



Handleiding

Qognify VMS 7.5

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
Cijferoverzicht	11
Juridische kennisgeving	12
Support	13
Funcctieoverzicht	15
Bruikbaarheid	15
Interfaces en integraties	16
Clients en toegangsopties	18
Configuratie en beheer	20
Core Services en filialen	22
Bescherming van privacy en gegevens: in overeenstemming met de wettelijke voor- schriften	23
Concept	24
Beheerdersrechten en gebruikersrechten	24
Hiërarchisch beheer	24
Profielen	25
Qognify VMS versleuteling	25
Behandeling van tijdzones	27
De QogniFinder	27
Installatie	29
Systeem vereisten	31
Algemene aanbevelingen	32
Standaardinstallatie	35
Clientinstallatie	38
Een secundaire server installeren	38
Aangepaste installatie	41

Bijwerken en verwijderen	46
Het systeem updaten met de AutoUpdater	47
Upgraden/migreren van Seetec 5.4.x naar Qognify VMSQognify VMS	50
Aanbevolen stappen voorafgaand aan de migratie	51
Migratieprocedure	52
Na de upgrade	53
Aanmelden	55
De gebruikersinterface	61
De functiebalk	63
De menu-items	64
Menu "Bestand"	64
Bekijken	88
Tools	99
Info	122
Help	131
De gebruiker wijzigen	132
De modusbalk	132
De besturingsbalk	133
Zoeken	135
Bewakingsmodus	137
Werkblad	138
Venster doorlopend alarm	141
Click-2-Track	142
Aangepaste weergaven	143
Camerabeeldcontroller	147
Pictogrammen camerabeeldcontroller	147
Mini Archief speler	149
Handmatige alarmopname	150
De camera in het beeld om zijn as draaien	151
Camerabeeldstatistieken	152

Kaarten	152
Webpagina's	154
Overzicht	155
Camerabesturing	156
Alarmlijst en systeemmeldingen	165
Alarmmeldingen	165
Systeemmeldingen	168
Zoeken in bewakingsmodus	169
Archiefmodus	171
Archief speler	172
De jog dial gebruiken	174
Tijdbalk/tijdstream	174
Een zone bewerken	175
Click-2-Track	175
De QogniFinder gebruiken	176
Opnames exporteren	180
De Click-2-Track geschiedenis exporteren met de Export Designer	181
Geëxporteerde videogegevens evalueren	182
Schrijfbeveiliging	183
Alarmen zoeken	184
Met bladwijzers werken	187
Import Camerageheugen	189
iSearch	190
Gebeurtenisevaluatie	195
Configuratiemodus	201
Functies	202
De configuratiesneltoetsen	204
Apparaten zoeken	204
De zoekresultaten filteren	205

Individuele apparaten toevoegen	206
Meerdere apparaten toevoegen	207
Camera importeren via CSV- of XML-bestand	207
Zoeken in configuratiemodus	211
Onderneming en filialen	211
Relatie tussen hoofdvestiging en bijbehorende filialen	212
Werken met filialen	220
Met de sitemap werken	221
Bewerkingsmenu in het besturingselement Beheer	223
Camera's	224
Een camera handmatig aanmaken	225
Een camera met de wizard aanmaken	227
De AXIS bodycam-controller	232
Een camera configureren	235
Configureren van een archief-camera	282
Meerdere camera's configureren	283
Meerdere camera's in één keer selecteren en de selectie ongedaan maken	284
Camera's verplaatsen	284
Een camera dupliceren	285
Een camera verwijderen	287
Een camera converteren	287
Overige hardware	288
Nieuwe hardware aanmaken	288
Hardware configureren	290
Hardware verwijderen	290
Third-party interfaces	290
Qognify	302
Qognify Video Analytics	308
Advantech	332
AXIS	334
W&T	337
Wago	338

Event Interfaces	341
Een event interface aanmaken	342
Een nieuwe generieke toegangscontrole aanmaken	343
Event interfaces configureren	344
Aanmaken van pictogrammen met meerdere toestanden	348
Event interfaces verwijderen	348
Gebruikers	348
Gebruiker aanmaken	349
Een gebruiker configureren	350
Een gebruiker wissen	358
Een gebruiker dupliceren	358
Groepen	358
Een nieuwe groep aanmaken	359
Een groep configureren	359
Een groep verwijderen	365
Een groep dupliceren	366
Profielen	366
Algemeen	367
Beeldinstellingen	369
Videowandmodule-mapping	371
Tijdbeheer	372
Bedrijfskalenders	376
Het bewerken van bedrijfskalender	377
Alarmen	378
Een alarmscenario aanmaken	378
Een alarmscenario met de wizard aanmaken	379
Een alarm configureren	383
Een alarm wissen	395
Een alarm dupliceren	396
Weergaven	396
Kaarten en "Uitgebreide kaarten"	399
Een nieuwe kaart aanmaken	400

Een standaardkaart configureren	401
Een uitgebreide kaart configureren	405
Een kaart verwijderen	409
Een kaart dupliceren	409
Knoppen	409
Een nieuwe knop aanmaken	410
Een knop configureren	410
Een knop verwijderen	412
Een knop dupliceren	412
Webpagina's	413
Een nieuwe webpagina aanmaken	413
Een webpagina configureren	414
Een webpagina verwijderen	414
Een webpagina dupliceren	415
Patrouilles	415
Een nieuwe patrouille aanmaken	415
Een patrouille configureren	416
Een patrouille verwijderen	419
Een patrouille dupliceren	419
Sequenties	419
Een nieuwe sequentie aanmaken	420
Een sequentie configureren	420
Een sequentie verwijderen	422
Een sequentie dupliceren	423
Videowanden	423
Een nieuwe videowand aanmaken	423
Een videowand configureren	424
Een videowand verwijderen	424
Een videowand dupliceren	425
Numermerplaatgroepen	425
Een nieuwe nummerplaatgroep aanmaken	425
Een nummerplaatgroep configureren	426

Een nummerplaatgroep verwijderen	426
Een nummerplaatgroep dupliceren	427
Server	427
De Core Service configureren	428
De CameraManager (CM) configureren	429
De Globale OCR-instellingen configureren	438
De NPR-module configureren	439
Het configureren van de Qognify Analytics Server 3D-module	443
De Analytics-interfacemodule configureren	444
Configureren van de Gateway-dienstmodule (SGS)	445
De transcoding-module configureren	447
De bewegingsdetectiemodule configureren	448
De QMM-servermodule configureren	449
De generieke DVR-module configureren	449
Een module generieke toegangscontrole configureren	450
Een Qognify Event interfacemodule (QEI) configureren	451
De bodycam connectormodule configureren	452
Systeem	456
Videoclassificatie configureren	456
De alarmclassificaties configureren	459
De back-up configureren	460
Het gebeurtenisbeheer configureren	461
De SMTP-server configureren	470
Het e-mailbeheer configureren	471
De SNMP-server configureren	472
NAT-lijst configureren	473
De entiteit nummering configureren	474
De AlarmWatchDog configureren	476
Geluids- en pictogrambestanden beheren met aangepaste media	477
Configureren van de veiligheidsinstellingen van de gebruiker	478
Aanmaken van entiteitslabels	479

NPR-modus	481
Beheerinstrumenten	487
UpdateService-configuratietool	488
De UpdateService configureren	489
Een groep configureren	491
Algemene opslagplaats	493
De serverconfiguratie bewerken	495
Updates en patches op de UpdateAgent importeren	497
Qognify-beheerinstrument	497
Algemene instellingen	498
Beheerdatabase (MaxDB)	499
Multimedia-database	501
OPC-service	504
Beveiliging	505
Qognify ServiceManager	506
De weergavetaal wijzigen	506
De instellingen bewerken	507
Diensten starten en stoppen	507
Qognify VMS VA-beheerinstrument	508
De weergavetaal wijzigen	509
Een nieuw configuratiebestand aanmaken	509
Een NPR-module toevoegen	510
Een Analytics Server-module toevoegen	511
Een transcodingmachine-module toevoegen	513
Een gateway-dienstmodule toevoegen (SGS)	514
Een Analytics-interfacemodule toevoegen	515
Een serverbased bewegingsdetectie-module toevoegen	517
Module algemene toegangscontrole toevoegen	519
De AV-exportmodule configureren	520
Een Qognify Module Event Interface toevoegen	522
Een bodycam connectormodule toevoegen	524
Het exporteren van configuratie-instellingen	526

Opdrachtregelparameters	529
Sneltoetsen	533
Anywhere Viewer	535
De interfacetaal wijzigen	536
Opname importeren en afspelen	536
Een opname exporteren	540
Qognify VMS webclient	541
De webclientservices installeren op de Qognify-server	542
Verbinding maken met de Qognify-webclient	542
Opmerkingen, beperkingen en bekende problemen	543
Afharden van IIS	544
De Qognify VMS-mobile client	547
De Mobile Client installeren op de Qognify-server	548
De Mobile Client installeren op een mobiel apparaat	548
De Qognify-mobile client configureren op het mobiele apparaat	548
Opmerkingen, beperkingen en bekende problemen	549
Verbinding maken met de Qognify-mobile client	549
De Qognify Metadata Manager (QMM) installeren	551
Installatie en upgrade	552
Camera-instellingen	564
Problemen oplossen	567
De AlarmWatchDog	569

Cijferoverzicht

Kaarten - Camera-pictograminstellingen	403
Kaarten - Knop pictograminstellingen	404
Kaarten - Alarm-pictograminstellingen	404
Kaarten - Camera-pictograminstellingen	407
Kaarten - Knop pictograminstellingen	408
Kaarten - Alarm-pictograminstellingen	408

Juridische kennisgeving

Dit document maakt integraal deel uit van de software die door Qognify (in het vervolg leverancier genoemd) wordt geleverd en beschrijft het gebruik en de configuratie van de software en de bijbehorende componenten.

De Engelse versie van het document is de originele versie. Alle vertalingen zijn gebaseerd op het Engelse origineel.

Copyright

Dit document is beschermd door copyright. Het is niet toegestaan om de informatie hierin door te geven aan derden zonder de uitdrukkelijke toestemming van de leverancier. Voor alle schendingen wordt schadevergoeding geëist.

Kopieer- en octrooibescherming

In het geval van bescherming van een octrooi, gebruiksmodel of een geregistreerd ontwerp, zijn alle rechten voorbehouden. Merkenamen en productnamen zijn handelsnamen of geregistreerde handelsmerken van de betreffende bedrijven of organisatie.

Adres

Qognify GmbH
Werner-von-Siemens-Str. 2 - 6
D-76646 Bruchsal
Tel: +49 (0)7251/9290-0
Fax: +49 (0)7251/9290-815
E-mail: info.emea@qognify.com
Internet: <https://www.qognify.com>

Disclaimer

Onder voorbehoud van wijzigingen zonder verdere aankondiging. Suggesties voor de verbetering van deze documentatie zijn welkom. Raadpleeg "[Support](#)" op de [tegenoverliggende pagina](#) voor op- of aanmerkingen.

Versie

Deze handleiding komt overeen met de software Qognify VMS 7.5 (versie 7.5.x).

Support

Een softwareprobleem rapporteren

Als u een softwareprobleem ontdekt, kunt u dit rapporteren met behulp van het helpdeskportaal op:

<https://www.qognify.com>.



Vermeld voor support bij deze handleiding ook het versienummer van de handleiding. Deze wordt regelmatig bijgewerkt, zodat de geïnstalleerde versie verouderd kan zijn (zie "Versie" op de vorige pagina).

Als de AutoUpdater correct geïnstalleerd en geconfigureerd is (zie "[Het systeem updaten met de AutoUpdater](#)" op pagina 47), controleert de UpdateClient automatisch of er nieuwe versies van de software en het helpsysteem zijn.

Functieoverzicht

Dit gedeelte geeft een overzicht van de functie van de verschillende onderdelen van het Qognify VMS "ecosysteem" en hoe deze zijn geïntegreerd.

Bruikbaarheid

Qognify VMS kan intuïtief worden gebruikt zonder lange gewenningsfase - dit betekent dat u zich kunt concentreren op wat belangrijk is. Dit begint met de moderne gebruikersinterface: overzichtelijk en duidelijk gestructureerd. Qognify VMS combineert de voordelen van moderne concepten met beproefde en betrouwbare functionaliteit en ergonomie - zoals in de niet-verblindende nachtmodus.

Als resultaat behoudt u een overzicht en kunt u snel reageren op gebeurtenissen - ongeacht of u op dat ogenblik werkt in de Bewakings-, Archief- of Configuratiemodus. Dit is een voordeel dat belangrijker wordt naarmate het aantal beeldbronnen en -locaties in een bedrijf en die gelijktijdig moeten worden weergegeven, toeneemt.

Efficiënt alarmbeheer

- Dankzij de alarmteller en berichten blijven alle huidige alarmen “op het scherm” staan, zelfs in de Archiefmodus.
- Duidelijke lay-out via de classificatie van de alarmen: alarmtypes kunnen in de Archiefmodus in een oogopslag worden onderscheiden dankzij de verschillende gekleurde alarmtracks.
- Gemakkelijk begrip van gebeurtenissen vanwege de alarmweergave, die op het scherm weergeeft wat er voor het alarm gebeurde, wat het alarm heeft getriggerd en wat er momenteel gebeurt.

Tijdbesparende functies

- Meervoudige configuratie voor het gelijktijdig bewerken van meerdere camera's in één werkstap - en dit op verschillende locaties
- Cameraselectie via lasso rechtstreeks in de map - voor een snelle interpretatie van situaties
- Onderlinge verbinding van weergaven op videowanden via drag & drop

Interfaces en integraties

Qognify VMS kan naadloos in bestaande en nieuwe systeemomgevingen worden geïntegreerd via interfaces. Dit is een belangrijke vereiste, voornamelijk bij grote projecten met meerdere toepassingen die met elkaar communiceren of met meerdere locaties. Qognify VMS voldoet aan alle mogelijke vereisten: naast een rechtstreekse integratie van een reeks hardware- en softwareoplossingen, worden er een reeks normen en protocollen ondersteund - wat het bereik van de traditionele beveiligingstoepassingen overschrijdt.

Dit biedt ook economische voordelen: de onkosten voor nieuwe installaties zijn laag omdat Qognify VMS gemakkelijk kan worden geïntegreerd in bestaande systeemomgevingen. Vanwege de grote reikwijdte van de integratie kunnen oudere toestellen en systemen nog steeds worden gebruikt - voor duurzame oplossingen.

Integratie van hardware

- Qognify VMS is niet afhankelijk van een specifieke fabrikant; er worden meer dan 1000 cameramodellen van ongeveer 40 fabrikanten ondersteund. We volgen een principe van maximaal mogelijk integratiediepte en ondersteuningsfuncties zoals multistreaming, virtuele camera's of bewegingsdetectie op de terminal.
- Er kunnen veel extra cameramodellen worden geïntegreerd via de ONVIF-norm.
- Analoge camera's en systemen worden geïntegreerd via videoservers en kunnen daarom nog steeds worden gebruikt.
- I/O-modellen kunnen worden gebruikt om controlesignalen te verzenden en te ontvangen - dit betekent dat er deuren kunnen worden geopend voor bijvoorbeeld op de Qognify-interface te klikken.

Systeemintegratie

- Sectorspecifieke IT-systemen zoals beheeroplossingen voor het cashregister en merchandise worden snel en gemakkelijk geïntegreerd via een driver-gebaseerd concept.
- Beveiligingssystemen zoals gebouwbeheer en PSIM-systemen, toegangscontrolesystemen, inbraak- en brandalarmsystemen alsook oplossingen voor alarmcentrales en controlekamers worden geïntegreerd via interfaces.
- Andere systemen van derden kunnen worden geïntegreerd via netwerk I/O's en TCP-triggers - dit betekent bijvoorbeeld dat een gebeurtenis in toegangscontrole een alarm in Qognify VMS kan triggeren.
- VoIP-compatibele toestellen zijn inbegrepen vanwege de ondersteuning van verschillende SIP-servers - dit maakt bidirectionele spraakcommunicatie tussen clients en spraakstations rechtstreeks in Qognify VMS mogelijk.
- Qognify VMS gebruikt een serverinterface voor de ondersteuning van de toonaangevende norm voor automatiserings- en beveiligingstechnologie in het hele systeem: OPC UA. Dit betekent bijvoorbeeld dat er links naar systemen voor toegangscontrole of gebouwbeheer kunnen worden geïmplementeerd.

Integratie van Analytics

Server- of cameragebaseerde analysetoepassingen van andere fabrikanten kunnen flexibel worden geïntegreerd via de gestandaardiseerde Qognify Analytics-interface. Plugins van de volgende providers worden momenteel gecertificeerd:

- Agent VI
- CogVis
- Securiton IPS (ACAP-gebaseerde analyse)
- Axis Perimeter Defender
- Digital Barriers SafeZone Edge

Er zijn ook extra plugins beschikbaar. Voor meer informatie, zie "[Generiek VCA-kanaal](#)" op pagina 309.

SDK - Softwareontwikkelingskit

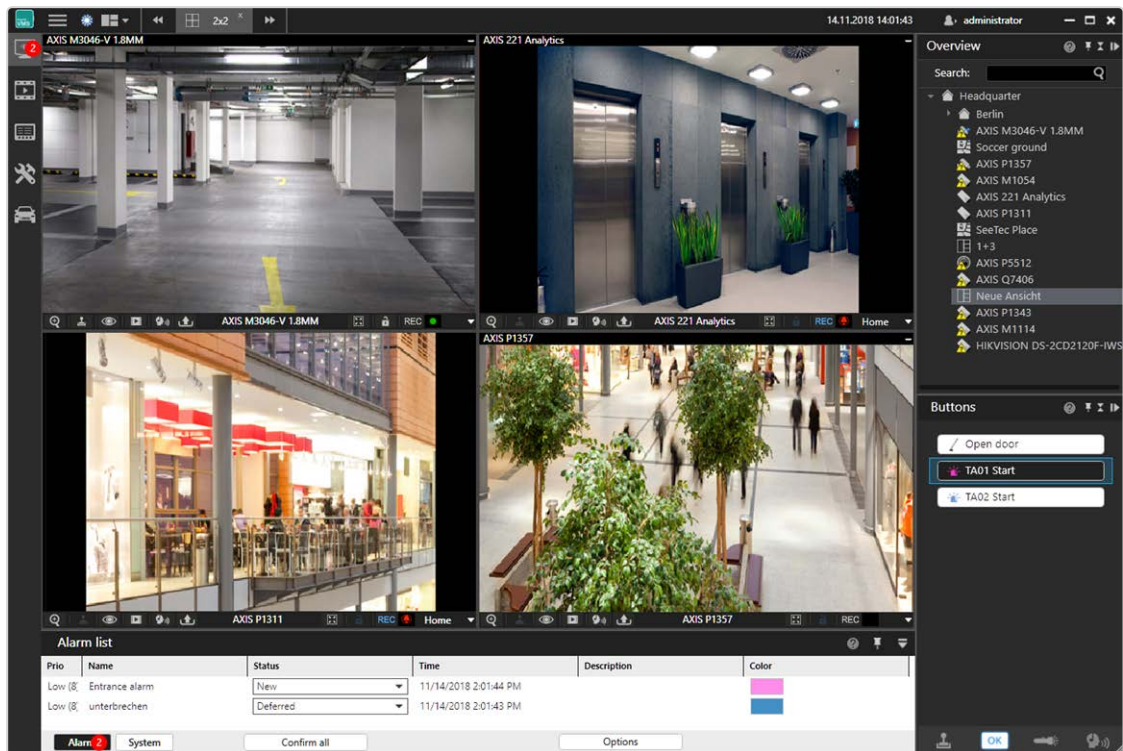
Qognify VMS kan ook worden geïntegreerd in de systemen van derden - met behulp van een softwareontwikkelingskit met gedetailleerde documentatie.

Clients en toegangsopties

Qognify VMS biedt toegangsopties en transmissieoplossingen die u in staat stellen om uw bedrijf continu en vanaf elke locatie te controleren. Uw gegevens zijn altijd veilig - beschermd door uw uitgebreide functies voor databescherming en versleuteling.

Windows-client

Een op Windows gebaseerde client die het beheer van het volledige systeem mogelijk maakt - in Bewakings-, Archief- en Configuratiemodus. De client is alleen beschikbaar voor 64-bit-systemen.



Afb. 1: Windows-client

Webclient

De webclient zorgt voor platform-onafhankelijke toegang tot installaties met Qognify VMS vanaf een pc die op internet is aangesloten - in Bewakings- en Archiefmodus. De client kan draaien onder Microsoft Windows, Mac OS X en Linux en vereist alleen een huidige webbrowser. Er zijn geen extra plug-ins vereist omdat alle invoerformaten (bijv. Motion JPEG, MPEG-4, H.264) via de Qognify TranscodingService worden geconverteerd naar een standaardformaat.

Mobile Client

De Mobile Client biedt snelle systeemtoegang onderweg via tablets en smartphones (iOS en Android). Naast de livebeeldgave van camerabeelden, kunt u ook het archief doorzoeken en alarmen bewerken. Dit betekent dat veiligheidspersoneel zelfs tijdens een patrouille op gebeurtenissen kan reageren.

DisplayAgent / Virtuele matrix

Systemen met grote schermen en videowanden van verschillende fabrikanten kunnen worden gekoppeld via fabrikant-specifieke opgesplitste computers of via de Qognify DisplayAgent. De videowanden kunnen worden bestuurd via een standaard Qognify-client, weergaven en camera's kunnen worden gekoppeld via de drag-and-drop-functie.

Inloggen in meervoudige installatie

Een Qognify client kan worden aangesloten op 50 onafhankelijke Qognify installaties met een totaal maximum van 5000 apparaten - met toegang tot alle camera's, weergaven en alarmen. Dit is de ideale oplossing voor kleine alarmcentrales of bedrijvenparken met gecentraliseerde veiligheidsdiensten.

Qognify VMS Anywhere client

De Qognify VMS Anywhere client kan worden gestart op elke op Windows gebaseerde computer zonder de software eerst te installeren. De Qognify VMS Anywhere client biedt alle functies van een geïnstalleerde client zoals Live- en Archief-weergaven als ook beheer en systeemconfiguratie en houdt rekening met individuele gebruikersrechten.

Configuratie en beheer

Qognify VMS past zich aan de structuur van uw onderneming aan - en ondersteunt één tot verschillende duizenden camera's. Via de gedistribueerde installatie van de software op verschillende servers, kan het algemene systeem op elk ogenblik optimaal worden gedimensioneerd en uitgebreid. Dit betekent dat de servers indien nodig ook op verschillende locaties beschikbaar kunnen zijn.

De architectuur van Qognify VMS is gebaseerd op een strikt fysieke scheiding van clients en servers. Het opslaan van beeldgegevens en communicatie met de camera's zijn geïntegreerd als systeemdiensten. Daarom moet er geen afzonderlijk programma worden gestart op de server en is er geen lokale login vereist.

Hiërarchisch beheer

Gedetailleerde rechten voor camera's, controle-elementen (bijv. PTZ-besturing) en extra Qognify VMS-componenten zoals knoppen of lay-out-schema's kunnen individueel aan elke gebruiker worden toegewezen. De matrix met gebruikersrechten vormt het organigram van uw onderneming: Dit betekent dat zelfs systemen die wereldwijd worden gedistribueerd met enkele duizenden camera's en talloze locaties centraal kunnen worden beheerd met Qognify VMS.

Alarmscenario's - even individueel als uw onderneming

Hoewel vele workflows in een sector hetzelfde zijn, heeft elk bedrijf zijn eigen procedures. Qognify VMS stelt u daarom in staat om complexe alarmroutines individueel te definiëren. In een type van matrix kunnen alle startgebeurtenissen (bijv.

Bewegingsdetectie, I/O-contact, netwerk I/O, knop) verschillende acties triggeren. Deze omvatten alarmopname en -visualisatie, waarbij triggers naar systemen van derden worden verstuurd via fysieke I/O-contacten of netwerk I/O's, waarbij video-sequenties via e-mail en FTP worden verzonden, alsook het lanceren van externe programma's. Dit betekent dat er voor elke alarmsituatie een aangepaste workflow kan worden ingesteld met een optimale ondersteuning voor het veiligheidspersoneel en wat een snelle reactie eenvoudiger maakt.

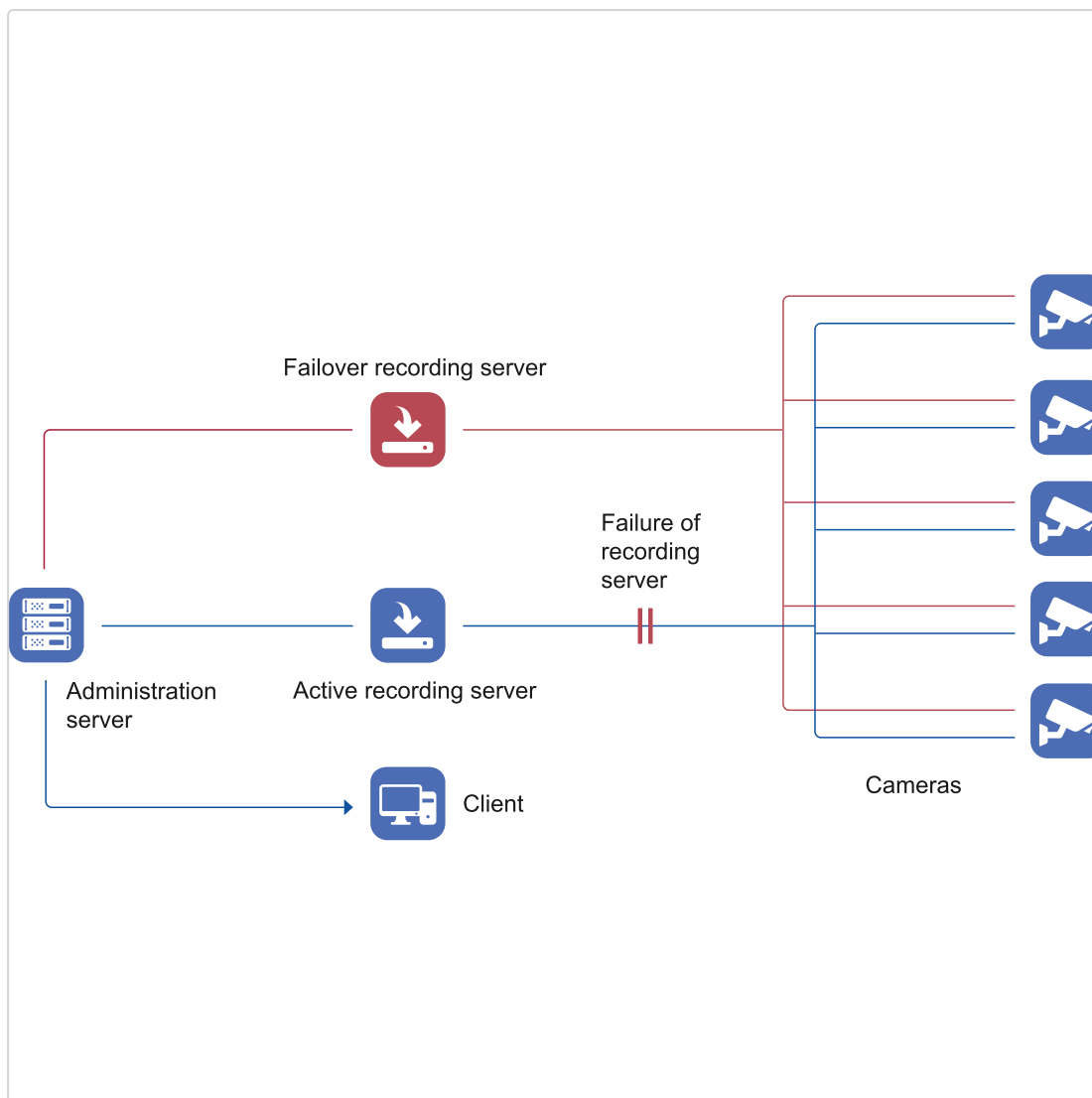
Om op een eenvoudige manier een alarmscenario aan te maken, biedt Qognify VMS een alarmwizard die de gebruiker stap voor stap naar de doelstelling begeleidt. Doorgaans zijn de alarmscenario's gebaseerd op het gedetailleerde rechtenconcept van Qognify VMS en kunnen worden toegewezen aan individuele gebruikers of gebruikersgroepen.

Fail-safe-beveiliging via failover-concept

In Qognify VMS zorgen twee functies er in het geval van een fout voor dat het videosysteem blijft werken en continu toegankelijk blijft:

- In het geval van een storing bij een of meerdere opnameserves, neemt een stand-by-server de beeldopname onmiddellijk over. Het beeldgegeven moet later niet terug worden overgedragen (beschikbaar voor Qognify VMS Infinity X).
- Als de centrale beheerserver niet meer toegankelijk is, wordt er een proxyserver ingeschakeld die een tijdelijke opslagplaats biedt voor alle relevante configuratiegegevens en toegangsrechten. Het systeem blijft werken in "eilandmodus" en kan foutloos worden bediend.

Microsoft-cluster en virtualisatie worden ook ondersteund.



Afb. 2: Fail-safe-beveiliging via failover-concept

Core Services en filialen

De Core Services-server van de onderneming is geïnstalleerd, geconfigureerd en beheerd als "Core Service-hoofd" (CSM) in de hoofdvestiging. De Core Services van de filialen kunnen niet de CSM of een Core Service binnen een andere filiaal beheren of configureren. De Core Services van de filialen worden gezien als "Core Service-sub"-diensten, CSS. Alle CSS worden geconfigureerd door de CSM (zie voor de configuratie ["De Core Service configureren" op pagina 428](#)).

Als de CSM faalt, schakelt de CSS automatisch in "eiland-modus" en levert daarmee de vereiste service voor het betreffende filiaal. In de "eiland-modus" kan de CSS niet worden geconfigureerd. Vandaar dat de configuratiemodus en de rapportmodus niet beschikbaar zijn.

Als de CSM terugkeert naar de normale bedrijfsmodus, kan de CSS weer worden beheerd door de CSM.

Bescherming van privacy en gegevens: in overeenstemming met de wettelijke voorschriften

Qognify VMS biedt verschillende mechanismen om de privacy van werknemers, klanten en bezoekers te beschermen. Dit betekent dat gevoelige gebieden van de beelden of bewegende objecten kunnen worden geanonimiseerd. Systeemtoegang kan ook worden beveiligd via het vier-ogen-principe (invoer van een tweede wachtwoord).

Qognify VMS is ook goed beschermd op systeemniveau: gegevens tussen de server en de client worden versleuteld verzonden - een reden waarom Qognify VMS is gecertificeerd, bijvoorbeeld voor gebruik in de financiële sector (zie certificaten).

Privacy-masking

Gevoelige gebieden van beelden worden gemaskeerd door een vrij te definiëren gebied en verborgen in de live- en archiefbeelden, afhankelijk van de rechten. Dit betekent dat sociale gebieden, openbare gebieden of toetsenborden om PIN-codes in te voeren bijvoorbeeld van de videomonitoring kunnen worden verwijderd, zoals (zie voor informatie ["Privacy-masking" op pagina 276](#)).

Bewegingsvervorming

Bewegende objecten of objecten die verschillen van een referentiebeeld dat op voorhand is gedefinieerd, worden in pixels weergegeven op de livebeelden en dus geanonimiseerd (zie voor informatie ["Privacy-masking" op pagina 276](#)).

Versleuteling

Gegevenstransmissie tussen de diensten in een Qognify VMS wordt versleuteld (voor meer informatie zie ["Qognify VMS versleuteling" op pagina 25](#)).

Certificaten

Qognify VMS beschikt over de relevante certificatie, in het bijzonder voor gebruik in de financiële sector, zoals het "BGV / UVV Kassen"-certificaat dat de vereisten voor videobewaking in financiële instellingen in Duitsland definieert. Fiducia IT AG, de grootste leverancier van IT-diensten voor kredietcoöperaties, heeft Qognify VMS ook goedgekeurd voor gebruik op hun IT-systemen.

Concept

Beheerdersrechten en gebruikersrechten

In Qognify VMS kunnen twee typen gebruikers worden geconfigureerd:

- **Beheerder.** Er wordt standaard een beheerder en een beheerdersgroep geïnstalleerd. Deze kunnen beide niet worden gewist of uitgeschakeld. De beheerder is een gebruiker met configuratierechten en behoort tot de beheerdersgroep. Een beheerder erft de rechten van de beheerdersgroep. Het beheer van filialen kunnen beperkte beheerrechten worden toegewezen aan gebruikers die alleen de objecten (bijv. camera's) mogen beheren binnen het filiaal, zonder dat ze de andere filialen "zien".
- **Gebruikers.** De gebruiker heeft de beperkte rechten en kan lid zijn van één of meerdere gebruikersgroepen. Een gebruiker erft de rechten van zijn groep of groepen. De rechten van gebruikersgroepen worden gedefinieerd in het besturingselement Groep (zie ["Groepen" op pagina 358](#)). Daarnaast kan de gebruiker specifieke rechten hebben die niet zijn opgenomen in de groepsrechten. Deze extra rechten worden bepaald in het besturingselement Gebruiker (zie ["Gebruikers" op pagina 348](#)). Groepsrechten hebben daarom prioriteit boven enkele gebruikersrechten. Met andere woorden: aan een gebruiker in een groep kunnen geen uitzonderingen (d.w.z. verdere beperkingen of "negatieve rechten") worden toegewezen, alleen extra beperkingen. Het lidmaatschap van een gebruiker van bepaalde groepen wordt aangegeven met gekleurde velden (zie ["Groepen" op pagina 358](#) voor informatie over het configureren van de groepskleuren).

Hiërarchisch beheer

Qognify VMS heeft een beheer op meerdere niveaus waarbij aan een gebruiker beheerrechten voor slechts een deel van de installatie of enkele functies kunnen worden toegewezen.

- Voor een algemene beschrijving van de administratieve en gebruikersrechten, zie ["Beheerdersrechten en gebruikersrechten" boven](#).

- Voor het definiëren van rechten voor een gebruikersgroep en specifieke gebruikersrechten zie ["Gebruikersrechten beheren" op pagina 353](#).

In het systeem kunnen de niveaus voor beheerrechten onderverdeeld en aan een hoofdvestiging en een willekeurig aantal filialen toegewezen worden. De filialen zijn gedefinieerd als logische eenheden met een eigen configuratiecontext en kunnen niet worden genest.

- Gebruikers of andere eenheden zoals gebruikersgroepen, kaarten, CameraManagers of camera's **die bij een filiaal** horen zijn beperkt tot de organisatie waaraan zij zijn toegewezen. Gebruikers hebben dus uitsluitend toegang tot de videogegevens en de configuratie van de bijbehorende filialen.
- Gebruikers of andere eenheden zoals gebruikersgroepen, kaarten, CameraManager of camera's die **bij een hoofdvestiging behoren** kunnen ook met filialen communiceren. Beheersrechten voor de toepasselijke filialen kunnen expliciet worden toegewezen aan gebruikers of gebruikersgroepen die bij de hoofdvestiging horen.

Het systeem vermijdt dat een filiaal tegelijkertijd door twee of meer gebruikers wordt geconfigureerd. Het gelijktijdig configureren van verschillende filialen door verschillende gebruikers is echter wel mogelijk.

Profielen

Elke gebruikersgroep wordt automatisch toegewezen aan een profiel dat wordt gedefinieerd in de softwareconfiguratie (zie ["Profielen" op pagina 366](#)). Gebruikers binnen een groep erven het groepsprofiel, maar kunnen ook extra profielen hebben afhankelijk van de groep waartoe ze behoren of extra profielen die zijn toegewezen aan een individuele gebruiker. Als een gebruiker inlogt, wordt hij gevraagd om een profiel te selecteren (als er meerdere profielen beschikbaar en geactiveerd zijn). De beheerder kan profielen voor gebruikers en gebruikersgroepen activeren of deactiveren.

Qognify VMS versleuteling

Qognify bevestigt dat de communicatie tussen de Qognify VMS-clients en de Qognify VMS-server in alle versies van de Qognify-videobeheerserie is versleuteld.

Qognify VMS gebruikt de AES-codering met een keylengte van 128 bits.

De volgende functies met betrekking tot versleutelde communicatie tussen Qognify VMS-clients en Qognify VMS-server (en vice versa) zijn beschikbaar:

- **Versleutelde transmissie**

Versleutelde transmissie is standaard ingeschakeld met behulp van de bovenstaande AES-versleuteling. De versleuteling is altijd geactiveerd.

- **Wachtwoord**

Het wachtwoord wordt altijd verzonden van de Qognify VMS-client naar de Qognify VMS-server als “gezouten hashfunctie SHA-512”.

- **Camerageluid en videostreams**

De transmissie beveiligen met behulp van versleuteling is afhankelijk van het gebruikte cameramodel. De streammethode “RTSP over RTP over HTTPS” moet worden ondersteund. TLS 1.2 wordt gebruikt als dit wordt ondersteund door de camera.

- **Geluid en videostreams opslaan**

Binnenkomende streams die naar de Qognify VMS CameraManager (CM) worden verzonden, worden doorgestuurd naar de lokale Qognify VMS MultimediaDatabase (MDB). De transmissie van de CM naar de MDB vindt plaats binnen dezelfde server (lokale TCP STACK). Daarom is er geen versleuteling vereist. Qognify VMS slaat de streams parallel op in één of meerdere bestandssystemen. De bestandssystemen zijn configureerbaar door de beheerder. De gegevensopslag in de Qognify-MDB is versleuteld in een eigen formaat. Wij nemen aan dat de fysieke en logische toegang tot de opslagserver door administratieve handelingen wordt beperkt. De export van de MDB is versleuteld, waarbij wordt verzekerd dat toegang tot de stream onmogelijk is zonder wachtwoord, omdat elke wijziging van de geëxporteerde gegevens ertoe leidt dat het wachtwoord niet werkt en de geldigheid van de geëxporteerde gegevens bevestigt. De bescherming van de ruwe gegevens voorkomt manipulatie en zorgt voor authenticiteit van de gegevens.

- **Geluid- en videostreaming naar de Qognify VMS-clients**

Streams worden alleen verzonden naar de Qognify VMS-clients indien nodig (bijv. als een camerabeeld wordt weergegeven in Bewakingsmodus of Archiefmodus).

De streams worden over TCP of UDP naar de Qognify VMS-clients verzonden en wel door gebruik te maken van ons eigen transmissieprotocol.

Behandeling van tijdzones

Tijdzone-informatie (datum en tijd) wordt opgeslagen als tijdzone-informatie in het UTC¹-formaat. Wanneer een Qognify VMS-client een datum en tijd weergeeft, gebruikt hij gewoonlijk de lokale tijdzone van de machine, die kan verschillen van de server tijdzone die de informatie opslaat zoals opnamedatum en -tijd.

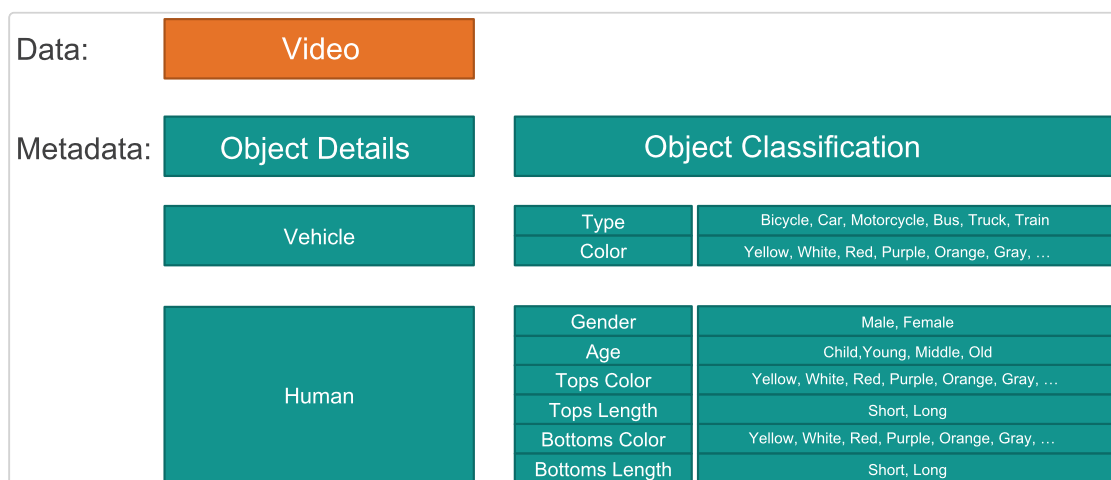
Bij het laden en bekijken van afbeeldingen of bestanden in Archiefmodus, wordt de tijdstempel van de geladen informatie altijd weergegeven in de lokale tijdzone van de client.

Voorbeeld

De server bevindt zich in Europa en slaat een video op om 22:00 uur plaatselijke tijd, die ook wordt weergegeven in de tijdstempel in de video. Als een client in Californië (VS) deze video in archiefmodus bekijkt, geeft de client 2 uur 's middags weer, d.w.z. de lokale tijd van de client. De tijdlijn in archiefmodus toont dus 2 uur 's middags en de klok in de video toont 22:00 uur.

De QogniFinder

De QogniFinder verbetert de zoekfunctie naar objecten in afbeeldingen door meer gebruik te maken van metadata. Metadata geven informatie over andere gegevens zoals "rood" of "blauw" (bijvoeglijke naamwoorden) een shirt (zelfstandig naamwoord) beschrijven. Het onderstaande diagram beschrijft deze metadataconstructie voor objecten in een videostream.



¹Coordinated Universal Time

Qognify VMS beheert de metadata die worden toegepast op de objecten in afbeeldingen. De software ontdekt de objecten in een afbeelding en past de bestaande metadata toe op de gevonden objecten. Hierdoor wordt het zoeken naar objecten in afbeeldingen op basis van hun metadata aanzienlijk verbeterd.

Installatie

Als u migreert van SeeTec 5 naar Qognify VMS 7.5 moet de Core Service-hoofd worden gedefinieerd. Dit kan niet meer worden gewijzigd in een later stadium (bijvoorbeeld wijziging naar Core Service-sub) omdat hierdoor gegevens verloren gaan.

- Qognify VMS mag niet worden geïnstalleerd op een gecomprimeerd station, omdat er hierdoor problemen kunnen ontstaan met de database. Een station waarop Qognify VMS reeds geïnstalleerd is, mag daarna niet worden gecomprimeerd.
- Tijdens de installatie wordt Microsoft.NET Framework 4.6.2 geïnstalleerd. Het kan zijn dat de computer na een eerste installatie opnieuw moet worden opgestart.

Vanaf Qognify VMS 7.5 wordt DirectX 9 niet meer geïnstalleerd, omdat DirectX al standaard is geïnstalleerd met recente besturingssystemen van Windows.

- De Qognify AutoUpdater wordt in een aparte map geïnstalleerd.

Informatie over rollbacks

Het kan nodig zijn om terug te gaan naar een eerder geïnstalleerde versie van Qognify VMS om de werking van het systeem met een minimum aan onderbrekingen te garanderen. De de-installatie van de vorige versie en de daaropvolgende installatie van de nieuwe versie gebeurt "direct in het systeem". In geval van een installatiefout worden alle stappen teruggedraaid.

Om de rollback-functie te gebruiken, moet een nieuwe versie van Qognify VMS worden geïnstalleerd ZONDER de vorige versie te verwijderen. Rollback is beschikbaar voor Qognify VMS versie 16 en nieuwer.

Virussen scannen

Webguard en internetbeveiligingsfuncties mogen niet op Qognify VMS-systemen worden geïnstalleerd.

- Als u software van Qognify VMS goed wilt uitvoeren, sluit u specifieke locaties, processen en netwerkverkeer uit, omdat het scannen van virussen veel systeembronnen gebruikt.
- Het scanproces kan bestanden tijdelijk blokkeren. Dit kan leiden tot een verstoring in het opnameproces of zelfs databasebeschadiging.
- Voer geen realtime- en systeemscan uit van Qognify VMS-mappen met opnamedatabases (standaard C:\Program Files\Qognify en alle sub-mappen).
- Vermijd een realtime- en systeemscan van gearcheeerde opslagmappen.
- De volgende extra uitsluitingen aanmaken:
 - C:\Program Files\Qognify en alle submappen.
 - Pad naar multimediate databasezone(s)
- Sluit realtime netwerkscannen op TCP-poorten uit
- Sluit netwerkscannen van de processen uit die beginnen met VMS_* (bijvoorbeeld VMS_Client.exe)

Firewalls

Er moeten standaard meerdere poorten op de servercomputer beschikbaar zijn voor een correct functioneren van de Qognify VMS-software in een netwerkomgeving met een firewall.

Installatietypen

- **Client en server.** Dit installatietype installeert de client- en de servermodules op de computer (zie "[Standaardinstallatie](#)" op pagina 35).
- **Client.** Dit installatietype installeert alleen de clientmodules (zie ook "[Client-installatie](#)" op pagina 38).
- **Secundaire server.** Dit installatietype installeert alleen de client- en de serverdiensten voor de camera's (DM/MDB) op de geselecteerde computer (zie ook "[Een secundaire server installeren](#)" op pagina 38).
- **Door gebruiker gedefinieerd.** In een door de gebruiker gedefinieerde installatie is het mogelijk om alleen specifieke onderdelen op een computer te installeren (zie ook "[Aangepaste installatie](#)" op pagina 41).

Systeem vereisten

Een overzicht van de software- en hardwarevereisten vindt u op onze ondersteuningspagina's: <https://www.qognify.com/support-training/>

Bekende beperkingen

- De prestatievereisten van de Qognify-serverdiensten zijn bovenal afhankelijk van het overgedragen videovolume en de opslaghardware.
- **De serversoftware kan alleen worden geïnstalleerd op computers met het NTFS-bestandssysteem.**
- Voor de server moet 25 MB RAM extra beschikbaar zijn voor iedere camera.
- De hardwarevereisten zijn afhankelijk van de configuratie. Qognify VMS is gebaseerd op een geavanceerde softwarearchitectuur als reactie op de technologische vooruitgang. Qognify beveelt aan een 64-bit-besturingssysteem voor gegevensintensieve clients te gebruiken om de Qognify 64-bit-client te kunnen gebruiken.

Neem contact op met Qognify-support als u twijfelt (zie "[Support](#)" op [pagina 13](#)).

Vereisten voor het helpsysteem

- Huidige internetbrowser met JavaScript geactiveerd
- Voor het op PDF gebaseerde helpbestand wordt Adobe Reader of een vergelijkbare toepassing aanbevolen

Algemene aanbevelingen

Virtuele omgevingen

De nieuwste bijgewerkte systeemvereisten en parameters worden gepubliceerd op <https://www.qognify.com/support-training/hardware-recommendations/>.

- Qognify raadt aan om clients niet in virtuele omgevingen te gebruiken omdat daarmee de renderingsprestaties aanzienlijk verslechtert.
- Qognify adviseert om daarvoor bestemde netwerkinterfaces te gebruiken.
- Voor virtualisatie kan meer CPU-capaciteit nodig zijn dan voor de fysieke tegenhanger
- Qognify adviseert direct aangesloten opslag of iSCSI.
- Omdat virtualisatie de prestaties verlaagt, adviseert Qognify om de geplande serveromgeving eerst te testen.
- Qognify VMS is compatibel met Citrix XEN, VMware vSphere en Microsoft Hyper-V.

Thin clients

Omgevingen van thin clients worden niet ondersteund.

Aanbevelingen CPU

- Voor videoverwerking is veel CPU-capaciteit nodig. Qognify adviseert altijd om de nieuwe krachtige CPU-modellen te gebruiken.
- Een vergelijking vindt u op https://www.cpubenchmark.net/high_end_cpus.html.
- Het wordt aangeraden om een single socket server aan met maximaal 10 fysieke cores.

Windows-clusters en besturingssysteem

- Het altijd installeren van de nieuwste systeemupdates wordt aanbevolen.
- 64 bit versies worden aanbevolen.

Netwerklay-out

- Afhankelijk van het aantal camera's in uw systeem en de daaruit voortvloeiende vereiste netwerkbandbreedte, moet het gebruik van verschillende afzonderlijke netwerken voor de camera's, clients en opslag worden overwogen om overbelasting van uw netwerk te vermijden.
- Aangezien de Qognify-client niet direct verbonden hoeft te zijn met de camera's, heeft alleen de Qognify-server toegang tot beide netwerken nodig.

Teamen en verbinden van netwerkinterfaces niet gebruiken.

Gebruik van camera's

- Er moet maar een keer naar camera's worden verwezen. Het meerdere keren configureren van een camera per installatie of in verschillende installatie zorgt voor problemen met bepaalde cameratypes.
- Neem contact op met Qognify Project Engineering voor meer informatie.

Benchmark-resultaten

De volgende benchmark-resultaten voor een Qognify Qognify VMS-client met aanbevolen hardware-installatie en 4 schermen:

H.264

- 48 camera's, 320 x 240 @ 512 kbps CBR en 25 fps
- 40 camera's, 640 x 480 @ 1024 kbps CBR en 25 fps
- 30 camera's, 704 x 480/704 x 576 @ 2048 kbps CBR en 25 fps
- 18 camera's, 720p @ 4096 kbps CBR en 25 fps
- 12 camera's, 1080p @ 4096 kbps CBR en 25 fps
- 12 camera's, 3 megapixels @ 4096 kbps CBR en 25 fps

H.265

- 48 camera's, 320 x 240 @ 200 kbps ~VBR en 25 fps
- 32 camera's, 640 x 480 @ 400 kbps ~VBR en 25 fps
- 16 camera's, 720p @ 600 kbps ~VBR en 25 fps
- 8 camera's, 1080p @ 2000 kbps ~VBR en 25 fps

Standaardinstallatie

De standaardinstallatie installeert het systeem met de client en server op een enkel systeem.

Voorbereiding

1. Kopieer het ZIP-bestand met de installatiebestanden naar de computer waarop de software wordt geïnstalleerd, en pak het bestand uit.
2. Dubbelklik op **setup.exe** om de installatie te starten.
3. De taal voor de installatie kiezen. U kunt na de installatie de taal van de gebruikersinterface configureren (zie ["De taal wijzigen" op pagina 82](#)).
4. Selecteer **OK** om de installatie te starten en selecteer **Volgende**.
5. Lees de softwarelicentieovereenkomst en selecteer **Volgende**.

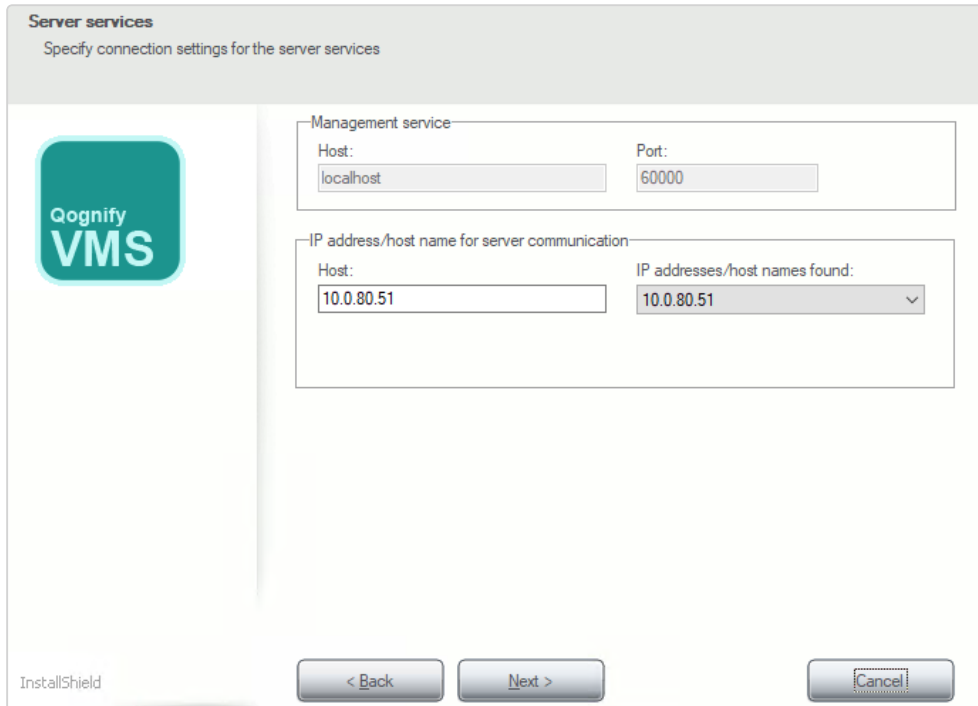
Het programma kan alleen worden geïnstalleerd als de gebruiksrechtsovereenkomst (EULA) wordt geaccepteerd.

6. Selecteer de doelmap en selecteer **Volgende**.

Standaardinstallatie

1. Voor de standaardinstallatie "Client & Server" selecteren als het setuptype en **Volgende** selecteren.

2. **IP-adressen/hostnamen gevonden** selecteren als netwerkadres voor servercommunicatie.



Afb. 3: Standaardinstallatie - 1

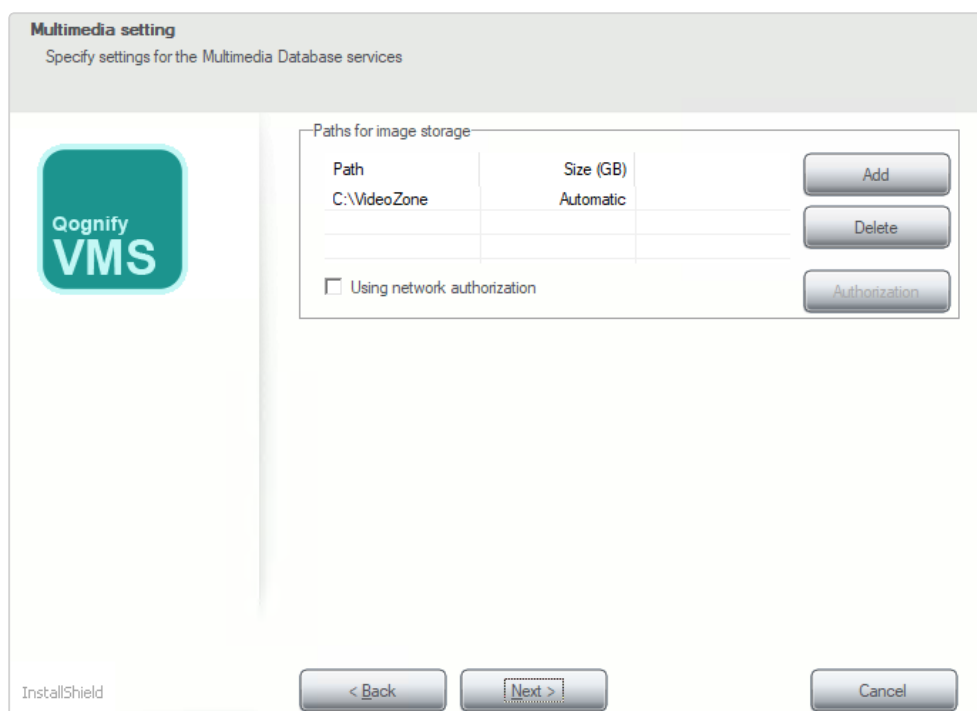
Het wordt aanbevolen om het poortnummer van de managementserver ongewijzigd op "60000" te laten staan. Als het poortnummer moet worden gewijzigd, neemt u contact op met Qognify-support voordat u wijzigingen aanbrengt.

Het installatieprogramma toont u alle bestaande netwerkadressen en hostnamen van de pc of server. Noch het IP-adres 127.0.0.1 noch de hostnaam "localhost" mag worden gebruikt voor de communicatie met de server.

3. Als de updateserver op een verschillende host dan de Core Service-hoofd moet worden geïnstalleerd, voert u het IP-adres in voor de host van de **UpdateService** (zie "[De UpdateAgent configureren en updaten](#)" op pagina 48). De UpdateAgent kan verbinding maken met de UpdateService op het opgegeven IP-adres.

Standaard gebruikt de UpdateService poort 63000 en 63001 om te communiceren met de UpdateAgents.

4. Selecteer **Volgende**.



Afb. 4: Standaardinstallatie - 2

5. Het bestaande pad voor het opslaan van beelden wijzigen of meer map-paden verwijderen of toevoegen. Als de map wordt aangemaakt op een netwerkstation, het complete UNC-pad invoeren.

Voorbeeld "\\IP-adres\Releasename\Pad..."

6. Als het netwerkstation is beveiligd met een gebruikersnaam en wachtwoord, **Netwerkstation gebruikt** selecteren en op **Autorisatie** klikken.
7. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in voor de toegang tot het netwerkstation en klik op **OK**. U dient ervoor te zorgen dat de gespecificeerde gebruiken lokaal beschikbaar is en dat het domein is opgenomen in het veld voor de gebruiker (bijv. "Domein\Gebruikersnaam").
8. Selecteer **Volgende**.
9. Selecteer **Installeren**. Qognify VMS is nu op uw computer geïnstalleerd. Als de updateservice geïnstalleerd is, maakt de service nu contact met de updateserver en worden de nieuwste patchbestanden gedownload als deze beschikbaar zijn als deze beschikbaar zijn. Zie "[Aanmelden](#)" op pagina 55 voor hoe het programma en de modules worden gestart.
10. Configureer het systeem met de Qognify VMS-client configureren (zie "[Configuratiemodus](#)" op pagina 201).

Clientinstallatie

In de clientinstallatie is alleen de client op de computer geïnstalleerd.

Voorbereiding

1. Kopieer het ZIP-bestand met de installatiebestanden naar de computer waarop de software wordt geïnstalleerd, en pak het bestand uit.
2. Dubbelklik op **setup.exe** om de installatie te starten.
3. De taal voor de installatie kiezen. U kunt na de installatie de taal van de gebruikersinterface configureren (zie "[De taal wijzigen](#)" op pagina 82).
4. Selecteer **OK** om de installatie te starten en selecteer **Volgende**.
5. Lees de softwarelicentieovereenkomst en selecteer **Volgende**.

Het programma kan alleen worden geïnstalleerd als de gebruiksrechtsovereenkomst (EULA) wordt geaccepteerd.

6. Selecteer de doelmap en selecteer **Volgende**.

Installatie

1. Als installatietype "Client" als installatietype (zie "[Installatie](#)" op pagina 29).
2. Selecteer **Installeren**.

De client is op de computer geïnstalleerd. Als de updateservice geïnstalleerd is, maakt de service nu contact met de updateserver en worden de nieuwste patchbestanden als deze beschikbaar zijn.

Zie "[Aanmelden](#)" op pagina 55 voor hoe het programma en de modules worden gestart.

Een secundaire server installeren

Bij de installatie van een secundaire server worden alleen de database-modules voor de beelddatabase geïnstalleerd samen met de client op een verschillende computer van de reeds geïnstalleerde client en hoofdserv. De secundaire server reduceert het gebruik van de hoofdserv omdat de beelddatabase zich geheel of gedeeltelijk op de secundaire server bevindt.

Om de server te configureren, heeft u een geïnstalleerde en geconfigureerde -client en -hoofdserv nodig (zie "[Standaardinstallatie](#)" op pagina 35).

De vereiste poorten 60000 - 60008 voor de communicatie tussen de secundaire server en de hoofdservers moeten open zijn.

Vorbereiding

1. Kopieer het ZIP-bestand met de installatiebestanden naar de computer waarop de software wordt geïnstalleerd, en pak het bestand uit.
2. Dubbelklik op **setup.exe** om de installatie te starten.
3. De taal voor de installatie kiezen. U kunt na de installatie de taal van de gebruikersinterface configureren (zie ["De taal wijzigen" op pagina 82](#)).
4. Selecteer **OK** om de installatie te starten en selecteer **Volgende**.
5. Lees de softwarelicentieovereenkomst en selecteer **Volgende**.

Het programma kan alleen worden geïnstalleerd als de gebruiksrechtsovereenkomst (EULA) wordt geaccepteerd.

6. Selecteer de doelmap en selecteer **Volgende**.

Installatie

1. Als installatietype "secundaire server" selecteren (zie ["Installatie" op pagina 29](#)).

Server services
Specify connection settings for the server services

Qognify VMS

Management service

Host: localhost Port: 60000

IP address/host name for server communication

Host: 10.0.80.51 IP addresses/host names found: 10.0.80.51

InstallShield < Back Next > Cancel

Afb. 5: Een secundaire server installeren - serverinstellingen

1. Het IP-adres van de Core Service-hoofd (CSM) specificeren als de **host** voor de "Beheerdienst".

Het wordt aanbevolen om het poortnummer van de managementserver ongewijzigd op "60000" te laten staan. Als het poortnummer moet worden gewijzigd, neemt u contact op met Qognify-["Support" op pagina 13](#) voordat u wijzigingen aanbrengt.

2. IP-adres/hostnaam voor servercommunicatie als netwerkadres selecteren. In het installatieprogramma worden alle bestaande netwerkadressen en hostnamen van de pc of server weergegeven.

Het IP-adres 127.0.0.1 en de hostnaam "localhost" mogen niet worden gebruikt voor de communicatie met de server.

3. Als NAT (Network Address Translation) wordt gebruikt, Activeren als NAT moet worden gebruikt activeren en het IP-adres van de NAT-router invoeren.
4. Voer het IP-adres voor de host van de **UpdateService** in (zie ["De UpdateAgent configureren en updaten" op pagina 48](#)).

Standaard gebruikt de UpdateService poort 63000 en 63001 om te communiceren met de UpdateAgents.

5. Selecteer **Volgende**.

Path	Size (GB)
C:\VideoZone	Automatic

Afb. 6: Een secundaire server installeren - multimedia-instellingen

1. Het bestaande **pad voor het opslaan van beelden** wijzigen of meer mappaden verwijderen of toevoegen. Als de map wordt aangemaakt op een netwerkstation, het complete UNC-pad invoeren.

Voorbeeld "\\Servernaam\Releasenaam\Pad..." of "\\IP-adres\Releasenaam\Pad..."

2. Als het netwerkstation is beveiligd met een gebruikersnaam en wachtwoord, **Netwerkstation gebruikt** selecteren en op **Autorisatie** klikken.
3. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in voor de toegang tot het netwerkstation en klik op **OK**. U dient ervoor te zorgen dat de gespecificeerde gebruiken lokaal beschikbaar is en dat het domein is opgenomen in het veld voor de gebruiker (bijv. "Domein\\Gebruikersnaam").
4. Selecteer **Volgende**.
5. Selecteer **Installeren**. De server wordt op uw computer geïnstalleerd. Als de updateservice geïnstalleerd is, maakt de service nu contact met de updateserver en worden de nieuwste patchbestanden gedownload als deze beschikbaar zijn.
6. Configureer het systeem met de Qognify-client configureren (zie "[Configuratiemodus](#)" op pagina 201).

Aangepaste installatie

In een door de gebruiker gedefinieerde in kunt u geselecteerde modules installeren. Bovendien is het mogelijk om een extra hoofdservr in de Sub-kernmodus installeren als redundante server en zo de betrouwbaarheid van de hoofdkernserver te verhogen.

Voorbereiding

1. Kopieer het ZIP-bestand met de installatiebestanden naar de computer waarop de software wordt geïnstalleerd, en pak het bestand uit.
2. Dubbelklik op **setup.exe** om de installatie te starten.
3. De taal voor de installatie kiezen. U kunt na de installatie de taal van de gebruikersinterface configureren (zie "[De taal wijzigen](#)" op pagina 82).
4. Selecteer **OK** om de installatie te starten en selecteer **Volgende**.

5. Lees de softwarelicentieovereenkomst en selecteer **Volgende**.

Het programma kan alleen worden geïnstalleerd als de gebruiksrechtsovereenkomst (EULA) wordt geaccepteerd.

6. Selecteer de doelmap en selecteer **Volgende**.

Aangepaste installatie

1. Selecteer als installatietype "Aangepast" (zie "[Installatie](#)" op pagina 29).
2. Selecteer de gewenste diensten en functies. U kunt selectie ongedaan maken van diensten en functies die niet nodig zijn.

Als de selectie van een eerdere geïnstalleerde dienst ongedaan wordt gemaakt, wordt deze verwijderd. Zie voor het installeren van de UpdateService op de server en de UpdateAgent op de client, zie "[De UpdateAgent configureren en updaten](#)" op pagina 48.

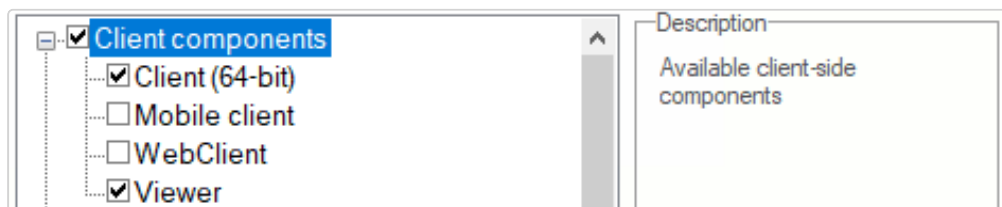
3. Selecteer **Volgende**.
4. Selecteer **Installeren**.

De diensten en functies worden geïnstalleerd.

Componenten voor de aangepaste installatie

De volgende componenten zijn beschikbaar voor door de gebruiker gedefinieerde installatie.

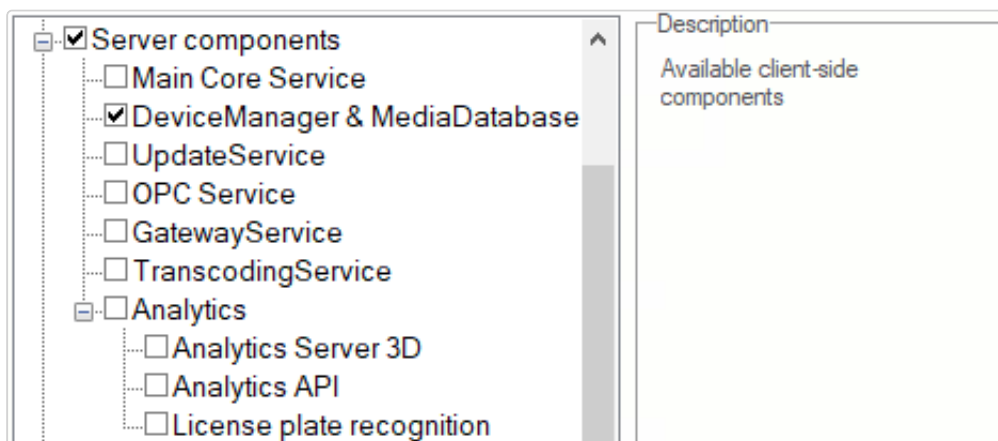
Client-componenten



Afb. 7: Aangepaste installatie - Client-componenten

- **Client (64-bit):** de client alleen voor 64-bit besturingssystemen
- **Mobile client:** de componenten voor de mobiele client aan serverzijde (Transcoding-module en Gateway-dienst) voor verbinding met mobiele apps op iOS- en Android-platforms (zie ["De Qognify VMS-mobile client" op pagina 547](#))
- **Web client:** de componenten voor de webclient aan serverzijde (Transcoding-module, Gateway-dienst en Microsoft ISS webserver met website) voor verbinding met webbrowsers (zie ["Qognify VMS webclient" op pagina 541](#))
- **Viewer:** de offline-viewer om geëxporteerde beelden te bekijken (zie ["Anywhere Viewer" op pagina 535](#))

Servercomponenten



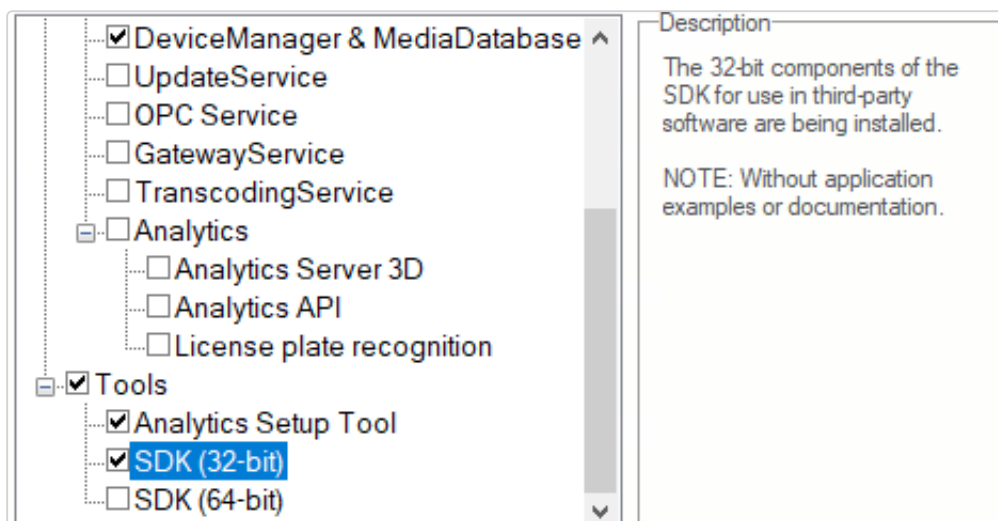
Afb. 8: Aangepaste installatie - Servercomponenten

- **Core Service-hoofd:** De hoofd-Core Services en het databasebeheer
- **Core Service-sub:** De Sub Core Services en de managementdatabase voor redundant systeembeheer

Subcore en hoofdcare kunnen niet tegelijkertijd op dezelfde machine worden geïnstalleerd.

- **CameraManager en MediaDatabase:** De diensten voor de CameraManager en MediaDatabase. Deze diensten zijn hoofdzakelijk verantwoordelijk voor beeldhandlingprocessen
- **UpdateService:** De UpdateService beheert de automatische update- en patchprocessen op het Qognify-systeem (zie "[UpdateService-configuratietool](#)" op pagina 488)
- **OPC-service:** De "Open Platform-communicatie"-interface zorgt voor een gestandaardiseerde realtime gegevensuitwisseling tussen applicaties en camera's (zie Technische handleiding voor de OPC-server voor Qognify VMS R3 of hoger).
- **GatewayService:** De GatewayService is nodig voor het gebruik van mobiele en webclients (zie "[De Mobile Client installeren op de Qognify-server](#)" op pagina 548)
- **TranscodingService:** De TranscodingService is nodig voor het gebruik van mobiele en webclients (zie "[De transcoding-module configureren](#)" op pagina 447)
- **Analytics:** De componenten aan serverzijde voor Qognify VideoAnalytics-functies
 - **Analytics Server 3D:** De componenten aan serverzijde voor Analytics Server 3D voor video-analysesoftware van derden gebruikte op de computer (zie "[Het configureren van de Qognify Analytics Server 3D-module](#)" op pagina 443)
 - **Analytics (overerfd):** De analysecomponenten aan serverzijde geïnstalleerd op de computer (zie "[Qognify Analytics](#)" op pagina 320)
 - **Analytics API:** De componenten van Analytics API aan serverzijde geïnstalleerd op de computer
 - **Nummerplaatherkenning:** De nummerplaatherkenning aan serverzijde geïnstalleerd op de computer (zie "[Nummerplaatherkenning](#)" op pagina 311)

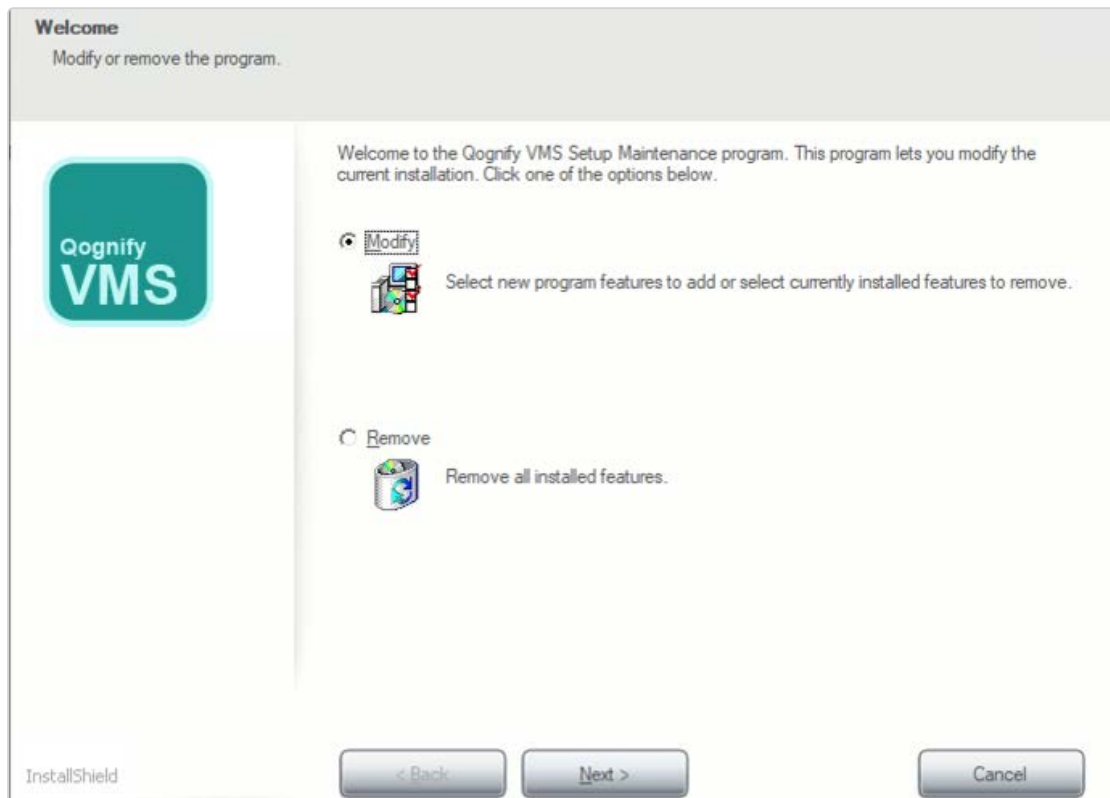
Tools



Afb. 9: Aangepaste installatie - Tools

- **Analytics Setup Tool:** De tool voor het configureren en kalibreren van scenario's voor de Qognify Analytics Server 3D (zie "[Een Qognify Analytics Server-module configureren](#)" op pagina 330)
- **SDK (32 bit):** De 32-bits-componenten van de SDK voor gebruik met software van derden
- **SDK (64 bit):** De 64-bits-componenten van de SDK voor gebruik met software van derden

Bijwerken en verwijderen



Afb. 10: Bijwerken en verwijderen

1. Open de instellingen van het besturingssysteem en selecteer **Apps**.
2. Selecteer **Apps en functies**.
3. Selecteer **Qognify VMS**.
4. Selecteer **Wijzigen** of **Verwijderen**.
 - Om extra Qognify VMS-onderdelen te installeren of te verwijderen, selecteert u "Wijzigen" en **Volgende**. Hiermee kunt u een door de gebruiker gedefinieerde installatie uitvoeren en geselecteerde modules en diensten installeren of verwijderen (zie "[Aangepaste installatie](#)" op pagina 41).
 - Om het programma van de harde schijf te verwijderen, selecteert u "Verwijderen" en selecteert u **Volgende**. Alle onderdelen van de toepassing behalve voor de configuratie-instellingen worden van de harde schijf en uit de directory services verwijderd.

Om alle sporen van het programma te verwijderen na het ongedaan maken van de installatie, dient u zelf de Qognify-map in de directory "C:\Program Files" handmatig te verwijderen.

Het systeem updaten met de AutoUpdater

Met de Qognify VMS AutoUpdater kunt u alle systeemcomponenten up-to-date houden, als het gaat om een enkele "All-in-one"-installatie op een pc of een gedistribueerde installatie met meerdere servers en clients.

Het Qognify VMS AutoUpdater-systeem bestaat uit twee componenten, de UpdateService en de UpdateAgent(s):

- De UpdateService: De UpdateService controleert onmiddellijk na de installatie en vervolgens frequent of er nieuwe patches of updates beschikbaar zijn en distribueert ze naar de aangesloten UpdateAgents. In een standaardinstallatie, wordt de UpdateService geïnstalleerd op de Core Service-hoofdserver. Optioneel kan de UpdateService op een andere server worden geïnstalleerd (zie ["Aangepaste installatie" op pagina 41](#)).

Voor de UpdateService is een standaardlicentie nodig met een geldig onderhoudscontract of een demo-licentie die nog niet is verlopen.

- De UpdateAgent(s): Een UpdateAgent wordt automatisch geïnstalleerd met een Qognify VMS-component (diensten, clients, tools enz.). Afhankelijk van de configuratie van de UpdateService, ontvangt een UpdateAgent updates of patches van de updateserver automatisch of door een handmatige trigger. Dit maakt de automatische of door de gebruiker gedefinieerde installatie van updates en patches voor meerdere clients mogelijk.

Het installeren van de Qognify VMS-UpdateService

De UpdateService wordt standaard op de Core Service-hoofd geïnstalleerd. Als u de UpdateService op een andere hardware moet installeren, dan volgende de basisdiensten de onderstaande stappen.

- Standaard gebruikt de UpdateService poort 63000 en 63001 om te communiceren met de UpdateAgents.
- Controleren of de poorten 63000 en 63001 niet door de firewall worden geblokkeerd.
- Slechts één server mag de UpdateService-server zijn. Het gebruik van meerdere UpdateService-servers wordt niet aanbevolen.

- Om de UpdateService op een andere server dan de Core Service-hoofd-server te installeren en uit te voeren, wordt het aanbevolen om deze voor de installatie van de hoofdserver te verwijderen (zie ["Het systeem updaten met de AutoUpdater" op de vorige pagina](#)).

Voordat de updates worden geïnstalleerd met de UpdateService (bijv. van de Qognify VMS R3 naar de Qognify VMS7.5), update u alle UpdateAgents met de huidige UpdateService (bijv. Qognify VMS 7.5).

1. Selecteer de server die als Qognify VMS UpdateService-server moet fungeren.
2. Vermeld het IP-adres van de server voor de UpdateService. Alle UpdateAgents moeten via het gespecificeerde IP-adres worden verbonden met de UpdateService.
3. Een door de gebruiker gedefinieerde installatie starten en "UpdateService" in de servercomponenten selecteren (zie ["Aangepaste installatie" op pagina 41](#)).

De Qognify VMS-UpdateService configureren

De UpdateService en het updategedrag van de UpdateAgents kan worden beheerd met het Configuratie-instrument voor de Qognify VMS UpdateServer. Het configuratie-instrument van de UpdateServer zal automatisch met de UpdateService op de server te installeren.

Voor configuratie-instellingen, zie ["UpdateService-configuratie" op pagina 488](#).

De UpdateAgent configureren en updaten

De UpdateAgent wordt automatisch geïnstalleerd op elke computer waarop een onderdeel van Qognify VMS is geïnstalleerd (Core Service, Client, CameraManager, VA-dienst enz.). Tijdens de installatieprocedure moet het IP-adres van de UpdateService worden voorzien (zie ["Standaardinstallatie" op pagina 35](#)). Na de installatie wordt de UpdateAgent standaard geactiveerd en geconfigureerd door het installatieprogramma.

Als het IP -adres van de UpdateServer is gewijzigd, moet de UpdateAgent handmatig in het configuratiebestand van de UpdateAgent geconfigureerd worden.

De IP-instellingen voor de UpdateAgent handmatig wijzigen

1. De UpdateAgent met de Qognify ServiceManager stoppen (zie "[Diensten starten en stoppen](#)" op pagina 507).
2. Het configuratiebestand "/conf/updateclient.conf.xml" in de installatiemap openen met een tekstbewerkingsprogramma.
3. Het nieuwe IP-adres van de UpdateService invoeren. Het IP-adres is gelijk aan het netwerkadres van de client waarop de UpdateService is geïnstalleerd.
4. De instellingen opslaan.
5. De UpdateAgent met de Qognify ServiceManager starten (zie "[Diensten starten en stoppen](#)" op pagina 507).

Voorbeeld

updateclient.conf.xml

```
<?xml version="1.0"?>
<ServerInformation xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-
instance" xmlns:xsd-d="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
<ip>10.0.8.131</ip> <port>63000</port>
</ServerInformation>
```

Handmatig updaten

Het Qognify VMS-systeem kan automatisch worden gepatched of geüpdated door de AutoUpdater. Als de AutoUpdater correct is geconfigureerd, moet de eerdere versie van Qognify VMS niet worden verwijderd alvorens te updaten naar een nieuwe versie.

Elke versie voor SeeTec 5.4 moet worden verwijderd alvorens te upgraden (zie "[Upgraden/migreren van Seetec 5.4.x naar Qognify VMS](#)" op de volgende pagina).

Alvorens het systeem handmatig te updaten, moet u ervoor zorgen dat uw systeem voldoet aan de hardware- en softwarevereisten (zie "[Systeem vereisen](#)" op pagina 31).

1. Een handmatige back-up maken van de CONF-map (C:\Program Files\Qognify\Conf).

2. Een handmatige back-up maken van de beheerdatabase MaxDB (C:\Program Files\Qognify\SAPDB\backup).
3. De huidige Qognify-versie verwijderen via het Windows® besturingspaneel.
De mappenstructuur van de installatiemap en de database blijven intact.
4. De nieuwe Qognify VMS7.5-software installeren.
5. Het nieuwe licentiebestand importeren (zie [Licentiebestand importeren](#)).

Het is ook mogelijk om het nieuwe licentiebestand voor het updaten te importeren.

Upgraden/migreren van Seetec 5.4.x naar Qognify VMSQognify VMS

In deze sectie wordt de voorbereiding en uitvoering van een migratie van 5.4.x naar Qognify VMS 7.5 beschreven. De vereiste stappen voor de analyse en het basisproces worden beschreven.

U dient de voorbereiding afhankelijk van de technische specificatie van het bestaande systeem op tijd voor de daadwerkelijke migratie te beginnen, omdat er rekening moet worden gehouden met de levertijden voor hardwarecomponenten.

Voor de migratie van complexe installaties (bijvoorbeeld logistiek, CIT, BVI etc.) kunt u contact opnemen met het Qognify-supportteam (zie ["Support" op pagina 13](#)).

Documenten waar u rekening mee moet houden

- Qognify VMS 7.5 leesmij-bestand
- Systeemvereisten voor Qognify VMS 7.5 (zie ["Systeem vereisten" op pagina 31](#))
- [Ondersteunde externe interfaces](#)

Aanbevolen stappen voorafgaand aan de migratie

Migratie naar Qognify VMS is alleen mogelijk vanaf Qognify 5.4.0 of hoger. Oudere versies moeten worden bijgewerkt naar Qognify 5.4.x voor de migratie. Het kan zijn dat voor de migratie hardwarecomponenten moeten worden vervangen.

1. Maak een back-up van de bestaande beheerdatabase MaxDB en de configuratiemap (zie "[Handmatig updaten](#)" op pagina 49).
2. Analyseer het bestaande systeem goed voordat de migratiedatum, om er zeker van te zijn dat voldaan is aan de vereisten voor hardware en/of besturingssysteem (zie "[Systeem vereisten](#)" op pagina 31). Voor Qognify VMS 7.5 is een 64-bit besturingssysteem vereist.
3. Controleer of de apparaten in de configuratie opgenomen zijn in het document "Ondersteunde externe interfaces" (PDF) en controleer de ondersteunde functionaliteit.
4. Zorg ervoor dat u een geldige licentie voor Qognify VMS 7.5 heeft.
5. Noteer de specificaties van de bestaande server- en clienthardware en vergelijk deze met de vereisten die zijn beschreven in de sectie "[Systeem vereisten](#)" op pagina 31.

Minimum vereisten voor grafische kaarten

Enkele grafische kaarten die in Qognify 5.4.x worden gebruikt, zijn niet geschikt voor Qognify VMS omdat ze DirectX niet of slechts gedeeltelijk ondersteunen, zoals de grafische boards Matrox, Nvidia Quadro NVS 290 of 420.

- Specifieke grafische adapter zonder gedeeld geheugen, 16 mio. kleuren, ondersteuning DirectX 9.0 of hoger
- Geheugengrootte: 2 GB
- Geheugenbandbreedte met 100 GB/s
- Minimale schermresolutie:
 - 1280 x 768 (met tekstgrootte 100%)
 - 1600 x 960 (met tekstgrootte 125%)
 - 1920 x 1152 (met tekstgrootte 150%)

Alleen voor Microsoft Windows Server 2012

1. Controleer of de Windows-functie "Desktop Experience" is geïnstalleerd (bij Microsoft Windows Server 2008 wordt dit automatisch gedaan).
2. Zo niet, de functie installeren via de volgende stappen: Serverbeheer = > Beheren => Rollen en functies toevoegen => Functies => Gebruikersinterface en infrastructuur (geïnstalleerd) = > Desktop Experience => Functies toevoegen => Volgende = > Installeren.

Migratieprocedure

Hardware en besturingssysteem voldoen reeds aan de vereisten

1. Maak een back-up van de MaxDB-database en de configuratiemap.
 - In het Qognify-beheer (Startmenu > Programma's > SeeTec5) gaat u naar Management-database (MaxDB) en maakt een back-up met **Back-up maken**. De back-up wordt opgeslagen in C:\Program Files\SeeTec\SAPDB\backup.
 - De configuratiemap vindt u in: C:\Program Files\SeeTec\conf.
2. SeeTec 5.x via het Windows-configuratiescherm verwijderen.
 - De mappenstructuur blijft bestaan.
 - De database blijft bestaan.
3. Qognify VMS7.5 installeren.
4. Een nieuwe licentie installeren en activeren (zie ["Info" op pagina 122](#)).

Migratie naar een nieuwe hardware en/of nieuw besturingssysteem

1. Controleren of de bestaande Qognify VMS-versie minimaal 5.4.0 is. Indien dat niet het geval is een update uitvoeren naar de meest recente versie 5.4.8.

2. Maak een back-up van de MaxDB-database.
 - In het Qognify-beheer (Startmenu > Programma's > Qognify 5) gaat u naar Management-database (MaxDB) en maakt een back-up met **Back-up maken**. De back-up wordt opgeslagen in C:\Program Files\Qognify\SAPDB\backup.
 3. Qognify VMS7.5 installeren.
 4. Het Qognify-beheerinstrument starten (startmenu -> programma's -> Qognify) op het nieuw geïnstalleerde -systeem en de back-up van het bestaande systeem herstellen onder Beheerdatabse (MaxDB).
- Houd er rekening mee dat de back-up lokaal beschikbaar moet zijn en niet is uitgepakt!**
5. Een nieuwe licentie installeren en activeren (zie "[Info](#)" op pagina 122).

Na de upgrade

Wijzigingen

- Alle gebruikers behalve de beheerder zijn uitgeschakeld.
- De beheerderswachtwoord is gereset naar "pass". (De wachtwoorden van alle overige gebruikers moeten tijdens de activering opnieuw worden toegewezen.)
- De diensten SeeTec5_ENT, SeeTec5_EVT, SeeTec5_AUTH, SeeTec5_ALARM en SeeTec5_EXT worden overgezet naar één dienst met de naam VMS_CORE. Er is dus nog maar één logbestand "core.log" en één configuratiebestand "core.conf.xml".
- De namen van alle diensten starten nu met "VMS_".
- Er is geen indicatie van het opslagvolume meer mogelijk bij cameraconfiguratie / beelden opslaan. Dit kan alleen worden geconfigureerd voor tijdbeperking. Bij camera's waarvoor een opslagvolume geconfigureerd was wordt de tijdbeperking op 9999 ingesteld.

- Er wordt geen verschil meer gemaakt tussen uitbreidingspakket en kernpakket.
- Het installatieprogramma plaatst alle toepassingscomponenten naar de ene doelmap C:\Program Files\Qognify.
- Monitorwand wordt vervangen door DisplayAgent.
- Versleutelde serverscommunicatie is standaard en hoeft niet verder geconfigureerd te worden.
- Fly-out-vensters zijn niet meer beschikbaar.
- Aansluitbare GUI-elementen zijn niet meer beschikbaar.
- Alarmen onderdrukken is niet meer beschikbaar.
- Qognify Gateway-diensten (SGS/SAG) zijn alleen HTTPS.
- BlackBerry Mobile is niet meer beschikbaar.

Controles

1. De configuratie van de diensten AvExport en gateway-dienst na de migratie controleren in het SeeTec VA-beheerinstrument, als de configuratie van SeeTec 5 niet is gemigreerd.
2. Het Qognify Analytics-kanaal opnieuw kalibreren en alle Qognify Analytics-regels instellen.
3. De bewegingsdetectie aan serverzijde controleren en indien nodig opnieuw configureren.
4. De configuratie van de videclassificatie controleren.

Aanmelden

Als het systeem geïnstalleerd is, moet u zich op de client aanmelden om de geïnstalleerde diensten te gebruiken.

Om het opstarten van de client te automatiseren, kunnen er opdrachtregelparameters worden gedefinieerd, bijvoorbeeld om de client in een andere taal of met vooraf gedefinieerde wachtwoorden te starten (zie "[Opdrachtregelparameters](#)" op pagina 529).

BEWAAR HET BEHEERDERSWACHTWOORD OP EEN VEILIGE PLEK!

Als u het beheerderswachtwoord vergeten bent en nog geen extra gebruikers aan de beheerdersgroep heeft toegevoegd, is het niet meer mogelijk om toegang te verkrijgen tot de configuratie-instellingen van het systeem. Het beheerderswachtwoord kan niet worden hersteld.

1. Start de **Qognify VMS-client** in de **Qognify**-map in het startmenu of op de desktop.



Afb. 11: Aanmelding

2. Selecteer de methode **Authenticatie**. De volgende authenticatiemethoden zijn beschikbaar:
 - Basisauthenticatie met gebruikersnaam en wachtwoord zoals gedefinieerd in de configuratie in Qognify VMS.
 - Windows-authenticatie met de huidige gebruikersgegevens van het Windows-besturingssysteem, d.w.z. dezelfde aanmelding als vereist voor het aanmelden op het systeem. De gebruiker heeft de rechten van de groepen waarin hij zich bevindt (zie "[Groepen](#)" op pagina 358).
 - Windows-authenticatie met de Active Directory (AD)-gegevens van de gebruiker. De gebruiker heeft de rechten van de groepen waarin hij zich bevindt (zie "[Groepen](#)" op pagina 358).

Deze functie kan alleen worden gebruikt als het gebruik van Active Directory (AD) deel uitmaakt van de Qognify VMS-licentie.

- Als u **Basisauthenticatie** hebt geselecteerd, voer dan de **gebruikersnaam** en het **wachtwoord** in.

De gebruikersnaam en het wachtwoord correct invoeren. Het systeem maakt een onderscheid tussen hoofdletters en kleine letters (hoofdlettergevoelig).

- Bevestig door op de pijl te klikken. De client wordt gestart in de bewakingsmodus (zie "[Bewakingsmodus](#)" op pagina 137).

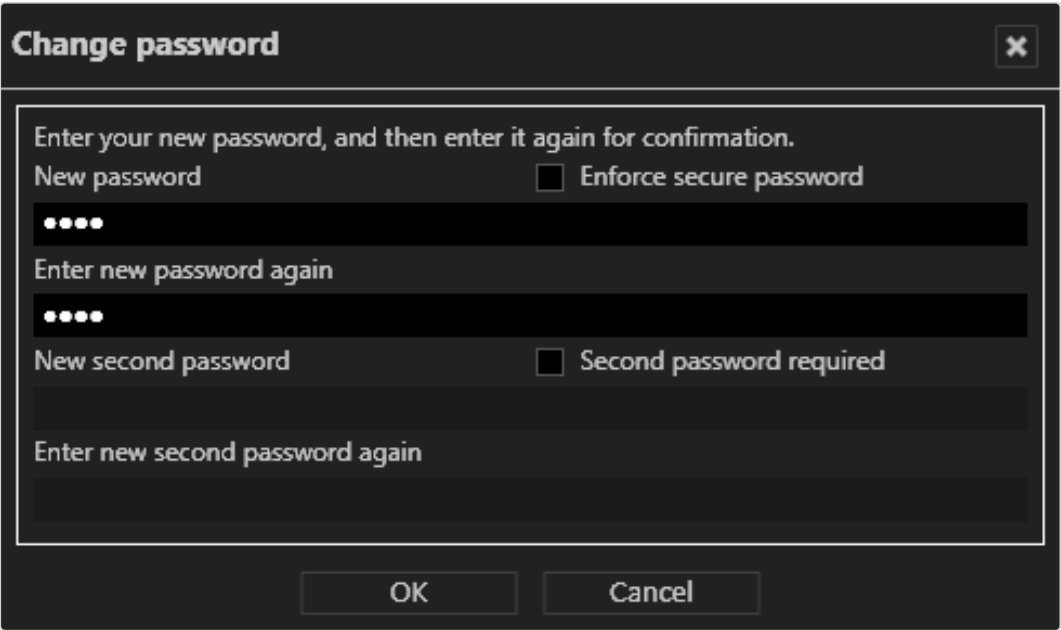
In de viewermodus wordt Qognify VMS gebruikt voor de weergave van geëxporteerde gegevens in de archiefmodus (zie "[Anywhere Viewer](#)" op pagina 535).

Alle aanmeldingspogingen (geslaagd en mislukt) worden gelogd in de rapportweergave van de rapportmodus, samen met het IP-adres of de naam van de gebruikte computer.

Het aantal mislukte aanmeldingspogingen wordt door de beheerder in de configuratiemodus ingesteld. Ook kan een mislukte aanmeldingspoging een melding veroorzaken, die ook in de configuratiemodus is gedefinieerd (zie "[Configureren van de veiligheidsinstellingen van de gebruiker](#)" op pagina 478).

Het wachtwoord wijzigen

Als u zich voor het eerst heeft aangemeld dient u het standaard-gebruikerswachtwoord te wijzigen.



Change password [X]

Enter your new password, and then enter it again for confirmation.

New password ☐ Enforce secure password

.....

Enter new password again

.....

New second password ☐ Second password required

Enter new second password again

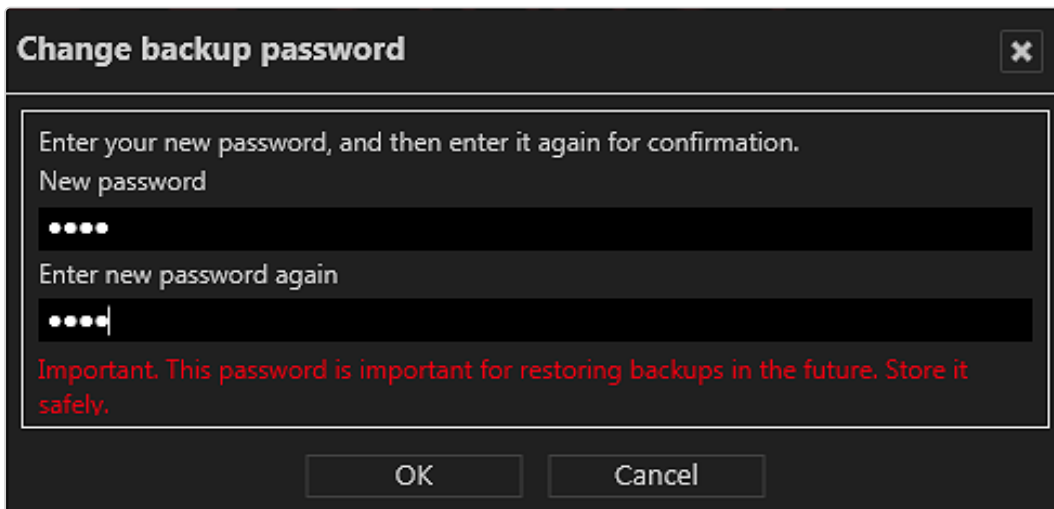
OK Cancel

Afb. 12: Wachtwoord wijzigen

1. De **gebruikersnaam** ("administrator") en het standaard**wachtwoord** ("pass") invoeren.
2. Uw nieuwe wachtwoord invoeren.
3. De optie **Veilig wachtwoord afdwingen** uitschakelen als u deze hogere wachtwoordbeveiliging niet nodig heeft (zie ook "[Een gebruiker configureren](#)" op pagina 350).
4. Indien nodig een tweede wachtwoord: invoeren (zie ook "[Een gebruiker configureren](#)" op pagina 350).
5. Op **OK** klikken.

Het wachtwoord van de databaseback-up wijzigen

Databaseback-ups zijn versleuteld en vereisen een wachtwoord. Als u zich voor het eerst heeft aangemeld dient u het standaard wachtwoord van de databaseback-up te wijzigen.



Change backup password [X]

Enter your new password, and then enter it again for confirmation.

New password
••••

Enter new password again
••••

Important. This password is important for restoring backups in the future. Store it safely.

OK Cancel

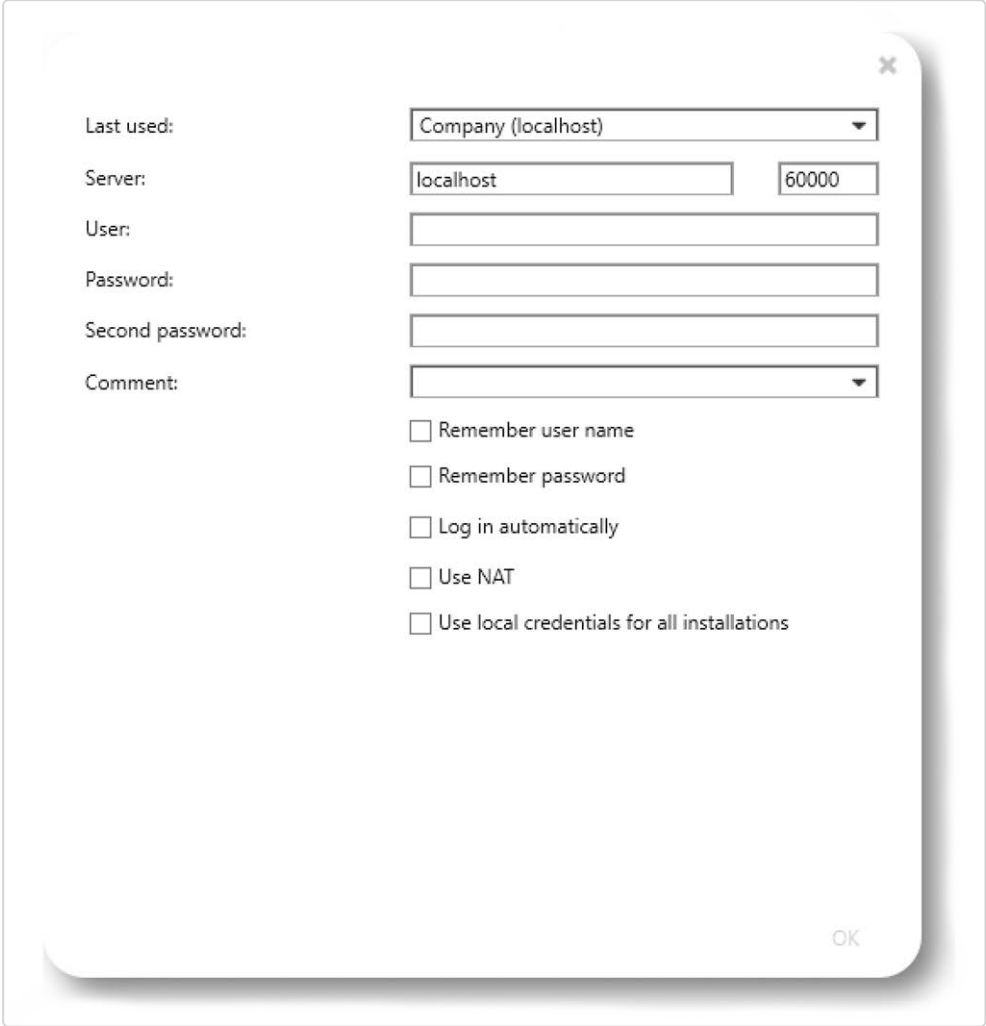
Afb. 13: Het wachtwoord van de database-backup wijzigen

1. Het wachtwoord van de databaseback-up invoeren.
2. Het wachtwoord van de databaseback-up herhalen.
3. Op **OK** klikken.

Geavanceerde aanmeldopties

In de geavanceerde opties van het aanmelden, zijn extra functies voor het gebruikersbeheer of inloggen als een gebruiker met twee wachtwoorden geconfigureerd.

1. In het aanmeldingsvenster op **Geavanceerde opties** klikken.



Afb. 14: Geavanceerde aanmeldopties

De volgende opties zijn beschikbaar:

- **Laatst gebruikt:** lijst van eerder verbonden servers
- **Server:** naam en poort van een afwijkende server
- **Tweede wachtwoord** indien nodig voor aanmelden
- **Opmerking:** extra informatie voor de geselecteerde aanmelding.

- **Gebruikersnaam onthouden en wachtwoord onthouden:** voorkomt dat de gebruikersgegevens moeten worden ingevoerd om in te loggen. Het systeem voert de aangegeven gebruikersnaam en het wachtwoord in het inlogvenster in.

In verband met wettelijke voorschriften mogen in Frankrijk de gebruikersnaam en het wachtwoord niet worden opgeslagen voor installaties.

- **Gebruiker automatisch aanmelden:** geeft de gebruikersinterface weer als het programma opstart (zonder aanmelding).
- **NAT gebruiken:** hierdoor kan de client toegang krijgen tot een andere server via het internet. Vink deze optie uit als er geen internetverbinding nodig is. Deze optie vereist NAT-instellingen in de configuratiemodus (zie ["NAT-lijst configureren" op pagina 473](#)).
- Om aan te melden op alle installaties met dezelfde gebruikersnaam en hetzelfde wachtwoord, **Gebruik lokale referenties voor alle installaties** selecteren. Optioneel kan deze optie worden geactiveerd in installatiebeheer (zie ["Verbinding met Qognify-installatie verbreken en maken" op pagina 86](#)).

Zorg ervoor dat de referenties van de externe gebruikers gelijk zijn aan de lokale referenties.

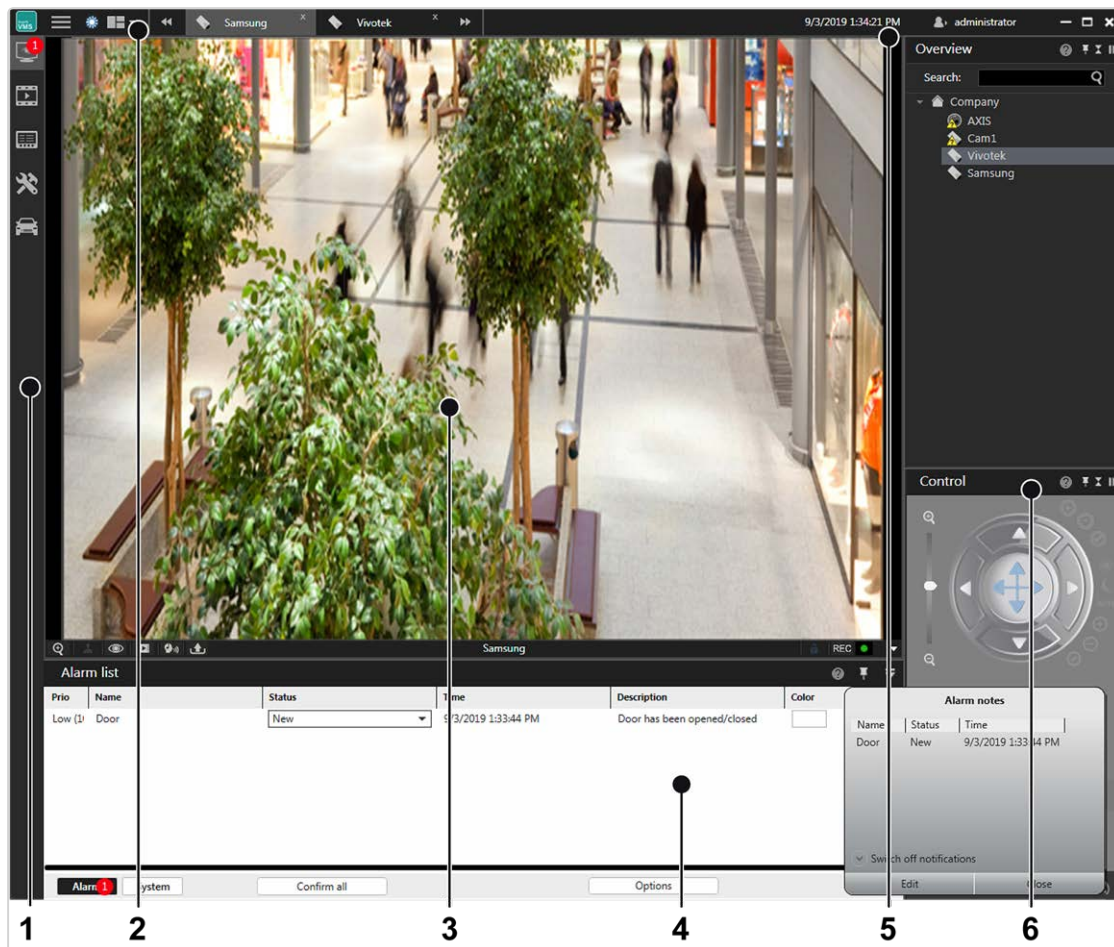
BEWAAR HET BEHEERDERSWACHTWOORD OP EEN VEILIGE PLEK!
Als u het beheerderswachtwoord vergeten bent en nog geen extra gebruikers aan de beheerdersgroep heeft toegevoegd, is het niet meer mogelijk om toegang te verkrijgen tot de configuratie-instellingen van het systeem. Het beheerderswachtwoord kan niet worden hersteld.

Inloggen in de Viewer Mode

De Viewer Mode biedt een manier om toegang te krijgen tot een gereduceerde set van functies in Qognify VMS zonder verbinding met de database en de gebruikersmappen voor het bekijken van geëxporteerde gegevens in de offline modus.

1. Start Qognify VMS opnieuw en selecteer **Viewer Mode**.
2. Bevestig door op de pijl op het inlogscherf te klikken. De client start in de Viewer Mode.

De gebruikersinterface



Afb. 15: De gebruikersinterface

De -gebruikersinterface is onderverdeeld in vier verschillende delen:

- Met de **modusbalk** (1) kunt u wisselen tussen de bewakingsmodus, archiefmodus, gebeurtenisevaluatie, configuratiemodus en NPR-modus (zie "[De modusbalk](#)" op pagina 132).
- De **functie balk** (2) levert standaard bedieningsfuncties die kunnen verschillen afhankelijk van de gebruikte modus. (zie "[De functie balk](#)" op de tegenoverliggende pagina). De functie balk omvat tevens het menu (zie "[De menu-items](#)" op pagina 64).
- Het **werkblad** (3) is het hoofdvenster voor het weergeven van de functies van de geselecteerde modus. Het werkblad kan verdeeld zijn in verschillende tabbladen die verschillende inhoud bevatten zoals camera's, weergaven, NPR-functies, enz. (zie "[Werkblad](#)" op pagina 138).

- **Informatie**-element (4) wordt weergegeven in het onderste deel van het werkblad. Het informatie-element wordt gebruikt voor de alarmlijst en systeemmeldingen (zie "[Alarmlijst en systeemmeldingen](#)" op pagina 165) in de bewakingsmodus en voor het weergeven van de zoekresultaten in de configuratiemodus (zie "[Zoeken in configuratiemodus](#)" op pagina 211).
- **Aanmeldinformatie** (5) geeft weer welke gebruiker is aangemeld en zorgt ervoor dat de gebruiker kan worden gewisseld en gemakkelijk kan worden afgemeld (zie "[De gebruiker wijzigen](#)" op pagina 132).
- De **besturingsbalk** (6) bevat de tabbladen voor het besturen van de inhoud in het werkblad (zie "[De besturingsbalk](#)" op pagina 133).

De functiebalk



Afb. 16: De functiebalk

De functiebalk levert standaard bedieningsfuncties die een beetje kunnen verschillen afhankelijk van de geselecteerde modus:

- **Logo wisselen** (): Initialiseert een actie als dit wordt aangeklikt. De logo-actie kan worden geconfigureerd vanuit het Tools-menu (zie "[Logo-actie configureren](#)" op pagina 117).
- **Navigatie** (): Opent of sluit het navigatiemenu voor de menu's Bestand, Weergave, Tools, Info, Help (zie "[De menu-items](#)" op de volgende pagina).
- **Dag- en nachtmodus wisselen** (/): Schakelt de achtergrond van de gebruikersinterface donkerder (nachtmodus) of lichter (dagmodus). Deze functie is beschikbaar in alle modi behalve de configuratiemodus.
- **Weergavemenu** (): Met deze functie kan de gebruiker aangepaste weergaven aanmaken en indelen in de bewakingsmodus (zie "[Aangepaste weergaven](#)" op pagina 143).
- **Gebruikersinformatie** (): Geeft de huidige gebruiker weer en levert functies voor uitloggen of om de gebruiker te wijzigen (zie "[De gebruiker wijzigen](#)" op pagina 132).
- **Huidige tijd**: Geeft de huidige clienttijd en datum weer.

- **Tabbladselectie:** Geeft alle geopende weergaven in tabbladen weer voor snelle toegang (zie "[Weergaven aanmaken en objecten toevoegen](#)" op pagina 139).

De menu-items

De menu-items zijn beschikbaar in alle modi. De weergave van sommige menu-items hangt af van de gebruikersrechten:

- **Bestand.** Opties om de instellingen van de client, de taal, het wachtwoord, het profiel, de installatie, het installatiebeheer te wijzigen en wisselt de gebruiker (zie "[Menu “Bestand”” onder](#)").
- **Weergave.** Beheert de instellingen van de aangesloten monitors en de video-wand, en de NPR-stamgegevens (zie "[Bekijken](#)" op pagina 88).
- **Tools.** Toont en verwijderd de schrijfbeveiliging van opnames, configureert de meervoudige export van beeldgegevens en definieert de logoacties (zie "[Tools](#)" op pagina 99).
- **Info.** Toont informatie over het systeem en de licentie (zie "[Info](#)" op pagina 122).
- **Help.** Roept het helpsysteem op en biedt opties voor het oplossen van problemen (zie "[Help](#)" op pagina 131).

Menu “Bestand”

Het menu “Bestand” geeft de volgende opties weer:

- Clientconfiguratie
- Taal wijzigen
- Wachtwoord wijzigen
- Profiel wisselen
- Andere gebruiker
- Installatie wisselen
- Installatiebeheer
- Afsluiten

Clientconfiguratie

U kunt instellingen specificeren voor visualisatieopties, gedrag over gebruikersinvoeren, netwerkbelasting enz. met de clientconfiguratie.

Er zijn modificatieopties voor de volgende categorieën beschikbaar:

De instellingen van de client worden lokaal opgeslagen in het Windows-gebruikersprofiel. Deze kunnen alleen worden gewijzigd door een gebruiker met beheerdersrechten.

1. Herstart de client om de wijzigingen door te voeren na het wijzigen van de clientconfiguratie.

Client

The screenshot shows the 'Client configuration' window with the 'Client' tab selected. The window has a dark theme and a tabbed interface. The 'Client' tab is active, showing various settings. The 'Settings' section includes checkboxes for disabling alarm and system notification toast messages, showing filtered search results, disabling service info dialog, showing camera media time with milliseconds (checked), and enabling PTZ click to center mode. There is a text field for 'Web browser to open external links or online help with' and a 'Select' button. The 'Report mode' section has a dropdown for 'Maximum number of events in report mode' set to 2000. The 'Thumbnails' section has checkboxes for activating thumbnails in camera overview (checked), maps (checked), and archive timeline (checked), along with a 'Size' dropdown set to 'Small'. The 'Automatic login for display agent' section has an 'Activated' checkbox (unchecked) and fields for 'User' and 'Password'.

Client configuration

Client | Appearance | Alarms | Analytics | Warnings | Network | VoIP and SIP | Input devices | Keyboard shortcuts

Settings

- ☐ Disable alarm toast messages
- ☐ Disable system notification toast messages
- ☐ Show filtered search results only
- ☐ Disable service info dialog for the device finder
- ☒ Show camera media time with milliseconds
- ☐ Enable PTZ click to center mode

Web browser to open external links or online help with
[Text field]

Report mode

Maximum number of events in report mode
[Dropdown: 2000]

Thumbnails

- ☒ Activate for cameras in camera overview (Ctrl+MouseOver)
- ☒ Activate for cameras in maps
- ☒ Activate for archive timeline
- ☒ Scale thumbnail size in map with screen resolution

Size:

Automatic login for display agent

- ☐ Activated
- User: [Text field]
- Password: [Text field]

Afb. 17: Clientconfiguratie - Client

Instellingen

- **Alarm Toast Messages deactiveren** om de alarmmeldingen voor alarmen te onderdrukken (zie "[Alarmmelding](#)" op pagina 167).
- **Deactiveer Systeem Toast Messages** om de systeemmeldingen voor toastberichten te onderdrukken (zie "[Systeemmeldingen](#)" op pagina 168).
- **Alleen gefilterde zoekresultaten tonen** om alleen de relevante zoekresultaten in de resultatenlijst weer te geven. (Indien gedeactiveerd worden de zoekresultaten gemarkeerd in de besturingsbalk, maar worden alle items weergegeven.)
- **Service-informatiedialoog voor de camerafinder deactiveren** om de statusinformatie over de "SSDP Discovery" service (SSDP SRV) die misschien niet op uw besturingssysteem zijn geïnstalleerd te onderdrukken. Deze service ondersteunt UPnP (Universal plug and play) voor de CameraFinder. Als het keuzevakje aangevinkt is, wordt de gebruiker gevraagd om de service te installeren als deze nog niet beschikbaar is.
- **Cameramediatijd met milliseconden weergeven** om de tijd in de archief speler meer gedetailleerd weer te geven (zie "[Archief speler](#)" op pagina 172).
- **PTZ klikken voor centreermodus activeren** als u wilt dat door op het livebeeld van een camera te klikken het geselecteerde punt naar het midden van beeld verschuift door de camera fysiek te kantelen en/of te draaien.
- **Combineer het overzicht van alarmmeldingen en systeemmeldingen** om alarmen en systeemmeldingen in één lijst weer te geven (zie "[Alarmlijst en systeemmeldingen](#)" op pagina 165).
- **Webbrowser** om externe links of onlinehelp te openen.

Gebeurtenisevaluatie

- **Maximaal aantal gebeurtenissen in de modus gebeurtenisevaluatie** beperkt het aantal gebeurtenissen in de gebeurtenisevaluatie.

Miniatuurweergaven

- **Voor camera's in cameraoverzicht activeren** om de miniatuur van het camerabeeld in het cameraoverzicht te activeren. U kunt miniatuurweergaven openen door de ctrl-toets ingedrukt te houden en de muiscursor over de namen van de camera's in het overzicht te bewegen.
- **Voor camera's in kaarten activeren** om de miniatuur van het camerabeeld in de kaarten te activeren. U kunt miniatuurweergaven openen door de muiscursor over de naam van de camera in de kaart te bewegen.
- **Grootte miniatuurweergaven op kaart aanpassen aan schermresolutie.** Hiermee wordt de grootte van de miniatuurweergave aangepast aan de schermresolutie. Hoe hogere de resolutie van het scherm, hoe hoger de resolutie van de miniatuurweergaven.
- **Activeer voor archief tijdlijn** toont een kleine voorbeeldafbeelding van het geselecteerde tijdsegment wanneer de muis over de tijdlijn wordt bewogen in archiefmodus. De opties zijn "Uit", "Altijd aan" en "Control-toets ingedrukt", waarbij "Altijd aan" de standaardinstelling is.

Automatisch aanmelden voor Display Agent

- Indien **Geactiveerd**, moeten de **gebruikersnaam** en het **wachtwoord** worden ingevoerd om de DisplayAgent automatisch te starten als de client wordt opgestart.

Uiterlijk

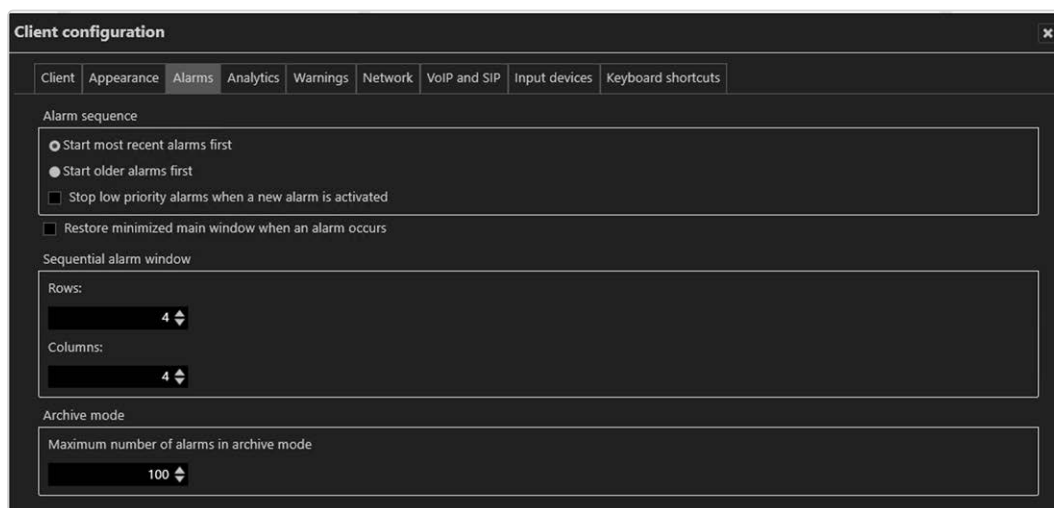
The screenshot shows the 'Client configuration' window with the 'Appearance' tab active. The window has a dark background and a light-colored title bar. The 'Appearance' tab is highlighted in the top navigation bar. The main content area is divided into several sections: 'Video background color' with a color picker, 'Font colors' with a checkbox 'Use default colors' and five color pickers labeled 'Color 1' through 'Color 5', 'Font sizes' with a dropdown for 'Tile titlebar font size' set to '12', and 'Tile Size Thresholds' with two dropdowns for 'Maximum Size Small Tiles' (set to '320x240') and 'Maximum Size Medium Tiles' (set to '640x480'), and a slider for 'Tile width for reduced control panel' set to '400'.

Afb. 18: Clientconfiguratie - Uiterlijk

- **Achtergrondkleur voor de videobeelden** wordt weergegeven rondom een videobeeld als de hoogte-breedteverhouding niet gelijk is aan de hoogte-breedteverhouding van een weergave of tegel.
- **Tekstkleuren.** De standaard tekstkleuren kunnen worden gewijzigd.
 - **Kleur 1** op een donkere achtergrond
 - **Kleur 2** op een lichte achtergrond
 - **Kleur 3** op een gemengde achtergrond zoals het hoofdmenu
 - **Kleur 4** op een gemengde achtergrond zoals de tabelkoppen
 - **Kleur 5** op een videospelerrand (zwarte achtergrond)
- **Standaardkleuren gebruiken** zet alles terug naar de standaard instellingen.
- **Lettergrootte titelbalk van tegel:** De lettergrootte in de titel van weergaven of tegels kan worden gewijzigd.

- **Tegelgrootte drempels** : Stelt de drempels in voor het streamen van verschillende resoluties op basis van tegelgrootte.
 - **Maximale grootte kleine tegels** toont de maximale tegelgrootte voor lage streamingresolutie.
 - **Maximale grootte mediumtegels** toont de maximale tegelgrootte voor de gemiddelde streamingresolutie.
 - **Tegelbreedte voor verkleind bedieningspaneel** stelt de tegelbreedte in voor een geminimaliseerde tegel als alleen de audio-besturingselementen moeten worden weergegeven.

Alarmen



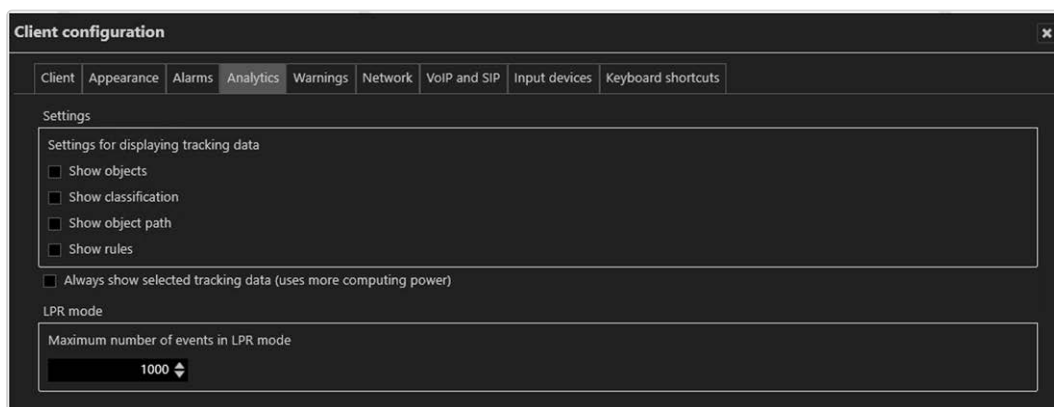
Afb. 19: Clientconfiguratie - Alarmen

- **Alarmvolgorde** om aan te geven of u wilt beginnen met de meest recente of de oudere alarmen bij het bewerken van de alarmlijst.
- **Alarmen met lage prioriteit sluiten als er een nieuw alarm geactiveerd wordt** om alarmen met een lage prioriteit (prioriteit 1-4) te stoppen voordat het einde van het ingestelde alarminterval bereikt is (zie "[Een alarm configureren](#)" op pagina 383).

Alarmen met een hoge prioriteit kunnen niet worden gestopt.

- **Geminimaliseerd hoofdvenster herstellen bij alarm** om het hoofdvenster te herstellen bij een alarm. Als deze optie niet is geactiveerd, wordt het hoofdvenster bij een alarm niet hersteld.
- **Venster doorlopend alarm** om het gewenste aantal weer te geven rijen en kolommen te specificeren (zie "[Venster voor doorlopend alarm toevoegen](#)" op pagina 89).
- **Maximum aantal alarmen in de archiefmodus** om het maximale aantal alarmen dat in de archiefmodus (zie "[Archiefmodus](#)" op pagina 171) kan worden weergegeven aan te geven.

Analytics



Afb. 20: Clientconfiguratie - Analytics

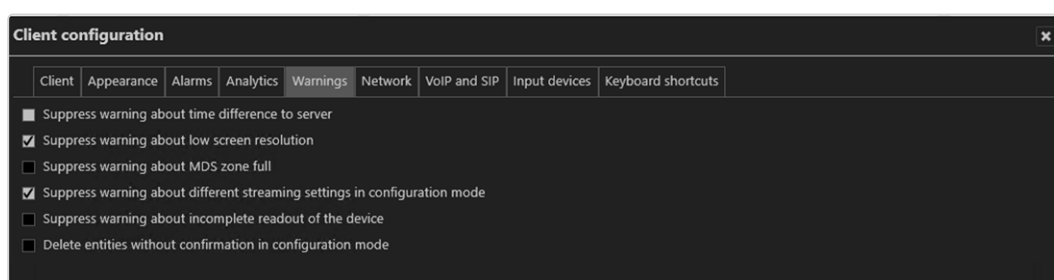
De instellingen voor de trackinggegevens zijn gedefinieerd als globale instellingen in de configuratiemodus (zie "[Qognify Analytics](#)" op pagina 320). Ze kunnen apart worden geactiveerd.

1. Selecteer welke trackinggegevens altijd moeten worden weergegeven in geselecteerde camerabeelden:
 - Objecten
 - Classificatie
 - Tellingen
 - Objectpad
 - Regels
2. Selecteer **Altijd geselecteerde trackinggegevens weergeven** om trackinggegevens ook in niet geselecteerde camerabeelden weer te geven. Deze optie heeft meer performance op de client nodig.

3. Configureer het **maximaal aantal gebeurtenissen in de NPR-modus** bij het zoeken naar nummerplaten. Als het maximum is bereikt, wordt er een melding geactiveerd.

Het verhogen van het aantal kan leiden tot trage prestaties en langere laadtijden.

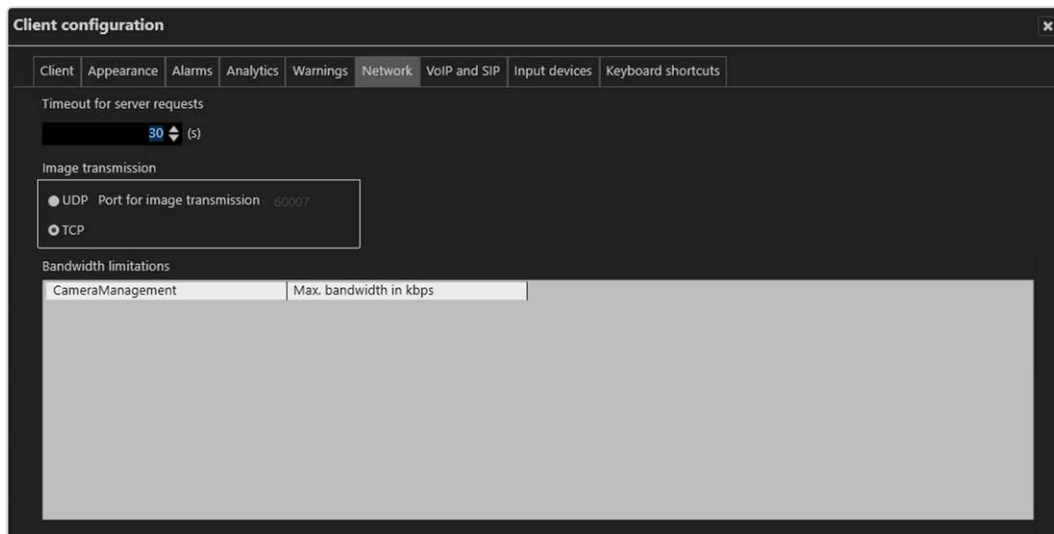
Waarschuwingen



Afb. 21: Clientconfiguratie - waarschuwingen

- **Waarschuwing over tijdsverschil met server onderdrukken** om een waarschuwing te onderdrukken wanneer er een tijdsverschil van meer dan tien seconden is tussen de client en de server.
- **Waarschuwing over lage beeldschermresolutie onderdrukken** om een waarschuwing te onderdrukken als de resolutie van het gebruikte beeldscherm niet hoog genoeg is (zie "[Systeem vereisten](#)" op pagina 31).
- **Waarschuwing over volle MDS-zone onderdrukken** om waarschuwingen over het bereiken van de opslagdieptelimiet van de multimediadatabase te onderdrukken (zie "[Qognify-beheerinstrument](#)" op pagina 497).
- **Waarschuwing over verschillende streaming-instellingen in configuratiemodus** om de waarschuwing te onderdrukken dat opnames verloren kunnen gaan als er verschillen zijn tussen de instellingen voor standaard- en alarmopnames als er geen tweede stream voor alarmopname wordt gebruikt (zie "[Videostreams](#)" op pagina 255).
- **In de configuratiemodus entiteiten verwijderen zonder bevestigingsvraag** om de entiteit (camera, tijdsjabloon, alarm, knop etc.) te verwijderen zonder de bevestigingsvraag te moeten beantwoorden als u **Wissen** in de configuratiemodus selecteert.

Netwerk



Afb. 22: Clientconfiguratie - Netwerk

De volgende opties zijn beschikbaar:

- **Time-out voor serverquery's** om de tijdbeperking in seconden te verhogen als de server niet snel genoeg reageert.
- **Beeldtransmissie** via de UDP- of standaard TCP-poort. De UDP-poort kan vrij worden geselecteerd.

Selecteer UDP alleen op netwerkverbindingen die 100 % betrouwbaar zijn.

- **Bandbreedtebeperkingen** om de bandbreedte te beperken wanneer er CameraManager-servers worden geopend met een lage bandbreedteverbinding om overbelasting van het netwerk te voorkomen.

Er wordt niet aanbevolen om de bandbreedte te beperken tussen een client en de server. Frames zullen op een beperkte bandbreedte worden gedropt.

VoIP en SIP

Client configuration

Client | Appearance | Alarms | Analytics | Warnings | Network | **VoIP and SIP** | Input devices | Keyboard shortcuts

Global settings

SIP base port: 5060

Audio RTP port: 5004

Audio input device: Default input device

Audio output device: Default output device

☐ Use echo and noise suppression

☐ Use microphone amplifier

Specific settings for installation

Company (localhost)

☐ Activated

Network settings

Use keep-alive packages

Keep-alive interval: 10 (s)

Registration interval: 3600 (s)

SIP user data

SIP user name

SIP password

Participant name

Registration server

Outgoing proxy

Afb. 23: Clientconfiguratie - VoIP en SIP

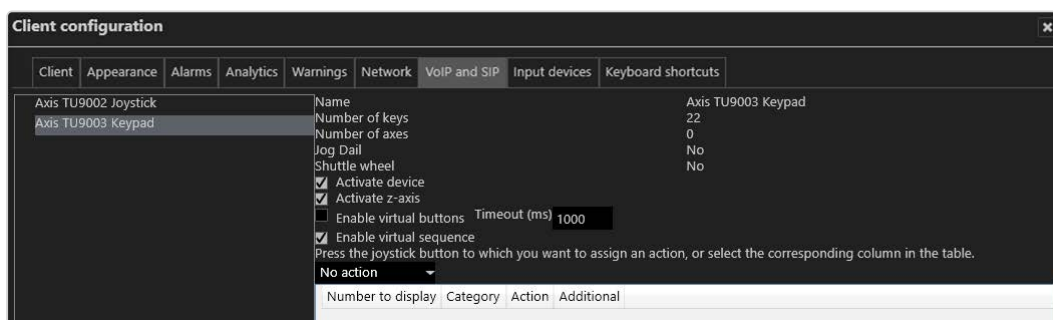
De Qognify VMS-client kan optreden als SIP-client om met andere clients of stemeenheden te communiceren die de SIP-norm ondersteunen;

- Nummer **SIP-basispoort** (standaard "5060").
- **Audio-RTP-poort** (standaard "7000").
- **Audio-invoerapparaat** en **audio-uitvoerapparaat**. Onafhankelijk hiervan komen inkomende oproepen binnen via het standaard audio-uitvoerapparaat van het besturingssysteem.
- **Echo- / ruisonderdrukking gebruiken** om de geluidskwaliteit te verbeteren.
- **Microfoonversterker gebruiken** om het volume van het invoerapparaat te verhogen.
- **Specifieke instellingen voor installatie** geeft alle bestaande Qognify-installaties weer.
- **Keep-alive-pakketten gebruiken** om de intervallen aan te passen waarin de client inlogt in de SIP- of VoIP-server. De standaardwaarde voor het **keep-alive-interval** is 10 (s) en voor het **registratie-interval** 3600 (s).
- **SIP gebruikersnaam** en **SIP wachtwoord** voor de SIP-server.

- **Naam deelnemer.** De naam van de deelnemer wordt weergegeven als de opgeroepen deelnemer in de archiefmodus.
- **Registratieserver en Uitgaande proxy:** IP-adres van de SIP-server.

Er is een SIP-server vereist (zie [VoIP](#)).

Invoerapparaten



Afb. 24: Clientconfiguratie - Invoerapparaten

In dit gedeelte van de clientconfiguratie worden invoerapparaten zoals jog dials, joysticks of toetsenblokken geconfigureerd.

Het invoerapparaat of de bijbehorende apparaatstuurprogramma's moeten op het Windows-systeem zijn geïnstalleerd voordat het kan worden geconfigureerd.

Het invoerapparaat moet op de clientcomputer zijn aangesloten voordat de client start. Anders verschijnt het niet in de clientconfiguratie.

Entiteiten met knoppen van een invoerapparaat selecteren en weergeven

1. Sluit het apparaat aan op de USB-poort van de clientcomputer.
2. Selecteer het apparaat. De functies van het apparaat zijn weergegeven aan de rechterkant van het dialoogvenster.
3. **Het apparaat activeren** inschakelen.
4. Functies inschakelen, bijv. virtuele knoppen of virtuele sequenties.
5. Indien nodig de z-as activeren (afhankelijk van de hardware, meestal beschikbaar bij joysticks).

6. Druk op de knop van het invoerapparaat waaraan u een actie wilt toewijzen of selecteer het knopnummer in de lijst.
7. De gewenste actie selecteren (bijvoorbeeld als een bepaalde knop op de joystick wordt ingedrukt, moet een camera of kaart worden weergegeven in een bepaald venster van de Qognify-configuratie).

Nadat u de wijzigingen hebt bevestigd, start u de client opnieuw op om de wijzigingen van kracht te laten worden.

Configureren van virtuele toetsen of sequenties van het Axis TU9003-toetsenblok

Met het Axis TU9003 toetsenblok kan een camera worden weergegeven op een lokaal Qognify-venster of op een Qognify GmbH DisplayAgent (zie "[DisplayAgent](#)" op pagina 90). Om het aantal te configureren knoppen te reduceren heeft iedere camera een nummer.

Slechts één van de volgende opties kan worden toegewezen:

- Met de optie **virtuele knoppen** kunnen maximaal 1000 virtuele knoppen worden geconfigureerd voor het Axis TU9003 toetsenblok om maximaal 1011 acties op te roepen.
- Voor het gebruik van **virtuele sequenties** moet de entiteit nummering goed zijn geconfigureerd (zie "[De entiteit nummering configureren](#)" op pagina 474). In bewakings- of archiefmodus kunnen virtuele sequenties worden gestart op het toetsenblok (zie onderstaande voorbeelden).

Voor een gedetailleerde beschrijving van de functies van Axis TU9003 toetsenblokken, zie de documentatie van de fabrikant.

1. Selecteer **Virtuele knoppen inschakelen** of **virtuele sequenties** inschakelen.
2. Bij ingeschakelde virtuele knoppen voert u een waarde in voor de timeout (ms). Binnen deze tijd moet de gebruiker de toeten indrukken om de geconfigureerde actie uit te voeren.

3. Voor toetsen of virtuele toetsen selecteert u een toets op het toetsenbord om de toegewezen toets weer te geven in de lijst in de kolom "Weer te geven nummer" en definieert u de actie in het vervolkeuzemenu.

Camera Fisheye Camera Main window

Nadat u de wijzigingen hebt bevestigd, start u de client opnieuw op om de wijzigingen van kracht te laten worden.

Toetstoewijzingen voor toetsenblok TU9003

De toetsen van het Axis TU9003 toetsenblok worden als volgt toegewezen:

F1	Doel: Lokale monitor / venster
F2	Doel: DisplayAgent
F5	Webpagina tonen
F8	Doel: Tegel
F9	Tijdelijke weergave weergeven
F10	Kaart weergeven
	Weergave weergeven
	Camera weergeven

Voorbeelden

- 0-F1-1- : Camera 1 weergeven in hoofdvenster.
- 0-F1-1- : Weergave 1 weergeven in hoofdvenster.
- 0-F1-1-F10: Kaart 1 weergeven in hoofdvenster.

- 0-F1-5-F9: Een leeg 2x2 tijdelijk weergavevenster weergeven in hoofdvenster.
- 1-F8-1- : Camera 1 weergeven in de eerste tegel van de huidige weergave.

Configureren van virtuele toetsen of sequenties van het Axis T8312-toetsenblok

Met het Axis T8312 toetsenblok kan een camera worden weergegeven op een lokaal Qognify-venster of op een Qognify GmbH DisplayAgent (zie "[DisplayAgent](#)" op pagina 90). Om het aantal te configureren knoppen te reduceren heeft iedere camera een nummer. Zie de documentatie van de fabrikant van het toetsenbord.

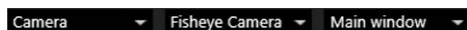
Slechts één van de volgende opties kan worden toegewezen:

- Met de optie **virtuele knoppen** kunnen maximaal 1000 virtuele knoppen worden geconfigureerd voor het Axis T8312 toetsenblok om maximaal 1011 acties op te roepen.
- Voor het gebruik van **virtuele sequenties** moet de entiteit nummering goed zijn geconfigureerd (zie "[De entiteit nummering configureren](#)" op pagina 474). In bewakings- of archiefmodus kunnen virtuele sequenties worden gestart op het toetsenblok (zie onderstaande voorbeelden).

Voor een gedetailleerde beschrijving van de functies van Axis T8312 toetsenblokken, zie de documentatie van de fabrikant.

1. Selecteer **Virtuele knoppen inschakelen** of **virtuele sequenties** inschakelen.
2. Bij ingeschakelde virtuele knoppen voert u een waarde in voor de timeout (ms). Binnen deze tijd moet de gebruiker de toets indrukken om de geconfigureerde actie uit te voeren.

3. Voor toetsen of virtuele toetsen selecteert u een toets op het toetsenbord om de toegewezen toets weer te geven in de lijst in de kolom "Weer te geven nummer" en definieert u de actie in het vervolgkeuzemenu.



Nadat u de wijzigingen hebt bevestigd, start u de client opnieuw op om de wijzigingen van kracht te laten worden.

De toetsen van het Axis T8312 toetsenblok worden als volgt toegewezen:

▪ **Eerste rij:**

- F1: Lokale weergave
- F2: Display Agent
- F5: Webpagina

▪ **Tweede rij:**

-  : Vooraf gedefinieerde weergave
-  : Camera
-  : Tegel
-  : Tijdelijke weergave
-  : Kaarten

▪ **Toetsenblok:**

- 0 - 9: Voorgedefinieerde sequenties, toetsen of virtuele toetsen
0...999

-  : Schakel tussen de toetsen 0...999 en de virtuele toetsen 1000...1011:
 - Alt: 1001
 -  : 1002
 -  : 1003
 -  : 1004
 -  : 1005
 -  : 1006
 - F1: 1007
 - F2: 1008
 - F3: 1009
 - F4: 1010
 - F5: 1011

Toetstoewijzingen voor toetsenblok T8312

1. Druk op de toetsencombinaties op het toetsenbord. De eerste toets selecteert de entiteit of het nummer, het tweede nummer specificeert het entiteittype of het apparaattype, bijv:
 - Door het indrukken van de toetsen 0 - F1 - 5 -  wordt cameranummer 5 weergegeven op display (F1) nummer 0, het lokale hoofddisplay.
 - Door het indrukken van de toetsen 3 - F2 - 1 -  verschijnt het voorgedefinieerde laagnummer 1 op display-agent (F2) nummer 3.
 - Door het indrukken van de toetsen 1 - F1 - 5 -  toont het laagnummer 5 (een 2x2 laag) op display (F1) nummer 1 (het lokale secundaire display).
 - Door het indrukken van de toetsen 0 - F1 - 5 -  - 45 -  wordt het cameranummer 45 op display (F1) nummer 0 (het lokale hoofddisplay) in tegel nummer 5 weergegeven.

Voor meer efficiëntie bij het toewijzen van de virtuele knoppen of sequenties, "onthoudt" de software de eerder toegewezen locatie, b.v. vensters of tegels.

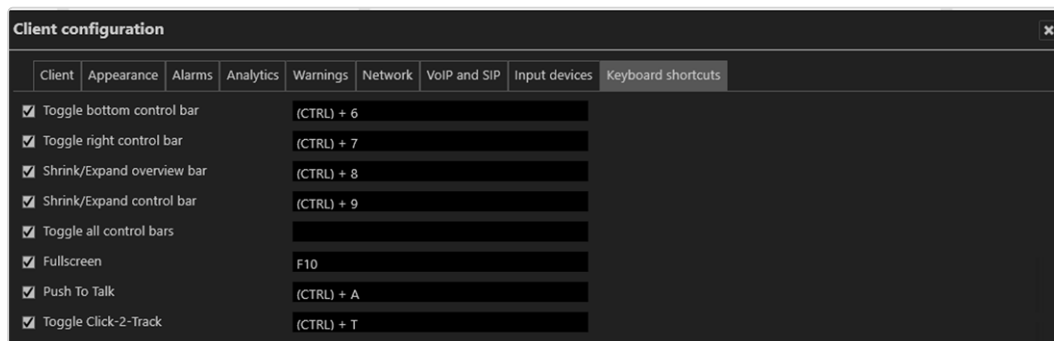
Voorbeeld

- De toetsen 0 - F1 - 5 -  zijn toegewezen om camera 5 op display 0 weer te geven (zie boven). Het invoeren van de volgende 6 -  zal camera 6 op hetzelfde scherm tonen.

Beperkingen en speciale gevallen

- De jog dial en het shuttlewiel worden ondersteund in de archiefmodus voor de jog dial-controller Axis T8313. De Axis TU9001 heeft geen jog dial beschikbaar.
- Als er meerdere joysticks van hetzelfde type worden gebruikt, kunnen de joystickinstellingen na de update naar versie VMS 7.5 door elkaar lopen. Als dit gebeurt, wijzigt u de fysieke verbinding dienovereenkomstig.
- Er moet voor worden gezorgd dat geen enkele andere toepassing toegang heeft tot de joystick om onregelmatig gedrag te voorkomen.
- De besturingseenheid Videotec DCZ wordt eveneens ondersteund met de volgende beperkingen:
 - Alleen 32 van de 38 knoppen kunnen worden gebruikt.
 - Alleen de buitenste jog dial kan worden gebruikt in de archiefmodus.

Sneltoetsen



Afb. 25: Clientconfiguratie - Sneltoetsen

U kunt uw aangepaste sneltoetsen definiëren om het clientoppervlak opnieuw in te richten.

De volgende functies kunnen worden geconfigureerd:

- Wissel onderste werkbalk (standaard: (CTRL) + 6)
- Wissel rechter werkbalk (standaard: (CTRL) + 7)
- Overzichts balk verkleinen/vergroten (standaard: (CTRL) + 8)
- Werkbalk verkleinen/vergroten (standaard: (CTRL) + 9)
- Wissel alle werkbalken (standaard: ESC)

- Volledig scherm (standaard: F10)
- Push To Talk (standaard: (CTRL) + A)

Zie "[Sneltoetsen](#)" op pagina 533 voor meer sneltoetsen.

De taal wijzigen

De volgende talen zijn beschikbaar voor de gebruikersinterface en het helpstelsysteem:

- Nederlands
- Deens (alleen gebruikersinterface)
- Duits
- Engels
- Frans
- Grieks (alleen gebruikersinterface)
- Hebreeuws
- Italiaans
- Japans (alleen gebruikersinterface)
- Noors (alleen gebruikersinterface)
- Pools
- Portugees (alleen gebruikersinterface)
- Roemeens
- Russisch
- Spaans
- Thai (alleen gebruikersinterface)
- Tsjechisch
- Turks
- Zweeds (alleen gebruikersinterface)

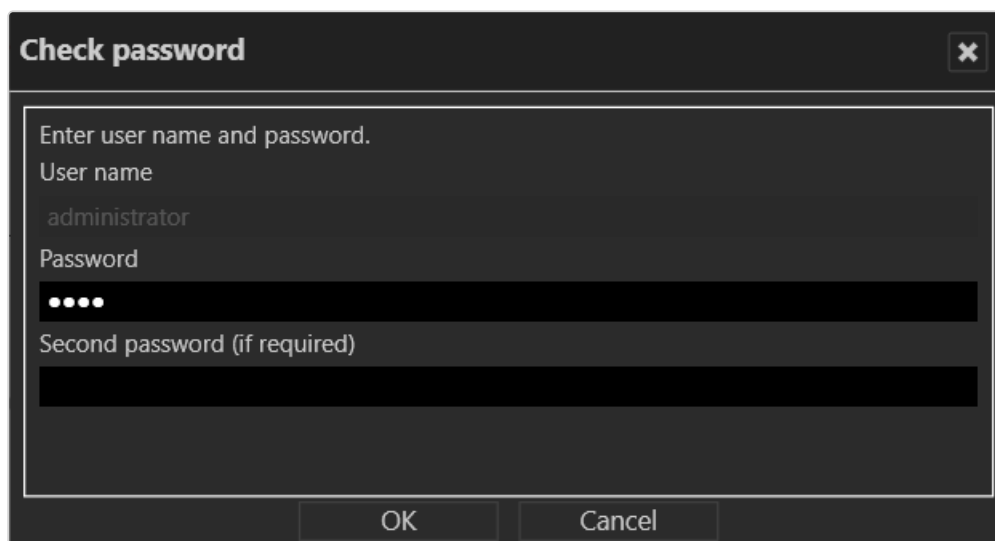
Daarnaast kunt u de gebruikersinterface definiëren met een door de gebruiker gedefinieerde taal (zie "Technical_Guides_Qognify_Qognify VMS_7.5_EN.pdf").

1. Selecteer **Wachtwoord wijzigen** uit het menu **Bestand**.
2. Selecteer de gewenste taal. Als u **Windows-standaard** kiest, wordt de taal van het besturingssysteem gebruikt.
3. Op **OK** klikken om de selectie toe te passen en de client opnieuw opstarten.

Het wachtwoord wijzigen

U kunt het gebruikerswachtwoord op ieder moment wijzigen, afhankelijk van de gebruikersrechten.

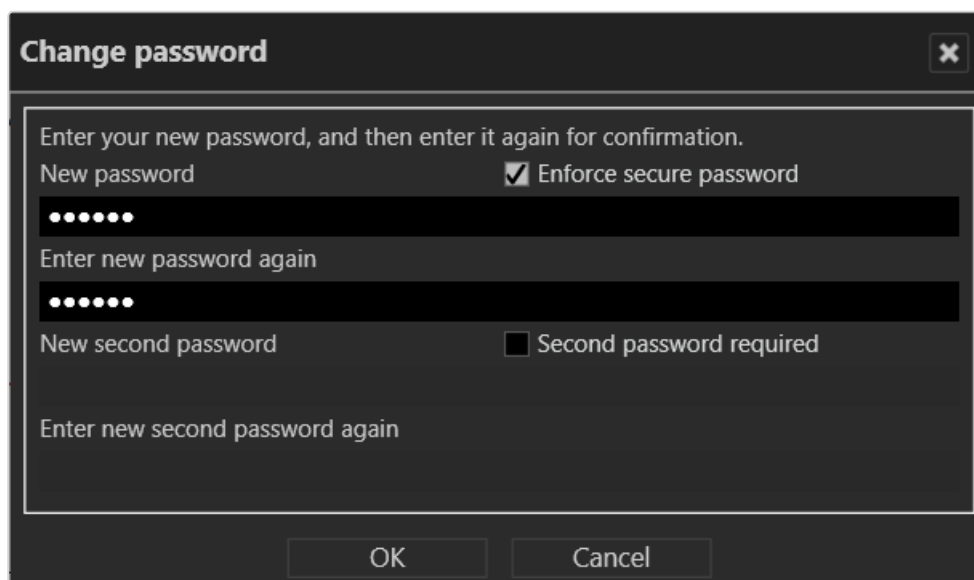
1. **Wachtwoord wijzigen** uit het menu **Bestand** kiezen.



The 'Check password' dialog box has a title bar with a close button (X). The main area contains the text 'Enter user name and password.' followed by two input fields. The first field is labeled 'User name' and contains the text 'administrator'. The second field is labeled 'Password' and contains four dots. Below these is a third field labeled 'Second password (if required)' which is empty. At the bottom are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Afb. 26: Het wachtwoord wijzigen - 1

2. Voer een wachtwoord in voor de huidige gebruiker en klik op **OK**.



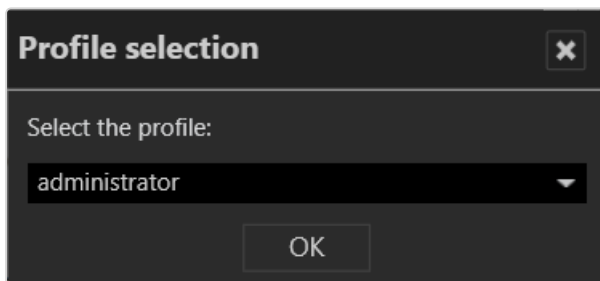
The 'Change password' dialog box has a title bar with a close button (X). The main area contains the text 'Enter your new password, and then enter it again for confirmation.' followed by three input fields. The first field is labeled 'New password' and contains six dots. To its right is a checked checkbox labeled 'Enforce secure password'. The second field is labeled 'Enter new password again' and contains six dots. The third field is labeled 'New second password' and is empty. To its right is an unchecked checkbox labeled 'Second password required'. Below these is a fourth field labeled 'Enter new second password again' which is empty. At the bottom are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Afb. 27: Het wachtwoord wijzigen - 2

3. Het nieuwe wachtwoord invoeren.
4. Op **OK** klikken om het wachtwoord toe te passen.

Het profiel wijzigen

Als er meerdere profielen worden gebruikt (gebruikersprofiel, groepsprofiel etc.) kunt u ander profiel kiezen. De profielen kunnen in de configuratiemodus worden beheerd (zie ["Profielen" op pagina 366](#)).



Afb. 28: Het profiel wijzigen

1. **Profiel wisselen** en daarna het gewenste profiel selecteren.
2. Op **OK** klikken om te bevestigen. Het huidige profiel wordt uitgelogd en het geselecteerde profiel wordt geactiveerd.

De gebruiker wijzigen

Een andere gebruiker kan zich aanmelden zonder de Qognify VMS-client te sluiten.

1. **Andere gebruiker** in het menu **Bestand** kiezen en de gebruiker selecteren.
2. Op **OK** klikken om uw selectie te bevestigen. De huidige gebruiker is uitgelogd en de nieuwe gebruikt is met gebruikersnaam en wachtwoord ingelogd (zie ["Aanmelden" op pagina 55](#)).

De gebruiker kan ook worden gewijzigd via het menu gebruikerspictogram in de functiebalk (zie ["De gebruiker wijzigen" op pagina 132](#)).

Wisselen van Qognify VMS-installatie

Als u meerdere onafhankelijke Qognify-servers heeft geïnstalleerd, kunt u een verbinding maken met een andere Qognify-server.

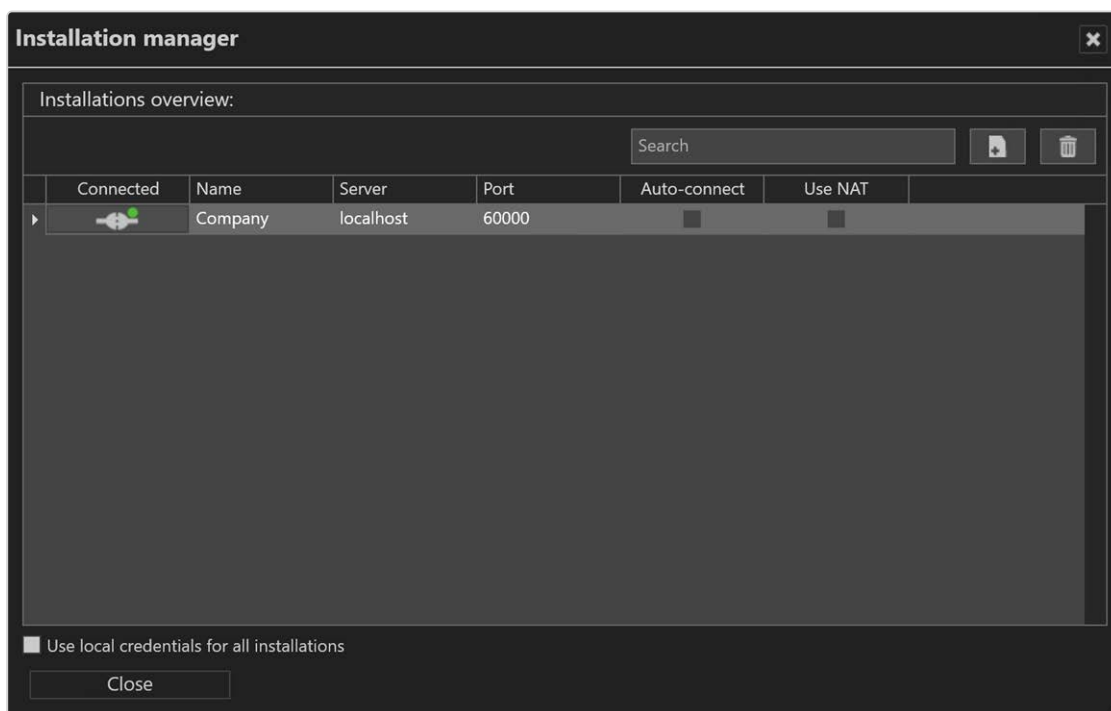
1. **Installatie wisselen** uit het menu **Bestand** kiezen. Het aanmeldscherm wordt weergegeven (zie ["Aanmelden" op pagina 55](#)).
2. De servernaam of het IP-adres invoeren en vervolgens de gebruikersnaam en het wachtwoord. De huidige installatie wordt gesloten en de geselecteerde installatie wordt opgestart.

Installatiebeheer

Het installatiebeheer beheert en definieert verbindingen met meerdere installaties (CoreServers). De huidige verbindingstatus wordt weergegeven.

Verbinding maken met meerdere installaties kan resulteren in een hoge client- en netwerkbelasting.

Bij het gebruik van bandbreedte geoptimaliseerde archief weergave van meerdere installaties, zorg ervoor dat alle installaties juist zijn geconfigureerd (zie "[Optimalisatie van de bandbreedte](#)" op pagina 457).



Afb. 29: Installatiebeheer

- **Automatisch verbinding maken:** Activeert of deactiveert de client om automatisch verbinding te maken met de geselecteerde installatie.
- **Zoeken:** Zoeken naar beschikbare installaties
- **Nieuw** (): Een nieuwe installatie toevoegen
- **Wissen** (): Verwijdert de installatie uit de lijst

1. Om een verbinding te bewerken, klikt u op de desbetreffende installatiennaam.
2. Wilt u een installatie toevoegen? Selecteer dan **Nieuw** () en bewerk de verbinding. De nieuwe installatie wordt niet automatisch verbonden.
3. Schakel **Autoconnect** in om een beschikbare installatie toe te voegen.

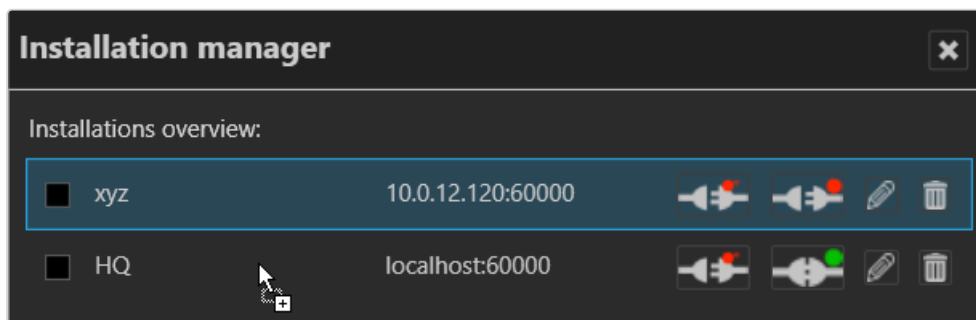
Vereisten

- De serverversie op alle server waarmee een verbinding moet worden gemaakt mag niet hoger (nieuw) zijn dan de client.
- Alle servers moeten Multi Installation Login ondersteunen. Er moet een beschikbare licentie zijn voor de Qognify Multi Installation Login.

Installatie toevoegen

1. **Installatiebeheer** in het menu **Bestand** selecteren en de gewenste servers selecteren.
2. Als de server niet wordt weergegeven, de installatie toevoegen door het invoeren van de installatiennaam, het IP-adres of hostnaam, en het poortnummer van de server.
3. Klik op **Toevoegen**.

Volgorde van installaties wijzigen



Afb. 30: Volgorde van installaties wijzigen

1. De volgorde in de lijst met installaties wijzigen door het selecteren van een object en deze naar de gewenste plaats in de lijst te slepen.

Verbinding met Qognify-installatie verbreken en maken

De kleurmarkering in het symbool geeft de verbindingstoestand aan: een groene stip geeft een verbonden systeem aan en een rode stip staat voor losgekoppeld.

1. Klik op **Automatisch verbinden** om de client automatisch te verbinden met de geselecteerde server bij het starten van de client.
2. Klik voor handmatig maken en verbreken van de verbinding op **Verbinden** of **Loskoppelen**.
3. Om aan te melden op alle installaties met dezelfde gebruikersnaam en hetzelfde wachtwoord, **Gebruik lokale referenties voor alle installaties** selecteren. Optioneel kan deze optie worden geactiveerd op het aanmeldvenster (zie "[Geavanceerde aanmeldopties](#)" op pagina 59).

In dit geval zorgt u ervoor dat de externe gebruikers gelijk zijn aan de lokale referenties.

Qognify-installaties bewerken

Wijzigt het IP-adres, de hostnaam en het poortnummer van de geselecteerde server.

1. Klik op **Bewerken**  bij de Qognify-installatie die u wilt wijzigen. De geselecteerde server wordt weergegeven aan de onderkant van het venster.
2. Wijzig de installatienaam, het IP-adres of de hostnaam en het poortnummer van de server.
3. Klik op **Toepassen**

Opgeslagen Qognify-installaties verwijderen

Schoont de lijst met Qognify-installaties op die het meest recent zijn opgeroepen door de client (zie ook "[Aanmelden](#)" op pagina 55).

1. Klik op **Verwijderen**  bij de Qognify-installatie die u niet meer wilt kunnen selecteren.
2. Om meerdere installaties tegelijkertijd te verwijderen, selecteert u de installaties die u wilt verwijderen en klikt op **Geselecteerde objecten verwijderen**.

Bekijken

Het menu Weergave geeft de volgende opties weer:

- Een venster toevoegen
- Venster voor doorlopend alarm toevoegen
- Hoogte-breedteverhouding behouden
- Randloze weergave
- DisplayAgent
- Videowall Dispatcher
- NPR-stamgegevens editor
- Counter analyse
- Editor toegangscontrolegegevens

De instellingen in het menu Bekijken worden lokaal opgeslagen en moeten afzonderlijk worden aangepast voor iedere client en voor ieder Windows®-inlogprofiel.

Uitzonderingen zijn:

- Instellingen voor de "[NPR-stamgegevens editor](#)" op pagina 90
- Counter analysegegevens

Deze gegevens worden op de server(s) opgeslagen door hun betreffende diensten.

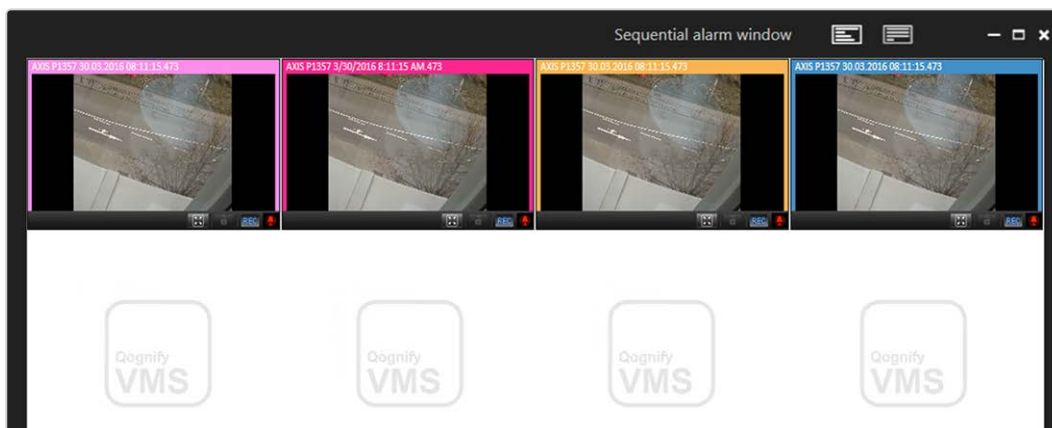
Een venster toevoegen

Met deze functie kunt u de weergave van het werkblad over meerdere aangesloten monitoren verdelen.

1. **Venster toevoegen** uit het menu **Weergave** kiezen. Er verschijnt een tweede venster.
2. Het venster naar de aangesloten monitor verschuiven. De client slaat de instelling op en stelt deze beschikbaar als u zich weer aanmeldt.
3. Om meerdere aangesloten monitoren te gebruiken, herhaalt u deze stappen.

Venster voor doorlopend alarm toevoegen

Bij een alarmscenario worden camera's die zijn gedefinieerd als een alarm-camera's in een actief alarmscenario weergegeven in een apart alarmvenster (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378). De naam van de camera wordt weergegeven en de kleur het beeldframe in het venster komt overeen met de kleur van het alarm-scenario.



Afb. 31: Venster voor doorlopend alarm toevoegen

1. **Selecteer Venster voor doorlopend alarm toevoegen** om alle alarm-gerelateerde camera's weer te geven in een nieuw venster.
2. Selecteer een van de volgende opties:
 - **Rijmodus**  om afbeeldingen weer te geven met één alarm per rij
 - **Continue modus**  om meerdere alarmen per rij weer te geven

Hoogte-breedteverhouding behouden

1. **Hoogte-breedteverhouding behouden** selecteren om het camerabeeld aan te passen aan het weergavevenster. Het camerabeeld kan er vervormd uitzien.
2. De selectie van **Hoogte-breedteverhouding behouden** ongedaan maken om het camerabeeld weer te geven met de originele hoogte-breedteverhouding.

Randloze weergave

1. **Randloze weergave** selecteren om de besturingselementen en de balken tussen de camerabeelden in weergaves met meerdere camera's te verbergen. Als een camera geselecteerd is, wordt de rand weergegeven.
2. Selectie van **Randloze weergave** ongedaan maken om de besturingselementen en de balken tussen de camerabeelden in weergaven met meerdere camera's te verbergen.

DisplayAgent

Met de DisplayAgent van Qognify kunt u standaard pc's en monitoren gebruiken om een volwaardige op afstand bestuurd videowand te maken die wordt beheerd door de Videowall Dispatcher (zie "[Videowanden](#)" op pagina 423).

Een Videowall Dispatcher moet een DisplayAgent controleren.

Videowall dispatcher

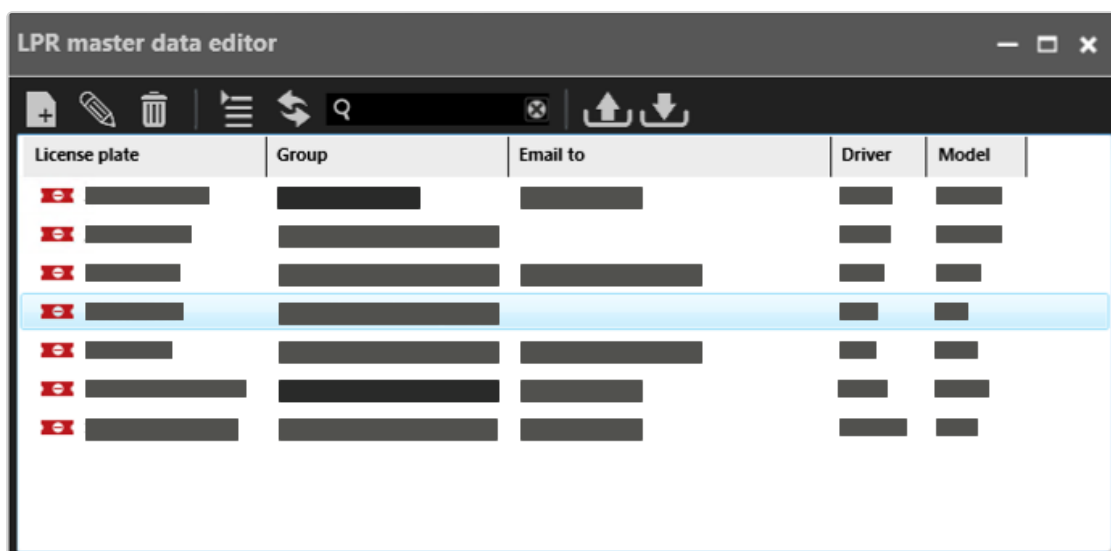
De videowall dispatcher kan verbonden monitoren dynamisch besturen. U kunt camerabeelden, weergaven, kaarten en webpagina's met drag-and-drop slepen om ze weer te geven op videowanden, bijv. Qognify Display Agents of eyevis videowanden.

NPR-stamgegevens editor

In de NPR (nummerplaatherkenning) stamgegevens editor kunt u nummerplaten toevoegen en verwijderen en bijbehorende gegevens bewerken zoals bestuurdersnaam, boetes, geschiedenis en meldingen.

De nummerplaatherkenning moet voorafgaande aan het gebruik worden geconfigureerd in het Qognify VA-beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508) en in de configuratiemodus (zie "[De Globale OCR-instellingen configureren](#)" op pagina 438 en "[De NPR-module configureren](#)" op pagina 439).

De editor voor NPR-stamgegevens is alleen beschikbaar als ten minste één NPR-groep met de juiste rechten is geconfigureerd (zie "[Nummerplaatgroepen](#)" op pagina 425).



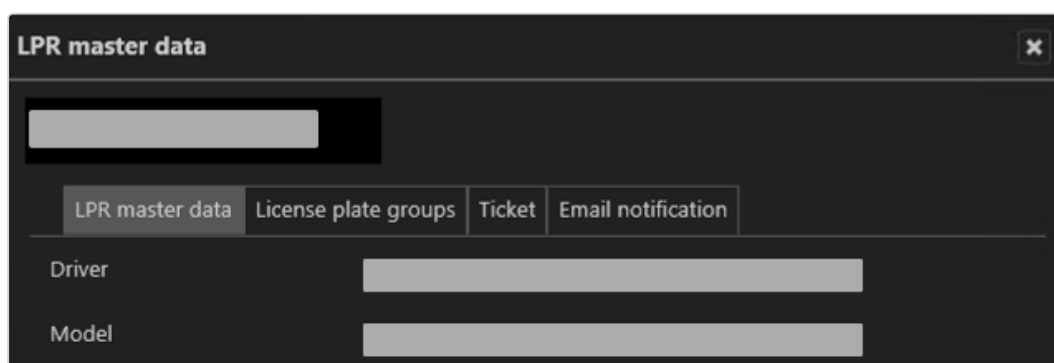
Afb. 32: NPR-stamgegevens editor

Om nummerplaten te beheren, zijn de onderstaande opties beschikbaar.

Een nieuwe nummerplaat aanmaken

Afhankelijk van de configuratie wordt het venster voor het invoeren van nieuwe gegevens automatisch geopend op het moment dat een nummerplaat door de camera wordt herkend (zie "[De Globale OCR-instellingen configureren](#)" op [pagina 438](#)).

U kunt de NPR-stamgegevens editor starten vanuit het menu "Weergave".



Afb. 33: Een nieuwe nummerplaat aanmaken

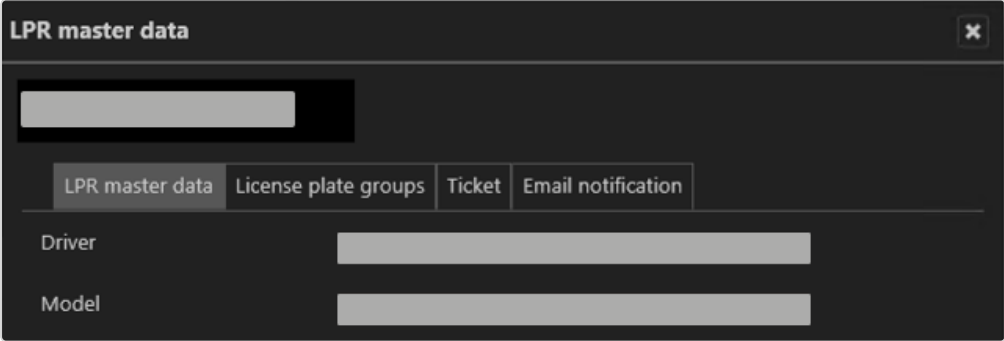
1. Selecteer **Nieuw**  in de stamgegevenseditor.
2. De nieuwe nummerplaat in het tekstvak in de linkerbovenhoek invoeren als het niet wordt weergegeven.

3. Selecteer het tabblad **Nummerplaatgroepen** en wijs de nummerplaat toe aan een of meer nummerplaatgroepen. Nummerplaatgroepen worden aangemaakt in de configuratiemodus in het deel Nummerplaatgroepen (zie ["Nummerplaatgroepen" op pagina 425](#)).
4. Voeg optioneel beschrijvingen voor de nummerplaat toe. De namen en het aantal tekstvakken worden gedefinieerd in de configuratiemodus (zie ["De Globale OCR-instellingen configureren" op pagina 438](#)).
5. Selecteer **OK** om de instellingen toe te passen.

Een nummerplaat bewerken

1. Selecteer een nummerplaat in de lijst van de editor stamgegevens.
2. Selecteer **Bewerken**  om de details voor de nummerplaat te wijzigen.

NPR-stamgegevens

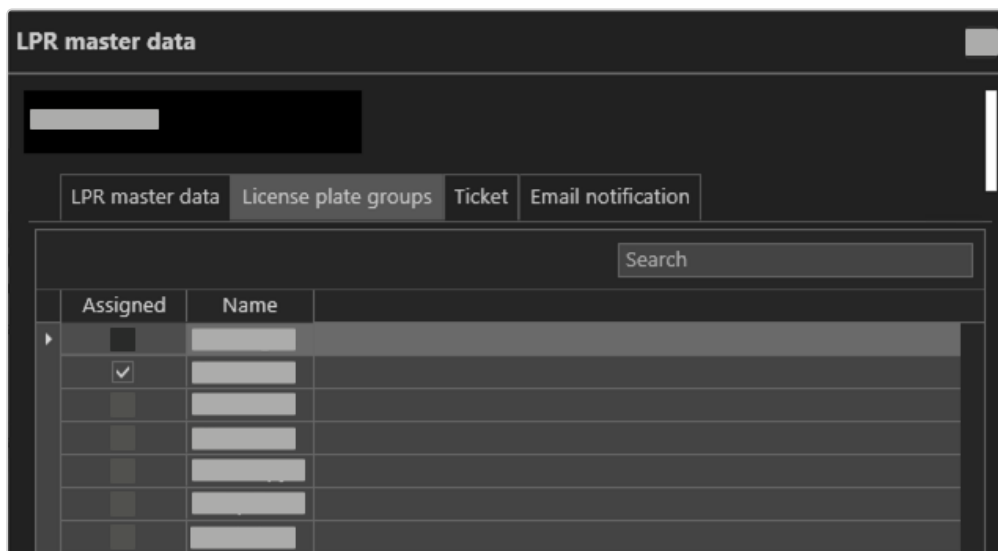


Afb. 34: NPR-stamgegevens

1. Bewerk de nummerplaat, de naam van de bestuurder en het voertuigmodel.
2. Selecteer **OK** om de instellingen toe te passen.

Nummerplaatgroepen

Nummerplaatgroepen definiëren de aansluiting van een nummerplaat bij een of meer groepen.



Afb. 35: Ticket

1. Wijs de groep of groepen toe waartoe de geselecteerde nummerplaat behoort.
2. Selecteer **OK** om de instellingen toe te passen.

Ticket

Tickets definiëren de geldigheidsperioden voor bepaalde licenties; een nummerplaat mag bijv. alleen tijdens de kantooruren een barrière passeren.

The screenshot shows a dark-themed dialog box titled 'LPR master data' with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar is a tabbed interface with four tabs: 'LPR master data', 'License plate groups', 'Ticket' (which is selected and highlighted), and 'Email notification'. The 'Ticket' tab contains the following elements:

- Valid from:** A date input field with a calendar icon on the left and an 'Activate' button on the right.
- Valid until:** A date input field with a calendar icon on the left.
- Validity:** A dropdown menu currently showing 'Always' with a downward arrow.
- Visualization in LPR list:** A list of four items, each with a colored icon and text:
 - Valid ticket
 - Ticket expired
 - Future ticket
 - (none) Season ticket (not an individual ticket)

At the bottom of the dialog are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Afb. 36: Ticket

1. Een vooraf gedefinieerde **Geldigheidsperiode** voor het alarm selecteren. De vooraf gedefinieerde geldigheidsperioden worden weergegeven aan de linkerkant.
2. Als u een specifieke periode wilt invoeren, op **Activeren** klikken en de gewenste periode invoeren. De status van het ticket wordt aangegeven in de NPR-lijst in een andere tekstkleur en een pictogram. Als er al een periode is gedefinieerd, is activering niet langer ingeschakeld.
3. Selecteer **OK** om de instellingen toe te passen.

E-mail-bericht

U kunt e-mail-berichten naar bepaalde ontvangers sturen van zodra het voertuig met de gespecificeerde nummerplaat wordt herkend.

Afb. 37: E-mail-bericht

1. De e-mailadressen van de ontvangers invoeren, gescheiden door een puntkomma.
2. De tekst voor het e-mailbericht invoeren. De nummers aan de rechterkant zijn placeholders voor variabelen (bijv. nummerplaatdetails) die automatisch worden verzonden.
3. Selecteer **OK** om de instellingen toe te passen.

Voorbeeld: De tekst in het bericht "Nummerplaat [1] is herkend op [4] om [5]." wordt in de e-mail verzonden als "Nummerplaat LU CY 8000 was herkend op 15.04.2010 om 16:25 uur."

Een nummerplaat verwijderen

1. Een nummerplaat de lijst selecteren.
2. Selecteer **Wissen**  om de geselecteerde nummerplaat uit de lijst te verwijderen.
3. De verwijdering bevestigen. De nummerplaat is uit de database verwijderd.

Alleen nummerplaatgroepen van een geselecteerde groep weergeven

1. Selecteer **Weergave wijzigen**  en selecteer de nummerplaatgroep.
2. Om alle nummerplaten te zien, selecteert u **Weergave wijzigen**  en selecteert u **Alle**.

Nummerplaatgroepen weergeven

De nummerplaten in de lijst kunnen worden gesorteerd en weergegeven in nummerplaatgroepen.

1. Selecteer **Weergave wijzigen**  om alleen de nummerplaten van de geselecteerde groep weer te geven.
2. Klik op de pijl naast de naam van de nummerplaatgroep om deze te sluiten.
3. Klik nog een keer op de pijl om de nummerplaatgroep weer te openen.

De weergave actualiseren

1. Selecteer **Weergave vernieuwen**  om de gegevens te vernieuwen door de gegevens van de server bij te werken.

Een nummerplaat zoeken

1. Om een nummerplaat in de lijst **te zoeken** voert u een deel van de stamgegevens van de nummerplaat in het zoekvak in . Het zoeken wordt automatisch gestart en het resultaat wordt in de lijst weergegeven.
2. Klik op de **X** in het zoekvak om het zoekresultaat op te slaan.
3. Als het geconfigureerde maximum aantal zoekresultaten wordt overschreden, kan het resultaat worden geëxporteerd als CSV-bestand.

Stamgegevens van nummerplaten exporteren

U kunt de stamgegevens van de geselecteerde nummerplaten exporteren als *.CSV-bestand (een tekstbestand met door een puntkomma gescheiden waarden) om deze te analyseren of voor te bereiden voor import in een database.

1. Selecteer de nummerplaat waarvan u de stamgegevens wilt exporteren. Om meerdere nummerplaten te exporteren, de ctrl-toets ingedrukt houden en de nummerplaten selecteren.
2. Selecteer **Exporteren**  om de stamgegevens als een CSV-bestand te exporteren, zie "[Gegevensvelden voor exporteren en importeren](#)" onder).

Stamgegevens van nummerplaten importeren

U kunt de stamgegevens van de geselecteerde nummerplaten importeren uit een *.CSV-bestand (een tekstbestand met door een puntkomma gescheiden waarden).

1. Selecteer **Importeren**  en selecteer een CSV-bestand met het stamgegevensbestand van de nummerplaat om te importeren, zie "[Gegevensvelden voor exporteren en importeren](#)" onder).

Gegevensvelden voor exporteren en importeren

Het export- en importbestand moet de volgende gegevensvelden bevatten:

```
LicencePlate;reserved;Group;;;;;;;;;;AlwaysValid;ValidFrom;
ValidTill;Email;EmailText;TimePattern;modify
```

Veldnaam	Waarde	Notitie
LicensePlate		De nummerplaat
gereserveerd		
Group	Tekst	Naam van nummerplaat zoals geconfigureerd (zie " Nummerplaatgroepen " op pagina 425) Als er geen invoer is, wordt de groep gedefinieerd als "onbekend"
;	Tekst	Placeholders voor door gebruiker gedefinieerde stamgegevensvelden (zie " De Globale OCR-instellingen configureren " op pagina 438)
ValidFrom	Datum-tijdwaarde	Datumtijd in het formaat yyyy-MM-dd UU:mm:ss (bijvoorbeeld 2021-01-15 23:59:59)
ValidTill	Datum-tijdwaarde	Datumtijd in het formaat yyyy-MM-dd UU:mm:ss (bijvoorbeeld 2021-01-15 23: 59:59)
AlwaysValid	1	"altijd geldig" (zelfde waarden in velden ValidFrom (Geldig Vanaf) en ValidTill (Geldig Tot))
	0	verschillende waarden in velden ValidFrom (Geldig Vanaf) en ValidTill (Geldig Tot)
ValidityName	negatieve waarde, bijv. -1	Altijd
	positieve waarde	ID van betreffende tijdsjabloon
Modify	"0": Wijzig bestaande nummerplaatinformatie zoals groep, aangepaste velden enz.	Het wijzigen van de waarde is mogelijk (zie " Stamgegevens van nummerplaten importeren " op de vorige pagina).

Veldnaam	Waarde	Notitie
	■ "1": Een nieuwe nummerplaat toevoegen aan de database. ■ "-1": Verwijdert de geselecteerde nummerplaatinformatie uit de editor, maar verwijdert het item niet uit de database. ■ "2": Importeren of exporteren van het lidmaatschap van een extra groep van een nummerplaat. Als u meer groepen wilt importeren of exporteren, voegt u zoveel regels toe als nodig.	Alle velden behalve "wijzigen", "LicencePlate" en "Groep" worden genegeerd als "wijzigen" is ingesteld op "2".

Voorbeeld:

```
LicencePlate;reserved;Group,,,,,,,,,AlwaysValid;ValidFrom;ValidTill;Email;
EmailText;TimePattern;modify
QV MS 8285;;unknown,,,,,,,,,1;2024-12-01 02:55:30;2024-12-01 02:55:30;;;-1;0
QV MS 8286;;test,,,,,,,,,1;2024-11-30 02:55:30;2024-11-01 12:55:30;;;-1;1
QV MS 8287;;test,,,,,,,,,1;2024-10-31 09:29:59;2024-10-01 23:55:00;;;-1;-1
```

Tools

Het menu geeft de volgende opties aan:

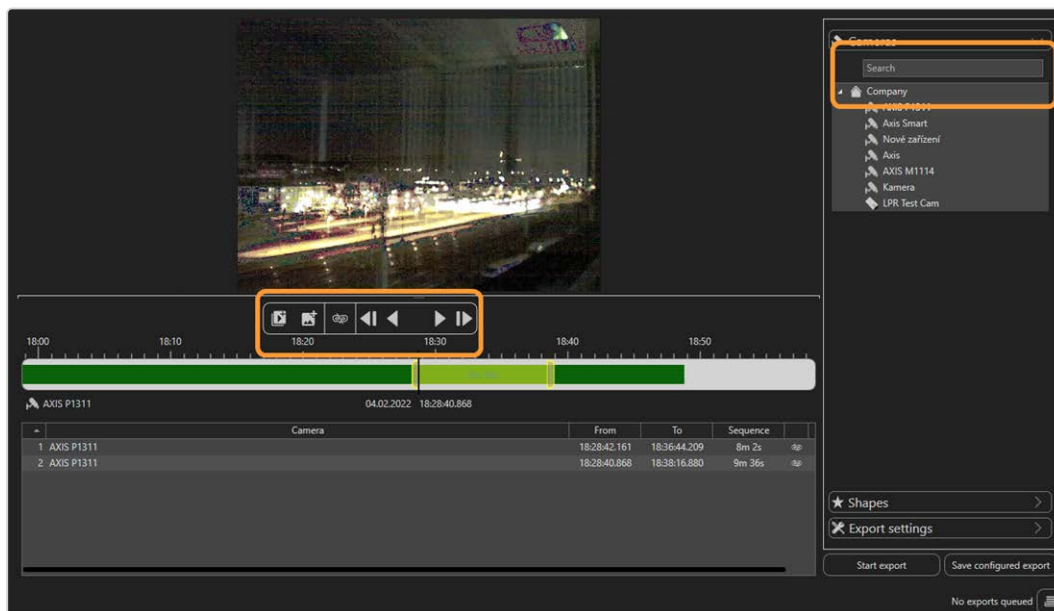
- Meervoudige export van beeldgegevens (zie "[Meervoudige export van beeldgegevens](#)" op pagina 109)
- Schrijfbeveiliging van opnames (zie "[De schrijfbeveiliging van de opnames van meerdere camera's verwijderen](#)" op pagina 116)
- Logo-actie configureren (zie "[Logo-actie configureren](#)" op pagina 117)
- Statusrapport voor automatische beeldexport (zie "[Statusrapport voor automatische beeldexport](#)" op pagina 119)

- Handmatige referentie beeldcompensatie (zie "[Handmatige referentie beeldcompensatie](#)" op pagina 120)

De export-designer

De export-designer configureert in Qognify VMS het exporteren van de afbeelding, d.w.z. het toevoegen van vormen om specifieke gebieden van de geëxporteerde afbeeldingen te verbergen, zodat de privacy kan worden gewaarborgd, of het definiëren van een tijd bereik.

Een nieuwe export aanmaken



Afb. 38: De export-designer

Definiëren van het beeld of de beeldsequentie

1. Selecteer in het menu **Extra** de optie **Nieuwe maken** in de Export Designer.
2. Selecteer een camera uit de lijst of zoek een camera in het zoekvak boven de lijst.
3. Beweeg de tijdbalk in de vereiste positie. Het desbetreffende kader wordt weergegeven. Zoom de tijdlijn in en uit met behulp van het scrollwiel van de muis voor meer details.

4. Selecteer **Sequentie toevoegen**  om het tijdbereik van een beeldsequentie-export in te stellen.
5. Sleep de hendel van de sequentiebegrenzer naar rechts. Dit bepaalt het tijdbereik voor het exporteren. Beelden binnen dat bereik kunnen worden geëxporteerd.
6. Om slechts één afzonderlijk beeld exporteren te markeren, selecteert u **Afzonderlijk beeld toevoegen**  en sleept u de markering naar de positie op de tijdlijn.

Privacymaskers weergeven

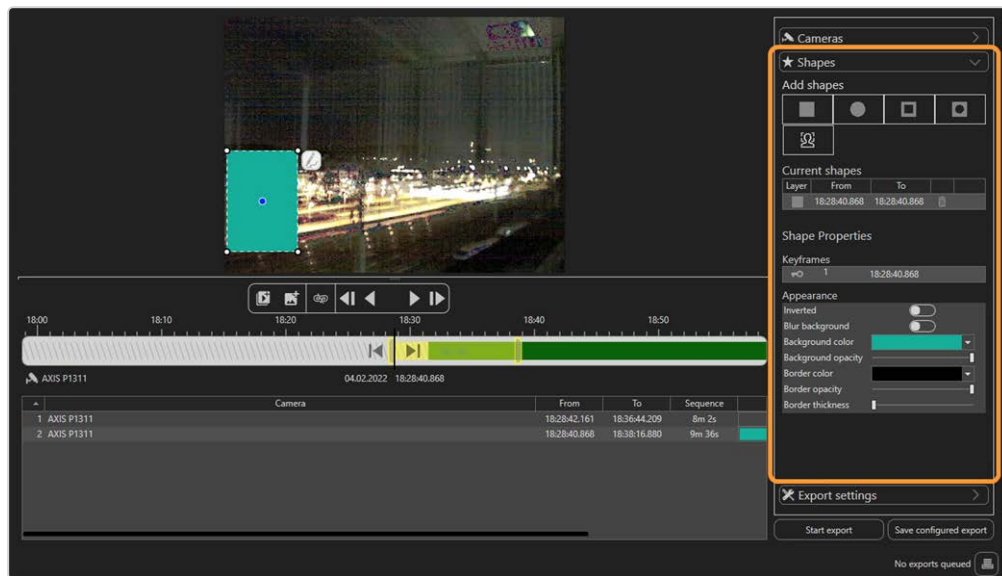
Om te bepalen of er privacymaskers worden gebruikt in een afbeelding, kan een privacymasker worden gemarkeerd in het voorbeeldvenster vóór het exporteren.

Zonder toestemming om privacymaskers te verbergen (of in offline modus), is de knop gedeactiveerd en worden privacymaskers altijd getoond en geëxporteerd.

1. Om een privacymasker in de afbeelding te markeren, selecteert u **Masker**  in het menu **Tools**. Alle privacymaskers van de huidige afbeelding in het voorbeeldvenster worden getoond.
2. Voordat u een bestand exporteert met een privacymasker uitgeschakeld of ingeschakeld, schakelt u het **Masker**  voor een geselecteerde camera in de lijst in of uit (voor het exporteren, zie "[Het definiëren van exportinstellingen](#)" op pagina 103).

Vormen toevoegen

Delen van het beeld of de beeldsequentie kunnen worden verborgen in de export om te voorkomen dat informatie wordt weergegeven in het exportresultaat, bijv. kentekenplaten of privacygevoelige objecten.



Afb. 39: Vormen toevoegen in de Exportontwerper

1. Wilt u een vorm toevoegen? Open dan **Vormen** in de werkbalk aan de rechterzijde en selecteer een vorm. De geselecteerde vorm wordt in de linkerbovenhoek geplaatst.
2. Sleep de vorm op de afbeelding of de sequentie en pas het formaat aan.
3. Bepaal de achtergrondkleur en transparantie, evenals de kleur van de randen en transparantie daarvan.
4. Verplaats het vormicoon op de tijdlijn om het te maskeren object binnen de periode te definiëren.
5. Om een vorm uit de afbeelding te verwijderen, selecteert u **Verwijderen**  naast de vorm in de lijst van "Huidige vormen".
6. Om een keyframe te verwijderen, selecteert u **Keyframe verwijderen** naast het keyframe in de lijst van "Keyframes".

Een masker toevoegen met "Click2Mask"

Om te bevestigen met privacybescherming, kunnen personen in een scène automatisch gemaskeerd worden voor het exporteren. Deze functie wordt "Click2Mask" genoemd.

Om "Click2Mask" te gebruiken, moet de BVI-servermodule geïnstalleerd zijn. Deze functie vereist 64bit-modus en kan niet worden gebruikt met het pakket Qognify VMS S50.

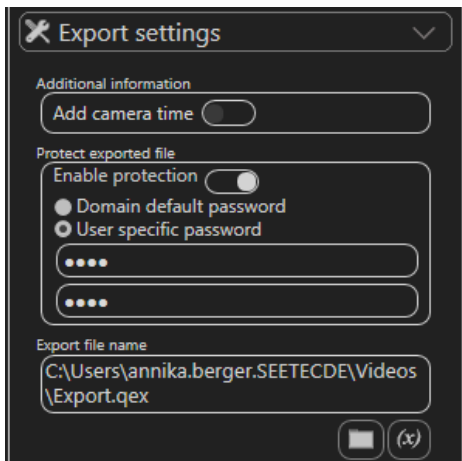
1. Om een masker toe te voegen, selecteert u een camera en voegt u een beeldsequentie toe.
2. Open **Vormen** in de werkbalk aan de rechterzijde en selecteer **Analyseren** . Qognify VMS analyseert de volgorde voor een persoon. De resulterende sequentie wordt weergegeven in de sectie "Keyframes".
3. Pas zo nodig de vorm aan.

Het definiëren van exportinstellingen

Om veiligheidsredenen mogen niet alle gebruikers rechtstreeks afbeeldingsgegevens exporteren. Voor gebruikers met beperkte exportrechten worden de geselecteerde exportbestanden verzameld in een virtueel "mandje" als exportvoorbereiding.

1. Beweeg de schuifregelaar naar rechts om de  exportvoorbereiding in te schakelen.
 - Als deze optie is uitgeschakeld, kunnen de bestanden direct door de gebruiker worden geëxporteerd.
 - Als deze optie is ingeschakeld, worden de bestanden op de server opgeslagen als "voorbereide export" en kunnen ze alleen worden geëxporteerd door een gebruiker met voldoende gebruikersrechten.

2. Om de exportinstellingen te definiëren, zoals een wachtwoordbeveiliging, opent u **Exportinstellingen** in de werkbalk aan de rechterkant.



3. Schakel de weergave van de cameratijd in als extra informatie in het beeld.
4. Schakel wachtwoordbeveiliging in als dat nodig is. Stel vervolgens een standaard wachtwoord voor het domein in of een specifiek wachtwoord voor de gebruiker.

Als wachtwoordbeveiliging standaard is ingeschakeld voor het profiel, kan dit alleen worden uitgeschakeld door de beheerder (zie ["Algemeen" op pagina 367](#)).

5. Klik op het pictogram voor de map en selecteer de exportlocatie van het bestand.

6. Om een variabele aan de exportbestandsnaam toe te voegen, klikt u op **(x)** en selecteert u de variabele. U kunt variabelen invoegen die op het moment van export in de bestandsnaam worden opgenomen, zoals:
 - Voeg een variabele in voor de cameranaam: De naam van de geselecteerde camera is opgenomen in de geëxporteerde bestandsnaam.
 - Voeg een variabele in voor de exportnaam: Het tijdstip van exporteren wordt automatisch opgenomen in de bestandsnaam en kan worden gedefinieerd met een tijdstempel, de datum, de dag, de tijd, etc..
 - GUID: De globale unieke identificatie van het bestand is opgenomen in de bestandsnaam.
7. Sla de exportinstellingen op.
8. Selecteer **Start exporteren** of selecteer **Vorbereide export opslaan** als de exportvoorbereiding is ingeschakeld.
 - Wanneer **Start export** geselecteerd is, wordt de voortgang van het exporteren weergegeven.
 - Wanneer Vorbereide export opslaan is geselecteerd, worden de bestanden opgeslagen op de server in de voorbereidingswachtrij voor export
9. Open de Export Manager om het geëxporteerde bestand te openen.

Hervatten van de export

	Camera	From	To	Sequence	
1	AXIS P1311	17:57:37.864	18:13:12.317	15m 34s	
2	AXIS P1311	18:20:53.935	18:20:53.935	Image	

Exporten staat in de wachtrij van de Export Designer. De exportinstellingen kunnen worden hersteld in geval van een fout. Het instellingenbestand dat eerder is geconfigureerd in de export-designer wordt opnieuw geladen in de exportwachtrij.

1. Selecteer **Hervatten** in het menu **Extra** in Export Designer.
2. Optioneel kunt u  verwijderen of  de exportinstellingen openen en opnieuw configureren.
3. Start het exporteren.

De voorbereide export openen

Prepared Exports						
Search						
	Name	Modified	Users involved	Start	Stop	
▶	EXPORT	4/26/2024 9:52:00 AM	administrator	4/26/2024 9:37:09 AM	4/26/2024 9:37:55 AM	 
	EXPORT	4/26/2024 9:39:17 AM	User	4/26/2024 9:32:05 AM	4/26/2024 9:34:46 AM	 
	EXPORT	4/26/2024 9:38:43 AM	User	4/26/2024 9:25:07 AM	4/26/2024 9:30:56 AM	 

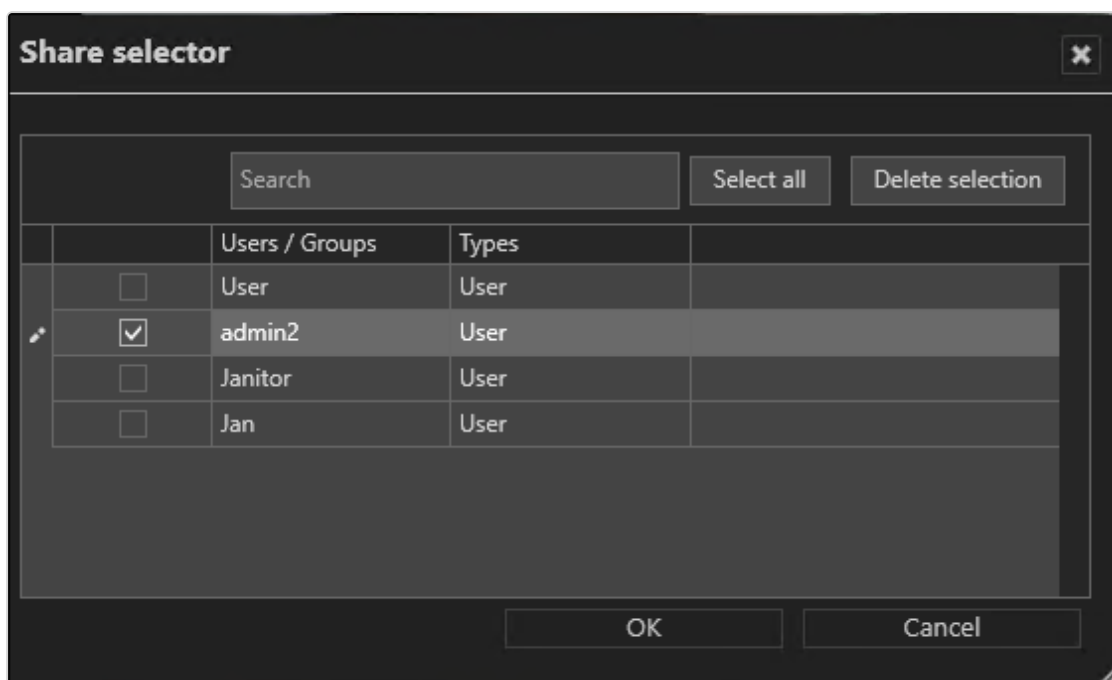
Vorbereide exports die zijn geconfigureerd en opgeslagen, kunnen in de Export Designer worden geladen zonder dat ze opnieuw geconfigureerd hoeven te worden. De instelling vervangt de huidige configuratie in de wachtrij.

1. Selecteer **Laden** in het menu **Extra** in Export Designer. Er worden alleen voorbereide exports weergegeven waartoe de huidige gebruiker toegang heeft.
2. Optioneel kunt u  verwijderen of  de exportinstellingen openen en opnieuw configureren.
3. Start het exporteren.

Een camera delen

Behalve een gebruiker met beheerdersrechten kan elke gebruiker een camera delen als de gebruikersrechten zijn ingesteld (zie "[Gebruikersrechten beheren](#)" op [pagina 353](#)).

Als een delende of ontvangende partij wordt verwijderd of gedeactiveerd, of tijdens het delen van camera's de rechten voor delen of liveweergave verliest, wordt het delen gestopt.



Afb. 40: Een camera delen

Begin een camera te delen

1. Open in de Bewakingsmodus de camera in het werkgebied.
2. Selecteer **Manager delen** > **Start delen** in het menu **Extra**.
3. Selecteer de gebruiker of groep.
4. Op **OK** klikken om te bevestigen.

Stop een camera te delen

1. Open in de Bewakingsmodus de camera in het werkgebied.
2. Selecteer **Manager delen** > **Stop delen** in het menu **Extra**.

Beheerder beperkingen

Een gebruiker of groep kan tijdelijk worden beperkt in de toegang tot camera's met de "Beheerder beperkingen". Dit kan nodig zijn om de toegang te beperken voor gebruikers of groepen die normaal gezien beelden mogen bekijken door de toegang tot beeldgegevens die gevoelige privégegevens blootleggen (bijv. ongevallen) gedurende een bepaalde periode te beperken.

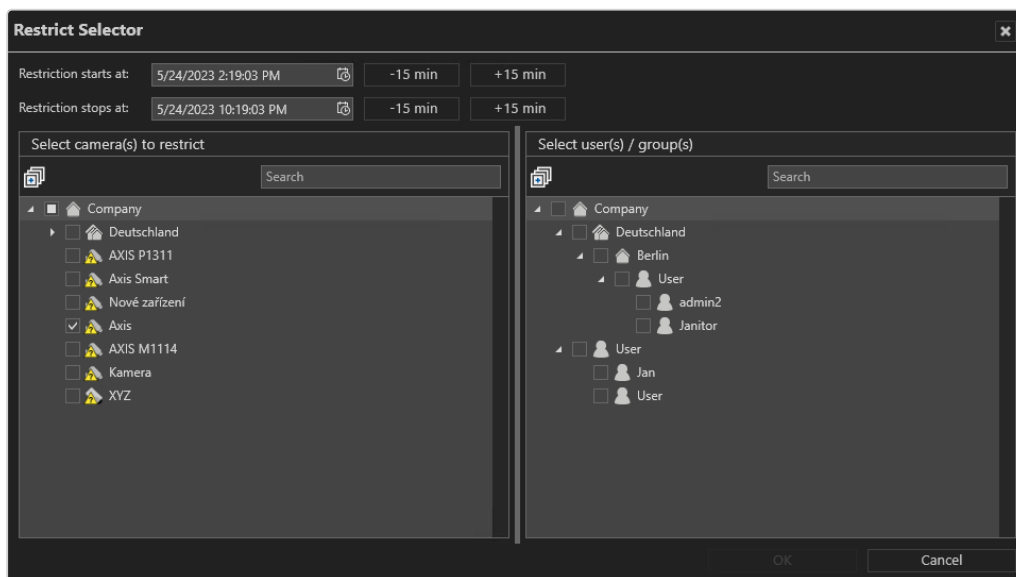
Om de weergave van afbeeldingsgegevens te beperken tot andere gebruikers zijn de juiste machtigingen nodig (zie "[Gebruikersrechten beheren](#)" op [pagina 353](#)).

Bekende beperkingen

- Als een gebruiker of groep die beperkingen oplegt aan andere gebruikers of groepen wordt verwijderd, blijven de beperkingen bestaan.
- Als een gebruiker of groep die beperkingen oplegt aan andere gebruikers of groepen gedeactiveerd wordt, blijven de beperkingen bestaan.
- Als een gebruiker rechten heeft van meerdere groepen en één groep is beperkt, dan zal de gebruiker ook beperkt worden.
- Een beheerder kan worden beperkt, maar kan zijn beperkingen ongedaan maken.
- Beperking heeft voorrang op delen, d.w.z. een afbeelding met beperkingen kan niet worden gezien als deze beperkt is voor de gebruiker of groep.
- Een gebruiker of groep kan zichzelf beperken.
- Als een gebruiker een camera mag configureren, maar een beperking heeft, kan de gebruiker de camera nog steeds configureren, maar geen video zien.

Een camera beperken

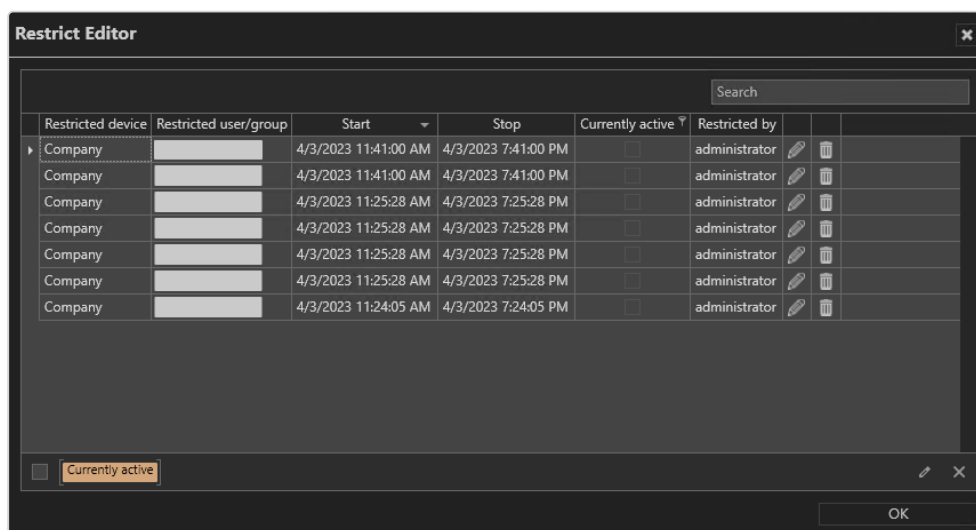
1. Selecteer in de Bewakingsmodus **Beperkingsbeheer > Begin met beperken** in het menu **Extra**. Alle camera's in de actieve weergave zijn voor-geselecteerd.



2. Bepaal de start- en stoptijd van de beperking.
 - Als het tijdsinterval in het verleden is ingesteld, heeft de gebruiker nog steeds toegang tot de afbeelding in Bewakingsmodus, maar zal hij deze niet kunnen zien in Archiefmodus.
 - Als het tijdsinterval in de toekomst wordt ingesteld, ziet de gebruiker het beeld niet in de Bewakingsmodus en ook niet in de Archiefmodus.
3. Stel indien nodig het beperkingsinterval voor en na de beperkingsperiode in.
4. Selecteer de camera('s) die moeten worden beperkt.
5. Selecteer de gebruikers die de toegang moet worden ontzegd.
6. Selecteer **OK**.

Beperkingen bewerken

1. Selecteer **Beperkingsbeheer > Beperkingen bewerken** van het menu **Extra**.



2. Selecteer **Momenteel actief** om alleen de momenteel actieve beperkingen weer te geven.
3. Selecteer de beperking en selecteer **Bewerken** .
4. Definieer de begin- en eindtijd van de beperking en klik op **OK**.

Meervoudige export van beeldgegevens

Beeldgegevens kunnen met twee verschillende processen worden geëxporteerd:

- Gebruik van “Meervoudige export van beeldgegevens” in de bewakingsmodus.
- Exporteren van video van de geopende tegels in archiefmodus (zie ["Opnames exporteren" op pagina 180](#)).

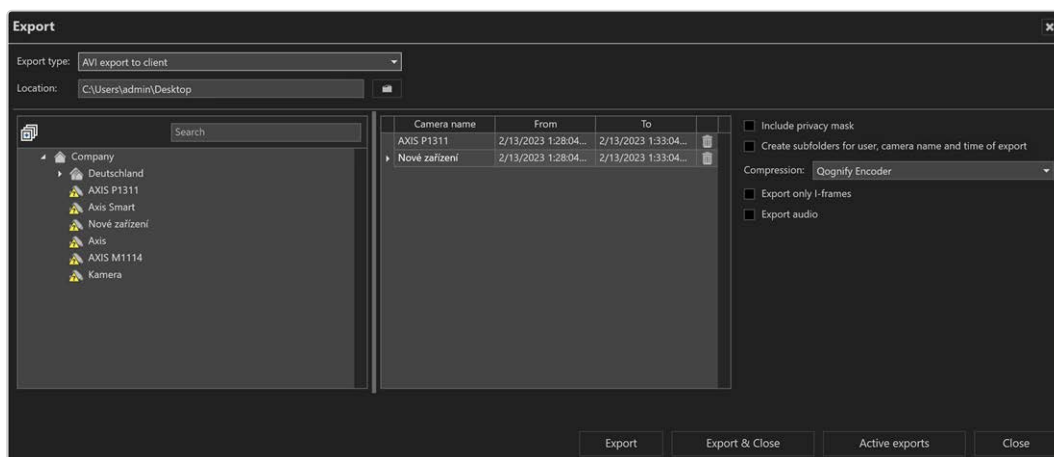
Bij het exporteren van video-opnames worden de geëxporteerde gegevens opgeslagen in versleutelde vorm en kunnen met de Qognify-viewer worden afgespeeld op een computer zonder Qognify-installatie. U vindt de **Qognify-viewer** in de export-directory.

De installatiebestanden voor de **Qognify-viewer** en het brandprogramma voor het branden van het geëxporteerde videomateriaal op een opslagmedium vindt u ook in de map "Tools" van de Qognify-installatie (zie ["Anywhere Viewer" op pagina 535](#)).

Tijdens het exporteren worden ook het installatiebestand voor de Qognify-viewer naar de exportmap gekopieerd. Hiermee kunnen de bestanden ook op computers zonder Qognify VMS-installatie met alleen de Qognify-viewer worden bekeken. De Qognify-viewer importeert de bestanden en geeft ze weer als aparte tijdintervallen.

1. Selecteer **Meervoudige export van beeldgegevens** in het menu **Extra**.
2. Selecteer een van de volgende opties.

AVI export naar de client



Afb. 41: AVI export van beeldgegevens

1. De tijdelijk map voor het exporteren van de beeldgegevens naar de client moet geconfigureerd en beschikbaar zijn (zie ["Videoback-up" op pagina 435](#)).
2. Als u de lijst wilt openen of sluiten, selecteert u **Alles in-/uitklappen** .
3. Sleep de te exporteren camera's naar de rechterkolom. Voor elke camera worden alle gemarkeerde tijdspannes weergegeven.

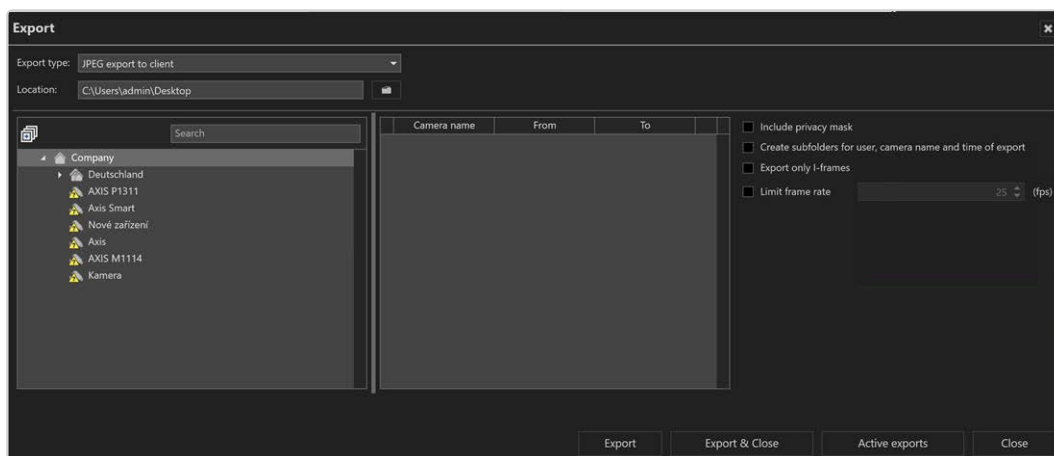
4. Om een tijdspanne te verwijderen, selecteert u **Geselecteerde items verwijderen**  in de overeenkomstige rij.
5. Geef aan of de beeldgegevens met of zonder **privacymaskers** worden geëxporteerd.

Exporteren zonder privacymaskers kan leiden tot een inbreuk op de privacywetgeving.

6. Om de geëxporteerde beeldgegevens in aparte mappen voor gebruiker, cameranaam en exporttijd op te slaan, **Submap voor gebruiker, cameranaam en tijdstip voor export aanmaken** selecteren.
7. Selecteer het videocompressieformaat:
 - Qognify Encoder
 - DV Video Encoder
 - MJPEG compressor
 - Bronformaat
8. Geef aan of **alleen i-Frames** moeten worden geëxporteerd.
9. Schakel **Audio** in als de videobron audiokanalen bevat die in de export moeten worden opgenomen.
10. Om de export meteen uit te voeren op **Exporteren** klikken. De instellingen worden opgeslagen na het exporteren of door het sluiten van het venster.

De bestandsnaam van het AVI-bestand heeft het volgende formaat:
<naam camera>_<vanDatum>-<vanTijd>_<totDatum>-<totTijd>.avi
De naam kan niet worden gewijzigd. Als de naam al bestaat, wordt automatisch een volgnummer toegevoegd.

JPEG export naar de client



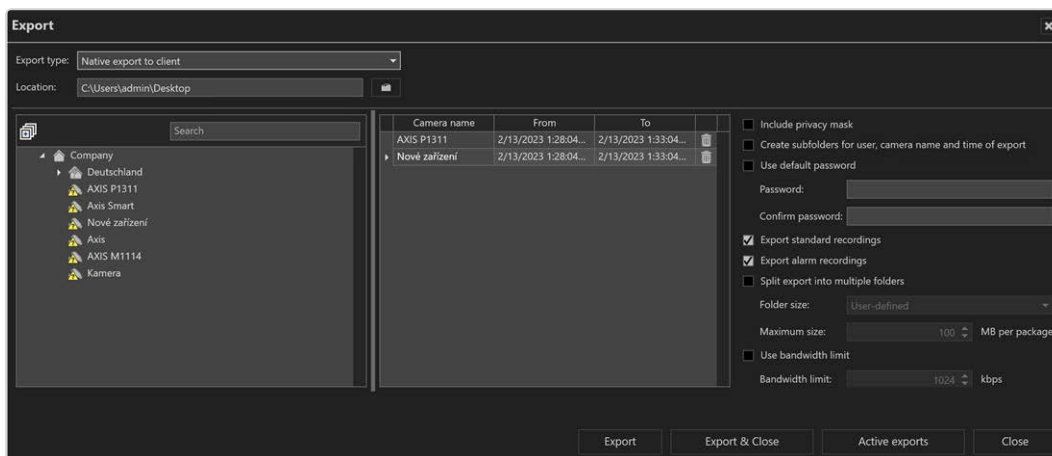
Afb. 42: JPEG export van beeldgegevens

1. De tijdelijk map voor het exporteren van de beeldgegevens naar de client moet geconfigureerd en beschikbaar zijn (zie "[Videoback-up](#)" op [pagina 435](#)).
2. Als u de lijst wilt openen of sluiten, selecteert u **Alles in-/uitklappen** .
3. Sleep de te exporteren camera's naar de rechterkolom. Voor elke camera worden alle gemarkeerde tijdspannes weergegeven.
4. Om een tijdspanne te verwijderen, selecteert u **Geselecteerde items verwijderen**  in de overeenkomstige rij.
5. Geef aan of de beeldgegevens met of zonder **privacymaskers** worden geëxporteerd.

Exporteren zonder privacymaskers kan leiden tot een inbreuk op de privacywetgeving.

6. Om de geëxporteerde beeldgegevens in aparte mappen voor gebruiker, cameranaam en exporttijd op te slaan, **Submap voor gebruiker, cameranaam en tijdstip voor export aanmaken** selecteren.
7. Geef aan of **alleen i-Frames** moeten worden geëxporteerd.
8. Om het aantal geëxporteerde frames te specificeren, schakelt u **Framesnelheid: beperken** in en specificeert u het aantal beelden per seconde van de videostream (standaard is 25 fps).
9. Om de export meteen uit te voeren op **Exporteren** klikken. De instellingen worden opgeslagen na het exporteren of door het sluiten van het venster.

Native gegevens naar de client exporteren



Afb. 43: Native beeldgegevens naar de client exporteren

1. De tijdelijk map voor het exporteren van de beeldgegevens naar de client moet geconfigureerd en beschikbaar zijn (zie "[Videoback-up](#)" op [pagina 435](#)).

Tijdens het exporteren worden de geëxporteerde afbeeldingsgegevens van de failover-server naar de productieserver verzonden. Zorg ervoor dat de productieserver voldoende opslagruimte biedt.

2. Als u de lijst wilt openen of sluiten, selecteert u **Alles in-/uitklappen** .
3. Sleep de te exporteren camera's naar de rechterkolom. Voor elke camera worden alle gemarkeerde tijdspannes weergegeven.
4. Om een tijdspanne te verwijderen, selecteert u **Geselecteerde items verwijderen**  in de overeenkomstige rij.
5. Geef aan of de beeldgegevens met of zonder **privacymaskers** worden geëxporteerd.

Exporteren zonder privacymaskers kan leiden tot een inbreuk op de privacywetgeving.

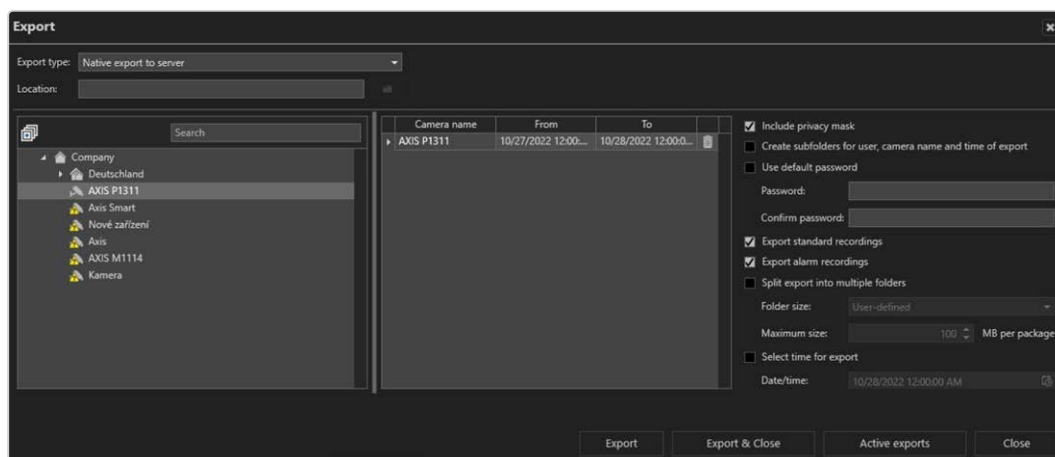
6. Om de geëxporteerde beeldgegevens in aparte mappen voor gebruiker, cameranaam en exporttijd op te slaan, **Submap voor gebruiker, cameranaam en tijdstip voor export aanmaken** selecteren.

- Om de geëxporteerde beeldgegevens te beveiligen met het standaardwachtwoord, **Standaardwachtwoord gebruiken** selecteren.

Deze optie is uitgeschakeld als het gebruik van het standaard wachtwoord is afgedwongen in de profielinstellingen in configuratiemodus.

- Als u uw eigen **wachtwoord** in plaats van het standaardwachtwoord wilt gebruiken, dit wachtwoord invoeren en de invoer herhalen. Het standaardwachtwoord wordt ingesteld in de configuratiemodus bij de sectie DeviceManager (DM) (zie "[Videoback-up](#)" op pagina 435).
- U kunt aangeven of alleen standaardopnames of ook de **alarmopnames** moeten worden geëxporteerd.
- Om de geëxporteerde beeldgegevens in mappen van ongeveer dezelfde grootte als de verwachte bestandsgrootte op te slaan, **Export in meerdere directory's verdelen** selecteren en de **mapgrootte** en **maximale grootte** van het beeldbestand aangeven. Beeldgegevens die de gespecificeerde grootte overschrijden worden gesplitst in meerdere bestanden zodat deze kunnen worden opgeslagen op de gegevensdragers zoals cd-roms of dvd's.
- Als de beeldgegevens moeten worden geëxporteerd naar een client met een verbinding met lage bandbreedte, selecteert u **Bandbreedtebeperking gebruiken** en specificeert u de bandbreedtebeperking.
- Om de export meteen uit te voeren op **Exporteren** klikken. De instellingen worden opgeslagen na het exporteren of door het sluiten van het venster.

Native beeldgegevens naar de server exporteren



Afb. 44: Native beeldgegevens naar de server exporteren

1. De tijdelijk map voor het exporteren van de beeldgegevens naar de server moet geconfigureerd en beschikbaar zijn (zie "[Videoback-up](#)" op [pagina 435](#)).

Tijdens het exporteren worden de geëxporteerde afbeeldingsgegevens van de failover-server naar de productieserver verzonden. Zorg ervoor dat de productieserver voldoende opslagruimte biedt.

2. Als u de lijst wilt openen of sluiten, selecteert u **Alles in-/uitklappen** .
3. Sleep de te exporteren camera's naar de rechterkolom. Voor elke camera worden alle gemarkeerde tijdspannes weergegeven.
4. Om een tijdspanne te verwijderen, selecteert u **Geselecteerde items verwijderen**  in de overeenkomstige rij.
5. Geef aan of de beeldgegevens met of zonder **privacymaskers** worden geëxporteerd.

Exporteren zonder privacymaskers kan leiden tot een inbreuk op de privacywetgeving.

6. Om de geëxporteerde beeldgegevens in aparte mappen voor gebruiker, cameranaam en exporttijd op te slaan, **Submap voor gebruiker, cameranaam en tijdstip voor export aanmaken** selecteren.
7. Om de geëxporteerde beeldgegevens te beveiligen met het standaardwachtwoord, **Standaardwachtwoord gebruiken** selecteren.
8. Als u uw eigen **wachtwoord** in plaats van het standaardwachtwoord wilt gebruiken, dit wachtwoord invoeren en de invoer herhalen. Optioneel het standaardwachtwoord gebruiken. Het standaardwachtwoord wordt ingesteld in de configuratiemodus bij de sectie DeviceManager (DM) (zie "[Videoback-up](#)" op [pagina 435](#)).
9. U kunt aangeven of alleen **standaardopnames** of ook de **alarmopnames** moeten worden geëxporteerd.
10. Om de geëxporteerde bestanden te splitsen voor opslag op meerdere gegevensdrager zoals cd-rom of dvd's, selecteert u **Export in meerdere directory's verdelen**.

De minimale grootte van het bestand is 100 MB.

11. Selecteer de gewenste **mapgrootte** op basis van het exportmedium (bijvoorbeeld cd, dvd, blue-ray-disk).
12. Geef de **maximale grootte** van het beeldbestand aan.
13. Om de export op een specifieke tijd uit te voeren, **Tijdstip voor export kiezen** selecteren en vervolgens een datum en tijd aangeven voor de export.
14. De **datum/tijd**-periode aangeven voor de beeldgegevens die moeten worden geëxporteerd.
15. Klik op **Selecteren** en geef de **locatie** voor de geëxporteerde beeldgegevens aan.

Tijdens het exporteren worden de geëxporteerde afbeeldingsgegevens van de failover-server naar de productieserver verzonden. Zorg ervoor dat de productieserver voldoende opslagruimte biedt.

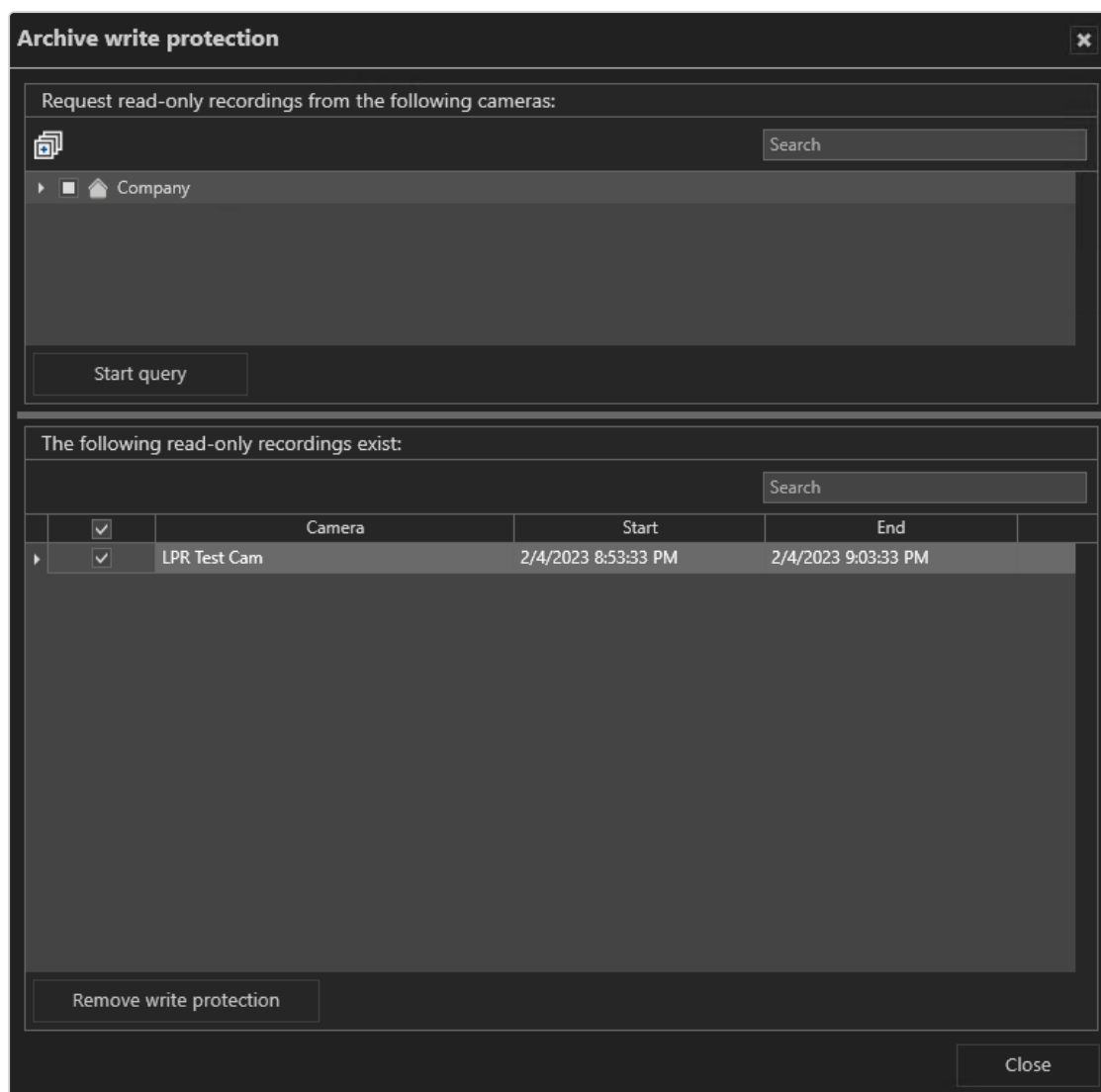
16. Om de export meteen uit te voeren op **Exporteren** klikken. De instellingen worden opgeslagen na het exporteren of door het sluiten van het venster.

Geëxporteerde bestanden bekijken

- Om de geëxporteerde bestanden te bekijken, gebruikt u de "VMS_PortableViewer". Met de viewer kunt u de geëxporteerde bestanden openen en bekijken zonder wijzigingen en zonder installatie van Qognify VMS.
- Gebruik eventueel de offline modus van de Qognify VMS client.

De schrijfbeveiliging van de opnames van meerdere camera's verwijderen

De Schrijfbeveiliging van opgenomen beeldgegevens kan worden verwijderd (zie ["Schrijfbeveiliging" op pagina 183](#)).

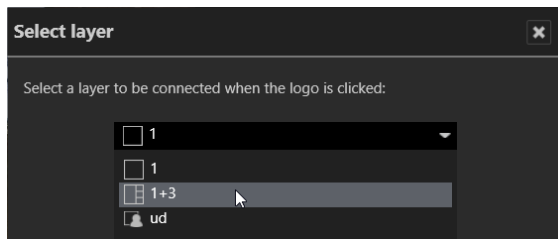


Afb. 45: De schrijfbeveiliging van de opnames van meerdere camera's verwijderen

1. **Schrijfbeveiliging van opnames** in het menu **Extra** kiezen.
2. Selecteer de camera waarvan moet worden gecontroleerd of er een tegen schrijven beveiligde opnamezone is.
3. Op **Query starten** klikken om de tegen schrijven beveiligde opnames van de geselecteerde camera's weer te geven.
4. De zones selecteren waarin de beveiliging tegen schrijven voor de opnames moet worden verwijderd.
5. Selecteer **Schrijfbeveiliging verwijderen**.
6. Het venster **sluiten**.

Logo-actie configureren

Met de logo-actie kunt u aangeven welke weergave moet worden weergegeven wanneer u op het Qognify-logo bovenaan het scherm klikt.



Afb. 46: Logo-actie configureren

1. Selecteer **Logo-actie configureren** uit het menu **Extra**.
2. De gedefinieerde weergaven uit de vervolgkeuzelijst selecteren. De weergaven worden opgeslagen in het configuratiemenu (zie "[Weergaven](#)" op pagina 396).
3. Op **OK** klikken om te bevestigen.

Statusrapport voor automatische beeldexport

Dit menu-item is alleen beschikbaar in "[Configuratiemodus](#)" op [pagina 201](#).

Het statusrapport voor automatische beeldexport geeft problemen weer die zich hebben voorgedaan tijdens de automatische export van beeldgegevens.

Als er tijdens de export van beeldgegevens problemen zijn opgetreden, kunnen de mislukte exporten opnieuw worden gestart of worden verwijderd uit de lijst.

Automated export

Query the status of the following DeviceManagers:

☒ Select/deselect all

☒ DeviceManager001

Start query

The following problems occurred in automatic image data export:

Start of export	Camera	Location	Date of the image	Details

Action for selected exports: **Export again** Apply

Close

Afb. 47: Statusrapport voor automatische beeldexport

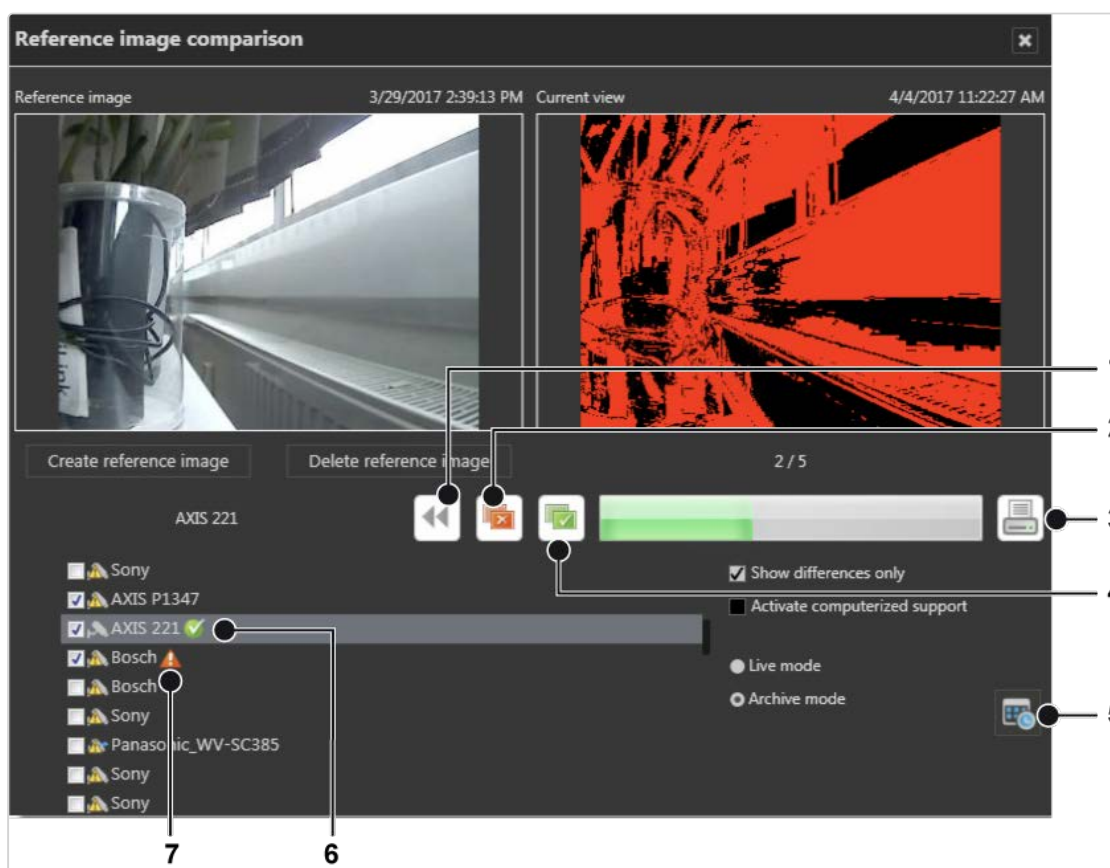
Het statusrapport voor het automatisch exporteren van beelden toont de lijst van mislukte automatische exporten.

1. Selecteer de CameraManagers die moeten worden opgenomen in de query voor mislukte automatische exporten.
2. Klik op **Start query**. De opgetreden fouten en problemen op de geselecteerde CameraManager worden weergegeven.

3. Selecteer een of meer items in de lijst en selecteer een **actie voor de geselecteerde exporten**.
4. **Opnieuw exporteren**. De geselecteerde beeldgegevens worden opnieuw geëxporteerd.
5. **Uit lijst verwijderen**. De geselecteerde items worden verwijderd uit de resultatenlijst.
6. Klik op **Toepassen** om de geselecteerde actie uit te voeren.
7. Klik op **Sluiten**.

Handmatige referentie beeldcompensatie

Om referentie-camerabeelden te maken en te vergelijken met camerabeelden, moet de gebruiker de rechten hebben om de livebeelden in de bewakingsmodus te bekijken (zie "[Beheerdersrechten en gebruikersrechten](#)" op [pagina 24](#)).



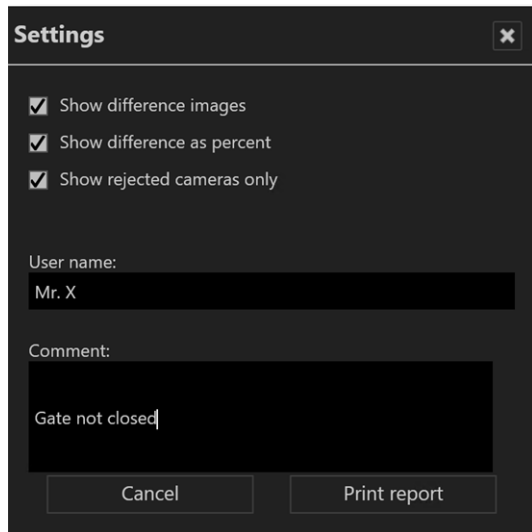
Afb. 48: Handmatige referentie beeldcompensatie

De handmatige referentiebeeldvergelijking helpt veranderingen in statische object te detecteren.

Mobotix-camera's worden alleen ondersteund voor Motion JPEG. Referentiebeeldvergelijking werkt niet op afbeeldingen van fish-eye-camera's.

1. Selecteer een camera uit de lijst en klik op **Referentiebeeld maken**. Het huidige camerabeeld wordt gebruikt als referentiebeeld. De huidige weergave geeft het actuele livebeeld van de camera aan of een gearchiveerd beeld.
2. Om een referentiebeeld te verwijderen, selecteert u de camera uit de lijst en klikt op **Referentiebeeld wissen**.
3. Selecteer de camera en controleer beide beelden op wijzigingen.
4. Selecteer **Afwijkingen** (2) om te weigeren en de beelden te markeren als niet identiek. Het rode pictogram (7) wordt weergegeven achter de cameranaam.
5. Selecteer **Congruentie** (4) om te accepteren en de beelden te markeren als identiek. Het groene pictogram (6) wordt weergegeven achter de cameranaam.
6. Als het moeilijk is om de wijzigingen te zien, selecteert u **Alleen verschillen tonen**. De door de beeldverwerkingssoftware gedetecteerde wijzigingen worden weergegeven als gemarkeerde gebieden in de huidige weergave. Als er geen wijzigingen worden gedetecteerd, wordt de huidige weergave zwart.
7. Verwijder het vinkje bij **Alleen verschillen tonen** om terug te keren naar het actuele camerabeeld.
8. Selecteer **Geautomatiseerde support activeren** om een drempelschaal weer te geven. Wijzig de aanwijzer op de schaal om de drempelwaarden te wijzigen. De verandering van de drempelwaarde in het huidige beeld helpt bij het vinden van mogelijke wijzigingen in het beeld.
9. **Selecteer Live modus of Archiefmodus**. Als archiefmodus wordt geselecteerd, kan het referentiebeeld worden vergeleken met een opgenomen beeld.
10. Selecteer **Kalender** (5) en selecteer een datum en tijd voor het gearchiveerde beeld.
11. Selecteer **Afdrukken** (3) om een rapport van de resultaten te printen.

Het referentiebeeldvergelijkingsrapport afdrukken



The screenshot shows a 'Settings' dialog box with a dark background. It contains three checked checkboxes: 'Show difference images', 'Show difference as percent', and 'Show rejected cameras only'. Below these is a 'User name:' label followed by a text field containing 'Mr. X'. Underneath is a 'Comment:' label followed by a text area containing 'Gate not closed'. At the bottom are two buttons: 'Cancel' and 'Print report'.

Afb. 49: Het referentiebeeldvergelijkingsrapport afdrukken

1. In Instellingen kunnen de afdrukopties worden opgegeven:
 - Selecteer **Verschillende beelden tonen** om de huidige weergave te printen waarbij de verschillen geaccentueerd worden.
 - Selecteer **Verschillen als percentage tonen** om het percentage van de gedetecteerde verschillen binnen elk beeld af te drukken.
 - Selecteer **Alleen afgewezen camera's tonen** om het rapport zonder geaccepteerde camera's af te drukken.
2. Indien nodig voert u de **Gebruikersnaam** in en voegt **Opmerkingen** toe.
3. Selecteer **Rapport afdrukken**.

Info

Het menu **Info** geeft informatie over het systeem en beide procedures om een licentie voor Qognify VMS 7.5 verkrijgen, weer. De installatie moet binnen 30 dagen worden geactiveerd. Hiervoor moet een automatisch gegenereerde activeringssleutel, de product-ID, naar Qognify worden gestuurd.

Het menu geeft de volgende opties aan:

- De software activeren
- Informatie weergeven over de software

De Qognify VMS-licentie online activeren

Het product wordt online geactiveerd om een licentie te personaliseren of een licentiebestand te downloaden.

Voor online activeren is een internetverbinding nodig.

Licentie personaliseren

License activation: HQ

☒ Personalize license ☐ Download license

INR	132465
Name	Mr. Smith
Email	smith@smith.qq
Phone	001-123 456
Address 1	Runa way 12
Address 2	
Postal code	12345
City	Berlin
Country	Germany

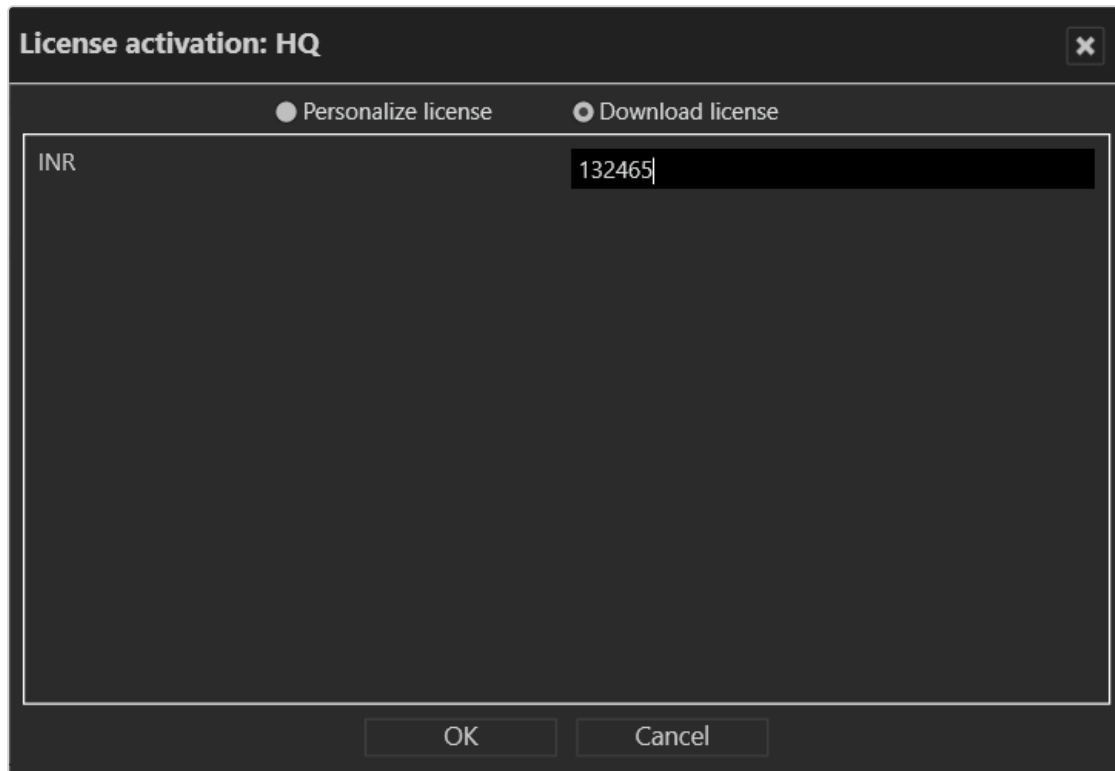
OK Cancel

Afb. 50: Licentie personaliseren

1. In het menu **InfoProduct activeren** selecteren.
2. **Online** selecteren.
3. **Licentie personaliseren** selecteren als u deze wilt registreren met uw gebruikersgegevens en de licentie nog niet is geregistreerd.
4. Uw installatienummer (INR) en gebruikersgegevens invoeren.
5. Op **OK** klikken om uw invoer te bevestigen. De client maakt een verbinding met de Qognify-registratieserver en stuurt de licentiesleutel naar de computer.

Een licentie downloaden

U kunt een nieuw licentiebestand downloaden als een update is uitgevoerd en de licentie opnieuw vereist is.



Afb. 51: Een licentie downloaden

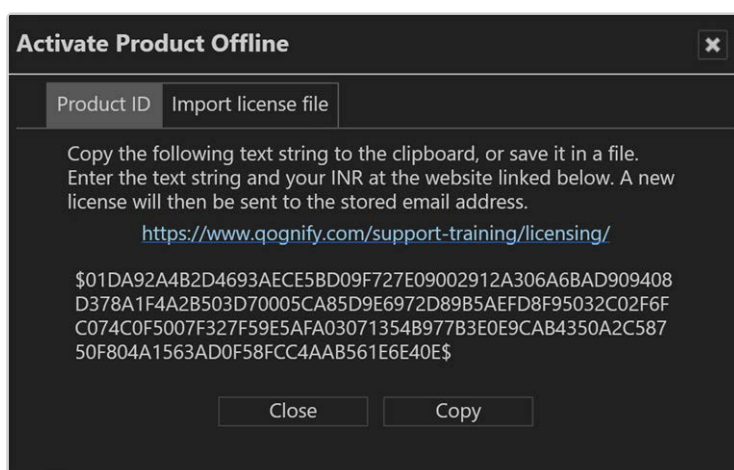
1. **Licentie downloaden** selecteren.
2. Uw installatienummer (**INR**) invoeren.
3. Op **OK** klikken om uw invoer te bevestigen. De client maakt een verbinding met de Qognify-registratieserver en stuurt de licentiesleutel naar de computer.

Als de product-ID gewijzigd is (bijvoorbeeld door wijzigingen in de serverhardware) neemt u contact op met Qognify-support (zie ["Support" op pagina 13](#)).

Product offline activeren

Als de client geen internettoegang heeft, kan de client worden geactiveerd door eerst via e-mail een licentie aan te vragen. Nadat u het licentiebestand via e-mail hebt ontvangen, moet het worden geïmporteerd.

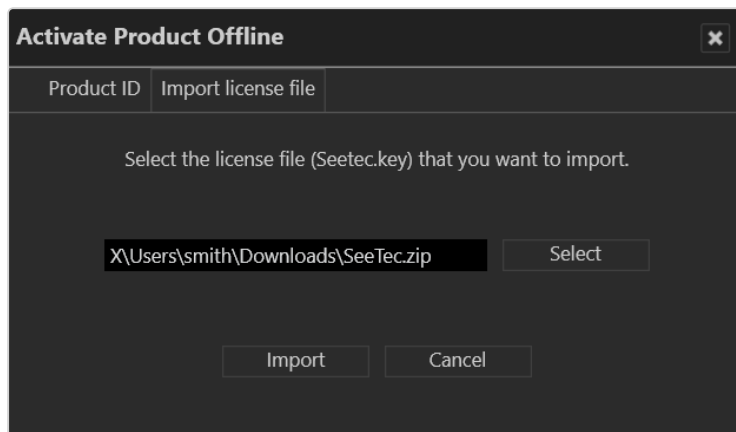
Een licentie aanvragen



Afb. 52: Een licentie aanvragen

1. In het menu **InfoProduct activeren** selecteren.
2. **Offline** selecteren.
3. Tabblad **Product-ID** selecteren. De software maakt een unieke product-ID aan.
4. Op **Kopiëren** klikken om de weergegeven product-ID naar het klikken te kopiëren.
5. De website Qognify openen en navigeren naar “Support” en vervolgens naar “**Licentiëring**”.
6. “Nieuwe licentiecode” selecteren.
7. Uw product-ID en de overige gevraagde informatie invoeren. U zal het licentiebestand via e-mail ontvangen.

Licentiebestand importeren



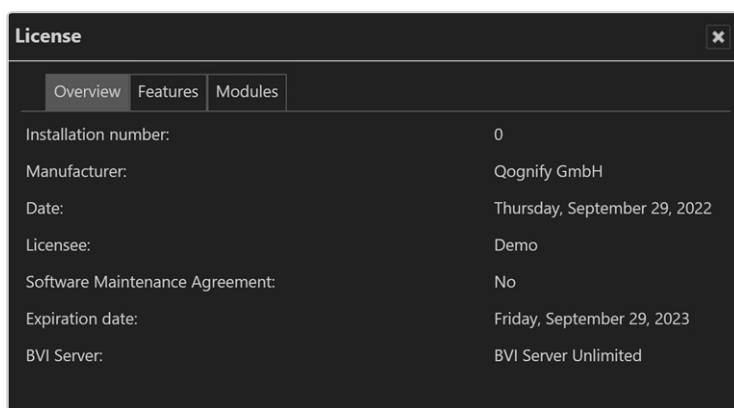
Afb. 53: Licentiebestand importeren

1. In het menu **InfoProduct activeren** selecteren.
2. **Offline** selecteren.
3. Het tabblad **Licentiebestand importeren** selecteren.
4. Op **Selecteren** klikken en naar de opslaglocatie van het licentiebestand navigeren.
5. Selecteer het licentiebestand Bij het importeren wordt het zipbestand automatisch uitgepakt.
6. Op **Importeren** klikken om de licentiesleutel te gebruiken.

Licentie weergeven

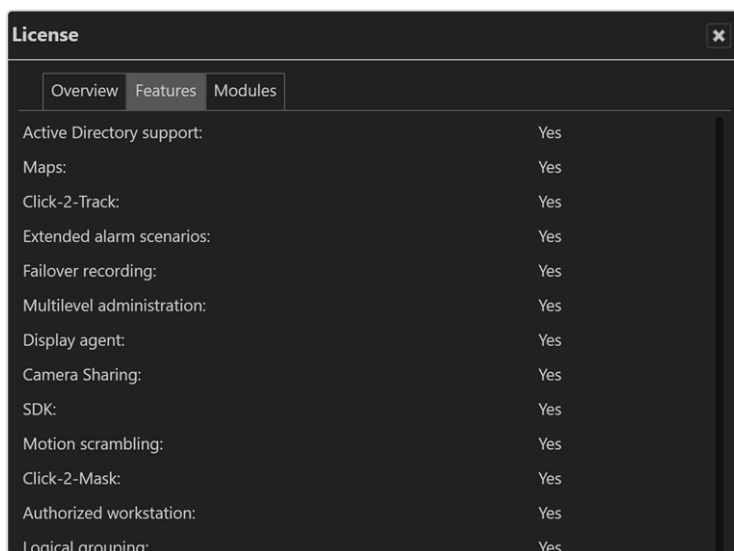
Er wordt een testlicentie geïnstalleerd tijdens de installatie die 30 dagen geldig is. Een demonstratielicentie is geldig tot aan de weergegeven datum. Als er geen geldige licentie beschikbaar is, is het niet mogelijk om in te loggen. Neem contact op met Qognify-support als u nog vragen hebt (zie "[Support](#)" op [pagina 13](#)).

1. In het menu **InfoInformatie weergeven** selecteren.
2. **Licentie weergeven** selecteren. Informatie over de licentie wordt weergegeven in drie tabbladen.
3. Tabblad **Overzicht** selecteren om algemene informatie te bekijken over het product, bijv. het INR (installatienummer), SMA (Software Maintenance Agreement), de geldigheidsperiode van de licentie (als het een demolicentie is).



Afb. 54: Licentie weergeven - overzicht

4. **Features** selecteren om de features te bekijken die worden geactiveerd door het geïnstalleerde licentiebestand.



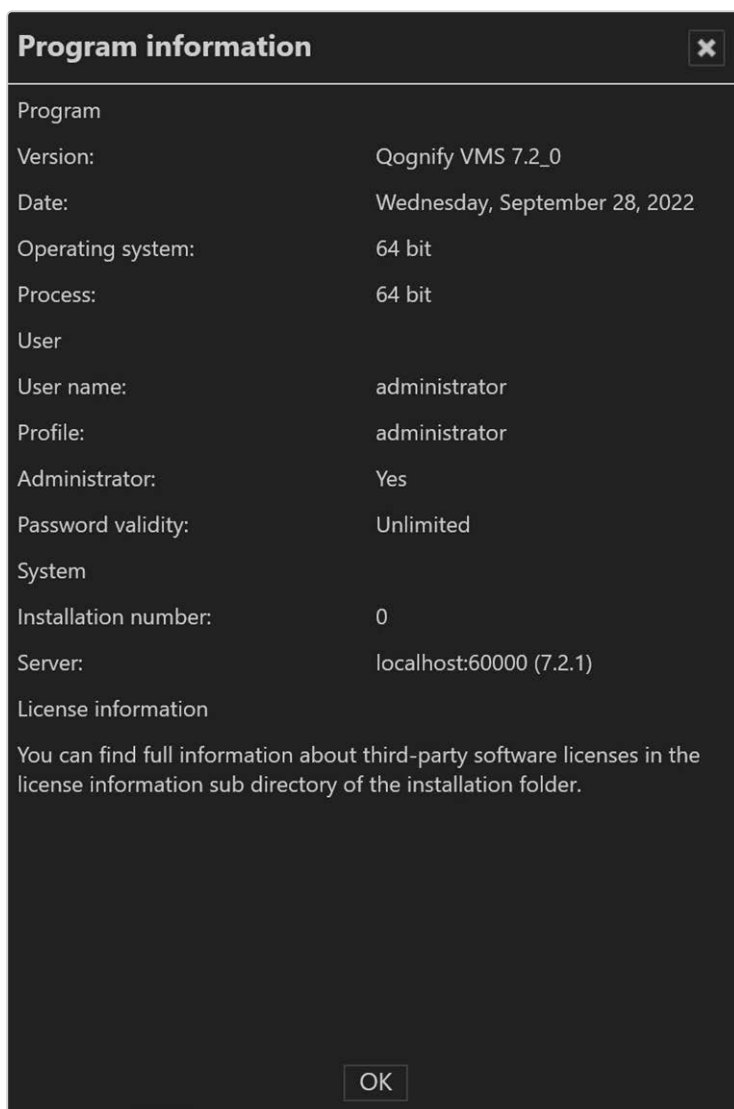
Afb. 55: Licentie weergeven - features

5. **Modules** selecteren om te zien hoeveel modules zoals camera's (apparaten), servers, analytics-kanalen enz. zijn geactiveerd door het geïnstalleerde licentiebestand.

License		x
Overview	Features	
Maximum no. of concurrent users:		999999
Maximum no. of camera channels:		999
Maximum no. of I/O devices:		999999
Maximum no. of recording servers:		999999
Maximum no. of mirrored recording servers:		999
Maximum no. of lanes:		15984
Maximum no. of Analytics Server 3D channels:		999
Maximum no. of analytics interface channels:		999
Maximum no. of LPR lanes over SAI:		999
Maximum no. of Event Interface items:		999
Maximum no. of Event Interface items for Access Control:		999
Maximum no. of items on advanced maps:		999
Maximum no. of Video File Reader channels:		999
Maximum no. of Body Worn channels:		999
Maximum no. of BVI Connectors:		4995
Maximum no. of BVI Dashboards:		999
Maximum no. of BVI visualization modules:		999

Afb. 56: Licentie weergeven - modules

Programma-informatie weergeven



Afb. 57: Programma-informatie weergeven

1. **Programma-informatie weergeven** uit het menu **Info** kiezen. De informatie over items zoals de programmaversie, huidige gebruiker, profiel en de geldigheid van het wachtwoord wordt weergegeven.

Systeeminformatie weergeven



Afb. 58: Systeeminformatie weergeven

1. **Systeeminformatie weergeven** uit het menu **Info** kiezen. De informatie over items zoals de Core Service-hoofd, het aantal geactiveerde DeviceManagers, videobronnen (camera's) wordt weergegeven.
2. Op **Kopiëren** klikken om de systeeminformatie naar het klembord te kopiëren. U kunt de gegevens uit het klembord in uw e-mailprogramma plakken en naar support sturen (zie "[Support](#)" op pagina 13).

Help

Het helpmenu geeft de volgende opties aan:

Online help

Start het helpsysteem in de startpagina. Bovendien vindt u hier links naar specifieke onderwerpen direct vanuit de verschillende besturingselementen en dialoogvensters. Het systeem controleert automatisch op actuele versies van het online-helpsysteem. De gebruiker wordt geïnformeerd als de geïnstalleerde versie niet up-to-date is.

Als u het helpsysteem voor het eerst opstart wordt u mogelijk door uw browser gevraagd om ActiveX te activeren of om JavaScript toe te staan. Het helpsysteem werkt niet goed als deze services geblokkeerd zijn.

Probleemregistratie starten

Als er tijdens de bediening problemen optreden kunt u de functie "Probleemregistratie starten" gebruiken om deze op te nemen, te commentariëren en op te slaan. De "Probleemregistratie" maakt deel uit van het besturingssysteem.

1. **Probleemregistratie starten** selecteren uit het menu **Help** selecteren.
2. **Registratie starten** selecteren en de stappen uitvoeren die tot het probleem hebben geleid.
3. Met de registraties stoppen als u deze stappen heeft uitgevoerd.
4. Al u een opmerking wilt toevoegen aan de opname, op **Opmerking toevoegen** klikken (bijvoorbeeld de tijd, het gedrag van de client en apparaten etc.).
5. Aangeven waar het bestand moet worden opgeslagen.

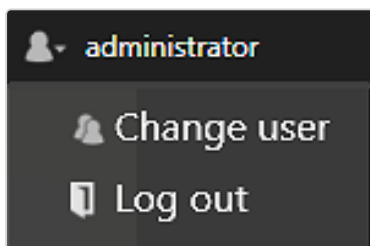
Helppictogrammen weergeven

1. De helppictogrammen zijn kleine grijze cirkels met vraagtekens in de programmaonderdelen die direct naar het betreffende deel van het Online helpsysteem leiden.

2. **Helppictogrammen weergeven** in het menu **Help** inschakelen of uitschakelen.

De gebruiker wijzigen

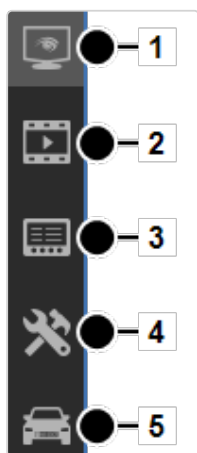
De gebruikersinterface toont de huidige gebruiker in de functiebalk.



Afb. 59: De gebruiker wijzigen

1. Op het gebruikerspictogram in de functiebalk klikken.
2. Op **Gebruiker wijzigen** klikken om u aan te melden op de server als andere gebruiker. De gebruiker kan ook worden gewijzigd via het menu "Bestand" (zie ["De gebruiker wijzigen" op pagina 84](#)).
3. Op **Afmelden** klikken om de huidige gebruiker van de server af te melden.

De modusbalk



Afb. 60: De modusbalk

Met de modusbalk kunt u tussen de weergavemodi wisselen.

- **Bewakingsmodus (1).** Na het aanmelden, start het systeem op in de bewakingsmodus (zie ["Bewakingsmodus" op pagina 137](#)). Het aantal opgetreden alarmen en systeemgebeurtenissen wordt aangegeven door een getal in het pictogram. Bovendien wordt het aantal opgetreden alarmen en systeemgebeurtenissen aangegeven door een getal op het bijbehorende tabblad in de alarmlijst (zie ["Alarmlijst en systeemmeldingen" op pagina 165](#)).

- **Archiefmodus** (2): In archiefmodus kunt u de opgenomen beeldgegevens beheren en weergeven, en naar alarmgebeurtenissen zoeken (zie "[Archiefmodus](#)" op [pagina 171](#)). Het aantal opgetreden exportaties wordt aangegeven door een getal in het pictogram **Archief**.
- **Gebeurtenisevaluatie** (3). De functie gebeurtenisevaluatie geeft een lijst weer met de gebeurtenissen die zijn opgetreden (zie "[Gebeurtenisevaluatie](#)" op [pagina 195](#)).
- **Configuratiemodus** (4). De configuratiemodus is bedoeld voor het beheren en configureren van de video-bronnen, gebruikers en locaties (zie "[Configuratiemodus](#)" op [pagina 201](#)).
- **NPR-modus** (5). De NPR-modus wordt gebruikt voor de nummerplaatherkenning in de beeldgegevens van de bijbehorende camera's (zie "[NPR-modus](#)" op [pagina 481](#)).

De besturingsbalk

De besturingsbalk bevat de vereiste tabbladen, afhankelijk van de modus, voor het besturen van de weergaven of voor de configuratie. U vindt de beschrijvingen van de tabbladen in de paragrafen waarin de verschillende modi worden beschreven. Tabbladen kunnen niet worden verwijderd. Te blijven verankerd op hun plaats op de besturingsbalk.

Items weergeven in structuurweergave

1. Klik op  aan de linkerkant van het bovenste item van het tabblad om de items eronder weer te geven of te verbergen.

De contextgevoelige help openen

1. Klik op **Help**  om de online help in de standaard webbrowser te openen.
De webbrowser kan worden geselecteerd in de clientconfiguratie (zie "[Client-configuratie](#)" op pagina 65). De online help kan ook worden gestart vanuit het Help-menu (zie "[Help](#)" op pagina 131).

De besturingsbalk vastzetten

De besturingsbalk is standaard altijd zichtbaar (vastgezet). Een optie voor automatisch verbergen is beschikbaar.

- Selecteer de punaise  om de functie automatisch verbergen te activeren. In deze toestand minimaliseert de besturingsbalk automatisch naar rechts als de cursor van de besturingsbalk afgehaald wordt. Zodra de cursor over de geminimaliseerde besturingsbalk wordt bewogen, verschijnt deze automatisch.
- Selecteer nogmaals de punaise  om de functie automatisch verbergen uit te schakelen. In deze toestand is de besturingsbalk altijd zichtbaar (standaard).

Een besturing minimaliseren en maximaliseren

- Klik op de dubbele driehoek  om een besturing te minimaliseren naar de bovenkant van de besturingsbalk.
- Klik op de dubbele driehoek  om een besturing te maximaliseren.

De besturingsbalk minimaliseren en maximaliseren

- Klik op de grijze driehoek  in de rechter bovenhoek van een besturing om de besturingsbalk naar rechts te minimaliseren. Het hoofdvenster wordt groter.

- Klik op een grijze driehoek  op de geminimaliseerde besturingsbalk om de besturingsbalk te maximaliseren.

Zoeken

Qognify VMS biedt specifiek op modus zoeken en query-functies:

- Zoeken in bewakingsmodus (zie ["Zoeken in bewakingsmodus" op pagina 169](#))

Zoeken naar items in de bedieningsbalk is ook beschikbaar in de archiefmodus en NPR-modus.

- Zoeken naar alarmen in archiefmodus (zie ["Alarmen zoeken" op pagina 184](#))
- Zoeken (query) in gebeurtenisevaluatie (zie ["De query filteren" op pagina 196](#))
- Zoeken in configuratiemodus (zie ["Zoeken in configuratiemodus" op pagina 211](#))
- Zoeken (query) in NPR-modus (zie ["NPR-modus" op pagina 481](#))

Bewakingsmodus

In de bewakingsmodus kunnen livebeelden, websites, kaarten, weergaven, alarmen, patrouilles, PTZ-camera's en andere randapparaten, zoals bestuurd openingssystemen worden weergegeven (zie "[De gebruikersinterface](#)" op pagina 61).

1. Om naar de Bewakingsmodus te wisselen, klikt u op het pictogram **Bewakingsmodus** op de modusbalk.

Camerabediening

U kunt de functie van de camera bedienen met de besturingsbalk (zie "[Camerabeeldcontroller](#)" op pagina 147) of gebruik de **Besturing** (zie "[Camerabesturing](#)" op pagina 156).

Om een camera te bedienen, de camera op het werkblad selecteren.

U herkent een standaardopname aan een groen punt in de rechterhoek onderaan het camerabeeld in bewakingsmodus. U herkent een alarmopname aan een rood punt in de rechterhoek onderaan het camerabeeld.

Als er geen opname is wordt er een zwart vierkantje weergegeven in plaats van een rood of groen punt.

Tabbladen

In de tabbladen kunnen de weergaven geopend en gesloten worden (zie "[Werkblad](#)" onder).

Besturingsbalk

Met de besturingsbalk kunnen de volgende acties worden uitgevoerd:

- De geselecteerde PTZ-camera's bewegen en de beeldselectie wijzigen (zie "[PTZ-besturing](#)" op pagina 156)
- De acties uitvoeren met de knoppen (zie "[Knoppen](#)" op pagina 160)
- Patrouilles uitvoeren (zie "[Patrouille](#)" op pagina 161)
- De geïnstalleerde communicatieopties gebruiken (camera en audio) (zie "[Audio](#)" op pagina 162).
- De dispatcher-modus oproepen (indien geïnstalleerd, zie "[Videowall dispatcher](#)" op pagina 90). De dispatcher-modus wordt in het weergavemenu in- en uitgeschakeld.
- De camera's die zijn gemaakt voor iedere locatie selecteren (zie "[Overzicht](#)" op pagina 155)
- Zoeken naar specifieke geïnstalleerde camera's

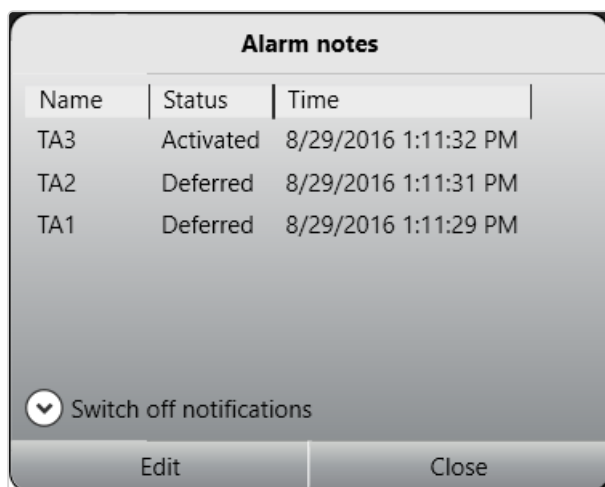
Werkblad

Het werkblad is het hoofdvenster om tegels met items weer te geven zoals camerabeelden, patrouilles of kaarten (zie "[De gebruikersinterface](#)" op pagina 61). De werkblad geeft maximaal 100 tegels tegelijkertijd weer. De tegels kunnen op verschillende manieren worden ingedeeld:

- Uniform als een raster
- Met een hoofdtegel en kleinere tegels

De naam van de gebruiker van de camera wordt weergegeven in het bovenste gedeelte van het beeld voor alle kijkers, indien geconfigureerd (zie "[Configureren van de veiligheidsinstellingen van de gebruiker](#)" op pagina 478).

Alarmmelding ("toast-melding")



Afb. 61: Alarmmelding ("toast-melding")

Afhankelijk van de instelling worden alarmen en systeemmeldingen weergegeven in de volgorde van optreden in een apart meldingsvenster (alarmmelding) aan de onderkant van het scherm. Zie voor nadere informatie de ["Alarmmeldingen" op pagina 165](#).

Weergaven aanmaken en objecten toevoegen

Weergaven kunnen worden ingesteld in het weergavedeel in de configuratiemodus (zie ["Weergaven" op pagina 396](#)). Tijdelijke weergaven die uitsluitend voor de gebruiker beschikbaar zijn en niet worden opgeslagen, kunnen optioneel worden gecombineerd.

In enkele weergaven kunnen de beschikbare objecten zoals camera's of kaarten worden toegewezen aan een willekeurige tegel in het werkblad.

1. Sleep de gewenste weergave van het besturingselement **Overzicht** naar het werkblad. Om de weergaven te configureren, zie ["Weergaven" op pagina 396](#).
2. Klik optioneel op menu **Weergave** op de functie balk, (zie ["De functie balk" op pagina 63](#)) klikken en kies **Weergave toevoegen**. U kunt het aantal gewenste tegels kiezen of een door de gebruiker gedefinieerde weergave maken. Of selecteer **Lokale weergave laden** om een eerder opgeslagen door de gebruiker gedefinieerde weergave te laden. De geselecteerde weergave wordt rechts van het weergavemenupictogram weergegeven in de tabbladselectie.

3. Sleep het geselecteerde object van het overzichtspaneel naar de gewenste lege tegel in het werkgebied. Om een object naar het werkblad te verplaatsen, sleept u het object naar de tegel die moet worden weergegeven. Als er al een object in de tegel wordt weergegeven, wordt deze verplaatst naar de vorige tegel van het verplaatste object.
4. Klik op het kruisje op de tabbalk om de weergave te sluiten.
5. **Selecteer weergave in nevenvenster openen** om de nieuwe weergave op een tweede scherm weer te geven (zie "[Bekijken](#)" op pagina 88).
6. **Selecteer automatisch tussen weergaven wisselen** en het gewenste **interval** om na een bepaald interval automatisch tussen de geopende weergaven te wisselen.

Het automatisch wisselen van weergaven wordt gestopt bij het optreden van een alarmscenario en automatisch weer voortgezet na het alarm.

Minimaliseren van de weergaveruimte voor bronnen met alleen audio

Een bron kan alleen audio-invoer leveren, maar vereist de ruimte van een hele tegel. De benodigde ruimte kan worden teruggebracht tot een balk onderaan de weergave.

U kunt maximaal vier bronnen met alleen audio minimaliseren.

1. Selecteer de alleen-audiobron en sleep deze naar een lege tegel in de weergave.
2. Selecteer het audiomoduspictogram  en selecteer "Alleen audio". De tegel wordt gereduceerd tot een balk en geeft alleen de volgende functies weer:
 - Weergaveopties
 - Audio
 - Tegel in 1x1-weergave openen
 - Alarmopname starten
3. Om het object uit te breiden, sleept u het naar een lege tegel.

De weergavemodus op meerdere vensters instellen

De weergavemodusfunctie is beschikbaar bij het gebruik van meerdere client-vensters om de vensters in verschillende toestanden te houden. Als er meerdere beeldschermen zijn aangesloten op de client, kunnen clientvensters over ze worden verdeeld. De weergavemodus van elk venster kan apart worden ingesteld, zodat de beeldschermen in de bewakingsmodus kunnen blijven, zelfs als het hoofdscherm in een andere modus wordt gezet (bijvoorbeeld de archiefmodus of configuratiemodus).



Afb. 62: Weergavemoduspictogram "Venster in bewakingsmodus houden"

1. Naar de bewakings- of het archiefmodus wisselen en de vereiste cameraweergave naar het tweede venster slepen. De drag-and-drop-functie werkt tussen bewakings- en archiefmodus en omgekeerd.
2. Op het tweede venster kiest u "**Venster in bewakingsmodus houden**" (). De cameraweergave op het tweede venster blijft in de bewakingsmodus en geeft livebeelden weer, ook als het eerste venster naar een andere modus wordt gewisseld.
3. Om de weergavemodus op het tweede scherm te verwijderen, kiest u weer het beeldscherm-pictogram.
4. Door op het beeldscherm-pictogram op het tweede beeldscherm te klikken **nadat** de weergavemodus op het eerste beeldscherm is gewisseld, wordt het laatste livebeeld op het tweede beeldscherm hersteld.

Venster doorlopend alarm

De instellingen voor het venster doorlopend alarm worden aangepast in het menu Weergave (zie "[Venster voor doorlopend alarm toevoegen](#)" op pagina 89).



Afb. 63: Venster doorlopend alarm

1. Selecteer **Rijmodus** () om te schakelen naar de sequentiële modus. De alarmen worden weergegeven in een enkele rij. Als het aantal alarmcamera's groter is dan het aantal gedefinieerde kolommen, worden de overblijvende alarmcamera's genegeerd.

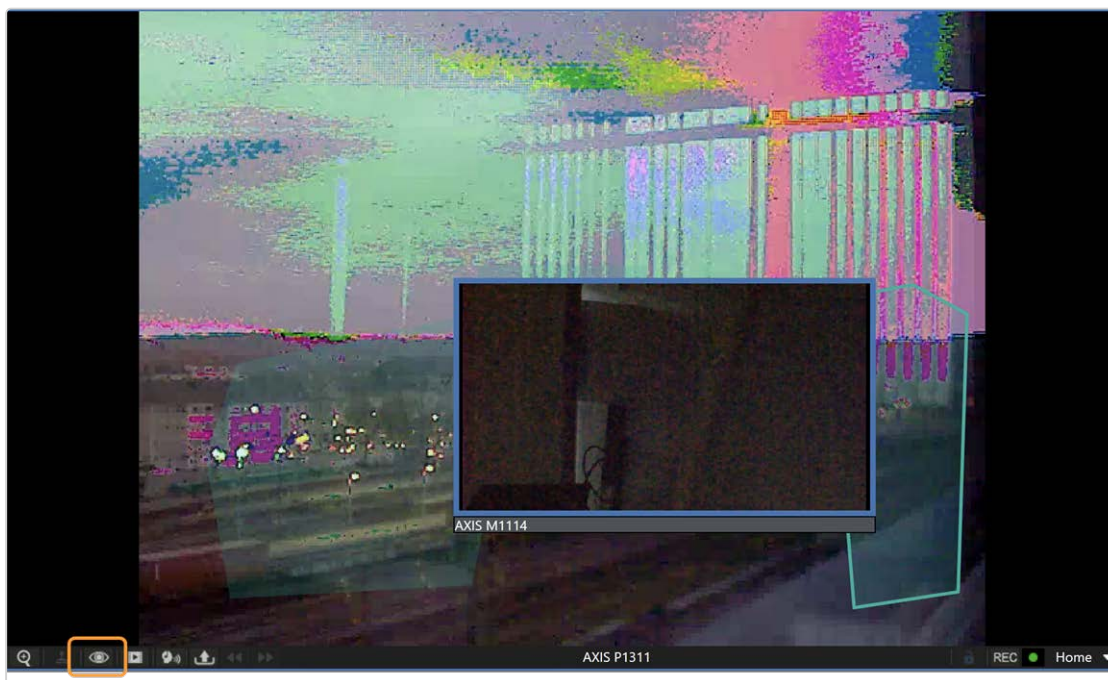
2. Selecteer  om te schakelen naar **Continue modus**. Als het aantal alarm-camera's groter is dan het aantal gedefinieerde kolommen, worden de extra camera's toegevoegd aan de onderste rij.

Click-2-Track

Een persoon of voorwerp dat door verschillende cameraweergaven beweegt, kan zelfs worden gevolgd zonder de cameranaam van de volgende weergave te specificeren. In plaats daarvan wordt het pad van een persoon of voorwerp in de bewakingsmodus bepaald door het gebied te activeren dat door de aangrenzende camera wordt bestreken.

Deze functie wordt geconfigureerd in "[Click-2-Track](#)" op pagina 280. Het is ook beschikbaar in archiefmodus (zie "[Click-2-Track](#)" op pagina 175) en kan worden opgeroepen met de mini-archiefspeler (zie "[Mini Archief speler](#)" op pagina 149).

Deze functie vereist een geschikte licentie en is niet inbegrepen in het standaardpakket.

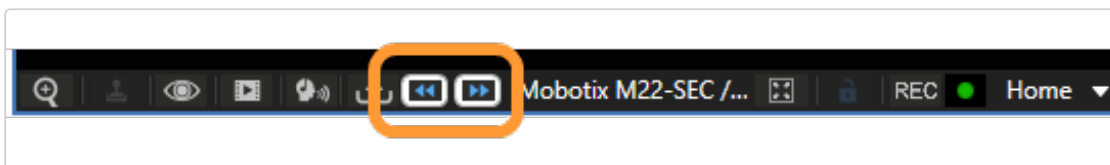


Afb. 64: Click-2-Track in bewakingsmodus

1. Om Click-2-Track te starten, selecteer de tegel en klik op de cameraopties.
2. Selecteer **Activeren**.
3. Selecteer het gebied op het beeld waar de persoon of het voorwerp naartoe beweegt. Het gekoppelde camerabeeld wordt weergegeven in de voorbeeldinzet.

- Om de afbeelding in de inzet in de tegel te brengen, klikt u op het voorbeeld.
Click-2-Track blijft geactiveerd.

Geschiedenis



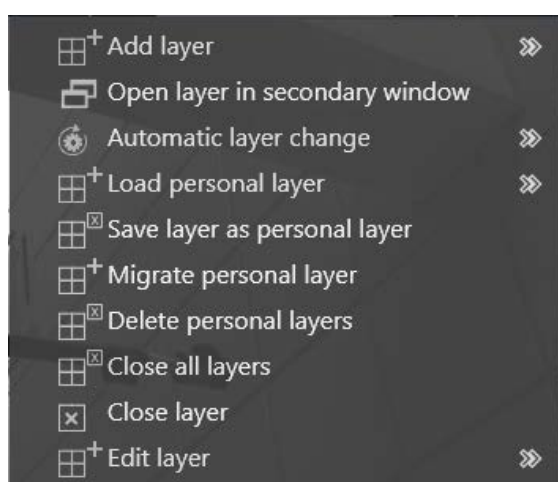
Zodra meerdere cameragebieden zijn bezocht, zijn de geschiedenisknoppen actief. Ze worden gebruikt om vooruit en achteruit te navigeren door de geschiedenis van deze tegel, aangezien elke tegel een aparte geschiedenis heeft.

Bij gebruik van de Click-2-Track geschiedenis in bewakingsmodus, wordt de tegel omgeschakeld naar mini-archiefspeler.

Previewcamera's die getoond worden in mini archief modus tonen dezelfde tijd als de mini archief speler.

Aangepaste weergaven

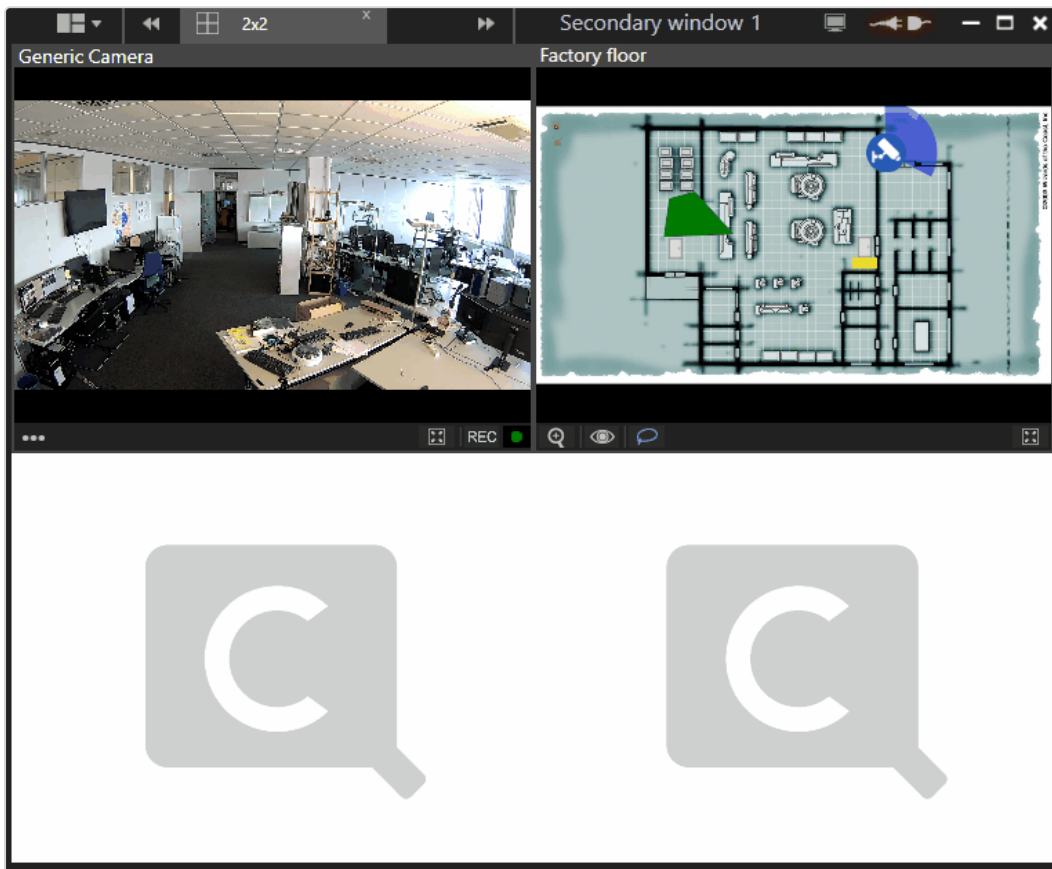
Als u in de bewakings- of archiefmodus werkt, kunnen gebruikersspecifieke weergaven worden toegevoegd en voor elke gebruiker afzonderlijk worden opgeslagen. Deze aangepaste weergaven kunnen door de gebruiker worden gedefinieerd en verwijderd zonder extra gebruikersrechten.



Afb. 65: Aangepaste weergaven

- Om een weergave te openen, selecteert u de **Weergave** in de bovenste balk.

Openen en sluiten van een weergave direct in een aangepaste weergave



1. Dubbelklik op een venster om de weergave te vergroten.
2. Dubbelklik op een vergrote weergave om deze te verkleinen tot de vooraf ingestelde toestand.

Een weergave toevoegen

1. Selecteer **Weergave toevoegen** en selecteer de vereiste positionering van de weergavevelden of een door gebruiker gedefinieerde positionering van rijen en kolommen. De nieuwe weergave wordt weergegeven.
2. Sleep de tegel (bijv. cameraweergaven, webpagina's of kaarten) van de besturingsbalk naar de velden en klik op **Weergave opslaan als persoonlijke weergave** om de nieuwe weergave voor de huidige gebruiker op de server op te slaan.

Lokale weergaven migreren

Persoonlijke weergaven werden eerder "lokale weergaven" genoemd. Persoonlijke weergaven worden opgeslagen op de server voor elke gebruikersaccount, zodat ze toegankelijk zijn vanaf elke client waarop de gebruiker is ingelogd.

1. Selecteer **Persoonlijke weergave migreren** om alle lokale weergaven te converteren die zich bevinden in `localappdata/qognify` (of `localappdata/seetec` als het een oudere installatie is) naar de nieuwe persoonlijke weergaven. De .xml-bestanden met de oude weergave-instellingen worden VERWIJDERD nadat het proces is voltooid.

Een weergave uitbreiden

1. Selecteer **Weergave toevoegen** en selecteer de vereiste positionering van de weergavevelden of een door gebruiker gedefinieerde positionering van rijen en kolommen. De nieuwe weergave wordt weergegeven.
2. Selecteer **Weergave bewerken** en selecteer een optionele opmaak die de extra tegels biedt (niet-beschikbare tegels zijn uitgeschakeld). Het huidige weergavetabblad is ingesteld op de nieuwe opmaak.

Een weergave in het nevenvenster openen

1. Klik op **Weergave in nevenvenster openen** om de nieuwe weergave naar een tweede scherm te verplaatsen.

Weergave automatisch wijzigen

1. Op **Weergave automatisch wijzigen** en een interval selecteren waarna de volgende open weergave wordt weergegeven.

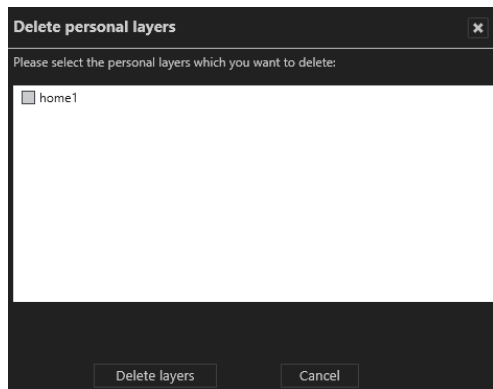
Een persoonlijke weergave laden

1. Klik om een bestaande weergave te openen, op **Persoonlijke weergave laden** en selecteer de weergave.

Persoonlijke weergaven wissen

Lokale weergaven moeten worden gemigreerd naar persoonlijke weergaven voordat ze kunnen worden verwijderd (zie "[Lokale weergaven migreren](#)" op de vorige pagina).

1. Klik om een weergave te verwijderen op **Persoonlijke weergaven verwijderen**.



2. De weergave(n) selecteren die u wilt verwijderen en op de knop **Weergaven verwijderen** klikken.

Weergaven sluiten

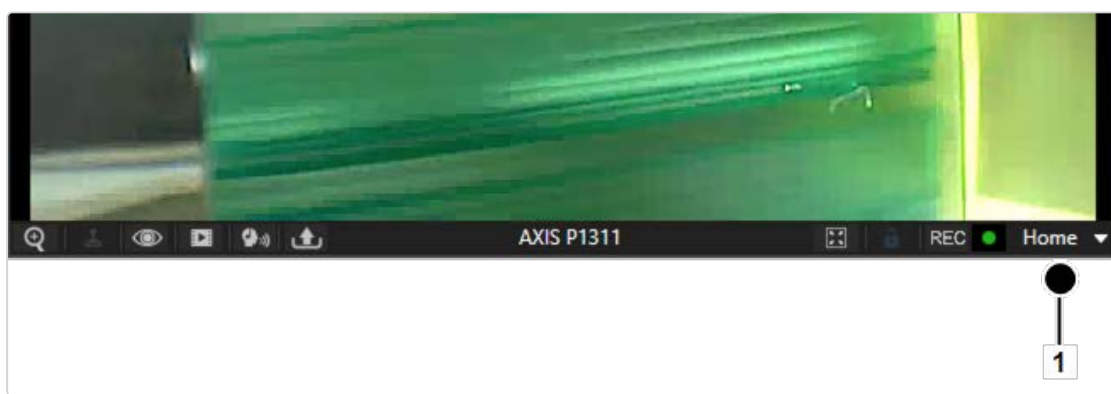
1. Selecteer om een enkele weergave sluiten **Weergave sluiten** of klik op het tabblad "x" weergave.
2. Klik om alle geopende weergaven te sluiten op **Alle weergaven sluiten**. Niet opgeslagen weergaven worden zonder verdere kennisgeving gesloten.

Camerabeeldcontroller

U werkt met de beelden van de aangesloten en geconfigureerde camera's direct in de cameraweergave van het werkblad.

Deze functie verwijzen uitsluitend naar de besturingsopties die worden aangeboden door Qognify VMS.

Pictogrammen camerabeeldcontroller



Afb. 66: Pictogrammen camerabeeldcontroller

- **Zoom**  . Vergroot de beeldselectie met behulp van de digitale of optische zoomfunctie.
 - De beeldselectie wordt vergroot of verkleind met behulp van het bladerwiel van de muis.
 - U kunt het gezoomde beeld verplaatsen door de middelste muisknop ingedrukt te houden.
 - Als er een rechthoek in het beeld wordt getekend terwijl de linker muisknop ingedrukt wordt gehouden, wordt er optioneel ingezoomd op de ingesloten zone.
 - PTZ-camera's kunnen worden bediend met de controller of een aangesloten joystick. Bij sommige PTZ-camera's is het inzoomen op een gedefinieerde rechthoekige zone van een beeld met de optische zoom ingeschakeld.

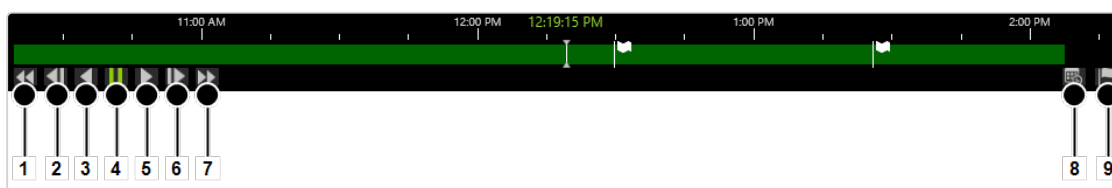
Optische zoom is alleen mogelijk indien dit wordt ondersteund door het cameramodel.

- **PTZ**  . Verplaatst de beeldselectie in de weergave. De beeldselectie kan worden gewijzigd door erop te klikken en de muisaanwijzer in het beeld te bewegen (zie "[Camerabeeldcontroller](#)" op de vorige pagina). PTZ-camera's kunnen worden bediend met de controller of een aangesloten joystick (zie "[De camera in het beeld om zijn as draaien](#)" op pagina 151).
- **Weergaveopties**  Toont extra optie:
 - **Trackinggegevens**: Toont de gespecificeerde en gedetecteerde regels voor deze camera (bijvoorbeeld tripwires) in de weergave. Zie voor de configuratie "[Qognify Analytics](#)" op pagina 320
 - **Statistiek tonen**: Toont de statistische gegevens op de beeldenstream tussen de camera en de CameraManager-server en tussen de CameraManager-server en de client (zie "[Camerabeeldstatistieken](#)" op pagina 152).
 - **Privacy-masking activeren**: Activeert of deactiveert privacy-masking. De instellingen voor de camera worden in de configuratiemodus in het deel Camera's ingevoerd (zie "[Camera's](#)" op pagina 224).
 - **Selectie ongedaan maken**: Maakt de selectie van de geselecteerde camera ongedaan.
 - **Beeld draaien (180°)**: Geeft het camerabeeld met een rotatie van 180° weer als het oorspronkelijke camerabeeld ondersteboven wordt weergegeven.
 - **In nieuw tabblad openen**: Geeft de camera in een aparte weergave: weer.
 - **Open in zijvenster**: Geeft de camera in een aparte weergave in het eerste nevenvenster weer.
 - **Sluiten**: Sluit de actieve weergave
- **Mini Archiefmodus**  . Toont de opnames in het geselecteerde interval (zie "[Mini Archief speler](#)" op de tegenoverliggende pagina).
 - Het interval kan tussen 5 en 60 seconden bedragen en wordt weergegeven of geselecteerd door op het pictogram te klikken.
 - Als **Naar tijdstip springen** wordt geselecteerd, kunt u gemakkelijk springen naar een bepaald tijdstip in de opname.
- **Audiomodus**  . Regelt de audiofunctie van de camera (volume/mute/permanent aan)
- **Exporteren**  . Exporteert het huidige stilstaande beeld (videoframe) als JPEG-bestand of print het stilstaande beeld dat wordt weergegeven.

- **Tegel bij 1x1 weergave**  . Vergroot de tegel zodat deze het volledig scherm van het werkblad beslaat. Deze optie is alleen beschikbaar als de tegel niet op het volledige scherm wordt weergegeven.
- **Cameravergrendeling**  . Vergrendelt de camera voor de gebruiker. Door weer op het pictogram te klikken wordt de camera vrijgegeven voor andere gebruikers. De vergrendelfunctie moet worden ingeschakeld in de gebruikersinstellingen in de configuratiemodus (zie "[Gebruikers](#)" op pagina 348).
- **REC.** Start en stop de handmatige opname. Een rode knop aan de rechterkant geeft aan of de alarmopname is gestart.
- **Opnamestatus**  : Geeft het opnamegedrag van de camera aan. Een groene stip betekent standaardopname, een rode stip betekent alarmopname (zie "[Multimedia-database](#)" op pagina 245). Een lege zwarte achtergrond staat voor "geen opname".
- **Posities (1)**. Geeft de preset-posities van de geselecteerde camera aan. De cameraposities worden ingesteld in de configuratiemodus in het deel Camera's (zie "[Cameraposities / digitale presets](#)" op pagina 264). Om de ingestelde posities te besturen, zie "[Camerabesturing](#)" op pagina 156.

Mini Archief speler

Met de mini archief speler kan het afspelen vanaf een geselecteerde camera worden geregeld. Meer uitgebreide archieffuncties zijn beschikbaar in archiefmodus (zie "[Archiefmodus](#)" op pagina 171).



Afb. 67: Mini Archief speler

De mini archief speler heeft de volgende functies:

- **Terugspoelen (1)**: Een keer klikken om de opname op dubbele snelheid achteruit af te spelen. Twee keer klikken voor vier keer de snelheid.
- **Stap achteruit (2)**: Springt naar het vorige frame of JPEG-beeld van de gebeurtenis.

- **Achteruit afspelen** (3): Speelt de gearchiveerde videostream in omgekeerde chronologische volgorde af.
- **Pauze** (4): Pauzeert het afspelen.
- **Vooruit afspelen** (5): Speelt de gearchiveerde opname in de correct chronologische volgorde af.
- **Stap vooruit** (6): Springt naar het volgende i-frame of JPEG-beeld van de gebeurtenis.
- **Vooruitspoelen** (7): Een keer klikken om de opname op dubbele snelheid vooruit af te spelen. Twee keer klikken voor vier keer de snelheid.
- **Kalender** (8): Opent een kalendervenster om naar een specifieke tijdstip te springen.
- **Bladwijzer toevoegen** (9): Voegt een bladwijzer toe aan het huidige frame (zie ["Met bladwijzers werken" op pagina 187](#)).

Handmatige alarmopname

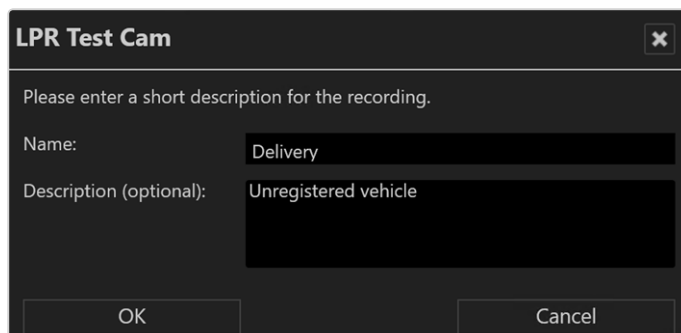
Alarmopnames kunnen handmatig worden gestart en gestopt door de gebruiker die ze heeft gestart. Bovendien kunnen er een bladwijzers aan de opname worden toegevoegd. Bladwijzers kunnen worden gebruikt voor de zoekacties in de archiefmodus (zie ["Alarmen zoeken" op pagina 184](#)).

Handmatige alarmopname starten

1. Op de knop **REC** (10, zie hierboven) klikken. Een rode bel aan de rechterkant geeft aan of de alarmopname is gestart.

Om onbeperkte opnames te voorkomen, moet de maximale duur voor het na-alarm worden opgegeven in de configuratiemodus in de camera-instellingen (zie ["Multimedia-database" op pagina 245](#)).

2. Optioneel op **Bladwijzer toevoegen** klikken. Er wordt een informatievenster voor de bladwijzer weergegeven.



3. De naam en een korte beschrijving van de bladwijzer invoeren.
4. Op **OK** klikken om de bladwijzer aan de opname toe te voegen.

Handmatige alarmopname stoppen

1. Nog een keer op de knop **REC** klikken. De opname wordt gestopt.
2. Voeg optioneel een extra bladwijzer toe.

De camera in het beeld om zijn as draaien

De camera kan worden bewogen in de pan- en tiltmodus in het beeld. Het zijwaarts draaien van de camera wordt "panning" genoemd (dit zorgt voor een panorama-effect). Het omlaag en omhoog draaien van de camera wordt "tilting" genoemd.

1. Klik op **PTZ** . Er verschijnt een rood kruis in het midden van het beeld.
2. Op een punt naast het kruis klikken. De afstand van het geklikte punt tot het midden van het beeld bepaalt de snelheid van de draaiing in de relevante richting.
3. Desgewenst kunt u de zoomfunctie van de PTZ-camera activeren. Met het muiswielje in- of uitzoomen op het beeld.
4. Klik nog een keer op **PTZ**  om de draaifunctie in het beeld te deactiveren.

Wanneer dit is geconfigureerd in de PTZ-camera, wordt de naam van de gebruiker weergegeven in het beeld tijdens gebruik. Tijdens niet-gebruikersinteracties zoals alarmscenario's of sequenties wordt "Systeem" weergegeven.

Camerabeeldstatistieken

1. Selecteer **Weergaveopties**  in de camerawerkbalk.
2. Selecteer **Statistiek tonen**. Het statistiekvenster blijft geopend.
3. Sluit het statistiekvenster door **Statistiek tonen** te deselecteren in de **Weergaveopties** .

De camerabeeldstatistieken tonen informatie over de volgende details:

- de videobeelden die door de client worden weergegeven. De **Decodering (fps)** moet vergelijkbaar zijn met de **Rendering (fps)**.
- de videobeelden die op de server worden opgenomen,
- de kwaliteit van de geluidstream,
- de netwerkqualiteit. De verhouding **pakketverlies (%)** en de **Max. Jitter (ms)** waarde moet zo laag mogelijk zijn. Hoge waarden geven netwerkproblemen aan, bijv. jitter kan worden veroorzaakt door elektromagnetische storing en overspraak met dragers van andere signalen.

Kaarten

Een kaart toont een gebied dat moet worden bewaakt. In de configuratiemodus wordt ze toegevoegd aan de software als een eenvoudige afbeelding (zie "[Kaarten en 'Uitgebreide kaarten'](#)" op pagina 399 in configuratiemodus). De verschillende camera's en andere functie pictogrammen worden dan in deze afbeelding geïntegreerd. De kaart kan dus verschillende delen van het bedrijf tonen: van het bedrijfsterrein tot aan volledig geautomatiseerde productielijnen.

De kaart toont alleen de camera's die de gebruiker kan bedienen.

Als een camera een storing heeft (door stroomuitval, geen verbinding met het netwerk, etc.) wordt de camera weergegeven als een geel waarschuwingsteken.



Afb. 68: Kaarten

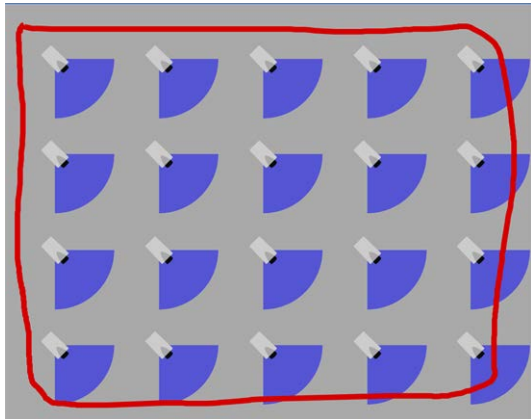
1. Selecteer **Digitale zoom** (🔍) om de zoomfunctie voor de kaart te activeren.
2. Het detail op de kaart in-/uitzoomen door aan het muiswiel te draaien terwijl de cursor op het kaartgedeelte is.
3. Selecteer **Weergaveopties** (👁) om de kaart op een nieuw tabblad of in een nieuw venster te openen of om de weergave te sluiten.
4. Selecteer **Lassoselectie maken** (🔗) om de lassofunctie te activeren. De lassofunctie wordt standaard geactiveerd.
5. Teken een lasso rond de camera's om weer te geven in een weergave (zie "[De lassofunctie gebruiken](#)" op de volgende pagina).
6. Selecteer **Venster op 1x1-weergave** (🖥) om het beeld te vergroten en in het gehele werkblad weer te geven.

Een cameravoorbeeld weergeven

1. De muisaanwijzer in de kaart naar de gewenste camera bewegen. Er wordt een voorbeeld van het camerabeeld weergegeven.
2. Op het camerapictogram klikken om het camerabeeld in een nieuwe weergave te openen.

De lassofunctie gebruiken

Maximaal 16 camera's kunnen worden "gevangen" door de lassofunctie.



1. Op **Lassoselectie maken**  klikken om de lassofunctie te activeren.
2. Houd de muisknop ingedrukt en beweeg de muisaanwijzer rond de camera's die u wilt selecteren. De beweging van de muisaanwijzer wordt gemarkeerd door een rode lijn.
3. De muisknop loslaten. De geselecteerde camerabeelden worden weergegeven in een nieuwe laag.

Webpagina's

In de webpaginaweergaven kan de gebruiker specifieke webpagina's oproepen in gespecificeerde tegel om bijvoorbeeld informatie te krijgen over de onderneming. De weergegeven webpagina's (op internet of intranet) zijn gespecificeerd in de configuratiemodus (zie "[Webpagina's](#)" op pagina 413).

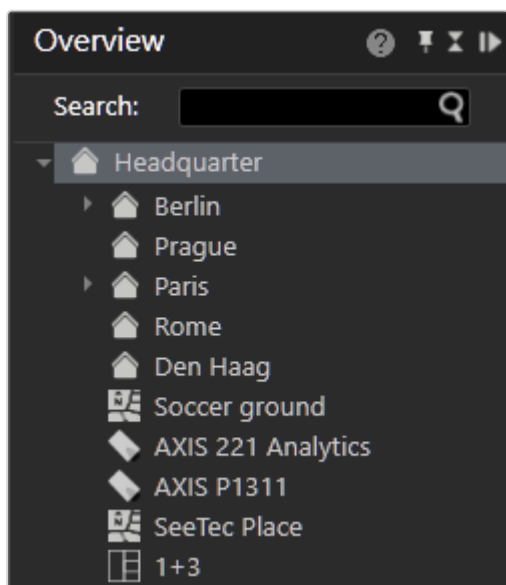
1. In de webpagina's navigeren als in een browser. De voor browsers typische navigatiebalk wordt niet weergegeven.

2. Om de pagina in een eigen weergave weer te geven, op **Volledig scherm** klikken. De volgende navigatie-elementen zijn beschikbaar:

- **Terug** : Keert terug naar de vorige pagina.
- **Volgende** : Gaat vooruit naar de volgende pagina.
- **Startpagina** : Keert terug naar de startpagina. De startpagina is de pagina die als zodanig is gespecificeerd in de configuratiemodus.
- **Opnieuw laden**  of **Laden annuleren** : Laadt de weergegeven pagina opnieuw of stopt het laden van de pagina. Opnieuw laden is alleen mogelijk nadat de pagina is geladen. Als de pagina te langzaam laadt, kan het laden worden geannuleerd.

Overzicht

Het besturingsinstrument **Overzicht** geeft alle beschikbare camera's, kaarten, weergaven en webpagina's weer die zijn geclassificeerd door de locatie van de onderneming.

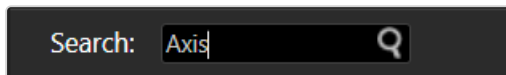


Afb. 69: Overzicht

1. Op het kleine driehoekje voor de naam van de locatie klikken om alle objecten weer te geven die zijn toegewezen aan deze locatie.
2. Een object uit de lijst selecteren om alleen dit object weer te geven.

Een item zoeken

In de configuratie-instellingen van het systeem moet aan ieder item een eigen naam worden toegekend.



Afb. 70: Een object zoeken

1. Om een specifiek item te zoeken, de naam van het item in het tekstvak **Zoeken** invoeren (zie ["Zoeken in bewakingsmodus" op pagina 169](#)).

Camerabesturing



Afb. 71: Camerabesturing

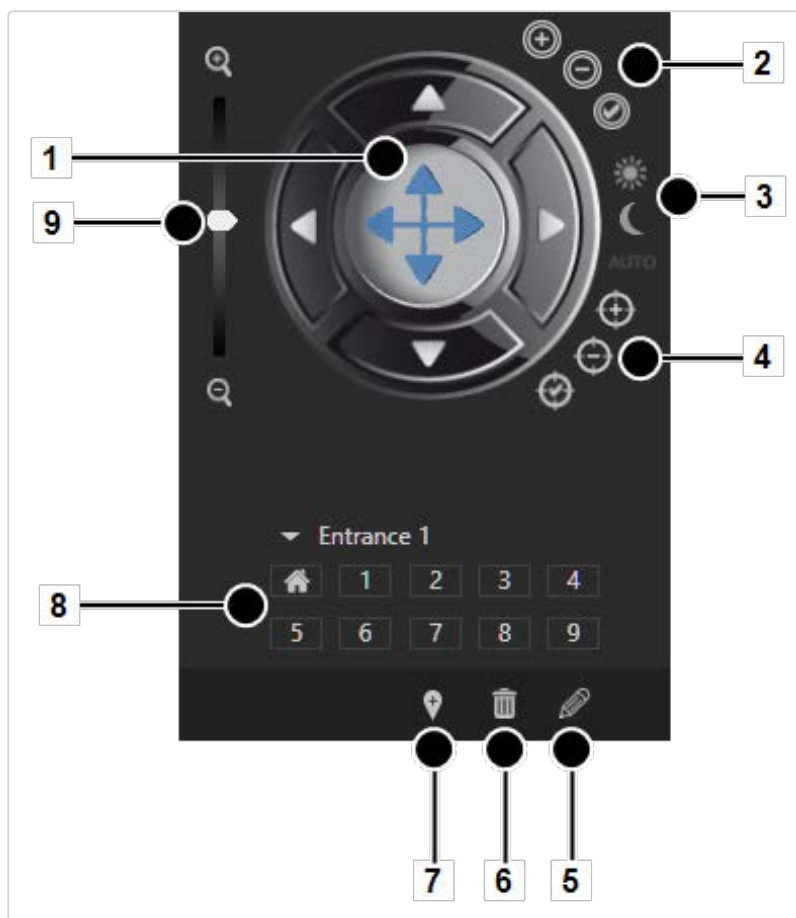
Met **Camerabesturing** kunt u de actieve camera's die worden weergegeven op het werkblad besturen.

- **PTZ**  : start de PTZ-besturingsfunctie om met PTZ-camera's te werken
- **Knoppen**  : start de knopfunctie voor het activeren van vooraf ingestelde processen
- **Patrouille**  : start de patrouillewerking voor het starten van een reeks bewakingsbewerkingen
- **Audiomodus**  : start de audiomodus voor communicatie
- **Dispatcher**  : start de dispatcher-modus voor de bediening van de video-wand

PTZ-besturing

PTZ-camera's worden met behulp van de PTZ-besturing bediend. De aan PTZ gerelateerde functies zijn alleen beschikbaar voor PTZ-camera's. Als er geen PTZ-camera is geselecteerd of als de PTZ-functie van de camera is gedeactiveerd, kunnen alleen de digitale zoom en de digitale preset worden gekozen.

De PTZ-besturing gebruiken



Afb. 72: De PTZ-besturing gebruiken

1. Klik op de menubalk van het besturingselement op **PTZ-besturing** om naar de bedieningsmodus van de camera's te schakelen.
2. Selecteer het camerabeeld en gebruik daarna de **PTZ-besturing** (1) om de camera te bewegen door het heldere punt in de gewenste richting te verschuiven.
3. De schuifregelaar **Zoom** (9) omhoog of omlaag schuiven om de camera in of uit te zoomen van het beeld. Optioneel op de vier richtingspijlen klikken aan de rand van de PTZ-besturing om de camera incrementeel te bewegen.

De preset-positie gebruiken

Inclusief de standaard positie zijn er tien preset-posities beschikbaar voor directe selectie in het nummerveld (8). Er zijn er meer beschikbaar in de vervolgkeuzelijst. Het maximale aantal presets is afhankelijk van de camera. Om de preset-posities in bewakingsmodus te bewerken, zie "[Preset cameraposities bewerken](#)" op

[pagina 159](#). De posities worden over het algemeen ingesteld in de configuratiemodus (zie "[Configuratiemodus](#)" op [pagina 201](#)) door een beheerder in de Camera-zone (zie "[Camera's](#)" op [pagina 224](#)).

1. Op de vereiste camerapositie klikken in het nummerveld (8) om de camera te pannen naar de geselecteerde positie.
2. Optioneel op de driehoek naast de positienaam klikken en vervolgens de gewenste positie uit de vervolgkeuzelijst selecteren. Er wordt meteen naar de positie bewogen.

Het gebruiken van meerdere vooraf ingestelde posities van één enkele camera in één enkele weergave

In plaats van een visoogcamera te gebruiken voor een 360°-weergave, kunnen meerdere vaste camerabeelden worden gecombineerd in één enkele weergave (zie voor weergaven in de bewakingsmodus voor meer informatie over het gebruik van een visoogcamera). "[Aangepaste weergaven](#)" op [pagina 143](#)).

Bij het opslaan van een weergave, wordt de camerapositie onthouden (digitale preset, digitale zoom, dewarping-positie) en wordt bij het opnieuw openen op dezelfde positie voortgezet.

Dit geldt zowel voor opgeslagen weergaven in de configuratiemodus als voor persoonlijke weergaven. Lagen die met drag & drop in een videowand worden geplaatst, behouden de digitale camerapositie op de videowand.

De instelling voor belichting en focus

De volgende instellingen voor belichting en focus zijn alleen beschikbaar als ze worden ondersteund door de camera:

- **Iris-instellingen (2)**
 - **Iris +, Iris -**: opent of sluit de iris van de camera om de helderheid te regelen.
 - **Auto-iris**: de irisopening wordt automatisch aangepast voor een optimale helderheid van de omgeving.
 - **AutoFocus**: past automatisch de beeldscherpte van de objecten in de camerafocus aan.

- **Instellingen voor dag- en nachtmodus (3).**
 - **Dagmodus, nachtmodus:** De camera stelt een filter in wanneer de lichtomstandigheden slecht zijn.
 - **Auto:** De camera schakelt automatisch tussen dag- en nachtzicht.
- **Focusinstellingen (4)**
 - **Focus dicht, Focus dicht:** past de beeldscherpte van de objecten in de camerafocus aan, afhankelijk van de afstand van het object tot de sensorchip van de camera.
 - **AutoFocus:** past automatisch de beeldscherpte van de objecten in de camerafocus aan.

Preset cameraposities bewerken

(Preset) cameraposities kunnen worden gedefinieerd (4), verwijderd (5) en bewerkt (6) afhankelijk van de gebruikersrechten (zie "[Gebruikersrechten beheeren](#)" op pagina 353).

Een preset-camerapositie aanmaken

1. Met de PTZ-controller (1) de camera naar de vereiste positie te verplaatsen.
2. Op **Nieuwe camerapositie toevoegen** (7) klikken. De nieuwe camerapositie wordt toegevoegd op het eerstvolgende nieuwe positienummer.
3. Een naam opgeven voor de nieuwe positie en op **OK** klikken. De nieuwe camerapositie wordt toegevoegd op het eerstvolgende nieuwe positienummer.

Een preset-camerapositie verwijderen

1. De positie selecteren uit het nummerveld of uit de vervolgkeuzelijst.
2. Op **Wissen** (6) klikken. De verwijderde camerapositie wordt vrijgegeven en de volgende posities worden verschoven ter compensatie.

Voorbeeld Positie 3 is verwijderd. Positie 4 wordt dan verschoven naar positie 3, positie 5 schuift naar positie 4 etc.

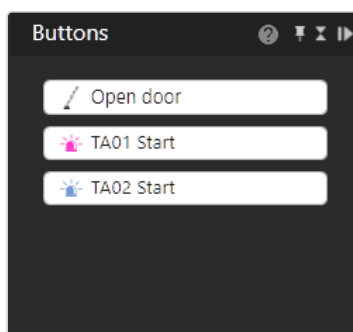
Een preset-camerapositie bewerken

1. De positie selecteren uit het nummerveld of uit de vervolgkeuzelijst.
2. Op **Huidige preset wijzigen** (5) klikken.
3. De posities bewerken door het wijzigen van de positienaam, PTZ-instellingen, focusinstellingen, etc..
4. Op **Huidige wijzigingen opslaan** klikken.

Knoppen

Acties en processen starten met knoppen

Acties of gedefinieerde processen, zoals camera-opnames of alarmscenario's, worden met knoppen gestart.



Afb. 73: Knoppen

1. Klik op de menubalk van de **Besturing** op **OK** om naar de weergave van de aangemaakte knoppen te gaan. Om knoppen te configureren, zie "[Knoppen](#)" op pagina 409.

2. De knoppen die de gebruiker mag gebruiken worden weergegeven.
3. De gewenste actie activeren door op de knop te klikken.

Patrouille

Patrouilles kunnen camera's, ingestelde posities, kaarten en weergaven één voor één voor een specifieke periode weergegeven. Bovendien is het mogelijk om digitale uitgangen in een patrouille te openen en te sluiten, en controlepunten te bevestigen.

1. Klik op de menubalk van de besturing op **Patrouille** om naar het overzicht van de geconfigureerde patrouilles te gaan. Om de patrouilles te configureren, zie ["Patrouilles" op pagina 415](#).

Een patrouille starten

1. Selecteer de gewenste patrouille en selecteer **Afspelen** . De gedefinieerde camera's, preset-posities, kaarten en weergaven worden één voor één voor de gespecificeerde periode weergegeven.

Een patrouille stoppen

1. Selecteer **Stoppen**  om de geselecteerde patrouille te annuleren.

Een patrouille pauzeren

1. Selecteer **Pauze**  om de geselecteerde patrouille te onderbreken. De patrouille wordt gepauzeerd.

Een patrouille herhalen

1. Selecteer **Lus** . De patrouille wordt herhaald.
2. Selecteer **Lus**  nogmaals. De herhaling wordt geannuleerd en er worden geen patrouilles meer uitgevoerd nadat de actuele patrouille is beëindigd.

In de patrouille tussen punten navigeren

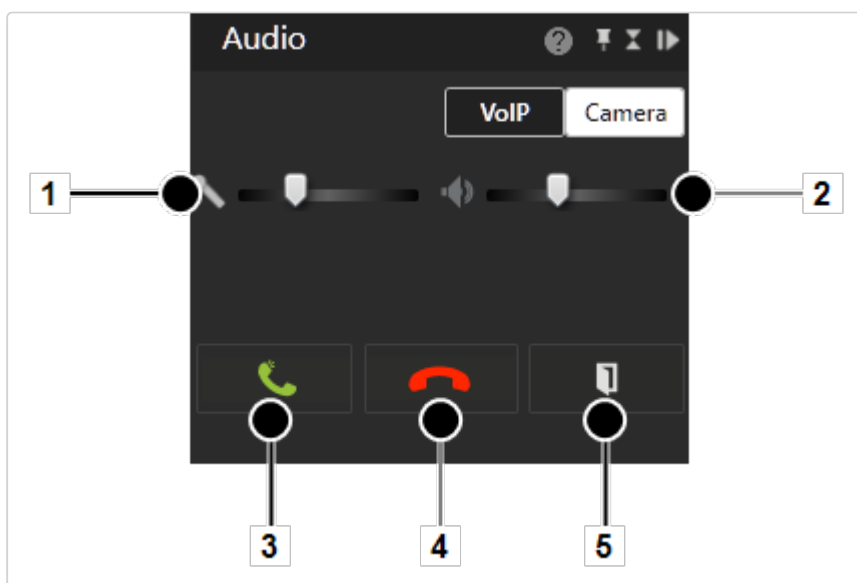
1. Klik op **Terug** ◀ of **Volgende** ▶ om naar het vorige of volgende item in de lijst te gaan.

Audio

1. Klik op de menubalk van het besturingselement **Besturing** op **Audio** om naar de audiomodus te schakelen.

Voor audio zijn de volgende opties beschikbaar (indien ondersteund door de hardware).

VoIP



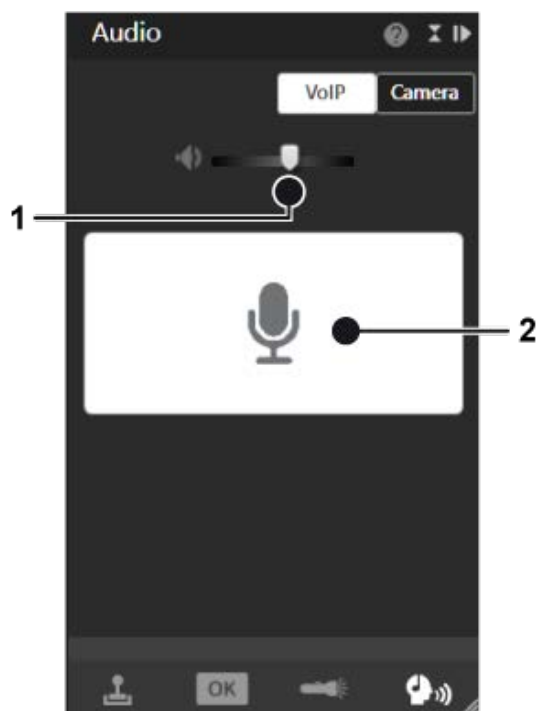
Afb. 74: VoIP

1. **VoIP** selecteren om voice output over het netwerk (Voice over IP) te selecteren.
2. De schuifregelaar voor de **microfoon** (1) en de **luidsprekers** (2) bewegen om het volume aan te passen. De volume-instelling wordt lokaal opgeslagen voor iedere client.
3. Om te spreken met een persoon uit het adresboek van de bestaande gebruikers, de naam van de persoon in het tekstvak invoeren en daarna op het vergrootglas pictogram klikken of een persoon uit de lijst selecteren.
4. Op **groene telefoon** (5) klikken om de oproep te starten.

5. Op **rode telefoon** (4) klikken om de oproep te beëindigen. De naam van de persoon waarmee u spreekt, de locatie van de persoon en de duur van de oproep worden weergegeven (2).
6. Op **DTMF** (3) klikken om een DTMF-sequentie te zenden of een knopactie op te roepen. De sequentie of knopactie wordt ingesteld door een beheerder in de VoIP-configuratie (zie [VoIP](#)).

Camera

Als dit wordt ondersteund door de camera is audiotransmissie van de client naar de camera mogelijk (voor configuratie van de druk-om-te-spreken functie, zie ["Audio" op pagina 263](#)).



Afb. 75: Camera

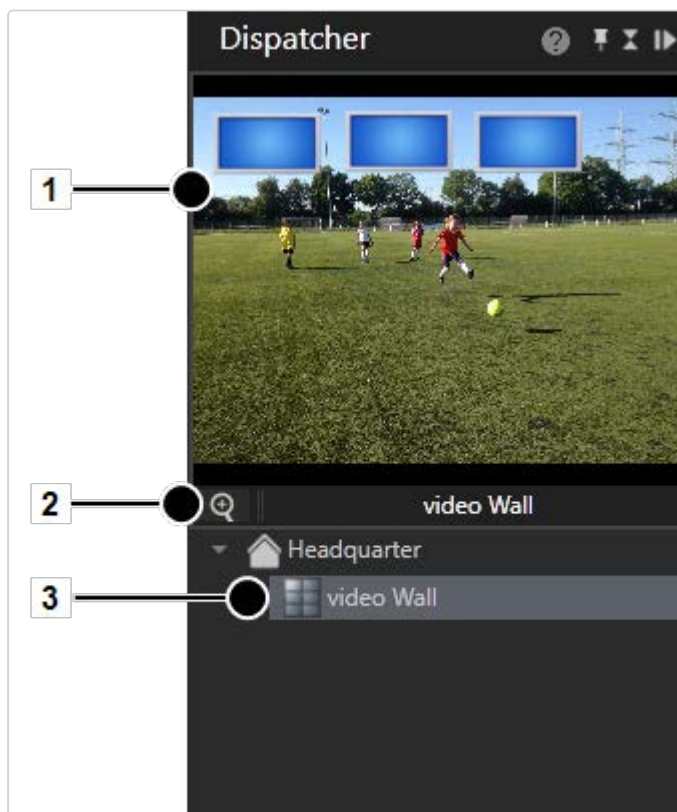
1. **Camera** selecteren om het directe audiosysteem van de camera te selecteren (indien beschikbaar).
2. De schuifregelaar voor de microfoon (1) bewegen om het volume aan te passen. De volume-instelling wordt lokaal opgeslagen voor iedere camera.
3. Om audiocommunicatie met de camera te starten, de spraak-knop (2) ingedrukt houden.

- Om audiocommunicatie met de camera te stoppen, de spraak-knop (2) loslaten.

Dispatcher-modus

De dispatcher-modus wordt alleen weergegeven als de videowand-dispatcher in het weergavemenu geactiveerd is (zie "[Videowall dispatcher](#)" op pagina 90). Bovendien moet minimaal één videowand gemaakt zijn in de configuratiemodus (zie "[Videowanden](#)" op pagina 423).

De dispatcher-modus gebruiken



Afb. 76: Dispatcher-modus

- Klik op de menubalk van de besturing op **Dispatcher-modus** om naar het besturingselement Videowand te schakelen.
- De ingestelde videowand selecteren (3). De videowand wordt weergegeven, inclusief de monitors (1) ervan.

3. Op **Digitale zoom** (2) klikken en met het muiswielje scrollen om in en uit te zoomen.
4. Druk op de muisknop en sleep de weergavepictogrammen naar links of rechts om de naastgelegen weergaven te zien.
5. De gewenste videobronnen, weergaven en kaarten naar de monitor in de miniatuur (1) slepen.
6. Indien nodig de weergave van de monitor openen door erop te klikken. De monitor met de actieve weergaven worden weergegeven op het werkblad. U kunt de videobronnen, weergaven en kaarten direct naar het werkblad trekken als de videowandmonitor wordt weergegeven.

Alarmlijst en systeemmeldingen

Priority	Name	Status	Time	Error	Source	Description	Color
Low (7)	Alarm	New	09/11/2020 10:55:59				

Afb. 77: Alarmlijst en systeemmeldingen

De alarmlijst bevindt zich aan de onderkant van het scherm en kan desgewenst worden geopend en gesloten. Het geeft de gecombineerde lijst van alarm- en systeemmeldingen weer in de volgorde waarin ze zich voordoen. De meest recente alarmen worden als eerste weergegeven. Daarnaast wordt het aantal alarmen dat is opgetreden weergegeven in het pictogram Bewakingsmodus op de modusbalk.

1. Om de alarm- of systeemmeldingen te sorteren op basis van de kolomcategorie, klikt u op de kolomkoppen.
2. Om de status van een alarm te wijzigen, selecteert u het object in de kolom **Status** en selecteert u de status in het drop-downmenu.
3. Om de alarmlijst in te klappen of uit te breiden, klik op **Alles in-/uitklappen** .

Alarmmeldingen

Alle geopende alarmen die zijn toegewezen aan het actueel ingelogde profiel worden weergegeven in de alarmmeldingen (zie "[Betrokken personen](#)" op pagina 390). Het alarmtype kan worden herkend aan de kleurcodering. De kleur waarin het alarm wordt

weergegeven kan in de configuratiemodus worden ingesteld in het besturingselement Alarmen (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378).

Alarmstatus wijzigen

Een alarm heeft de volgende statussen:

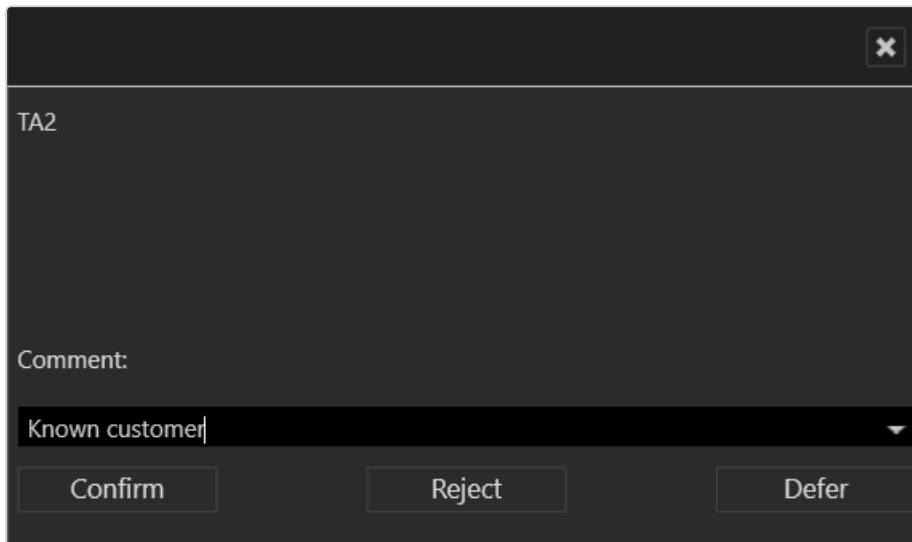
- **Geactiveerd:** Dit alarm is momenteel actief.
 - **Bevestigd:** Deze alarmen zijn bekeken en worden verwijderd uit de alarmlijst. Deze alarmen worden uit de alarmlijst voor alle gebruikers verwijderd.
 - **Uitgesteld:** Deze alarmen zijn bekeken en door de betreffende gebruiker (bijvoorbeeld een bewaker) als belangrijk gedeclareerd, omdat ze op een later tijdstip nodig zijn (bijvoorbeeld voor het patrouillerapport). Deze alarmen blijven in de alarmlijst. Uitgestelde alarmen worden bij de volgende stap als openstaand gedeclareerd.
 - **Geweigerd:** Deze alarmen worden uit de alarmlijst verwijderd en door de gebruiker beoordeeld als niet belangrijk of niet van toepassing.
1. Op de vermelding in de kolom **Status** op de alarmlijst klikken om de status van alarmmeldingen te wijzigen.
 2. Optioneel op **Alles bevestigen** klikken om de alarmen te bevestigen en de rode cirkel met het aantal niet bevestigde alarmen te verwijderen.

Een alarm classificeren

Elk alarm in de alarmlijst kan worden geclassificeerd volgens de gedefinieerde categorieën (zie "[De alarmclassificaties configureren](#)" op pagina 459).

1. Het alarm in de alarmlijst selecteren.
2. Selecteer de categorie uit de vervolgkeuzelijst in de kolom **Classificatie**.

Meldingsvenster (pop-up)



The screenshot shows a dark-themed pop-up window for an alarm notification. At the top right is a close button (X). Below it, the text 'TA2' is displayed. Further down is a 'Comment:' label followed by a text input field containing 'Known customer'. At the bottom, there are three buttons: 'Confirm', 'Reject', and 'Defer'.

Afb. 78: Meldingsvenster (pop-up)

Op het moment dat er een alarm optreedt, verschijnt er een meldingsvenster voor alarmeren met een hoge of gemiddelde prioriteit.

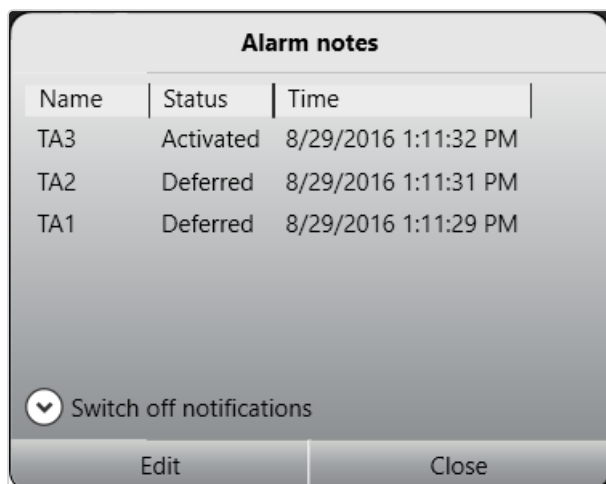
Alarmeren met een lage prioriteit worden aan het einde van het alarm uit de alarmlijst verwijderd als ze zijn bevestigd en een ander alarm optreedt. Alarmeren met lage prioriteit hebben geen alarmstatus.

U kunt een opmerking aan dit alarm toevoegen. De opmerking wordt weergegeven in de gebeurtenisevaluatie en de archiefmodus.

1. Op **Bevestigen** klikken om het alarm te bevestigen. Het alarm wordt uit de alarmlijst gewist en het volgende alarm wordt gegeven.
2. Het alarm **weigeren**. Het alarm wordt uit de alarmlijst gewist en het volgende alarm wordt gegeven.
3. Het alarm **uitstellen**. Het alarm wordt in de alarmlijst als uitgesteld gemarkeerd. Er wordt geen verder alarm weergegeven totdat een alarm van de alarmlijst wordt opgeroepen of bevestigd. Hierdoor kunnen meerdere alarmeren tegelijkertijd worden bevestigd.

Alarmmelding

Een nieuw alarm wordt weergegeven in een gemarkeerd pop-upvenster dat aan de onderkant van het scherm verschijnt (alarmmelding).



Afb. 79: Alarmmelding

In het meldingsvenster staat de naam, de status van het alarm en de tijd waarop het alarm is opgetreden.

1. Op **Meldingen uitschakelen** klikken om ervoor te zorgen dat er geen alarmmeldingen op het scherm verschijnen.
2. De tijdsinterval selecteren voor het onderdrukken van de alarmmeldingen ("uitstellen"). Nadat de geselecteerde interval verstreken is, wordt de alarmmelding weer weergegeven.
3. Het alarm selecteren en op **Bewerken** klikken om het meldingsvenster voor bewerken te openen.
4. Op **Sluiten** klikken om het meldingsvenster te sluiten.

Systeemmeldingen

De systeemmeldingen geven de fouten weer die door het systeem zijn gerapporteerd, bijvoorbeeld het uitvallen van een server, database of camera, maar ook verbroken verbindingen.

De fouten worden in aflopende volgorde gesorteerd op de tijd van optreden weergegeven met een beschrijving, het interne foutnummer, de melding en de oorzaak van de fout.

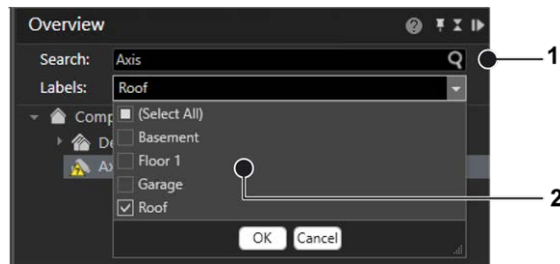
1. Eén of meerdere systeemmeldingen selecteren en op de knop **Selectie verplaatsen** klikken om de melding uit de lijst te verwijderen. Het cijfer in de rode cirkel dat het aantal niet bevestigde meldingen aangeeft is verlaagd.
2. Optioneel op **Alles verwijderen** klikken om alle systeemmeldingen uit de lijst te verwijderen en ook de rode cirkel met het aantal niet bevestigde alarmen te verwijderen.

Zoeken in bewakingsmodus

De zoekfunctie onder het overzichtstabblad in de besturingsbalk helpt u bij het sneller vinden van inhoud in de actieve besturingsbalk.

Als er labels zijn toegekend aan entiteiten zoals camera's, kunnen deze worden gebruikt bij het zoeken, waardoor de zoekopdracht wordt beperkt.

Zoeken naar labels wordt niet weergegeven als er geen labels zijn geconfigureerd of geen entiteiten zijn toegewezen aan een label



Afb. 80: Zoeken in bewakingsmodus

1. De zoekterm invoeren in het zoekveld (1). De eerste gevonden term in het overzicht wordt gemarkeerd.
2. Op het vergrootglas klikken rechts van het zoekveld of op [Enter] klikken op het toetsenbord om de volgende term in het overzicht te markeren.
3. Selecteer, indien geconfigureerd, één of meer labels in de vervolgkeuzelijst "Labels" (2) en selecteer **OK**. U kunt zoeken in het zoekveld combineren met filteren op labels om de resultaten te beperken. Alleen resultaten die zowel de zoektekst als de labels bevatten worden weergegeven (EN-relatie).
 - Filteren op een entiteit met behulp van een label geeft de entiteiten voor dat label weer, zelfs als ze ook met meer dan één label zijn gelabeld.
 - Filteren op een entiteit met meerdere labels geeft de entiteiten weer waaraan één of meerdere labels zijn toegekend.
 - Als u de zoekterm en de labels tegelijk gebruikt, worden de entiteiten met de zoekterm en de entiteiten met de toegewezen labels weergegeven.

U kunt alleen labels zien voor entiteiten waarvoor u de juiste gebruikersrechten hebt.

Zoekresultaten weergeven in een tijdelijke laag

1. Sleep de entiteit of de bijbehorende map of tak naar het werkgebied. Het zoekresultaat opent een nieuwe laag. Als de resultaten zich in een map of tak bevinden, kunt u de hele tak of map naar het werkgebied slepen. Alleen de gefilterde resultaten worden echter weergegeven.

Wanneer 4 lagen zijn gevuld met elk maximaal 16 zoekresultaten, moet u toestemming geven om meer lagen toe te voegen. Het openen van meer dan 64 resultaten kan aanzienlijk langer duren.

Archiefmodus

De archiefmodus wordt gebruikt voor retrospectieve evaluatie van opnames. Alleen opgenomen gegevens kunnen worden weergegeven in de archiefmodus. Om de relevante beeldgegevens te selecteren, moet een camera geselecteerd zijn in het cameraoverzicht of in de "[Alarmlijst en systeemmeldingen](#)" op pagina 165.

De opnameperiodes voor de geselecteerde camera (groen frame) worden weergegeven op de tijdbalk in de "[Archief speler](#)" op de volgende pagina. De pictogrammen voor digitale zoom en volumeregeling worden eveneens weergegeven (alleen voor camera's met ingeschakelde geluidsopname).

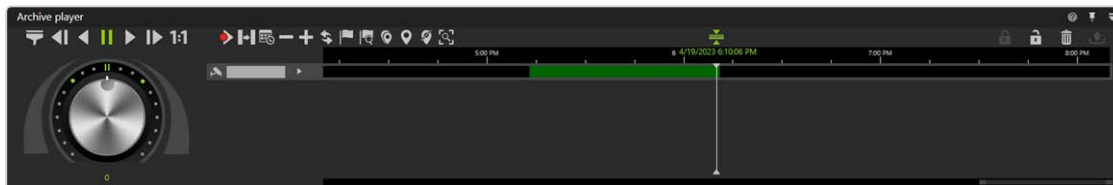
1. Om naar de archiefmodus te gaan, klikt u op **Archiefmodus** in de "[De modusbalk](#)" op pagina 132.
2. De camera of weergave waarvan de beeldgegevens moeten worden weergegeven of een alarm uit de alarmlijst selecteren.

Cameraoverzicht

Het cameraoverzicht geeft alle geïnstalleerde camera's, kaarten en weergaven weer waarvoor u toegangsrechten heeft. Camera's met geïntegreerde geëxporteerde beeldgegevens worden weergegeven als "<cameranaam> [archief]".

1. Klik op de desbetreffende camera. De camerabeelden worden weergegeven in het hoofdvenster.

Archief speler



Afb. 81: Archief speler

Met de archief speler kan het afspelen vanaf een geselecteerde camera worden geregeld. De speler is verdeeld in twee secties. De eigenlijke archief speler wordt weergegeven aan de linkerkant en de tijdbalk aan de rechterkant.

De archief speler heeft de volgende functies:

- **Opties voor optimalisatie van de bandbreedte** (): Afhankelijk van de licentie en configuratie kan een geoptimaliseerde videostream worden geselecteerd om de belasting van de client en het netwerk te verminderen (zie "[Optimalisatie van de bandbreedte](#)" op pagina 457).
- **Stap achteruit** (): Springt naar het vorige videoframe van de opname.
- **Achteruit afspelen** (3): Speelt de gearchiveerde videostream in omgekeerde chronologische volgorde af.
- **Pauze** (): Pauzeert het afspelen.
- **Afspelen** (): Speelt de opgenomen video in de correct chronologische volgorde af.
- **Stap vooruit** (): Springt naar het volgende videoframe van de opname.
- **Realtime** (): Speelt de gebeurtenis in realtime af.
- **Volgende alarmopname** (): Springt naar de volgende alarmopname van de geselecteerde camera.
- **Pauze overslaan** (): Slaat de pauze tussen de opnames over in de opnamemodus.
- **Kalender** (): Opent een kalendervenster om naar een specifieke kalendertijd (datum en tijd) te gaan.

- **Uitzoomen op tijdsbalk** () of **Inzoomen op tijdsbalk** (): Vergroot of verkleint de grootte van de tijdsbalkweergave. U kunt ook binnen de opnameperiode zoomen door op de tijdsbalk te klikken en daarna het bladerwiel van de muis te draaien.
- **Tijdselectie bijwerken** (): Werkt de tijdsbalk van de camera bij. Voor een handmatige synchronisatie met opnames die worden opgeslagen op het apparaat (zie "[Volledige import](#)" op pagina 251) de ctrl-toets ingedrukt houden bij het klikken van het pictogram.
- **Bladwijzer toevoegen** (): Voegt een bladwijzer toe aan het huidige frame.
- **Bladwijzeroverzicht** (): Geeft een overzicht weer van alle bladwijzers (zie "[Met bladwijzers werken](#)" op pagina 187).
- **Multiselectiemodus** (): Stelt een markering in over meerdere tijdstromen.
- **Markering instellen** (): Stelt de begin- en eindmarkeringen voor een geselecteerd gebied van de tijdsbalk in (zie "[Een zone bewerken](#)" op pagina 175).

Bladwijzers worden niet ondersteund in de viewer-modus / Qognify-viewer.

- **Markering verwijderen** (): Verwijdert de geselecteerde markering.
- **QogniFinder** (): Start de forensische zoekopdracht als de juiste gebruiksrechten zijn opgegeven (zie "[De QogniFinder gebruiken](#)" op pagina 176).
- **Gesynchroniseerde modus** (): Alle zichtbare camera's worden standaard gesynchroniseerd op de tijd van de geselecteerde camera. Als de gesynchroniseerde modus is uitgeschakeld, kan elke camera een ander tijdstip weergeven.
- **Schrijfbeveiliging** ( / ): Stelt een schrijfbeveiliging voor het gemarkeerde gebied van de tijdsbalk. Zie "[Schrijfbeveiliging](#)" op pagina 183
- **Zone wissen** (): Verwijdert het gemarkeerde gebied van de tijdsbalk.
- **Exportzone** (): Start de AVI-export of de export van Qognify-videogegevens (zie "[Opnames exporteren](#)" op pagina 180).

Exporteren naar Qognify-beeldformaat wordt niet ondersteund.

- **Jog dial**: Speelt de sequentie voor- en achteruit. Hoe verder u de jog dial naar rechts of links draait, hoe sneller de sequentie vooruit of achteruit wordt gespeeld. De afspeelsnelheid wordt weergegeven onder het jogwiel.
- **Tijdsbalk/tijdstream**: Zie "[Tijdsbalk/tijdstream](#)" op de volgende pagina.

De jog dial gebruiken

1. De jog dial met de muis naar rechts of links draaien om de sequentie achter- of vooruit te spelen. Als de jog dial wordt losgelaten, beweegt hij terug naar de mid-denpositie.
2. Op een punt rond de jog dial klikken om hem op die positie te plaatsen.
3. Op de dubbele balk boven de jog dial klikken om los te laten.

Tijdbalk/tijdstream

De tijd die wordt weergegeven in de tijdlijn kan verschillen van de tijd die wordt weergegeven in de video, vanwege de manier waarop Qognify VMS de tijd-stempelinformatie opslaat (zie "[Behandeling van tijdzones](#)" op pagina 27).

Met de tijdbalk/tijdstream kunt u in de gehele opnameperiode zoeken naar relevant beeldmateriaal. De belangrijke kleurmarkeringen zijn:

- groen (standaardopname)
 - Rood (alarmopname) - of een andere kleur dan groen
1. Zoom in op de opnameperiode door op de tijdbalk te klikken en het bladerwiel-tje van de muis te draaien. Hiermee wordt het overzicht van de opnamestart van de camera verbeterd.
 2. Dubbel-klik op een willekeurig punt in de tijdlijn om het geselecteerde punt naar het midden van de tijdlijn te verplaatsen.

Voorbeeld

1. Beweeg de muis over de tijdlijn of verplaats de tijdlijn om het voorbeeld van het camerabeeld op het geselecteerde tijdstip weer te geven. De instelling in de clientconfiguratie moet worden gedefinieerd als "Altijd aan" (zie "[Client-configuratie](#)" op pagina 65).
2. Optioneel, hou de control-toets ingedrukt wanneer u de muis over de tijdlijn beweegt of de tijdlijn verplaatst. Dit zal alleen het voorbeeld tonen met de control-toets ingedrukt. Hiervoor moet de instelling in de clientconfiguratie worden gedefinieerd als "Ctrl + MouseOver".

De voorbeeldfunctie is niet beschikbaar in de mini-archiefmodus van een tegel.

Een zone bewerken

1. Klik op de cameratijdstroom naast de jog dial. Als er geen camera wordt weergegeven of meerdere camera's synchroon worden afgespeeld wordt de actuele tijd van het archief weergegeven naast de afspeelkop. Als er meerdere camera's asynchroon worden afgespeeld, wordt de actuele tijd van het archief niet weergegeven.
2. Selecteer op de tijdlijn **Startmarkering instellen**  om het begin van de sectie te markeren. Als u markeringen tegelijkertijd op meerdere tijdlijnen wilt zetten, selecteer dan eerst **Multiselectie-modus** . Wanneer de multiselectiemodus actief is, is het pictogram groen.
3. Verplaats de tijdsbalk naar het einde van de sectie.
4. Selecteer **Eindmarkering instellen**  om het einde van de sectie te markeren.
5. Selecteer **Zone verwijderen**  om de sectie uit de tijdsbalk te verwijderen.
6. Klik op **Zone exporteren**  om de sectie te exporteren.
7. Selecteer de vereiste gegevensindeling (**Type**) en selecteer **OK**. De volgende exportindelingen zijn beschikbaar:
 - Qognify-gegevensindeling: De geëxporteerde gegevens zijn beveiligd met een wachtwoord en kunnen alleen worden bekeken met de viewer.
 - AVI: De geëxporteerde gegevens zijn niet beveiligd met een wachtwoord en kunnen worden bekeken met een willekeurige afspeelsoftware. Dit is een groot risico voor de gegevensbescherming.
8. De vereiste exportinstellingen specificeren (zie "[Meervoudige export van beeldgegevens](#)" op pagina 109).

Click-2-Track

De functie wordt in archiefmodus gebruikt om van de ene camera naar de volgende te navigeren door op de Click-2-Track gebieden in het beeld te klikken.

Het voorbeeld van het Click-2-Track gebied toont hetzelfde punt in de tijd als de huidige archieftijdlijn. Als het archief in de afspeelmodus staat, wordt de voorbeeldinzet met dezelfde snelheid afgespeeld als het hoofdbeeld. De huidige snelheid en richting blijven dezelfde, zelfs wanneer tussen Click-2-Track-gebieden wordt gewisseld en de camera wordt veranderd.

De functie werkt met vooruit- en terugspoelen op verschillende snelheden en met stilstaande beelden.

De geschiedenisfunctie

Click-2-Track bewaart een geschiedenis van de camera aan de hand van de volgende criteria:

- Elke camera slaat het tijdstip op waarop hij werd geopend en het tijdstip waarop hij door de volgende camera werd vervangen.
- Bij het navigeren naar het volgende item in de geschiedenis, toont de camera de openingstijd.
- Bij het navigeren naar het vorige item in de geschiedenis, toont de camera de sluitingstijd.
- Alleen het Click-2-Track gebruik van de huidige tegel wordt opgeslagen in de geschiedenisfunctie. Alle tegels hebben hun eigen geschiedenis.

Voorbeeld

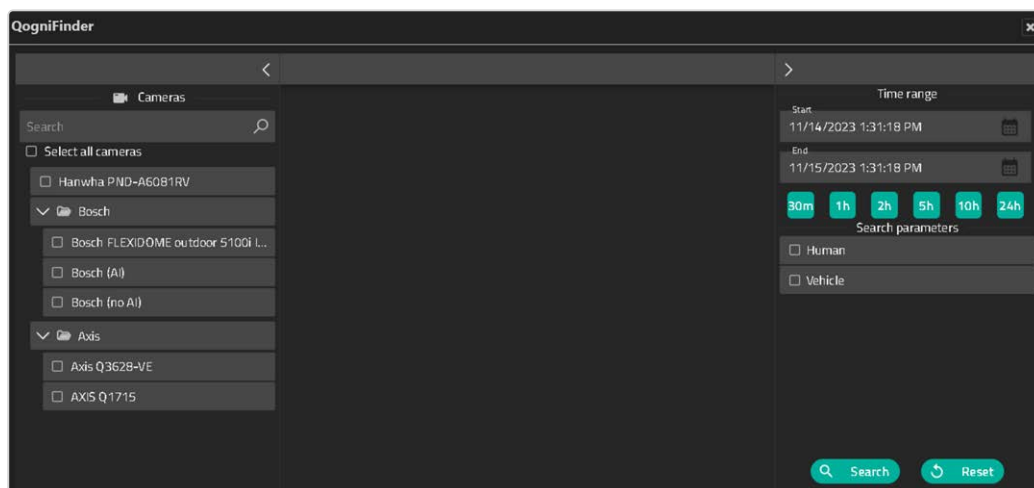
1. Camera A wordt bekeken van 8:00 tot 8:01, daarna wordt de regio voor camera B geselecteerd.
2. Camera B wordt bekeken van 8:01 tot 8:02, daarna wordt de regio voor camera C geselecteerd.
3. Camera C wordt bekeken van 8:02 tot 8:03, daarna wordt de knop **Terug** in de geschiedenis gebruikt. De weergave springt naar camera B om 8:02 met een stilstaand beeld, ongeacht de vorige snelheid.
4. Wanneer de knop **Terug** in de geschiedenis opnieuw wordt gebruikt, springt de weergave naar Camera A om 8:01 met een stilstaand beeld.
5. Met de knop **Vooruit** in de geschiedenis, springt het beeld naar Camera B op 8:01, door de knop nogmaals te gebruiken, springt het beeld naar Camera C op 8:02.

De QogniFinder gebruiken

De QogniFinder-interface gebruikt dezelfde taal

QogniFinder moet ingeschakeld zijn voor de geselecteerde camera in de configuratiemodus (zie "[Camera algemeen](#)" op pagina 239).

1. Selecteer in de Archiefmodus de camera en selecteer **QogniFinder**  in de werkbalk van de Archiefspeler. Wanneer meerdere camera's zijn geconfigureerd, worden ze weergegeven als groepen op naam van die van de fabrikant.



2. Selecteer de camera('s) waarmee naar objecten wordt gezocht.

- Als een camera bepaalde zoekcriteria niet ondersteunt, worden de overeenkomstige zoekcriteria gemarkeerd.
- Als een camera geen van de zoekcriteria ondersteunt, wordt de camera gemarkeerd.

3. Definieer het **tijdsbereik** voor de zoekopdracht door de begin- en einddatum in te voeren of een van de voorgedefinieerde filters te selecteren:

- 30 m: de laatste 30 minuten
- 1 u, 2 u, 5 u, 10 u, 24 u: het vorige interval van één uur tot de laatste 24 uur

4. Schakel de primaire zoekparameters in:

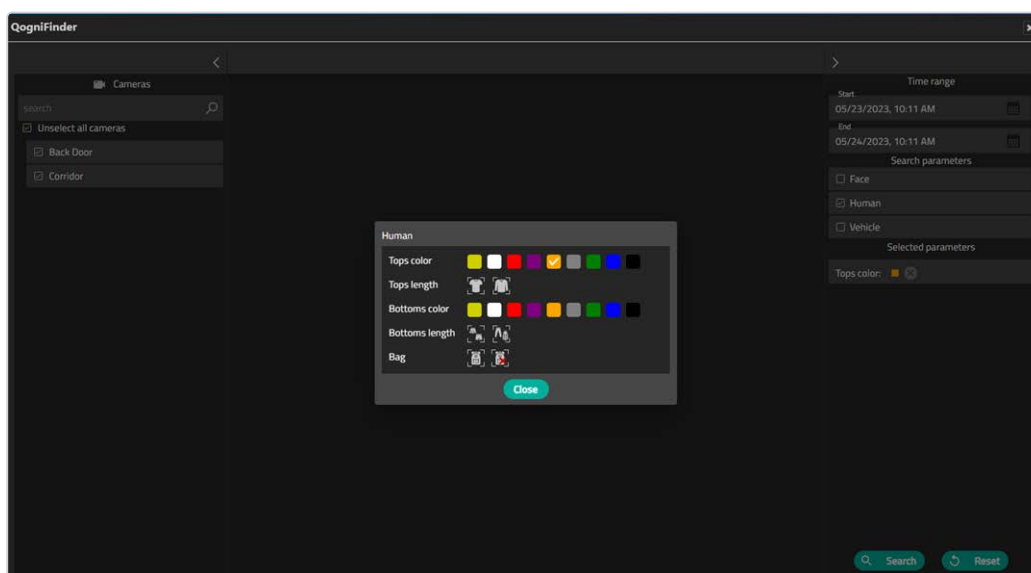
- Mens (gezicht en lichaam gecombineerd)

Voor ondersteunde camera's van Hanwha bevat het zoekcriterium "Mens" ook criteria zoals "Hoed", "Tas", enz.

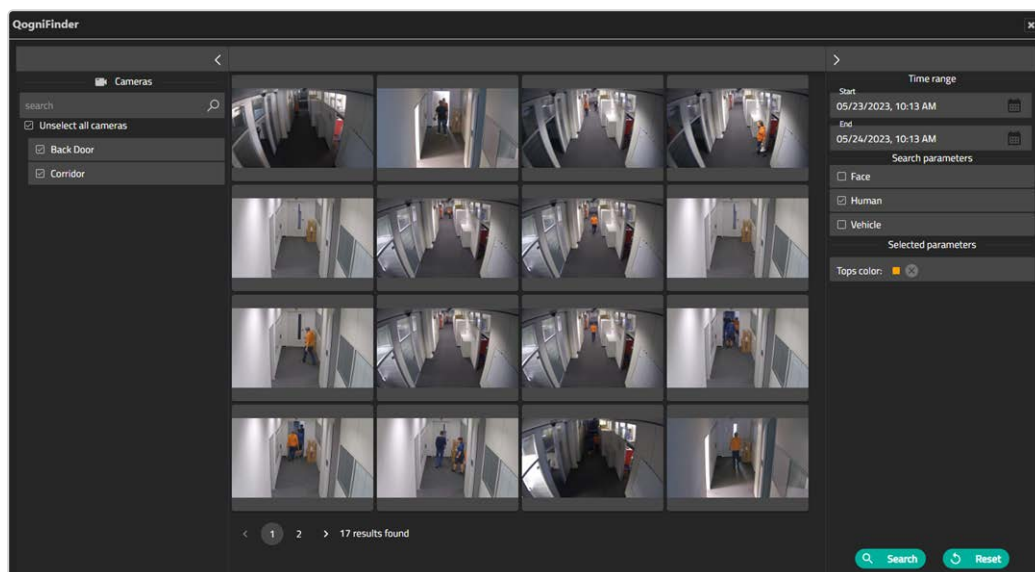
- Voertuig

Voor ondersteunde camera's, zoals specifieke camera's van Hanwha, Axis of Bosch, wordt bij het zoeken naar "Voertuig" ook het voertuigtype als criterium weergegeven.

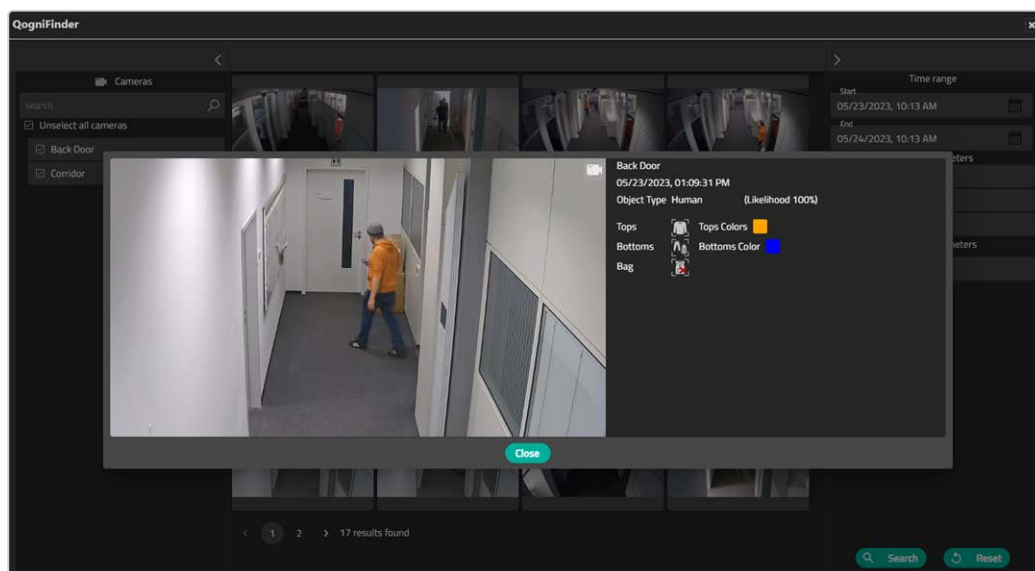
5. Om de zoekparameter te definiëren, klikt u op de ingeschakelde parameter(s) en geeft u verdere metagegevens op zoals kledingkleur of voertuigtype.



6. Sluit het selectievenster en klik op **Zoeken**. De objecten binnen het opgegeven tijdsbereik en alle afbeeldingen die voldoen aan de opgegeven zoekcriteria worden weergegeven.



7. Als er meer dan 16 resultaten worden gevonden, gebruik dan de bladerfunctie onderin het venster om naar meer objecten te navigeren of verfijn de zoekopdracht door parameters toe te voegen of het tijdsbereik te wijzigen.
8. Om de details van een resultaat te zien, beweegt u de muis over het voorbeeld en klikt u op het camerapictogram . De zoekparameters worden samen met de geselecteerde scène weergegeven.



9. Als er meer dan één resultaat wordt gevonden, navigeer dan naar het volgende of vorige resultaat met de knoppen  en .

10. Om een zoekopdracht met andere parameters te starten, selecteert u **Reset** en definieert u de nieuwe zoekparameters.

Opnames exporteren

Exporteren van een enkel frame

1. Selecteer in de kadertegel **Exporteren**  onderin de tegel.
2. Het exportformaat selecteren:
 - **Videoframe in bestand opslaan** Hierdoor wordt het geselecteerde frame opgeslagen als een statisch beeldbestand (JPG).
 - **Videoframe afdrukken** Hierdoor wordt het geselecteerde frame afgedrukt als hardcopy met extra informatie zoals de camera en de opnametijd.

Een video-bestand exporteren

1. Stel het tijdsbereik voor de export in door de opgenomen sectie te verplaatsen en de marker  op het begin- en eindpunt in te stellen.
2. Gebruik de multiselect markering  om meerdere tijdlijnen tegelijk te selecteren door deze op de tijdlijn van één camera te plaatsen. Alle cameratijdlijnen bij dezelfde verticale selectie zijn gemarkeerd.
3. Om een tijdreeks te verwijderen, selecteert u **Markering verwijderen**  en selecteert u de te verwijderen tijdreeks(en).
4. Selecteer **Exporteren**  in de besturing van de archiefspeler.

5. Het exporttype **Videogegevens exporteren** kiezen (met wachtwoord geco-deerde indeling voor Qognify) of AVI-export (ongecodeerde gege-vensindeling).

Als videogegevens exporteren is geselecteerd, worden de opnames naar de server geëxporteerd (zie "[Meervoudige export van beeld-gegevens](#)" op pagina 109).

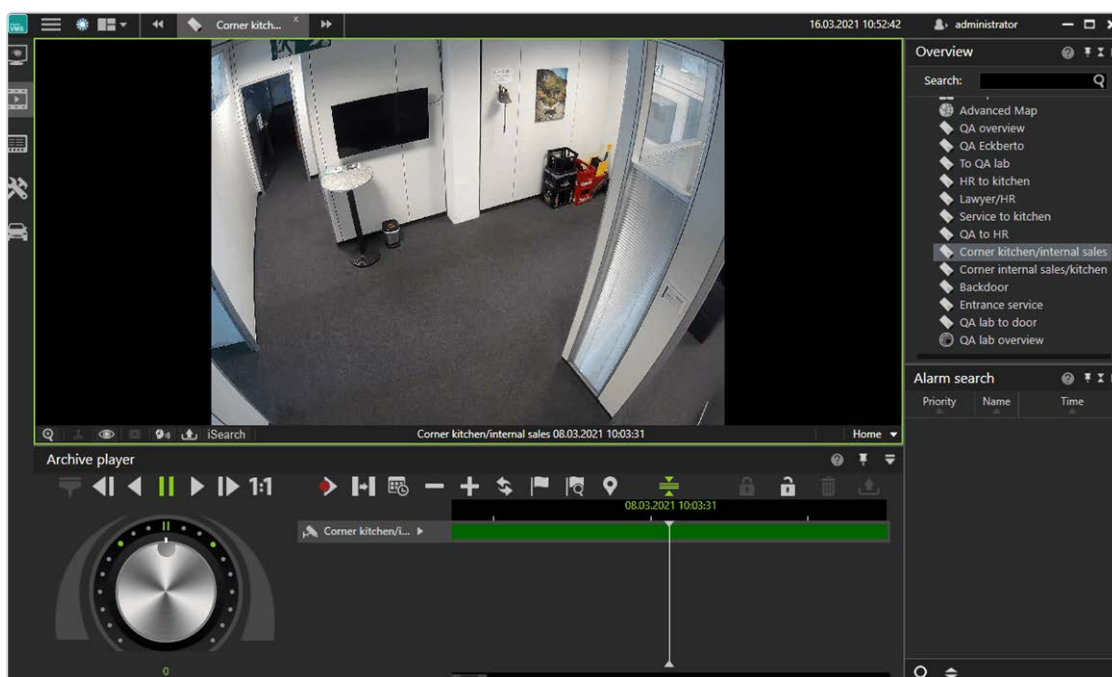
Als het exportproces wordt onderbroken, bijv. vanwege een net-werkfout, wordt het automatisch zo snel mogelijk hervat.

6. Ga verder volgens de vereiste doelstellingen (raadpleeg voor de volgende handelingen "[Meervoudige export van beeldgegevens](#)" op pagina 109).

De Click-2-Track geschiedenis exporteren met de Export Designer

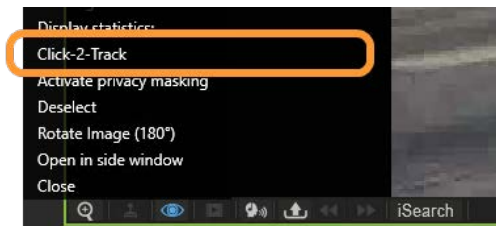
Bij het exporteren van een gebeurtenis met de Export Designer kan ook de Click-2-track geschiedenis worden geëxporteerd.

Voor camera's waarop Click-2-Track is ingeschakeld, werkt deze over-drachtsfunctie ook in de "[Anywhere Viewer](#)" op pagina 535.



Afb. 82: Voorbeeld van het volgen van een persoon in archiefmodus met Click2Track

1. Open de camera in de archiefspeler.
2. Selecteer **Click-2-Track** in de **Weergaveopties** .



3. Selecteer **Activeren** en volg de vormen in de beeldsequentie door op de desbetreffende vorm te klikken. Dit opent de camera-sequentie van de toegewezen camera.
4. Selecteer **Click-2-Track > Open geschiedenis in Export Designer** om de Export Designer te starten (zie "[De export-designer](#)" op pagina 100). De Click-2-Track geschiedenis van de camera wordt in een lijst als sequenties weergegeven.

	Camera	From	To	Sequence	
1	Corner kitchen/internal sales	14:02:20.282	14:02:25.202	4s	
2	Service to kitchen	14:02:25.202	14:02:35.132	9s	
3	QA to HR	14:02:35.132	14:03:12.482	37s	

5. Klik op een privacymasker  om het privacymasker in de export op te nemen of uit te sluiten.

Privacymaskers kunnen in offline-modus niet worden verborgen.

6. Om een sequentie uit de export te verwijderen, de sequentie selecteren en op de knop **Wissen**  klikken. Standaard worden alle sequenties geëxporteerd.

Geëxporteerde videogegevens evalueren

Er zijn twee opties voor de evaluatie van geëxporteerde videogegevens:

- Op een systeem zonder Qognify VMS-installatie kunnen de videogegevens met behulp van de Qognify VMS-viewer (zie "[Anywhere Viewer](#)" op pagina 535) worden geëvalueerd.
- Om de videogegevens in een Qognify VMS-installatie te integreren, moet een "archiefcamera" worden gemaakt in de configuratiemodus (zie "[Een camera handmatig aanmaken](#)" op pagina 225).

Schrijfbeveiliging

Opnames met beveiliging tegen schrijven blijven in de zonemap staan en zullen niet worden verwijderd. Zorg ervoor dat er voldoende schijfruimte op de zonepartitie beschikbaar is.

In verband met wettelijke voorschriften mag schrijfbeveiliging niet worden gebruikt voor installaties in Frankrijk.

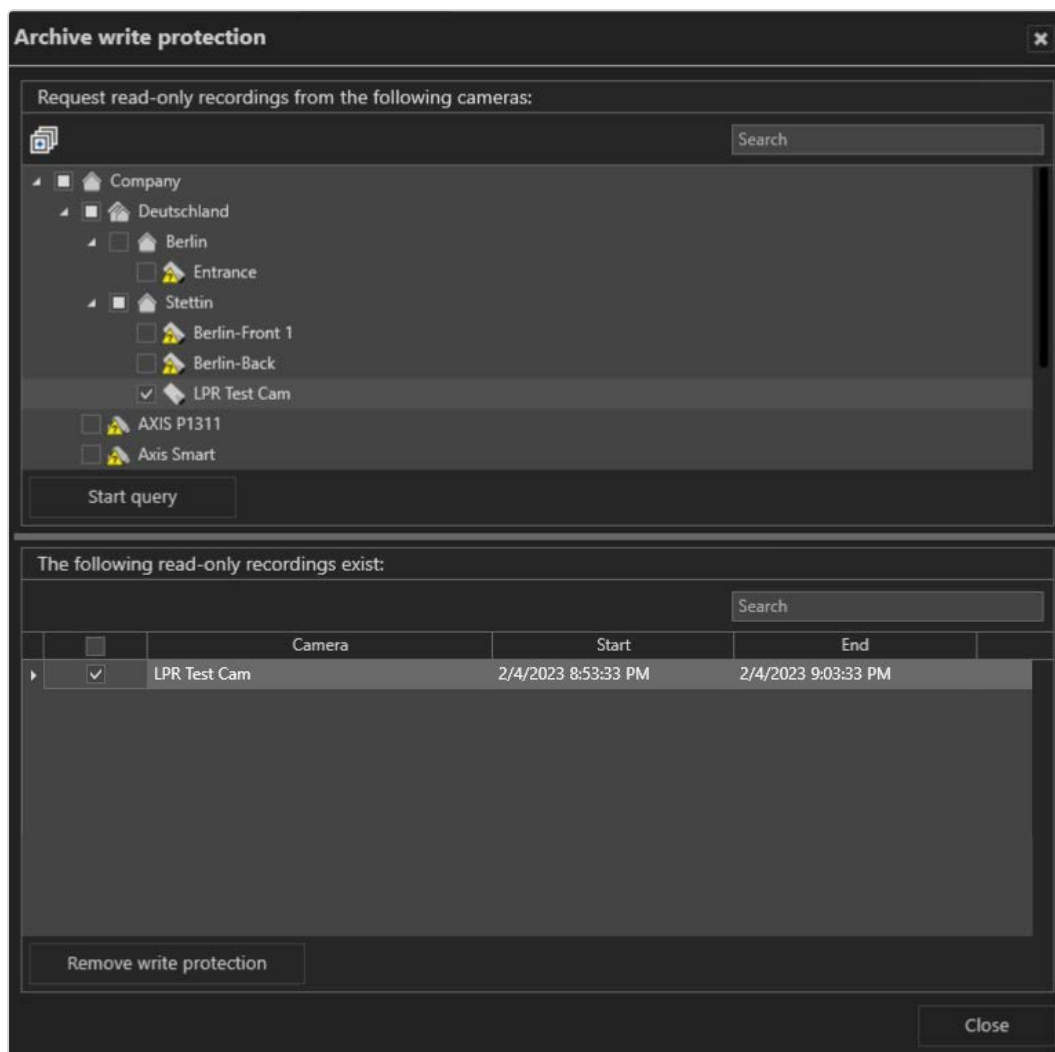
Schrijfbeveiliging instellen

Het beschermde bereik in de tijdlijn is minstens even breed als het door de gebruiker geselecteerde bereik, aangezien Qognify VMS een breder bereik kan beschermen, bijvoorbeeld om de prestaties van de Multimedia Database (mdb) te optimaliseren. Het huidige beschermde tijdbereik wordt weergegeven na het instellen van de schrijfbeveiliging.

1. Selecteer **Markering instellen** op de tijdlijn om het begin van het te beschermen gedeelte te markeren.
2. Verplaats de tijdsbalk naar het einde van het gedeelte dat beschermd moet worden.
3. Selecteer nogmaals **Markeringen instellen** om het gedeelte te specificeren.
4. Selecteer het gesloten hangslotje  om de opnames te beschermen tegen overschrijven of verwijderen.

Schrijfbeveiliging verwijderen

1. Selecteer **Openhangslotje** () in de archiefspeler.



Afb. 83: Schrijfbeveiliging verwijderen

2. Selecteer **Zoekopdracht starten**.
3. De sequenties met schrijfbeveiliging selecteren. De CONTROL-toets ingedrukt houden om meerdere sequenties te selecteren.
4. Selecteer **Schrijfbeveiliging verwijderen**.

Alarmen zoeken

De tijd die wordt weergegeven in de tijdlijn kan verschillen van de tijd die wordt weergegeven in de video, vanwege de manier waarop Qognify VMS de tijdstempelinformatie opslaat (zie "[Behandeling van tijdzones](#)" op pagina 27).

Met Alarm zoeken kunt u zoeken naar een specifiek alarm afhankelijk van de configuratievoorwaarden.

Een alarm-query aanmaken

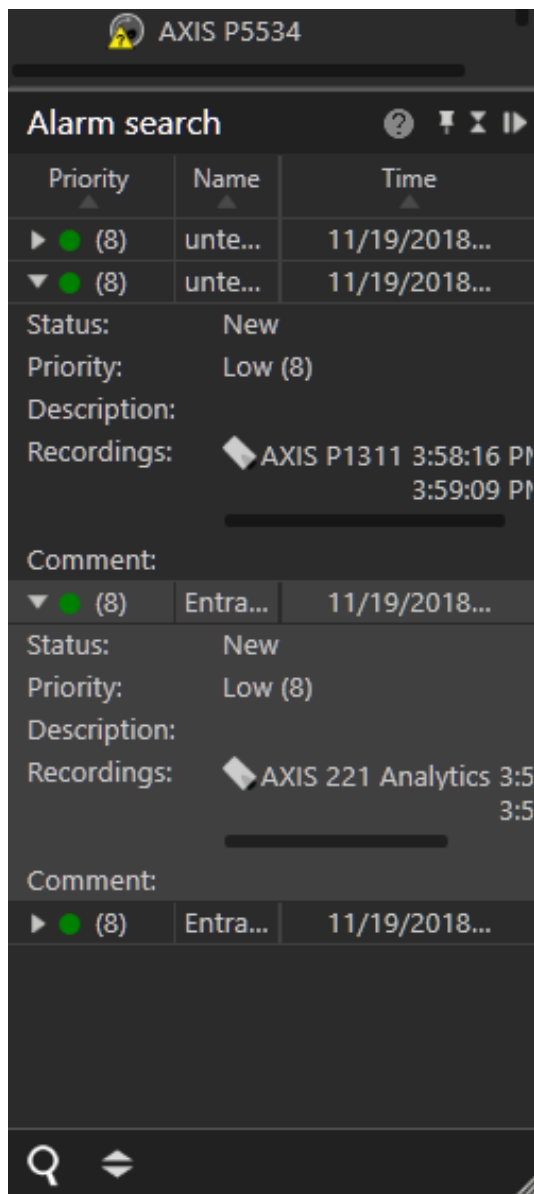
Afb. 84: Alarmen zoeken

1. Op **Nieuwe query** in het besturingselement Alarm zoeken klikken. De alarm-query wordt weergegeven.
2. De **Tijdsperiode** specificeren waarin het alarm moet worden gezocht.
3. Optioneel kunnen recente tijdsintervallen worden geselecteerd, zoals het laatste uur, de laatste 24 uur of vandaag.
4. Het alarmscenario selecteren op naam of op prioriteit.
 - Om alle camera's te selecteren op **Alles selecteren** klikken.
 - Om de selectie op te heffen op **Selectie ongedaan maken** klikken.
5. Selecteer de "Alarm classificatie" door directe selectie of door te zoeken op de classificatieterm. De alarmcategorieën worden gedefinieerd in de systeemconfiguratie (zie "[De alarmclassificaties configureren](#)" op pagina 459).
6. Voer, indien beschikbaar, de extra informatie in die wordt verkregen door de netwerktriggers (bijvoorbeeld netwerk IO) waarnaar wordt gezocht.
7. Selecteer **Handmatige alarmopname** om ook handmatige alarmopnames van de beschikbare videobronnen te zoeken.

- De opnames van de camera of de camera's waarna gezocht moet worden selecteren.
- Op **OK** klikken om te beginnen met zoeken.

Resultaten van alarm zoeken

De resultaten van uw alarm-query worden weergegeven in het besturingselement Alarm zoeken.



Afb. 85: Resultaten van alarm zoeken

- Klik op één van de kolomkoppen **Prioriteit**, **Naam** of **Tijd** om de resultaten overeenkomstig te ordenen.

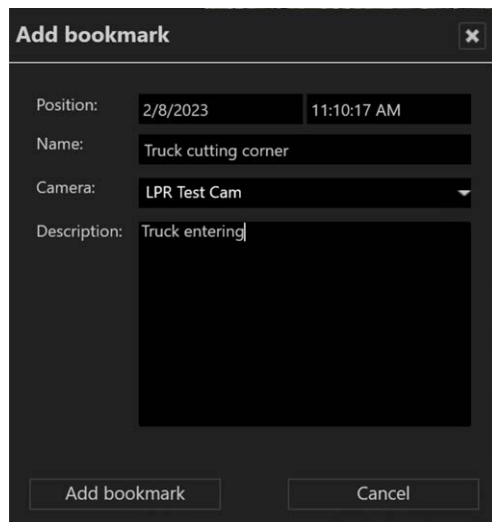
2. Klik op de pijl aan de linkerkant van een alarm om details weer te geven.

Met bladwijzers werken

Bladwijzers kunnen worden ingesteld in archiefmodus of bij een handmatige alarm-opname starten of beëindigen [zie "[Handmatige alarmopname](#)" op pagina 150].

Een bladwijzer toevoegen

1. Verplaats de naar de positie waar u de bladwijzer wilt instellen.
2. Selecteer **Bladwijzer toevoegen** () in de archiefspeler.

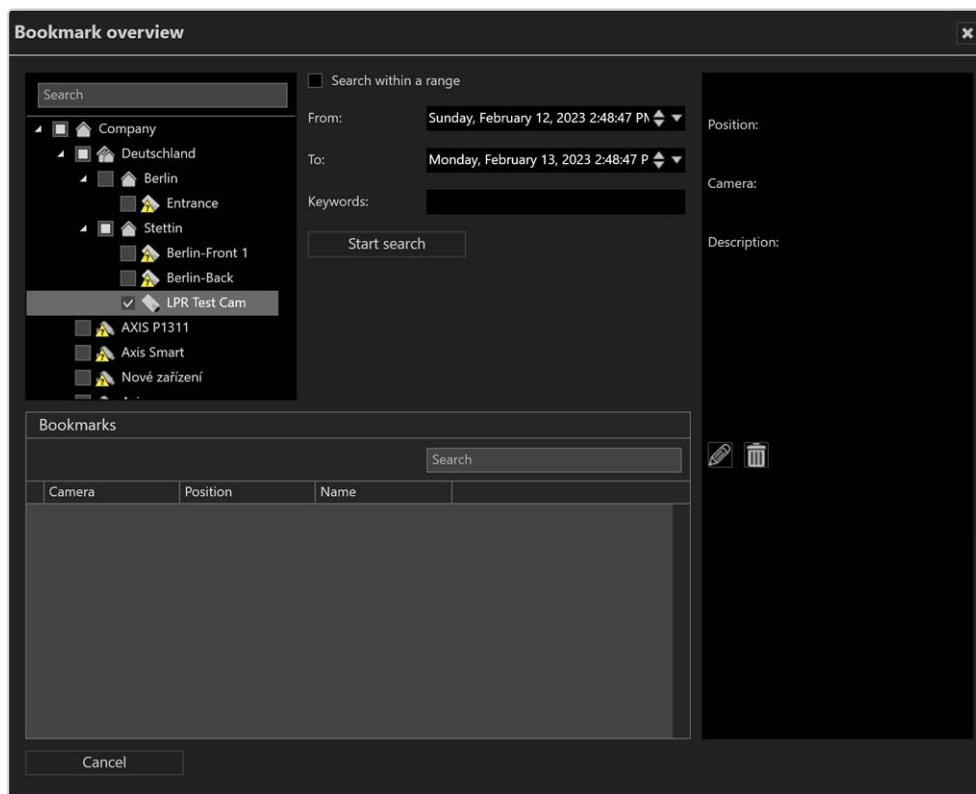


3. Voer een **naam** voor de bladwijzer in.
4. Selecteer de **camera** uit de vervolgkeuzelijst waarbij u een bladwijzer wilt toevoegen aan de opname. De vervolgkeuzelijst bevat alle camera's die op dit moment worden weergegeven in de archief speler. Standaard wordt de op dit moment actieve camera in de archief speler geselecteerd.
5. Voer indien nodig een beschrijving in.
6. Selecteer **Bladwijzer toevoegen**. Er wordt een vlag toegevoegd op de tijdlijn van de geselecteerde camera.

Bladwijzeroverzicht

In het bladwijzeroverzicht kunnen bladwijzers worden weergegeven, bewerkt en verwijderd.

1. Selecteer **Bladwijzeroverzicht** () in de Archiefspeler.



2. Selecteer één of meer camera's of klik op **Alles selecteren** om alle weergegeven camera's weer te geven (d.w.z. camera's met een bladwijzer).
3. Zoek eventueel naar de naam van de camera of de bladwijzer.
4. Zoek bladwijzers voor alle camera's, ook al zijn ze alleen zichtbaar in het archief. U kunt bladwijzers van camera's van verschillende installaties tegelijkertijd doorzoeken.
5. Om de selectie ongedaan te maken op **Selectie opheffen**  klikken.
6. Schakel **Zoeken binnen bereik** in om het tijdsvenster voor het zoeken te beperken en het tijdsinterval aangeven.
7. Selecteer **Zoeken starten** om alleen de bladwijzers binnen het gespecificeerde tijdsinterval weer te geven. De bladwijzers worden weergegeven in het deel "Bladwijzers".

8. Selecteer een bladwijzer uit het deel "Bladwijzers". De informatie over de bladwijzer (tijd, toegewezen camera en beschrijving) wordt weergegeven in het rechterdeel.
9. Op de bladwijzer dubbelklikken om naar de bijbehorende tijdsmarkering gaan.
10. Om de informatie te bewerken **Bewerken** () selecteren (zie "[Een bladwijzer toevoegen](#)" op pagina 187).
11. Om de bladwijzer te **wissen**, selecteer **Wissen** ().

Bladwijzers worden niet verwijderd met de videogegevens, omdat ze worden opgeslagen in een afzonderlijke gebeurtenis-database. Ze worden automatisch gewist zodra het oudste videobeeld nieuwer is dan de tijdstemperl van de bladwijzer.

Import Camerageheugen

Camerageheugen gebruikt de camera voor het opslaan van beelden op een intern opslagmedium (bijvoorbeeld SD-kaart) om verbindingfouten tussen camera en database-server te overbruggen. Als de verbinding tussen de camera en de server verbroken is, ontstaan er leemtes in de opnames van de CameraManager.

Nadat de verbinding weer hersteld is, kunnen de leemtes in de opnames op de server worden gevuld met de opnames van het interne opslagmedium van de camera. Tijdschema's voor het opnemen en de maximale opnametijd worden in beschouwing genomen (zie "[Beelden opslaan](#)" op pagina 245).

Afhankelijk van de configuratie van de camera (zie "[Camerageheugen](#)" op pagina 253), kan het camerageheugen automatisch of manueel worden geïmporteerd.

Handmatige import opslag op apparaat

1. Houd voor een handmatige import opslag op apparaat de CTRL-toets ingedrukt bij het selecteren van **Tijdslijn bijwerken**. 

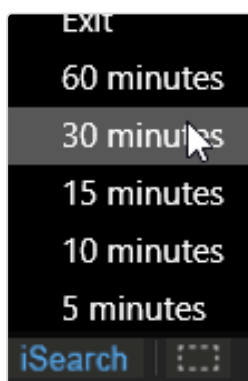
iSearch

Met iSearch in archiefmodus kunt u zoeken naar opnames voor beweging in specifieke beeldgebieden. De periode waarin kan worden gezocht bedraagt 5 tot 60 minuten.

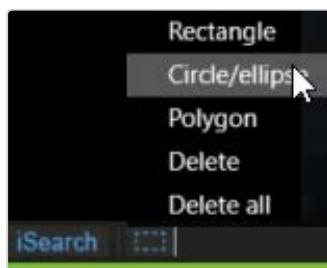
De prestaties van iSearch zijn afhankelijk van het prestatievermogen van de clienthardware, omdat de zoekactie uitsluitend op de client wordt uitgevoerd.

iSearch configureren

1. De betreffende camera selecteren.
2. Op **iSearch** klikken onder aan het videobeeld en een periode selecteren tussen 5 en 60 minuten. De maximaal selecteerbare tijdsperiode hangt af van de toegangsrestricties van de gebruiker voor het archief (zie "[Rechten opties](#)" op pagina 352).

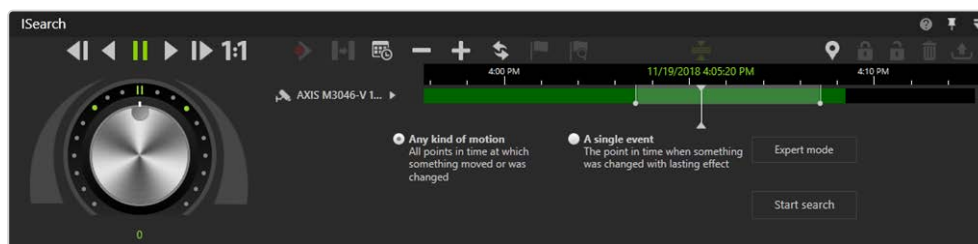


Een gestippeld rechthoekig pictogram wordt weergegeven aan de rechterkant van de knop iSearch.



3. Op het pictogram **zone** klikken en de vorm van de zoekzone selecteren. De volgende vormopties zijn beschikbaar:
 - Rechthoek
 - Cirkel/ellips
 - Polygoon
 - Vorm verwijderen
 - Alle vormen verwijderen
4. Op het camerabeeld de geselecteerde vorm naar de gewenste positie trekken. Een semitransparante zone wordt over het beeld in de geselecteerde positie gelegd.

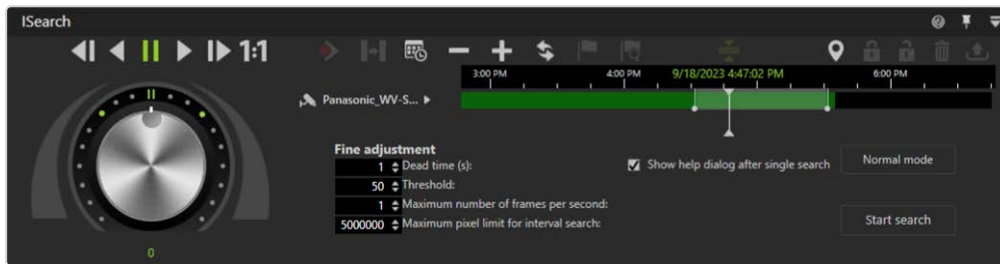
Als u de polygoon geselecteerd heeft voor dit doel, klikt u voor iedere hoek een keer in het beeld en sluit de polygoon door op het laatste punt te dubbelklikken.



Afb. 86: iSearch configureren

5. Binnen de geselecteerde zone kiest u **Alle bewegingen** (standaard) of **Een afzonderlijke gebeurtenis**.
 - **Alle bewegingen:** Deze zoekmethode zoekt alle wijzigingen in het beeld in de gespecificeerde periode. De zoekopdracht kan in het hele beeld of in door de gebruiker gespecificeerde delen van het beeld worden uitgevoerd. Afhankelijk van de selectie kan dit enige tijd duren.
 - **Een afzonderlijke gebeurtenis:** Deze zoekmethode is vooral snel. Het is mogelijk om binnen enkele seconden door meerdere dagen van beeldmateriaal te zoeken. Deze methode werkt echter alleen als er een enkele, enige tijd durende gebeurtenis is opgetreden in het geselecteerde veld van de camera.
6. Optioneel **Expertmodus** kiezen om de zoekopdracht af te stellen.

iSearch in expertmodus



Afb. 87: iSearch in expertmodus

1. De gewenste instellingen opgeven en de zoekopdracht starten. De volgende opties zijn beschikbaar:
 - De **dode tijd** in seconden geeft aan hoeveel tijd moet verstrijken na een bewegingsdetectie in het beeld of een deel van het beeld voordat een andere treffer wordt weergegeven in de resultatenlijst.
 - De **drempel** detecteert wijzigingen in het beeld als de camera in extreem heldere situaties moet werken. Een beweging die deze drempelwaarde overschrijdt wordt geïnterpreteerd als beweging. Hoe hoger de drempelwaarde, hoe hogere de wijziging in het beeld moet zijn voordat een wijziging als beweging wordt beschouwd.
 - **Maximaal framesnelheid (fps)** als niet in alle opgenomen frames hoeft te worden gezocht. Hierdoor kan het zoeken aanzienlijk worden versneld.
 - **Maximale pixelgrens bij intervalzoekfunctie**: De maximale pixelgrens voor bij intervalzoekfunctie is alleen van invloed op zoekopdrachten bij een langdurige wijziging. De gespecificeerde start- en eindpunten van de periode waarin gezocht moet worden, worden continu vergeleken. Als de twee punten op een bepaald moment met meer dan de gespecificeerde pixelgrens verschillen, wordt de tweeledige intervalsectie onderbroken en wordt er een incrementele zoekactie gestart met grotere incrementen totdat weer wordt voldaan aan de pixelgrens. De intervalzoekfunctie wordt dan vanaf dit punt weer voortgezet. Deze instelling verbetert de zoekactie in extreem heldere situaties (sterk contrast tussen lichte en donkere zones of voorbijkomende objecten).

- **Helpdialoog na individuele zoekopdracht weergeven** indien van toepassing. Als de zoekopdracht is uitgevoerd, kunt u in een dialoogvenster aangeven of de gebeurtenis is gevonden en of u naar de archiefmodus wilt gaan met de gevonden gebeurtenis.
2. Selecteer **Normale modus** om de expertmodus te verlaten.

Een zoekzone verwijderen

1. Op de zoekzone en daarna op **Wissen** klikken om alleen de geselecteerde zone te verwijderen.
2. Optioneel op **Alles wissen** klikken om alle zones te verwijderen.

Gebeurtenisevaluatie

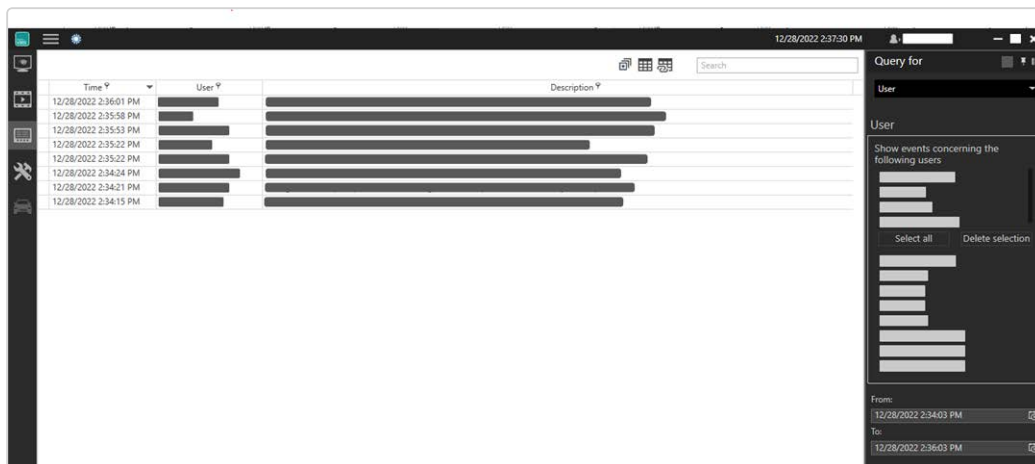
De gebeurtenisevaluatie geeft u een overzicht in een lijst van de gebeurtenissen die zich hebben voorgedaan. Er wordt een onderscheid gemaakt tussen:

- Gebruikersgebeurtenissen (weergave van gebeurtenissen die van belang zijn voor specifieke gebruikers)
- Alarmgebeurtenissen (gebeurtenissen die zijn opgetreden)
- Cameragebruik (weergave van gebeurtenissen die van belang zijn voor een specifieke camera)
- Systeemmeldingen (weergave van gebeurtenissen die van belang zijn voor specifieke diensten)

Daarnaast kan het cameragebruik van gebruikers worden bijgehouden en kan de gebruiker zien welke wijzigingen er in de configuratie zijn aangebracht en door wie.

Het maximaal aantal weergegeven gebeurtenissen kan worden gespecificeerd in de clientconfiguratie (zie "[Clientconfiguratie](#)" op pagina 65).

1. Om naar de gebeurtenisevaluatie te gaan, klikt u op het pictogram **Gebeurtenisevaluatie** op de modusbalk.



Afb. 88: Gebeurtenisevaluatie

2. U klikt op een kolomtitel in het hoofdvenster om de gebeurtenissen op- of aflopend te sorteren op de categorie in de kolom (datum / tijd, gebruiker, beschrijving).

De query filteren

In de gebeurtenisevaluatie kunnen de volgende soorten gebeurtenissen worden geëvalueerd:

- Alarmen kunnen worden gefilterd voor alarmscenario's
- Gebruikers kunnen worden gefilterd voor:
 - Gebruikers
 - Cameraconfiguratie
 - Archief
 - Exporteren
 - Patrouilles
 - Acties
 - Inloggen of uitloggen
 - Mislukte aanmeldingen
 - Modus wijzigen
 - Gebeurtenissen delen en beperken

- Cameragebruik kan worden gefilterd voor:
 - Camera (alleen als de CameraManager het cameragebruik registreert)
 - Gebruikers
- Systeem kan worden gefilterd voor:
 - Basisdiensten
 - Beelden opslaan

Afhankelijk van de zone kunnen de queryresultaten worden gefilterd.

1. Om de gebeurtenissen op basis van gespecificeerde criteria te filteren, selecteert u het soort gebeurtenis dat u zoekt op de besturingsbalk **Query naar**.
2. Selecteert de gebruiker of gebruikers die verband houden met de gezochte gebeurtenissen.
3. Selecteer de gewenste gebeurtenissen. De items worden weergegeven in de lijst onderaan.
4. De specifieke item selecteren door het selectievakje voor de naam van het item aan te vinken of door op **Alles selecteren** te klikken.
5. Selecteer **Selectie wissen** om de selectie ongedaan te maken.
6. Om de selectie verder te beperken, specificeert u data en tijden om een periode aan te geven.
7. De query **starten**. Alleen de gebeurtenissen die aan de geselecteerde criteria voldoen worden weergegeven in het hoofdvenster.

De analyse exporteren als spreadsheetbestand

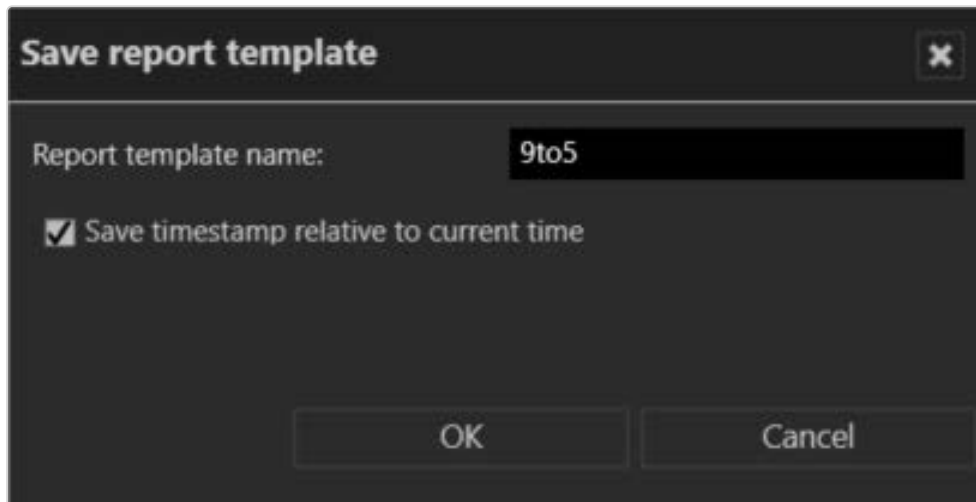
U kunt het resultaat als een bestand met door komma's gescheiden waarden (*.csv) exporteren.

1. De resultaten **exporteren** om ze in een spreadsheetprogramma te analyseren.

Een query opslaan als rapportsjabloon

De zoekcriteria kunnen ook worden opgeslagen voor toekomstig gebruik.

1. Selecteer **Opslaan** in het venster Rapportmodus.



Afb. 89: Een query opslaan als rapportsjabloon

2. Voer een **Naam rapportagesjabloon** in.
3. Als optie kunt u **Tijdstempel ten opzichte van huidige tijd opslaan** selecteren. Deze optie gebruikt de tijdsinterval van de huidige query voor de volgende query.
Voorbeeld De huidige query zoekt naar gebeurtenissen gedurende de afgelopen 24 uur. Als de query wordt opgeslagen met een relatieve tijdstempel, zoekt de volgende query ook binnen de afgelopen 24 uur - ten opzichte van de volgende query.
4. Selecteer **OK** om de query op te slaan.

Een eerder opgeslagen query gebruiken

1. Selecteer de naam van de query in het keuzemenu en selecteer **Query starten**.

Een opgeslagen query verwijderen

1. Om een opgeslagen query te wissen, selecteert u de query uit het keuzemenu en selecteert u **Wissen**.

Configuratiemodus

De juiste beheerderrechten zijn nodig voor de configuratiemodus.

Het wordt sterk aanbevolen om voordat u het systeem gaat configureren de basiskennis te verwerven over het concept van het eraan ten grondslag liggende rechtenbeheer (zie ["Concept" op pagina 24](#)).

In de configuratiemodus worden alle instellingen voor de hardware, het netwerk, de onderneming, kaarten alarmen en gebruikers uitgevoerd.

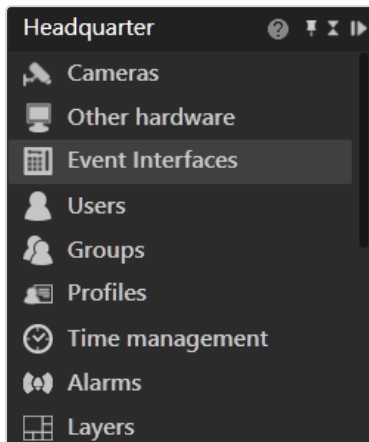
Met het besturingselement Beheer kunt u hardware (bijvoorbeeld camera's), acties en het gebruikersbeheer toewijzen aan het gespecificeerde beheer en nieuwe objecten zoals alarmscenario's beheren.

1. Om naar de configuratiemodus te wisselen, klikt u op het pictogram **Configuratiemodus** op de modusbalk (zie ["De modusbalk" op pagina 132](#)).

Extra instellingen

- Zie ["Onderneming en filialen" op pagina 211](#) voor meer instellingen voor de onderneming.

Functies



Afb. 90: Functies

Afhankelijk van de beschikbare hardware, de netwerkarchitectuur en de Qognify VMS-licentie kunt u de volgende functies configureren:

- **Camera's:** Met deze functie kunt u de camerahardware en de bijbehorende videosever configureren en beheren (zie ["Camera's" op pagina 224](#)).
- **Overige hardware:** Met deze functie kunt u extra apparatuur configureren en beheren (zie ["Overige hardware" op pagina 288](#)).
- **Event Interfaces:** Met deze functie kunt u third party beveiligingssysteem configureren die kunnen worden geïntegreerd met plug-ins (zie ["Event Interfaces" op pagina 341](#)).
- **Gebruikers:** Met deze functie kunt u gebruikers configureren en beheren (zie ["Gebruikers" op pagina 348](#)).
- **Groepen:** Met deze functie kunt u groepen configureren en beheren (zie ["Groepen" op pagina 358](#)).
- **Profielen:** Met deze functie kunt u profielen van gebruikers en groepen configureren en beheren (zie ["Profielen" op pagina 366](#)).
- **Tijdbeheer:** Met deze functie kunt u tijdsjablonen configureren en beheren om het opnemen van standaardbeelden door individuele of meerdere camera's en de geldigheid in alarmscenario's te coördineren (zie ["Tijdbeheer" op pagina 372](#)).
- **Alarmen:** Met deze functie kunt u alarmscenario's configureren en beheren (zie ["Alarmen" op pagina 378](#)).

- **Weergaven:** Met deze functie kunt u de weergaven om meerdere camera's of kaarten in bewakingsmodus weer te geven configureren en beheren (zie "[Bewakingsmodus](#)" op pagina 137).
- **Kaarten:** Met deze functie kunt u de grafische kaarten van het te bewaken terrein of gebouw, inclusief de locatie van de bewakingshardware configureren en beheren (zie "[Kaarten en 'Uitgebreide kaarten'](#)" op pagina 399).
- **Knoppen:** Met deze functie kunt u de actiesequenties die kunnen worden getriggerd in de besturing in de bewakingsmodus configureren en beheren (zie "[Knoppen](#)" op pagina 409).
- **Webpagina's:** Met deze functie kunt u webpagina's in de weergave opnemen (zie "[Webpagina's](#)" op pagina 413).
- **Patrouilles:** Met deze functie kunt u voor meerdere camera's, instelposities, kaarten en weergaven voor een door de gebruiker gedefinieerde tijd configureren en beheren (zie "[Patrouilles](#)" op pagina 415).
- **Sequenties:** Met deze functie kunt u de sequenties van acties waarin meerdere instelposities één voor één benaderd en/of acties getriggerd worden configureren en beheren (zie "[Sequenties](#)" op pagina 419).
- **Videowanden:** Met deze functie kunt u de positionering van videowandschermen configureren en beheren. Om camerabeelden, weergaven, kaarten en webpagina's op videowanden weer te geven, kunt u deze middels drag-and-drop positioneren (zie "[Overige hardware](#)" op pagina 288 voor informatie over het configureren van de beeldschermen).
- **Nummerplaatgroepen:** Met deze functie kunt u de nummerplaatherkenning van de NPR-module configureren en beheren (zie "[Nummerplaatgroepen](#)" op pagina 425).
- **Server:** Met deze functie kunt u apparaatdiensten configureren en beheren (zie "[Server](#)" op pagina 427).
- **Systeem:** Met deze functie kunt u de systeeminstellingen voor netwerk, automatische back-ups, communicatie-instellingen en instellingen voor het gebeurtenisbeheer configureren en beheren (zie "[Systeem](#)" op pagina 456).

De configuratiesneltoetsen



Afb. 91: De configuratiesneltoetsen

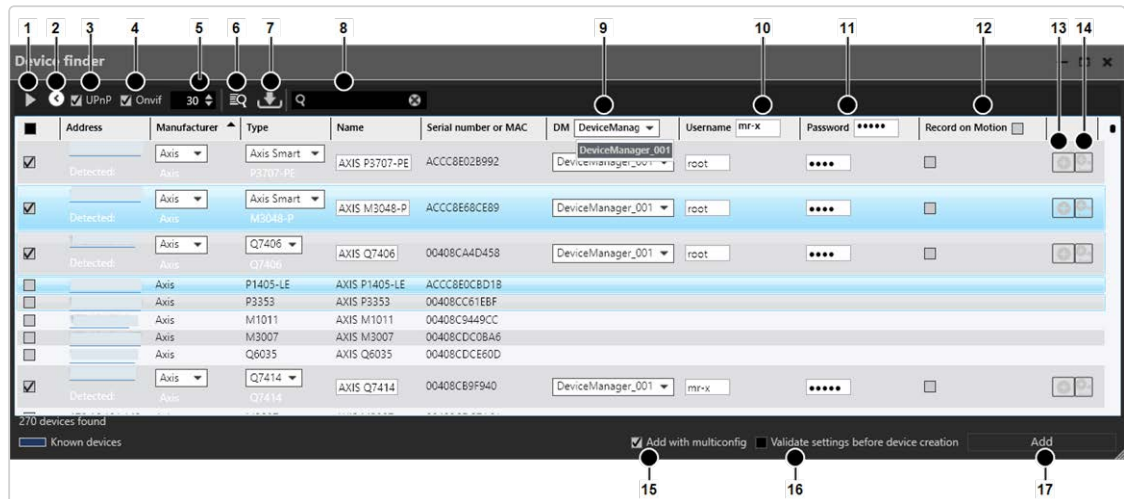
U vindt de configuratiesneltoetsen op de startpagina van de configuratiemodus. Ze helpen u bij het navigeren naar de instellingen voor nieuwe camera's en alarmen, en bij het vinden van beschikbare apparaten in het netwerk. U kunt ze gebruiken om instellingen op te starten voor de volgende taken:

- Alarmen aanmaken, zie ["Alarmen"](#) op pagina 378
- Camera's aanmaken, zie ["Een camera handmatig aanmaken"](#) op pagina 225.
- Gebruikers aanmaken, zie ["Gebruiker aanmaken"](#) op pagina 349
- Beschikbare apparaten zoeken, zie ["Apparaten zoeken"](#) onder

Apparaten zoeken

Door het unieke aan ieder netwerkkapparaat toegewezen IP-adres te gebruiken (bijv. camera's, encoders), kan de Apparaatzoeker netwerkkapparaten vinden en weergeven. Met de apparaatzoeker kunnen IP-camera's in het Qognify VMS-systeem gemakkelijk worden geïntegreerd.

1. **Apparaten vinden** selecteren in het beeld Configuratiemodus. Alle gedetecteerde netwerkapparaten (camera's) worden weergegeven in het venster Apparaatzoecker. Onbekende netwerktoestellen (d.w.z. niet geconfigureerde camera's of routers) worden met grijze tekst weergegeven.



Afb. 92: Apparaten zoeken

De zoekresultaten filteren

1. Klik op de **driehoek** (1) om het netwerk opnieuw te scannen als niet alle netwerkapparaten na de eerste scan van de Apparaatzoecker automatisch zijn gevonden.
2. Om extra netwerkopties weer te geven, klikt u op de **cirkel** (2). De Apparaatzoecker ondersteunt de protocollen ONVIF (3), UPnP (4) en Bonjour (beschikbaar indien geïnstalleerd op het systeem) om binnen het netwerk naar apparaten te zoeken.
3. Geef de **time-out** (in seconden) (5) voor de protocollen aan. Gedurende deze tijd "luisteren" de protocollen of er nieuwe apparaten zijn. Na de time-out moet het zoeken handmatig worden geactiveerd.
4. Klik op **zoekfilter** (6) om tussen de weergave van alle beschikbare of alle onbekende apparaten te wisselen.
5. Klik op één van de kolomtitels om de apparaten te sorteren op **Adres**, **Fabrikant**, **Type**, **Naam** of **Serienummer** of **MAC** (MAC-adres).

6. Voer één van de volgende zoekitems in het zoekveld in om de resultaten te filteren:
- IP-adres
 - fabrikant
 - apparaattype
 - naam
 - Serienummer of MAC-adres

Individuele apparaten toevoegen

1. De camera selecteren die moet worden toegevoegd door in de selectievakjes in de eerste kolom te klikken.
2. U kunt ook op het IP-adres klikken om de website van het apparaat in een webbrowser te openen.
3. Indien nodig de instellingen voor **Fabrikant**, **Type** en **CameraManager** (CM) wijzigen.
4. U kunt ook de naam van de camera of de gebruikersnaam en het wachtwoord wijzigen.
5. Klik op **Toevoegen** (13) in de camerarij of klik op **Toevoegen en configureren** (14). Nadat u op **Toevoegen en configureren** heeft gedrukt, wordt het venster configuratie-instellingen voor dit apparaat weergegeven.
6. Configureer de camera (zie "[Camera's](#)" op pagina 224).

Voor het toevoegen van een camera zonder Apparaatzoeker, zie "[Een camera handmatig aanmaken](#)" op pagina 225.

Meerdere apparaten toevoegen

Voor alle geselecteerde apparaten kunnen de volgende instellingen in de kolomtitel worden gedaan:

- Cameramanager (9)
- Gebruikersnaam (10)
- Wachtwoord (11)
- Opnemen bij beweging (12)

1. De camera's selecteren die moeten worden toegevoegd door in de selectievakjes in de eerste kolom te klikken.
2. U kunt ook op het IP-adres klikken om de website van het apparaat in een webbrowser te openen.
3. Indien nodig de instellingen voor **Fabrikant**, **Type** en **CameraManager** (CM) wijzigen.
4. U kunt ook de naam van de camera of de gebruikersnaam en het wachtwoord wijzigen.
5. Om de geselecteerde camera's met de optie meerdere camera's configureren te configureren, selecteert u **Toevoegen met meerdere camera's configureren** (15) (zie "[Meerdere camera's configureren](#)" op pagina 283).
6. Activeer anders **Instellingen vóór aanmaken valideren** (16) om te controleren of de geconfigureerde apparaatinstellingen juist zijn.
7. Klik op **Toevoegen** (17).

Camera importeren via CSV- of XML-bestand

Met de functie camera importeren kunnen gegevens van de cameraconfiguratie gemakkelijk worden geïmporteerd op basis van gestructureerde csv- of xml-bestanden.

Vereisten

De bestanden moeten aan bepaalde eisen voldoen voordat de camera's kunnen worden geïmporteerd.

CSV-bestandsvereisten

De vereisten voor het te importeren CSV-bestand zijn:

- De vermeldingen moeten worden gescheiden door een komma “,”
- Geen spaties voor of na een komma
- De eerste regel moet een titel zijn
- De titel moet de reeksen **IP-adres** en **Weergavenaam** bevatten.
- Indien speciale tekens (ß, ö, Ø, enz.) worden gebruikt, moet het bestand worden gecodeerd in UTF-8-formaat

De titelreeksen worden automatisch herkend. De volgorde maakt niet uit.

Daarnaast kan het csv-bestand de volgende waarden omvatten:

- MAC-adres
- Drivernaam De waarde voor driver moet dezelfde zijn als in Qognify VMS voor *Fabrikant*bijv. "Axis" in plaats van "AxisDriver"
- Gebruikersnaam
- Wachtwoord

Voorbeeld

```
DisplayName,MAC,IPAddress,Manufacturer,UserName,Password
Front Door,,172.16.101.153,Axis,root,pass
Back Door,0002D124EA0B,172.16.117.70,Vivotek,,
Entrance,ABCDEFABCDEF,1.2.3.4,Test,UserName,Password
```

XML-bestandsvereisten

De vereisten voor het te importeren XML-structuurbestand zijn:

- Het eerste element moet **<config>** zijn
- Het eerste subelement moet **<Devices>** zijn
- Het element **<Devices>** bevat alle apparaten
- Elk apparaat moet de elementen **<IPAddress>**, **<Manufacturer>**, en **<DisplayName>** bevatten.

Daarnaast kan het bestand "Apparaatelementen" de volgende waarden omvatten:

- MAC-adres
- Drivernaam

- Gebruikersnaam
- Wachtwoord

Voorbeeld

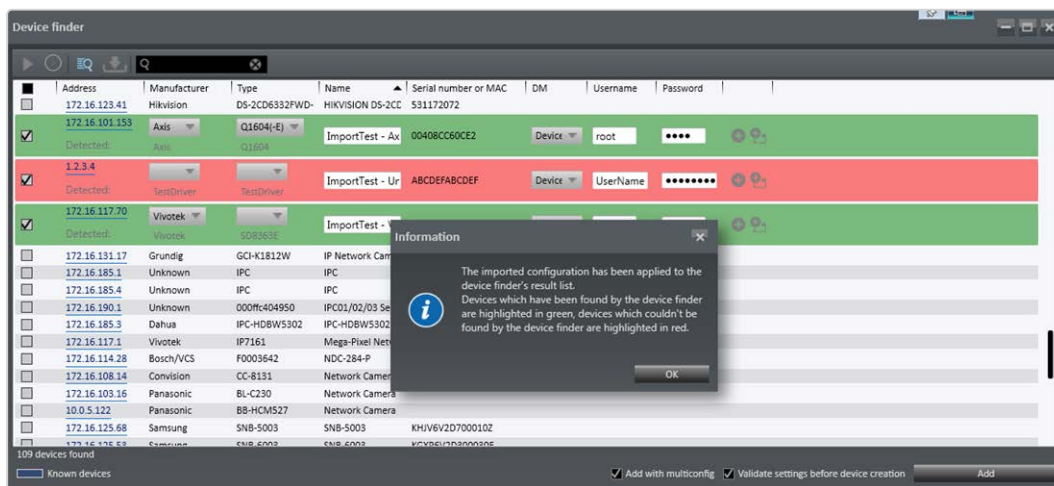
```
<config>
  <Devices>
    <Device1>
      <DisplayName>ImportTest2 - Axis</DisplayName>
      <MAC/>
      <IPAddress>172.16.101.153</IPAddress>
      <Manufacturer>Axis</Manufacturer>
      <Cameras>
        <Camera1>
          <DisplayName>ImportTest - Axis</DisplayName>
        </Camera1>
      </Cameras>
    </Device1>
    <Device2>
      <DisplayName>ImportTest2 - Vivotek</DisplayName>
      <MAC>0002D124EA0B</MAC>
      <IPAddress>172.16.117.70</IPAddress>
      <Manufacturer>Vivotek</Manufacturer>
      <Cameras>
        <Camera1>
          <DisplayName>ImportTest - Vivotek</DisplayName>
        </Camera1>
      </Cameras>
    </Device2>
    <Device3>
      <DisplayName>ImportTest2 - Unknown</DisplayName>
      <MAC>ABCDEFABCDEF</MAC>
      <IPAddress>1.2.3.4</IPAddress>
      <Manufacturer>Test</Manufacturer>
      <Cameras>
        <Camera1>
          <DisplayName>ImportTest - Unknown 1</DisplayName>
        </Camera1>
        <Camera2>
          <DisplayName>ImportTest - Unknown 2</DisplayName>
        </Camera2>
      </Cameras>
    </Device3>
  </Devices>
</config>
```

Het CSV-bestand of XML-bestand importeren

1. Schakel over naar de configuratiemodus en klik op **Apparaten zoeken** klikken.
2. Selecteer **Importeren** .
3. Het CSV-bestand of XML-bestand selecteren en importeren.

Afhankelijk van het aantal en het type apparaten dat wordt geïmporteerd, kan het importeren even duren.

- Als de apparaatzoeeker nog steeds een zoekopdracht uitvoert, ontvangt u een bericht dat de geïmporteerde apparaten nog niet worden weergegeven.
- Wanneer de apparaatzoeeker klaar is met zoeken, wordt de geïmporteerde configuratie toegevoegd aan de resultatenlijst van de apparaatzoeeker.
- Voor apparaten die zijn opgenomen in de geïmporteerde configuratie en die ook door de apparaatzoeeker worden gevonden, gaat het toevoegen van hun configuratie snel.
- Voor apparaten die zijn opgenomen in de geïmporteerde configuratie maar die niet door de apparaatzoeeker worden gevonden, probeert Qognify VMS de gegevens in te vullen. Dit kan voor iedere camera een paar seconden duren.
- Het proces wordt weergegeven in een overlay (geen dialoogvenster) zodat de gebruiker tijdens het importeren kan doorwerken.
- Nadat het importeren is voltooid, wordt er een bericht weergegeven over de importstatus en de verschillende kleuren in de apparaatzoeeker. Apparaten die door de apparaatzoeeker zijn gevonden, worden in groen gemarkeerd. Apparaten die niet zijn gevonden, worden in rood gemarkeerd.



Afb. 93: Het CSV-bestand of XML-bestand importeren

Voor verdere instellingen zie ["De zoekresultaten filteren"](#) op pagina 205.

Zoeken in configuratiemodus

Search									
axis				Is used in the following contexts:					
Name	Type	Description		Hits	Name	Type			
AXIS M1114	VideoServer_AXIS_GENE...			Company -> AXIS P1311	Mosaik	Layer			
Axis	VideoServer_AXIS_GENE...			AXIS P1311 -> Start alarm...	Neuer Alarm	Alarm			
Axis Smart	VideoServer_AXIS_GENE...			AXIS P1311 -> Stop alarm...	Neuer Alarm	Alarm			
AXIS P1311	VideoServer_AXIS_P1311			AXIS P1311 -> Start alarm...	Nový alarm	Alarm			
AXIS M1114	VideoSource_AXIS_GENE...			AXIS P1311 -> Stop alarm...	Nový alarm	Alarm			
Axis	VideoSource_AXIS_GENE...			AXIS P1311 -> Start alarm...	Nouvelle alarme	Alarm			
Axis Smart	VideoSource_AXIS_GENE...			AXIS P1311 -> Stop alarm...	Nouvelle alarme	Alarm			
AXIS P1311	VideoSource_AXIS_P1311								

Afb. 94: Het besturingselement in configuratiemodus

Het besturingselement **Zoeken** aan de onderkant van het werkblad helpt u om de inhoud van de serverdatabase sneller te vinden. Het zoeken start op het moment dat het tweede teken is ingevoerd en toont een lijst met alle resultaten.

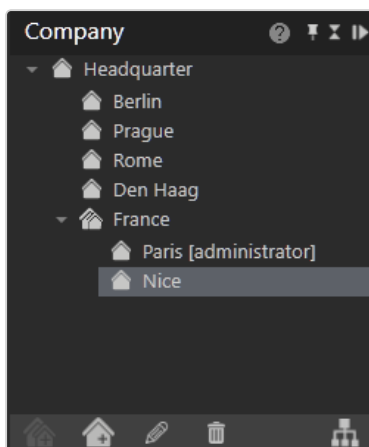
1. De zoekterm invoeren, dit kan een objectnaam of een beschrijving zijn. Het zoeken start op het moment dat het tweede teken is ingevoerd en toont een lijst met alle resultaten. Bovendien wordt er informatie over het type weergegeven.
2. Selecteer **Referenties weergeven** . In de rechterkolom verschijnt de context die bij de gevonden term hoort.
3. Selecteer **Instelling openen** . De instellingen van de treffer zijn geopend.
Om items te bewerken in de configuratiemodus, zijn beheerdersrechten nodig.
4. Beweeg met de muis over de kolomtitel om het filter voor de geselecteerde kolom te definiëren.

Onderneming en filialen

Met dit besturingselement kunt u de filialen in uw onderneming en de hardware die op iedere locatie wordt gebruikt configureren (zie ["Werken met filialen" op pagina 220](#)). Als het programma geïnstalleerd is, wordt één filiaal van de "onderneming" (hoofdvestiging) ingesteld als startpunt. U kunt de naam voor de hoofdvestiging specificeren en extra filialen van filiaalgroepen hieraan toewijzen.

De hoofdvestiging kan filialen hebben, maar filialen zelf kunnen geen sub-filialen of filiaalgroepen hebben.

Voor de relatie tussen de "onderneming" en de filialen raadpleegt u ["Relatie tussen hoofdvestiging en bijbehorende filialen" op de volgende pagina](#).



Afb. 95: Onderneming en filialen

Filialen in Qognify VMS zijn ondergeschikt aan de "onderneming" die kan worden beschouwd als hoofdfiliaal. De administratie van de hoofdvestiging kan daarom worden overgenomen in de administratie van een filiaal maar niet vice versa. Een filiaal kan niet een ander filiaal of de hoofdvestiging beheren. Met uitzondering van camera's en CameraManager-servers behoren alle andere objecten tot het filiaal (zo kan een kaart van een filiaal niet worden verbonden met een camera in de hoofdvestiging, maar een kaart in de onderneming kan worden verbonden met een camera in het filiaal).

Beheerrechten worden NIET geërfd van de hoofdvestiging naar de filialen, daarom worden ze ook niet geërfd naar filiaalgroepen. Maar beheerrechten die zijn toegewezen aan filiaalgroepen worden toegepast op alle ondergeschikte filialen of filiaalgroepen.

Relatie tussen hoofdvestiging en bijbehorende filialen

Concept

Om de hoofdvestiging en de filialen te kunnen bewerken, moet de gebruiker beheerrechten hebben voor de hoofdvestiging en de filialen. De gebruiker heeft beheerrechten voor een filiaal als hij toegewezen is aan het filiaal of de hoofdvestiging.

Voorbeeld

- Gebruiker "A" heeft beheerrechten voor de hoofdvestiging "X" en beide filialen "Y" en "Z". Hij kan alle filialen configureren.

- Gebruiker "B" heeft beheerderrechten voor het filiaal "Y" maar niet voor de andere filialen. Hij kan alleen het filiaal "Y" configureren.
- Gebruiker "C" heeft beheerderrechten voor de hoofdvestiging "X" en het filiaal "Z". Hij kan het filiaal "Y" en de filialen niet configureren.

Net als de hoofdvestiging kunnen filialen eenheden bevatten die beperkt tot de filiaal zelf. Eenheden van de hoofdvestiging kunnen niet worden geconfigureerd door het filiaal.

Eenheden zoals kaarten, camera's of weergaven worden geconfigureerd met de Core Service-hoofd (CSM) van de hoofdvestiging voor alle Core Services. Daarbij "verwijzen" de eenheden naar een server (CSM of CSS). Normaal zijn alleen verwijzingen naar het filiaal of van de hoofdvestiging naar het filiaal toegestaan.

Er zijn geen verwijzingen tussen de filialen.

Voor de relatie tussen CSM en CSS, zie ["Core Services en filialen" op pagina 22](#).

De enige uitzondering voor de verwijzingen van CSS naar CSM zijn camera- en CameraManagement-servers, waarop de camera van een filiaal kan worden beheerd via de CameraManagement-server van de hoofdvestiging. Zo hoeven de filialen niet hun eigen CameraManagement-server te installeren.

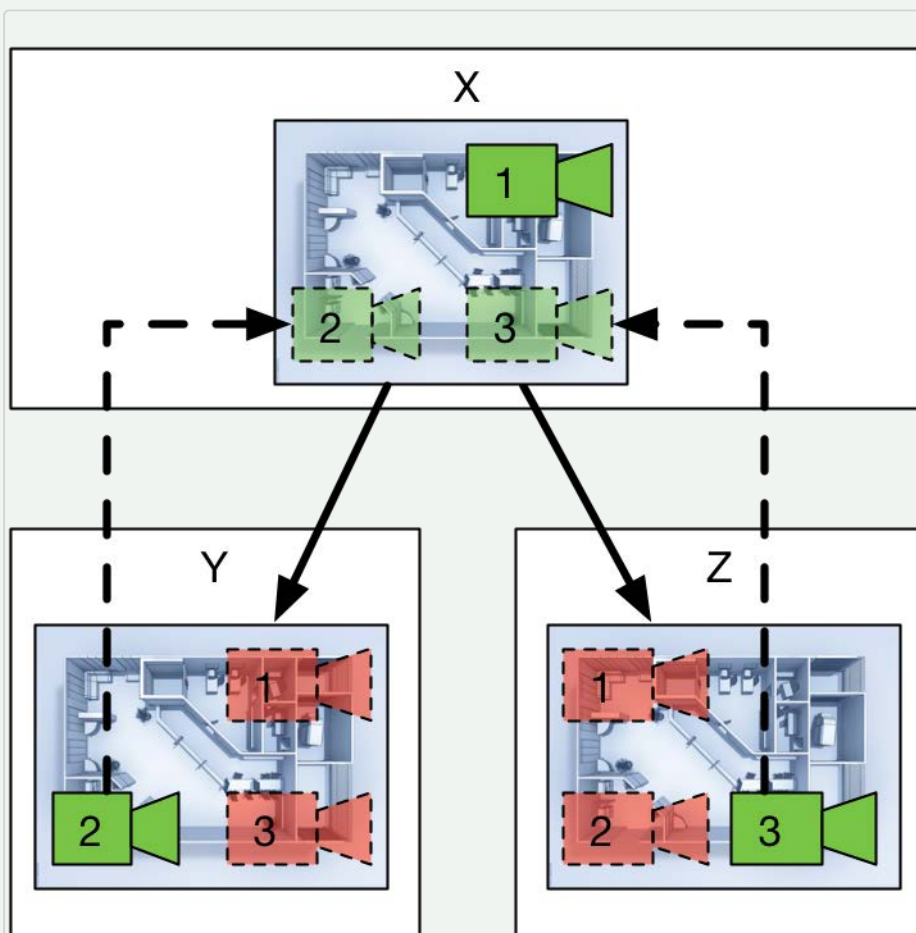
Legale en illegale verwijzingen

Nadat eenheden of groepen van eenheden (zoals kaarten met camera's) zijn verplaatst tussen filialen, moeten ook alle eenheden ("objecten") waarna is verwezen worden verplaatst. "Legale" verwijzingen zijn alleen mogelijk als alle eenheden van een groep toegankelijk zijn voor de filiaal waarnaar ze zijn verplaatst. Anders ontstaan er "illegale" verwijzingen naar de hoofdvestiging. De enige uitzondering zijn eenheden in de hoofdvestiging die eenheden van de filialen bevatten.

Voorbeeld

In de hoofdvestiging "X" is kaart "A" aangemaakt, die bestaat uit de camera's 1, 2 en 3. Camera 2 is echter geconfigureerd voor filiaal "Y" en camera 3 voor filiaal "Z". Dus de camera's 2 en 3 verwijzen naar map "A".

Als kaart "A" wordt verplaatst naar filiaal "Y", zijn de verwijzingen naar camera 2 "legaal", maar de camera's 1 en 3 worden "illegaal" voor filiaal "Y" omdat camera 1 nog steeds bij de hoofdvestiging "X" hoort en niet naar subfiliaal "Y" kan verwijzen. Net als camera 3 zich nog steeds bij filiaal "Z" bevindt en niet toegankelijk is voor filiaal "Y", zelfs als alle camera's dezelfde CameraManager in de hoofdvestiging "X" gebruiken.



Relatietabel

De volgende tabel geeft de items en hun toegankelijkheid door de hoofdvestiging of het filiaal in de configuratiemodus weer afhankelijk van het gebied waarin het item aangemaakt was.

De tabel lezen

- Een actie voor een camera is alleen toegankelijk door de filiaal als deze in hetzelfde filiaal geconfigureerd is. Acties die in de hoofdvestiging zijn geconfigureerd zijn niet toegankelijk voor het filiaal.
- De rijstrookconfiguratie van de NPR-module is toegankelijk voor het filiaal zelfs als deze geconfigureerd is in de hoofdvestiging. De betreffende camera moet echter zijn geconfigureerd in het filiaal.

Eenheid	Navigatie in configuratiemodus	Eenheden die toegankelijk zijn vanuit een filiaal indien geconfigureerd in hoofdvestiging
Alle intervallen (bijvoorbeeld alarmscenario's)		-
Hardware toevoegen	CameraManager	x
Wizard	CameraManager	x
Cameraserver	Algemeen > CameraManager	x
Camera	Algemeen > Actie	-
	Opname	-
Archief	Algemeen > CameraManager	x
GND	Algemeen > CameraManager	x
SPS	Algemeen > CameraManager	x

Eenheid	Navigatie in con- figuratiemodus	Eenheden die toegankelijk zijn vanuit een filiaal indien geconfigureerd in hoofd- vestiging
SPC	Algemeen > Came- raManager	x
Audiobron	Algemeen > Came- raManager	x
Rijstrook	Rijstrookconfiguratie > NPR-module	x
	Rijstrookconfiguratie > Camera	-
	Rijstrookconfiguratie > Toe- gewezen camera	-
Analytics	Algemeen > Analytics- module	x
	Algemeen > Camera	-
Analytics API	Algemeen > Analytics- module	x
	Algemeen > Camera	-
Knoppen	Algemeen > Specifieke camera	-
	Actie	-
	2. actie	-
	Alarmscenario starten	-
	Einde alarmscenario	-
	Patrouille starten	-

Eenheid	Navigatie in configuratiemodus	Eenheden die toegankelijk zijn vanuit een filiaal indien geconfigureerd in hoofdvestiging
Kaarten		x ¹
Videowanden		-
Weergaven		x ²
Gebruiker	Algemeen > Groepen	-
	Gebruikersrechten	x ³
	Beheerderrechten	x ⁴
	Beheerderrechten worden niet door het filiaal overgenomen.	
Groepen	Algemeen > Trigger	-
	Gebruiker	-
	Gebruikersrechten	x ⁵

¹In het filiaal gedefinieerde kaarten kunnen alleen eenheden hebben van het filiaal. In de hoofdvestiging gedefinieerde kaarten kunnen eenheden hebben van de hoofdvestiging en de filialen.

²In het filiaal gedefinieerde weergaven kunnen alleen eenheden hebben van het filiaal. In de hoofdvestiging gedefinieerde weergaven kunnen eenheden hebben van de hoofdvestiging en de filialen.

³Gebruikers met in het filiaal gedefinieerde gebruikersrechten hebben alleen toegang tot eenheden in het filiaal. Gebruikers met in de hoofdvestiging gedefinieerde gebruikersrechten hebben toegang tot eenheden van de hoofdvestiging en de filialen.

⁴Gebruikers met in het filiaal gedefinieerde beheerderrechten hebben alleen toegang tot eenheden in het filiaal. Gebruikers met in de hoofdvestiging gedefinieerde beheerderrechten hebben toegang tot eenheden van de hoofdvestiging en de filialen.

⁵Gebruikers met in het filiaal gedefinieerde gebruikersrechten hebben alleen toegang tot eenheden in het filiaal. Gebruikers met in de hoofdvestiging gedefinieerde gebruikersrechten hebben toegang tot eenheden van de hoofdvestiging en de filialen.

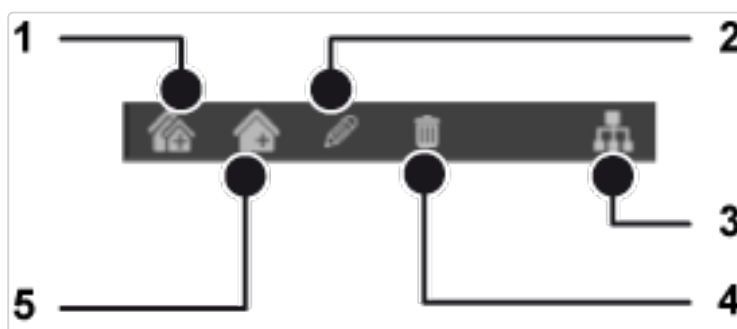
Eenheid	Navigatie in configuratiemodus	Eenheden die toegankelijk zijn vanuit een filiaal indien geconfigureerd in hoofdvestiging
	Beheerderrechten Beheerderrechten worden niet door het filiaal overgenomen.	x ¹
Profielen	Algemeen > Weergaven	x
	Algemeen > Patrouilles	x
	Videowand-module mapping > Mapping, gedefinieerd in filiaal	-
	Videowand-module mapping > Mapping, gedefinieerd in onderneming	x (modules)
Alarmen	Start > Start gebeurtenissen	x
	Knoppen	-
	Einde > Einde gebeurtenissen	x
	Einde > Knoppen	-
	Visualisatie	x
	Profielen	-
	Server > Actie start	x
	Server > Actie eind	x
	E-mail en FTP	-

¹Gebruikers met in het filiaal gedefinieerde beheerderrechten hebben alleen toegang tot eenheden in het filiaal. Gebruikers met in de hoofdvestiging gedefinieerde beheerderrechten hebben toegang tot eenheden van de hoofdvestiging en de filialen.

Eenheid	Navigatie in configuratiemodus	Eenheden die toegankelijk zijn vanuit een filiaal indien geconfigureerd in hoofdvestiging
Wizard, CopyWizard	Start gebeurtenissen	x
	Camera's	x (acties)
	Betrokken personen > Profielen	-
	Camera's	x (acties)
	Betrokken personen > Profielen	-
Patrouilles		x
Sequenties		x
Server FailOver-servers kunnen niet worden overgedragen naar een ander filiaal. Een CameraManager in het filiaal kan de FailOver-CameraManager uit de hoofdvestiging niet gebruiken.	Transcoding-server > CameraManager	x
	CameraManager > Algemeen > FailOver	-
	NPR-module > Algemeen > FailOver	-
	Analytics-module > Algemeen > FailOver	-
	Analytics API-module > Algemeen > FailOver	-
	Server bewegingsdetectie-module > Algemeen > FailOver	-
Systeem	Gebeurtenissenbeheer > Systeemgebeurtenissen > Acties	-

Eenheid	Navigatie in configuratiemodus	Eenheden die toegankelijk zijn vanuit een filiaal indien geconfigureerd in hoofdvestiging
	Gebeurtenissenbeheer > Systeemgebeurtenissen > E-mail	-
	Gebeurtenissenbeheer > Systeemgebeurtenissen > Profielen	-
Client	Logo actie > Weergaven	x

Werken met filialen



Afb. 96: Werken met filialen

Een filiaal of een filiaalgroep aanmaken

1. Om een nieuw filiaal of een groep filialen te maken op **Nieuw filiaal** (1) of **Nieuwe filiaalgroep** (5) klikken.
2. De naam van het filiaal of de groep invoeren en op **OK** klikken. Het nieuwe filiaal of de nieuwe groep wordt weergegeven.

De naam van een filiaal of een filiaalgroep bewerken

1. Om de naam van een of filiaalgroep die is aangemaakt te bewerken, het filiaal of de groep selecteren in het venster van het besturingselement.

2. Op **Bewerken** (2) klikken.
3. Een nieuwe naam van het filiaal of groep invoeren en daarna op **OK** klikken.

Filialen in groepen organiseren

Filialen kunnen worden georganiseerd in filiaalgroepen om de navigatie mogelijk te maken. De filiaalgroepen worden weergegeven als mappen in de structuurweergave van de ondernemingsbesturing (archiefstructuur, NPR-structuur etc.).

1. Om een filiaal of filiaalgroep in een andere filiaalgroep te plaatsen, een filiaal (of filiaalgroep) selecteren en deze naar de doelfiliaalgroep slepen.
2. Om een filiaal uit een filiaalgroep te verwijderen, een filiaal selecteren en het filiaal naar de bedrijfsnaam slepen.

Een filiaal of een filiaalgroep verwijderen

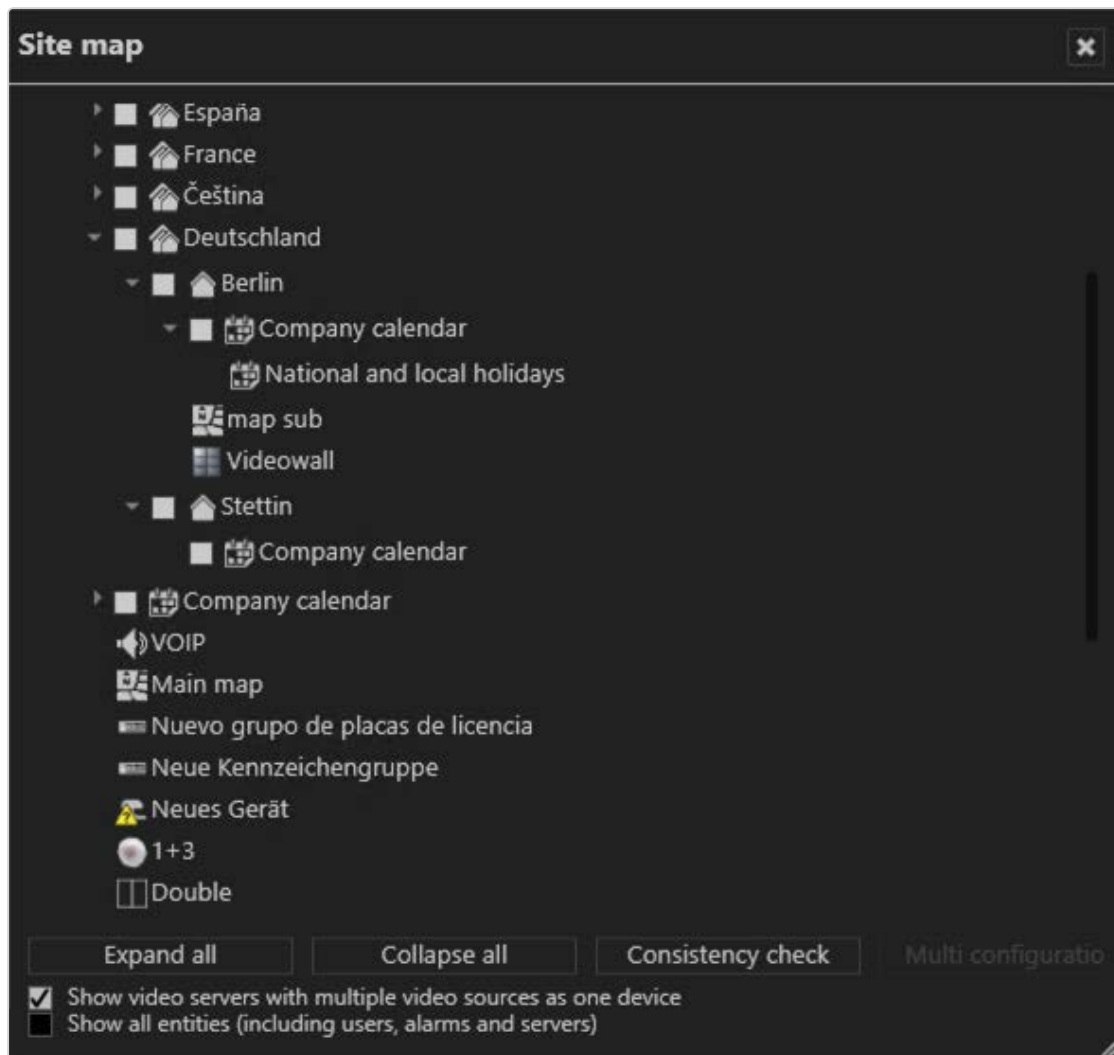
1. Om een filiaal of een groep te verwijderen, het filiaal of de filiaalgroep selecteren en op **Wissen** (4) klikken.

Wanneer u een filiaal verwijdert met minimaal één entiteit (camera, knop, alarmscenario, etc.), wordt er een waarschuwing weergegeven waarin wordt aangegeven dat dit filiaal niet leeg is. Daarnaast worden er statistieken weergegeven over de inhoud van het filiaal.

2. Klik op **Wissen**.

Met de sitemap werken

1. Op **Sitemap** (3) klikken om de sitemap van de installatie weer te geven.



Afb. 97: Sitemap

De sitemap heeft de volgende functies:

- Objecten (entiteiten) in filialen en map ordenen met slepen en neerzetten.
- De consistentie controleren van de logische structuur van de verhoudingen van objecten die in filialen worden verdeeld, is geldig (zie "[Relatie tussen hoofdvestiging en bijbehorende filialen](#)" op pagina 212).

Bewegende objecten tussen filialen

Voor het bewegen van objecten tussen filialen zijn beheerderrechten voor de hoofdvestiging nodig. Beheerders van filialen hebben geen toegang tot de hoofdvestiging.

1. Om een object (eenheid) tussen de hoofdvestiging ("onderneming") en een filiaal te bewegen, de hoofdvestiging selecteren.

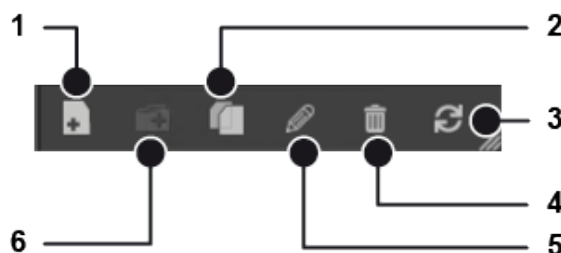
2. Het object in het beheerbesturingselement selecteren.
3. Het geselecteerde object naar de filiaal slepen.

Een consistentiecheck uitvoeren

Bewegende objecten tussen filialen kunnen inconsistente verwijzingen veroorzaken. Daarom wordt aangeraden om een consistentiecheck uit te voeren direct naar het bewegen van voorwerpen naar een ander filiaal.

1. **Videoservers met meerdere videobronnen als één apparaat weergeven** selecteren om een encoder weer te geven met meerdere camera's als één apparaat. Anders worden alle camera's die bij een encoder horen, weergegeven als verschillende apparaten.
2. **Alle entiteiten weergeven** selecteren om alle voorwerpen weer te geven zoals gebruikers, alarmen en servers.
3. Op **Consistentiecheck** klikken om inconsistenties weer te geven. Voor "legale en "illegale" verwijzingen, zie "[Relatie tussen hoofdvestiging en bijbehorende filialen](#)" op pagina 212.

Bewerkingsmenu in het besturingselement Beheer



Afb. 98: Bewerkingsmenu in het besturingselement Beheer

Het besturingselement **Beheer** biedt de volgende bewerkingsmogelijkheden:

- Object opnieuw aanmaken  (1)
- Object dupliceren  (2). Er kan slechts één object worden geselecteerd.
- Weergave actualiseren  (3). Afhankelijk van de context wordt een sorteerpictogram weergegeven.

- Object wissen  (4).
- Object bewerken  (6). Afhankelijk van de context kunnen veel verschillende configuratiepagina's of een meervoudige configuratie worden geopend.
- Nieuwe map aanmaken  (2).

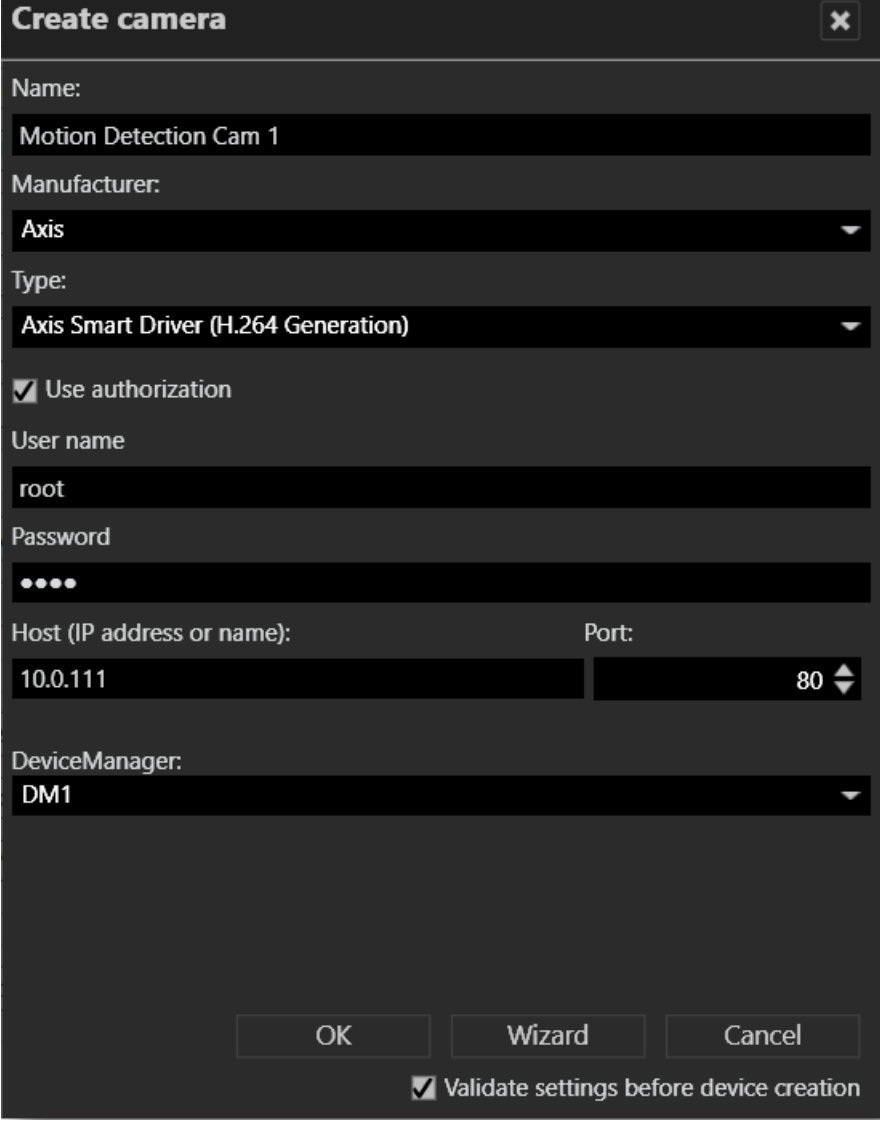
Camera's

Met de functie **Camera** op de besturingsbalk kunt u videohardware configureren en beheren, zoals IP-camera's en video-encoders.

Een camera handmatig aanmaken

Om snel meerdere camera's te maken met de apparaatzoeker, zie ["Apparaten zoeken" op pagina 204](#).

1. Op **Nieuw object aanmaken** op de besturingsbalk van de camera klikken.



Create camera

Name:
Motion Detection Cam 1

Manufacturer:
Axis

Type:
Axis Smart Driver (H.264 Generation)

☒ Use authorization

User name
root

Password
••••

Host (IP address or name):
10.0.111

Port:
80

DeviceManager:
DM1

OK Wizard Cancel

☒ Validate settings before device creation

Afb. 99: Een camera aanmaken

2. In het venster Camera aanmaken de naam van de nieuwe camera invoeren. Als u de nieuwe camera met de configuratiewizard wilt configureren, op de **Wizard** klikken (zie ["Een camera met de wizard aanmaken" op pagina 227](#)).

U kunt de wizard niet gebruiken om een camera aan te maken met generieke drivers. De generieke driver ontvangt alleen de stream met standaard beeldstream (RTSP-stream) van de camera.

3. De fabrikant van de camera en het type camera selecteren.

- **Generieke cameradriver:** De generieke videodriver kan worden gebruikt om camera's te integreren die niet zijn geïntegreerd in de Qognify-software. De functies zijn beperkt tot het afspelen en opnemen van het camerabeeld. De videoparameters zoals de resolutie en de framesnelheid moeten direct op de camera worden geconfigureerd. Qognify aanvaardt geen aansprakelijkheid voor de correcte werking van de camera's die worden geïntegreerd door de generieke videodriver.
- **Smart cameradriver:** De cameradriver van specifieke leveranciers ontvangt de ondersteunde functies direct van de camera. Qognify biedt cameradivers voor meerdere fabrikanten. Alle beschikbare modellen op het moment van de huidige versie worden ondersteund (raadpleeg voor details het bijbehorende pdf-document in de downloadsectie van de Qognify partnerwebsite).

Enkele modellen die verschillen van de standaard van de fabrikant kunnen verschillend gedrag van de generieke cameradriver veroorzaken. Als gepland wordt om een camera met een generieke driver te gebruiken, moet deze eerst worden getest voordat er bindende afspraken kunnen worden gemaakt. Goedgekeurde apparaten zijn vermeld in het document "Supported 3rd Party interfaces".

Generieke cameradivers ondersteunen geen offline-configuratie. Voor projecten met veel camera's van hetzelfde type moet ten minste één camera per model worden aangesloten en geconfigureerd. Achteraf kunnen de camera's zo vaak als nodig worden gedupliceerd en geconfigureerd.

- **ONVIF Driver/ ONVIF-profiel S Driver:** De ONVIF-videodriver kan worden gebruikt om camera's te integreren die niet zijn geïntegreerd in de Qognify-software. De functies zijn beperkt tot het afspelen en opnemen van het camerabeeld. De videoparameters zoals de resolutie, de framesnelheid en de bewegingsdetectie kunnen afhankelijk van de ONVIF-versie worden geconfigureerd. Qognify aanvaardt geen aansprakelijkheid voor de correcte werking van camera's die worden geïntegreerd door de OnVIF-videodriver.
- **Qognify Archief:** Met een Archiefcamera van Qognify kunt u opnames importeren die als reguliere camera in de archiefmodus verschijnen (zie ["Archiefmodus" op pagina 171](#)).

- **Qognify JPEG Camera-emulator:** Videostreams kunnen worden samengesteld van JPEG-bestanden die worden opgeslagen in een specifieke map in het bestandsysteem (bijv. camera's die hun beelden uploaden naar een FTP-server). Daarom is de videostream onafhankelijk van de camerahardware: Zeer trage framesnelheden (bijv. 1 frame per minuut) zijn ook mogelijk.
4. Indien nodig een **Autorisatie** selecteren en een **Gebruikersnaam** en **Wachtwoord** invoeren.
 5. De **hostnaam** of het IP-adres van de camera invoeren.
 6. Indien van toepassing de **CameraManager** selecteren. Als er meerdere server zijn geïnstalleerd voor het opslaan van beeldgegevens (zie "[Een secundaire server installeren](#)" op pagina 38) worden de beschikbare servers weergegeven.
 7. Optioneel activeert u **Valideer instellingen voor het maken van het apparaat**. Deze functie controleert of de camera goed kan worden geïmplementeerd.

Als de controle mislukt, kan de camera toch worden geladen en kunnen de instellingen daarna worden gewijzigd.

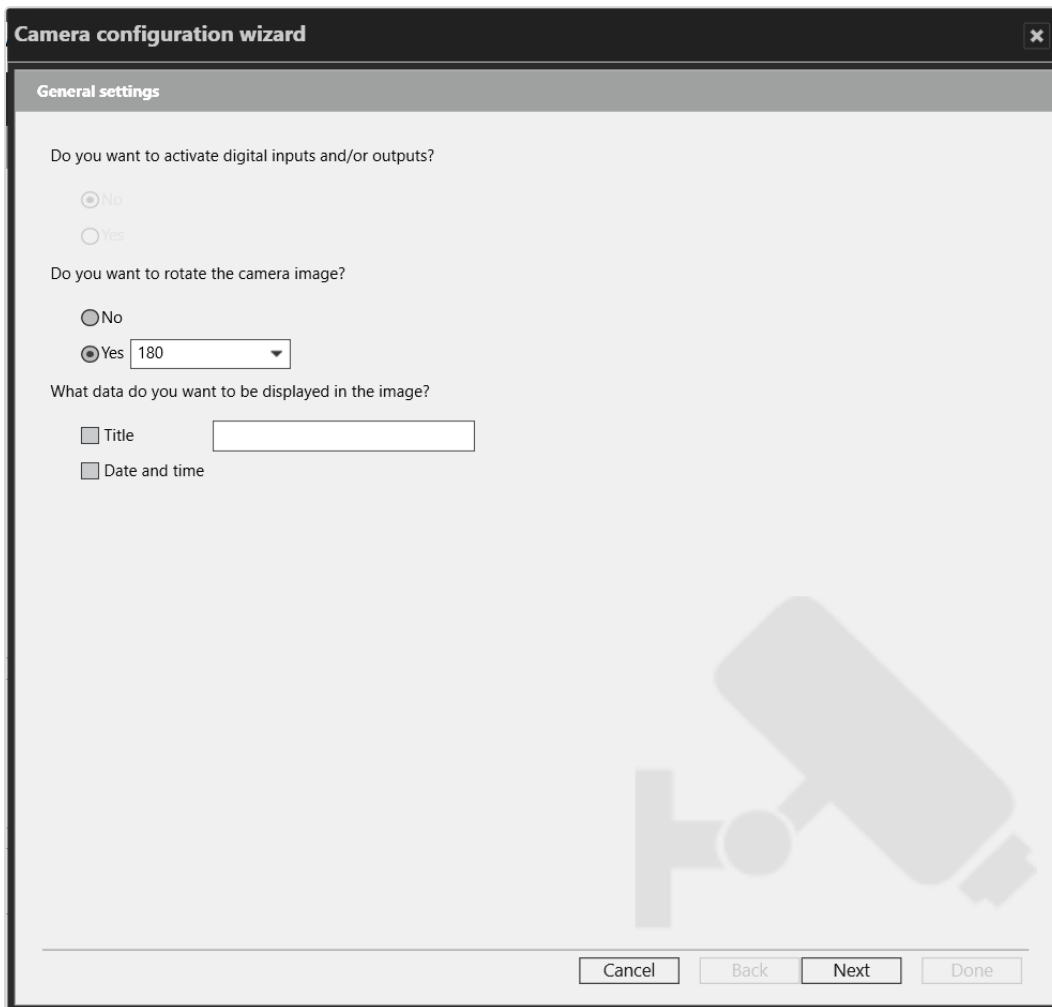
8. Op **OK** klikken om uw invoer te bevestigen. De nieuwe camera wordt weergegeven in het besturingselement en kan worden geconfigureerd (zie "[Een camera configureren](#)" op pagina 235).

Een camera met de wizard aanmaken

Met de Wizard cameraconfiguratie kunt u een camera integreren in een paar stappen. De instellingen komen overeen met de stappen in de Camerabesturing (zie "[Een camera handmatig aanmaken](#)" op pagina 225).

U kunt de wizard niet gebruiken om een camera aan te maken met generieke drivers. De generieke driver ontvangt alleen de stream met standaardbeelden van de camera.

Algemene instellingen



Camera configuration wizard

General settings

Do you want to activate digital inputs and/or outputs?

☒ No
☐ Yes

Do you want to rotate the camera image?

☐ No
☒ Yes 180

What data do you want to be displayed in the image?

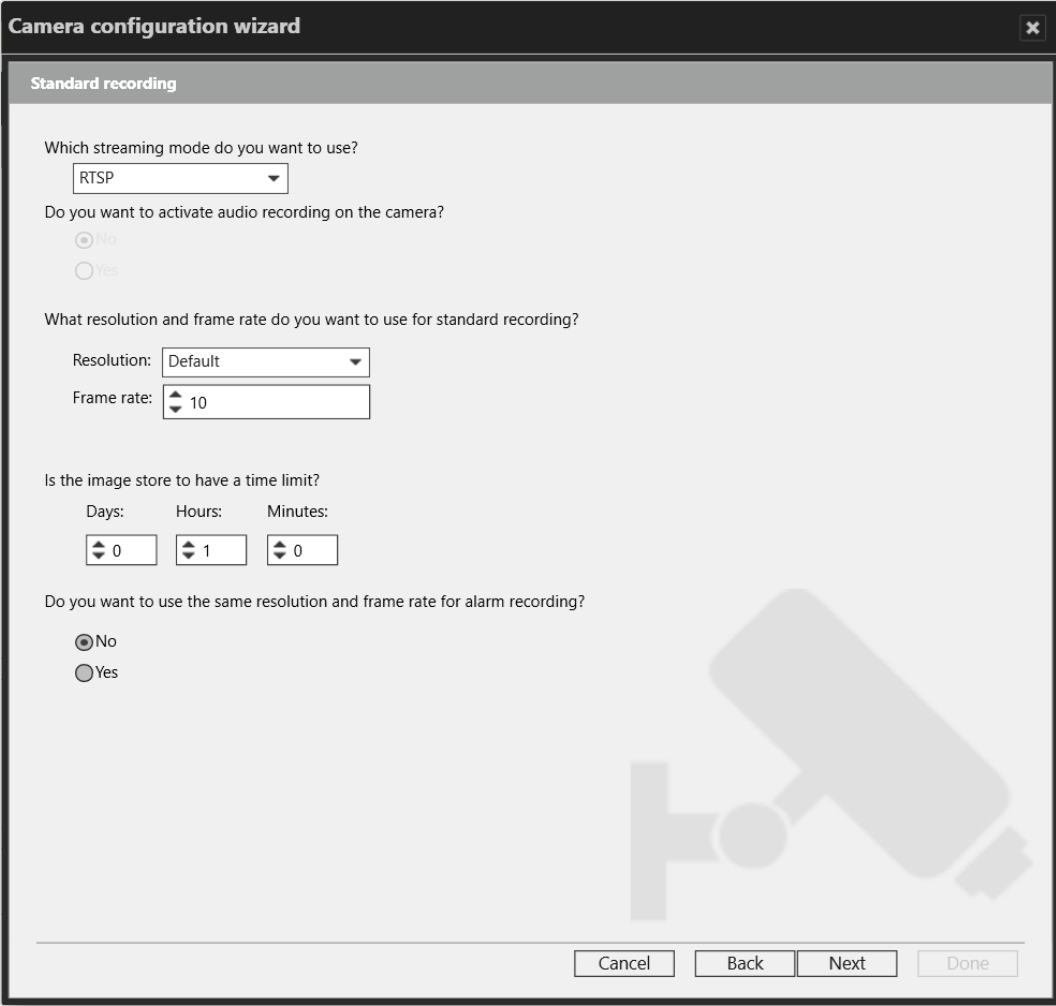
☐ Title
☐ Date and time

Cancel Back Next Done

Afb. 100: Algemene instellingen

1. Selecteer **Ja** om digitale invoeren of uitvoeren te activeren (indien beschikbaar op de camera) of **Nee** om deze te deactiveren.
2. Als de camera moet worden geroteerd, de rotatiehoek selecteren.
3. Selecteer en typ het type gegevens dat worden weergegeven in het camerabeeld.
4. Selecteer **Volgende** om de standaard opname-instellingen te definiëren.

Standaardopname



Camera configuration wizard

Standard recording

Which streaming mode do you want to use?

RTSP

Do you want to activate audio recording on the camera?

☒ No
☐ Yes

What resolution and frame rate do you want to use for standard recording?

Resolution: Default

Frame rate: 10

Is the image store to have a time limit?

Days: 0 Hours: 1 Minutes: 0

Do you want to use the same resolution and frame rate for alarm recording?

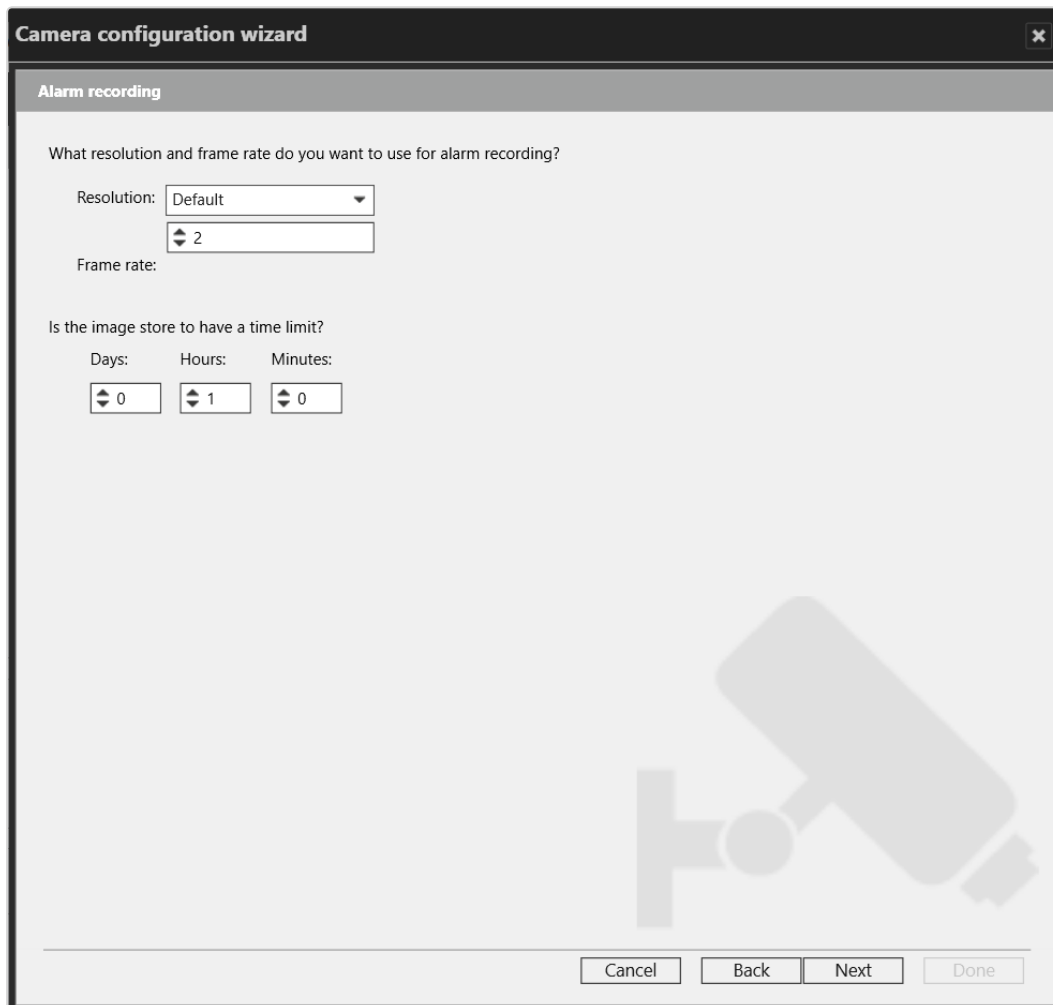
☒ No
☐ Yes

Cancel Back Next Done

Afb. 101: Standaardopname

1. Selecteer de streaming-modus (bijv. M-JPEG, H.264, H.265, RTSP).
2. Activeer audio-opname (alleen beschikbaar bij MPEG-4-, H.264- of H.265-streams).
3. Selecteer de **Resolutie** en **Framesnelheid** (fps) voor standaardopname.
4. Tijdbeperking voor beelden opslaan definiëren.
5. Selecteer **Volgende** om de alarmopname-instellingen te definiëren.

Alarmopname



Camera configuration wizard

Alarm recording

What resolution and frame rate do you want to use for alarm recording?

Resolution: Default

Frame rate: 2

Is the image store to have a time limit?

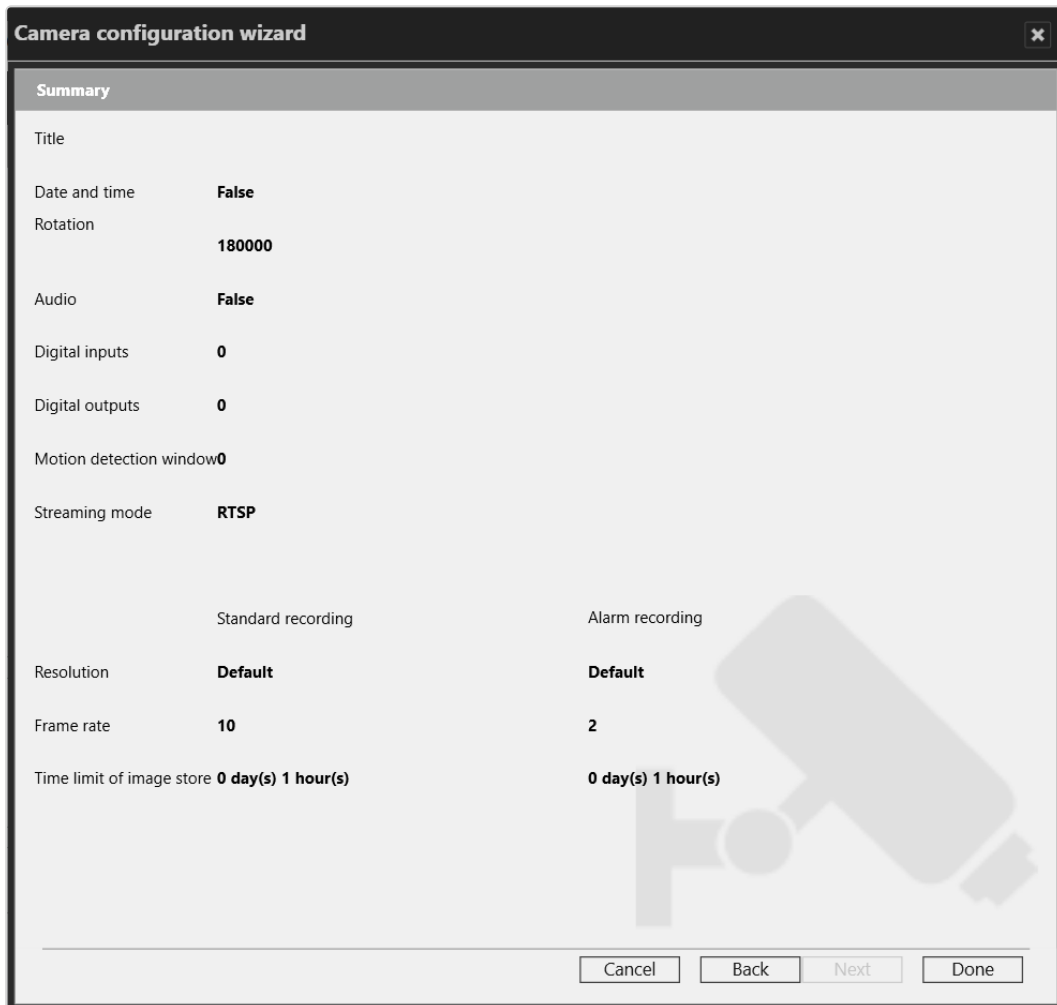
Days: 0 Hours: 1 Minutes: 0

Cancel Back Next Done

Afb. 102: Alarmopname

1. De **Resolutie** en **Framesnelheid** voor alarm selecteren.
2. Tijdbeperking voor beelden opslaan definiëren.
3. Selecteer **Volgende** om een samenvatting van uw instellingen te bekijken.

Samenvatting



Camera configuration wizard

Summary

Title

Date and time **False**

Rotation **180000**

Audio **False**

Digital inputs **0**

Digital outputs **0**

Motion detection window **0**

Streaming mode **RTSP**

Standard recording

Alarm recording

Resolution **Default**

Frame rate **10**

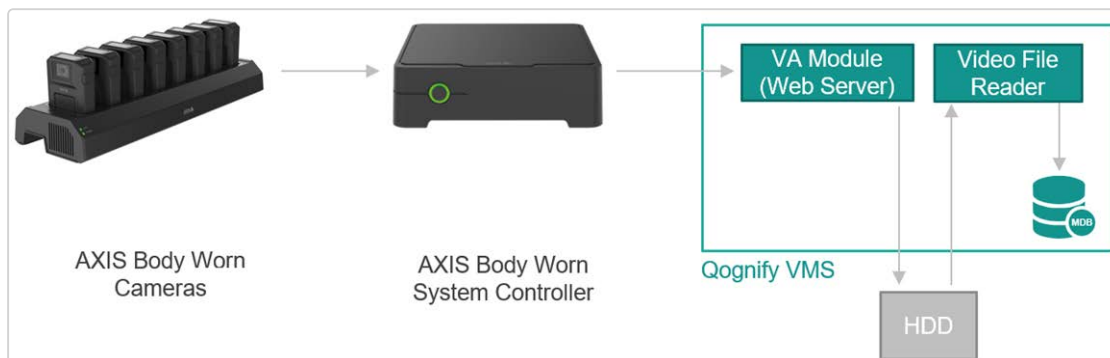
Time limit of image store **0 day(s) 1 hour(s)**

Cancel Back Next Done

Afb. 103: Samenvatting

1. De instellingen controleren.
2. Als u wijzigingen wilt aanbrengen, selecteert u **Terug** en wijzigt u de instellingen.
3. Om de instellingen toe te passen, selecteert u **Klaar**.

De AXIS bodycam-controller



De AXIS bodycamsysteem-controller (BWSC) ontlaaft en slaat de videobeelden van elke AXIS bodycam tijdelijk op en stuurt deze naar Qognify VMS. Hiervoor moet tijdens het opzetten een verbindingsbestand worden aangemaakt dat naar het BWSC moet worden geüpload.

Het BWSC moet een licentie hebben. Indien er geen licentie is, wordt de web-serverpoort niet geopend en komt er geen verbinding tot stand tussen de bodycam-controller en Qognify VMS.

Nadat het importproces van de video is voltooid, worden de tijdelijke bestanden van de lokale harde schijf verwijderd.

Elke gebruiker van bodycam wordt gekoppeld aan een afzonderlijk videokanaal en heeft een licentie nodig, ook al wordt een bodycam gedeeld met andere gebruikers (één licentie per kanaal).

Systeemvereisten en voorwaarden

- Zorg ervoor dat u per bodycam voldoende vrije schijfruimte reserveert voor tijdelijke opslag van videobestanden op de lokale schijf. De benodigde ruimte hangt af van het aantal gebruikte camera's.
- Gebruik een netwerkadapter met minimaal 1 Gbit/s overdrachtssnelheid.
- Gebruik een NTP-tijdserver om de tijd te synchroniseren tussen Qognify VMS en het op het bodycamsysteem. Anders zouden opnamen van het bodycamsysteem met een verkeerd tijdstempel kunnen worden geïmporteerd.
- Het beheer van bodycamsysteem (camera's, camera-instellingen, gebruikers, enz.) moet gebeuren door de bodycam-manager.

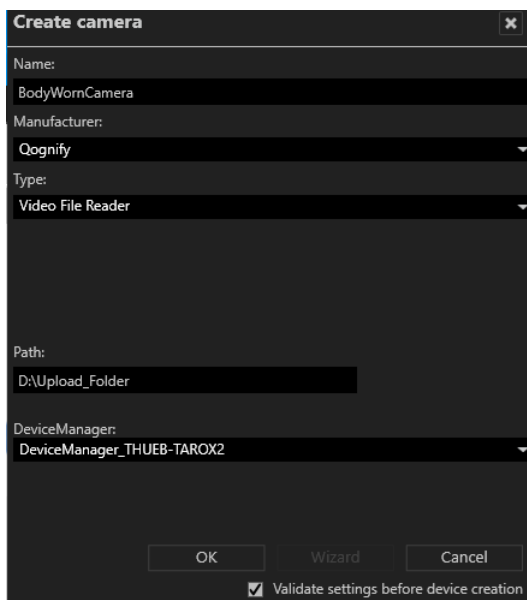
U kunt de Body Worn Manager browserinterface als website toevoegen aan Qognify VMS voor beheerders.

Bekende beperkingen

De communicatie tussen VMS en AXIS bodycamsysteem-controller kan alleen via HTTPS plaatsvinden. Standaard kunnen alle TLS-versies worden gebruikt voor de HTTPS-verbinding tussen VA en Axis-controller. Wij raden aan SSL 3.0/TLS 1.0 en TLS 1.1 Windows-breed uit te schakelen, zoals beschreven in onze uithardingsgids.

De bodycamconnector configureren

Voorwaarde: Een "Bodycamconnector" is aangemaakt in de VA Administration tool (zie ["Een bodycam connectormodule toevoegen" op pagina 524](#)).



1. Maak een nieuwe camera aan en voer "Qognify" in als **fabrikant**, en "Video-bestandlezer" als **type**.
2. Specificeer een map op de lokale schijf die door het stuurprogramma wordt bewaakt. Dit is de map die Qognify VMS gebruikt om de videobestanden te importeren.
3. Selecteer **OK**. Er wordt een nieuwe virtuele camera gemaakt. Gebruik dezelfde map als gespecificeerd voor de AXIS bodycam VA Module waar de opnames van het bodycamsysteem tijdelijk worden opgeslagen.

4. Neem een video op met een AXIS bodycam en plaats deze in het dockingstation, zodat de videobestanden kunnen worden geïmporteerd in Qognify VMS.
 - Voor elke gebruiker wordt automatisch een videokanaal aangemaakt zodra zijn eerste opname is geïmporteerd.
 - Elke bodycam-gebruiker krijgt een apart kanaal dat ook beschikbaar is in archiefmodus.

Image storage			
Priority:	No		
Standard recording:	Yes		
Recording period:	Always		
Time limit:	Days: 120	Hours: 0	Minutes: 0
Recording if:	Select		
Show system message when last full frame is older than:	Days: 0	Hours: 0	Minutes: 0
Alarm recording:	No		
Stream for Alarm recording	Stream 1/1		
Time limit:	Days: 120	Hours: 0	Minutes: 0
Maximum pre-alarm buffer (s):	0		

5. Specificeer de bewaarperiode voor de **opslag van beelden**. De eerste periode is 120 dagen.

Configureer een bewaartermijn die lang genoeg is om situaties op te vangen waarin mensen lange tijd vergeten zijn een camera te docken, of een camera verloren is gegaan en weer gevonden is. Als de bewaarperiode te kort is voor de tijd waarin een opname is gemaakt, wordt deze opname direct na invoer verwijderd.

Een camera configureren

Netwerkkamera's bestaan uit een videoservereenheid (encoder) en minimaal één camera-eenheid. Zo zijn ook de instellingen van een netwerkkamera altijd onderverdeeld in videoserverinstellingen en camera-instellingen. De videoserver-instellingen bestaan uit alle verbindingsspecifieke parameters en de camera-instellingen bestaan uit de instellingen voor de beeldkwaliteit en het opslaan van de beelden.

1. De camera in het overzicht selecteren. De instellingen van de camera worden weergegeven in het hoofdvenster.

Encoder/camera: algemeen

General	
Activated:	Yes
Name:	AXIS P1311
Description:	
Manufacturer:	Axis
Type:	P1311
Firmware:	Undefined
Host:	10.0.8.234
HTTP port:	80
HTTPS port:	443 No
	Browser
API version:	2.09
DeviceManager server:	DeviceManager
Authentication:	Yes
User name:	root
Password:	****
Virtual cameras:	No

Afb. 104: Encoder/camera: algemeen

1. **Activeer** de camera of encoder.

In geval van een encoder met meerdere kanalen, zijn de aangesloten camera's niet meer toegankelijk.

2. Op **Camera opvragen** klikken bijv. als instellingen rechtstreeks op de camera zijn gewijzigd.

De functie is alleen beschikbaar als de camera is geïntegreerd met de ONVIF-driver of Smart driver.

3. Een unieke **Naam** voor de netwerkkamera invoeren.
4. Voer een beschrijvende tekst in van maximaal 1000 tekens in. De beschrijving zal worden opgenomen in de export en kan ook worden ingesteld voor meerdere camera's. De beschrijving is ook beschikbaar in de configuratie-exporttool en wordt weergegeven in de configuratiemodus zoeken (zie "[Zoeken in configuratiemodus](#)" op pagina 211).
5. Het protocoltype (**http** of **https**) selecteren en daarna indien nodig het **poortnummer** wijzigen.
6. Om het inkomend camerasignaal te controleren op **Browser** klikken. De in de systeeminstellingen gedefinieerde browser ("standaardbrowser") opent en de webinterface van de camera wordt weergegeven in het browservenster.
7. De Application Programming Interface (**API-versie**) wordt automatisch geïdentificeerd.
8. Een **Videostream netwerk timeout (s)** tussen 5 en 20 seconden definiëren. Een waarde instellen voor de videostream netwerk timeout (s) tussen 5 en 20 seconden. Als de netwerkverbinding met de camera tijdelijk uitvalt, wordt een foutbericht onderdrukt voor de duur van de ingestelde waarde en blijft het laatst ontvangen beeld in de cameraweergave.

De functie is alleen beschikbaar als de camera is geïntegreerd met de ONVIF-driver of Smart driver.

9. Indien nodig de **CameraManager-server** wijzigen.

Door de CameraManager te wijzigen, worden alle bestaande opnames gewist.

10. Aangeven of **Authenticatie** nodig is voor de camera en indien nodig een **Gebruikersnaam** en **Wachtwoord** invoeren.

11. **Virtuele camera's** selecteren om meerdere beeldselecties van een camera weer te geven en op te slaan als een aparte camera.

Deze functie is enkel beschikbaar voor specifieke cameramodellen.

Na het activeren van de virtuele camerafunctie, worden er automatisch meerdere virtuele camera's aangemaakt. Het aantal virtuele camera's is afhankelijk van het cameramodel. Deze worden op dezelfde manier als een standaardcamera geconfigureerd. De beeldgegevens kunnen worden gespecificeerd in de configuratie van de virtuele camera's (zie "[Virtuele camera \(beeldselectie\)](#)" op pagina 243).

Onderhoud

Deze functie heeft betrekking op de camera's van Axis SD en Bosch SD.

Wachtwoord pushen

De onderhoudsfunctie ondersteunt het wijzigen van het wachtwoord van de camera in een batchbewerking in plaats van het instellen van het wachtwoord voor elke camera afzonderlijk.



Maintenance

Push new password to the camera: Password:

Confirm password:

Afb. 105: Onderhoud

1. Stel het wachtwoord van de camera in en bevestig dit door het te herhalen.
2. Selecteer **Wachtwoord pushen**. De camera wordt opnieuw opgestart met het nieuwe wachtwoord.

Digitale ingangen

Sommige camera's bieden digitale ingangen die cameraspecifieke functies kunnen triggeren, zoals het herstarten van de camera of het inschakelen van het cameralampje.



Input	Activated	Name for CLOSED	Icon	Name for OPEN	Icon	Dead time (s)
1	☒	CLOSED: input 1		OPEN: input 1		1

Afb. 106: Digitale ingangen

1. De digitale ingangen selecteren en unieke namen speciëren voor **Naam voor GESLOTEN** en **Naam voor OPEN**.

2. Het interval voor de **dode tijd** (in seconden) invoeren waarna een signaal weer wordt geanalyseerd. Dit voorkomt dat de gebeurtenis-database onnodig groot wordt als de gebeurtenissen elkaar snel opvolgen. Deze instelling kan ook worden gebruikt om een alarm te activeren (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378).
3. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
4. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Digitale uitgangen

Sommige camera's beschikken over digitale uitgangen. Een statuswijziging kan worden gebruikt, bijv. als een startgebeurtenis in een alarmscenario.

Digital outputs				
Output	Activated	Name for CLOSE	Name for OPEN	Hold time (s)
1	☒	CLOSE: output 1	OPEN: output 1	3

Afb. 107: Digitale uitgangen

1. De digitale uitgangen selecteren en unieke namen specificeren voor **Naam voor GESLOTEN** en **Naam voor OPEN**.
2. De **stopduur** aangeven voor de tijd (in seconden) waarin een uitgang geopend of gesloten is (0 = oneindig).

Camera algemeen

General	
Activated:	Yes ▼
Name:	AXIS M1114
Description:	
Stream audio/video:	Always ▼
Camera ID:	1
Camera type:	Axis Smart Driver (H.264) ▼ Open converter
Display title:	Yes ▼
Show date and time:	No ▼
Custom icons :	 ▼
Streaming Priority:	Smooth video ▼
Expose static URL:	Yes ▼ rtsp://<sgs ip>:<port>/video?staticentityid=4611967493619193569
Rotate image:	0° ▼
Control camera:	No ▼
360 lens:	No ▼

Afb. 108: Algemene camera-instellingen -1

1. De camera activeren of deactiveren.
2. Indien nodig de **Naam** van de camera wijzigen.

3. Optioneel selecteert u **Audio/video streamen** om videostreams continu of op aanvraag (op trigger gebaseerd) in te schakelen. Deze functie verlaagt het netwerkverkeer in bijvoorbeeld LTE-omgevingen.
 - **Altijd** (standaard): Videostreams vanaf de camera naar de CameraManager zijn beschikbaar en kunnen worden opgenomen of direct op verzoek aan de client worden geleverd.
 - **Op aanvraag**: Er is helemaal geen videostream vanaf de camera. Videostreams kunt u starten door bijvoorbeeld een alarmgebeurtenis (zie **Acties bij alarmstart** in ["Server" op pagina 391](#)) of een knopactie (zie ["Actie" op pagina 411](#)). Het kan even duren om de videostream te activeren.
 - **Op aanvraag - snelle start**: Videostreams vanaf de camera worden door de CameraManager verworpen. Videostreams kunt u starten door bijvoorbeeld een alarmgebeurtenis (zie **Acties bij alarmstart** in ["Server" op pagina 391](#)) of een knopactie (zie ["Actie" op pagina 411](#)). Indien nodig, is de betreffende videostream direct beschikbaar.
4. Indien nodig de **Camera-ID** wijzigen en de ID van de bijbehorende camera aan de hardware aanpassen. De camera-ID is alleen nodig voor enkele camerabesturingen.
5. Het **Cameratype** selecteren:
 - **Camera**: De camera wordt gebruikt met of zonder de PTZ-besturingsfuncties afhankelijk van het cameratype.
 - **Externe PTZ**: Als de camera geen eigen PTZ-besturingseenheid heeft kunt u de besturingssignalen van een encoder naar een andere camera met een aangesloten PTZ-besturingseenheid leiden. Voor iedere afleiding is een aparte RS-485-poort van de encoder nodig.
6. Om het cameratype te wijzigen, klikt u op **Convertor openen** (zie ["Een camera converteren" op pagina 287](#)).
7. Specificeren of een titel moet worden weergegeven in het camerabeeld en de **Titel** invoeren.
8. Selecteren of de **Datum en tijd** moeten worden weergegeven in het camerabeeld.
9. Een **aangepast pictogram** voor de camera selecteren (zie ["Geluids- en pictogrambestanden beheren met aangepaste media" op pagina 477](#))

10. Wijzig de **Streamprioriteit**, als dit wordt vereist, van Smooth video naar geringe latentie:
 - **Smooth video** (standaard): De videobeelden van de camera worden dynamisch gebufferd in het random access memory (RAM) op de Qognify-client voordat ze worden weergegeven. Dit normaliseert fluctuaties in de live videoweergave op basis van problematische situaties, zoals netwerkjitter, beperkte bandbreedte, frames niet op gelijke afstanden, springende framesnelheden, etc.
 - **Geringe latentie**: De videobeelden van de camera worden in realtime weergegeven zonder te bufferen. Daarom kan onvoldoende bandbreedte leiden tot een schokkerige video.
11. Stel **Statische URL blootstellen** op "Ja" om een statisch IP-adres voor de camera in te schakelen.
 - De plaatshouders voor het IP-adres en het poortnummer moeten worden vervangen door het adres en de poort van de SGS-gateway waarop de camera is aangesloten (zie "[Configureren van de Gateway-dienstmodule \(SGS\)](#)" op pagina 445).
 - Wanneer u het RTSP protocol gebruikt, zorg er dan voor dat "RTP_Over_RTSP_Over_TCP" is geselecteerd als de transmissiemodus (zie "[Een video-stream bewerken](#)" op pagina 256).
12. Als de camera niet rechtop gemonteerd is, gebruikt u de functie **Beeld draaien** om het beeld in stappen van 90° te draaien (90°, 180°, 270°). Als de camera niet zelf kan draaien, doet de client de rotatie. De rotatie van de camerazijde heeft echter altijd voorrang.

Instellingen voor PTZ-camera's

1. **Camera besturen** selecteren (alleen beschikbaar voor PTZ-camera's) als u een PTZ-camera of een besturingseenheid configureert om de gebruiker te mogelijkheid te geven om de camera in de bewakingsmodus te bedienen.
2. De **PTZ-gevoeligheid** (alleen beschikbaar voor PTZ-camera's) van de camerabesturing specificeren.
3. De **Camerapositie** (alleen beschikbaar voor PTZ-camera's) selecteren om de gebruiker de mogelijkheid te geven om preset-cameraposities in de bewakingsmodus te definiëren en te gebruiken.

4. **PTZ-besturing omkeren** (alleen beschikbaar voor PTZ-camera's) selecteren om camera's die bijvoorbeeld omgekeerd zijn gemonteerd correct te besturen.
13. Als de camera een **360°-lens** (breedhoeklens of fisheye-lens) heeft, de fabrikant van de lens en de bijbehorende parameters selecteren.
 - Indien beschikbaar op de camera, de **dewarping mode** selecteren en de **positie van de camera** instellen. De dewarping mode bepaalt de mate waarin de vervorming van het beeld dat gemaakt is door de fisheye-lens wordt gecorrigeerd.
 - Na het selecteren van een geschikte camera, stelt u de dewarpingmodus in op **Panorama** of **Virtuele PTZ** en de camerapositie op **plafond**, **tafel**, of **muur**.

Store object metadata: No

Action in the case of inactivity: No action selected [Edit]

Timeout (s): 60

Action at start of video stream: No action selected [Edit]

Action when the video stream stops: No action selected [Edit]

Action in the event of a network error: No action selected [Edit]

Dead time (s): 3600

Afb. 109: Algemene camera-instellingen - 2

14. Geef de instelling op voor **Objectmetagegevens opslaan**.
 - Als dit op "Ja" staat, stuurt CameraManager de metagegevens door naar de QogniFinder.
 - Als u dit instelt op "Nee", stuurt CameraManager geen metagegevens door en wordt de camera niet getoond in QogniFinder.
15. Een keuze maken voor **actie bij inactiviteit** voor de actie die moet worden uitgevoerd als de camera niet wordt gecontroleerd. De geselecteerde actie wordt weergegeven.
16. Voor **time-out** de tijd in seconden specificeren waarna de actie moet worden uitgevoerd als de PTZ-camera niet actief is.

17. De waarden voor **actie bij start videostream** en **actie bij stop videostream** invullen. De geselecteerde acties worden weergegeven.
 - De **actie bij de start van de videostream** wordt geactiveerd als een gebruiker de camera in de bewakingsmodus op de voorgrond heeft, dat wil zeggen als hij het actuele livebeeld van die camera bekijkt.
 - De **actie bij een stop van de videostream** wordt geactiveerd als de huidige camera gesloten wordt of als er een andere weergave naar de voorgrond wordt geplaatst.
18. De **Actie bij een netwerkfout** selecteren om een actie aan te geven als de camera niet actief is door een netwerkfout. De geselecteerde actie wordt weergegeven.
19. Een **dode tijd (s)** in seconden instellen voor de geselecteerde actie waarin een netwerkfout de actie niet opnieuw zal triggeren. De standaardwaarde is 3600s.

Geo-coördinaten

De camera kan op een kaart met GPS-coördinaten worden geplaatst. De coördinaten worden verstrekt als Web Mercator-mappings. Lengtegraad is de oost-west positie, breedtegraad is de noord-zuid positie. De coördinaten zijn gesynchroniseerd met de functie "Uitgebreide kaarten" (raadpleeg "[Kaarten en "Uitgebreide kaarten"](#)" op [pagina 399](#)).

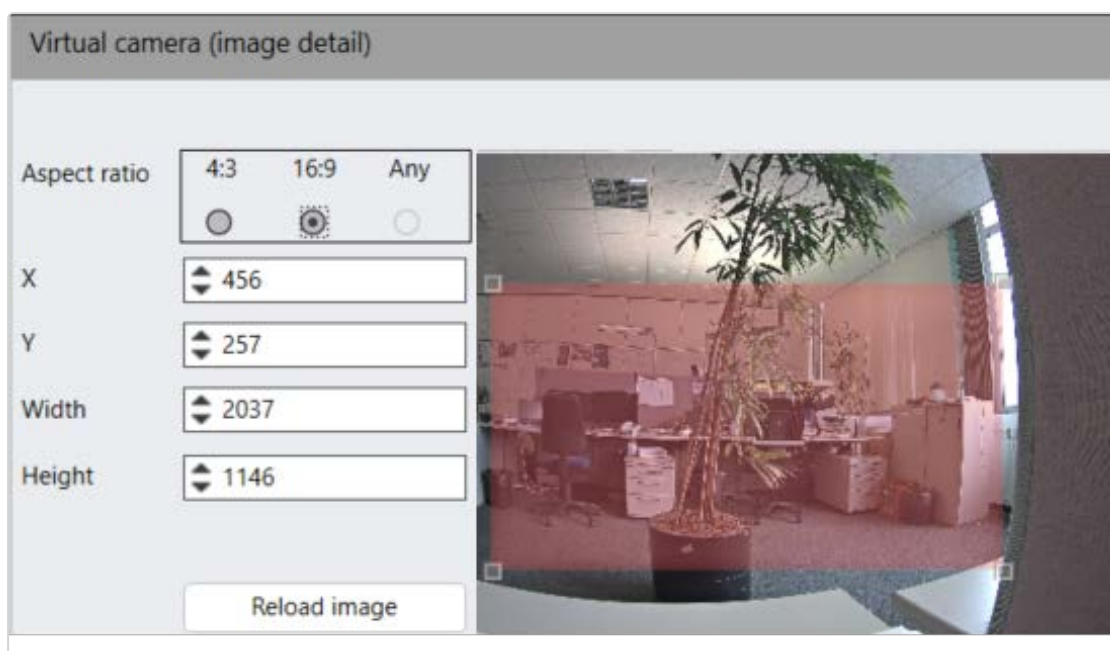
Geo coordinates	
Coordinate system	Web Mercator EPSG:3857
Longitude	52.5162556
Latitude	13.37708568573

Afb. 110: Geo-coördinaten

1. De geo-coördinaten van de camera invoeren voor de lengtegraad.
2. De geo-coördinaten van de camera invoeren voor de breedtegraad.

Virtuele camera (beeldselectie)

Als de functie "virtuele camera" geactiveerd is (zie "[Encoder/camera: algemeen](#)" op [pagina 235](#)), zijn standaard alle virtuele camera's behalve de eerste gedeactiveerd.



Afb. 111: Virtuele camera (beeldselectie)

1. **Hoogte-breedteverhouding** van de virtuele camera selecteren (4:3, 16:9 of Willekeurig).

'Willekeurig' is alleen beschikbaar als dat wordt ondersteund door de camera.

We adviseren om dezelfde hoogte-breedteverhouding te selecteren als in de videostreaminstellingen (zie "[Videostreams](#)" op pagina 255) omdat anders het beeld kan worden afgesneden.

2. De x- en y-coördinaten invoeren in de hoek rechtsboven van het rode vierkant dat het beeldfragment definieert.
3. De breedte of hoogte van het beeldfragment invoeren dat moet worden weergegeven.
 - Als de breedte geselecteerd, wordt de hoogte automatisch geschaald afhankelijk van de geselecteerde hoogte-breedteverhouding
 - Als de hoogte geselecteerd, wordt de breedte automatisch geschaald afhankelijk van de geselecteerde hoogte-breedteverhouding.
 - Het gezichtsveld kan ook worden geschaald door de hoekpunten te verschuiven.
4. Om de positie van het geselecteerde gebied in het beeld te wijzigen, klikt u in het geselecteerde gebied en verplaatst de selectie terwijl u de muisknop ingedrukt houdt.
5. Klik op **Beeld opnieuw laden** om een nieuwe snapshot van de scène te maken.

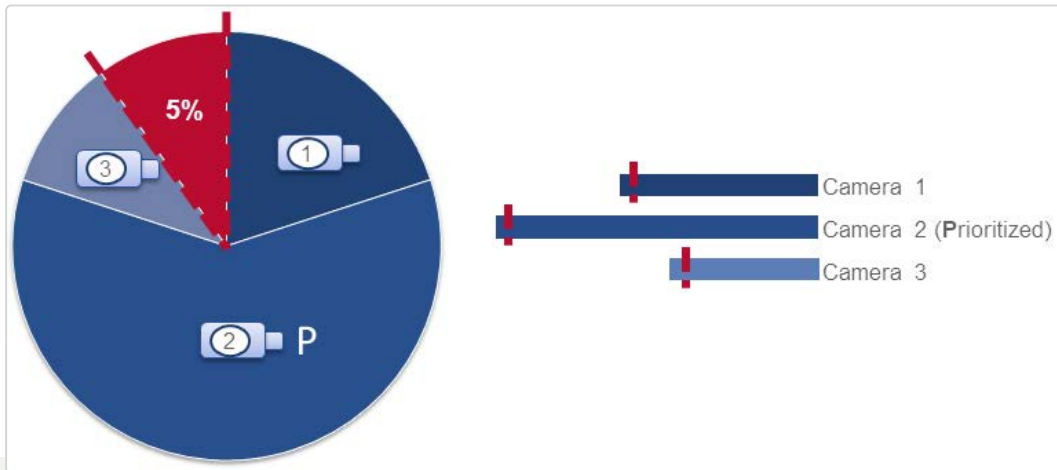
Beelden opslaan

Deze sectie beschrijft de configuratie van de voorwaarden voor standaardopnames en alarmopnames, alsook het gedrag van het "Camerageheugen" en "Opnemen bij beweging".

Multimedia-database

Video-opnames worden opgeslagen op basis van de zogenaamde "ringbuffer"-wachtrij in de multimedia-database. Zie de volgende afbeelding voor een kort overzicht.

Overzicht



*Als de opslagcapaciteit 85% heeft bereikt, wordt een **Zone bijna vol**-bericht via SNMP, e-mail of als melding in de client gezonden. Op het moment dat de opslagcapaciteit 95% bereikt, begint het ringbuffersysteem de oudste videogegevens te verwijderen om schijfruimte vrij te maken voor nieuwe opnames. De beeldgegevens van geprioriteerde camera's (P) worden het laatst verwijderd.*

Alle instellingen voor het opslaan van beelden (zoals de grootte van de geheugenlocatie voor de camera op de harde schijf) worden hier geconfigureerd. Om te voorkomen dat gevoelige beeldgegevens worden overschreven, worden de standaard- en alarmopnames apart geconfigureerd.

Als de opslagcapaciteit 95% heeft bereikt, worden de oudste opnames in de volgende volgorde verwijderd:

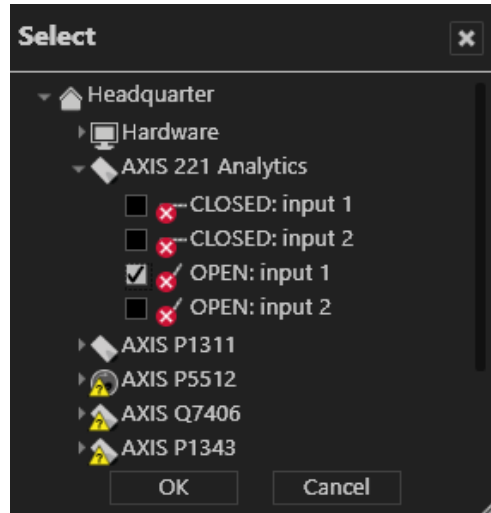
1. Standaardopnames
2. Alarmopnames
3. Prioritaire standaardopnames
4. Prioritaire alarmopnames

Image storage			
Priority:	Yes ▼		
Standard recording:	Yes ▼		
Recording period:	🕒 Always ▼		
Time limit:	Days: 0	Hours: 1	Minutes: 0
Recording if:	 Select		
Show system message when last full frame is older than:	Days: 0	Hours: 0	Minutes: 0
Alarm recording:	Yes ▼		
Stream for Alarm recording	Stream 1/6 640@6 ▼		
Time limit:	Days: 0	Hours: 1	Minutes: 0
Maximum pre-alarm buffer (s):	0		
Maximum post-alarm duration (s):	100		
Show system message when last full frame is older than:	Days: 0	Hours: 0	Minutes: 0
Standard recording data aging:	No ▼		
Alarm recording data aging:	No ▼		
Timespan with full data rate (days):	14		
Frame rate (fps):	1		

Afb. 112: Instellingen van de multimedia-database

1. **Multimedia-database** in het menu Beelden opslaan selecteren.
2. Selecteren of de beeldopname een **prioriteit** heeft: Als de opslagcapaciteit 95% heeft bereikt, begint het ringbuffersysteem de oudste beeldgegevens te verwijderen. De opgenomen beeldgegevens van geprioriteerde camera's worden het laatst verwijderd (zie volgorde van verwijdering hierboven).
3. Selecteren of de **standaardopnames** met deze camera moeten worden uitgevoerd.
4. De **opnameperiode** selecteren. U geeft de exacte periode aan met behulp van de tijdsjabloon die u in het tijdbeheer heeft aangemaakt (zie "[Tijdbeheer](#)" op pagina 372). Standaard wordt de continue gestart ("Altijd").

5. **Tijdbeperking** selecteren en de maximale opslagduur invoeren. Als de tijdbeperking wordt overschreden, worden de opnames die ouder zijn dan de aangegeven tijdbeperking verwijderd.
6. In het gedeelte **Opnemen als** kunt u een voorwaarde voor beschikbare digitale ingangen opgeven voor het starten van de beeldopname.



Afb. 113: Multimedia-database - voorwaarde selecteren

7. Geef het tijdsinterval op waarna een bericht wordt weergegeven wanneer het laatste volledige frame van de standaardopname is bereikt. Dit helpt om de opslagruimte te controleren die nodig is voor standaardopnames.
8. Selecteren of de **Alarmopnames** met deze camera moeten worden uitgevoerd.
9. Kies een **stream voor alarmopname**. Om deze functie te kunnen gebruiken, moet de multistreamfunctie worden ondersteund door de camera en worden geconfigureerd (zie "[Videostreams](#)" op pagina 255).
10. **Tijdbeperking** selecteren en de maximale opslagduur invoeren. Als de tijdbeperking wordt overschreden, worden de opnames die ouder zijn dan de aangegeven tijdbeperking verwijderd.

11. Een **Maximum vooralarmbuffer** (maximaal 3600 seconden) taangeven om een periode op te nemen als een standaard opname is uitgeschakeld of een aanvullende stream voor alarmopname is gedefinieerd. De vooralarmbuffer definieert de maximum lengte van de vooralarmduur die kan worden geconfigureerd in een alarmscenario (zie "[Server](#)" op pagina 391-instellingen voor de alarmconfiguratie). De opgenomen gegevens in het buffergeheugen wordt overgezet naar de alarm-track als het handmatig opnemen wordt gestart (zie "[Handmatige alarmopname](#)" op pagina 150).

De vooralarmbuffer wordt alleen in aanmerking genomen als er geen standaardopname beschikbaar is.

12. Een **maximale na-alarmduur** aangeven voor handmatige alarmopnames om een periode op te nemen nadat het alarm wordt getriggerd voor manuele alarmopnames in de bewakingsmodus (zie "[Handmatige alarmopname](#)" op pagina 150). Als een handmatige alarmopname niet wordt gestopt, stopt de opname automatisch aan het einde van de gespecificeerde na-alarmduur.
13. Geef het tijdsinterval op waarna een bericht wordt weergegeven wanneer het laatste volledige frame van de alarmopname is bereikt. Dit helpt om de opslagruimte te controleren die nodig is voor alarmopnames.
14. Automatische reductie van de framesnelheid activeren voor standaardopnames of alarmopnames naar een gespecificeerde periode (**data aging standaardopname** of **gegevensveroudering alarmopname**). Na afloop van de gespecificeerde periode wordt de framesnelheid van de opgeslagen opname gereduceerd om geheugenruimte te besparen (data aging).

Het gegevensverouderingsproces comprimeert alleen de beeldgegevens van de dag voorafgaande aan de geconfigureerde dag.

Voorbeeld U neemt H.264-stroom met 20 beelden per seconden op met een i-frame-interval van een seconde. Data aging reduceert de framesnelheid tot één beeld per seconde, omdat alle P-frames verwijderd zijn. Tracinggegevens en audio-opnames worden altijd gewist.

15. De **tijdbepierking** specificeren waarna de opnames moeten worden gecompriimeerd en vrijgegeven van de audio-track.

16. De **framesnelheid** specificeren (in fps) waarmee de opnames moeten worden opgeslagen na afloop van de tijdbeperking. Hiermee worden de beeldgegevens gereduceerd tot de ingestelde framesnelheid.
 - Motion JPEG-opnames worden gereduceerd tot de gedefinieerde framesnelheid.
 - MPEG-4/H.264/H.265-opnames worden gereduceerd tot i-frames (de p-frames worden verwijderd).
17. Een tijdbeperking instellen waarna een systeemmelding wordt getriggerd als het laatste volledig opgenomen frame ouder is dan de gespecificeerde tijd. Om de melding "Het laatste archiefbeeld is ouder dan de geconfigureerde waarde", te ontvangen, moet de gebeurtenisbeheer desbetreffend worden geconfigureerd (zie "[Het gebeurtenisbeheer configureren](#)" op pagina 461).

Leemte vullen

Leemte vullen vult leemtes in de opnames in de zone met de opnames van het camerageheugen.

Voor overige instellingen, behalve leemte vullen, zie "[Camerageheugen](#)" op pagina 253.

The screenshot shows the 'Edge Storage' configuration window. It contains several settings: 'Edge Storage' (Gap filling), 'Recording type' (Standard recording), 'Check during device start' (No), and 'Import Speed'. Below these are buttons for 'Add', 'Edit', and 'Delete'. A table with columns 'Days', 'Start', and 'Edit/delete' is visible. Overlaid on this is a 'Select Time (Range)' dialog box. This dialog has checkboxes for days of the week (Monday to Sunday) and a 'Public holiday' checkbox. It also has a 'Start' field set to '11:28 AM' and 'OK'/'Cancel' buttons.

Afb. 114: Leemte vullen - 1

1. Bij **Randopslag** Leemte vullen selecteren.
2. Bij **Opnametype** selecteren of de geïmporteerde beeldgegevens moeten worden behandeld als **Standaardopname** of **Alarmopname**.

3. Voor **Uitvoeringstijd** ten minste één tijdschema toevoegen en de tijd selecteren wanneer Qognify VMS automatisch naar leemtes in de opnames zoekt en ze opvult.

Een dagelijkse systeemcontrole wordt aanbevolen.

Activate trigger	Yes	
Optional time range (in minutes)	Yes	5

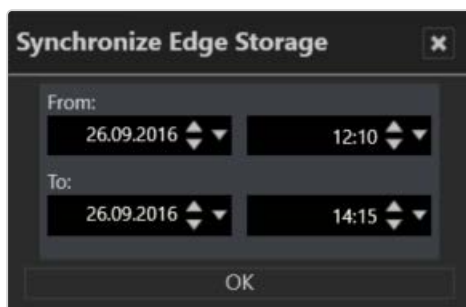
4. Om leemte vullen te triggeren door een alarmscenario of een sequentie, **Trigger activeren** instellen op **Ja**.
5. **Optioneel tijdsbereik (in minuten)** activeren en het aantal minuten overtijd specificeren voor en na de werkelijke opvulling van leemtes. De gegevens van de camera zullen niet alleen het ontbrekende tijdframe maar ook een overvloed leveren om leemtes te voorkomen.

Volledige import

Volledige import overschrijft alle opnames in de zone met de opnames die worden geïmporteerd van het camerageheugen.

De bestanden kunnen alleen handmatig worden geïmporteerd in archiefmodus (zie "[Archiefmodus](#)" op pagina 171).

1. Bij **RandopslagVolledige import** selecteren.
2. Bij **Opnametype** selecteren of de geïmporteerde videosequenties moeten worden behandeld als **Standaardopname** of **Alarmopname**.
3. Naar de archiefmodus schakelen.
4. Druk op CTRL en klik op **Tijdlĳn bijwerken** () in de Archiefspeler (zie "[Archief speler](#)" op pagina 172).



5. In het popup-menu de periode definiëren en op **OK** klikken.

Opnemen bij beweging

De functie Opnemen bij beweging biedt een snelle en eenvoudige configuratie voor een alarmopname.

Opnemen bij beweging is geen vervanging voor een compleet alarm-scenario (zie ["Alarmeren" op pagina 378](#)).

Record On Motion	
Enable record on motion:	Yes
Recording period:	Monday_8-To-13
pre-alarm (s):	7
post-alarm (s):	3
Camera side motion detection:	Disabled Configuration
Server side motion detection:	Enabled Configuration

Afb. 115: Opnemen bij beweging

1. Selecteer **Opname bij beweging inschakelen**:
 - Selecteer **Ja** als er een alarm moet worden opgenomen als resultaat van een bewegingsdetectie op basis van server of camera.
 - Selecteer **Nee**. U wordt gevraagd of de op de server gebaseerde bewegingsdetectie moet worden uitgeschakeld.
2. Selecteer de **Opnameperiode** zoals gespecificeerd in de tijdbeheer (zie ["Tijdbeheer" op pagina 372](#)). Elke trigger buiten het geselecteerde tijdsinterval wordt genegeerd. Triggers op de drempel worden opgenomen in de overeenkomstige voor- en na-alarmopname.
3. Specificeer een **vooralarmduur** in seconden.
4. Specificeer een **na-alarmduur** in seconden.

Camerageheugen

Het menu “Camerageheugen” wordt alleen weergegeven als de geselecteerde camera deze functie ondersteunt.

Edge Storage

Edge Storage

Gap filling

Recording type

Standard recording

Check during device start

No

Import Speed

1x

Add

Edit

Delete

Execution time:

Days	Start	Edit/delete

Activate trigger

No

Optional time range (in minutes)

No

-1

Afb. 116: Camerageheugen

Camerageheugen gebruikt de camera voor het opslaan van beelden op een intern opslagmedium (bijvoorbeeld SD-kaart) om verbindingfouten tussen camera en database-server te overbruggen. Als de verbinding tussen de camera en de server verbroken is, ontstaan er leemtes in de opnames van de CameraManager.

Nadat de verbinding weer hersteld is, kunnen de leemtes in de opnames op de server worden gevuld met de opnames van het interne opslagmedium van de camera. Tijdschema's voor het opnemen en de maximale opnametijd worden in beschouwing genomen.

Beide use cases hebben een configuratie aan de camerazijde nodig (zie "Technical_Guides_Qognify_Qognify VMS_7.5_EN.pdf"). Beide use cases hebben een licentie nodig die de functies Direct opslaan omvat.

Er zijn verschillende opties om camerageheugen te configureren in de configuratiemodus.

- Controle bij het opstarten van het apparaat: Als een apparaat wordt gestart of opnieuw wordt aangesloten na een netwerkfout, zal de import worden getriggerd.
- Importsnelheid: Afhankelijk van het merk camera en het model, kunnen verschillende waarden worden geselecteerd, zoals
 - 1x: De importsnelheid is identiek aan de afspeelsnelheid van de opname.
 - 2x: De importsnelheid is dubbel zo snel als de afspeelsnelheid van de opname.
 - Max: Afhankelijk van de fabrikant van de camera staan sommige camera's een hogere importsnelheid toe. Door deze waarde te selecteren, importeert de Qognify VMS-client de opnames met de hoogst mogelijke snelheid die beschikbaar is voor de camera (voor instellingen in de configuratie van de DeviceManager, zie hieronder).
- Import getriggerd door schema (zie ["Leemte vullen" op pagina 250](#)).
- Handmatige import van een periode in archiefmodus (zie ["Volledige import" op pagina 251](#)).
 - Optioneel kan een periode worden gedefinieerd. Als er geen periode is gedefinieerd, zullen alle gegevens sinds de laatste import, worden geïmporteerd.
 - Als er een periode is gedefinieerd, zullen alleen de gegevens binnen dit bereik worden geïmporteerd.
- Import getriggerd door een alarmscenario.

Opmerkingen

- Om overstroming van het netwerk te voorkomen, zal slechts één apparaat tegelijkertijd video's van het camerageheugen ophalen. Als het importeren of leemte vullen wordt getriggerd voor verschillende toestellen tegelijkertijd, zullen ze in een wachtrij komen te staan.
- Wijzig de configuratie van het apparaat niet terwijl leemte vullen of volledige import actief is aangezien dit kan resulteren in verlies van gegevens.
- Zorg ervoor dat de datum / tijd van de camera is gesynchroniseerd met de datum, dagtijd, zomertijd en de tijd op de Qognify-server.
- Camerageheugen werkt niet in een failover-scenario (productieve CM is offline en de redundante CM is op dat ogenblik bezig met het registreren van afbeeldingen).

- Leemtes opvullen: In configuratiemodus > Camera > Beelden opslaan > MultimediaDatabase kunt u **alleen opnemen als** activeren: Deze optie zal worden genegeerd bij het zoeken naar ontbrekende opnames. Als er een opnameonderbreking is vanwege deze functie, zullen de ontbrekende opnames van de camera worden overgedragen naar de MDB, hoewel er geen opname bedoeld is.
- Het is mogelijk om manueel te zoeken naar ontbrekende opnames (en ze te updaten): Open de camera in archiefmodus en klik op tijdlijn bijwerken. Afhankelijk van de ontbrekende opnames, zal de update even duren.
- Tijdschema's, vakanties, maximale opnametijd zullen niet worden genegeerd.
- Leemtes opvullen: Indien u eenmaal per dag controleert op leemtes, zorg er dan voor dat er voor twee dagen opnames op het apparaat staan om het correct te laten werken. Zorg er ook voor dat de SD-kaart genoeg opslagruimte voor twee dagen aan opnames heeft.
- Opnames die zijn beveiligd tegen schrijven worden niet vervangen door importen van het camerageheugen.
- Toegevoegde opnames in de MDS zullen worden weergegeven in rapportmodus.
- Leemtes zullen pas na de eerste toegang tot de camera worden opgevuld.
- Als de opname vaak mislukt, kan Qognify niet verzekeren dat het camerageheugen correct werkt. In dit geval moet het cameraprobleem of het netwerkprobleem eerst worden opgelost.

Videostreams

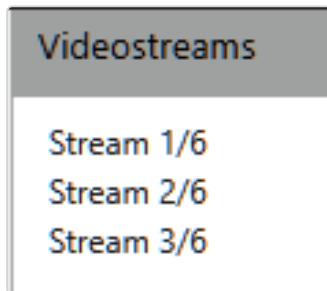
In de sectie videostreams kunnen verschillende profielen voor de verzending van beeldgegevens van de camera worden gespecificeerd en geconfigureerd. Qognify VMS creëert een basisstream tijdens de installatie van de camera. De basisstreams kunnen niet worden verwijderd.

Als dit door de camera wordt ondersteund, kunnen meerdere videostreams worden geconfigureerd, bijvoorbeeld om een andere videokwaliteit in bewakingsmodus te gebruiken, voor alarmopname en voor analytische doeleinden.

Een nieuwe videostream aanmaken

Als dit door de camera wordt ondersteund, kunnen verschillende instellingen worden toegepast op één videostream, bijvoorbeeld om een andere videokwaliteit in bewakingsmodus te gebruiken en voor alarmopname. De verschillende opnames worden vastgelegd vanuit de basisstream. De basisstreams kunnen niet worden verwijderd.

1. In de configuratieboom klikt u op 'Videostreams'. De geconfigureerde videostreams worden vermeld.



Afb. 117: Een nieuwe videostream aanmaken

2. Klik op **nieuw** om een nieuwe videostream aan te maken.

Het maximale aantal streams is afhankelijk van het cameratype.

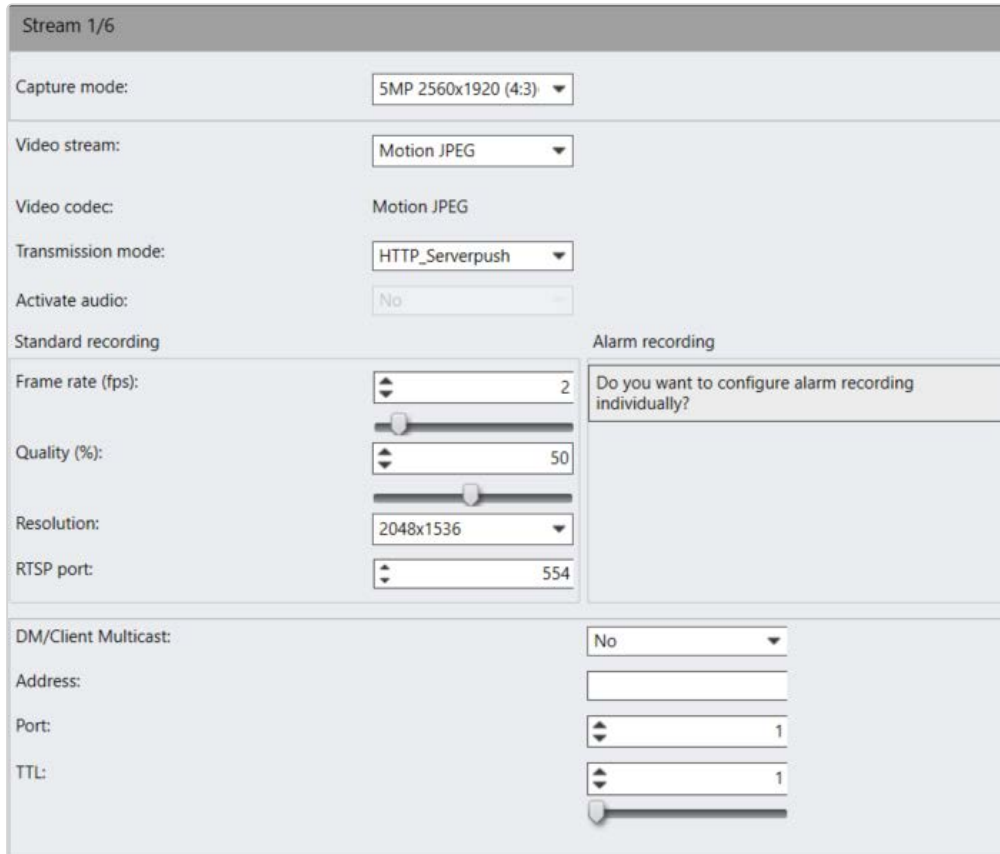
Een videostream bewerken

1. De videostream selecteren en op **Bewerken** klikken om de vereiste instellingen uit te voeren.
2. **Capture-mode** selecteren.

De capture-mode kan alleen worden geselecteerd als dit wordt ondersteund door de camera. De beschikbare capture-modussen zijn afhankelijk van het cameratype. Bij apparaten met meerdere kanalen of virtuele camera's heeft het wijzigen naar de capture-modus een invloed op alle apparaten van deze videosever. Daarom kan de capture-mode alleen worden gedefinieerd voor de basisstream (weergegeven door een huispictogram), maar is van invloed op alle volgende streams van de geselecteerde camera. Afhankelijk van de geselecteerde instelling biedt de camera verschillende framesnelheden en resoluties. Het is mogelijk dat de camera opnieuw opstart en dan voor enkele minuten niet toegankelijk is.

3. Het type **video** stream selecteren. De volgende videostreams zijn beschikbaar, afhankelijk van de hardware:

Motion JPEG (M-JPEG)



Stream 1/6

Capture mode: 5MP 2560x1920 (4:3)

Video stream: Motion JPEG

Video codec: Motion JPEG

Transmission mode: HTTP_Serverpush

Activate audio: No

Standard recording

Frame rate (fps): 2

Quality (%): 50

Resolution: 2048x1536

RTSP port: 554

Alarm recording

Do you want to configure alarm recording individually?

DM/Client Multicast: No

Address:

Port: 1

TTL: 1

Afb. 118: Motion JPEG (M-JPEG)

1. **Transmissiemodus** selecteren: HTTP-serverpush (enige beschikbare modus voor Motion JPEG) - ook HTTP-streaming genoemd - is een mechanisme voor het sturen van ongevraagde (asynchrone) gegevens van een (camera)webserver naar de CameraManager.
2. De **Framesnelheid** (fps) voor standaardopname specificeren.
3. **Kwaliteit** afzonderlijk specificeren voor standaardopname.
4. Een geschikte **resolutie** voor het camerabeeld selecteren voor standaardopname.
5. Een **RTSP-poort** specificeren. De standaard RTSP-poort is 544.

6. Optioneel de alarmopname afzonderlijk configureren.

Het wordt niet aanbevolen om verschillende instellingen voor alarmopnames te specificeren. Als de instellingen voor standaard- en alarmopname verschillen, kan het enkele seconden duren voordat van standaardopname naar alarmopname wordt gewisseld. Deze tijd is afhankelijk van de camera. Het kan zijn dat er tijdens deze periode helemaal niet wordt opgenomen.

Als er een andere videokwaliteit nodig is voor alarmopname, wordt aanbevolen om een afzonderlijke videostream te definiëren die kan worden toegewezen in de alarmopname-instellingen (zie "[Multimedia-database](#)" op pagina 245).

H.264/H.265/(MPEG-4)

Stream 1/6	
Capture mode:	5MP 2560x1920 (4:3) ▼
Video stream:	H.264 ▼
Video codec:	H.264
Transmission mode:	RTP_Over_UDP_Unica ▼
Activate audio:	No ☐
Standard recording Alarm recording	
Frame rate (fps):	▲▼ 2
I-Frame distance (s):	▲▼ 1
Quality (%):	▲▼ 50
Resolution:	2048x1536 ▼
Bandwidth control:	Variable ▼
RTSP port:	▲▼ 554
Do you want to configure alarm recording individually?	
DM/Client Multicast:	No ▼
Address:	
Port:	▲▼ 1
TTL:	▲▼ 1

Afb. 119: H.264/H.265 (MPEG-4)

1. **Transmissiemodus** selecteren. De volgende transmissiemodussen zijn beschikbaar, afhankelijk van de camera:

- **RTP over UDP Unicast** (standaardinstelling): De communicatie tussen de Qognify-server en camera verloopt via de TCP-poort 554 (RTSP-poort). De beeldtransmissie van de camera naar de -server verloopt via een onderhandelde UDP-poort.
- **RTP over UDP Multicast**: De communicatie tussen de Qognify-server en camera verloopt via de TCP-poort 554 (RTSP-poort). De beeldtransmissie verloopt via een multicast-adres die wordt geleverd door de camera. RTP over UDP Multicast wordt alleen gebruikt als andere systeem (bijvoorbeeld Barco of eyevis) en de -server tegelijkertijd toegang krijgen tot de camera.
- **RTP over RTSP over TCP**: De communicatie tussen de Qognify-server en camera, en de beeldtransmissie verlopen via de TCP-poort 554 (RTSP-poort). Deze instelling wordt aanbevolen voor slechte netwerkverbinding tussen servers en de camera. Er kunnen vertragingen optreden vanwege herhaalde transmissie van corrupte gegevens.
- **RTP over RTSP over HTTP Unicast**: De communicatie en beeldtransmissie verlopen via een HTTP-tunnel (poort 80 TCP). Deze instelling wordt aanbevolen voor slechte netwerkverbinding tussen servers en de camera. Er kunnen vertragingen optreden vanwege herhaalde transmissie van corrupte gegevens.

2. **Audio activeren** voor de transmissie van audiosignalen. Deze functie is alleen beschikbaar als de camera audiosignalen in MPEG-4-video-streams kan verwerken.

Indien geactiveerd wordt de audiostream ook opgenomen en is daardoor beschikbaar in archiefmodus.

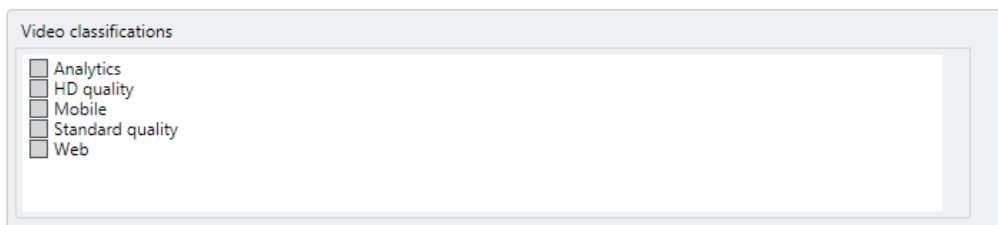
3. De **Framesnelheid** (fps) voor standaardopname specificeren.
4. De **I-frame-afstand** voor MPEG-4/H.264./ H.265
5. **Kwaliteit** afzonderlijk specificeren voor standaardopname.
6. Een geschikte **resolutie** voor het camerabeeld selecteren voor standaardopname.

7. Het type **Bandbreedteregeling** voor MPEG-4/H.264/H.265-streams selecteren:
 - **Variabele bitrate**: VBR wordt gebruikt als er voldoende resources en bandbreedte beschikbaar zijn. VBR levert een constante beeldkwaliteit bij stilstaande en bewegende scènes.
 - **Constance bitrate**: CBR wordt gebruikt als slechts een lage bandbreedte beschikbaar is. CBR levert een goede beeldkwaliteit bij stilstaande scènes en een gereduceerde beeldkwaliteit bij beweging.
8. Een **RTSP-poort** specificeren (standaard poort: 554).
9. Optioneel de alarmopname afzonderlijk configureren.

Het wordt niet aanbevolen om verschillende instellingen voor alarmopnames te specificeren. Als de instellingen voor standaard- en alarmopname verschillen, kan het enkele seconden duren voordat van standaardopname naar alarmopname wordt gewisseld. Deze tijd is afhankelijk van de camera. Het kan zijn dat er tijdens deze periode helemaal niet wordt opgenomen.

Als er een andere videokwaliteit nodig is voor alarmopname, wordt aanbevolen om een afzonderlijke videostream te definiëren die kan worden toegewezen in de alarmopname-instellingen (zie "[Multimedia-database](#)" op pagina 245).

Videoclassificaties



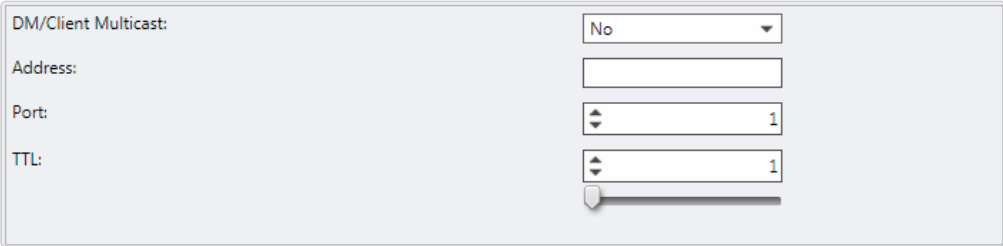
Afb. 120: Videoclassificaties

Videoclassificaties zijn alleen beschikbaar wanneer er meerdere videostreams worden gespecificeerd voor een camera. In dit geval moet elke stream worden geclassificeerd. Geclassificeerde streams kunnen worden gebruikt voor meerdere doeleinden. De classificatie "Standaardkwaliteit"

wordt bijvoorbeeld gebruikt voor standaardopname en alarmopname terwijl de classificatie "HD-kwaliteit" wordt gebruikt voor het weergeven van het camerabeeld op de client, afhankelijk van het gebruikersprofiel (zie "[Beeld-instellingen](#)" op pagina 369).

1. De passende videoclassificatie selecteren (zie "[Videoclassificatie configureren](#)" op pagina 456).

CM / Client Multicast



DM/Client Multicast: No

Address:

Port: 1

TTL: 1

Afb. 121: CM / Client Multicast

1. **CM / client-Multicast**-streaming selecteren om één videostream tegelijkertijd op meerdere clients weer te geven. Multicast zou alleen moeten worden gebruikt als er tussen de CameraManager en de clients een verbinding met lage bandbreedte bestaat.

Hiervoor moet de netwerkhardware multicast-streaming ondersteunen.

2. Het **netwerkadres** en **poortnummer** van de multicastserver invoeren.
3. De periode **TTL** ("Time-to-live") specificeren waarna de client opnieuw in de multicast-server moet inloggen. Een korte TTL heeft een hogere netwerkbelasting tot gevolg.

Een videostream verwijderen

1. In de configuratieboom klikt u op 'Videostreams'. De geconfigureerde videostreams worden vermeld.
2. De videostream selecteren en op **Wissen** klikken.

Audio

Als de camera de overdracht van audiosignalen ondersteunt, kan de audiocodec worden geconfigureerd. De aanpassingen in de camerabesturing in de bewakingsmodus overschrijven echter de camera-instellingen (zie ["Audio" op pagina 162](#)). Om de transmissie van audiosignalen van de camera naar de client te gebruiken, moet de transmissie worden geactiveerd in de instellingen voor de videostream (zie ["Videostreams" op pagina 255](#)).

De camera hoeft alleen voor apparaten met meerdere kanalen te worden geselecteerd.

Audio	
Associated audio stream:	Audio Stream 1
Audio codec:	G.711 μ-law
Audio (Speak):	No
Stream 1/3 Audio (Listen):	Yes
Stream 2/3 Audio (Listen):	No
Stream 3/3 Audio (Listen):	No

Afb. 122: Audio

1. De MPEG-4/H.264/H.265-modus selecteren voor videostreams in de videostream-instellingen (zie ["Videostreams" op pagina 255](#)).
2. De **bijbehorende camera** selecteren.
3. De bijbehorende **audiocodec** selecteren.
4. Indien ondersteund door de camera **Audio (gesproken)** selecteren. Als dit is ingesteld op "Ja" kan in bewakingsmodus via audio worden gecommuniceerd met de camera (zie ["Audio" op pagina 162](#)).
5. Selecteer voor elke videobron die audio ondersteunt de beschikbare audio-stream en zet deze op "Ja" om audio in te schakelen. Als het apparaat meerdere audio streams ondersteunt, kan elke audiostream worden toegewezen aan precies één videobron.

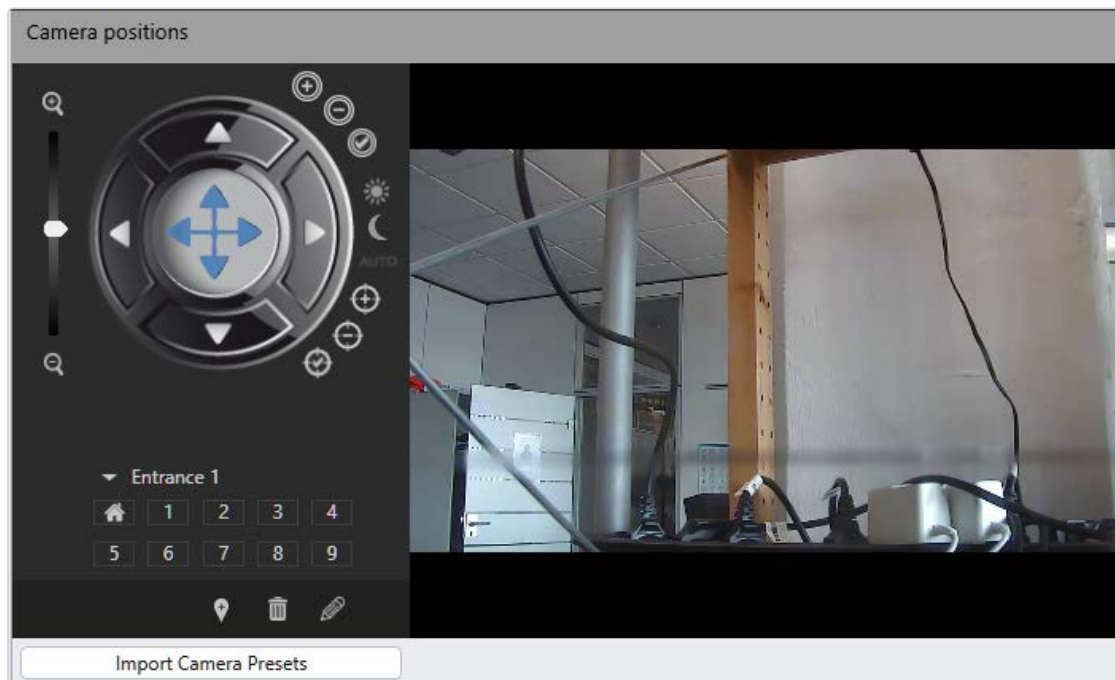
Als de audiostream wordt geselecteerd op een andere videobron, wordt deze verwijderd van de eerste videobron.

Cameraposities / digitale presets

Als de geselecteerde PTZ ondersteunt, is het menu-item "Cameraposities".

Als de geselecteerde geen PTZ ondersteunt, wijzigt dit menu-item naar "Digitale presets". Alle cameraposities worden gedefinieerd met behulp van de digitale zoom. Het aantal cameraposities wordt door de camera beperkt.

Er kunnen cameraposities worden gemaakt en verwijderd als "presets" door de gebruiker in de bewakingsmodus en door de beheerder in de configuratiemodus.



Afb. 123: Cameraposities / digitale presets

Afhankelijk van de camera zijn de volgende functies beschikbaar:

- Iris +
- Iris -
- Auto-iris
- Dagmodus
- Nachtmodus
- Automodus
- Focus dicht
- Focus ver
- Autofocus

Cameraposities / digitale presets aanmaken

Admin-presets kunnen worden aangemaakt en beheerd door de beheerder.

1. De PTZ-controller of een externe controller gebruiken om de camera naar de vereiste positie te verplaatsen.
2. Op **Nieuwe camerapositie toevoegen** klikken.
3. De **naam** van de nieuwe preset-positie invoeren en op **OK** klikken. De naam wordt weergegeven in de kolom en aan de preset-positie wordt het volgende vrije positienummer toegewezen. Als er onvoldoende positienummers zijn, worden er extra positie toegevoegd aan de vervolgkeuzelijst.

Preset-posities / digitale presets bewerken

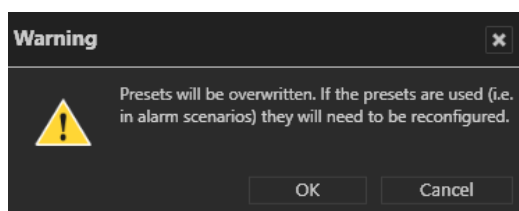
1. Klik op de positie die u wilt bewerken of selecteer de positie uit de lijst.
2. Op **Huidige preset wijzigen** klikken.
3. De PTZ-controller of een externe controller gebruiken om de camera naar de vereiste positie te verplaatsen.
4. Wijzig de positienaam indien nodig.
5. Op **Huidige wijzigingen opslaan** klikken.
6. Om een preset-positie te verwijderen, op de selectie klikken, de naam uit de lijst selecteren en op **Actuele camerapositie verwijderen** klikken.

Cameraposities / digitale presets importeren

Posities die al op de camera zijn geconfigureerd, kunnen in de Qognify-configuratie worden geïmporteerd.

De optie presets importeren is alleen beschikbaar wanneer de gebruiker rechten heeft om presets aan te maken (zie "[Gebruikersrechten beheren](#)" op [pagina 353](#)) en de camerapositie moet worden ingeschakeld in de algemene cameraconfiguratie (zie "[Camera algemeen](#)" op [pagina 239](#)).

1. Klik op **Cameraposities importeren**.



Wanneer u preset-posities van een camera importeert, worden alle posities in de Qognify-configuratie overschreven!

2. Op OK klikken. Het importproces begint.

Videoback-up/export

Video Backup/Export	
Automatic backup of image data from multimedia database server:	
Automatically backup standard recording:	Yes
Automatically backup alarm recording:	Yes
Time period:	🕒 Always
The settings of the multimedia database server are used for the backup	
AV export	
Show camera name and time:	No
Maximum resolution:	800x600
Use maximum duration:	Yes
Maximum duration (s):	2
Video settings:	
Reduce frame rate:	No
Single-image sequences:	
Reduce frame rate:	Yes
Maximum frame rate (fps):	2
Create ZIP file:	No

Afb. 124: Videoback-up/export

Automatische beeldgegevensexport van de databaseserver

Opnames kunnen automatisch worden geëxporteerd naar een pad op de CameraManager, bijv. voor langdurige archivering van opnames of voor back-updoel-einden.

Standaard worden dagelijks back-ups gemaakt als back-uptaken. Alvorens de overdracht te starten, controleert Qognify VMS of het pad naar de back-upmap beschikbaar is. Als het pad niet beschikbaar is of het back-upproces mislukt, zal Qognify VMS om de minuut opnieuw proberen verbinding te maken en het back-upproces hervatten zodra de verbinding tot stand is gebracht. Als de back-upinhoud niet langer beschikbaar is (bijv. wanneer een camera wordt verwijderd tijdens een onvoltooide back-up), wordt de back-uptaak verwijderd.

Als het exportproces wordt onderbroken, bijv. vanwege een netwerkfout, wordt het automatisch zo snel mogelijk hervat.

1. Aangeven of er automatisch een back-up moet worden gemaakt van standaardopnames en alarmopnames.

Het pad voor het automatisch exporteren moet worden geconfigureerd in de CameraManager-configuratie (zie "[De CameraManager \(CM\) configureren](#)" op pagina 429). Anders is automatisch exporteren niet mogelijk!

2. De **Tijdperiode** aangeven die moet worden geëxporteerd. Tijdperiodes kunnen worden gedefinieerd in de tijdsjablonen in het tijdbeheer (zie "[Tijdbeheer](#)" op pagina 372).

AV-export

AV-export kan worden getriggerd door een alarm. De procedure converteert alarmopnames in niet-gecodeerde H.264- (MPG) of M-JPEG-sequenties die kunnen worden gekoppeld aan een e-mail of kunnen worden opgeslagen op een FTP-server (zie "[E-mail en FTP](#)" op pagina 394).

De FTP-serverinstellingen moeten worden gespecificeerd in het VA-beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508).

1. Aangeven of ook de **Cameranaam en de tijd** van de opnames worden geëxporteerd en weergegeven in de AV-export. De cameranaam en de tijd worden gespecificeerd in de geëxporteerde sequentie aan de onderkant van het beeld.

2. De **maximale resolutie** voor de export selecteren.
3. Aangeven of de **lengte** van de opname moet worden beperkt.
4. De **maximale duur** van de export (in seconden) invoeren.

Het wordt aanbevolen om de grootte van de exportbestanden zo veel mogelijk te beperken door de resolutie te verlagen en de duur van de videosequentie te verminderen.

5. Onder video-instellingen (voor MPG-gebaseerde streams, bijv. H.264) optioneel **Framesnelheid verlagen** activeren zodat alleen I-frames zullen worden geëxporteerd.
6. Bij reeksen afzonderlijke beelden (MJPG) optioneel **Framesnelheid verlagen** activeren zodat de gespecificeerde maximale framesnelheid (fps) zal worden geëxporteerd.
7. **ZIP-bestand maken** selecteren om de geëxporteerde gegevens na de export te comprimeren.

Functies aan serverzijde

De configureerbare functies aan serverzijde zijn:

- Bewegingsdetectie (zie "[Bewegingsdetectie](#)" op de tegenoverliggende pagina)
- Referentiebeeldvergelijking (zie "[Referentiebeeldvergelijking](#)" op pagina 271)
- Manipulatiedetectie (zie "[Manipulatiedetectie](#)" op pagina 272)

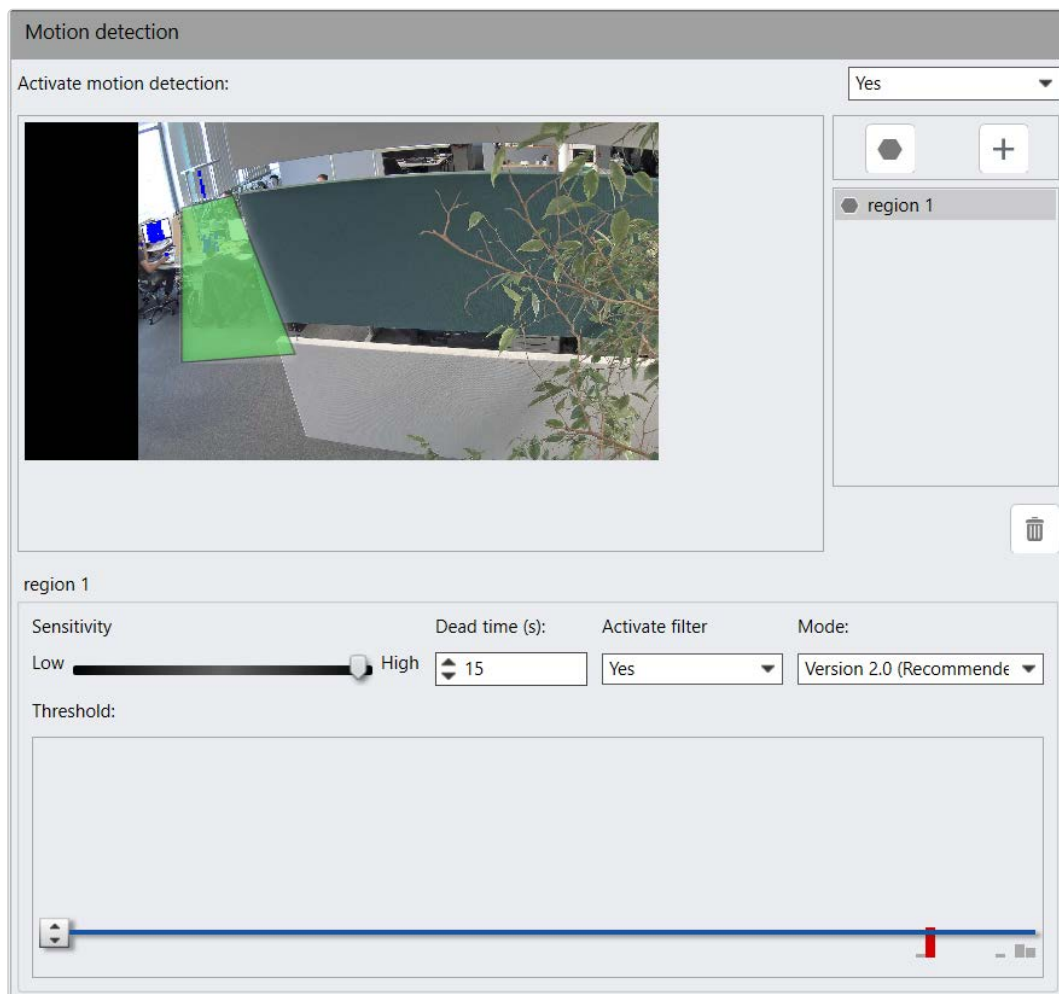
De functies aan de serverzijde detecteren beweging binnen de afbeelding, inbraakpogingen op de camera en verschillen met een referentiebeeld. Voor de functies aan serverzijde worden beelden geanalyseerd door de bewegingsdetectiemodules op de server (zie "[Een serverbased bewegingsdetectie-module toevoegen](#)" op pagina 517). Zo kan een bewegingsdetectie aan serverzijde worden gebruikt om een alarm te activeren.

De beeldanalyse aan serverzijde door de bewegingsdetectie-module veroorzaakte een hoge resourcebelasting. Daarom wordt het aanbevolen om de bewegingsdetectie aan de camerazijde te gebruiken (zie "[Functies aan camerazijde](#)" op pagina 273).

1. Het menu Bedrijf aan serverzijde kiezen.
2. Een videoclassificatie kiezen (zie "[Videostreams](#)" op pagina 255).
 - De videoclassificatie bepaalt welke videostream wordt gebruikt voor de bewegingsdetectie.
 - De videostreams zijn gerangschikt op basis van hun netwerk-bandbreedtegebruik (voor "HD-kwaliteit" is een breedbandverbinding nodig, terwijl "Mobiel" een mindere beeldkwaliteit biedt voor trage netwerken).
3. Voor beeldvergelijking selecteert u een videostream voor lage bandbreedtes.

Bij bewegingsdetectie, referentiebeeldvergelijking en manipulatie worden de beelden intern gewijzigd in beelden van 320 x 240 als deze groter zijn.

Bewegingsdetectie



Afb. 125: Bewegingsdetectie

De bewegingsdetectie aan serverzijde analyseert één kanaalgrijze beeldstroom en is daarom zeer efficiënt. Toch wordt aanbevolen om de bewegingsdetectie aan camerazijde te verkiezen om de hardware-eisen van de server te verlagen (zie ["Systeem vereisten" op pagina 31](#)).

De bewegingsdetectie levert de beste resultaten bij gebruik binnenshuis. U kunt maximaal 10 zones voor elke camera maken met individueel geconfigureerde gevoeligheid, dode tijd en drempelwaarden

1. **Bewegingsdetectie** in het menu Bedrijf aan serverzijde selecteren (u kunt op het driehoekje aan de voorkant van het menu klikken).
2. Om de bewegingsdetectie te activeren, selecteert u **Ja** in het keuzemenu.
3. Op het plusteken klikken aan de rechterkant van het camerabeeld.
4. De polygoontool gebruiken om het gebied op het camerabeeld te tekenen. Verschillende delen zijn alleen nodig als voor ieder deel verschillende alarm-scenario's moeten worden geactiveerd.
5. Een naam voor de gebied(en) invoeren.
6. Indien nodig de bewegings**gevoeligheid** aanpassen door te schuifknop te bewegen. De gevoeligheidswaarde bepaalt hoe groot of klein een verschil in het beeld moet zijn voordat het als beweging wordt beschouwd. Verhoog de waarde als u te veel valse negatieve resultaten krijgt en verlaag de waarde als u te veel valse positieve resultaten krijgt.
 - Met een hoge waarde worden zelfs kleine wijzigingen in het beeld als beweging behandeld.
 - Met een lage waarde worden alleen grote wijzigingen in het beeld als beweging behandeld.
7. Het interval voor de **dode tijd** (in seconden) invoeren waarna een signaal weer wordt geanalyseerd.
8. **Filter activeren** selecteren om het beeld te optimaliseren met een blurfilter om beeldruis te verminderen die zich kan voordoen (bijv. omstandigheden met weinig licht).
9. Kies tussen **Versie 1.0** en **Versie 2.0** door het keuzemenu in het midden te gebruiken.

Wij raden aan om Versie 2.0 te gebruiken, omdat deze veel betere prestaties biedt en slechts een licht verminderde kwaliteit heeft. De modustype moet gelijk zijn voor elke zone in één camera.

10. De **drempel** aanpassen door de blauwe lijn te bewegen. De drempel bepaalt hoe groot de beweging in de beelden moet zijn voordat een alarm wordt geactiveerd.
 - Stel de drempel in op een hoge waarde als alleen grote bewegingen een alarm moeten activeren.
 - Stel de drempel in op een lage waarde als alleen kleine bewegingen een alarm moeten activeren. De rechthoeken in het drempelschuifvenster zijn een visuele hulp voor de aanpassing van de drempel. Ze tonen de bewegingsamplitude van de laatste seconden en kleuren ze rood als de huidige drempelwaarde een alarm zou hebben geactiveerd.
 - De gekleurde pixels in het beeld geven aan waar de beweging is gedetecteerd.
 - Een blauw gekleurde pixel betekent dat beweging is gedetecteerd
 - Een rood gekleurde pixel betekent dat een alarm is geactiveerd
11. De instellingen opslaan.

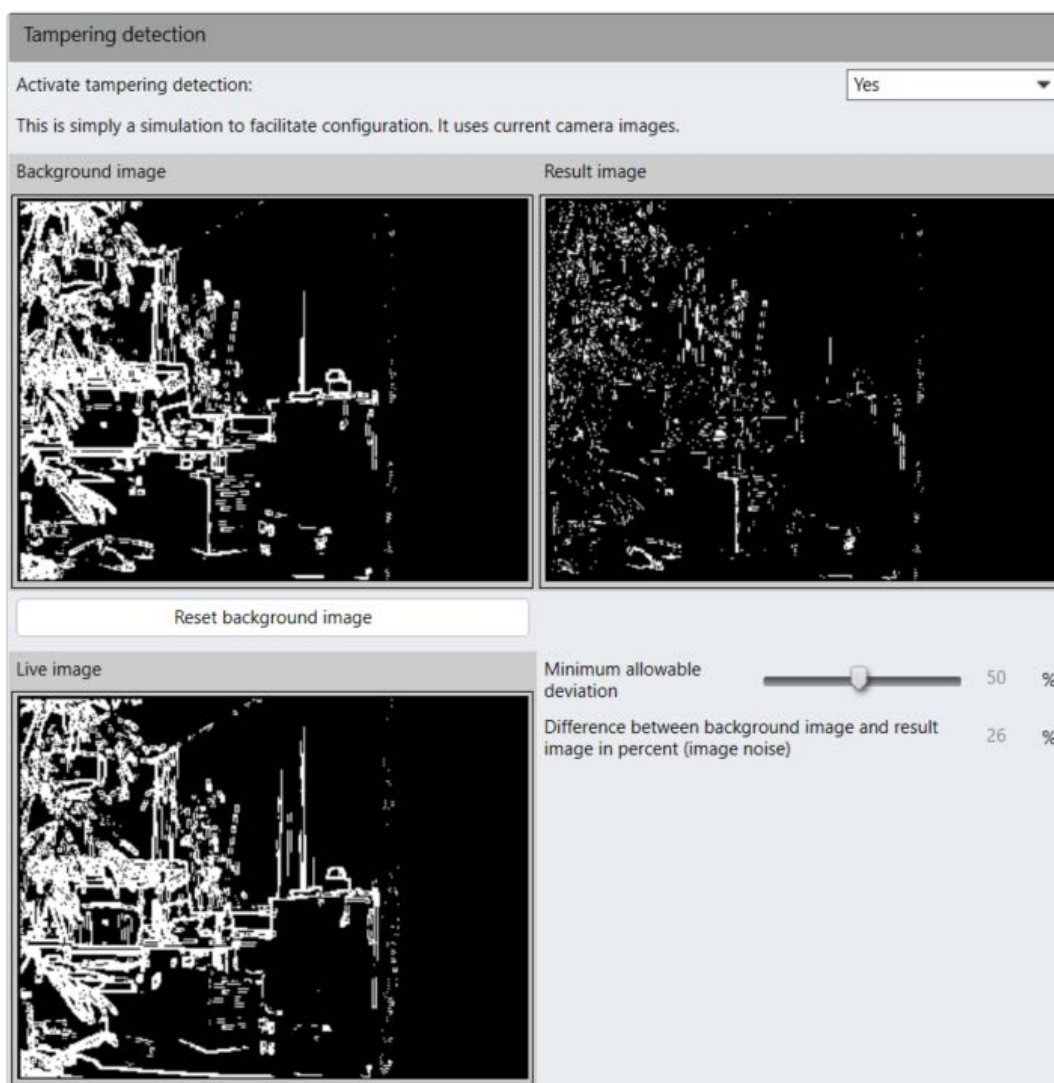
Referentiebeeldvergelijking

De live-camerabeelden worden vergeleken met een aangegeven referentiebeeld met dezelfde camerahoek (zie "[Handmatige referentie beeldcompensatie](#)" op [pagina 120](#)). Er wordt een alarm getriggerd als de beelden niet overeenkomen met elkaar en een tweede alarm als de originele camerahoek hersteld is.

1. In het menu Bedrijf aan serverzijde **Referentiebeeldvergelijking** kiezen.
2. Om de automatische referentiebeeldvergelijking te activeren, selecteert u **Ja** in het keuzemenu.
3. Selecteer **Referentiebeeld maken** om een beeld van de camera te selecteren dat als achtergrond van de bewegingsdetectie dient.
4. **Selecteer alleen verschillen weergeven** om alleen de verschillen tussen het livebeeld en het referentiebeeld weer te geven.
5. **Alarmdrempel (tolerantie)** in procent aanpassen. Er wordt alleen een alarm getriggerd als de verschillen tussen het livebeeld en het referentiebeeld groter zijn dan de drempelwaarde.

6. Selecteer of het te vergelijken beeld een live-beeld in bewakingsmodus is of een opgenomen beeld uit de archiefmodus. Het opgenomen beeld moet worden gespecificeerd door de tijd te selecteren door **Directe invoer in kalender**  te selecteren.
7. De waarden voor het **Tijdstip uitvoering** specificeren door het bepalen van de tijdsinterval (in minuten, op een bepaalde tijd op de dag of op bepaalde dagen per week op een specifieke tijd) voor de vergelijking tussen het referentiebeeld en het livebeeld.

Manipulatiedetectie



Afb. 126: Manipulatiedetectie

De manipulatie-detectie herkent manipulatie van de camerarichting, maar gebruikt de randdetectie voor de vergelijking. De referentiebeelden worden automatisch gegenereerd uit elk beeld en vergeleken met het volgende beeld. Specifieke manipulatiegebeurtenissen worden gebruikt als triggers voor een alarmscenario. Het referentiebeeld wordt gemaakt na een alarm.

1. Om de manipulatie-detectie te activeren, selecteert u **Ja** in het keuzemenu.
2. Selecteer **Achtergrondbeeld resetten** om een nieuw referentiebeeld te definiëren.
3. De **Minimaal toegestane afwijking** voor het livebeeld (in procent) instellen om de drempelwaarde te specificeren die de bewegingsdetectie activeert. Hoe hoger de waarde, hoe minder gevoelig de beelddetectie is.

Voor het triggeren van een alarm moet een alarmscenario voor de camera worden geconfigureerd (zie "[Een alarmscenario aanmaken](#)" op pagina 378).

4. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op Toepassen.
5. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op Opslaan.

Funcities aan camerazijde

Indien ze door de camera worden ondersteund, detecteren de funcities aan de camerazijde beweging binnen het beeld en pogingen tot sabotage van de camera.

Funcities aan camerazijde moeten op de camera zelf worden geactiveerd en geconfigureerd.

Zo kan een bewegingsdetectie worden gebruikt om een alarm te triggeren.

Bewegingsdetectie

Camera motion detection			
Window	Activated	Name	Dead time
1	☒	Window 1	15
2	☒	Window 2	15
3	☐	Window 3	15

Afb. 127: Bewegingsdetectie

1. In het menu Nevenbedrijf camera **Bewegingsdetectie** kiezen.
2. Een geschikt aantal vensters activeren en een naam en interval voor de **dode tijd** (in seconden) invoeren waarna een signaal opnieuw moet worden geanalyseerd. Deze instelling kan ook worden gebruikt om een alarm te activeren (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378).

Manipulatiedetectie

Tampering detection	
Activate tampering detection:	Yes ▼
Send notification if the video signal is lost:	No ▼

Afb. 128: Manipulatiedetectie

Afhankelijk van het gebruikte cameramodel kunnen specifieke gebeurtenissen worden gebruikt als triggers voor een alarmscenario (zie de gebruiksaanwijzing van de camera voor meer informatie over de anti-manipulatiefuncties van de camera).

Nadat de melding is ontvangen kan er een actie worden gestart. Deze instelling kan ook worden gebruikt om een alarm te activeren (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378).

1. In het menu Nevenbedrijf camera **Manipulatiedetectie** kiezen.
2. Kies **Ja** om de manipulatie-detectie aan camerazijde te activeren.
3. Indien ondersteund door de camera, **Ja** selecteren voor **Bij verlies van het videosignaal bericht zenden**. Hierdoor wordt er een melding in de alarmlijst geactiveerd als het videosignaal wegvalt. Deze instelling kan ook worden gebruikt om een alarm te activeren (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378).

Gebeurtenistrigger

Als de camera is geïntegreerd door een slimme drivertrigger (generieke driver) als bewegingsdetectie, kunnen manipulatie of andere effecten aan camerazijde worden geconfigureerd als gebeurtenistriggers.

Event trigger

Update generic event trigger

Activated	Name	Event trigger type	Dead time	Record On Motion
☐	M0	M0	15	☐
☒	M1	M1	15	☐
☐	M2	M2	15	☐
☐	M3	M3	15	☐
☐	M4	M4	15	☐
☐	M5	M5	15	☐
☐	M6	M6	15	☐
☐	M7	M7	15	☐
☐	M8	M8	15	☐
☐	M9	M9	15	☐
☐	A0	A0	15	☐
☐	T0	T0	15	☐

☒ Show extended camera options

Activated	Name	Event trigger type	Dead time	Record On Motion
☒	Device/Tampering/ShockDetec	Device/Tampering/ShockDetec	15	☐
☐	CameraApplicationPlatform/Ba	CameraApplicationPlatform/Ba	15	☐
☒	VideoSource/Tampering chann	VideoSource/Tampering chann	15	☐

Afb. 129: Gebeurtenistrigger

1. In het menu Nevenbedrijf camera **Gebeurtenistrigger** kiezen.
2. Als er wijzigingen zijn aangebracht aan de camera zelf of als niet alle verwachte gebeurtenissen verschijnen, klikt u op **Generieke gebeurtenistrigger updaten**.

3. Een geschikt aantal gebeurtenissen activeren en een **Naam** en interval voor de **Dode tijd** (in seconden) invoeren waarna een signaal opnieuw moet worden geanalyseerd. Deze instelling kan ook worden gebruikt om een alarm te activeren (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378).

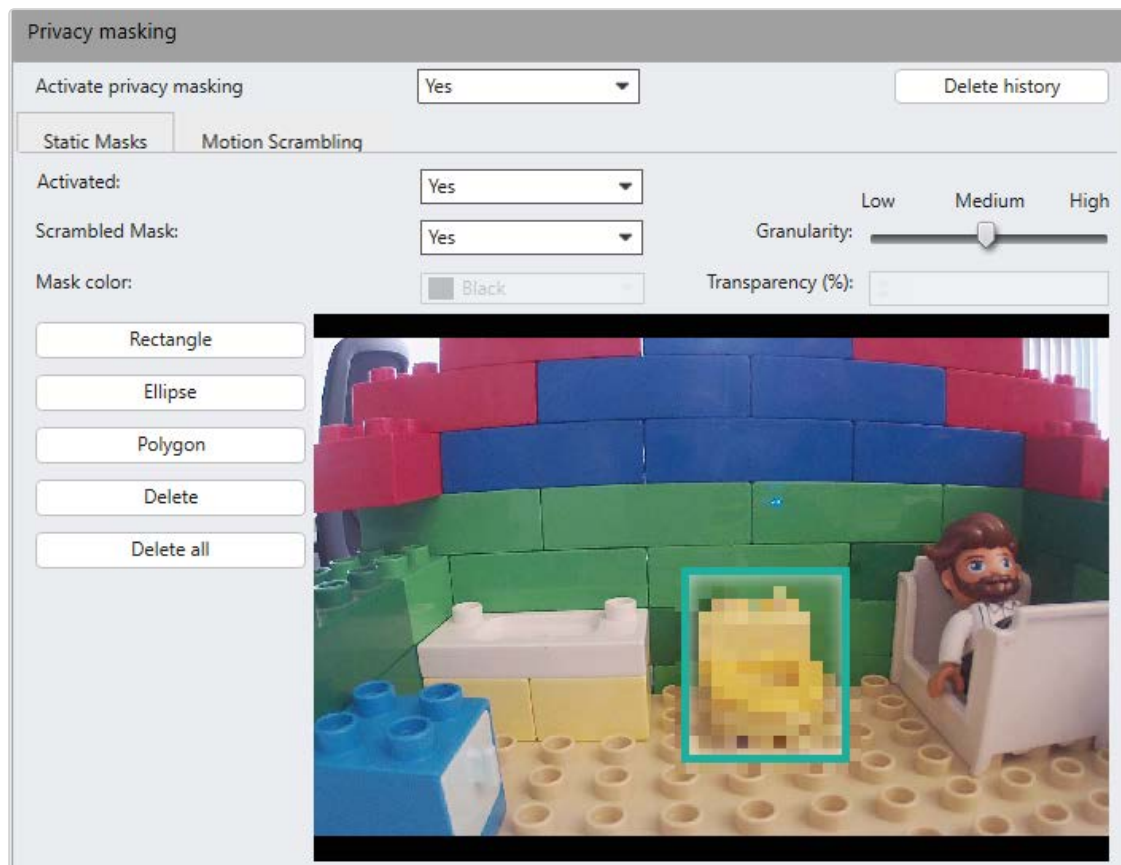
De dode tijd wordt alleen gebruikt als de gebeurtenistrigger wordt gebruikt voor bijvoorbeeld een alarmscenario. Als het keuzevakje "Opnemen bij beweging" ook is aangevinkt, wordt de dode tijd niet toegepast op de functie "Opnemen bij beweging".

Afhankelijk van het cameratype en driver kunnen uitgebreide camera-opties beschikbaar zijn.

Privacy-masking

Gevoelige delen of bewegingen in het beeld kunnen door een masker worden verborgen. De gebruikers kan deze delen dan niet zien. Afhankelijk van de gebruikersrechten wordt het masker in de bewakingsmodus en in de archiefmodus weergegeven.

Deze functie kan in de bewakingsmodus en de archiefmodus worden geactiveerd en gedeactiveerd door beheerders en gebruikers met de voldoende rechten.



Afb. 130: Statische objecten

1. **Privacy-masking** activeren.
2. Selecteer **Statische maskers** of **Bewegingsvervorming**.
 - U kunt de methode **Statische maskers** gebruiken om vaste afzonderlijke delen van het camerabeeld te maskeren. Het masker volgt de camera zodat altijd dezelfde beeldselectie gemaskeerd wordt.
 - U kunt **Bewegingsvervorming** gebruiken om wijzigende of statische beeldinformatie te maskeren. Met de methode **Bewegende objecten** van de scrambling-functie worden bewegende objecten zoals mensen of auto's gemaskeerd (zie "[Bewegingsvervorming](#)" op pagina 279). De **Kantoormodus** van de scrambling-functies is gebaseerd op referentiebeeldvergelijking en maskeert alle verschillen met een referentiebeeld (zie "[Kantoormodus](#)" op pagina 280).

Statische maskers

Vervormd masker

1. Selecteer **Statische maskers** en activeer.
2. Selecteer de vorm van het gebied dat moet worden vervormd, bijvoorbeeld een rechthoek of een ellips.
3. Selecteer **Vervormd masker** en stel de korrelgrootte van de details in. Hoe lager de korrelgrootte, hoe minder grof het geselecteerde gebied wordt weergegeven.
4. Sleep de vorm over het camerabeeld.

Maskerkleur

1. Selecteer **Statische objecten** en activeer.
2. Selecteer de vorm van het gebied dat moet worden gemaskeerd, bijvoorbeeld een rechthoek of een ellips.
3. Selecteer **Maskerkleur** en stel de transparantie van het masker in.
4. Sleep de vorm over het camerabeeld.

Een masker verwijderen

1. Selecteer **Verwijderen** om een enkel masker te verwijderen of selecteer **Alles verwijderen** om alle maskers te verwijderen.

Bewegingsvervorming

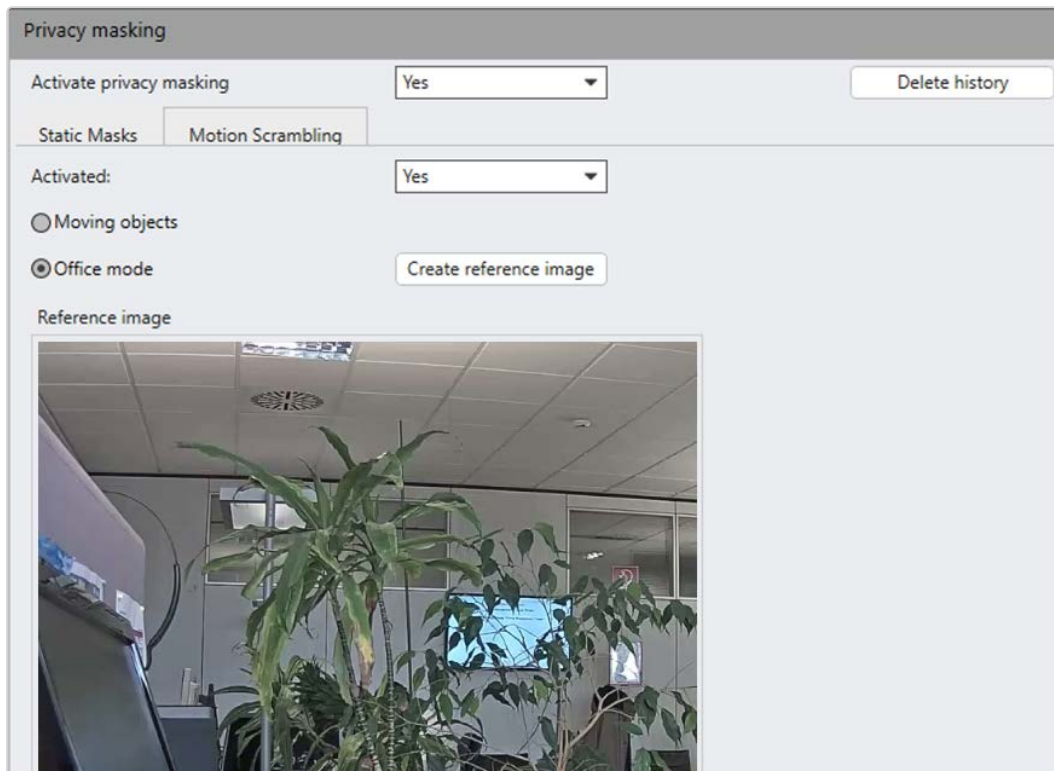
Bewegende objecten

The screenshot shows the 'Privacy masking' configuration window. At the top, 'Activate privacy masking' is set to 'Yes' with a 'Delete history' button. Below are two tabs: 'Static Masks' and 'Motion Scrambling'. Under 'Motion Scrambling', 'Activated:' is set to 'Yes'. There are two radio buttons: 'Moving objects' (selected) and 'Office mode'. A section titled 'Additional settings' contains four controls: 'Masking duration' (slider from Low to High, set to Medium), 'Granularity' (slider from Low to High, set to Medium), 'Sensitivity' (slider from Low to High, set to Medium), and 'Pixelation' (dropdown menu set to 'No').

Afb. 131: Scrambling/bewegende objecten

1. Selecteer **Scrambling** en activeer.
2. Aangeven hoelang het object moet worden gemaskeerd nadat het gestopt is (**Maskeringsduur**), de pixelgrootte die moet worden gebruikt voor het maskeren (**Korrelgrootte**) en hoe gevoelig de respons is op het bewegende object (**Gevoeligheid**).
3. **Pixelatie** selecteren om het masker in zwart/wit weer te geven. Anders wordt het masker weergegeven met grove pixels in de originele kleuren.

Kantoormodus



Afb. 132: Scrambling/kantoormodus

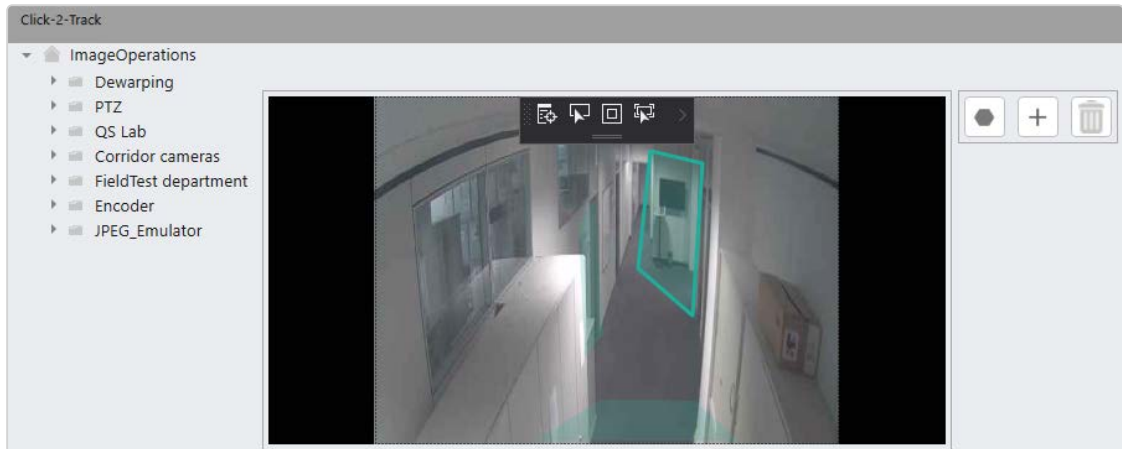
1. **Kantoormodus** selecteren.
2. Een referentiebeeld laden. Alle verschillen in het opgeslagen referentiebeeld worden gemaskeerd.
3. Om alle maskers uit het archief te verwijderen, op **Geschiedenis wissen** klikken.
4. Klik op **Ja** om te bevestigen.

Als de privacymaskergeschiedenis niet wordt gewist, blijven de privacymaskers op de opnames, zelfs als de maskingfeature wordt uitgeschakeld. Daarom kunnen alleen gebruikers met de bijpassende rechten de opnames bekijken.

Click-2-Track

Een persoon of voorwerp dat door verschillende cameraweergaven beweegt, kan zelfs worden gevolgd zonder de cameranaam van de volgende weergave te specificeren. In plaats daarvan wordt het pad van een persoon of voorwerp in de bewakingsmodus bepaald door het gebied te activeren dat door de aangrenzende camera wordt bestreken (zie "[Click-2-Track](#)" op pagina 142).

Deze functie vereist een geschikte licentie en is niet inbegrepen in het standaardpakket.



Afb. 133: Achtervolgingsmodus

1. Op **Toevoegen**  en daarna op **Polygoon**  klikken.
2. Teken een polygoon in de afbeelding door te klikken om de hoeken te bepalen.
De polygoon definieert de gebieden voor bewaking.
3. De polygoon sluiten door erop te dubbelklikken.
4. Open de cameraboom links van het beeld en sleep een camera naar het gebied.
5. Om een gebied te wijzigen, klik op **Polygoon**  en definieer een nieuw gebied.
6. Om de instellingen te controleren, gaat u met de muis over het gebied voor een voorbeeld van het gekoppelde camerabeeld.
7. Om een polygoon te verwijderen, de sjabloon selecteren en op **Wissen**  klikken. De polygoon en de link naar de bijbehorende camera wordt verwijderd.

Configureren van een archief-camera

General

☒ Activated

Name:

DeviceManager server:

Path:

☒ Enable standard recording retention time

Days: Hours: Minutes:

☒ Enable alarm recording retention time

Days: Hours: Minutes:

Authorization:

Password:

Afb. 134: Algemene archiefcamera-instellingen

1. De camera activeren of deactiveren.
2. Indien nodig de **Naam** van de camera wijzigen.
3. Indien nodig de **CameraManager-server** wijzigen.

Door de CameraManager te wijzigen, worden alle bestaande opnames gewist.

4. Bepaal het **invoerpad**, hier worden de opnames opgeslagen. U kunt de map doorzoeken met **Selecteren**.
5. Klik op **pad opnieuw inlezen** om het bestandspad te wijzigen.
6. **Bewaartijd voor standaardopnames inschakelen** om het tijdschema voor het bewaren van de standaardopnames te specificeren.

7. Definieer het tijdsframe in dagen, uren en minuten.
8. **Bewaartijd voor alarmopnames inschakelen** om het tijdschema voor het bewaren van de standaardopnames te specificeren.

De kolom **Autorisatie** toont de geverifieerde en ongeverifieerde camera's die op de opgegeven locatie zijn gevonden.

9. Selecteer een niet-geverifieerde camera en leg het juiste **wachtwoord** vast om de camera te valideren. Dit voorkomt ongeoorloofde toegang tot archief-camera's.

De versleuteling gebruikt AES 256 GCM met PBKDF2Sha256 als het wachtwoord voor het hashing-algoritme.

Meerdere camera's configureren

Voor het configureren van camera's, kunnen meerdere camera's tegelijkertijd worden geconfigureerd, zelfs in verschillende filialen. Hierbij zijn echter niet alle instellingen beschikbaar. Zie voor het configureren van specifieke camera's ["Een camera configureren" op pagina 235](#).

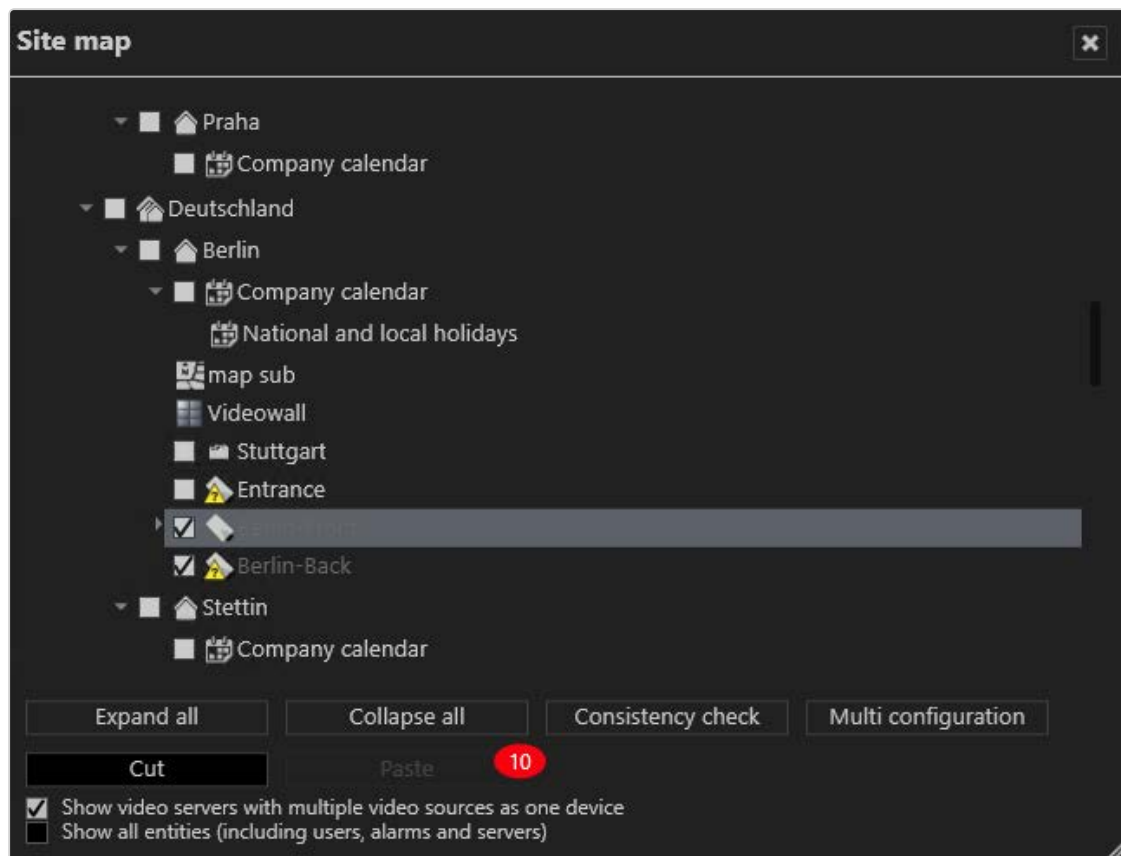
1. Alle camera-configuratie-tabbladen sluiten.
2. Op **Camera's** in het besturingsselement Onderneming klikken.
3. De camera's die u wilt configureren selecteren.
4. Om meerdere camera's tegelijkertijd te configureren, alle cameratabbladen in het werkblad sluiten.
5. Op **Bewerken** klikken. De weergave cameraconfiguratie wordt weergegeven. Niet beschikbare opties worden op alle geselecteerde camera's in grijs weergegeven. Bij het configureren van meerdere camera's tegelijkertijd kunnen alleen de instellingen die van toepassing zijn op alle camera's worden gewijzigd.
6. De vereiste instellingen activeren of deactiveren. Zie voor details over het instellen ["Een camera configureren" op pagina 235](#).

Meerdere camera's in één keer selecteren en de selectie ongedaan maken

1. Om een doorgaande lijst met camera's te selecteren, selecteert u de eerste camera in het besturingselement voor de camera door op het selectievakje te klikken. Er wordt een vinkje in het vakje weergegeven.
2. De shift-toets indrukken en de laatste camera in de rij selecteren door op het bijbehorende selectievakje te klikken. Alle camera's ertussen worden geselecteerd.
3. Om de selectie van een doorgaande lijst met camera's ongedaan te maken, maakt u de selectie van de eerste camera in het besturingselement voor de camera ongedaan door op het selectievakje te klikken. Het selectievakje is leeg.
4. De shift-toets indrukken en de selectie van de laatste camera in de lijst ongedaan maken door op het bijbehorende selectievakje te klikken. De selectie van alle camera's ertussen wordt ongedaan gemaakt.
5. De shift-toets indrukken en op het selectievakje voor de lijstnaam klikken. Alle camera's worden geselecteerd.

Camera's verplaatsen

U kunt één of meerdere camera's tegelijk verplaatsen door te knippen en te plakken.



Afb. 135: Een camera "verplaatsen"

1. Selecteer in het paneel "Bedrijf" **Sitemap** .
2. Selecteer de camera's door de selectievakjes aan te vinken.
3. Selecteer **Knippen**. De geselecteerde items worden grijs weergegeven en het aantal geselecteerde items wordt getoond.
4. Selecteer een tak of map. Plakken is ingeschakeld.

Als er meer dan 100 items zijn geselecteerd, verschijnt er een bericht over de tijd die nodig is om het proces te voltooien. Het verplaatsen van grote aantallen entiteiten kan een paar minuten duren.

5. Selecteer **Plakken** om de camera's naar de geselecteerde tak of map te verplaatsen.

Een camera dupliceren

Door het dupliceren van een camera met de "Kopieerwizard" worden camera-instellingen toegepast op een groot aantal identieke camera's. Hiermee bespaart u tijd.

✕

Copying wizard

The following settings are necessary:

Number of copies:

Camera name:

Address range: -

DeviceManager:

Which optional settings do you want to copy?

☒ User name and password

☐ Digital inputs

☐ Digital outputs

☒ Image rotation

☒ Standard recording

☒ Alarm recording

☐ Video profiles

☐ Motion detection

☐ Validate settings before device creation

Afb. 136: Een camera dupliceren

1. De camera in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en het aantal kopieën specificeren.
3. De **naam** voor de geduplicateerde camera invoeren. Aan namen van de camera's worden ook nummers toegewezen met een automatisch increment. De naam kan ook worden gewijzigd nadat deze is ingesteld (zie "[Een camera configureren](#)" op pagina 235).
4. Het IP-adres invoeren van de eerste gekopieerde camera in het **adresbereik**. De IP-adressen worden automatisch geïncrmenteerd op de basis van het aantal kopieën.
5. De **CameraManager** selecteren.
6. De eigenschappen activeren die moeten worden toegewezen aan de gekopieerde camera's.
7. Optioneel activeert u **Valideer instellingen voor het maken van het apparaat**.
8. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe camera wordt weergegeven in het overzicht.

Een camera verwijderen

1. De camera in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Alle opgeslagen opname van de camera worden verwijderd.

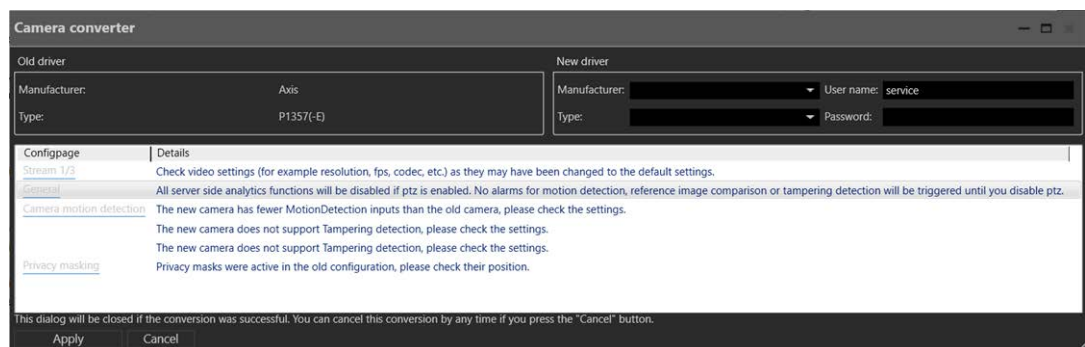
Een camera converteren

Een geïnstalleerde camera kan worden geconverteerd in een nieuwe camera door de cameraconfiguratie en -opnames (driver conversie) over te dragen. Alarmen, patrouilles en andere instellingen worden overgenomen door de nieuwe camera. De conversie kan worden gebruikt om een defecte camera te vervangen door een nieuwe.

Camera's die de slimme driver (generieke driver) gebruiken worden niet volledig ondersteund en kunnen slechts gedeeltelijk worden geconverteerd.

Als een systeemeigen camera wordt geconverteerd in een slimme driver, moet een RTSP-stream worden geselecteerd in de videostreamconfiguratie (zie ["Een videostream bewerken" op pagina 256](#)).

1. De camera in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Converter openen** in de algemene instellingen van de geselecteerde camera.



Afb. 137: Een camera converteren

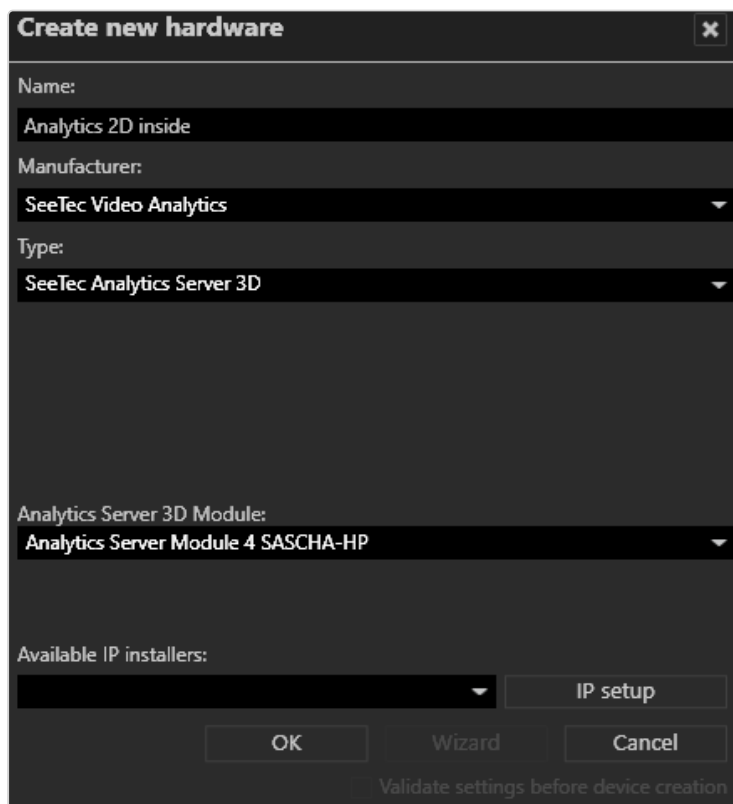
3. De **fabrikant** en het **cameratype** van de nieuwe camera selecteren.
4. Voer de **Gebruikersnaam** en het **Wachtwoord** in als dat nodig is.
5. Klik **Conversie verifiëren**. Er wordt een lijst met mogelijke conversieproblemen weergegeven.
6. Nadat de problemen zijn verholpen klikt u op **Toepassen** om het conversieproces te starten.

Overige hardware

Met de functie **Overige hardware** op het besturingselement Beheer kunt u extra apparaten configureren en beheren. Extra apparaten zijn items zoals netwerkinterfaces, videowanden, alarmsystemen en I/O-modules. De apparaten kunnen deels beheerd en geactiveerd worden met de Qognify VMS, evenals met software van andere fabrikanten.

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van de besturingsbalk.
2. **Overige hardware** selecteren in de besturingsbalk.

Nieuwe hardware aanmaken



Create new hardware [X]

Name:
Analytics 2D inside

Manufacturer:
SeeTec Video Analytics

Type:
SeeTec Analytics Server 3D

Analytics Server 3D Module:
Analytics Server Module 4 SASCHA-HP

Available IP installers:
[Dropdown] IP setup

OK Wizard Cancel

Validate settings before device creation

Afb. 138: Nieuwe hardware aanmaken

1. Een nieuwe hardware aanmaken.
2. De **naam** voor de nieuwe hardware invoeren.

3. De **fabrikant** van de camera en het **type** hardware selecteren. De volgende fabrikanten en typen zijn beschikbaar:

- **Third-party Interface:** eyevis-wand, SPC-alarmsysteem, Aritech-alarmcentrum, Schneider Intercom ICX Connection, Siemens SPC 4000/5000/6000.

Zie Andere hardware integreren of vraag Qognify-support over het gebruik van third party interfaces.

- **Qognify:** netwerk I/O, DisplayAgent en VoIP
 - **Qognify Video Analytics:** Generiek VCA-kanaal, nummerplaatherkenning, LPR VCA, Qognify Analytics Basic / Enterprise / Premium, Qognify Analytics Server 3D
 - **Advantech:** ADAM 6050/6050W, ADAM 6052, ADAM 6060/6060W/6066
 - **AXIS:** A9161, A9188
 - **W&T:** WEB-IO 2x Digital IN/OUT
 - **Wago:** Wago-systeem 750 I/O-module
4. Indien nodig een **Autorisatie** selecteren en een **gebruikersnaam** en **wachtwoord** invoeren.
5. Indien nodig de naam van de **host** of het **IP-adres** van het apparaat invoeren.
6. Indien nodig de **CameraManager** selecteren.
7. Op **OK** klikken om uw invoer te bevestigen. De nieuwe hardware wordt weergegeven in het overzicht.

Hardware configureren

1. De hardware in het overzicht **Overige hardware** selecteren.
2. De instellingen voor de nieuwe hardware bewerken. De volgende opties zijn beschikbaar:
 - "Third-party interfaces" onder
 - SeeTec
 - "Qognify Video Analytics" op pagina 308
 - "Advantech" op pagina 332
 - "AXIS" op pagina 334
 - "W&T" op pagina 337
 - "Wago" op pagina 338

Hardware verwijderen

1. De hardware in het overzicht **Overige hardware** selecteren.
2. Op pictogram **Object wissen** klikken.

Third-party interfaces

Deze sectie omvat de configuratie van de volgende interfaces:

- Aritech Alarm Center
- eyevis-wand
- Schneider Intercom ICX-verbinding
- Siemens SPC 4000/5000/6000
- TDSi-toegangscontrole

Third-party interfaces moeten voorgeconfigureerd worden aan de zijde van de third-party component. In deze sectie wordt alleen de configuratie in Qognify VMS beschreven.

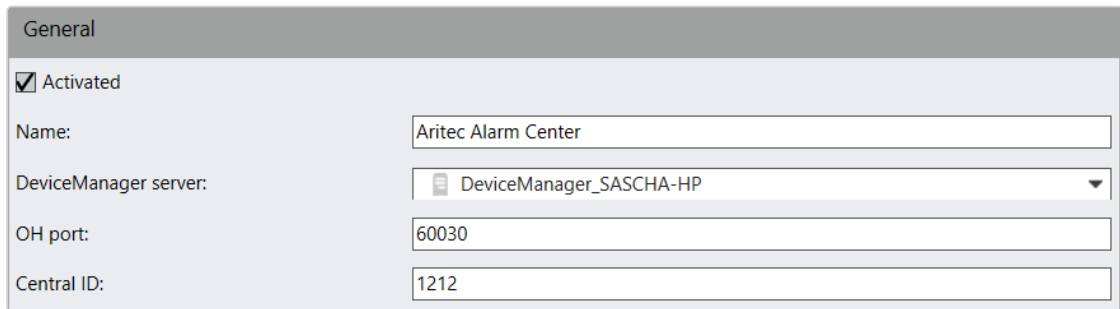
Zie voor de configuratie van de third-party interface van de onderdelen "Technical_Guides_Qognify_Qognify VMS_7.5_EN.pdf" of neem contact op met support (zie "[Support](#)" op pagina 13).

Aritech Alarm Center

De Aritech-alarmcentrale stuurt alarmen en gebeurtenissen via de OH-net-werkontvanger naar het Qognify-systeem die de gebeurtenissen bevestigt en deze bewerkt in de vorm van alarmscenario's. Alle berichten die naar het Qognify-systeem worden gezonden door de Aritech-alarmcentrale moeten door Qognify VMS worden bevestigd en anders worden ze opnieuw verzonden. De verbinding verloopt in één richting.

De systemen communiceren via TCP via het veiligheidscommunicatieprotocol - "SIA-formaat"-protocol - voor de communicatie van alarmsystemen, SIA DC-03-1990.01 (R2003.10).

Zie voor de installatie of configuratie van het Aritech Alarm Center "Technical_Guides_Qognify_Qognify VMS_7.5_EN.pdf" of neem contact op met support (zie "[Support](#)" op pagina 13).



Afb. 139: Het Aritech Alarm Center configureren - 1

1. Een nieuwe **Fabrikant overige hardware** toevoegen door "3rd Party Interface" te selecteren en "Aritech Alarm Center" te **typen**.
2. Kies welke **CameraManager-server** de Alarmcentrale zou moeten beheren. Het Aritech Systemverstuurt de gebeurtenissen naar deze server.
3. Voer de **OH-poort** in voor gebeurtenissen die vanaf de OH Network Receiver moeten worden verzonden via de logging appender. De poort kan worden gevonden in het bestand seetec.properties. Dit bestand kan worden gevonden in de installatiemap van de OH-netwerkontvanger.
4. De **Centrale ID** invoeren.

U zal deze ID ontvangen van de installateur van uw Aritech Alarm Center.

Regels

Een regel bestaat uit een naam, een zone-ID, een gebied-ID en een gebeurtenis. De volgende items van de Aritech Alarm Center-gebeurtenissen kunnen worden gebruikt in een regel:

- Alarm [SIA-code: BA]: Alarm
- Manipuleren [SIA-code: TA]: Gebeurtenissen manipuleren
- Actief [SIA-code: CL]: Alarmcentrale is actief
- Inactief [SIA-code: OP]: Alarmcentrale is inactief
- Masker [SIA-code: BT]: Een sensor rapporteert dat een zone is gemaskeerd
- Uitgesloten [SIA-code: BB]: Zone is verwijderd
- Geforceerd [SIA-code: CF]: Alarmcentrale wordt geactiveerd hoewel er openstaande problemen zijn

Regels creëren

Activated	Name	Zone ID	Area ID	1	2	3	4	5	6	7	All	Delete
☒	Alarm	1	2	☒	☐	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐
☒	Mask	4	2	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Afb. 140: Het Aritech Alarm Center configureren - 2

1. Een regel toevoegen of 10 regels toevoegen selecteren.
2. De regel activeren.
3. Een regelnaam invoeren.
4. **Zone-ID** invoeren in de overeenkomstige zone.
5. **Gebied-ID** invoeren in de overeenkomstige zone.
6. Selecteer de gewenste gebeurtenis (kolom '1' - '7'). Er zijn meerdere selecties beschikbaar. U ontvangt de zone-ID en gebied-ID van de installateur van uw Aritech Alarm Center.

eyevis-wand

eyevis biedt videowandsystemen die worden gecontroleerd door een Qognify VMS-client.

Algemeen

General	
☒ Activated	
Name	eyevis
Video wall type	eyevis Wall
eyevis supervisor IP address	10.10.00.10
eyevis wall name:	
Number of modules (X):	4
Number of modules (Y):	4
Port	7001

Afb. 141: Algemeen

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de **naam** wijzigen.
3. Het **eyevis-supervisor IP-adres** invoeren.
4. **eyevis wandnaam** specificeren.
5. De beschikbare beeldzone op de eyevis-videowand verdelen in individuele videowandmodules door de waarden voor **Aantal modules (X)** en **Aantal modules (Y)** in te voeren.
6. De poort waarop de **eyevis-supervisor** bereikt kan worden.
7. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
8. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Extra instellingen moeten worden uitgevoerd in de videowandconfiguratie (zie "[Videowanden](#)" op pagina 423).

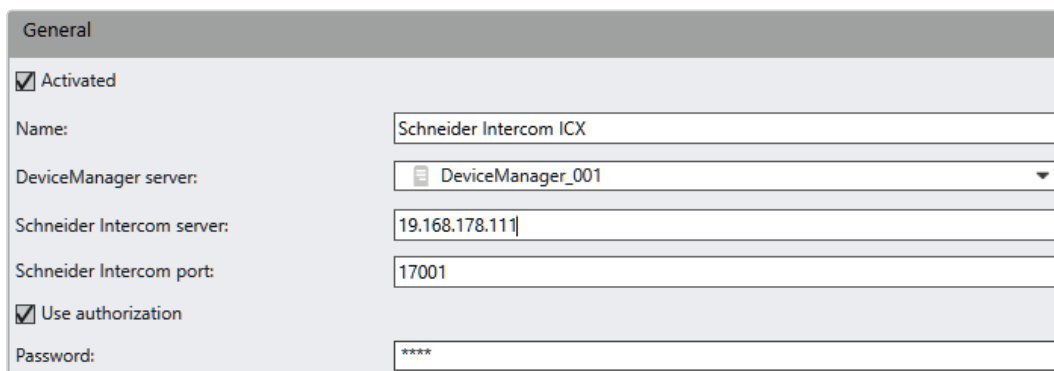
Schneider Intercom ICX-verbinding

Voor de communicatie met de Schneider Intercom wordt een proprietair protocol gebruikt (ICX-protocol, versie 1.1/0910 "VOORLOPIG"). De gebeurtenissen worden geleverd via dit protocol. Er zijn geen conversatiegegevens binnen de protocolstream, alleen informatie als "X maakt een verbinding met Y". Er zijn geen actieve protocolfuncties geïmplementeerd. Deze Qognify VMS-server luistert alleen naar gebeurtenissen. Qognify VMS kan geen opdrachten naar de Schneider-intercomserver sturen.

Zie voor de installatie of configuratie van de Schneider Intercom ICX-verbinding "Technical_Guides_Qognify_Qognify VMS_7.5_EN.pdf" of neem contact op met support (zie ["Support" op pagina 13](#)).

Algemeen

De Schneider Intercom-apparaatserver is geconfigureerd door een apart geleverde Schneider-software. Ook de terminal wordt door de Schneider-software uitgevoerd.



General

☒ Activated

Name: Schneider Intercom ICX

DeviceManager server: DeviceManager_001

Schneider Intercom server: 19.168.178.111

Schneider Intercom port: 17001

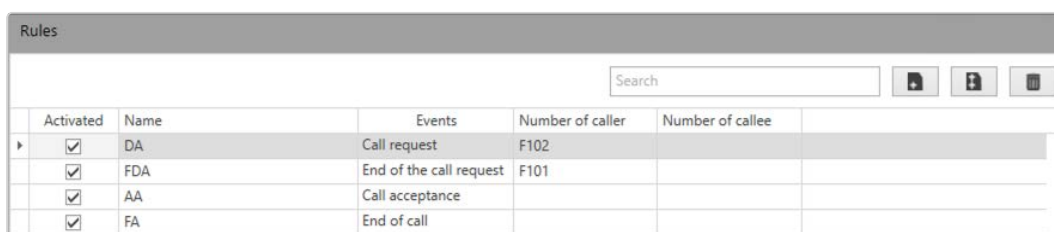
☒ Use authorization

Password: ****

Afb. 142: Schneider Intercom ICX-verbinding - Algemeen

1. Een nieuwe module met de volgende instellingen maken:
 - Fabrikant: 3rd party-interface
 - Type: Schneider Intercom ICX
2. De module activeren.
3. De **CameraManager** selecteren om het Schneider-apparaat te beheren.
4. Het IP-adres en de poort van de Schneider-intercomserver invoeren bij **Schneider-intercomserver** en **Schneider-intercompoort**.
5. Eventueel **Autorisatie gebruiken** om de toegang te beperken en een wachtwoord invoeren.

Regels



Activated	Name	Events	Number of caller	Number of callee
☒	DA	Call request	F102	
☒	FDA	End of the call request	F101	
☒	AA	Call acceptance		
☒	FA	End of call		

Afb. 143: Schneider Intercom ICX-verbinding - Regels

Een regel bestaat uit een naam, een gebeurtenistype en een nummer voor oproeper of opgeroepene.

1. Om een regel toe te voegen **Toevoegen**  selecteren.
2. Om meerdere regels (10) in een keer toe te voegen **Meerdere regels toevoegen**  selecteren.
3. Om een of meerdere regels te wissen, de regels selecteren en op **Wissen**  drukken.
4. De volgende gebeurtenissen specificeren die mogen worden beheerd door de Qognify VMS binnen een regel.
 - Niets geselecteerd
 - Oproepverzoek (ICX Code Task 5B Type 21)
 - Einde oproepverzoek (ICX Code Task 5B Type 30)
 - Oproep aannemen (verbinden gestart) (ICX Code Task 42 Type 12)
 - Oproep aannemen (verbinden gestart) (ICX Code Task 42 Type 10)
 - Onopvallend gesprek (ICX Code Task 42 Type 13)
 - Oproepgroep (ICX Code Task 42 Type 0B)
 - Oproep aanvraag noodgeval (ICX Code Task 5B Type 22)

Vanaf Qognify VMS R12 wordt 'Oproep 2' in een andere gebeurtenis behandeld. Klanten moeten mogelijk hun bestaande configuratie wijzigen. Vóór de wijziging werd 'Oproep 2' opgenomen in de normale gebeurtenis 'Oproep'. Nu is het een gebeurtenis op zichzelf.

5. De nummers van oproeper en opgeroepene invoeren. Er zijn twee mogelijk gegevensformats: Hexadecimaal cijfer met 4 en 8 cijfers.

6. Voor de ongebruikte cijfers een "F" invullen om het vak te vullen.

Voorbeeld

Nummer (=terminal- ID)	>4 cijfers	8 cijfers
101	F101	-
12321	-	FFF12321

7. Een alarmscenario maken en de bijbehorende regel als startgebeurtenis selecteren (zie "[Een alarmscenario aanmaken](#)" op pagina 378).

Siemens SPC 4000/5000/6000

Het Siemens-alarmcentrum kan alarmen en gebeurtenissen naar het Qognify VMS-systeem sturen. Het Qognify VMS-systeem bevestigt de gebeurtenissen en kan deze verwerken in de vorm van alarmscenario's.

De algemene communicatie tussen beide systeem vindt plaats via TCP. Het Siemens-alarmcentrum maakt altijd een TCP-verbinding. Alle berichten die naar het Qognify VMS-systeem worden gezonden door het Siemens-alarmcentrum worden door Qognify VMS bevestigd en anders worden ze opnieuw verzonden.

Algemeen

General

☒ Activated

Name:

DeviceManager server:

 DeviceManager_SASCHA-HP

Port:

Source ID:

Destination ID:

Afb. 144: Algemeen

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de **Naam** wijzigen.

3. Indien nodig de server voor het beheren van de apparaten wijzigen (**Came-raManager**). Het alarmsysteem stuurt de berichten naar deze server.
4. Indien nodig de ontvangende IP-**poort** wijzigen voor de transmissie van berichten van het inbraakcontrolepaneel (standaard: 60027). Een aparte poort gebruiken voor elk inbraakcontrolepaneel.
5. Het installatie-ID invoeren als **Source ID**. Deze ID wordt gebruikt om berichten te bevestigen. Het ID moet identiek zijn in Qognify VMS en in het Siemens inbraakcontrolepaneel. Het bron-ID kan worden gevonden in de configuratie van het SPC-alarmsysteem.
6. Voer het ontvanger-ID in als **bestemming-ID**. Het bestemming-ID moet identiek zijn in Qognify VMS en in het Siemens inbraakcontrolepaneel (standaard: 777777). Het bestemming-ID kan worden gevonden in de configuratie van het SPC-alarmsysteem.

De bijbehorende modulevermeldingen van het SPC-alarmsysteem (bron-ID) en de vermeldingen van het Qognify-systeem (doel-ID) moeten gelijk zijn.

Gebieden

U kunt tot 64 gebieden activeren voor elk inbraakcontrolepaneel. Elke regel kan worden ingesteld op actief of inactief en kan worden gebruikt als een triggergebeurtenis voor een Qognify-alarmscenario.

Areas			
Area	Activated	Name of arming	Name of disarming
1	☒	Armed: area 1	Disarmed: area 1
2	☒	Armed: area 2	Disarmed: area 2

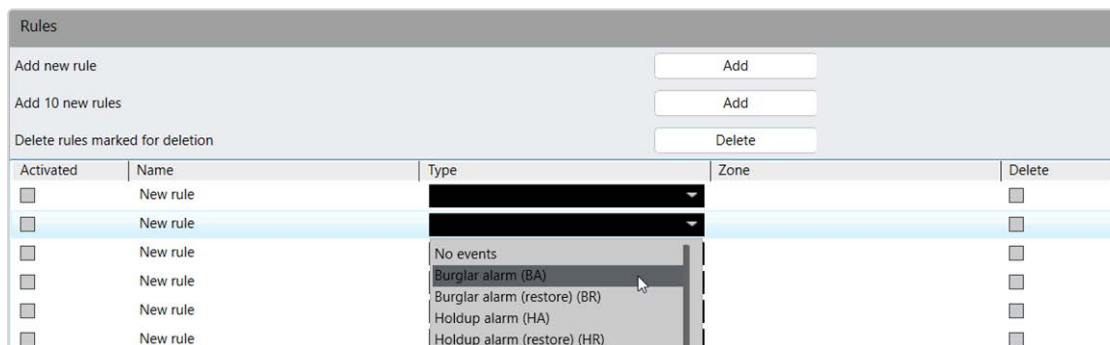
Afb. 145: Gebieden

1. Het gebied activeren en de **naam voor activering** en de **naam voor deactivering** invoeren. Als een gebeurtenis wordt getriggerd, wordt de term die gespecificeerd is weergegeven in plaats van een nummer (bijvoorbeeld "venster open" of "venster gesloten").

De toestand van een gebied kan worden gevisualiseerd op de kaart (zie "[Kaarten en Uitgebreide kaarten](#)" op pagina 399). Het gebied wordt na 10-15 seconden in rood (geactiveerd) of groen (gedeactiveerd) weergegeven.

Regels

Een regel bestaat uit een naam, een gebeurtenistype en een overeenkomstige zone. Een regel vertegenwoordigt een zone. Het wordt een regel genoemd omdat elke zone één type maar twee gebeurtenissen kan hebben (alarm / herstellen). Daarom zijn er twee verschillende types nodig in Qognify VMS om ze te gebruiken met alarm-scenario's.



Afb. 146: Regels

1. Op **Nieuwe regel toevoegen** of **10 nieuwe regels toevoegen** klikken om één of tien nieuwe regels aan te maken.
2. De gewenste regel activeren en de **naam** wijzigen.
3. **Gebeurtenis** selecteren die een alarmmelding moet triggeren. Het alarm-systeem maakt een onderscheid tussen inbraakalarm en een paniekalarm. Het type alarm in de regel specificeren.
4. Een **detectorgroep** invoeren om de ID van het apparaat in te stellen dat het alarmsignaal stuurt.
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

De volgende gebeurtenistypes verzonden door het Siemens inbraakcontrolepaneel kunnen worden bewerkt als regels door Qognify VMS:

- Inbraakalarm (BA)
- Inbraakalarm herstellen (BR)
- Paniekalarm (PA)
- Paniekalarm herstellen (PR)
- Medisch alarm (MA)
- Medisch alarm herstellen (MR)
- Sabotagealarm (BT)
- Sabotagealarm herstellen (BJ)

- Sabotagealarm (TA)
- Sabotagealarm herstellen (TR)
- Technologisch alarm (UA)
- Technologisch alarm herstellen (UR)
- Fout overvalzone (HT)
- Fout overvalzone herstellen (HJ)
- Paniekzonefout (PT)
- Paniekzonefout herstellen (PJ)
- Fout medische zone (MT)
- Fout medische zone herstellen (MJ)
- Technologiefout/sabotage (UT)
- Technologiefout/sabotage herstellen (UJ)
- Verbonden met netwerk (NR)
- Netwerkverbinding verbroken (NT)

Uitgangen

Outputs					
Output	Activated	Name for CLOSE	Name for OPEN	Hold time (s)	
1	☒	CLOSE: output 1	OPEN: output 1	5	
2	☒	CLOSE: output 2	OPEN: output 2	0	
3	☐	CLOSE: output 3	OPEN: output 3	0	

Afb. 147: Uitgangen

U kunt tot 8 uitgangen activeren voor elk SPC-paneel. Elke uitgang kan worden ingesteld op GESLOTEN of OPEN.

1. De uitgang activeren
2. Optioneel de namen wijzigen

Actieve tijd wordt niet gebruikt in Qognify VMS maar geconfigureerd in het SPC-paneel.

TDSi-toegangscontrole

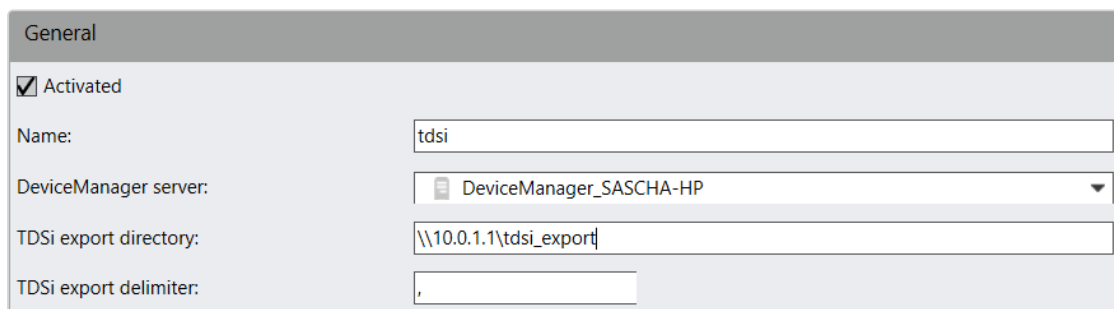
TDSi is een toegangscontrolesysteem van [Time and Data Systems International Limited](#).

Het TDSi-systeem wordt verbonden door de export van tekstbestanden van TDSi die al gelezen zijn door het Qognify-systeem.

De TDSi-verbinding configureren

1. Een nieuwe module met de volgende instellingen maken:
 - Fabrikant: 3rd party-interface
 - Type: TDSi-toegangscontrole

Algemeen



General	
☒ Activated	
Name:	tdsi
DeviceManager server:	DeviceManager_SASCHA-HP
TDSi export directory:	\\10.0.1.1\tdsi_export
TDSi export delimiter:	,

Afb. 148: TDSi-toegangscontrole - Algemeen

1. Toegangscontrole activeren.
2. Eventueel de **naam** van het apparaat wijzigen.
3. De **CameraManager-server** selecteren om de TDSi-verbinding te beheren.
4. De **Directory voor TDSi-export** specificeren waar de EXgarde Event Exporter gebeurtenissen opslaat.
5. Als de map niet lokaal was aangemaakt op de Qognify-server voert u het gehele UNC-pad in.
6. **Scheidingsteken voor TDSi-export** invoeren.

Gebeurtenisgroepen

Het aanmaken van groepen is optioneel. Gebeurtenisgroepen worden gebruikt in een regel als startgebeurtenis voor alarmscenario's. Hierbij kan altijd hetzelfde alarm-scenario worden gestart, ongeacht de gebeurtenis.

Event groups

Event group 1

Add

Delete

Event group

Event group 1

- ☐ Door opened (1001)
- ☐ Door closed (1002)
- ☐ Door forced (1003)
- ☐ Door local alarm (1004)
- ☐ Door remote alarm (1005)
- ☐ Door egress on (1006)

Afb. 149: TDSi-toegangscontrole - Gebeurtenisgroepen

1. Om een nieuwe gebeurtenisgroep te maken, op **Toevoegen** klikken.
2. Typ een naam van de gebeurtenisgroep in het tekstvak.
3. In de lijst **Gebeurtenissengroep** één of meer gebeurtenissen selecteren die zijn toegewezen aan de groep.

Regels

Rules

Add new rule Add

Add 10 new rules Add

Delete rules marked for deletion Delete

Activated	Name	Events	Source	Detail 1	Detail 2	Detail 3	Delete
☒	rule 1						☐
☒	New rule 2	No events					☐

Afb. 150: TDSi-toegangscontrole - Regels

1. Op **Eén regel toevoegen** of **10 regels toevoegen** klikken om één of 10 regels in één keer toe te voegen.
2. De naam van de regel invoeren in de kolom **Naam** van de tabel.
3. Voor de gebeurtenis een enkele gebeurtenis of een gebeurtenisgroep selecteren die u eerder gemaakt heeft.

4. Eventueel de velden **Bron**, **Detail 1**, **Detail 2** en **Detail 3** invullen. De velden komen overeen met de velden in het overzicht van de EXgarde Explorer.

Het gebruik van hoofd- en kleine letters in het veld **Bron** en in de velden **Detail 1** tot **Detail 3** moeten precies gelijk zijn als in de EXgarde Event Exporter en de Qognify-configuratie. Anders wordt het alarmscenario niet getriggerd.

Voorbeeld

Deur geopend is geselecteerd als Gebeurtenis, Vooringang is geselecteerd als Bron en gebruiker Testgebruiker als Detail 1.

Het overeenkomstige alarmscenario wordt alleen gestart wanneer gebruiker Testgebruiker de deur opent Vooringang.

Qognify

Overige hardware van Qognify omvat de configuratie van

- netwerk ingang en uitgang
- DisplayAgent videowand
- VoIP

Zie de onderstaande secties over de wijze waarop de configuratie plaatsvindt.

Qognify-netwerk I/O

Qognify kan netwerk I/O voorzien, bijv. om een hardwarefunctie in het netwerk te triggeren.

Algemeen

General

☒ Activated

Name:

Valid IP addresses:

DeviceManager server:

Afb. 151: Algemeen

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de naam wijzigen.
3. Indien nodig de **geldige IP-adressen** of de IP-adresbereiken invoeren om een masker te maken waarbinnen de ingaande bewerkingen kunnen worden uitgevoerd. Dit is optioneel. U kunt een willekeurige hoeveelheid maskers aangeven gescheiden door een komma (geen spaties). De wildcards * en - kunnen in een masker worden gebruikt. Als er geen masker is toegewezen, wordt iedere inkomende verbinding geaccepteerd.

Voorbeeld

10.0.8.9-23,10.0.8.7,192.*.*

Er zijn drie beperkende maskers gedefinieerd:

Masker 10.0.8.9-23 staat alle IP-adressen in het bereik 10.0.8.9 tot 10.0.8.23 toe. Masker 10.0.8.7 staat het individuele IP-adres toe.

Masker 192.*.* staat het complete subnet 192 toe.

4. Indien nodig de CameraManager-server wijzigen ("[Een secundaire server installeren](#)" op pagina 38).

Ingangen

Inputs								
Search Add Edit Delete								
	Activated	Name	Protocol	Connect to	Port	Dead time (s)	User	Passw
▶	☐	Neuer Eingang	TCP		80	50		
	☐	Neuer Eingang	TCP		80	50		
	☐	Neuer Eingang	TCP		80	50		
	☐	Neuer Eingang	TCP		80	50		

Afb. 152: Ingangen

1. Op **Nieuwe ingang toevoegen** of **10 nieuwe ingangen toevoegen** klikken om één of tien nieuwe ingangen aan te maken.
2. Op **Geactiveerd** klikken om een ingang te activeren of te deactiveren. Om de activeringstoestand voor meerdere ingangen in te stellen, houdt u de shift- of controltoets op het toetsenbord ingedrukt terwijl u andere ingangen selecteert.
3. De **naam** van de ingang wijzigen.
4. Het netwerk**protocol** voor de ingang selecteren. De volgende protocollen zijn beschikbaar:
 - TCP voor verbindingen binnen het netwerk,
 - TCP (permanent) voor permanente verbindingen binnen het netwerk,
 - HTTP voor verbindingen via het internet.
5. In de kolom **Verbinden met** het IP-adres en **poortnummer** voor de binnenkomende ingangsverbinding invoeren.
6. Het interval voor de **Dode tijd** (in seconden) invoeren waarna een signaal weer wordt geanalyseerd.
7. Als het HTTP-protocol is geselecteerd, voer de **gebruikersnaam** en het **wachtwoord** in om toegang te verkrijgen tot de hardware.
8. Het **type** tekst selecteren dat kan worden verzonden, als er een ingangsverbinding is. Als ASCII is geselecteerd, kunnen er alleen hoofd- en kleine letters en cijfers worden gebruikt, geen speciale karakters. Met HEX zijn alle tekens toegestaan.
9. De **tekst** invoeren die moet worden weergegeven op het moment dat er toegang wordt verkregen tot de hardware.
10. Optioneel het **besturingselement tekenversleuteling** specificeren voor bijvoorbeeld de correcte weergave van paragraafwijzigingen.
11. Om de ingangen te verwijderen, de ingangen die u wilt verwijderen selecteren en op Met **“Wissen”** gemarkeerde ingangen wissen klikken. Om meerdere ingangen te wissen, houdt u de shift- of controltoets ingedrukt terwijl u de ingangen selecteert.

Uitgangen

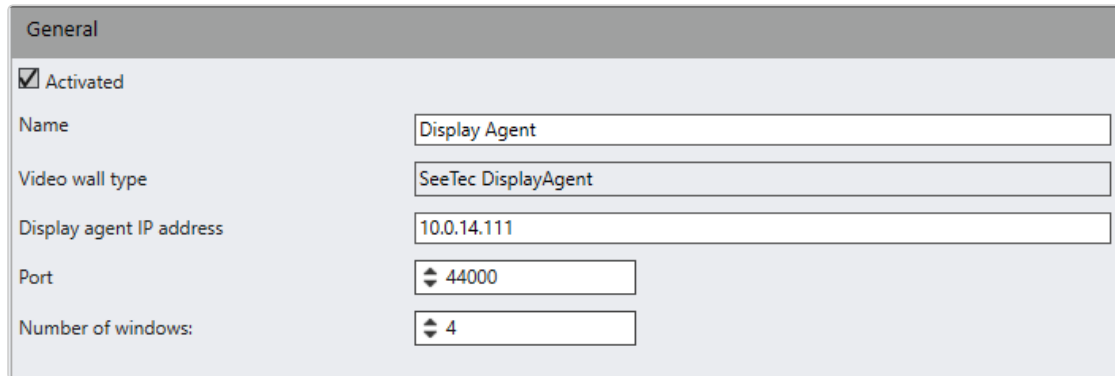
Outputs							
				Search			
	Activated	Name	Protocol	Connect to	Port	User	Password
▶	☐	Neuer Ausgang	TCP		80		⌵
	☐	Neuer Ausgang	TCP		80		⌵
	☐	Neuer Ausgang	TCP		80		⌵
	☐	Neuer Ausgang	TCP		80		⌵

Afb. 153: Uitgangen

1. Op **Nieuwe uitgang toevoegen** of **10 nieuwe uitgangen toevoegen** klikken om één of tien nieuwe uitgangen aan te maken.
2. Op **Geactiveerd** klikken om een uitgang te activeren of te deactiveren. Om de activeringstoestand voor meerdere uitgangen in te stellen, houdt u de shift- of controltoets ingedrukt terwijl u de uitgangen selecteert.
3. De **naam** van de uitgang wijzigen.
4. Het netwerk**protocol** voor de uitgang selecteren. De volgende protocollen zijn beschikbaar:
 - TCP voor verbindingen binnen het netwerk,
 - HTTP voor verbindingen via het internet,
 - HTTPS voor versleutelde verbindingen via het internet.
5. Het IP-adres en het poortnummer invoeren waarmee de uitgang een verbinding moet maken. U kunt hetzelfde IP-adres aan meerdere uitgangen toewijzen.
6. Als het HTTP- of HTTPS-protocol is geselecteerd, voer de **gebruikersnaam** en het **wachtwoord** in om toegang te verkrijgen tot de hardware.
7. Het **type** wachtwoordversleuteling selecteren. Als ASCII is geselecteerd, kunnen er alleen hoofd- en kleine letters en cijfers worden gebruikt, geen speciale karakters. Met HEX zijn alle tekens toegestaan.
8. De **tekst** invoeren die moet worden weergegeven op het moment dat er toegang wordt verkregen tot de hardware.
9. Om de uitgangen te verwijderen, de uitgangen die u wilt verwijderen selecteren en op **Met "Wissen" gemarkeerde uitgangen wissen** klikken. Als u meerdere uitgangen wilt verwijderen, houdt u de shift- of controltoets ingedrukt terwijl u de uitgangen selecteert.

Qognify DisplayAgent (videowand)

De Qognify Display Agent is geïntegreerd in de Qognify-client. Met de DisplayAgent kunnen alle clientcomputers (zie "[Systeem vereisten](#)" op [pagina 31](#)) en de aangesloten monitoren worden gebruikt als een volledig functionele monitorwand.



The screenshot shows the 'General' configuration tab for the Qognify DisplayAgent. It includes a 'General' header, an 'Activated' checkbox, and several input fields: 'Name' (Display Agent), 'Video wall type' (SeeTec DisplayAgent), 'Display agent IP address' (10.0.14.111), 'Port' (44000), and 'Number of windows' (4).

General	
☒ Activated	
Name	Display Agent
Video wall type	SeeTec DisplayAgent
Display agent IP address	10.0.14.111
Port	44000
Number of windows:	4

Afb. 154: Qognify DisplayAgent (videowand)

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de **naam** wijzigen.
3. Indien nodig het **IP-adres** van de computer wijzigen waarop de Qognify Display Agent geïnstalleerd is.
4. Het **aantal vensters** aangeven om de monitoren in te stellen op de computer waarop de Qognify Display Agent geïnstalleerd is. Het wordt aanbevolen om één venster per monitor te specificeren.

Verdere instellingen moeten worden uitgevoerd in de videowandconfiguratie (zie "[Videowanden](#)" op [pagina 423](#))

VoIP

De configuratie stelt de geschikte hardware in (apparaten die VoIP ondersteunen zoals MOBOTIX-camera's en andere intercomcentrales).

Algemeen

Afb. 155: Algemeen

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de **Naam** wijzigen.
3. Indien nodig het **SIP-adres** van de computer wijzigen waarop de VoIP geïnstalleerd is.
4. De **CameraManager** selecteren.
5. **Selecteer Activeren** om te definiëren of de DTMF-functietoets in bewakingsmodus (zie ["Audio" op pagina 162](#)) een **DTMF-sequentie** of een **Knop** moet triggeren.
 - Indien nodig de DTMF-sequentie specificeren, die u vindt in de door de fabrikant meegeleverde handleiding of een Qognify-knop selecteren (zie ["Een knop configureren" op pagina 410](#)).
6. De **DTMF-sequenties** voor de start en het einde van de oproep specificeren. De DTMF-sequentie moet door de client worden gezonden in bewakingsmodus bij het starten of beëindigen van een oproep (zie ["Audio" op pagina 162](#)).

VoIP-opname

Voice over IP-sessies kunnen worden gedefinieerd als standaard VoIP-opnames of alarm VoIP-opnames.

Voice over IP recording

Standard VoIP recording ☒ Activated

Recording period 🕒 Always ▼

Days: Hours:

Alarm VoIP recording ☒ Activated

Days: Hours:

Afb. 156: VoIP-opname

1. **Standaard VoIP-opname** activeren, de **opnameperiode** selecteren afhankelijk van een tijdsjabloon (zie "[Tijdbeheer](#)" op pagina 372).
2. Het maximaal aantal dagen en uren voor de opnametijd invoeren.
3. **Alarm VoIP-opname** activeren.
4. Het maximaal aantal dagen en uren voor de opnametijd invoeren.
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Qognify Video Analytics

Omdat de aandacht van de kijkers daalt naarmate het aantal monitoren dat wordt bekeken hoger wordt, geeft de Qognify VMS-software u de mogelijkheid om een intelligente videoanalyse uit te voeren. De intelligente videoanalyse vermindert de stress voor het personeel en verbetert de bewakingskwaliteit aanzienlijk.

De sectie SeeTec Video Analytics omvat de configuratie van:

- Generiek VCA-kanaal (zie "[Generiek VCA-kanaal](#)" op de tegenoverliggende pagina)
- Nummerplaatherkenning (zie "[Nummerplaatherkenning](#)" op pagina 311)
- NPR VCA (zie "[NPR VCA - Nummerplaatherkenning](#)" op pagina 315)
- Qognify Analytics (verouderd, niet meer gedistribueerd (zie "[Qognify Analytics](#)"

[op pagina 320](#))

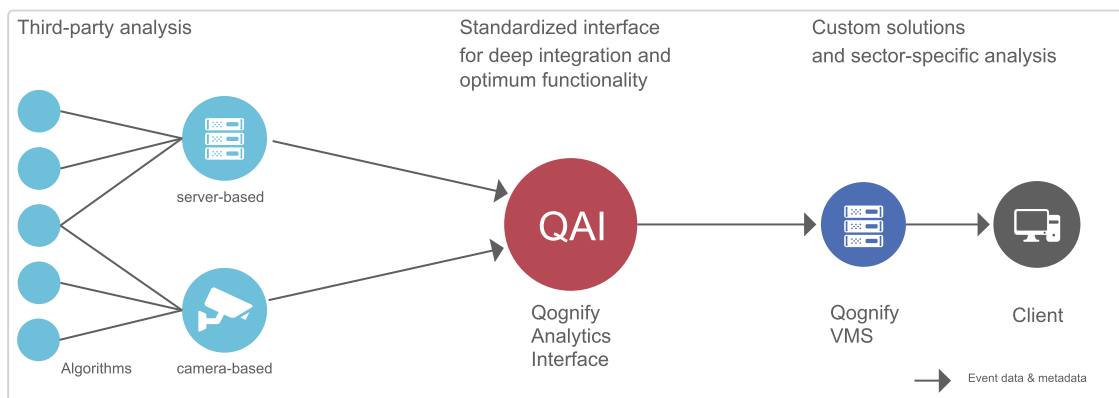
- Qognify Analytics Server (zie "[Qognify Analytics Server](#)" op pagina 328)

Om prestatieredenen zouden de video-analysemodules moeten worden geïnstalleerd op een specifieke server (zie "[Aangepaste installatie](#)" op pagina 41).

Generiek VCA-kanaal

De generieke VCA-kanaalmodule (Video Content Analytics) wordt gebruikt om verbinding te maken met API's van andere leveranciers via Qognify applicatie-interface (QAI). De interface stuurt beeldgegevens naar Qognify VMS en ontvangt gegevens waarvoor bijvoorbeeld een alarm moet worden getriggerd.

Om een generiek VCA-kanaal te configureren dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VA-beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508).



Afb. 157: Generiek VCA-kanaal

De QAI (Qognify Analytics Interface) biedt de volgende plug-ins:

- **IPS / Axis:** voor camera's met interne beeldanalyse, metagegevens worden getriggerd (trackinggegevens kunnen worden weergegeven in Qognify VMS)
- **IVA / Bosch:** voor Bosch-camera's met interne beeldanalyse
- **CogVis:** beeldanalyse is gebaseerd op server
- **Traficon Flir:** voor Flir-camera's met interne beeldanalyse. De Traficon-plugin wordt gebruikt voor verkeersanalyse.
- **SafeZoneEdge** (in overeenstemming met de ACAP-versie 1.0.4521)
- **AxisPerimeterDefender** (in overeenstemming met de ACAP Axis Perimeter Defender-versie 2.7.2).

Voor een correcte detectie tijdens het opstarten van de software moet de API worden opgeslagen in de submap "\\VersatileApplications\\VCAPugin" van de Qognify-installatiemap.

Algemeen

General

☒ Activated

General

Name: CogVIS

Video analysis module: QAI CogVis Count

Camera: AXIS P1354

Video classification: Analytics

Frame rate for analysis (fps): 8

Authentication

☐ Use authentication ☒ Use module settings for authentication Use from camera

User name:

Password:

External service

Cancel Apply Save

Afb. 158: Generiek VCA-kanaal - Algemeen

1. De module activeren en indien nodig de **naam** wijzigen.
2. De **Video-analysemodule** selecteren.
3. De bijbehorende **camera** selecteren.
4. De bijbehorende **Videoclassificatie** selecteren. De videoclassificatie bepaalt welke videostream in de bewakingsmodus wordt gebruikt voor de diverse modi (normaal, geselecteerd, alarm).
5. De **Framesnelheid voor analyse (fps)** invoeren. Een andere framesnelheid dan is geconfigureerd in de geselecteerde videoclassificatie heeft alleen invloed op MJPG-gebaseerde videostreams.
6. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
7. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Zie voor meer informatie over het configureren van analysesystemen van derden "Technical_Guides_Qognify_Qognify VMS_7.5_EN.pdf" of neem contact op met support (zie ["Support" op pagina 13](#)).

Nummerplaatherkenning

De Qognify NPR-module (Nummerplaatherkenning) is een toevoegingsmodule voor Qognify VMS voor de automatische herkenning van nummerplaten in stilstaand en bewegend verkeer. Het kan internationale nummerplaatformaten lezen, waaronder nummerplaten met Arabische of Cyrillische tekens, bij maximaal acht rijbanen per server.

De module wordt volledig geconfigureerd in de Qognify VMS client, en de herkenning van de nummerplaten wordt continu of door triggers bestuurd, uitgevoerd. De NPR-module kan worden gebruikt met elke IP-camera die wordt ondersteund door Qognify VMS en in het systeem is geïntegreerd. Voor optimale detectie zelfs bij slecht licht, moeten speciale NPR-camera's (IP-camera's of analoge camera's via video-encoders) worden gebruikt.

Alle NPR-gerelateerde gebeurtenissen zoals nummerplaten van een bepaalde lijst, een onbekend kenteken, kenteken in de verkeerde rijstrook, enz. kunnen worden gebruikt om een alarm te triggeren.

Om de NPR-module te configureren, dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VMS VA-beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508).

Rijstrookconfiguratie

Lane configuration

General

☒ Activated

Name: LPR Main Entrance

LPR module: LPR Module 4 SASCHA-HP

Camera: AXIS 221

Video classification: Standard quality

Role: Entrance

Frame rate for recognition (fps): 2

Delete LPR events after (number of days): 28

Area of interest

Clear/Fullframe



LPR archive

Assigned layer: 1+3

Assigned cameras:

☐ AXIS P5532-E
☐ AXIS Q1635
☐ Axis TestCam
☐ h.264
☐ multi
☐ Sony

☒ Event-based recognition

Pre-delay (s): 0

Post-delay (s): 0

☐ Continuous LPR

Time between same license plates (s)

Number of frames required:

Afb. 159: Rijstrookconfiguratie

1. De module activeren en indien nodig de **naam** wijzigen.
2. De bijbehorende **NPR-module** selecteren.
3. De bijbehorende **camera** selecteren.
4. De bijbehorende **videoclassificatie** selecteren. De videoclassificatie bepaalt welk videoprofiel in de bewakingsmodus wordt gebruikt voor de diverse modi (normaal, geselecteerd, alarm). Bij MPEG-4, H.264 of H.265-streaming moet de framesnelheid voor de herkenning overeenkomen met de framesnelheid voor de standaardopname op de geselecteerde camera, terwijl voor Motion JPEG kan elke gewenste waarde kan worden ingevoerd.
5. De gewenste **rol** selecteren. Zo kunt u in de NPR-modus de zoekactie beperken tot alle ingangen en hoeft u niet iedere inrit handmatig te selecteren.

6. De **framesnelheid voor herkenning** invoeren om het aantal beelden per seconde te specificeren dat naar de module wordt gestuurd. Bij MPEG-4 / H.264-streaming moet de framesnelheid voor de herkenning overeenkomen met de framesnelheid voor de standaardopname op de geselecteerde camera, terwijl voor Motion JPEG kan elke gewenste waarde kan worden ingevoerd.
7. Het aantal dagen aangeven waarna de NPR-gebeurtenissen (herkende nummerplaten, wijzigingen in de stamgegevens etc.) verwijderd moeten worden.
8. De **toegewezen camera's** en **toegewezen weergaven** selecteren die worden weergegeven in de NPR-modus als aanvulling op de camera.
9. **Detectie op basis van gebeurtenissen** of **Permanente herkenning** selecteren. Met de nummerplaatherkenning op basis van gebeurtenissen wordt de detectie pas na een gebeurtenis gestart, bijvoorbeeld als een voertuig een lichtbarrière passeert. De detectie op basis van gebeurtenissen wordt getriggerd, bijv. door een alarmscenario.

Om uitvoeringsredenen wordt het gebruik van detectie op basis van gebeurtenissen sterk aangeraden.

10. De **vertraging vooraf** en de **vertraging achteraf** in seconden invoeren bij de detectie op basis van gebeurtenissen. Deze periode wordt gebruikt voor het herkennen van de nummerplaat, d.w.z. de beelden van deze periode worden verstuurd voor de OCR-herkenning.
11. **Bij de volgende trigger exporteren** activeren. Op het moment dat deze functie geactiveerd is, worden de beelden bij de volgende triggergebeurtenis in de NPR-modus voor de nummerplaatherkenning geëxporteerd en opgeslagen in de map "VersatileApplications" in overeenstemming met de parameters voor vertraging vooraf, vertraging achteraf en framesnelheid.

Voorbeeld Framesnelheid: 2 fps

Vertraging vooraf: 1s

Vertraging achteraf: 2s

*Bij de volgende triggergebeurtenissen worden zes beelden opgeslagen in de map "geëxporteerd" (vertraging vooraf + vertraging achteraf * 2fps).*

De instelling is alleen van toepassing voor de komende gebeurtenis en wordt gebruikt om de parameters te controleren. De instelling is alleen van toepassing op één gebeurtenis en wordt uitgeschakeld na het exporteren.

12. De **tijd tussen twee gelijke licenties** invoeren voor continue herkennen. Hiermee wordt aangegeven hoe lang dezelfde nummerplaat moet worden bekeken.

***Voorbeeld** Nummerplaatherkenning bij een benzinestation: De tijd tussen dezelfde nummerplaten wordt op 60 seconden ingesteld.*

Scenario 1: Auto 1 komt binnen -> nummerplaatherkenning wordt gestart - auto 1 rijdt weg -> start 60 seconden - auto 1 komt binnen 60 seconden terug -> geen nummerplaatherkenning omdat de auto binnen 60 seconden teruggekomen is.

Scenario 2: Auto 1 komt binnen -> nummerplaatherkenning wordt gestart - auto 1 rijdt weg -> start 60 seconden - auto 1 komt terug na 60 seconden -> weer nummerplaatherkenning omdat de auto niet binnen 60 seconden teruggekomen is

13. Het aantal beelden specificeren waarbinnen de nummerplaat duidelijk moet worden herkend in het vak **Aantal benodigde frames**.
14. Op **Nieuwe lijst maken** klikken om één of meer nummerplaatlijsten op te slaan. Een lijst selecteren en een nummerplaatgroep aan de lijst toewijzen om deze te analyseren.
15. De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen.

Lijstconfiguratie

Met behulp van lijsten kunt u de nummerplaten van voertuigen gemakkelijk classificeren, bijv. in “werknemers” en “leveranciers” of “ongeldige nummerplaten”. Een alarm kan bijvoorbeeld worden getriggerd als een nummerplaat van de lijst “ongeldige nummerplaten” wordt gedetecteerd.

Lane 1

☐ Activated

General

Create new list

Name:

Lane 1

3rd party ID:

Role:

Not assigned

Delete LPR events after (number of days):

28

Offset (ms):

0

LPR archive

Assigned layer:

No assignment

Assigned cameras:

☐ AXIS
☐ Cam1
☐ Vivotek
☐ Samsung

Afb. 160: Lijstconfiguratie

1. Een lijst selecteren.
2. De lijst activeren en indien nodig de **naam** wijzigen.
3. De **nummerplaatgroepen** selecteren die moeten worden geanalyseerd (zie "[Nummerplaatgroepen](#)" op pagina 425). In het bijbehorende alarmscenario kan de gebruiker bijvoorbeeld aangeven dat een alarm wordt getriggerd door een nummerplaat uit lijst 1 en dat een barrière automatisch wordt geopend voor een nummerplaat uit lijst 2.
4. De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen.

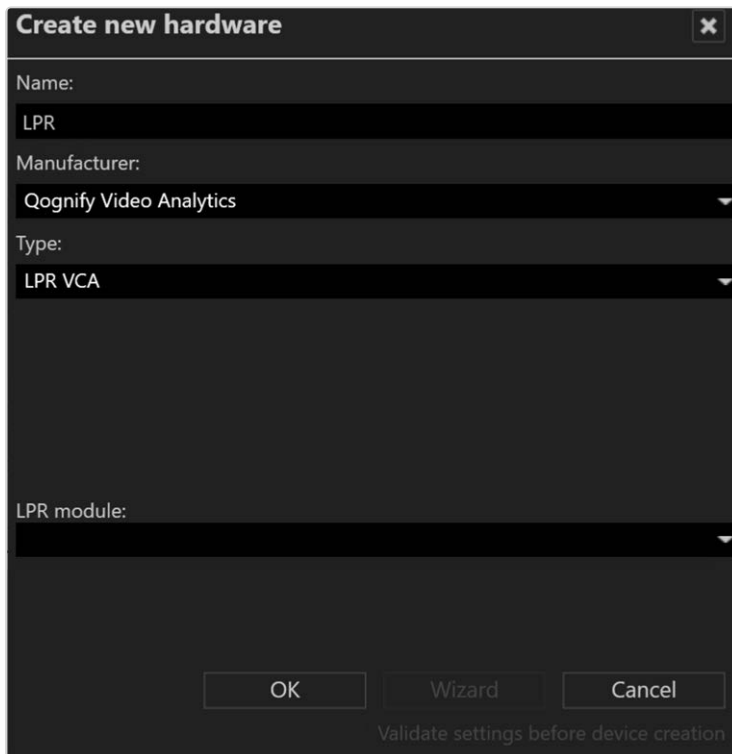
NPR VCA - Nummerplaatherkenning

De NPR VCA-kanaalmodule (Video Content Analytics) wordt gebruikt om verbinding te maken met API's van andere leveranciers via Seetec applicatie-interface (SAI). De interface stuurt beeldgegevens en gebeurtenissen naar Qognify VMS die bijvoorbeeld een alarm kunnen triggeren.

Alle NPR-gerelateerde gebeurtenissen zoals nummerplaten van een bepaalde lijst, een onbekend kenteken, kenteken in de verkeerde rijstrook, enz. kunnen worden gebruikt om een alarm te triggeren.

Voor een correcte detectie tijdens het opstarten van de software moeten de API-bestanden en het ondertekende xml-bestand worden opgeslagen in de sub-map "\VersatileApplications\VCAPugin" of "\VersatileApplications64\VCAPugin" van de Qognify-installatiemap.

Een nieuwe NPR VCA-module toevoegen



Create new hardware

Name: LPR

Manufacturer: Qognify Video Analytics

Type: LPR VCA

LPR module:

OK Wizard Cancel

Validate settings before device creation

Afb. 161: Nieuwe hardware aanmaken

1. **Overige hardware** selecteren en een nieuw object aanmaken.
2. Voer een **naam** in.
3. "Qognify Video Analytics" als **Fabrikant** selecteren.
4. Voor **Type** "NPR VCA" selecteren.
5. **Host** (IP-adres of naam) van de module invoeren.
6. De geïnstalleerde **NPR-module** selecteren om aan te geven van welk NPR VCA-analysekanaal de beeldgegevens moeten worden geanalyseerd (zie "[De NPR-module configureren](#)" op pagina 439).
7. Op **OK** klikken. De nieuwe NPR VCA-module is beschikbaar voor verdere configuratie binnen het geselecteerde ondernemingsitem.

Algemene NPR VCA-instellingen

General	
General	
☒ Activated	
Name:	LPR VCA
LPR module:	Analytics Interface Module 10 SCHRI-HP
Camera:	AXIS M3046-V 1.8MM
Video classification:	Analytics

Afb. 162: Algemene NPR VCA-instellingen

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de **naam** wijzigen.
3. De bijbehorende **NPR-module** selecteren.
4. De bijbehorende **camera** selecteren.
5. De bijbehorende **videoclassificatie** selecteren. De videoclassificatie bepaalt welk videoprofiel in de bewakingsmodus wordt gebruikt voor de diverse modi (normaal, geselecteerd, alarm). Bij MPEG-4, H.264 of H.265-streaming moet de framesnelheid voor de herkenning overeenkomen met de framesnelheid voor de standaardopname op de geselecteerde camera, terwijl voor Motion JPEG kan elke gewenste waarde kan worden ingevoerd.
6. Selecteer indien nodig een authenticatiemethode en voer een gebruikersnaam en wachtwoord in.
7. Om een externe NPR-dienst te gebruiken, afhankelijk van de camerafabrikant, moet u **Externe service gebruiken** inschakelen en de **Host (IP-adres of naam)** aangeven met het **Poort** nummer van de dienst.

Afhankelijk van de externe service kan de externe software extra parameters leveren die kunnen worden geconfigureerd.

8. De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen.

Rijstrookconfiguratie - Algemeen

Sommige third party NPR-modules kunnen meerdere rijstroken ondersteunen met één kanaal (bijv. megapixelcamera's die meerdere rijstroken tegelijkertijd in de gaten hou-

den). Daarom ondersteunen de NPR VCA-plug-ins het toewijzen van meerdere rijstroken aan hetzelfde NPR third party-kanaal.

Lane 1

☐ Activated

General

Create new list

Name: Lane 1

3rd party ID:

Role: Not assigned

Delete LPR events after (number of days): 28

Offset (ms): 0

LPR archive

Assigned layer: No assignment

Assigned cameras:

- ☐ AXIS
- ☐ Cam1
- ☐ Vivotek
- ☐ Samsung

Afb. 163: Rijstrookconfiguratie - Algemeen

1. De rijstrook activeren en indien nodig de naam wijzigen.

Elke geactiveerde rijstrook vereist een licentie.

2. Op **Nieuwe lijst maken** klikken om één of meer nummerplaatlijsten aan te maken (zie "[Rijstrookconfiguratie - Lijsten](#)" op de tegenoverliggende pagina).
3. De gewenste **rol** selecteren. Zo kunt u in de NPR-modus de zoekactie beperken tot alle ingangen en hoeft u niet iedere inrit handmatig te selecteren.
4. Het **aantal dagen** aangeven waarna de NPR-gebeurtenissen (herkende nummerplaten, wijzigingen in de stamgegevens etc.) verwijderd moeten worden.
5. De **Offset** definiëren om de offset van het camerasignaal te compenseren.
6. Een weergave toewijzen in archiefmodus waar het NPR-beeld wordt weergegeven.
7. De NPR-camera selecteren.

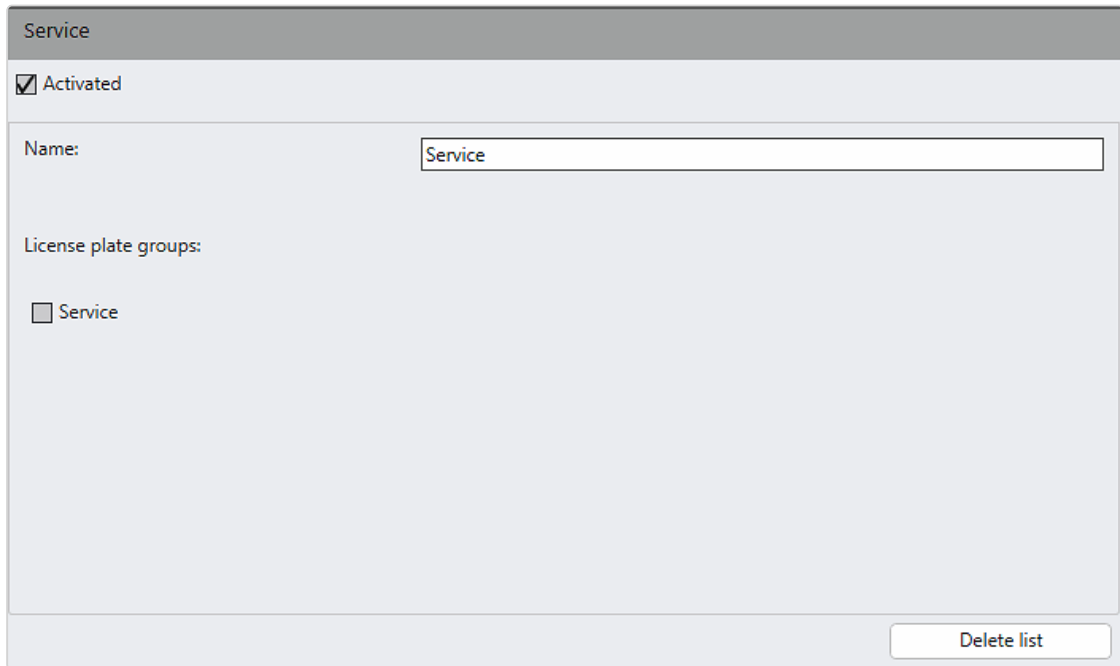
Maximaal twee camera's kunnen worden toegekend

- De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen.

Als het configuratievenster geopend is, worden wijzigingen aangebracht door de plug-in niet weergegeven. Om de wijzigingen te zien, moet de configuratie van de module/rijstrook worden gesloten en opnieuw geopend.

Rijstrookconfiguratie - Lijsten

Met behulp van lijsten kunt u de nummerplaten van voertuigen gemakkelijk classificeren, bijv. in “werknemers” en “leveranciers” of “ongeldige nummerplaten”. Een alarm kan bijvoorbeeld worden getriggerd als een nummerplaat van de lijst “ongeldige nummerplaten” wordt gedetecteerd.



Afb. 164: Rijstrookconfiguratie - Lijsten

- De lijst activeren en indien nodig de **Naam** wijzigen.
- De **nummerplaatgroepen** selecteren die moet worden geanalyseerd. In het bijbehorende alarmscenario kan de gebruiker bijvoorbeeld aangeven dat een alarm wordt getriggerd door een nummerplaat uit lijst 1 en dat een barrière automatisch wordt geopend voor een nummerplaat uit lijst 2.
- Klik op **Lijst wissen** om de geselecteerde lijst te verwijderen.
- De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen.

Qognify Analytics

De klassieke Qognify Analytics is verouderd en wordt niet meer verspreid sinds Qognify VMS R9! Hij is alleen beschikbaar voor migratiedoeleinden. De functie is vervangen door Qognify Analytics Server (voor meer informatie, zie ["Qognify Analytics Server" op pagina 328](#)).

De Qognify VMS-server moet de camerabeelden naar de Qognify Analytics-module sturen voor een intelligente videoanalyse. Op basis van de analyse kunnen alarmen worden getriggerd.

Om een Qognify Analytics-module te configureren dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VA-beheerinstrument (zie ["Qognify VMS VA-beheer-instrument" op pagina 508](#) en ["Nieuwe hardware aanmaken" op pagina 288](#)). Anders wordt de module met een door gebruiker gedefinieerde installatie van de analytics-module geïnstalleerd (zie ["Servercomponenten" op pagina 43](#)).

Overzicht van de Qognify Analytics-pakketten

De Qognify-oplossing biedt verschillende Qognify Analytics-pakketten:

- Qognify Analytics Basis
- Qognify Analytics Premium
- Qognify Analytics Enterprise

	Qognify Analytics Basic	Qognify Analytics Premium	Qognify Analytics Enterprise
Area of Interest	X	X	X
Objectclassificatie	X	X	X
Tripwire (ook niet-lineair)	X	X	X
Multi Segment Tripwire	X		X
Dringt binnen		X	X
Verlaat		X	X
Verschijnt		X	X
Verdwijnt		X	X
Achtergelaten			X
Weggenomen			X

De Qognify Analytics-module toevoegen

1. **Overige hardware** selecteren en een nieuw object aanmaken.
2. Voer een **naam** in.
3. "Qognify Video Analytics" als **Fabrikant** selecteren.
4. "Qognify Analytics Basic", "Qognify Analytics Premium" of "Qognify Analytics Enterprise" als **type** selecteren.
5. **Video-analysemodule** selecteren om aan te geven van welk video-analysekanaal de beeldgegevens moeten worden geanalyseerd.
6. Op **OK** klikken.

Algemeen

1. De module activeren en indien nodig de naam wijzigen.
2. Video-analysemodule selecteren om aan te geven van welk video-analysekanaal de beeldgegevens moeten worden geanalyseerd.
3. Selecteer de camera om de analytics videostream te leveren.

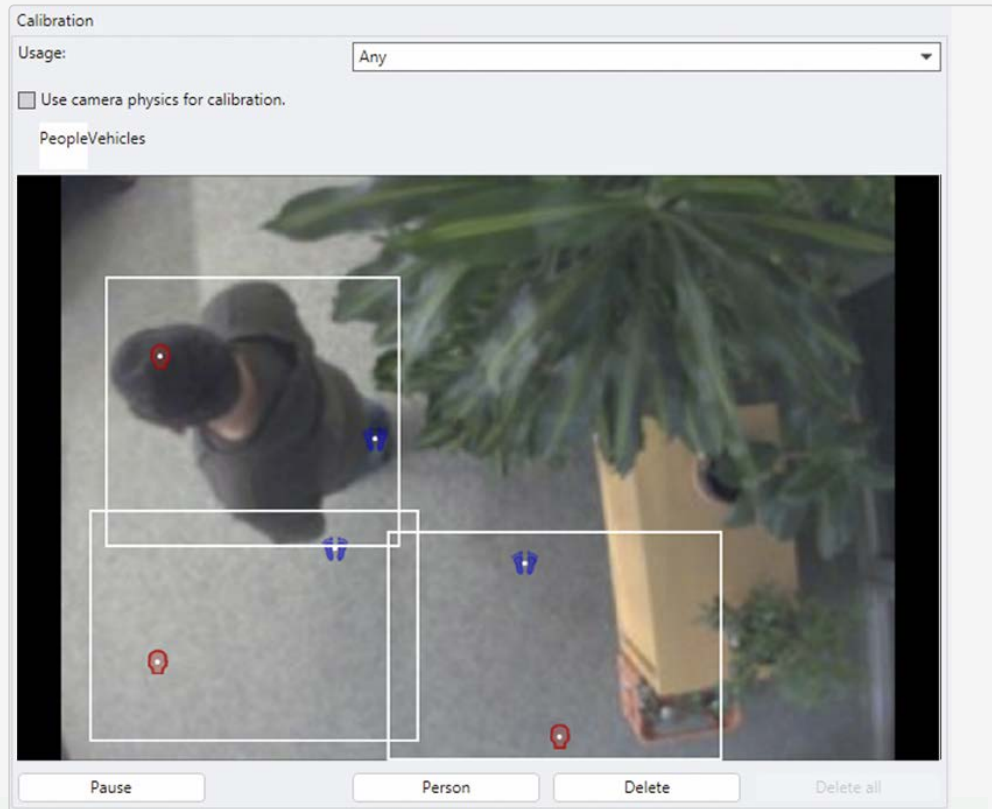
Privacy-masking mag niet worden gebruikt op de geselecteerde camera. Qognify Analytics-apparaten kunnen niet worden gekopieerd. Als de camera na de configuratie wordt gedraaid, zal de video-analysemodule in enkele gevallen de herkenning beëindigen.

4. De **videoclassificatie** selecteren om aan te geven welk profiel wordt gebruikt voor de beeldtransmissie naar het video-analysekanaal. De instellingen gelden alleen voor multistreaming. Qognify adviseert om een extra stream te gebruiken van de camera voor de videoanalyse. Een CIF-resolutie is in het algemeen geschikt voor de analyse (compressie: 20%). Hogere resoluties alleen na overleg selecteren.
5. De **Framesnelheid voor analyse** aangeven om het aantal beelden per seconde in te stellen die naar het video-analysekanaal worden gestuurd. Qognify adviseert een framesnelheid van 12 frames per seconde (fps).

6. De **kanaaltoestand** geeft de huidige toestand van het Qognify Analytics-kanaal aan. De volgende toestanden zijn mogelijk:
 - **Bekende scene (goede weergave)**: Het Qognify Analytics-kanaal is actief. De videogegevens worden geanalyseerd.
 - **Geen signaal (slecht signaal)**: Het Qognify Analytics-kanaal is actief. De videogegevens worden niet geanalyseerd (Mogelijke oorzaken: de beeldkwaliteit is te slecht, het contrast kan te laag zijn of het beeld is te donker.). Bij deze toestand kan een alarmscenario worden gestart. De optie "Videoanalyse is uitgevallen door gebrek aan licht of versperd zicht" selecteren als de triggergebeurtenis voor het alarmscenario.
 - **Ongeldige scene (ongeldige weergave)**: Onbekende fout. De videogegevens worden niet geanalyseerd.
 - **Onbekende scene (onbekende weergave)**: De actuele scène past niet bij de verkregen scène (bijvoorbeeld omdat de camera gedraaid is). De videogegevens worden niet geanalyseerd. Bij deze toestand kan een alarmscenario worden gestart. De optie "Uitvallen van videoanalyse door camerarotatie" selecteren als de triggergebeurtenis voor het alarmscenario.
 - **Bekende scene zoeken (zoeken naar weergave)**: Het Qognify Analytics-kanaal bevindt zich in de verwervingsfase. Als het Qognify Analytics-kanaal geactiveerd is, wijzigt de toestand naar "Bekende scene", "Onbekende scene" of "Onbekend".
 - **Onbekend**: Geen verbinding met het Qognify Analytics-kanaal.
7. Het gewenste **gebruik** Selecteer.
 - **Binnen**. Alle objecten binnen een ruimte of gebouw worden bewaakt
 - **Binnen en alleen personen**. Alleen personen binnen een ruimte of gebouw worden bewaakt
 - **Buiten**. Alle objecten buiten worden bewaakt
 - **Buiten, maar geen personen**. Alle objecten behalve personen buiten worden bewaakt
 - **Willekeurig**. Al het bovenstaande is van toepassing
8. Selecteren of de analyse **personen** of **voertuigen** moet herkennen.
9. Selecteer **persoon** of **voertuig** om een deel in het camerabeeld aan te maken dat wordt gebruikt om de camera te kalibreren.
10. Voor de ruimtelijke locatie van het voertuig selecteert u **Banden** en definieert u de positie van de banden.

11. In het gespecificeerde deel specificeert u de positie van de lichaamsdelen (hoofd/voet) of het bovenste punt van het voertuig (bijvoorbeeld het dak).

Voorbeeld Als een persoon wordt geselecteerd, plaatst u het hoofd-pictogram (rood) op het hoogste punt van het beeld van het lichaam en het voetpictogram op het laagste punt van het lichaam.



Afb. 165: Algemeen

12. Als een voertuig wordt geselecteerd, plaatst u het kruispictogram op het hoogste punt (dak) en selecteert u minimaal één wiel.

Er moeten minimaal drie personen of voertuigen worden gedefinieerd.

13. Om een deel dat is aangemaakt te verwijderen, het deel selecteren en op **Wissen** klikken.
14. Om alle delen te verwijderen, selecteert u **Alles wissen**.
15. Schakel **Nieuw perspectief automatisch leren** in om de nieuwe positie van de camera automatisch als een nieuwe scène op te slaan. Optioneel kan er een alarmscenario kan worden gestart als de camera wordt gedraaid.

16. Schakel **Nieuw perspectief afdwingen** in om omstandigheden te voorkomen waarin de videogegevens niet kunnen worden geanalyseerd omdat de huidige scène niet overeenkomt met de verworven scène. In tegenstelling tot de optie "Nieuw perspectief automatisch leren" kunt u geen alarmscenario starten door het activeren van de optie Nieuw perspectief automatisch leren.
17. Schakel **Individuele beelden bij alarm exporteren** in om de beelden waarop een beweging of verandering is herkend apart als JPEG op te slaan.
18. De periode specificeren waarna de geëxporteerde beelden worden verwijderd. Als u "0" invoert als periode worden de beelden niet verwijderd.
19. Optioneel kunt u de generieke parameters invoeren waarmee rekening mee moet worden gehouden bij de analyse van de beelden.

Zie voor het gebruik van generieke parameters "Technical_Guides_Qognify_Qognify VMS_7.5_EN.pdf" of neem contact op met support (zie "Support" op pagina 13).

20. Selecteer **Nieuwe regel toevoegen** en voer een unieke **naam** voor de regel in.
21. Selecteer het regeltipe. De volgende regels zijn beschikbaar:
 - "Tripwire" onder: Op het moment dat een tripwire wordt overschreden in één van de beide richtingen, kan er een alarm worden getriggert.
 - "Area of interest (AOI)" op de [tegenoverliggende pagina](#): Een deel van het camerabeeld dat een alarm kan triggeren.
 - "Scènewissel" op [pagina 327](#): Alle wijzigingen in het visuele veld van de camera worden gedetecteerd als het camerabeeld aanmerkelijk wijzigt.

Een regel wordt niet automatisch geactiveerd nadat deze is aangemaakt. Tijdens de configuratie van de regel moet deze worden geactiveerd (zie hieronder). Ook kunnen er aanvullende startgebeurtenissen voor iedere regel worden ingesteld.

Tripwire

1. De module activeren en indien nodig de **naam** wijzigen.
2. **Doelobject classificatie** activeren om herkende objecttypen toe te wijzen. Er kunnen meerdere objecten worden geselecteerd.
3. Op **Tripwire** klikken om een tripwire aan te maken en virtuele tripwires op te nemen in het camerabeeld.

4. Op **MultiSegment TW** klikken om tripwires met meerdere segmenten aan te maken. Tripwires met meerdere segmenten kunnen in een hoek worden aangemaakt.
5. De virtuele tripwires in het camerabeeld tekenen.
6. De hoeken van de tripwire genereren door op het camerabeeld te klikken en ze in te tekenen.
7. Als u een tripwire met meerdere segmenten heeft gemaakt, sluit u deze met een dubbelklik.
8. De **parameters** selecteren voor de richtingen van waaruit het object wordt herkend.
9. Het **filter voor minimale grootte** en het **filter voor maximale grootte** selecteren om de grootte van het object te specificeren dat moet worden herkend.
10. De filters activeren waarmee het object moet worden weergegeven. De kleurmarkering helpt bij het herkennen van de groottes van de doelobjecten op de voorgrond of achtergrond tijdens de configuratie.
11. Extra filters selecteren:
 - **Salience**: Genegeerde bewegende objecten, bijvoorbeeld weer- spiegelingen, vallende bladeren of bewegingen van het water.
 - **Maximale groottewijziging (%)**: Snel veranderen objecten worden gefilterd, zoals schaduwen.

***Voorbeeld** Een schaduw heeft de grootte van 100% van het eerste beeld, de groottewijziging wordt ingesteld op 50%.*

Als de schaduw groter wordt, wordt deze genegeerd totdat de groottewijziging de 150% overschrijdt.

Als de schaduw klein wordt, wordt deze genegeerd totdat de groottewijziging onder de 50% valt.

12. Op **Deze regel wissen** klikken om de regel te wissen die op dat moment wordt weergegeven.

Area of interest (AOI)

1. De module activeren en indien nodig de **naam** wijzigen.
2. **Doelobject classificatie** activeren om herkende objecttypen toe te wijzen. Er kunnen meerdere objecten worden geselecteerd.

3. De triggertypen selecteren om te specificeren welke objectgedrag een gebeurtenis moet triggeren.
 - **Verlaat:** Object verlaat de analysezone (inclusief gedeeltelijk) en is nog steeds zichtbaar in het beeld.
 - **Dringt binnen:** Object komt de analysezone binnen (inclusief gedeeltelijk) en is daarvoor nog zichtbaar in het beeld.
 - **Verdwijnt:** Object verdwijnt uit de analysezone en is niet zichtbaar in het beeld.
 - **Verschijnt:** Object bevindt zich in de analysezone en was niet zichtbaar in het beeld.
4. Op **AOI** klikken en de beeldselectie aangeven.
5. De beeldselectie sluiten met een dubbelklik nadat deze geselecteerd is.
6. **Extra parameters** voor de objectherkenning selecteren.
7. Een periode voor **Rondhangen vanaf (s)** en **Achtergelaten vanaf (s)** invoeren waarna een signaal wordt gestuurd voor het triggeren van een alarm.
 - **Hangt rond:** Object bevindt zich gedurende langere tijd in de analysezone (meer dan x seconde).
 - **Achtergelaten:** Object is langer dan x seconden achtergelaten in de analysezone (inclusief gedeeltelijk).
8. Het **niveau** selecteren om het niveau te specificeren waarin het object zich bevindt. Dit toont een verschillende achtergrond voor de objectherkenning.
9. **Laagste niveau:** De herkenning vindt plaats op een horizontaal vlak, bijvoorbeeld een lange gang. Het laagste niveau kan worden gezien als een tapijt in de gang waar het object contact mee heeft.
10. **Beeldniveau:** Iedere beweging wordt gedetecteerd. Een detectie op het beeldniveau kan het beste worden vergeleken met de traditionele bewegingsdetectie. De detectie op beeldniveau omvat echter ook de objectclassificatie.
11. In de **weergave** selecteren of de detectie moet worden uitgevoerd in een **beeldselectie** of in het **volledig beeld**. Detectie in het volledige beeld moet worden gebruikt als alle niet gespecificeerde bewegingen moeten worden gedetecteerd (persoon komt de camerazone binnen of verlaat die). Omdat alle bewegingen worden gedetecteerd, is het ook mogelijk om een aantal ongewilde alarmen te verkrijgen. Als de detectie in het volledige beeld moet worden uitgevoerd kan sommige objectgedragingen niet worden gebruikt en zijn daarom gedeactiveerd.
12. Het **filter voor minimale grootte** en het **filter voor maximale grootte** selecteren om de grootte van het object te specificeren dat moet worden herkend.

13. De filters activeren waarmee de zone moet worden weergegeven. De kleurmarkering helpt bij het herkennen van de groottes van de doelobjecten op de voorgrond of achtergrond tijdens de configuratie.
 14. Extra filters selecteren:
 - **Salience**: Genegeerde bewegende objecten (bijvoorbeeld weerspiegelingen, vallende bladeren of bewegingen van het water).
 - **Maximale groottewijziging (%)**: Snel veranderen objecten worden gefilterd, zoals schaduwen.
- Voorbeeld Een schaduw heeft de grootte van 100% van het eerste beeld, de groottewijziging wordt ingesteld op 50%. Als de schaduw groter wordt, wordt deze genegeerd totdat de groottewijziging de 150% overschrijdt. Als de schaduw klein wordt, wordt deze genegeerd totdat de groottewijziging onder de 50% valt.*
15. Op **Deze regel wissen** klikken om de regel te wissen die op dat moment wordt weergegeven.
 16. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
 17. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Scènewissel

1. De module activeren en indien nodig de **naam** wijzigen.
2. **Scènewissel** selecteren die een gebeurtenis moet triggeren. Alle wijzigingen in het visuele veld van de camera worden gedetecteerd als het camerabeeld aanmerkelijk wijzigt.
 - **Willekeurige wijziging**: Combinatie van beschikbare optie van de selectie.
 - **Licht aan**: Wijziging van donker naar licht
 - **Licht uit**: Wijziging van licht naar donker
 - **Licht aan of uit**: Wijziging van licht naar donker of van donker naar licht
 - **Onbekende bewerking**: Niet classificeerbare wijziging
 - **Camerabeweging**: Camera is gedraaid
3. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.

4. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Qognify Analytics Server

De Qognify Analytics Server biedt twee algemene variaties in video-analyses:

- **3D Analytics**
- **2D intelligente Bewegingsdetectie**

3D Analytics

Het 3D video-analysevermogen van de Qognify Analytics Server is geschikt om binnendringing van mensen of voertuigen in zogenaamde steriele zones te detecteren. Een steriele zone is een gebied waar geen mens of voertuig aanwezig is (bijvoorbeeld het gebied langs een omheining, een opslagruimte 's nachts). De Qognify Analytics Server kan worden gebruikt bij (voorbeelden):

- Beveiliging van industriële locaties of kritieke infrastructuur
- Zonebeveiliging van gevoelige faciliteiten, opslag- en recycle-locaties of andere particuliere buitengebieden
- Omtrekbeveiliging van winkels, warenhuizen, bedrijfsgebouwen of privéhuizen.

Qognify Analytics Server kan onderscheid maken tussen

- Personen
- Voertuigen
- Personen en voertuigen

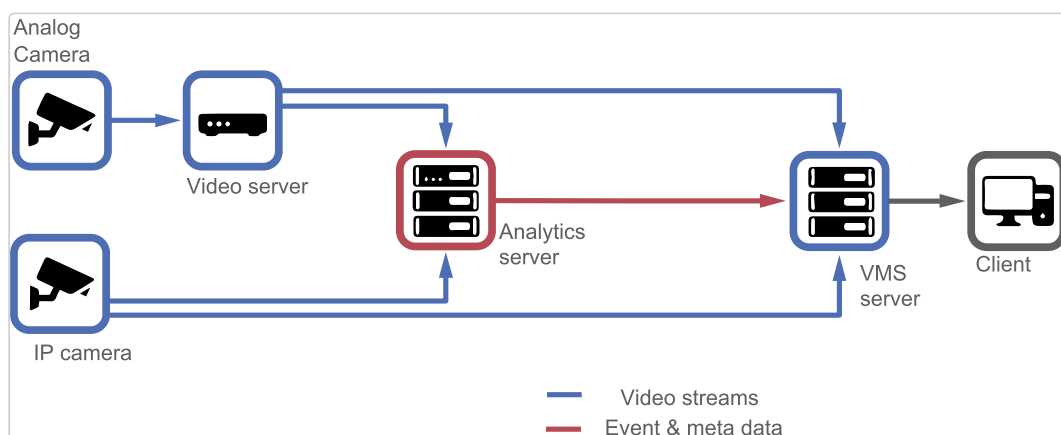
2D intelligente Bewegingsdetectie

In sommige gevallen dekt Qognify Analytics 3D niet alle vereisten voor video-analyse, bijv.:

- De kalibratie is niet mogelijk (bijv. testpersoon mag niet voor de camera lopen)
- De camerapositie is te laag of gerold

- De camera is binnen - 3D Analytics werkt binnen niet goed, omdat er in de meeste situaties te veel belemmerende objecten zijn (persoon kan niet van top tot teen worden gezien) of de persoon neemt te veel ruimte in beslag in het gezichtsveld.
- Er is onvoldoende perspectief (ofwel camera wijst rechtstreeks naar een muur of gevel)

Architectuur

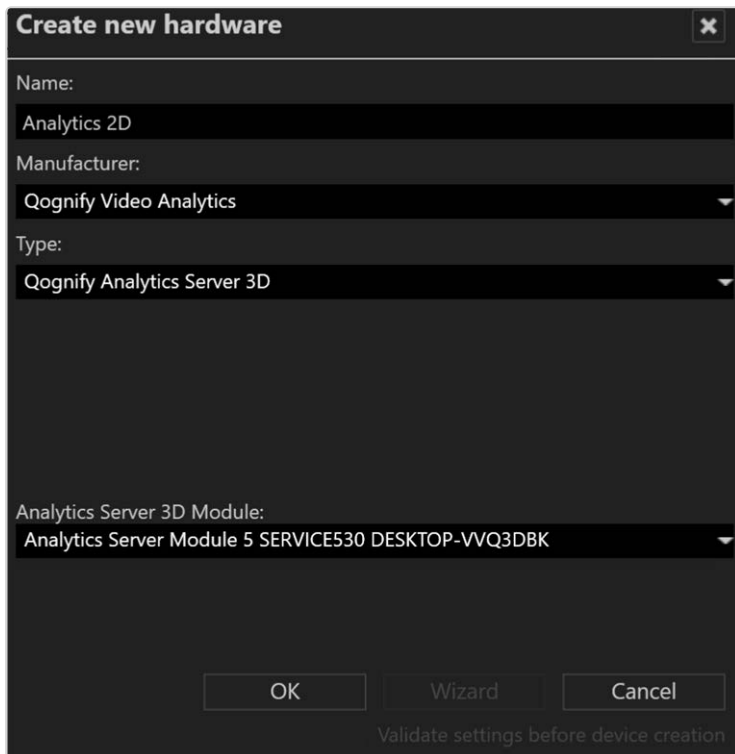


Afb. 166: Architectuur van Qognify Analytics

Notities

- Om een Qognify Analytics Server-functie toe te voegen en te configureren, dient u de vereiste module eerst aan te maken met het Qognify VA-beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508). De module kan ook worden geïnstalleerd in een door de gebruiker gedefinieerde installatie (zie "[Aangepaste installatie](#)" op pagina 41).
- De Qognify Analytics-hardware moet worden toegevoegd (zie "[Een Analytics Server-module toevoegen](#)" op de volgende pagina).
- Privacy-masking aan de camerazijde mag niet worden gebruikt.
- Qognify Analytics-apparaten kunnen niet worden gekopieerd.
- Als de camera na de configuratie wordt gedraaid, zal de Qognify Analytics Server-module in enkele gevallen de herkenning beëindigen.

Een Analytics Server-module toevoegen



Create new hardware [X]

Name:
Analytics 2D

Manufacturer:
Qognify Video Analytics

Type:
Qognify Analytics Server 3D

Analytics Server 3D Module:
Analytics Server Module 5 SERVICE530 DESKTOP-VVQ3DBK

OK Wizard Cancel

Validate settings before device creation

Afb. 167: Analytics Server-module toevoegen

1. **Overige hardware** selecteren en een nieuw object aanmaken.
2. Een **naam** voor het object invoeren.
3. “Qognify Video Analytics” als **Fabrikant** selecteren.
4. “Qognify Video Analytics Server 3D” als **Type** selecteren.
5. Voor de **Analytics Server 3D-module** de vereiste “Analytics Server-module” selecteren (zie ["Een Analytics Server-module toevoegen"](#) op pagina 511).
6. Op OK klikken.

Voor moduleconfiguratie zie ["Een Qognify Analytics Server-module configureren"](#) onder.

Een Qognify Analytics Server-module configureren

Algemeen

1. De Qognify Analytics Server-module selecteren in het overzicht.

General

☒ Activated

General

Name: Analytics 3D

Video analysis module: Analytics Server Module 5 SERVICE530 DESKTOP-VVQ3DBK

Camera: AXIS P1311

Video classification: None

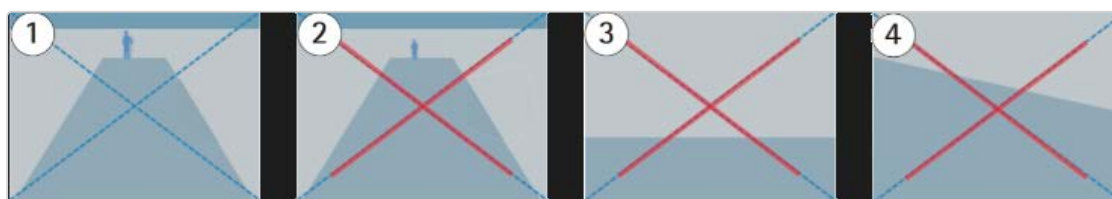
Frame rate for analysis (fps): 8

Open config page

Afb. 168: Een Qognify Analytics Server-module configureren

2. De module activeren en indien nodig de **naam** wijzigen.
3. **Video-analysemodule** selecteren om aan te geven welk video-analysekanaal wordt gebruikt om de videogegevens te analyseren.
4. Selecteer de **Camera** om de videostream te leveren.
5. De **videoclassificatie** selecteren om aan te geven welk profiel wordt gebruikt voor de beeldtransmissie naar het video-analysekanaal. De instellingen gelden alleen voor multistreaming (zie "[Videostreams](#)" op pagina 255).

Wij bevelen aan om een extra stream te gebruiken van de camera voor de video-analyse. Een 4CIF-resolutie is in het algemeen geschikt voor de analyse. Hogere resoluties alleen na overleg met Qognify-support selecteren (zie "[Support](#)" op pagina 13).



Afb. 169: Analytics scène-instelling

Zorg ervoor dat u aan de volgende vereisten voldoet, om te zorgen dat de analyse correct werkt.

De scène moet er in het algemeen uitzien als afbeelding 1:

- De camera is geïnstalleerd op een minimale hoogte van 2 m (6,6 ft) binnen of 2,5 m (8,2 ft) buiten, voldoende gekanteld en zonder rol
- De grond in de scène is overwegend vlak
- De belichting in de scène is voldoende om menselijke activiteiten te detecteren
- Het detectiegebied is een steriele zone (gewoonlijk vrij van bewegende objecten)

- De hoogte van een persoon ligt boven de 10% van de beeldhoogte en boven 7% als het een thermische camera is (negatief voorbeeld als de persoon te klein is, zie afbeelding 2).
- Het midden van het beeld ligt onder de horizonlijn (negatief voorbeeld met horizonlijn boven het midden van het beeld, zie afbeelding 3).
- Er is bijna geen camerarol (negatief voorbeeld met een te grote camerarolhoek, zie afbeelding 4).

6. De **Framesnelheid voor analyse (fps)** aangeven om het aantal beelden per seconde in te stellen die naar het video-analysekanaal worden gestuurd.

Een framesnelheid van 8 frames per seconde (fps) wordt aanbevolen.

7. Klik op **Configuratiepagina openen** om de Qognify Analytics Server te configureren en de analytics-regels te definiëren. Als de config-pagina voor de module voor de eerste keer wordt geopend, selecteert u het type analytics dat moet worden uitgevoerd. De volgende types zijn beschikbaar (zie "[Qognify Analytics Server](#)" op pagina 328):

- 2D intelligente Bewegingsdetectie
- 3D Analytics

Zorg ervoor dat de Analytics Setup-tool is geïnstalleerd (zie "[Componenten voor de aangepaste installatie](#)" op pagina 42). Voor een gedetailleerde configuratie raadpleegt u de overeenkomstige handleiding die toegankelijk is via het helpmenu van de setup-tool.

Advantech

Deze sectie omvat de configuratie van de volgende interfaces:

- ADAM 6050 / 6050W
- ADAM 6052
- ADAM 6060 / 6060W / 6066

De ADAM I/O-modules op afstand zijn veelzijdige en robuuste computerinterfaces voor universele toepassingen in procedurecontrole en automatisering. De modules worden bestuurd door een microprocessor en bieden een eenvoudige en robuuste communicatie alsook analoge en digitale I/O via ethernet of RS-485.

Algemeen

General	
☒ Activated	
Name:	Adam
Host:	10.0.14.55
Port:	502
API version:	1.0
DeviceManager server:	DeviceManager_SASCHA-HP

Afb. 170: Advantech Adam-module - Algemeen

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de naam wijzigen.
3. Indien nodig het IP-adres of de naam van de **host** veranderen.
4. Indien nodig de juiste **API versie** selecteren.
5. De server voor het beheer van de **CameraManager** wijzigen.

Ingangen

Inputs						
Input	Activated	Name for CLOSED	Icon	Name for OPEN	Icon	Dead time (s)
1	☒	CLOSED: input 1		OPEN: input 1		1
2	☐	CLOSED: input 2		OPEN: input 2		1
3	☐	CLOSED: input 3		OPEN: input 3		1
4	☐	CLOSED: input 4		OPEN: input 4		1
5	☐	CLOSED: input 5		OPEN: input 5		1
6	☐	CLOSED: input 6		OPEN: input 6		1

Afb. 171: Advantech Adam - Ingangen

Het aantal ingangen is afhankelijk van het cameratype.

1. De gewenste ingang activeren en de **naam voor GESLOTEN** wijzigen.
2. Het bijbehorende **pictogram** selecteren om een grafische weergave van de huidige status van de ingang weer te geven. U stelt het pictogram dat in de kaart moet worden weergegeven in het gelijknamige vak in.

3. De **Naam voor OPEN** wijzigen.
4. Het bijbehorende pictogram selecteren om een grafische weergave van de huidige status van de ingang weer te geven. U stelt het pictogram dat in de kaart moet worden weergegeven in het gelijknamige vak in.
5. Het interval voor de **Dode tijd** (in seconden) invoeren waarna een signaal weer wordt geanalyseerd.

Uitgangen

Outputs				
Output	Activated	Name for CLOSE	Name for OPEN	Hold time (s)
1	☒	CLOSE: output 1	OPEN: output 1	4
2	☐	CLOSE: output 2	OPEN: output 2	0
3	☐	CLOSE: output 3	OPEN: output 3	0
4	☐	CLOSE: output 4	OPEN: output 4	0

Afb. 172: Advantech Adam-module - Uitgangen

Het aantal uitgangen is afhankelijk van het cameratype.

1. De gewenste uitgang activeren en de **Naam voor SLUITEN** wijzigen.
2. De **naam voor OPEN** wijzigen.
3. De **stopduur (s)** aangeven voor de tijd waarin de uitgang geopend of gesloten is (0 = oneindig).
4. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
5. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

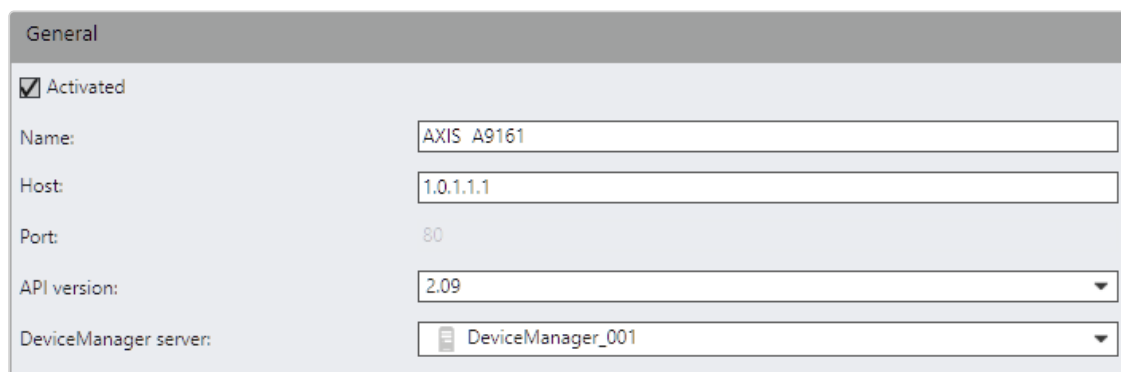
AXIS

Deze sectie omvat de configuratie van

- A9161
- A9188

De AXIS Network I/O relaismodules hebben configureerbare I/O's met ingangen onder toezicht en een relais. De module reageert op ingangen, zoals signalen van PIR-bewegingsdetectoren of schakelaars, om acties te triggeren. Door het open platform is een hoge mate van integratie mogelijk met AXIS A1001 netwerk deurbediening, netwerkcamera's en andere faciliteitsystemen. Ze werken ook alleenstaand. Ze leveren stroom aan I/O-apparaten en kunnen de functionaliteit van Axis-producten uitbreiden als er extra I/O's of relais nodig zijn.

Algemeen



General

☒ Activated

Name:

Host:

Port:

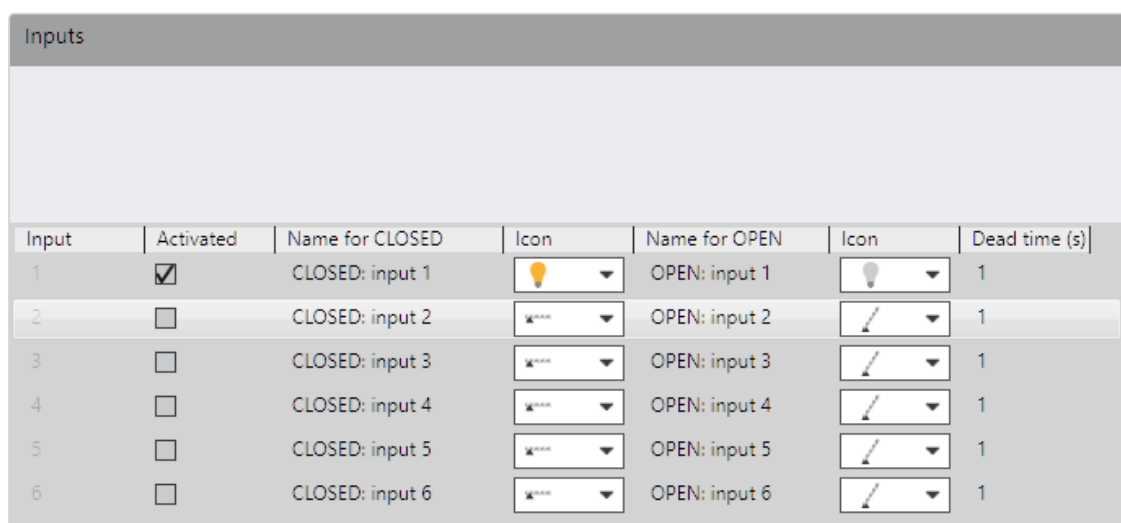
API version:

DeviceManager server:

Afb. 173: AXIS - Algemeen

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de naam wijzigen.
3. Indien nodig het IP-adres of de naam van de **host** veranderen.
4. Indien nodig de juiste **API versie** selecteren.
5. De server voor het beheren van de **CameraManager** wijzigen.

Ingangen



Inputs

Input	Activated	Name for CLOSED	Icon	Name for OPEN	Icon	Dead time (s)
1	☒	CLOSED: input 1		OPEN: input 1		1
2	☐	CLOSED: input 2		OPEN: input 2		1
3	☐	CLOSED: input 3		OPEN: input 3		1
4	☐	CLOSED: input 4		OPEN: input 4		1
5	☐	CLOSED: input 5		OPEN: input 5		1
6	☐	CLOSED: input 6		OPEN: input 6		1

Afb. 174: AXIS: Ingangen

Het aantal ingangen is afhankelijk van het cameratype.

1. De gewenste ingang activeren en de **naam voor GESLOTEN** wijzigen.
2. Het bijbehorende **pictogram** selecteren om een grafische weergave van de huidige status van de ingang weer te geven. U stelt het pictogram dat in de kaart moet worden weergegeven in het gelijknamige vak in.
3. De **Naam voor OPEN** wijzigen.
4. Het bijbehorende pictogram selecteren om een grafische weergave van de huidige status van de ingang weer te geven. U stelt het pictogram dat in de kaart moet worden weergegeven in het gelijknamige vak in.
5. Het interval voor de **Dode tijd** (in seconden) invoeren waarna een signaal weer wordt geanalyseerd.

Uitgangen

Outputs				
Output	Activated	Name for CLOSE	Name for OPEN	Hold time (s)
1	☒	CLOSE: output 1	OPEN: output 1	0
2	☐	CLOSE: output 2	OPEN: output 2	0
3	☐	CLOSE: output 3	OPEN: output 3	0
4	☐	CLOSE: output 4	OPEN: output 4	0
5	☐	CLOSE: output 5	OPEN: output 5	0
6	☐	CLOSE: output 6	OPEN: output 6	0
7	☐	CLOSE: output 7	OPEN: output 7	0

Afb. 175: AXIS - Uitgangen

Het aantal uitgangen is afhankelijk van het cameratype.

1. De gewenste uitgang activeren en de **Naam voor SLUITEN** wijzigen.
2. De **naam voor OPEN** wijzigen.
3. De **stopduur (s)** aangeven voor de tijd waarin de uitgang geopend of gesloten is (0 = oneindig).
4. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
5. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

W&T

Deze paragraaf beschrijft de configuratie van de Web-IO 12x digitale ingangen, 12x digitale uitgangen.

Met de Web-IO digitaal kunt u schakelsignalen bedienen, verkrijgen en controleren via TCP/IP Ethernet. Talrijke web- en netwerkdiensten zijn beschikbaar om wijzigingen aan de ingangen en uitgangen te melden. Besturing op afstand via internet vereist meestal slechts een browser of een smartphone.

Algemeen

General

☒ Activated

Name: WT

Host: 10.0.14.215

Port: 80

API version: 1.0

DeviceManager server: DeviceManager_SASCHA-HP

Afb. 176: W&T - Algemeen

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de naam wijzigen.
3. Indien nodig het IP-adres of de naam van de **host** veranderen.
4. Indien nodig de juiste **API versie** selecteren.
5. De **CameraManager-server** wijzigen.

Ingangen

Inputs

Input	Activated	Name for CLOSED	Icon	Name for OPEN	Icon	Dead time (s)
1	☐	CLOSED: input 1		OPEN: input 1		1
2	☐	CLOSED: input 2		OPEN: input 2		1
3	☐	CLOSED: input 3		OPEN: input 3		1

Afb. 177: W&T - Ingangen

1. De gewenste ingang activeren en de **naam voor GESLOTEN** wijzigen.
2. Het bijbehorende **pictogram** selecteren om een grafische weergave van de huidige status van de ingang weer te geven. U stelt het pictogram dat in de kaart moet worden weergegeven in het gelijknamige vak in.
3. De **naam voor OPEN** wijzigen.
4. Het bijbehorende **pictogram** selecteren om een grafische weergave van de huidige status van de ingang weer te geven. U stelt het pictogram dat in de kaart moet worden weergegeven in het gelijknamige vak in.
5. Het interval voor de **dode tijd** (in seconden) invoeren waarna een signaal weer wordt geanalyseerd.

Uitgangen

Outputs				
Output	Activated	Name for CLOSE	Name for OPEN	Hold time (s)
1	☒	CLOSE: output 1	OPEN: output 1	5

Afb. 178: W&T - Uitgangen

1. De gewenste uitgang activeren en de **naam voor SLUITEN** wijzigen.
2. De **naam voor OPEN** wijzigen.
3. De **stopduur (s)** aangeven voor de tijd waarin de uitgang geopend of gesloten is (0 = oneindig).
4. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
5. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Wago

Deze paragraaf beschrijft de configuratie van de Wago System 750 I/O-module. Veldbuskoppelingen, veldbusbesturingen en I/O-modules in het modulaire WAGO I/O-SYSTEEM 750 ontvangen digitale en analoge signalen van sensoren en sturen ze door naar actuators of besturingsystemen op hogere niveaus.

Algemeen

General

☒ Activated

Name:

Host:

Port:

API version:

DeviceManager server:

Afb. 179: Wago - Algemeen

1. De module activeren of uitschakelen.
2. Indien nodig de naam wijzigen.
3. Indien nodig het IP-adres of de naam van de **host** veranderen.
4. Indien nodig de juiste **API versie** selecteren.
5. De **CameraManager-server** selecteren voor communicatie met de module.

Ingangen

Inputs

Add new input

Add 10 new inputs

Delete inputs marked for deletion

Input	Activated	Name for CLOSED	Icon	Name for OPEN	Icon	Dead time (s)	Delete
1	☒	New input		New input		1	☐
2	☐	New input		New input		1	☐
3	☐	New input		New input		1	☐

Afb. 180: Wago - Ingangen

1. Op **Nieuwe ingang toevoegen** of **10 nieuwe ingangen toevoegen** klikken om één of tien nieuwe ingangen aan te maken.
2. De gewenste ingang activeren en de **naam voor GESLOTEN** wijzigen.
3. Het bijbehorende **pictogram** selecteren om een grafische weergave van de huidige status van de ingang weer te geven. U stelt het pictogram dat in de kaart moet worden weergegeven in het gelijknamige vak in.
4. De **naam voor OPEN** wijzigen.

5. Het bijbehorende **pictogram** selecteren om een grafische weergave van de huidige status van de ingang weer te geven. U stelt het pictogram dat in de kaart moet worden weergegeven in het gelijknamige vak in.
6. Het interval voor de **dode tijd** (in seconden) invoeren waarna een signaal weer wordt geanalyseerd.
7. Om de vermeldingen te verwijderen, de vermeldingen die u wilt verwijderen selecteren en vervolgens op **Met "Wissen" gemarkeerde ingangen wissen** klikken.

Uitgangen

Output	Activated	Name for CLOSE	Name for OPEN	Hold time (s)	Delete
1	☒	New output	New output	0	☐
2	☐	New output	New output	0	☐
3	☐	New output	New output	0	☐
4	☐	New output	New output	0	☐

Afb. 181: Wago - Uitgangen

1. Op **Nieuwe uitgang toevoegen** of **10 nieuwe uitgangen toevoegen** klikken om één of tien nieuwe uitgangen aan te maken.
2. De gewenste uitgang activeren en de **naam voor SLUITEN** wijzigen.
3. De **naam voor OPEN** wijzigen.
4. De **stopduur (s)** aangeven voor de tijd waarin de uitgang geopend of gesloten is (0 = oneindig).
5. Om de vermeldingen te verwijderen, de vermeldingen die u wilt verwijderen selecteren en vervolgens op **Met "Wissen" gemarkeerde uitgangen wissen** klikken.
6. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
7. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Event Interfaces

Met de functie Qognify Event Interface in het besturingselement Beheer kunt u third party beveiligingssystemen configureren en beheren die kunnen worden geïntegreerd in Qognify VMS op generieke basis, zoals inbraakalarm, brandpaneel, toegangscontrole, enz. Deze apparaten kunnen deels beheerd en geactiveerd worden met de Qognify-software en met software van de andere fabrikanten.

Nadat de Event Interfaces of generieke toegangscontroles zijn geconfigureerd, kunnen ze op alarmscenario's worden aangesloten (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378) en de items kunnen worden toegevoegd aan kaarten (zie "[Kaarten en 'Uitgebreide kaarten'](#)" op pagina 399).

De Event Interfaces vereisen bepaalde specifieke plug-inprogramma's die moeten worden gekopieerd naar de Qognify VA-plug-in mappen ("C:\Program Files\Qognify\VersatileApplications64\AccessControlPlugins" of "C:\Program Files\Qognify\VersatileApplications64\EventPlugins"). Zie voor meer informatie de technische handleidingen of vraag Qognify-support over het gebruik van event-gebaseerde plug-ins van derden.

Om een eventinterface of een generieke toegangscontrolemodule te configureren, moet deze worden aangemaakt in de Qognify VA beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508).

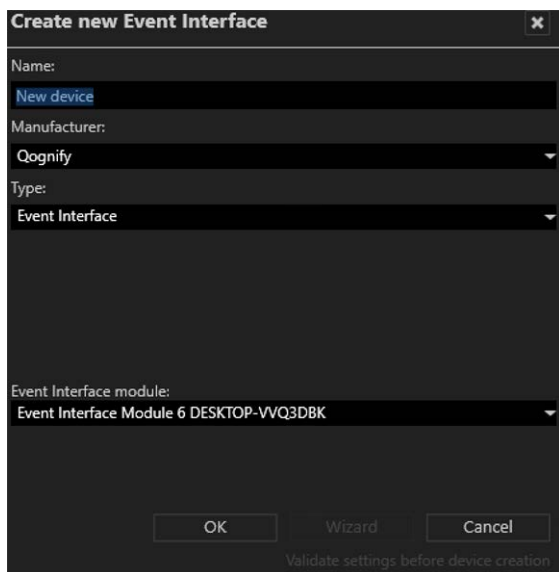
Voor het generieke Qognify-toegangscontrole moet minstens één van de volgende toegangscontrolemodule geïnstalleerd zijn:

- Continental CardAccess3000Paxton Net2
- Lenel

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Event Interfaces** selecteren in de besturingsbalk.

Niet-beschikbare items in de interface worden niet verwijderd, maar verborgen. Ze zijn op elk gewenst moment toegankelijk zonder herconfiguratie.

Een event interface aanmaken



Afb. 182: Een event interface aanmaken

1. Een nieuwe **Event interface** aanmaken.
2. De **Naam** voor de nieuwe event interface invoeren.
3. De **Fabrikant** selecteren.
4. Het **Type** event interface selecteren.
5. De geïnstalleerde **Module Event Interface** selecteren.
6. Op **OK** klikken. De nieuwe event interface is beschikbaar binnen het geselecteerde ondernemingsbeheer.

Een nieuwe generieke toegangscontrole aanmaken

1. Een nieuw item voor **Event interface** aanmaken.



The screenshot shows a dialog box titled "Create new Event Interface" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains several fields and dropdown menus:

- Name:** A text input field with "New device" entered.
- Manufacturer:** A dropdown menu with "Qognify" selected.
- Type:** A dropdown menu with "Generic access control" selected.
- Host (IP address or name):** A text input field that is currently empty.
- Access control module:** A dropdown menu with "Generic Access Control Module 8 DESKTOP-WVQ3DBK" selected.

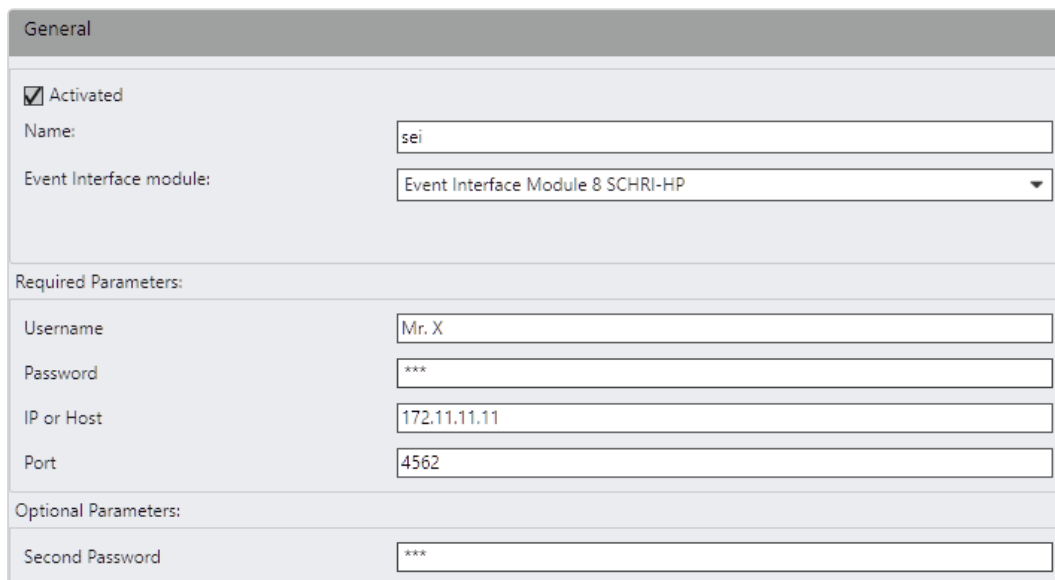
At the bottom of the dialog, there are three buttons: "OK", "Wizard", and "Cancel". Below these buttons, a small note reads "Validate settings before device creation."

Afb. 183: Een nieuwe generieke toegangscontrole aanmaken

2. De **Naam** voor de nieuwe generieke toegangscontrole invoeren.
3. De **Fabrikant** selecteren.
4. Het **Type** generieke toegangscontrole selecteren.
5. **Host** (IP-adres of naam) van de module invoeren.
6. Selecteer de geïnstalleerde **toegangscontrolemodule** (raadpleeg "[Module algemene toegangscontrole toevoegen](#)" op pagina 519).
7. Selecteer **OK**. Het nieuwe toegangscontrole is beschikbaar binnen het geselecteerde ondernemingsitem.

Event interfaces configureren

Algemeen



General

☒ Activated

Name: sei

Event Interface module: Event Interface Module 8 SCHRI-HP

Required Parameters:

Username: Mr. X

Password: ***

IP or Host: 172.11.11.11

Port: 4562

Optional Parameters:

Second Password: ***

Afb. 184: Instellingen van event - Algemeen

1. De event interface selecteren in het overzicht **Event interface**.
2. De event interface **Activeren**
3. De **Naam** bewerken.
4. De **Module Event Interface** selecteren.
5. Voer de door de plug-in vereiste en optionele parameters in:
 - De **Gebruikersnaam** en het **Wachtwoord** voor de module toegangscontrole
 - Het **Poortnummer** en **IP-adres** van de module.
 - Het **tweede wachtwoord** voor toegang tot de module
6. Selecteer OK.

Items

Afhankelijk van de plugin, levert de Event interface verschillende objecten zoals de statussen van gebieden van een alarmsysteem of de gebeurtenissen van een third party video-analysesysteem. De beschikbare objecten kunnen worden gebruikt in alarmen (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378) en kaarten (zie "[Kaarten en 'Uitgebreide kaarten'](#)" op pagina 399).

Items						
Expand all Collapse all						
Name	Type	Icon	Apply icon to	Enabled	Error	
Area #010000	Area		Area	☒		
Area state 1	State		State			
Area state 2	State		State			
Zone #010100	Zone		Zone	☒		
Zone state 1	State		State			
Zone state 2	State		State			
Door #010101	Door		Door	☒		
Offline	State		State			
Opened	State		State			
Opened too long	State		State			

Afb. 185: Items van event interface

Items zoeken

1. Een tekenset invoeren in het **zoekveld**. De relevante items worden getoond en de tekens in de itemnaam worden gemarkeerd.

Een pictogram wijzigen

1. Op het weergegeven pictogram klikken.
2. Een ander selecteren. Om een pictogram te gebruiken dat meerdere toestanden ondersteunt, raadpleegt u "[Aanmaken van pictogrammen met meerdere toestanden](#)" op pagina 348).
3. Op de knop toepassen op item klikken.

Een item inschakelen of uitschakelen

1. Klik op het selectievakje **Geactiveerd** De toestand wijzigt.

Regels

Om verschillende toestanden van gebeurtenissen te groeperen, kunnen de afzonderlijke gebeurtenissen of toestanden worden verzameld in een zogenaamde "regel". Dit vereenvoudigt het beheer van meerdere gebeurtenissen of toestanden. De regel wordt getriggerd wanneer een gebeurtenis of toestand in de regel wordt gewijzigd of getriggerd.

De regels kunnen aan een alarmscenario worden toegevoegd (zie ["Start" op pagina 385](#)).

Name	Type	Selected
Emergency	State	☐
Tampered	State	☐
Alarmed	State	☒
Doorbell rings	Event	☒
Someone knocks	Event	☐
Door #020102	Door	
Zone #020200	Zone	

Rule name	Selected
TestRule	☐

Afb. 186: Instellingen eventinterface - Regels

Een regel creëren

1. Selecteer gebeurtenissen of toestanden in de gebeurtenissenlijst. Zoek indien nodig naar de gebeurtenis of verminder het aantal weergegeven items door de lijst samen te vouwen.
2. Geef de regel een naam en selecteer **Regel creëren**. De nieuwe regel wordt weergegeven in de regellijst.
3. Herhaal dit voor meerdere regels.

Regels mogen geen identieke namen hebben.

Een regel verwijderen

1. Selecteer een regel in de lijst met regels of zoek naar de regel.
2. Selecteer **Verwijderen**.

- Om alle regels uit de lijst te verwijderen, selecteer **Alles verwijderen**.

Niet-beschikbare items

Het tabblad toont de items die momenteel zijn uitgeschakeld, d.w.z. verborgen, zodat ze zonder configuratie kunnen worden geactiveerd. De items die niet beschikbaar zijn, worden weergegeven in de besturing en gemarkeerd met een rood kruis.

Items					
		Expand all	Collapse all		
Name	Type	Icon	Apply icon to	Enabled	Error
Area #010000	Area		Area	☒	
Area state 1	State		State	☐	
Area state 2	State		State	☐	
Zone #010100	Zone		Zone	☒	
Zone state 1	State		State	☐	
Zone state 2	State		State	☐	
Door #010101	Door		Door	☒	
Offline	State		State	☐	
Opened	State		State	☐	
Opened too long	State		State	☐	

Afb. 187: Event interface - niet beschikbare items

Een item activeren

- Selecteer het item of voer de naam van het item in het zoekveld bovenaan de lijst in.
- Open het item door erop te dubbelklikken.
- Selecteer **Activeren** (zie ["Algemeen" op pagina 344](#)).

Een item wissen

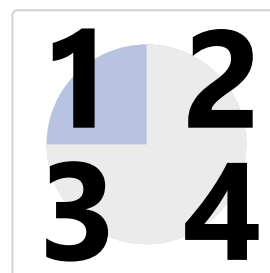
- Selecteer het item en klik op **Wissen**.
- Klik op **Ja** om de verwijdering te bevestigen. Het item wordt permanent verwijderd.

Aanmaken van pictogrammen met meerdere toestanden

Event-interfaces in Qognify VMS ondersteuning pictogrammen die tot vier verschillende toestanden van een enkele gebeurtenis kunnen weergeven. De statussen van de pictogrammen worden op een kaart als transparante overlays boven op de oorspronkelijke pictogrammen weergegeven. Hierdoor kunnen voor een pictogram voor een afzonderlijke gebeurtenis verschillende toestanden zoals gesloten / open worden weergegeven.

De pictogrammen zijn niet opgenomen in Qognify VMS, maar moeten volgens de volgende vereisten worden aangemaakt:

- De achtergrond is transparant, zodat het originele pictogram hieronder niet wordt bedekt.
- Het pictogram heeft een vast formaat van 64 x 64 px.
- Het beeldformaat is PNG.
- Elke toestand beslaat slechts een kwart van het originele pictogram.
- Elke toestand is beperkt tot het betreffende kwart, bijv. de alarmtoestand wordt alleen in het kwart 1 weergegeven en de rest van het pictogram is transparant.



Event interfaces verwijderen

1. De event interface (of generieke toegangscontrole) selecteren in het overzicht **Event interface**.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Gebruikers

Met de functie **gebruiker** op het besturingselement **Beheer** kunt u gebruikersprofielen maken en verwijderen. Bovendien kunt u de verbinding met een bestaand Active Directory®-gebruikersbeheer configureren. De bijbehorende autorisatie en profielen worden toegewezen aan de gebruiker, naargelang hij of zij is ingelogd met een gebruikersnaam of als een groep.

Voor een algemene beschrijving van de administratieve en gebruikersrechten, zie ["Beheerdersrechten en gebruikersrechten" op pagina 24](#).

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement **Gebruikers**.
2. **Gebruikers** in het besturingselement Beheer selecteren.

Gebruiker aanmaken

1. **Nieuw object aanmaken** in het besturingselement **Gebruikers** selecteren. Twee opties zijn beschikbaar:
 - Basisgebruiker aanmaken. Hiermee maakt u een nieuwe gebruiker aan met gebruikersrechten in Qognify VMS
 - Active Directory-gebruiker aanmaken. Als een Active Directory (AD-server) is geïnstalleerd, zijn de gebruiker en zijn groepstoewijzing verbonden met de account van de gebruiker in Qognify VMS.

Een basisgebruiker aanmaken

1. Selecteer **Basisgebruiker aanmaken**.
2. Een **Naam** en **Wachtwoord** voor de nieuwe gebruiker invoeren.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe gebruiker wordt weergegeven in het besturingselement.

Active Directory-gebruiker aanmaken

1. Selecteer het **Objecttype** "Gebruiker".
2. Open het **Zoekpad** van de AD-server.
3. Voer de gebruikersnaam in. Het overeenkomstige gebruikersaccount wordt weergegeven.
4. Selecteer **Controleer namen** om de gebruiker op naam te zoeken.
5. Op **OK** klikken.

Een gebruiker configureren

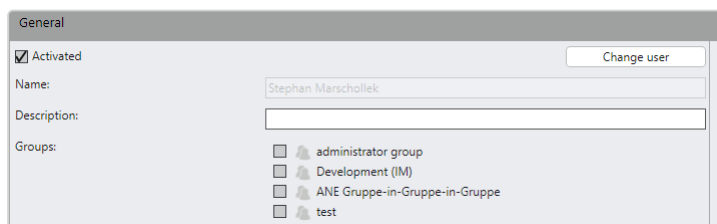
1. In het besturingselement **Gebruikers** de gebruiker selecteren.

AD-gebruikers synchroniseren

De namen van Active Directory-gebruikers moeten worden gesynchroniseerd met de AD-server, omdat de namen niet kunnen worden bewerkt in Qognify VMS.

1. **Selecteer Opnieuw laden**  in gebruikersbesturing.

Algemeen



Afb. 188: Gebruiker - Algemeen

1. **Activeer** de gebruiker.

De beheerder kan niet worden gedeactiveerd.

2. Om de naam van de Active Directory-gebruiker te wijzigen, selecteert u **Groep wijzigen** en wijzigt u de gebruikersnaam in de dialoog.
3. Een **beschrijving** van het gebruikersaccount invoeren. Dit kan bijvoorbeeld de naam van de gebruiker zijn.
4. De **groepen** activeren waartoe de gebruikersaccount moet behoren (zie ["Groepen" op pagina 358](#)). De toewijzing aan een groep is optioneel.

- Om een tweede wachtwoord aan te maken voor het "vierogenprincipe", selecteert u **Gebruiker heeft twee wachtwoorden nodig** en specificeert u nog een wachtwoord dat aan dezelfde veiligheidsregels moet voldoen.
- Het tweede wachtwoord nog een keer invoeren.

Als u het beheerderswachtwoord vergeten bent en nog geen gebruikers aan de beheerdersgroep (zie "[Groepen](#)" op pagina 358) heeft toegevoegd, is het niet meer mogelijk om toegang te verkrijgen tot de configuratiemodus.

Rechten opties

Rights options

Consider, that also group restrictions will be applied if applicable.

☒ Limit archive access

Days: 3 Hours: 0 Minutes: 0

☒ Extend on non-operating days

☒ Restrict operating hours

☐ Allow current day

☐ Use secure password for exports

☐ A comment is required to change to archive mode

☐ Show recording button

Afb. 190: Gebruiker - Rechten opties

- Selecteer **Archieftoegang** beperken en de duur van de toegangsperiode (in minuten) aangeven om de blijvende toegang van de gebruiker te beperken.
- Selecteer het aantal dagen, uren en minuten dat de gebruiker toegang mag hebben tot het opnamearchief.

Als dit niet zichtbaar is, maken de volgende items geen deel uit van de huidige licentie. Feestdagen en niet-kantoor dagen worden niet erkend voor bewaartijd en toegang tot het archief.

Als een gebruiker in een groep zit, wordt er ook rekening gehouden met deze instellingen. Als de instellingen tussen gebruikers en groepen tegenstrijdig zijn (bv. 2 dagen archieftoegang is ingesteld voor de gebruiker, maar 3 dagen voor de groep), dan geldt de hoogste beperking (d.w.z. de gebruiker mag slechts 2 dagen archiefmateriaal zien).

- Schakel **Uitbreiden op niet-werkdagen** in om dagen zoals feestdagen of niet-kantoor dagen op te nemen in het uitgebreide opname- en toegangsbeheer.
- Schakel **Werkuren beperken** in om het archief voor het geconfigureerde gebied tijdens de werkuren te verbergen.
- Selecteer **Huidige dag toestaan** als uitzondering zodat de gebruiker het recht heeft om het archief te bekijken tijdens de openingsuren op de huidige dag.

Daarnaast kan het uitgebreide opname- en toegangsbeheer ("Werkdagen") worden beperkt afhankelijk van Groepen (zie "[Groepsrechten beheren](#)" op pagina 363).

3. **Veilig wachtwoord voor export gebruiken** selecteren. Als een gebruiker het recht heeft om opnames op te nemen, moet hij een veilige wachtwoord aan geven.
4. **Voor wijziging naar archiefmodus is een opmerking vereist** selecteren.
5. **Opnameknop tonen** inschakelen om de knop REC in de cameraweergave te laten tonen.

Gebruikersrechten beheren

Gebruikersrechten en beheerderrechten worden alleen positief overgenomen, d.w.z. dat als aan een gebruiker een specifiek recht is toegewezen als gebruikersrecht, maar niet als beheerderrecht, behoudt hij beide rechten.

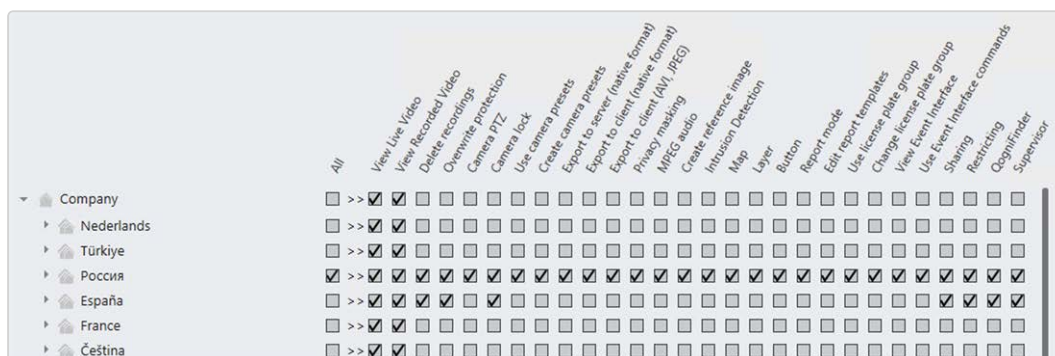
Voorbeeld

Aan gebruiker A is het recht toegewezen om opnames te verwijderen in "Gebruiker / Beheerdersrechten beheren", maar dit recht is niet aan hem toegewezen in "Groepen / Beheerderrechten beheren". Deze gebruiker mag nog steeds opnames verwijderen - zelfs als hij tot een groep behoort die deze rechten niet heeft.

Als gebruiker A tot een groep behoort die een knop mag definiëren, maar dit recht is niet aan de gebruiker zelf toegewezen, heeft hij toch die groepsrecht.

Hierdoor kunnen gebruikers lid zijn van een groep en toch gebruikersspecifieke rechten hebben zonder dat er conflicten ontstaan.

Gebruikersrechten van gebruikers die tot een groep behoren, kunnen ook worden beheerd via de groepsrechten (zie "[Beheerdersrechten en gebruikersrechten](#)" op [pagina 24](#)). Het lidmaatschap van een gebruiker van bepaalde groepen wordt aangegeven met gekleurde velden (zie "[Groepen](#)" op [pagina 358](#) voor informatie over het configureren van de groepskleuren).



Afb. 191: Gebruiker - Gebruikersrechten beheren

1. De rechten voor de geselecteerde gebruiker selecteren of deselecteren om specifieke acties op de geïnstalleerde apparaten of objecten uit te voeren voor alle filialen.
2. Optioneel kunt u de boomstructuur van het bedrijf openen en de gebruikersrechten specifiek voor elk filiaal definiëren.

Afhankelijk van het apparaat of object zijn de volgende rechten beschikbaar die individueel of gezamenlijk kunnen worden geselecteerd of de selectie ervan onge-daan gemaakt.

- **Alles:** Selecteert of deselecteert alle gebruiksrechten voor het betreffende apparaat of object.
- **Livebeelden bekijken:** De gebruiker kan een camera en de livebeelden in de Bewakingsmodus zien.
- **Opgenomen video bekijken:** De gebruiker mag camera's in de Archiefmodus gebruiken.
- **Opnames wissen:** De gebruiker mag opnames in de Archiefmodus wissen.
- **Beveiliging tegen schrijven:** De gebruiker mag opnames in de Archiefmodus tegen schrijven beveiligen of deze beveiliging opheffen.
- **Camera-PTZ:** De gebruiker kan de PTZ-camera inclusief digitale zoom gebruiken met uitzondering van vooraf ingestelde cameraposities.
- **Cameravergrendeling:** De gebruiker mag de positie van de PTZ-camera vergrendelen.
- **Camerapresets gebruiken:** De gebruiker mag de vooraf gedefinieerde cameraposities gebruiken.

- **Camerapresets aanmaken:** De gebruiker mag camera-presetposities aanmaken of vooraf gedefinieerde posities verwijderen.
- **Exporteren naar server (oorspronkelijke indeling):** De gebruiker kan beeldgegevens in de specifieke Qognify-indeling op de server opslaan.
- **Exporteren naar client (oorspronkelijke indeling):** De gebruiker kan beeldgegevens in de specifieke Qognify-indeling op de client opslaan.
- **Exporteren naar client (AVI, JPEG):** De gebruiker kan beeldgegevens als een AVI- of JPEG-bestand op de client opslaan.
- **Privacy-masking:** De gebruiker mag de privacy-masking deactiveren.
- **MPEG-audio:** De gebruiker mag audiotransmissie gebruiken.
- **Referentiebeeld aanmaken:** De gebruiker mag de handmatige referentie beeldcompensatie uit het menu Extra gebruiken.
- **Inbraakdetectie:** De gebruiker mag de inbraakdetectiecommando's gebruiken, bijv. op kaarten.
- **Kaart:** De gebruiker mag de bijbehorende kaart gebruiken.
- **Weergave:** De gebruiker mag gedefinieerde weergaven weergeven.
- **Knop:** De gebruiker mag knoppen gebruiken.
- **Gebeurtenisevaluatie:** De gebruiker mag de gebeurtenisevaluatie bekijken.
- **Rapportsjablonen bewerken:** de gebruiker kan rapportaanvragen in de rapportmodus maken en bewerken en deze als sjablonen opslaan.
- **Nummerplaatgroep gebruiken:** De gebruiker mag alleen nummerplaatgroepen gebruiken wanneer de NPR-stamgegevens editor automatisch wordt geopend als een onbekend kenteken wordt gedetecteerd.
- **Nummerplaatgroep wijzigen:** De gebruiker mag de NPR-stamgegevens editor openen uit het Weergave-menu en nummerplaten volledig bewerken.
- **Event Interface weergeven:** De gebruiker kan de items van event interface zien.
- **Gebruik Event Interface-commando's:** De gebruiker kan de toestand van een item van event interface wijzigen, bijv. in kaarten.
- **Delen:** De gebruiker mag een camera delen met andere gebruikers en elke aangesloten Active Directory groep. *Om een camera te delen, heeft de gebruiker geen beheerdersrechten nodig.*
- **Beperken :** De gebruiker kan de beperkingsinstellingen voor camera's bewerken.

- **QogniFinder** : De gebruiker kan zoeken naar objecten met de QogniFinder in de Archiefmodus.
- **Supervisor** : De gebruiker kan alleen voorbereide exports op filiaalniveau zien, bewerken, verwijderen en mogelijk uitvoeren om misbruik van gegevens te voorkomen.

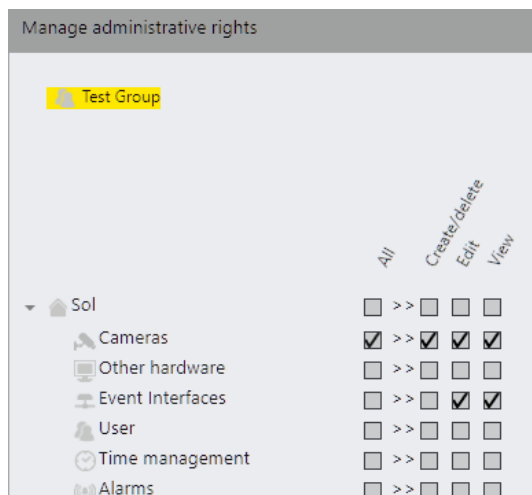
Beheerrechten beheren

Een gebruiker met beheerrechten kan het systeem bewerken in de configuratiemodus.

Voorbeeld

Een gebruiker kan worden gespecificeerd als een systeembeheerder voor het filiaal “Hamburg” zonder toegang tot het filiaal “Munchen” (zie ["Relatie tussen hoofdvestiging en bijbehorende filialen"](#) op pagina 212).

De rechten voor gebruikers en groepen worden ook gecontroleerd aan serverzijde, dus zelfs als er een gehackte client (zonder rechtencontrole) wordt gebruikt, is het nog steeds niet mogelijk om gebruikers, groepen of hun profielen te configureren.



Afb. 192: Gebruiker - Beheerrechten beheren

1. De rechten van de geselecteerde gebruiker selecteren of deselecteren om wijzigingen aan te brengen of instellingen aan te passen. Er zijn drie soorten beheerrechten beschikbaar:
 - **Aanmaken/wissen:** De gebruiker heeft onbeperkte rechten om de geselecteerde objecten te beheren en mag bijvoorbeeld camera's aanmaken, configureren en verwijderen.
 - **Bewerken:** De gebruiker mag de instellingen van de geselecteerde objecten wijzigen, maar mag geen objecten aanmaken of verwijderen.
 - **Weergave:** De gebruiker mag de geselecteerde objecten bekijken en bedienen, maar hij mag de instellingen niet aanpassen en ook geen objecten aanmaken of verwijderen. Dit geldt niet voor weergaven die in de bewakingsmodus worden aangemaakt ("tijdelijke weergaven").
2. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
3. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Div.

Om toegang te krijgen tot een camera met een statisch IP-adres en poort, moet de gebruiker de vereiste rechten hebben...



Misc

☒ Enable static URL access

Password:

Afb. 193: Gebruiker - Div.

1. Selecteer **Inschakelen statische URL-toegang** (IP-adres en poortnummer) voor de gebruiker.
2. Voer het wachtwoord in.
3. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
4. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een gebruiker wissen

1. De gebruiker in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een gebruiker dupliceren

1. De gebruiker in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en een **Naam** invoeren voor de gedupliceerde gebruiker.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe gebruiker wordt weergegeven in het overzicht.

Groepen

De Functie **Groepen** in het besturingselement Beheer kan worden gebruikt om gebruikers toe te voegen aan groepen en de rechten van de groep te beheren. De bijbehorende autorisatie en profielen worden toegewezen aan de gebruiker, naargelang de gebruiker is ingelogd met een gebruikersprofiel of een groepsprofiel.

Voor een algemene beschrijving van de administratieve en gebruikersrechten, zie ["Beheerdersrechten en gebruikersrechten" op pagina 24](#).

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Groepen** in het besturingselement Beheer selecteren.

Een nieuwe groep aanmaken

1. **Nieuw object aanmaken** in het **Groepen**besturingselement selecteren. Twee opties zijn beschikbaar:
 - Basisgroep aanmaken. Hiermee maakt u een nieuwe gebruiker aan met gebruikersrechten in Qognify VMS
 - Active Directory-groep aanmaken. Als een Active Directory (AD-server) is geïnstalleerd, zijn de gebruiker en zijn groepstoewijzing verbonden met de account van de gebruiker in Qognify VMS.

Een basisgroep aanmaken

1. Selecteer **Basisgroep aanmaken**.
2. De **naam** voor de nieuwe groep invoeren.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe groep wordt weergegeven in het overzicht.

Active Directory®-groep aanmaken

1. Selecteer het **Objecttype** "Groepen".
2. Open het **Zoekpad** van de AD-server.
3. Voer de groepsnaam in. De overeenkomstige groep wordt weergegeven.
4. Selecteer **Controleer namen** om de gebruiker op naam te zoeken.
5. Op **OK** klikken.

Een groep configureren

1. De groep in het overzicht selecteren.

Active Directory-groepen die in AD zijn gegroepeerd, behouden hun geërfde rechten van de mastergroep. Een gebruiker die niet bestaat in Qognify VMS mag zich aanmelden als hij lid is van een in Qognify VMS gecreëerde mastergroep.

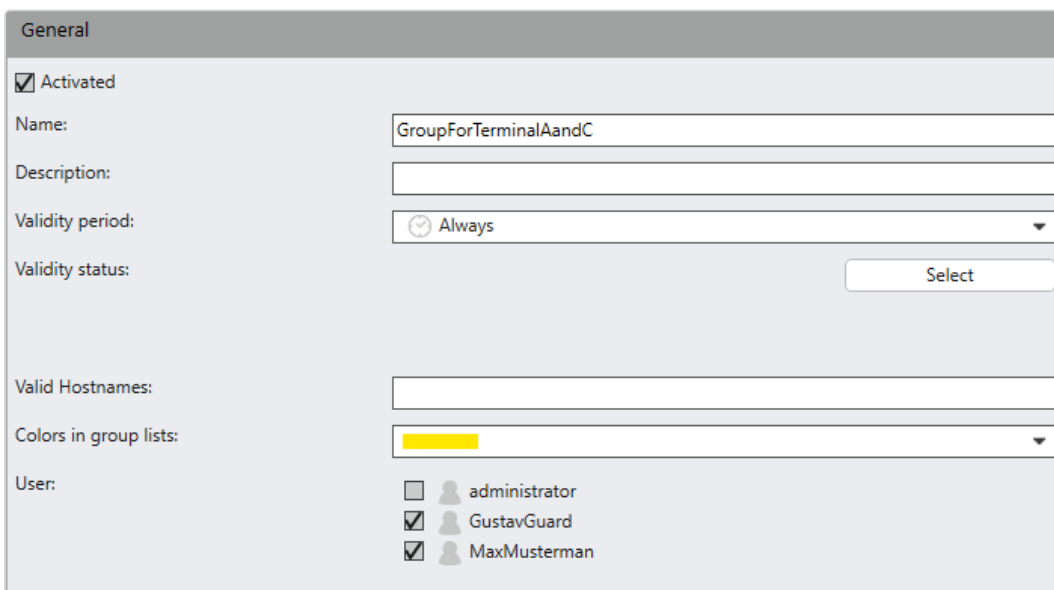
Het groeperen van een rechtenbeheer wordt uitgevoerd buiten Qognify VMS.

Synchroniseren van AD-groepen

De namen van Active Directory-groepen moeten worden gesynchroniseerd met de AD-server, omdat de namen niet kunnen worden bewerkt in Qognify VMS.

1. Selecteer **Opnieuw laden**  in groepsbesturing.

Algemeen



General

☒ Activated

Name:

Description:

Validity period:

Validity status:

Valid Hostnames:

Colors in group lists:

User:

- ☐ administrator
- ☒ GustavGuard
- ☒ MaxMusterman

Afb. 194: Groepen - Algemeen

1. **Activeer** de groep.
2. Om de naam van de Active Directory groep te wijzigen, selecteert u **Groep wijzigen** en wijzigt u de naam van de groep in de dialoog.
3. Een **beschrijving** van de groep invoeren.
4. Een **geldigheidsperiode** voor de groep selecteren waarbinnen groepsleden toegang hebben tot het systeem afhankelijk van hun gebruikersrechten. De mogelijk periodes worden gespecificeerd in de "[Tijdbeheer](#)" op [pagina 372](#).

Voor een algemene beschrijving van de administratieve en gebruikersrechten, zie "[Beheerdersrechten en gebruikersrechten](#)" op [pagina 24](#).

5. De **geldigheidsstatus** specificeren om de groep te activeren of te deactiveren. Er kan zo worden voorkomen dat de gebruikers in een groep toegang kunnen krijgen tot bepaalde camera's.

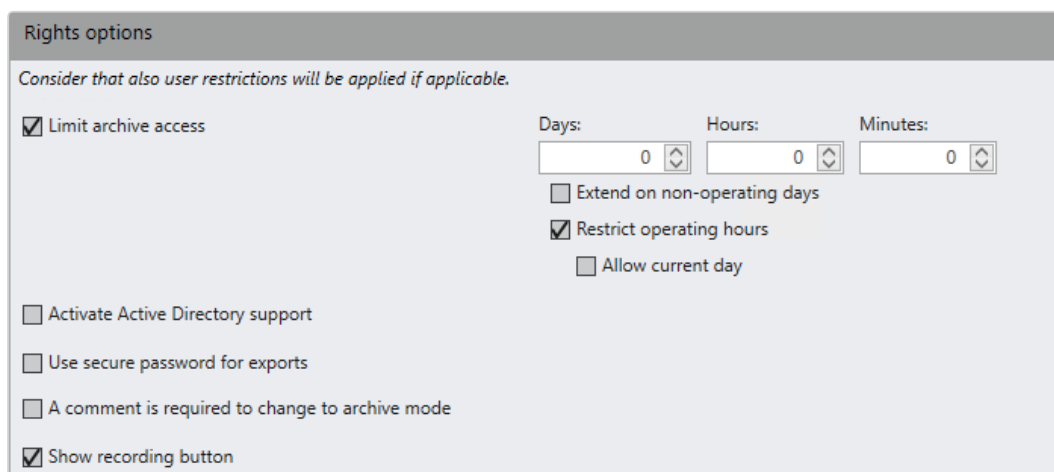
6. Als de groep beperkt is tot een of meer gebieden (hosts) binnen een multi-host opstelling, voer dan de **geldige hostnamen** in, gescheiden door een komma (zie "[Het gebruik van meerdere hosts beperken](#)" onder).
7. **Groepskleuren** toewijzen in de groepslijst. Verschillende kleuren voor verschillende groepen vergemakkelijken het beheer van gebruikersrechten aanzien elke gebruiker de rechten en de kleuren erft van de groep waartoe hij of zij behoort.
8. De **gebruikers** selecteren die worden toegewezen aan de groep.

Het gebruik van meerdere hosts beperken

De gebruiker kan worden beperkt bij de toegang tot camera's om te voorkomen dat hij toegang krijgt tot camera's die geen deel uitmaken van zijn huidige functie (bv. bewaker in gebouw A, maar niet in gebouw B). Terwijl de rol de toegang tot camera's (en entiteiten) beperkt, ongeacht de host waarmee hij is verbonden, kan deze toegang verder worden beperkt door alleen die gebieden (d.w.z. hosts) te definiëren waar hij momenteel is ingelogd.

Hierdoor ziet de gebruiker niet alleen de door zijn rol toegewezen camera's, maar ook alleen de camera's die bij zijn huidige host horen.

Rechten opties



Rights options

Consider that also user restrictions will be applied if applicable.

☒ Limit archive access

Days: Hours: Minutes:

☐ Extend on non-operating days

☒ Restrict operating hours

☐ Allow current day

☐ Activate Active Directory support

☐ Use secure password for exports

☐ A comment is required to change to archive mode

☒ Show recording button

Afb. 195: Groepen - Rechten opties

1. Selecteer **Archieftoegang beperken** en geef de duur van de toegangsperiode (in minuten) aan om de blijvende toegang van de groepsleden te beperken.

2. Selecteer het aantal dagen, uren en minuten dat de groepsleden toegang mogen hebben tot het opnamearchief.

Als dit niet zichtbaar is, maken de volgende items geen deel uit van de huidige licentie. Feestdagen en niet-kantoordagen worden niet erkend voor bewaartijd en toegang tot het archief.

Als een gebruiker in een groep zit, wordt er ook rekening gehouden met deze instellingen. Als de instellingen tussen gebruikers en groepen tegenstrijdig zijn (bv. 2 dagen archieftoegang is ingesteld voor de gebruiker, maar 3 dagen voor de groep), dan geldt de hoogste beperking (d.w.z. de gebruiker mag slechts 2 dagen archiefmateriaal zien).

- Schakel **Uitbreiden op niet-werkdagen** in om dagen zoals feestdagen of niet-kantoordagen op te nemen in het uitgebreide opname- en toegangsbeheer.
- Schakel **Werkuren beperken** in om het archief voor het geconfigureerde gebied tijdens de werkuren te verbergen.
- Selecteer **Huidige dag toestaan** als uitzondering zodat de gebruiker het recht heeft om het archief te bekijken tijdens de openingsuren op de huidige dag.

Daarnaast kan het uitgebreide opname- en toegangsbeheer ("Werkdagen") worden beperkt afhankelijk van de gebruiker (zie "[Gebruikersrechten beheeren](#)" op pagina 353).

3. **Active Directory-ondersteuning activeren** selecteren om de autorisatie-instellingen van een aangesloten Active Directory-server toe te passen.
4. **Veilig wachtwoord voor export gebruiken** selecteren. Als een gebruiker het recht heeft om opnames op te nemen, moet hij een veilige wachtwoord aangeven.
5. **Een commentaar is vereist bij het wisselen naar de archiefmodus** om de gebruiker te dwingen om een commentaar in te voeren als hij naar de archiefmodus wisselt. Daarmee wordt voorkomen dat er onopgemerkt naar de archiefmodus wordt gewisseld.

Groepsrechten beheren

De rechten voor gebruikers en groepen worden ook gecontroleerd aan serverzijde, dus zelfs als er een gehackte client (zonder rechtencontrole) wordt gebruikt, is het nog steeds niet mogelijk om gebruikers, groepen of hun profielen te configureren.

Company

Nederlands

Türkiye

Россия

España

France

Čeština

All

View Live Video

View Recorded Video

Delete recordings

Overwrite protection

Camera PTZ

Camera lock

Use camera presets

Create camera presets

Export to server (native format)

Export to client (native format)

Privacy masking

MPEG audio

Create reference image

Intrusion Detection

Map

Layer

Button

Report mode

Edit report templates

Use license plate group

Change license plate group

View Event Interface

Use Event Interface

Sharing

Restricting

Cognifinder

Supervisor

☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐	☐	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐	☐	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☒	☐	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒
☐	☐	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☒	☒	☒	☒
☐	☐	☒	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Afb. 196: Groepen - Groepsrechten beheren

1. De rechten selecteren of de selectie ervan ongedaan maken om specifieke acties op de geïnstalleerde apparaten en objecten voor de geselecteerde groep uit te voeren (voor individuele gebruikers, zie "[Gebruikersrechten beheren](#)" op pagina 353).

Afhankelijk van het apparaat of object zijn de volgende rechten beschikbaar die individueel of gezamenlijk kunnen worden geselecteerd of de selectie ervan ongedaan gemaakt.

- **Alles:** Selecteert of deselecteert alle gebruiksrechten voor het betreffende apparaat of object.
- **Livebeelden bekijken:** De gebruiker kan een camera en de livebeelden in de Bewakingsmodus zien.
- **Opgenomen video bekijken:** De gebruiker mag camera's in de Archiefmodus gebruiken.
- **Opnames wissen:** De gebruiker mag opnames in de Archiefmodus wissen.
- **Beveiliging tegen schrijven:** De gebruiker mag opnames in de Archiefmodus tegen schrijven beveiligen of deze beveiliging opheffen.
- **Camera-PTZ:** De gebruiker kan de PTZ-camera inclusief digitale zoom gebruiken met uitzondering van vooraf ingestelde cameraposities.
- **Cameravergrendeling:** De gebruiker mag de positie van de PTZ-camera vergrendelen.

- **Camerapresets gebruiken:** De gebruiker mag de vooraf gedefinieerde cameraposities gebruiken.
- **Camerapresets aanmaken:** De gebruiker mag camera-presetposities aanmaken of vooraf gedefinieerde posities verwijderen.
- **Exporteren naar server (oorspronkelijke indeling):** De gebruiker kan beeldgegevens in de specifieke Qognify-indeling op de server opslaan.
- **Exporteren naar client (oorspronkelijke indeling):** De gebruiker kan beeldgegevens in de specifieke Qognify-indeling op de client opslaan.
- **Exporteren naar client (AVI, JPEG):** De gebruiker kan beeldgegevens als een AVI- of JPEG-bestand op de client opslaan.
- **Privacy-masking:** De gebruiker mag de privacy-masking deactiveren.
- **MPEG-audio:** De gebruiker mag audiotransmissie gebruiken.
- **Referentiebeeld aanmaken:** De gebruiker mag de handmatige referentie beeldcompensatie uit het menu Extra gebruiken.
- **Inbraakdetectie:** De gebruiker mag de inbraakdetectiecommando's gebruiken, bijv. op kaarten.
- **Kaart:** De gebruiker mag de bijbehorende kaart gebruiken.
- **Weergave:** De gebruiker mag gedefinieerde weergaven weergeven.
- **Knop:** De gebruiker mag knoppen gebruiken.
- **Gebeurtenisevaluatie:** De gebruiker mag de gebeurtenisevaluatie bekijken.
- **Rapportsjablonen bewerken:** de gebruiker kan rapportaanvragen in de rapportmodus maken en bewerken en deze als sjablonen opslaan.
- **Nummerplaatgroep gebruiken:** De gebruiker mag alleen nummerplaatgroepen gebruiken wanneer de NPR-stamgegevens editor automatisch wordt geopend als een onbekend kenteken wordt gedetecteerd.
- **Nummerplaatgroep wijzigen:** De gebruiker mag de NPR-stamgegevens editor openen uit het Weergave-menu en nummerplaten volledig bewerken.
- **Event Interface weergeven:** De gebruiker kan de items van event interface zien.
- **Gebruik Event Interface-commando's:** De gebruiker kan de toestand van een item van event interface wijzigen, bijv. in kaarten.
- **Delen:** De gebruiker mag een camera delen met andere gebruikers en elke aangesloten Active Directory groep. *Om een camera te delen, heeft de gebruiker geen beheerdersrechten nodig.*

- **Beperken** : De gebruiker kan de beperkingsinstellingen voor camera's bewerken.
- **QogniFinder** : De gebruiker kan zoeken naar objecten met de QogniFinder in de Archiefmodus.
- **Supervisor** : De gebruiker kan alleen voorbereide exports op filiaalniveau zien, bewerken, verwijderen en mogelijk uitvoeren om misbruik van gegevens te voorkomen.

Beheerrechten beheren

1. Selecteer de overeenkomstige rechten in de beheerinstellingen voor de geselecteerde groep (zie "[Beheerrechten beheren](#)" op pagina 356).
 - **Aanmaken/wissen**: De groep mag de geselecteerde objecten volledig beheren, bijvoorbeeld camera's aanmaken en wissen.
 - **Bewerken**: De groep mag de instellingen van de geselecteerde objecten wijzigen, maar mag geen objecten aanmaken of verwijderen.
 - **Weergave**: De groep mag de geselecteerde objecten bekijken en bedienen, maar hij mag geen instellingen aanpassen en ook geen objecten aanmaken of verwijderen.
2. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
3. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een groep verwijderen

1. De groep in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een groep dupliceren

1. De groep in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en de naam invoeren voor de gedupliceerde groep.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe groep wordt weergegeven in het overzicht.

Profielen

Met de functie **profielen** in het besturingselement Beheer kunt u algemene instellingen aan een gebruikersaccount of een groep toewijzen die van toepassing zijn op de werking en interface-instellingen van de client. Voor elke gebruiker en gebruikersgroep wordt er automatisch een profiel gegenereerd. De profielen voor de beheerder en de beheerdersgroep kunnen niet worden verwijderd. Het profiel van de beheerdersgroep wordt standaard gedeactiveerd.

De rechten voor gebruikers en groepen worden ook gecontroleerd aan serverzijde, dus zelfs als er een gehackte client (zonder rechtencontrole) wordt gebruikt, is het nog steeds niet mogelijk om gebruikers, groepen of hun profielen te configureren.

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Profielen** in het besturingselement Beheer selecteren.

Algemeen

General

☒ Activated

☐ Confirm termination of the client

☐ Confirm termination of the client with user password

☐ Always use default password for video exports

☒ Use global path for export to client

Use global path for export to client:

☐ Lock user interface

☐ Log off user when inactive

Inactivity timeout (min):

☐ PTZ priority: 1=highest ... 1000=lowest

Timeout (s) for PTZ priority actions:

Timeout (s) for PTZ lock actions:

Layers:

☐ ☐ New layer

Patrols:

Afb. 197: Profielen - Algemeen

1. Het geselecteerde profiel activeren of deactiveren.
2. **Afsluiten client bevestigen** selecteren om een bevestiging van de afsluiten van de client weer te geven.
3. Optioneel **Bevestig de beëindiging van de client met het gebruikerswachtwoord** selecteren om bij beëindiging een bevestiging weer te geven die de gebruiker moet bevestigen met zijn wachtwoord.

4. Selecteer **Altijd standaard wachtwoord gebruiken voor video exporteren** om te voorkomen dat de gebruiker een specifiek wachtwoord gebruikt tijdens het exporteren. De optie voor het invoeren van een specifiek wachtwoord is uitgeschakeld bij het exporteren van video's (zie "[Native gegevens naar de client exporteren](#)" op pagina 113).

Als de optie is ingesteld, kan een gebruiker met dit profiel niet exporteren naar AVI-bestand of losse afbeeldingen opslaan, zelfs als hij de rechtenoptie "Exporteren naar client (AVI, JPEG)" heeft ingeschakeld (zie "[Gebruikersrechten beheren](#)" op pagina 353).

5. Schakel **Gebruik algemeen pad voor export naar client** in om ervoor te zorgen dat alle exports naar een vooraf gedefinieerde map gaan. Indien is ingeschakeld, voer dan het pad naar de exportmap in. Dit pad wordt gebruikt voor alle gebruikers met het profiel voor de volgende exportopties:
 - Meervoudige export (native exportformaat naar de client, exporteren als *.AVI en *.JPG), zie "[Meervoudige export van beeldgegevens](#)" op pagina 109
 - Afzonderlijke afbeeldingen opslaan als *.JPG
 - Alle exports met de Export Designer, zie "[De export-designer](#)" op pagina 100
6. Selecteer **Gebruikersinterface vergrendelen** als moet worden voorkomen dat de gebruiker de gebruikersinterface wijzigt (bijvoorbeeld het verplaatsen of wijzigen van de grootte van het Qognify VMS-venster).
7. Optioneel **Gebruiker bij inactiviteit afmelden** selecteren en de **time-out** (tijd in minuten) aangeven waarna de gebruiker automatisch uit het systeem wordt uitgelogd bij inactiviteit.
8. De teller **PTZ-prioriteit** tussen 1 en 1000 instellen (hoe lager het cijfer, hoe hoger de prioriteit) en de **Time-out voor PTZ-acties met prioriteit** in seconden aangeven. Als de gebruiker geen PTZ-besturingselementen activeert, wordt de camerabesturing na de time-out weer vrijgegeven.

Een gebruiker (of alarm- of serverreeks) met een hogere PTZ-prioriteit kan een andere gebruiker (of alarm- of serverreeks) overschrijven bij het overnemen van de controle over de camera.

9. **Time-out voor geblokkeerde PTZ-acties** in seconden invoeren. Als de gebruiker een PTZ-camera in bewakingsmodus blokkeert en de camera niet manueel deblokkeert, wordt de camera automatisch gedeblokkeerd na de opgegeven time-out.

10. De **Weergaven** die kunnen worden getoond aan de gebruiker of de groep (zie "[Weergaven](#)" op pagina 396). De weergaven worden meteen na het opstarten van de client met het gerelateerde profiel in de bewakingsmodus weergegeven en kunnen niet worden gesloten.
11. De **Patrouilles** selecteren die de gebruiker of de groep kan selecteren als de client wordt gestart met het gerelateerde profiel (zie "[Patrouilles](#)" op pagina 415).

Beeldinstellingen

Beeldinstellingen specificeren de kwaliteit van de videobeelden die worden weergegeven in de bewakingsmodus, afhankelijk van het gebruikersprofiel.

Image settings			
Single image (Motion JPEG, MxPEG)			
	Frame rates (fps):	Display mode:	
Normal:	2	Top speed	
Selected:	25	Best quality	
Alarm:	25	Best quality	
Streaming (MPEG-4, H.264)			
	Frame rates (fps):		
Normal:	Full		
Selected:	Full		
Alarm:	Full		
Video classifications (for multistreaming)			
	Small	Medium	Large
Normal:	Analytics	Analytics	Analytics
Selected:	HD quality	HD quality	HD quality
Alarm:	HD quality	HD quality	HD quality

Afb. 198: Profielen - Beeldinstellingen

Afzonderlijk beeld (Motion JPEG, MxPEG)

De instellingen voor individuele beelden worden gebruikt om aan te geven hoeveel beelden per camera in een seconde moeten worden weergegeven als de camera Motion JPEG-beelden verstuurt.

Deze instellingen zijn alleen van invloed op de weergave in de client als Motion JPEG is geactiveerd als streaming-modus in de cameraconfiguratie. Deze hebben geen invloed op de opnames.

1. De framesnelheden van het weergegeven **normale** en **geselecteerde** video-beeld en van het **alarm** videobeeld selecteren.
2. **Weergavemodus** selecteren die de compressiesnelheid van het videobeeld beïnvloedt.

Streaming (MPEG-4, H.264)

Met Streaming (MPEG-4, H.264) kunt u de framesnelheid (fps) voor MPEG-4, H.264 of H.265 streaming aangeven. U kunt ofwel de maximale of de gereduceerde framesnelheid selecteren.

- **Maximaal:** De volledige beeldenstroom wordt overgebracht in de maximale framesnelheid. Dit kan een zware belasting zijn voor de clientcomputer als er meer dan vier camera's tegelijkertijd worden weergegeven en/of als de prestaties van de computerhardware te laag zijn.
- **Gereduceerd:** De gereduceerde framesnelheid verstuurt alleen de I-frames (volledig scherm), wat de CPU-belasting voor de client aanzienlijk reduceert. De standaard instelling voor i-frames is één i-frame per seconde. Met andere woorden bij een gereduceerde framesnelheid ziet u slechts één beeld per seconde in de bewakingsmodus. Het aantal i-frames per seconde moet worden gewijzigd in de cameraconfiguratie (zie "[Een camera configureren](#)" op pagina 235).

1. De framesnelheden van het weergegeven **Normale** en **Geselecteerde** videobeeld en van het **Alarm** videobeeld selecteren.

Videoclassificaties (voor multistreaming)

Met de videoclassificatie-instellingen kunt u de framesnelheid specificeren voor drie camerabeeldgroottes. Als er te veel camera's worden weergegeven in een weergave, kan de resolutie van een individuele camera worden verlaagd door een verschillende grootte voor iedere beeldweergave te kiezen:

- Klein: voor de weergavegroottes tot 320 px
- Medium: voor weergavegroottes tussen 320 px en 640 px
- Groot: voor de weergavegroottes tot 640 px

Door de resolutie te verlagen worden de systeemprestaties verhoogd. Op dezelfde wijze kan de streamingsnelheid worden aangemaakt aan de beschikbare bandbreedte (bijvoorbeeld HF (high definition), web, mobiel).

1. De framesnelheden en de streamingsnelheid van het weergegeven **Normale** en **Geselecteerde** videobeeld en van het **Alarm** videobeeld selecteren. Als er niets wordt geselecteerd, wordt de streaming automatisch aangepast.

Videowandmodule-mapping

Video wall module mapping		
Standard module mapping: DA(0/0)		
Additional module mappings:		
	Window	Video wall module
☐	0	DA(0/0)
☐	1	DA(1/0)
☐	2	DA(2/0)

Afb. 199: Profielen - Videowandmodule-mapping

Met videowandmodule-mapping kunt u aangeven of en in welke videowandmodule een optredend alarm of een patrouille wordt weergegeven voor het geselecteerde profiel.

Voordat mapping van videowandmodules mogelijk is, moet er een videowand (zie "[eye-vis-wand](#)" op pagina 292) of Qognify Display Agent (zie [SeeTec Display Agent \(videowand\)](#)) worden gespecificeerd (zie "[Videowanden](#)" op pagina 423).

1. **Standaard module-mapping** selecteren of aangeven welk weergavevenster op welke videowandmodule moet worden weergegeven. Standaard module-mapping wordt gebruikt als u geen videowand-mapping heeft gedefinieerd voor het gespecificeerde Qognify-venster. De standaard module-mapping wordt geconfigureerd in het besturingselement videowanden (zie "[Videowanden](#)" op [pagina 423](#)).
2. Als het aantal module-toewijzingen onvoldoende is, kunt u deze aan de lijst toevoegen en op het pictogram **Toevoegen** klikken.
3. Bij **extra module-mapping** aangeven welk venster op welke videowandmodule moet worden weergegeven.

***Voorbeeld** Het hoofdvenster wordt weergegeven als 0/0 in de videowandmodule. Het alarmscenario specificeert dat de alarmcamera moet worden weergegeven in het hoofdvenster. Het beeld van de alarmcamera wordt weergegeven in de module 0/0 op de videowand van de videowandmodule-mapping.*

4. De modules selecteren die u wilt verwijderen en daarna op **Wissen** klikken.
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Tijdbeheer

Met de functie **Tijdbeheer** in het besturingselement Beheer kunt u tijdsjablonen maken die lijken op een schema om de standaardbeeldopname van individuele of meerdere camera's te coördineren, evenals de geldigheid in alarmscenario's en gebruikersgroepen.

Daarnaast kan het uitgebreide opname- en toegangsbeheer ("Werkdagen") worden beperkt afhankelijk van de gebruiker (zie "[Gebruikersrechten beheren](#)" op [pagina 353](#)).

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Tijdbeheer** selecteren in het besturingselement Beheer.

Uitgebreide registratie en toegangsbeheer configureren ("Werkdagen")

Als dit niet zichtbaar is, maken de volgende items geen deel uit van de huidige licentie. Feestdagen en niet-kantoordagen worden niet erkend voor bewaartijd en toegang tot het archief.

General

☒ Operating days extend retention time

Operating days:
☒ Monday ☒ Tuesday ☒ Wednesday ☒ Thursday ☒ Friday ☒ Saturday ☐ Sunday

Search

Expand all

Collapse all

Name	Include days from calendar	Exclude days from calendar
Company		
Company calendar	☐	☐
extra operating days	☒	☐
holidays in germany	☐	☒

Operating Hours

	0:00	1:00	2:00	3:00	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	22:00	23:00
Monday																								
Tuesday																								
Wednesday																								
Thursday																								
Friday																								
Saturday																								
Sunday																								

Afb. 200: Werkdagen

Elke kalenderdag van de week kan worden gemarkeerd als een werkdag.

1. Selecteer "Bewaartijd werkdagen verlengen" om alleen werkdagen mee te tellen voor de bewaartijd. Niet-werkdagen verlengen de bewaartijd. Geselecteerde kalenders voor in- en uitsluiten wijzigen de berekening dienovereenkomstig, bijvoorbeeld maandag tot vrijdag worden gemarkeerd als werkdagen en op een camera is er een bewaartijd van 5 dagen.

Voorbeeld: Vandaag is het zaterdag om 00:01: De bewaartijd is 5 dagen (ma-vr zijn 5 dagen en alle dagen zijn werkdagen => 5 dagen).

2. Selecteer de werkdagen.
3. Selecteer de dagen die u wilt opnemen of uitsluiten
 - Neem ook dagen op die geen werkdagen zijn, zoals open zondagen.
 - Sluit dagen zoals bedrijfs- of feestdagen die op een werkdag vallen uit.
4. Klik en sleep de muis over de kalender om de **Werkuren** te markeren.

Een nieuw tijdbeheer-sjabloon creëren

Afb. 201: Tijdbeheer-sjabloon

1. Een nieuw tijdbeheer-sjabloon creëren.
2. Voer de naam van de nieuwe tijdbeheer-sjabloon in.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. Er wordt een kalender weergegeven om het tijdsjabloon te definiëren.

4. In de kalender de periode selecteren waarin acties moeten worden uitgevoerd door de muisknop ingedrukt te houden en de muisaanwijzer over de periode te slepen.
5. Om onderdelen van de geselecteerde tijdsecties te verwijderen, de muisknop ingedrukt houden en over de periode slepen.

Een tijdbeheer-sjabloon configureren

1. Het tijdbeheer-sjabloon selecteren in het overzicht.
2. Selecteer een vestigingstijdpatroon als het tijdbeheer alleen voor de tak moet gelden, of selecteer het centrale tijdbeheerpatroon dat voor alle takken zal gelden.
3. In de kalender de periode selecteren waarin acties moeten worden uitgevoerd door de muisknop ingedrukt te houden en de muisaanwijzer over de periode te slepen.
4. Selecteer de kalenders waarvoor het schema geldt. De kalenders worden gedefinieerd in de bedrijfskalenders (zie "[Bedrijfskalenders](#)" op de volgende pagina).
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een tijdbeheer-sjabloon verwijderen

1. Het tijdbeheer-sjabloon selecteren in het overzicht.
2. Op pictogram **Object wissen** klikken.

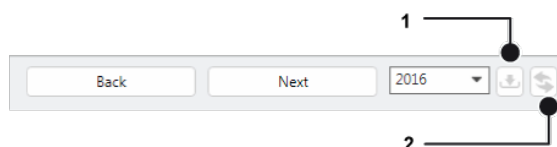
Een tijdbeheer-sjabloon dupliceren

1. Het tijdbeheer-sjabloon selecteren in het overzicht.
2. Op **Object dupliceren** klikken en een naam invoeren voor het gedupliceerde tijdbeheer-sjabloon.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. Er wordt een kalender in het overzicht weergegeven om het tijdsjabloon te definiëren.
4. Bewerk de kalender (zie "[Een nieuw tijdbeheer-sjabloon creëren](#)" op [pagina 374](#)).

Bedrijfskalenders

Elke vestiging van een onderneming kan meerdere kalenders hebben. Daarom heeft zowel de onderneming als elke vestiging een categorie met de naam "Bedrijfskalenders". De gebruikersrechten worden beheerd in het gedeelte over (zie "[Beheer-rechten beheren](#)" op [pagina 356](#)).

In elke bedrijfskalender kunt u de dagen specificeren die apart behandeld moeten worden in tijdsjablonen van de normale werkdagen (bijvoorbeeld feestdagen of dagen waarop niet wordt gewerkt). Tijdsjablonen worden gecreëerd in het tijdbeheer (zie "[Tijdbeheer](#)" op [pagina 372](#)). Hiermee kunnen de opnameperiodes of -tijden waarop alarm-scenario's moeten worden gestart precies worden gespecificeerd.

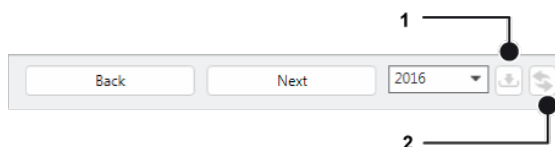


Afb. 202: De bedrijfskalender configureren

1. Het jaar selecteren waarvoor u een kalendersjabloon wilt aanmaken. Zes maanden worden weergegeven.
2. Op **Volgende** klikken om de volgende zes maanden weer te geven of op **Terug** klikken om de vorige zes maanden weer te geven.
3. Om naar de actuele datum te gaan, klikt u op **Naar actuele datum gaan** (2).

Het bewerken van bedrijfskalender

Het configureren van een kalender



Afb. 203: Het configureren van een kalender

1. De kalender in het overzicht selecteren.
2. Op **Bewerk object** klikken en de nieuwe naam van de kalender invoeren.
3. Op **Importeren** (1) klikken om de feestdagen in de bedrijfskalender in te voeren.
De sjablonen voor de import van feestdagen bevinden zich als tekstbestanden in de Qognify-installatiemap in de map "\\Client\calendar".
4. Indien van toepassing de gewenste deelstaten selecteren.
5. **Feestdagen vervangen** activeren om alle handmatig ingevoerde feestdagen te vervangen en op **OK** klikken. De geïmporteerde gegevens worden blauw weergegeven.
6. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
7. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.
8. De tijdbalken voor de kalenderdagen configureren (zie "[Tijdbeheer](#)" op [pagina 372](#)).

Een kalender verwijderen

1. De kalender in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een kalender dupliceren

1. De kalender in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en de **naam** invoeren voor de gedupliceerde kalender.

3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe kalender wordt weergegeven in het overzicht.

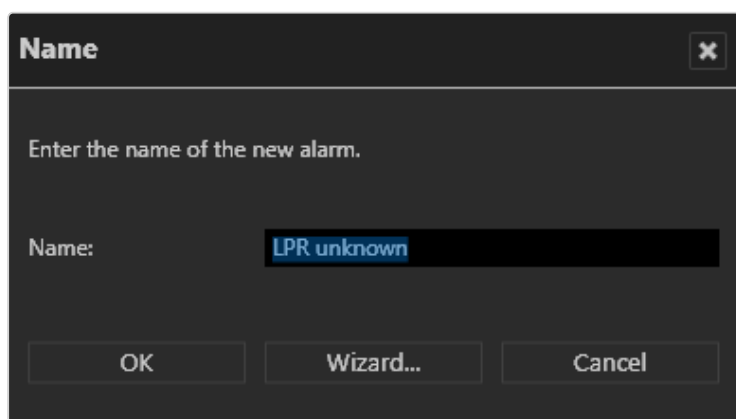
Alarmen

Qognify VMS stelt u in staat om complexe alarmroutines individueel te definiëren. Alle gebeurtenissen die een alarm kunnen starten (bijv. bewegingsdetectie, gebeurtenissen van video-analyse, nummerplaatherkenning (NPR), I/O-contact, netwerk I/O, knop) kunnen verschillende acties triggeren. Deze omvatten alarmopname en -visualisatie, waarbij triggers naar systemen van derden worden verstuurd via fysieke I/O-contacten of netwerk I/O's, waarbij videosequenties via e-mail en FTP worden verzonden, alsook het lanceren van externe programma's. Daarom kan er voor elke alarmsituatie een aangepaste workflow worden ingesteld.

Met de functie **Alarmen** op het besturingselement Beheer kunt u alarmscenario's configureren en beheren.

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Alarmen** in het besturingselement Beheer selecteren.

Een alarmscenario aanmaken



The screenshot shows a dark-themed dialog box titled 'Name' with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, the text 'Enter the name of the new alarm.' is displayed. Below this, there is a label 'Name:' followed by a text input field containing the text 'LPR unknown'. At the bottom of the dialog, there are three buttons: 'OK', 'Wizard...', and 'Cancel'.

Afb. 204: Een alarmscenario aanmaken

1. **Nieuw object aanmaken** in de Alarmbesturing selecteren.
2. De naam voor het alarmscenario invoeren.

3. Als u het alarmscenario met de configuratiewizard wilt configureren, de **Wizard** selecteren (zie ["Een alarmscenario met de wizard aanmaken" onder](#)) of de naam met **OK** bevestigen. Het nieuwe alarmscenario wordt weergegeven in het overzicht.
4. Voor de configuratie zonder de wizard, zie ["Een alarm configureren" op pagina 383](#).

Een alarmscenario met de wizard aanmaken

De alarmen zijn gebaseerd op het gedetailleerde rechtenconcept van Qognify VMS en kunnen worden toegewezen aan individuele gebruikers of gebruikersgroepen. De instellingen komen overeen met de stappen in de Alarmbesturing (zie ["Een alarm-scenario aanmaken" op de vorige pagina](#)).

Gebeurtenissen



Afb. 205: Alarmeren - Gebeurtenissen

1. De objecten die een alarmgebeurtenis triggeren activeren.
2. Op **Volgende** klikken.

Alarmcamera

New alarm

Alarm camera

Which camera would you like to use as the alarm camera?

 AXIS 221

Note: The camera image of the alarm camera is displayed and selected in the event of an alarm.

How long should the alarm recording of the alarm camera selected above last?

60

Seconds

Do you want to use a pre-alarm duration for the recording?

☒ No

☐ Yes

0

Seconds



Cancel

Back

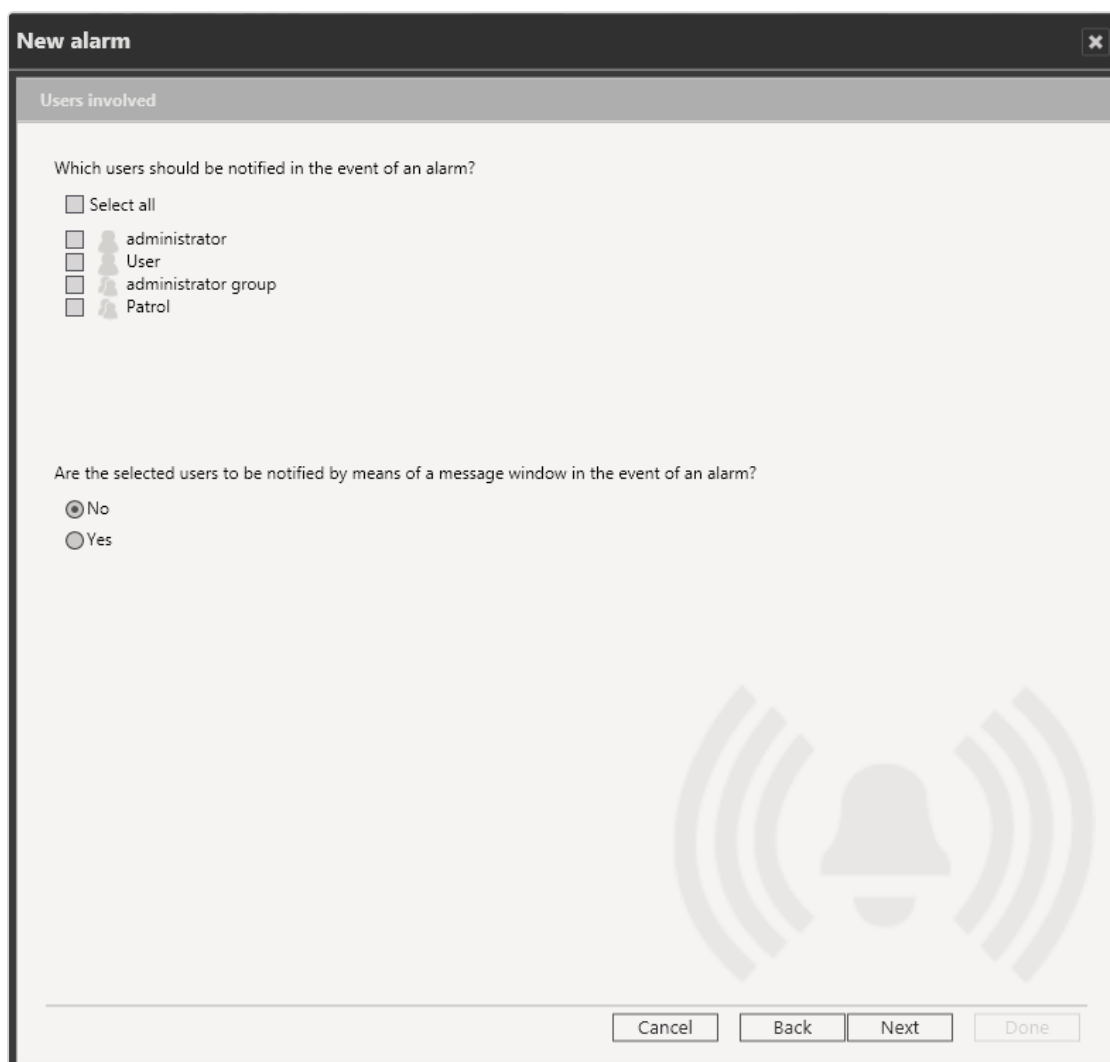
Next

Done

Afb. 206: Alarmen - Alarmcamera

1. De camera selecteren die moet worden weergegeven als de alarmcamera en de duur voor de alarmopname instellen (in seconden).
2. Aangeven of u een vooralarmduur wilt toevoegen en de duur in seconden invoeren.
3. Op **Volgende** klikken.

Deelnemende gebruikers



New alarm

Users involved

Which users should be notified in the event of an alarm?

☐ Select all

☐ administrator

☐ User

☐ administrator group

☐ Patrol

Are the selected users to be notified by means of a message window in the event of an alarm?

☒ No

☐ Yes

Cancel Back Next Done

Afb. 207: Alarmen - Deelnemende gebruikers

1. Aangeven welke gebruiker bij een alarmgebeurtenis moet worden ingelicht. De gebruiker moet eerder zijn aangemaakt in het besturingselement Gebruiker (zie ["Gebruikers" op pagina 348](#)).
2. Aangeven of de gebruiker bij een alarmgebeurtenis moet worden ingelicht met een alarmmelding (zie ["Alarmmeldingen" op pagina 165](#)).
3. Als de gebruiker moet worden ingelicht met een meldingsvenster, voert u een korte melding in.
4. Op **Volgende** klikken.

Samenvatting

New alarm

Summary

Title	New alarm
Events	0
Alarm camera	AXIS 221
Duration of alarm recording	60
Pre-alarm duration	0
Users involved	4
Message window	No
Additional text for the message window	



Cancel

Back

Next

Done

Afb. 208: Alarmen - Samenvatting

1. De instellingen controleren.
2. Als u wijzigingen wilt aanbrengen, selecteert u **Terug** en wijzigt u de instellingen.
3. Om de instellingen toe te passen, selecteert u **Klaar**.

Een alarm configureren

1. Het alarm in het alarmoverzicht selecteren.

Algemeen

General

☒ Activated

Name: 3d Alarm intrusion

Description:

Priority:

Low (10)

(8)

High (1)

This alarm does not need to be confirmed by the user.

Validity:

Always

Color in alarm list:
Default

Settings:

☐ Only remove alarm when it is ended and confirmed
☒ Automatically start new alarm on clients

Settings for low-priority alarms:

☒ Terminate alarm on clients when terminated on server
☒ Start new alarm on clients if another low-priority alarm is active
☐ Do not close layers automatically at end of alarm

☒ PTZ priority:

03
1=highest ... 1000=lowest

Timeout (s) for PTZ priority actions:

10

Test

The alarm scenario is initiated as a test alarm. If you have made any changes to the configuration, choose "Apply" to save the changes before you click the button.

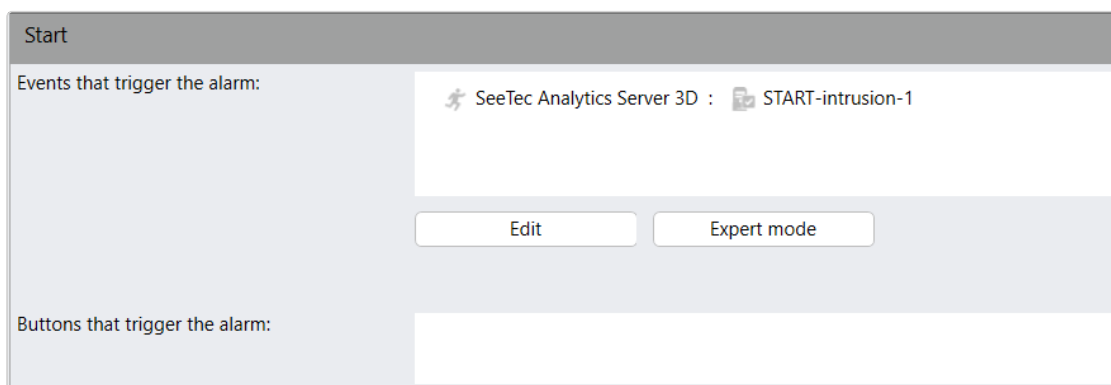
Afb. 209: Alarmen - Algemeen

1. Het alarmscenario selecteren of de selectie ongedaan maken.
2. Indien nodig de **Naam** van het alarm wijzigen.
3. Een **Beschrijving** invoeren.
4. Met de schuifbalk een **Prioriteit** aan het alarm toewijzen. De betekening van het prioriteitsniveau wordt weergegeven. Een alarm met een lage prioriteit kan onmiddellijk worden gestopt aan het einde van het alarm. Alle dynamisch geopende componenten (weergaven, camera's en meldingsvensters) worden weer gesloten en de vorige weergave hersteld. Alarmen met gemiddelde of hoge prioriteit worden stoppen niet voordat ze zijn bevestigd. Dit kan worden aangepast in de instellingen voor alarmen met lage prioriteit (zie hieronder).
5. De **Geldigheidsperiode** voor het alarm selecteren. Het alarm is alleen actief binnen de gespecificeerde geldigheidsperiode. De mogelijke periodes worden gespecificeerd in de tijdmanager (zie "[Tijdbeheer](#)" op pagina 372).
6. **Kleur in de alarmlijst** selecteren. De alarmen worden weergegeven in de alarmlijst in bewakingsmodus en in archiefmodus in de geselecteerde kleur.

7. **Alarm alleen verwijderen als het is beëindigd en bevestigd** activeren om het alarm alleen uit de lijst te verwijderen wanneer de status "bevestigd" is en het alarm is beëindigd (zie "[Alarmlijst en systeemmeldingen](#)" op pagina 165).
8. **Automatisch nieuwe alarmen starten op clients** deactiveren om te voorkomen dat het alarm gebeurtenissen start. Indien gedeactiveerd moet de gebruiker de toegewezen alarmgebeurtenissen handmatig starten.
9. **Instellingen voor alarmen met lage prioriteit** selecteren.
10. **Alarm op clients beëindigen als alarm op server wordt verwijderd:** Het alarm wordt beëindigd bij alle betrokken clients en verwijderd uit de alarmlijst.
11. **Nieuw alarm op clients starten als een ander alarm met lagere prioriteit actief is:** Een alarm met lage prioriteit vervangt een andere alarm met lage prioriteit. Met andere woorden: het huidige alarm verdwijnt en het nieuwe alarm wordt weergegeven.
12. **Weergave na afloop van een alarm niet automatisch sluiten:** Hiermee wordt voorkomen dat een weergave automatisch wordt gesloten aan het einde van het alarm. Dit houdt ook de alarmcamera's gericht op de alarmtegel, zelfs wanneer het alarm is uitgeschakeld.
13. Stel de teller **PTZ-prioriteit** tussen 1 en 1000 (hoe hoger het cijfer, hoe lager de prioriteit) en de Time-out voor PTZ-acties met prioriteit in seconden aangeven. Als het alarm geen PTZ-besturingselementen activeert, wordt de camerabesturing na de time-out weer vrijgegeven.

Een gebruiker (of alarm- of serverreeks) met een hogere PTZ-prioriteit kan een andere gebruiker (of alarm- of serverreeks) overschrijven bij het overnemen van de controle over de camera.

Start

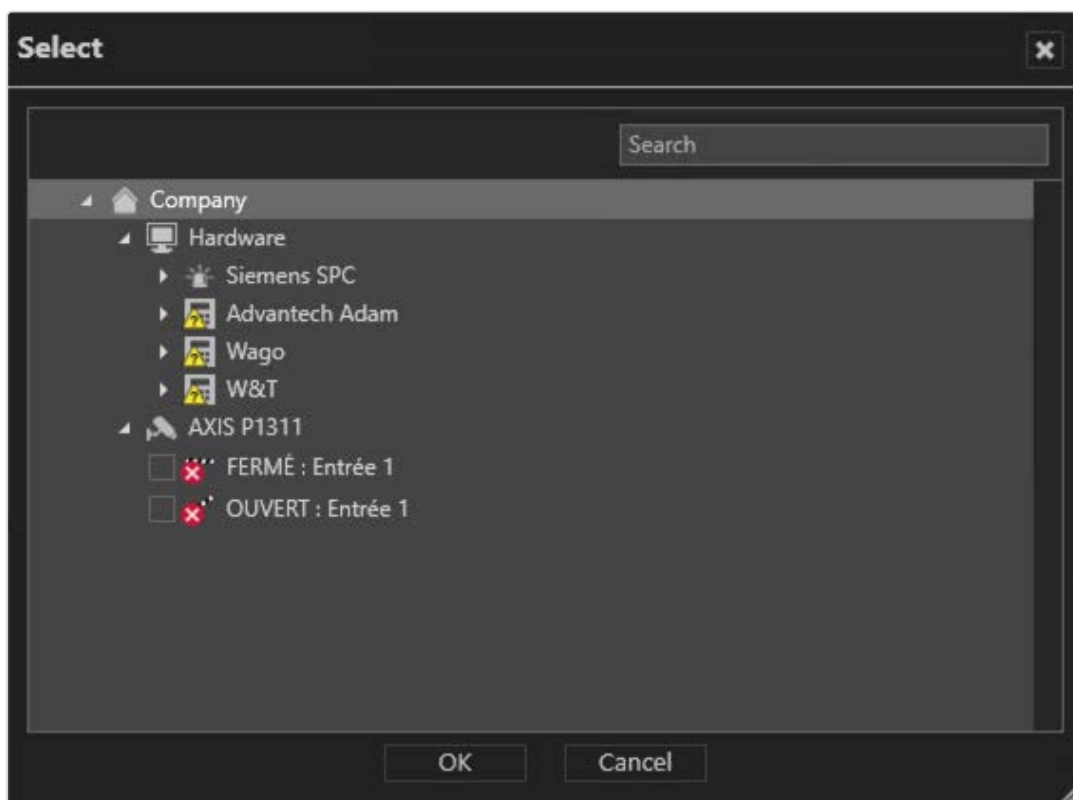


Afb. 210: Alarmen - Start

Afhankelijk van het gebruikte cameramodel of andere hardware kunnen de volgende gebeurtenissen worden gebruikt als triggers voor een alarmscenario:

- Manipulatie: De camerahoek wordt gewijzigd of de cameralens afgedekt.
- Verlies van het videosignaal: De verbinding tussen de analoge camera en de videosever is onderbroken.
- Bewegingsdetectie: Er is een relevante beweging gedetecteerd in een bepaald deel van het camerabeeld.
- Digitale I/O: Een inkomend digitaal signaal triggert een alarm.
- Voice over IP-gebeurtenissen zoals het starten of stoppen van een Voice over IP-sessie
- Triggers van externe interfaces zoals (toegangscontrolesystemen, alarm-systemen)

1. Klik op **Bewerken** om de **Gebeurtenissen die een alarm activeren** te selecteren. De hardware en de gebeurtenis worden weergegeven. U kunt meerdere objecten selecteren.



De trigger moet zijn aangemaakt of geactiveerd voordat het alarmscenario wordt geconfigureerd. Een uitzondering hierop vormen knoppen die later kunnen worden gedefinieerd in het besturingselement knoppen (zie "[Knoppen](#)" op [pagina 409](#)). Een startgebeurtenis kan bijvoorbeeld de ontvangst van een TCP-signaal van een camera zijn, als deze beweging detecteert. Dit wordt geïmplementeerd via het Qognify-netwerk I/O.

2. Op **Expertmodus** klikken om de instellingen te specificeren.

Expertmodus

De expertmodus kan worden gebruikt om complexe alarmscenario's te maken. Het alarm wordt getriggerd door verschillende logisch gekoppelde voorwaarden (AND/OR-voorwaarden).

The screenshot shows the 'Expertmodus' configuration window for alarms. It features a logical structure for defining alarm conditions:

- Start** (Header)
- Condition 1:** "The alarm is not triggered unless the following conditions are met at the inputs"
 - Input: AXIS 221 : OPEN: input 1
 - Edit** button
- Condition 2:** "and if within the following period (s)"
 - Value:
- Condition 3:** "At least one event from each of the following groups occurs"
 - Input: Hamburg 01 : Voice over IP start
 - Edit** button
- Condition 4:** "and"
 - Input: AXIS P1357 Analytics 3d : OPEN: input 1
 - Input: AXIS P1357 Analytics 3d : Tampering
 - Edit** button
- Condition 5:** "and"
 - Edit** button
- Buttons that trigger the alarm:**
 - Edit** button

Afb. 211: Alarmen - Expertmodus

1. Op **Bewerken** klikken en de voorwaarden bij de (digitale) ingangen selecteren waaraan voldaan moet zijn om een alarm te triggeren.
2. De **periode** (in seconden) instellen waarin minimaal één gebeurtenis uit ieder van de volgende groepen optreedt.
3. Om gebeurtenissen aan de voorwaarde toe te voegen, op **Bewerken** klikken en de relevante objecten selecteren.

Einde

End

Maximum server alarm duration (s):

Events that terminate the alarm:

Adam : CLOSED: input 3

Edit

Buttons that terminate the alarm:

Afb. 212: Alarmen - Einde

1. De **Maximale serveralarmduur** (in seconden) invoeren om te specificeren hoe lang het alarm moet worden opgenomen.
2. Klik op **Bewerken** om de **Gebeurtenissen die het alarm eerder beëindigen** te selecteren. De hardware en de gebeurtenis worden weergegeven.

Visualisatie

In de sectie visualisatie definiëren hoe alarmen voor de klant worden gevisualiseerd.

Visualization					
Cameras and layers	Alarm camera	Alarm view	Window mode	Window	Digital preset
AXIS 221	☐	☐	None	0	
AXIS P1311 Multi	☐	☐	None	0	
AXIS P1357 Analytics 3d	☒	☒	Normal	1	
kam M	☐	☐	None	0	
Motion Detection Cam 1	☐	☐	None	0	
P1357 analytics personen	☐	☐	None	0	
☐ 1			None	0	
☐ 1+3			None	0	
☐ New layer			None	0	
☐ ud			None	0	

Afb. 213: Alarmen - Visualisatie

Er zijn drie typen weergaven die kunnen worden gecombineerd:

- **Alarmcamera:** De alarmcamera wordt gemarkeerd met een rood kader in de verschillende vensters van de bewakingsmodus.

- **Alarmweergaven:** De alarmopnames van de geselecteerde camera's worden weergegeven op vier tegels in het geselecteerde venster met een 2x2-weergave: vooralarm, na alarm, alarmafbeelding (stilstaand beeld) en een livebeeld.
- **Weergaven:** Weergaven kunnen meerdere camera's omvatten die in titels worden gerangschikt. Ze kunnen ook mappen omvatten (zie "[Weergaven](#)" op [pagina 396](#)).

Een alarm met een lage prioriteit wordt meteen gestopt aan het einde van het alarm, d.w.z. alle dynamisch geopende componenten (weergaven, camera's en meldingsvensters) worden gesloten en de vorige weergave hersteld. Alarmen met gemiddelde of hoge prioriteit worden stoppen niet voordat ze zijn bevestigd.

1. De **Camera's en weergaven** activeren die moeten weergegeven in de verschillende vensters in de bewakingsmodus. De venstermodus wordt automatisch op de **normale** weergave gezet.
2. Kiezen of de camera's moeten worden weergegeven als een alarmcamera en/of in een alarmweergave.
3. **Normale** modus of **Volledig scherm** voor de **Venstermodus** selecteren.
4. De optie **Venster** selecteren waarin de camera of de weergave in het hoofdvenster of een nevenvenster wordt weergegeven.

Deze optie is alleen beschikbaar als de venstermodus niet is ingesteld op "Geen".

5. Selecteer de optie **Digitale preset** om de digitale preset te tonen (zie "[Camera-posities / digitale presets](#)" op [pagina 264](#)).

Deze optie is alleen beschikbaar als de venstermodus niet is ingesteld op "Geen".

Camera's en weergaven en ook alarmcamera's kunnen niet in hetzelfde venster worden weergegeven.

Betrokken personen

Persons involved

Profiles:

- ☒ administrator
- ☒ Max
- ☐ administrator group
- ☐ Nightwatch

Message window:

Play signal tone: ☒ When the alarm is activated

Use custom alarm sound: ☐

Loop sound: ☐

Run external program: ☐ Select

Additional parameters:

Afb. 214: Alarmen - Betrokken personen

De alarmen worden uitsluitend aan de geselecteerde profielen getoond.

Voor de AlarmWatchDog-functie (zie ["De AlarmWatchDog" op pagina 569](#)) moeten de gebruikers die in de systeeminstellingen zijn gedefinieerd, worden geactiveerd.

1. Voor **Profielen**, de gebruikers of groepen die het alarm mogen zien, selecteren.

De visualisatie van het alarm is ook afhankelijk van het gebruikersprofiel van de groepsprofielen (zie ["Profielen" op pagina 366](#)).

2. Een tekst invoeren voor alarmen met gemiddelde of hoge prioriteit in het meldingsvenster. De tekst wordt in het **Meldingsvenster** weergegeven.

3. **Signaalgeluid afspelen** selecteren en selecteren of het signaalgeluid moet worden afgespeeld als het alarm wordt ingeschakeld door het alarmscenario of manueel door de gebruiker wordt getriggerd.

Het alarmgeluid bevindt zich in het bestandssysteem in "<installatiemap>/Client/Sound" of "<installatiemap>/Client64/Sound" en kan worden vervangen door andere *.wav-bestanden.

4. Optioneel selecteert u een aangepast alarmgeluid (zie "[Geluids- en pictogrambestanden beheren met aangepaste media](#)" op pagina 477).
5. Optioneel selecteeru om het alarmgeluid in een lus af te spelen.
6. **Extern programma uitvoeren** activeren als op het moment van het alarm een programma moet worden gestart en selecteren welk document door het programma moet worden geopend. Het geselecteerde programma moet op de clientcomputer worden geïnstalleerd.
7. De **Extra parameters** invoeren die nodig zijn voor het programma. Zo kan bijvoorbeeld een document worden geopend met het geselecteerde programma.

Server

Server

Pre-alarm duration for camera recordings (s):

10

Use separate frame rate (fps) for camera recordings:

☐

Actions at start of alarm:

AXIS P1357 Analytics 3d :

Start alarm recording

P1357 analytics personen :

Start alarm recording

Edit

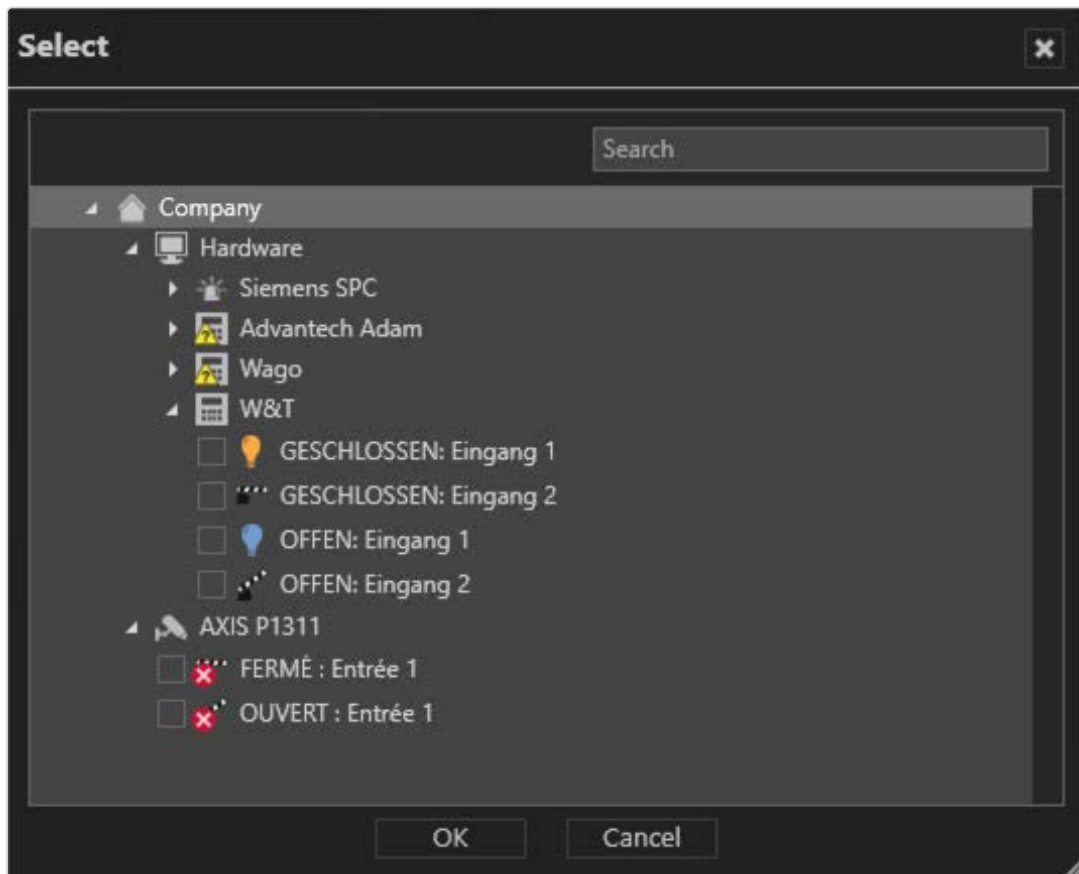
Actions at end of alarm:

Afb. 215: Alarmen - Server

1. De **Vooralarmduur voor camera-opnames** (maximaal 3600 seconden) aan-
geven om een periode voordat het alarm wordt getriggerd op te nemen in de
alarmopname.

Als standaardopname is uitgeschakeld, wordt de maximale opnameduur
beperkt door de vooralarm buffertijd (zie "[Multimedia-database](#)" op
[pagina 501](#) configureren).

2. De **eigen framesnelheid (fps) voor camera-opnames gebruiken** selecteren en
de framesnelheid invoeren. De framesnelheid kan alleen bij M-JPEG worden
gewijzigd.
3. **Bewerken** kiezen en de **Acties bij de start van een alarm** activeren. De gese-
lecteerde acties worden weergegeven.



4. Selecteer **OK**.
5. **Bewerken** selecteren en de **Acties bij alarmeinde** activeren. De geselecteerde
acties worden weergegeven.

De volgende alarmacties zijn beschikbaar:

- **Hardware**

- Uitgangen op I/O-modules van Adam, Axis, W&T, Wago of Qognify netwerk-I/O's, enz. kunnen worden geopend of gesloten.

De uitgangen moeten worden geactiveerd op de bijbehorende modules.

- Nummerplaatherkenning kan worden gestart op NPR-modules

- **Servergestuurde sequenties** kunnen worden gestart of onderbroken (zie ["Sequenties" op pagina 419](#)).

- **Server** Op Cameramangers Videogegevens exporteren kan worden gestart (zie ["Videoback-up" op pagina 435](#)).

- **Systeembeheerder**

- Een SNMP-actie kan worden getriggerd naar een geconfigureerde SNMP (zie ["De SNMP-server configureren" op pagina 472](#)).
- Een AlarmWatchDog-actie kan worden getriggerd om het alarm weer te geven in de AlarmWatchDog (zie ["De AlarmWatchDog" op pagina 569](#)).
- Een melding kan worden verzonden naar een EBÜS-verbinding.

- **Camera's**

- Alarmopnames kunnen worden gestart en gestopt.
- Preset-positie kunnen worden getriggerd.
- Uitgangen kunnen worden geopend of gesloten

E-mail en FTP

Email and FTP

Subject:

Alarm at Front door

Message:

Notify the following recipients when the alarm starts:

☐

 Send to: alarmnotification@some.dd

Notify the following recipients at end of alarm:

☒

 Send to: alarmnotification@some.dd

Attach data from the following cameras to the emails at end of alarm:

☒

 AXIS P1357 Analytics 3d

☐

 P1357 analytics personen

Data format:

Video

Transmit data from the following cameras to the FTP server at the end of the alarm:

☒

 AXIS P1357 Analytics 3d

☐

 P1357 analytics personen

Data format:

Single-image sequence

Afb. 216: Alarmen - E-mail en FTP

Om meldingen via het systeem te kunnen doorsturen, moet de SMTP-server voor e-mails en e-mailadressen worden aangemaakt in de Systeemcontrole (zie ["De SMTP-server configureren"](#) op pagina 470).

In het geval van een alarm is het mogelijk om, in aanvulling op het alarmbericht, een standaard-e-mail te verzenden of een gegevensexport naar een FTP-server te specificeren.

1. Het **Onderwerp** en de tekst invoeren voor het **Bericht**.
2. De **Ontvangers** selecteren waar de e-mail naartoe moet worden gestuurd aan de start en het einde van het alarm. U kunt de e-mailadressen specificeren in het deel "Alarmadressen en systeemadressen" van de systeeminstellingen (zie ["Alarmadressen en systeemadressen"](#) op pagina 471).

3. De camera's selecteren waarvan de **Gegevens aan het einde van het alarm** moeten worden toegevoegd aan de e-mail en de **Gegevensindeling** aangeven. Er kan worden gekozen uit twee soorten bestandsindelingen:

- Video: de bestanden worden verstuurd als niet versleutelde *.avi-bestanden (zie "[Videoback-up/export](#)" op pagina 266).
- Reeks afzonderlijke beelden: de bestanden worden verstuurd als beeldenreeks (JPEG).

U dient er rekening mee te houden dat de e-mailbijlagen de toegestane grootte van de e-mail kunnen overschrijden.

4. De camera's selecteren waarvan de gegevens moeten worden opgeslagen op een FTP-server bij een groot gegevensvolume en de **Gegevensindeling** aangeven. De FTP-server wordt gedefinieerd in het Qognify Va-beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508).

Als er problemen zijn bij het maken van de verbinding met de FTP-server aan het einde van het alarm, bijvoorbeeld omdat de FTP-server niet beschikbaar is, probeert het programma de gegevens om de minuut naar de server te versturen. Na een uur worden deze pogingen gestopt en de gegevens verwijderd.

5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een alarm wissen

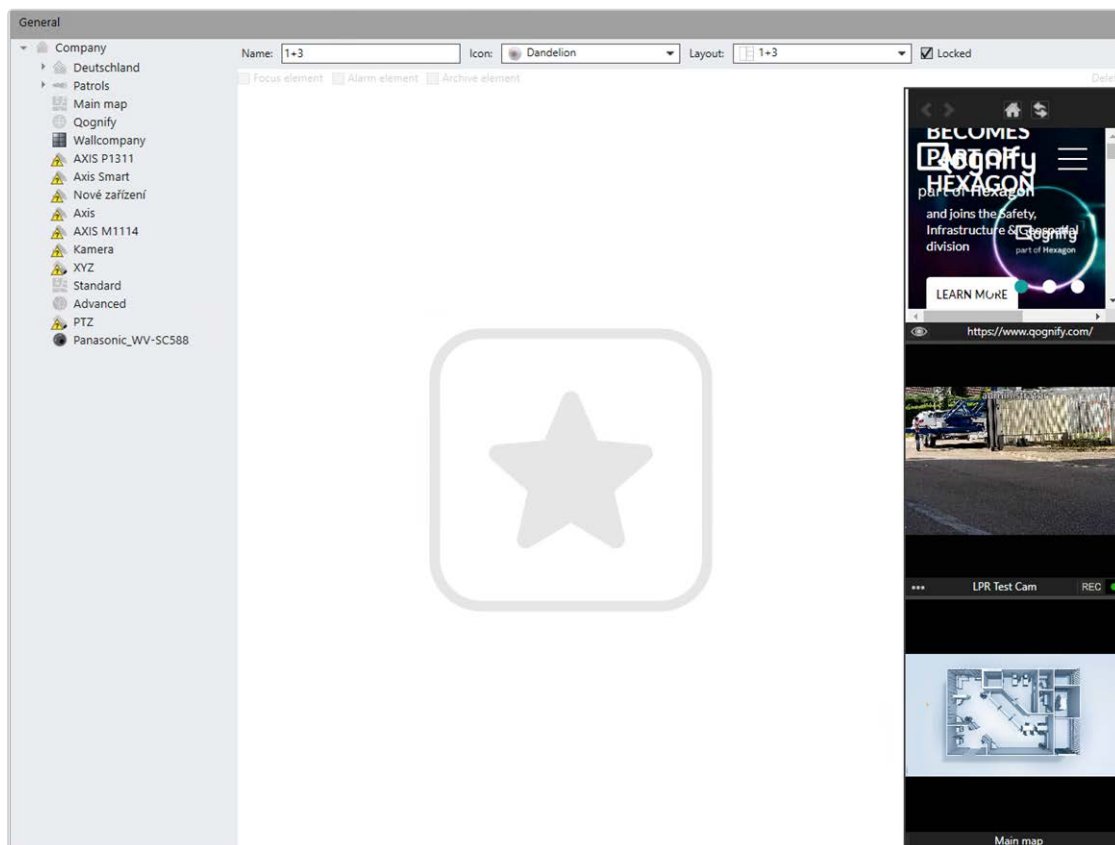
1. Het alarm in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een alarm dupliceren

1. Het alarm in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en een naam invoeren voor het gedupliceerde alarm.
3. Als u het nieuwe alarm wilt configureren met behulp van de configuratiewizard, de **Wizard** in het dialoogvenster selecteren (zie "[Een alarmscenario met de wizard aanmaken](#)" op pagina 379).
4. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. Het nieuwe alarm wordt weergegeven in het overzicht.

Weergaven

Met de functie **Weergaven** in het besturingselement Beheer kunt u het werkblad aanpassen aan uw behoeften in de bewakingsmodus door deze over meerdere tegels te verdelen. Dit geeft de gebruiker vaste indelingen en inhoud van het werkgebied ook in omgevingen met meerdere installaties. Deze weergaven kunnen worden toegewezen aan een gebruiker of een groepsprofiel en zijn beschikbaar nadat het programma is opgestart.



Afb. 217: Weergaven

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Weergaven** in het besturingselement Beheer selecteren.

Een nieuwe weergave aanmaken

1. Klik op **Nieuw object aanmaken**  op de besturingsbalk van de weergaven.
2. Voer de **naam** van de nieuwe weergave in.
3. Selecteer het **type** lay-out.
4. Om het aantal tegels zelf in te voeren kiest u **Door gebruiker gedefinieerd** uit de vervolgkeuzelijst.
5. Op **OK** klikken om de instelling toe te passen. De nieuwe weergave wordt weergegeven in het overzicht.
6. Als u **Door gebruiker gedefinieerd** heeft gekozen, wijzigt u het aantal rijen en kolommen in de weergave. Maximaal 100 velden zijn beschikbaar (64 x 1 of 9 x 7).
7. De muiscursor over een willekeurig aantal naast elkaar gelegen tegels slepen en op **Verbinden** klikken om de geselecteerde tegels te groeperen als een enkele tegel.
8. Op een groepstegel en daarna op **Loskoppelen** klikken om deze te scheiden in het originele aantal tegels.
9. Op **OK** klikken om de instelling toe te passen. De nieuwe weergave wordt weergegeven in het overzicht.

Een weergave configureren

1. Selecteer de weergave in het overzicht.
2. Indien nodig de **Naam** van de weergave wijzigen.
3. Een **pictogram** selecteren voor de weergave van het drop-down-menu. Het geselecteerde pictogram wordt in het overzicht in de bewakingsmodus weergegeven.
4. Een **opmaak** uit het drop-down-menu selecteren. De geselecteerde opmaak wordt weergegeven.

5. Om een laag te ontsluiten, deselecteert u **Vergrendeld**. Hierdoor wordt de huidige laag ontgrendeld en kan de opmaak worden gewijzigd. Om wijzigingen te voorkomen, is de laag standaard vergrendeld.
6. Sleep de camera's, patrouilles, kaarten of webpagina's naar het weergavevenster in overeenstemming met de geselecteerde indeling.

Alle elementen van de geselecteerde patrouille, behalve camerabewerkingen, worden genegeerd in de laag.

Alleen audiobronnen toevoegen

1. Als u objecten wilt toevoegen als bronnen voor alleen audio, sleept u de bron naar een lege tegel en selecteert u .
2. Selecteer "Alleen audio". De bronweergave wordt gereduceerd tot een balk onderaan de weergave.
3. Sleep extra alleen-audiobronnen rechtstreeks naar de lege onderste balk.

U kunt maximaal vier bronnen met alleen audio minimaliseren.

7. Klik op een tegel met een camera en selecteer de optie **Focuselement**. U kunt in iedere weergave een tegel als focustegel markeren. Bij het dubbelklikken op een camera in een weergave met een focustegel, wordt het camerabeeld in de focustegel weergegeven. Als u twee keer op een camerabeeld in een weergave zonder een focustegel klikt, wordt het camerabeeld in een aparte weergave weergegeven.
8. Klik op een tegel met een camera en selecteer de optie **Alarmelement**. Als de weergave zichtbaar is wanneer een alarm wordt geactiveerd, worden de alarmcamera's achtereenvolgens naar de alarmtegels omgeschakeld.
 - Voor het houden van alarmcamera's op de alarmtegel met de optie "Weergave na afloop van een alarm niet automatisch sluiten" ook als het alarm is uitgeschakeld, zie ["Een alarm configureren" op pagina 383.](#))

Als er meer alarmcamera's in een alarm zitten dan zichtbare alarmtegels, worden de overige camera's genegeerd.

9. Klik op een tegel met een camera en selecteer de optie **Archiefelement**. Bij het openen van een laag met archiefelement toont de camera videobeelden van de voorgaande 30 seconden en wordt een actieve archieftijdlijn weergegeven. Wanneer een alarm is geconfigureerd en actief is, geeft de camera de 30 seconden weer die aan het alarm voorafgingen.
10. Om een camera uit de weergave te verwijderen, de camera selecteren en op de knop **Wissen** klikken.
11. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
12. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een weergave wissen

1. Selecteer de weergave in het overzicht.
2. Klik op **Object verwijderen** .

Een weergave dupliceren

1. Selecteer de weergave in het overzicht.
2. Op **Object dupliceren** klikken en een naam invoeren voor de gedupliceerde weergave.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe weergave wordt weergegeven in het overzicht.

Kaarten en "Uitgebreide kaarten"

Met de functie **Kaarten** kunt u de grafische overzichtskaarten van het te bewaken terrein of gebouw, inclusief de locatie van de bewakingshardware configureren en beheeren.

U kunt interactieve pictogrammen, camera's, knoppen, digitale ingangen, weergaves, websites, alarmen en andere kaarten op een kaart plaatsen. De geocoördinaten van

een camera worden gebruikt voor het plaatsen van het object op een kaart (zie "[Geo-coördinaten](#)" op pagina 243).

De pictogrammen zijn interactief. U kunt bijvoorbeeld op de knoppen klikken, de camera's kunnen knipperen als ze zijn gedefinieerd als alarmcamera's (zie "[Visualisatie](#)" op pagina 388) of alarmen knipperen wanneer ze actief zijn en ingangen tonen verschillende pictogrammen om hun huidige status te visualiseren (zie "[Ingangen](#)" op pagina 333).

Uitgebreide kaarten

Daarnaast ondersteunt de kaartfunctie ook het gebruik van cartografische diensten zoals ESRI (Environmental Systems Research Institute) om alle cartografische gegevens beschikbaar te maken zonder meerdere statische kaarten als achtergrond te creëren.

Voor het gebruik van de functie "Uitgebreide kaarten" kan een extra licentie van de kaartenserviceprovider nodig zijn die niet in de softwarelicentie is opgenomen.

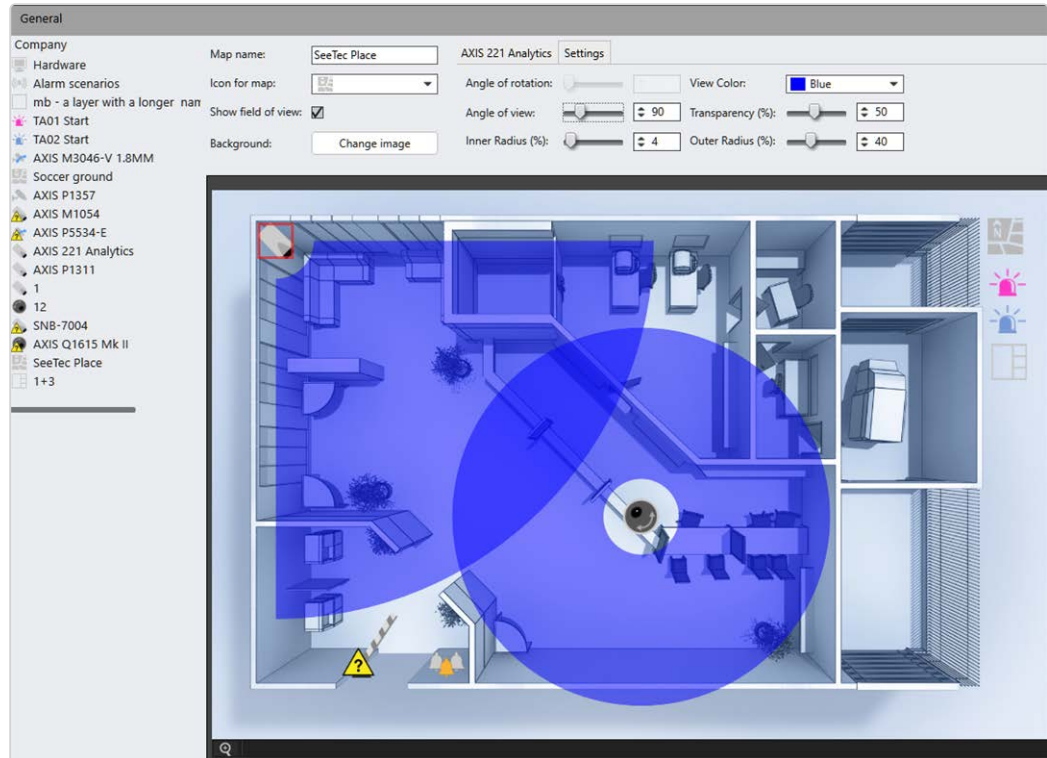
1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Kaarten** in het besturingselement Beheer selecteren.

Een nieuwe kaart aanmaken

1. Klik op **Nieuw object aanmaken**.
2. Selecteer een van de volgende opties:
 - Standaardkaart
 - Uitgebreide kaart
3. De naam voor de nieuwe kaart invoeren.
4. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe kaart wordt weergegeven in het overzicht.

Een standaardkaart configureren

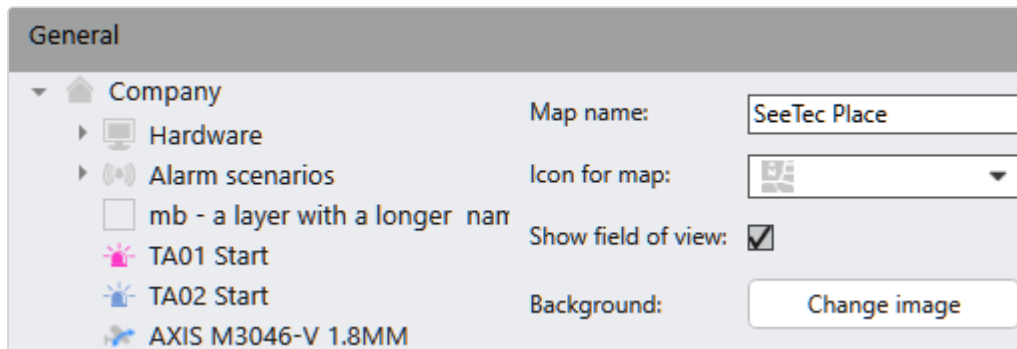
1. Selecteer de standaardkaart in het overzicht.



Afb. 218: Standaardkaart - Overzicht

2. De kaart in-/uitzoomen door aan het muiswiel te draaien.
3. Gebruik de schuifbalken om de kaart naar een bepaalde positie te verplaatsen.
Optioneel kunt u de kaartpositie slepen terwijl u het muiswiel vasthoudt.
4. Sleep de beschikbare elementen uit de **Bedrijfsboom**, zoals camera's, ingangen, knoppen, alarmen, etc., die nodig zijn op het gewenste terrein, uit de lijst naar de kaartachtergrond.

Algemene instellingen



Afb. 219: Kaarten - Algemeen

1. Wijzig de **Naam kaart**, indien nodig.
2. Een aangepast **pictogram voor de kaart** selecteren indien beschikbaar (zie ["Geluids- en pictogrambestanden beheren met aangepaste media" op pagina 477](#)).
3. **Perspectief tonen** controleren om een grafisch perspectief voor camera's op de kaart weer te geven of te verbergen.
4. Op **Afbeelding wijzigen** klikken en de gewenste achtergrondaafbeelding selecteren (bijvoorbeeld de plattegrond van het gebouw). De volgende bestandsformaten zijn beschikbaar:
 - Afbeeldingen, zoals JPG, GIF, PNG, BMP
 - Vectorafbeeldingen (resolutie-onafhankelijk): PDF

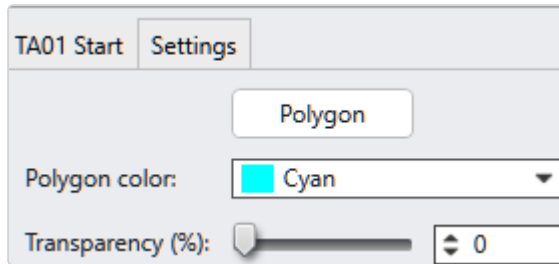
Als een pictogram op de kaart is geselecteerd terwijl u een nieuw pictogram neerzet, krijgt het nieuwe pictogram dezelfde instellingen als het geselecteerde pictogram.

Als er geen pictogram op de kaart is geselecteerd terwijl u een nieuw pictogram neerzet, krijgt het nieuwe pictogram de standaard instellingen.

Camera-pictograminstellingen

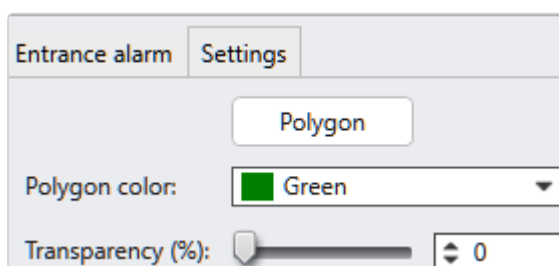
1. Klik op de kaart op het pictogram van de camera die moet worden geconfigureerd. Optioneel de CTRL-toets vasthouden en meerdere elementen selecteren. Afhankelijk van de selectie kunnen de volgende voor de camera specifieke opties worden gewijzigd:
 - **Draaihoek:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de draaihoek van het pictogram te wijzigen. Deze functie is beschikbaar wanneer de optie Hoeken blokkeren in de algemene pictograminstellingen niet is geactiveerd (zie [Algemene pictograminstellingen](#).)
 - **Perspectief:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de afmeting van de overlay van het perspectief van de camera te wijzigen.
 - **Binnenradius:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de visualisatie van de blinde vlek van de camera te wijzigen.
 - **Kleur weergeven:** Selecteer een kleur van de overlay van het perspectief van de camera.
 - **Transparantie:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de transparantie van de overlay van het perspectief van de camera te wijzigen.
 - **Buitenradius:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de buitenradius van de overlay van het perspectief van de camera te wijzigen.

Knoppictograminstellingen



1. Klik op de kaart op het pictogram van de knop die moet worden geconfigureerd. Optioneel CTRL vasthouden en meerdere elementen selecteren. Afhankelijk van de selectie kunnen de volgende voor de knop specifieke opties worden gewijzigd:
 - **Polygoon:** Klik om de functie te activeren. Teken vervolgens het actieve gedeelte van de knop door op de hoekpunten van het polygoon op de kaart te klikken.
 - **Polygoonkleur:** Selecteer een kleur voor de overlay van het polygoon.
 - **Transparantie:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de transparantie van de overlay van het polygoon te wijzigen.

Alarmpictograminstellingen

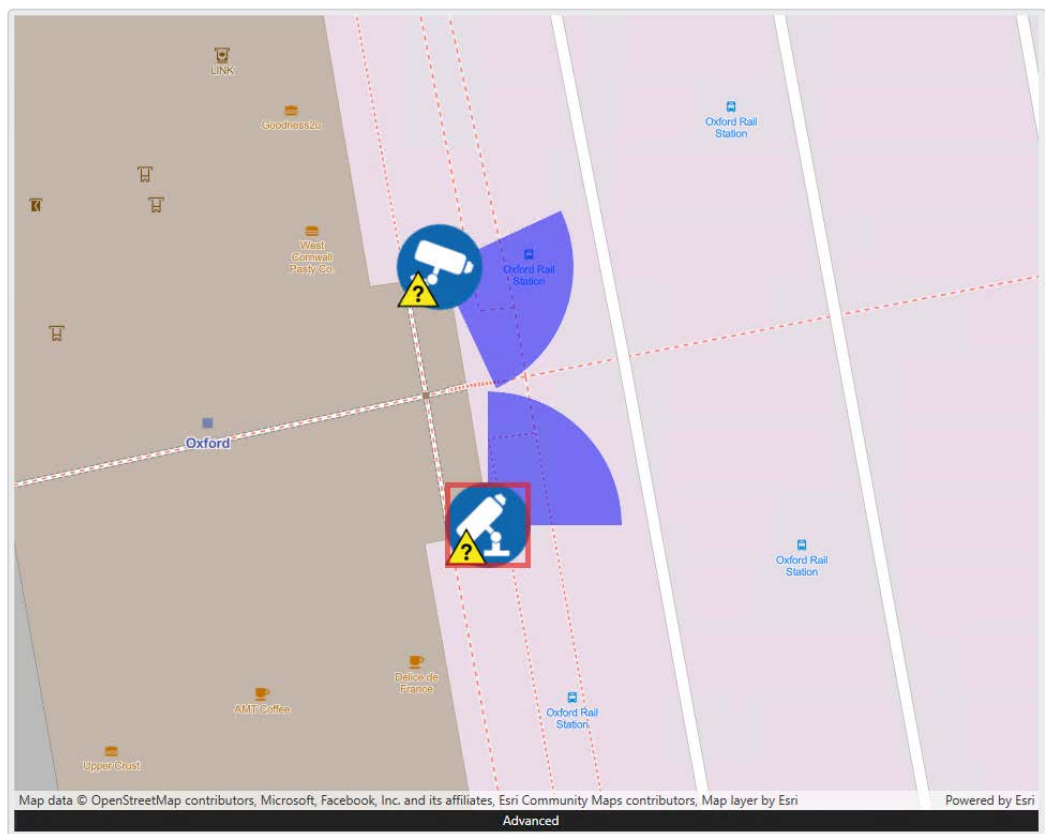


1. Klik op de kaart op het pictogram van het alarm dat moet worden geconfigureerd. Optioneel CTRL vasthouden en meerdere elementen selecteren. Afhankelijk van de selectie kunnen de volgende voor de knop specifieke opties worden gewijzigd:

- **Polygoon:** Klik om de functie te activeren. Teken vervolgens het actieve gedeelte van het alarm door op de hoekpunten van het polygoon op de kaart te klikken.
- **Polygoonkleur:** Selecteer een kleur voor de overlay van het polygoon.
- **Transparantie:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de transparantie van de overlay van het polygoon te wijzigen.

Een uitgebreide kaart configureren

1. Selecteer de uitgebreide kaart in het overzicht.



Afb. 220: Uitgebreide kaart - Overzicht

2. Voer de geocoördinaten in of zoom in op de kaart door aan het muiswiel te draaien voor de gewenste locatie. Bij het zoomen worden de coördinaten overeenkomstig aangepast.

3. Gebruik de schuifbalken om de kaart naar een bepaalde positie te verplaatsen.
Optioneel kunt u de kaartpositie slepen terwijl u het muiswiel vasthoudt.
4. Sleep de beschikbare elementen uit de **Bedrijfsboom**, zoals camera's, ingangen, knoppen, alarmen, etc., die nodig zijn op het gewenste terrein, uit de lijst naar de kaartachtergrond.

Algemene instellingen

General	
Company	Map name: Advanced
Deutschland	Icon for map: [Globe Icon]
Alarm scenarios	URL:
Main map	X coordinate: -141345.03339348
New button	Y coordinate: 6755670.13008406
Start	Scale: 305
Start2	Show field of view: ☒
End	
1+3	
Double	
Qognify	

Afb. 221: Kaarten - Algemeen

1. Wijzig de **Naam kaart**, indien nodig.
2. Een aangepast **pictogram voor de kaart** selecteren indien beschikbaar (zie ["Geluids- en pictogrambestanden beheren met aangepaste media" op pagina 477](#)).
3. Pas de geocoördinaten aan.
4. Pas de schaalfactor aan. Hoe hoger het getal, hoe hoger het uitzicht "boven de grond" lijkt.
5. **Perspectief tonen** controleren om een grafisch perspectief voor camera's op de kaart weer te geven of te verbergen.

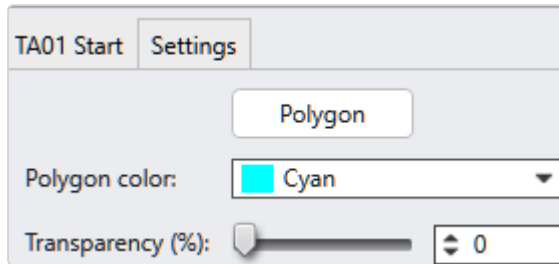
Als een pictogram op de kaart is geselecteerd terwijl u een nieuw pictogram neerzet, krijgt het nieuwe pictogram dezelfde instellingen als het geselecteerde pictogram.

Als er geen pictogram op de kaart is geselecteerd terwijl u een nieuw pictogram neerzet, krijgt het nieuwe pictogram de standaard instellingen.

Camera-pictograminstellingen

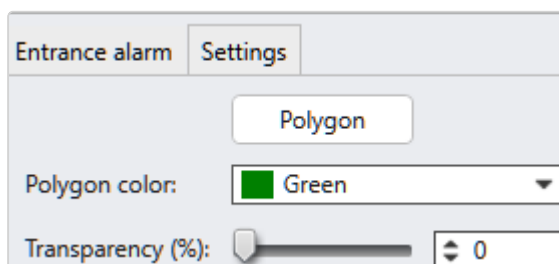
1. Klik op de kaart op het pictogram van de camera die moet worden geconfigureerd. Optioneel de CTRL-toets vasthouden en meerdere elementen selecteren. Afhankelijk van de selectie kunnen de volgende voor de camera specifieke opties worden gewijzigd:
 - **Draaihoek:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de draaihoek van het pictogram te wijzigen. Deze functie is beschikbaar wanneer de optie Hoeken blokkeren in de algemene pictograminstellingen niet is geactiveerd (zie [Algemene pictograminstellingen](#).)
 - **Perspectief:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de afmeting van de overlay van het perspectief van de camera te wijzigen.
 - **Binnenradius:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de visualisatie van de blinde vlek van de camera te wijzigen.
 - **Kleur weergeven:** Selecteer een kleur van de overlay van het perspectief van de camera.
 - **Transparantie:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de transparantie van de overlay van het perspectief van de camera te wijzigen.
 - **Buitenradius:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de buitenradius van de overlay van het perspectief van de camera te wijzigen.

Knoppictograminstellingen



1. Klik op de kaart op het pictogram van de knop die moet worden geconfigureerd. Optioneel CTRL vasthouden en meerdere elementen selecteren. Afhankelijk van de selectie kunnen de volgende voor de knop specifieke opties worden gewijzigd:
 - **Polygoon:** Klik om de functie te activeren. Teken vervolgens het actieve gedeelte van de knop door op de hoekpunten van het polygoon op de kaart te klikken.
 - **Polygoonkleur:** Selecteer een kleur voor de overlay van het polygoon.
 - **Transparantie:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de transparantie van de overlay van het polygoon te wijzigen.

Alarmpictograminstellingen



1. Klik op de kaart op het pictogram van het alarm dat moet worden geconfigureerd. Optioneel CTRL vasthouden en meerdere elementen selecteren. Afhankelijk van de selectie kunnen de volgende voor de knop specifieke opties worden gewijzigd:

- **Polygoon:** Klik om de functie te activeren. Teken vervolgens het actieve gedeelte van het alarm door op de hoekpunten van het polygoon op de kaart te klikken.
- **Polygoonkleur:** Selecteer een kleur voor de overlay van het polygoon.
- **Transparantie:** Sleep de schuifregelaar of voer een waarde in om de transparantie van de overlay van het polygoon te wijzigen.

Een kaart verwijderen

1. De kaart in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een kaart dupliceren

1. De kaart in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en een naam invoeren voor de gedupliceerde kaart.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe kaart wordt weergegeven in het overzicht.

Knoppen

Met de functie **Knoppen** in het besturingselement Beheer kunt u gespecificeerde processen (acties) starten zoals cameraopnames of alarmscenario's.

Om de geconfigureerde knoppen in de bewakingsmodus op te roepen, moet u de functie **Knoppen** op de besturingsbalk oproepen (zie "[Knoppen](#)" op [pagina 160](#)).

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Knoppen** in het besturingselement Beheer selecteren.

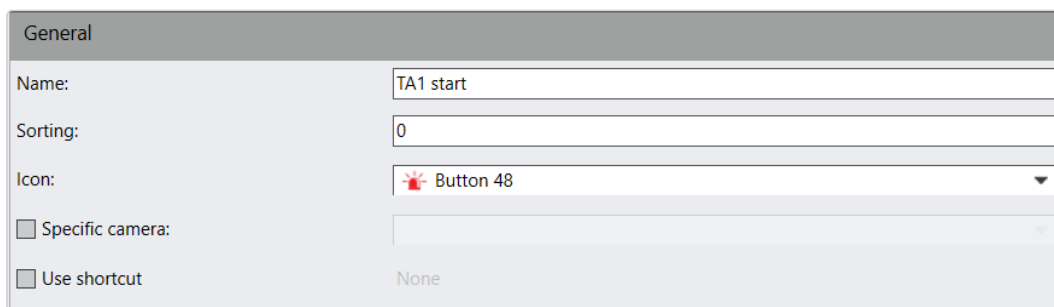
Een nieuwe knop aanmaken

1. Een nieuwe knop aanmaken.
2. De **Naam** voor de nieuwe knop invoeren.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe knop wordt weergegeven in het overzicht.

Een knop configureren

1. De knop in het overzicht selecteren.

Algemeen



General

Name: TA1 start

Sorting: 0

Icon:  Button 48

☐ Specific camera:

☐ Use shortcut: None

Afb. 222: Knoppen - Algemeen

1. Indien nodig de **Naam** wijzigen.
2. De **Sorteervolgorde** van de knoppen in de controller in de bewakingsmodus specificeren (zie "[Knoppen](#)" op pagina 160). De knoppen worden automatisch gesorteerd in oplopende volgorde, d.w.z. hoe hoger het nummer van een knop, hoe lager deze in de lijst op het tabblad staat.
3. Een **Pictogram** selecteren om de knop eenvoudiger te kunnen herkennen.
4. De actie voor een **Specifieke camera** activeren en de camera selecteren. In dit geval wordt de knop alle weergegeven als de gespecificeerde camera in de bewakingsmodus geselecteerd is.

5. **Sneltoetsen gebruiken** activeren en op de gewenste toetsencombinatie op het toetsenbord drukken om de knop met een toetsencombinatie te kunnen oproepen. De toetsencombinatie wordt weergegeven.

De standaard-toetsenbordsneltoetsen kunnen niet worden overschreven. Wijzigingen die zijn aangebracht door de beheerder worden genegeerd.

Actie

The screenshot shows a configuration window titled 'Action'. It contains several radio buttons for selecting an action type: 'Call URL', 'Perform action', 'Start alarm scenario:', 'Terminate alarm scenario:', 'Start patrol:', and 'Run program:'. The 'Call URL' option is currently selected. To the right of these options are several buttons: 'Test' (next to 'Call URL'), 'Select' (next to 'Perform action'), 'Select' (next to 'Perform next action on release'), and 'Select' (next to 'Run program:'). There are also checkboxes for 'Use authorization when calling the URL' and 'Perform next action on release'. Below the 'Call URL' option, there are input fields for 'User name:' and 'Password:'. Below the 'Perform action' option, there is a dropdown menu showing 'TA1' with a sun icon. Below the 'Start alarm scenario:' option, there is a dropdown menu. Below the 'Terminate alarm scenario:' option, there is a dropdown menu. Below the 'Start patrol:' option, there is a dropdown menu.

Afb. 223: Knoppen - Actie

1. De optie **URL oproepen** selecteren en het internet- of intranetadres invoeren. Er kunnen bijvoorbeeld camerascripts worden gestart met dit adres. Een internet- of intranetadres wordt niet weergegeven (om webpagina's in de weergave op te nemen, zie "[Webpagina's](#)" op pagina 413).
2. Selecteer **Test** om te controleren of de gespecificeerde URL werkt.
3. Indien nodig **Gebruik autorisatie bij het oproepen van de URL** activeren en de vereiste **Gebruikersnaam** en **Wachtwoord** invoeren om toegang tot de URL te krijgen.
4. De optie **Actie uitvoeren** selecteren en de betreffende actie selecteren.

5. Als er een tweede actie moet worden uitgevoerd, **Volgende actie uitvoeren** selecteren en de actie selecteren. In bewakingsmodus wordt de actie uitgevoerd op het moment dat u de muisknop loslaat.
6. De optie **Alarmscenario starten** en daarna het alarmscenario selecteren (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378).
7. De optie **Alarmscenario afsluiten** en daarna het alarmscenario selecteren (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378).
8. De optie **Patrouille starten**: en daarna de patrouille selecteren (zie "[Patrouilles](#)" op pagina 415).
9. De optie **Programma uitvoeren** selecteren en daarna op **Selecteren** klikken om het programma te selecteren dat moet worden gestart.

Het bestandspad naar het geselecteerde programma moet toegankelijk zijn vanaf de clientcomputer.

10. De parameters invoeren die nodig zijn voor het programma. Zo kan bijvoorbeeld een document worden geopend met het geselecteerde programma.
11. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
12. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een knop verwijderen

1. De acties in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een knop dupliceren

1. De acties in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en een naam invoeren voor de gedupliceerde actie.

3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe actie wordt weergegeven in het overzicht.

Webpagina's

Met de functie **Webpagina's** op het besturingselement **Beheer** kunt u webpagina's in de weergave integreren (bijvoorbeeld webcams of intranetpagina's).

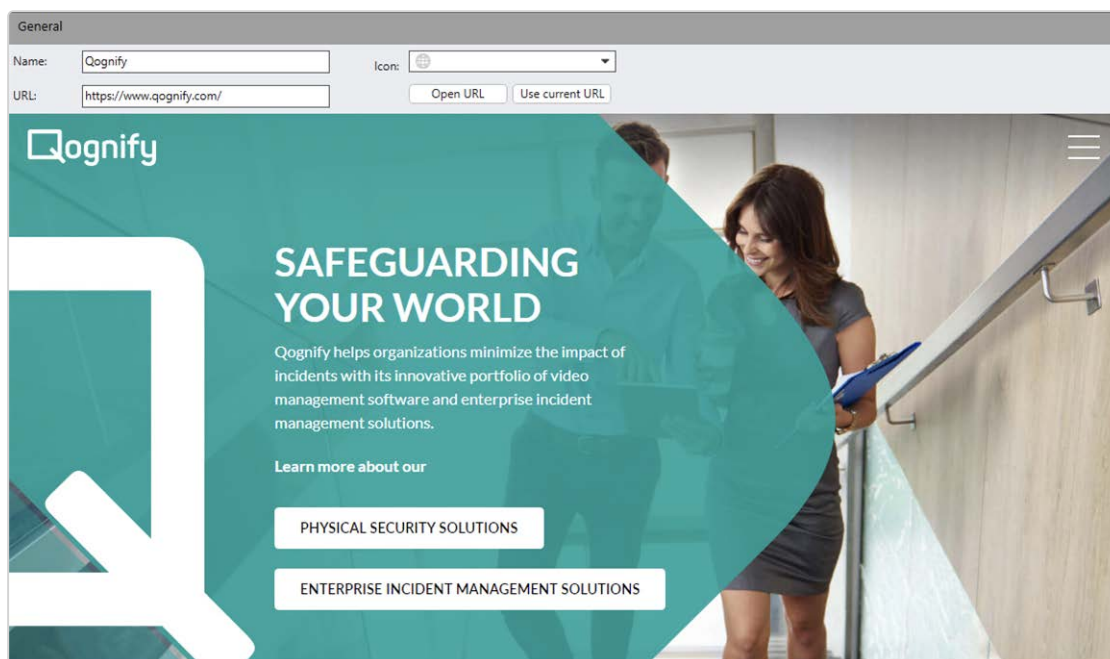
De functie webpagina geeft eenvoudige gestructureerde webpagina's weer. Bij complexe of met een wachtwoord beschermde websites, bijv. configuratieoppervlakken van camera's, kunnen functionele problemen optreden of kunnen helemaal niet worden weergegeven.

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement **Beheer**.
2. **Webpagina's** selecteren in het besturingselement **Beheer**.

Een nieuwe webpagina aanmaken

1. Een nieuwe webpagina aanmaken.
2. De **Naam** voor de nieuwe webpagina invoeren.
3. Een aangepast pictogram voor de kaart selecteren indien beschikbaar (zie ["Geluids- en pictogrambestanden beheren met aangepaste media" op pagina 477](#)).
4. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe webpagina wordt weergegeven in het overzicht.

Een webpagina configureren



Afb. 224: Een webpagina configureren - Algemeen

1. De webpagina in het overzicht selecteren.
2. Indien nodig de **naam** van de webpagina wijzigen en de **URL** (internet- of intranetadres) invoeren.
3. Indien aanwezig wijzigt u het pictogram voor de webpagina (zie "[Geluids- en pictogrambestanden beheren met aangepaste media](#)" op pagina 477).
4. Selecteer **Open URL** om te controleren of u toegang kunt verkrijgen tot de webpagina.
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een webpagina verwijderen

1. De webpagina in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een webpagina dupliceren

1. De webpagina in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en vervolgens een naam invoeren voor de geduplicateerde webpagina.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe webpagina wordt weergegeven in het overzicht.

Patrouilles

Met de functie **Patrouilles** op het besturingselement **Beheer** kunt u voor meerdere camera's, instelposities, kaarten en weergaven voor een door de gebruiker gedefinieerde tijd configureren en beheren. Bovendien is het mogelijk om digitale uitgangen in een patrouille te openen en te sluiten, en controlepunten aan te maken.

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Patrouilles** in het besturingselement Beheer selecteren.

Een nieuwe patrouille aanmaken

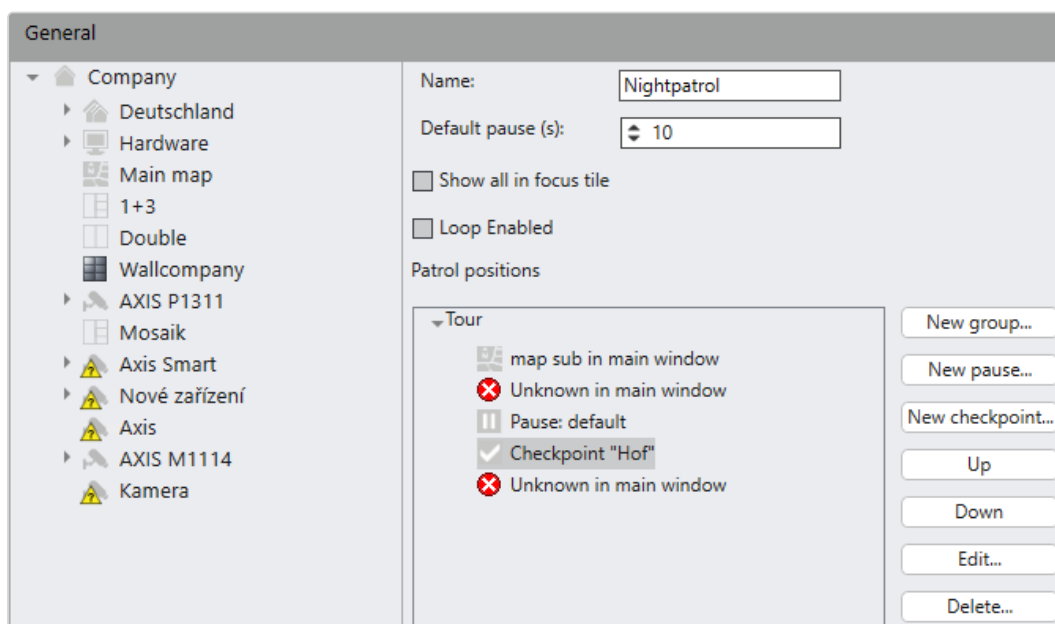
1. Een nieuwe patrouille aanmaken.
2. De **Naam** voor de nieuwe patrouille invoeren.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe patrouille wordt weergegeven in het overzicht.

Om de nieuwe patrouille te kunnen activeren in de bewakingsmodus, moet deze worden toegewezen aan een gebruikersprofiel. Naar het besturingselement **Profiel** schakelen en de patrouille voor het gewenste gebruikersprofiel activeren (zie [Een profiel configureren](#)).

Een patrouille configureren

- Patrouilles kunnen alleen worden uitgevoerd op clients die zich in de bewakingsmodus bevinden.
- Als er meerdere patrouilles worden getriggerd, wordt de laatste die getriggerd is, gestart. Alle eerder gestarte patrouilles worden gestopt.
- Tijdens een alarm kunnen geen patrouilles worden gestart. De patrouille zal worden gestart nadat het alarm is afgelopen.

Algemeen



Afb. 225: Patrouilles - Algemeen

1. De patrouille in het overzicht selecteren.
2. Indien nodig de **Naam** van de patrouille wijzigen.
3. De **Standaardpauze** (in seconden) selecteren om de duur in te stellen waarin de weergave moet worden weergegeven.
4. **Weergeven in focustegel** inschakelen om alle entiteiten (camera's, kaarten, enz.) van de patrouille in één enkele tegel weer te geven in plaats van het volledige scherm of alle lagen te bedekken. De entiteiten zullen "draaien" in de tegel in een "carroussel"-modus.
5. Selecteer **Nieuwe groep** om de objecten van de patrouille te groeperen.
6. Voer de naam van de groep in en klik op **OK**.

7. De objecten van de linkerkolom naar de posities patrouille of de groep slepen.
8. Om een specifieke positie van een camera toe te voegen aan de lijst, eerst de camera naar de groep slepen en daarna de bijbehorende preset-positie.
9. Selecteer een camera en selecteer **Bewerken**.
10. Als **Weergeven in focustegel** is uitgeschakeld, activeer de focustegel dan in ieder item afzonderlijk.
11. Het venster selecteren waarin de camera moet worden weergegeven en klik op **OK**.
12. Indien nodig een **Nieuwe pauze** invoegen en de duur ervan specificeren.
13. Een **Nieuw controlepunt** invoegen en een naam invoeren. Als het controlepunt wordt bereikt, wordt een informatievenster weergegeven. De gebruiker kan beslissen of de patrouille moet worden voortgezet of gestopt. Het bereiken van een controlepunt wordt opgeslagen in de gebeurtenisevaluatie.
14. Om de sequentie van de ingevoegde objecten te wijzigen, de objecten in de patrouilleposities selecteren en het object **hog**er of **la**ger in de lijst plaatsen door het klikken van de bijbehorende knop.

Om een patrouille in de bewakingsmodus te starten, moet deze eerst worden toegewezen aan een gebruiker of groep in het besturingselement **Profielen** (zie "[Profielen](#)" op pagina 366).
15. Selecteer het object in de patrouilleposities en selecteer **Bewerken** om de instellingen van het object aan te passen. Hiermee kunt u beslissen in welk venster het camerabeeld moet worden weergegeven.
16. Selecteer het object in de patrouilleposities en selecteer **Wissen** om het te verwijderen.

Start

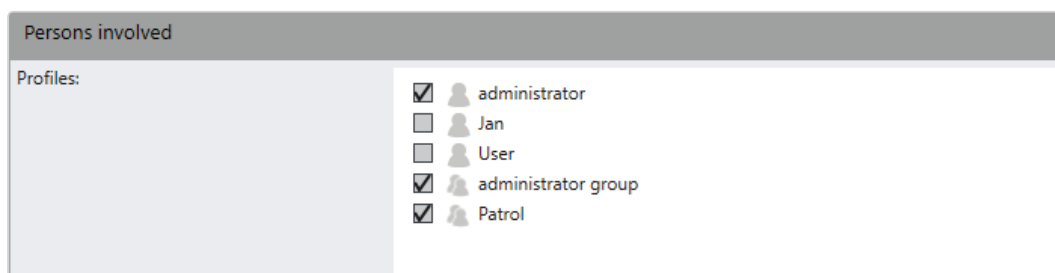
1. De patrouille in het overzicht selecteren.
2. Selecteer **Start**.
3. Selecteer **Bewerken** en selecteer een item uit de lijst die het begin van de gebeurtenis definieert of zoek naar het item.
4. Selecteer **OK**. De startgebeurtenis wordt weergegeven in de gebeurtenissenlijst.

5. Wilt u nog een gebeurtenis toevoegen? Selecteer dan **Bewerken** en schakel nog een startgebeurtenis in.
6. Wilt u nog een gebeurtenis verwijderen? Selecteer dan **Bewerken** en schakel het item in de lijst uit.
7. Selecteer **OK**. De startgebeurtenis is van de lijst verwijderd.

Stoppen

1. De patrouille in het overzicht selecteren.
2. Selecteer **Einde**.
3. Selecteer **Bewerken** en selecteer een item uit de lijst die het stoppen van de gebeurtenis definieert of zoek naar het item.
4. Selecteer **OK**. De stopgebeurtenis wordt weergegeven in de gebeurtenissenlijst.
5. Wilt u nog een gebeurtenis toevoegen? Selecteer dan **Bewerken** en schakel nog een stopgebeurtenis in.
6. Wilt u nog een gebeurtenis verwijderen? Selecteer dan **Bewerken** en schakel het item in de lijst uit.
7. Selecteer **OK**. De gebeurtenis is van de lijst verwijderd.

Betrokken personen



The screenshot shows a window titled "Persons involved". Inside, there is a section labeled "Profiles:" followed by a list of profiles, each with a checkbox and a person icon. The profiles and their selection status are:

Profile	Selected
administrator	☒
Jan	☐
User	☐
administrator group	☒
Patrol	☒

Afb. 226: Configureren van de profielen in patrouilles

1. De patrouille in het overzicht selecteren.
2. Selecteer **Betrokken personen**. De beschikbare profielen worden weergegeven die zijn gedefinieerd in de profielinstellingen (zie [Configureren van een profiel](#)).
3. Selecteer de profielen die verband hebben met de patrouille.

4. Sla De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen. op

Een patrouille verwijderen

1. De patrouille in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een patrouille dupliceren

1. De patrouille in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en een naam invoeren voor de gedupliceerde patrouille.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe patrouille wordt weergegeven in het overzicht.

Sequenties

Met de functie **Sequenties** op het besturingselement **Beheer** kunt u sequenties aan de serverzijde aanmaken waarin configureerbare acties kunnen worden getriggerd.

Algemene informatie over sequenties

- Meerdere tijden en/of periodes kunnen worden toegevoegd aan een sequentie.
- Meerdere sequenties kunnen parallel lopen.
- Er is geen tijdschema nodig als de sequentie moet worden gestart door een alarmscenario.
- Als een sequentie wordt gestart door een alarmscenario, worden sequenties in uitvoering voortgezet.
- Als een sequentie wordt gestart door een alarmscenario, wordt de sequentie volledig afgewerkt, zelfs als het alarmscenario eerder wordt gestopt.

- Als een sequentie in uitvoering wordt gestopt door een alarmscenario, wordt de sequentie alleen onderbroken gedurende de geconfigureerde dode tijd.
 - Een opname kan alleen worden gestart in combinatie met een alarm, niet rechtstreeks door de sequentie.
 - Sequenties hebben geen exclusieve toegang tot cameraposities. Als een PTZ-camera wordt bestuurd terwijl er een sequentie wordt uitgevoerd, worden de preset-posities benaderd met een dode tijd van één minuut die niet wordt opgenomen in de sequentie.
 - Een preset-positie kan ook worden benaderd door een alarmscenario, zelfs als de sequentie kort daarvoor een andere preset-positie van dezelfde camera benaderde. Hetzelfde geldt voor een extra sequentie.
1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
 2. **Sequenties** in het besturingselement Beheer selecteren.

Een nieuwe sequentie aanmaken

1. Een nieuwe sequentie aanmaken.
2. De **Naam** voor de nieuwe sequentie invoeren.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe sequentie wordt weergegeven in het overzicht.

Een sequentie configureren

1. De sequentie in het overzicht selecteren.

Algemeen

General

☒ Activated

Name:

☐ PTZ priority: 1=highest ... 1000=lowe

Timeout (s) for PTZ priority actions:

Add time

Add time period

Edit selected entries

Delete selected entries

Days	Start	End	Loop	Interval	Edit/delete
Mon Tue Wed Thu Fri	5:43 PM	6:43 PM	No	5	☐

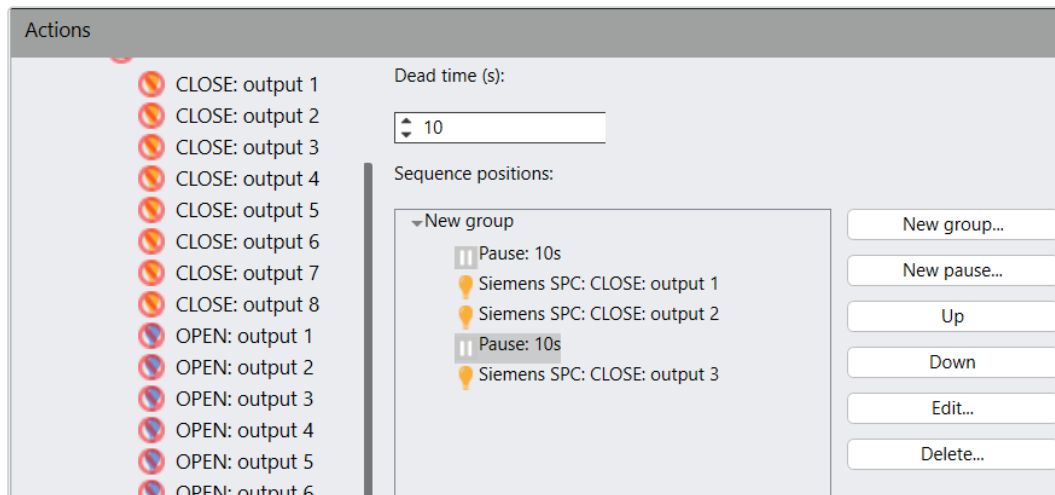
Afb. 227: Sequenties - Algemeen

1. De sequentie selecteren en indien nodig de **Naam** wijzigen.
2. De teller **PTZ-prioriteit** tussen 1 en 1000 instellen (hoe hoger het cijfer, hoe lager de prioriteit) en de **Time-out voor PTZ-acties met prioriteit** in seconden aangeven. Als de sequentie geen PTZ-besturingselementen activeert, wordt de camerabesturing na de time-out weer vrijgegeven.

Een gebruiker (of alarm- of serverreeks) met een hogere PTZ-prioriteit kan een andere gebruiker (of alarm- of serverreeks) overschrijven bij het overnemen van de controle over de camera.

3. Gebruik **Tijdstip toevoegen** en **Periode toevoegen** om aanvullingen toe te voegen.
 - **Tijd:** De sequentie wordt voor één keer gestart op de geselecteerde tijd op iedere geselecteerde dag.
 - **Periode:** De sequentie wordt meerdere keren gestart afhankelijk van de duur van de sequentie op iedere geselecteerde dag binnen de periode.
4. Selecteer een of meerdere vermeldingen en selecteer **Gemarkeerde items bewerken** om de vermeldingen een voor een te bewerken.
5. Selecteer een of meerdere vermeldingen en selecteer **Gemarkeerde items wissen** om de vermeldingen te verwijderen.

Acties



Afb. 228: Sequenties - Acties

1. Een **Nieuwe groep** maken en een naam invoeren.
2. De **Dode tijd** (in seconden) aangeven om een tijdspanne aan te geven waarin de reeks wordt onderbroken door een alarmtrigger.
3. Eén of meer cameraposities of acties naar de groep slepen.
4. Een groep selecteren en op **Nieuwe pauze** klikken om de pauze (in seconden) aan te passen en aan te geven hoe lang de camera of weergave of kaart wordt weergegeven.
5. Een groep of een vermelding selecteren en **Omhoog** of **Omlaag** gebruiken om omhoog of omlaag te bladeren in de lijst.
6. Selecteer een groep of pauze en selecteer **Bewerken** om de naam van de groep of duur van de pauze te bewerken.
7. Selecteer een groep of een vermelding en selecteer **Wissen** om de groep of vermelding te verwijderen.
8. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
9. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een sequentie verwijderen

1. De sequentie in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een sequentie dupliceren

1. De sequentie in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en de naam invoeren voor de gedupliceerde sequentie.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe sequentie wordt weergegeven in het overzicht.

Videowanden

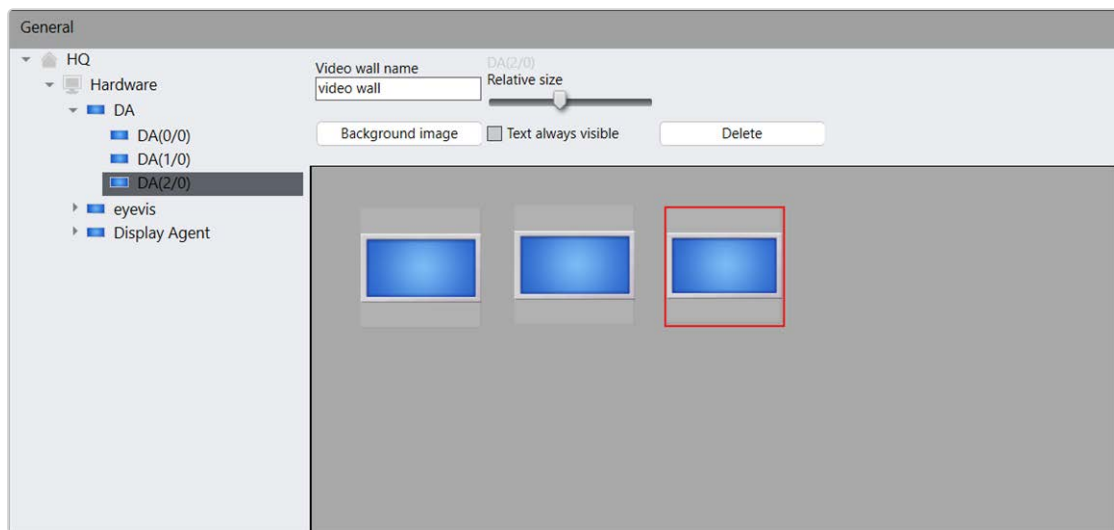
Met de functie **Videowanden** op het besturingselement Beheer kunt u de Qognify-dispatcher configureren die een DisplayAgent beheert (zie "[DisplayAgent](#)" op pagina 90). Indien dit is gedefinieerd in het gebruikersprofiel, kunt u hiermee camerabeelden, weergaven, kaarten, alarmscenario's en webpagina's op videowanden in de dispatcher-modus weergeven.

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Videowanden** selecteren in het besturingselement Beheer.

Een nieuwe videowand aanmaken

1. Een nieuwe videowand aanmaken.
2. De **Naam** voor de nieuwe videowand invoeren.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe videowand wordt weergegeven in het overzicht.

Een videowand configureren



Afb. 229: Videowalls - Algemeen

1. De videowand in het overzicht selecteren.
2. Indien nodig de **Naam** van de videowand wijzigen.
3. De achtergrondafbeelding selecteren die op de videowand wordt weergegeven.
4. De monitoren die als een DisplayAgent moeten worden gedefinieerd naar de videowand trekken en de indeling van de monitoren aanpassen (zie "[Overige hardware](#)" op pagina 288).
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Verdere instellingen in het gebruikersprofiel zijn vereist (zie "[Video-wandmodule-mapping](#)" op pagina 371).

Een videowand verwijderen

1. De videowand in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een videowand dupliceren

1. De videowand in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en de naam invoeren voor de gedupliceerde videowand.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe videowand wordt weergegeven in het overzicht.

Nummerplaatgroepen

In de **Nummerplaatgroepen** kunnen nummerplaatgroepen voor de nummerplaatherkenning (NPR) worden geconfigureerd en beheerd. Afhankelijk van de configuratie van het NPR-proces kunnen nummerplaten automatisch of handmatig in groepen worden gerangschikt. Als bijvoorbeeld een nummerplaat uit de groep "leveranciers" wordt herkend, wordt er automatisch een barrière geopend. Om handmatig een nummerplaat aan een groep toe te voegen, zie ["NPR-stamgegevens editor" op pagina 90](#).

Om het gebruik van de NPR-modus te beperken (en mogelijk misbruik te voorkomen) moet ten minste één NPR-groep met de bijbehorende rechten worden geconfigureerd (zie ook ["NPR-modus" op pagina 481](#)).

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Nummerplaatgroep** in het besturingselement Beheer selecteren.

Een nieuwe nummerplaatgroep aanmaken

1. Een nieuwe nummerplaatgroep aanmaken.
2. De **Naam** voor de nieuwe nummerplaatgroep invoeren.
3. Klik op **OK** om de naam te bevestigen. De nieuwe nummerplaatgroep wordt weergegeven in het overzicht.

Een nummerplaatgroep configureren

General

General

☒ Activated

Name: Suppliers

Display: XX YY 123

Font color: Turquoise

Background color: Crimson

Export

☐ Activate XML export

Afb. 230: Nummerplaatgroepen - Algemeen

1. De nummerplaatgroep in het overzicht selecteren.
2. De nummerplaatgroep **selecteren**.
3. Indien nodig de **Naam** van de nummerplaatgroep wijzigen.
4. De **Tekstkleur** en de **Achtergrond** in de weergave van de nummerplaat aanpassen.
5. **XML-export** selecteren om de nummerplaatgegevens als een XML-bestand te exporteren op het moment dat een nummerplaat uit die groep wordt herkend door een NPR-gebeurtenis. De XML-gegevens worden opgeslagen in de map die tijdens de configuratie van de "[De NPR-module configureren](#)" op pagina 439 is gespecificeerd.
6. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
7. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een nummerplaatgroep verwijderen

1. De nummerplaatgroep in het overzicht selecteren.
2. Klik op **Object verwijderen**.

Een nummerplaatgroep dupliceren

1. De nummerplaatgroep in het overzicht selecteren.
2. Op **Object dupliceren** klikken en een naam invoeren voor de gedupliceerde nummerplaatgroep.
3. Op **OK** klikken om de naam te bevestigen. De nieuwe nummerplaatgroep wordt weergegeven in het overzicht.

Server

Met de functie **Server** op het besturingselement Beheer kunt u serverdiensten configureren.

De volgende diensten zijn beschikbaar na een standaardinstallatie:

- Core Service-hoofd
- CameraManager
- Globale OCR-instellingen
- 2 bewegingsdetectiemodules
- Algemene DVR-module

De volgende modules kunnen worden gecreëerd met een door de gebruiker gedefinieerde installatie (zie "[Aangepaste installatie](#)" op pagina 41) of met het VA-beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508):

- Nummerplaatherkenning (NPR)
- Transcoding engine
- Analytics Server-module
- Gateway-service
- Analytics-interface
- Bewegingsdetectie op serverbasis
- Generische DVR
- Algemene toegangscontrole
- Event Interface

Voor verdere instellingen zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508.

1. In het besturingselement **Onderneming** de locatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement Beheer.
2. **Server** in het besturingselement Beheer selecteren.

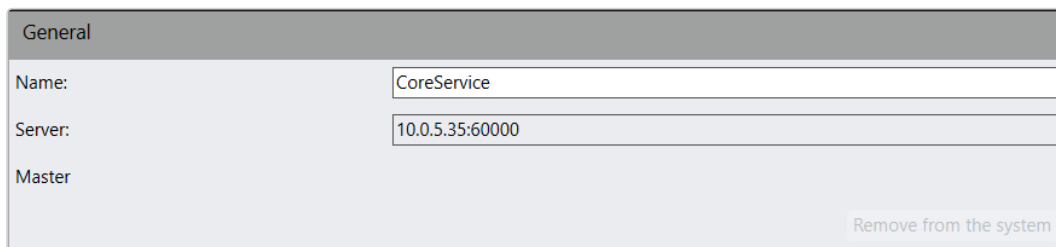
De Core Service configureren

De belangrijkste taken van de Core Service zijn:

- Beheer van systeemconfiguratie
- Camera's, mappen enz. instellen
- Beheer van alle interne systeemgebeurtenissen
- Doorsturen naar alle diensten en clients
- Beheer van alarmscenario's
- Gebruikersbeheer

In een secundaire installatie met meerdere hoofdservers kan de hoofdtak de Core Service-hoofd(CSM) en één Core Service-sub (CSS) bevatten (zie "[Core Services en filialen](#)" op pagina 22).

Algemeen



General	
Name:	CoreService
Server:	10.0.5.35:60000
Master	☐
Remove from the system	

Afb. 231: Core Service - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de **Server** wijzigen.

Het netwerkadres en poortnummer van de kernserver kunnen worden gewijzigd met het beheerinstrument.

3. Op **Uit systeem verwijderen** klikken om de hoofdservers uit de systeemconfiguratie te verwijderen. Uit systeem verwijderen is alleen beschikbaar voor een Core Service-sub (CSS) als de server niet is verbonden met de Core Service-hoofd (CSM).

Neem altijd contact op met Qognify-support alvorens te verwijderen.

4. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
5. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

De CameraManager (CM) configureren

De belangrijkste taken van de CameraManager zijn:

- Beheer van alle aangesloten hardware zoals camera's, videoservers, I/O-modules
- Distributie van beeldgegevens, bijv. naar de clients, multimediaDatabase
- Communicatie met andere diensten
- Behandeling van gebeurtenissen

Algemeen

General	
Name:	DeviceManager_Obi-Wan
Server:	172.16.12.4:60008
Server for failover image recording	DeviceManager_PWERN-HP
Mirroring	☒ active
Time of the data-aging search:	02:00
Permanently save the following events:	☐ Accesses to video sources (surveillance mode)
Automatically delete events older than:	2 month(s)
Display statistics	Apply
Remove from the system	Apply
Enable thresholds	☒
Maximum packet loss (%)	25,00
Standard recording	
Frame rate delta (fps)	1,0
Maximum frames dropped	2
Alarm recording	
Frame rate delta (fps)	2,0
Maximum frames dropped	50
Enable MDB Statistics Notifications	Never

Afb. 232: DeviceManager - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **naam** van de beeldgegevensserver wijzigen.
3. Selecteer de **Server voor failover-beeldopname**. Bij een storing van de beeldgegevensserver worden alle aangesloten apparaten omgeschakeld naar de failover-server.

Voor een failover-opnamesysteem is een gedistribueerde CameraManager-installatie vereist (zie "[Een secundaire server installeren](#)" op pagina 38), omdat de failover-server voldoende capaciteit moet hebben om de apparaten over te nemen (zie "[Systeem vereisen](#)" op pagina 31).

4. **Spiegelen** inschakelen: Deze optie activeert de redundante opname van alle verbonden camera's.

Deze optie is uitsluitend beschikbaar voor een Infinity X-licentie.

Indien geactiveerd

- De productieve DM heeft de leiding en multiplext de gegevens naar beide MDS indien geconfigureerd.
 - Als de productieve of redundante server uitvalt, worden de opnames voortgezet op de nog werkende server.
 - Als de productieve DM uitvalt, wordt het normale failover-scenario uitgevoerd en de Core Service schakelt de besturing van de camera over naar de failover-server. In dit geval (zolang niet kruislings geconfigureerd) vindt opname alleen plaats op de failover-server. Zodra deze terugschakelt, is er weer redundante opname.
 - Bij het uitvoeren van exporteren naar server-zijde, exporteert elk van beide servers een deel van de opnames.
 - Beveiliging tegen schrijven van opnames zal worden toegepast op beide servers.
 - Verwijderen van opnames zal worden toegepast op beide servers.
 - Import Camerageheugen zal worden uitgevoerd op beide servers.
5. **Tijdstip zoeken naar data-aging** specificeren.
6. **Toegang tot videobronnen** activeren om deze gebeurtenissen op te slaan.
7. De periode selecteren waarna deze gebeurtenissen automatisch worden verwijderd.

Door wettelijke voorschriften mogen sommige gebeurtenissen niet voor installaties in Frankrijk worden verwijderd.

8. Activeer **Statistiek tonen** om statistieken weer te geven over het stream- en opnamegedrag in verband met de geselecteerde CameraManager. Voor meer gedetailleerde statistieken kunnen drempels voor een betere visualisatie van kritisch streamgedrag worden gedefinieerd in het onderstaande gebied 'Drempels'.

9. Op **Uit systeem verwijderen** klikken om de CameraManager uit de systeemconfiguratie te verwijderen.

Neem altijd contact op met Qognify-support voordat u de CameraManager uit het systeem verwijdert.

Drempels

Om te zien of de CameraManager volgens de specificaties werkt, kunnen drempels voor bepaalde parameters worden gespecificeerd. Als één van de waarden buiten de specificaties valt, wordt de camera als 'beperkt' gemarkeerd in de CameraManager-statistieken en de relevante waarden worden met een gekleurde achtergrond gemarkeerd.

De CameraManager-statistieken hoeven niet open te zijn voor drempelanalyse, omdat dit een achtergrondproces is.

1. **Drempels inschakelen** activeren.
2. Drempels specificeren voor de volgende waarden:
 - **Maximum pakketverlies (%)**
 - **Afwijking framesnelheid (fps)**: Het verschil tussen de geconfigureerde framesnelheid en de opgenomen framesnelheid.
 - **Maximum verwijderde frames**: Het maximale aantal frames dat moet worden verwijderd door de Multimedia-database (MDB).
3. Een periode selecteren voor **Meldingen MDB-statistieken inschakelen**. Bijvoorbeeld, als 1 uur wordt geselecteerd als periode, wordt er elk uur gecontroleerd of bepaalde waarden van de MDB-statistieken gemiddeld boven of onder een van de gespecificeerde drempels liggen, systeemgebruikers kunnen een melding ontvangen. Zorg ervoor dat de optie **Drempelwaarden zijn overschreden** is geactiveerd in Gebeurtenisbeheer.

CameraManager-statistieken

De CameraManager-statistieken geven statistische informatie weer over de CameraManager als bijvoorbeeld de opname wordt uitgevoerd volgens de geconfigureerde parameters om ontbrekende (of onvoldoende) videodocumentatie te voorkomen.

De statistieken kunnen de volgende waarden over de aangesloten camera's weer-
geven:

- Camera-ID:
- Cameranaam
- Fabrikant van de camera
- Model
- Camerafirmware
- Camera-IP
- Schadepercentage pakket
- Status van de opname
- Sequenties
- Voor elke standaard en alarmopname:
 - Aantal frames
 - Aantal gevallen frames
 - Eerste beeld
 - Laatste beeld
 - Datum eerste tijdstempel in het opnamebereik
 - Percentage gevuld in opnamebereik
 - Grootte (GB)
 - Breedte
 - Hoogte
 - Verwachte hoogte
 - Codec
 - Verwachte codec
 - Video framesnelheid (fps)
 - Videobitsnelheid (kbps)

De korrelgrootte is standaard ingesteld op één uur, dus alleen gegevens van het
afgelopen uur worden overwogen.

The screenshot shows the 'DeviceManager info' window. At the top, it displays 'DeviceManager server: DeviceManager_001'. Below this, there's a 'Zones' section with a table showing disk space usage. The main part of the window is a table of camera statistics. A 'Time period' dropdown is set to '1 Hour'. At the bottom, there's a 'Summary' section and buttons for 'Export CSV', 'Reload', and 'Close'.

Camera ID	Camera	Model	Camera IP	Packet loss ratio	Status of recording	Sequences	Standard recording Amount of frames	Standard recording Amount of dropped frames	Standard recording Max. time period	Standard recording Actual time period	Standard recording First image	Standard recording Last image
4611967493405105575	AXIS P1357	P1357(-E)	10.0.7.73	0	Limited	5	0	0	1d 1h 0m	0d 0h 58m	8/7/2017 2:15:26 PM	8/8/2017
4611967493405105576	AXIS P1311	P1311	10.0.8.234	0	Limited	4	33233	0	1d 1h 0m	0d 0h 59m	8/7/2017 2:15:08 PM	8/8/2017
4611967493405105612	AXIS M1114	M1114(-E)	10.0.101.31	0.001	Limited	3	35946	0	1d 1h 0m	0d 0h 59m	8/7/2017 2:19:05 PM	8/8/2017

Packet loss ratio	Sequences	Standard recording Amount of frames	Standard recording Amount of dropped frames	Standard recording Max. time period	Standard recording First image	Standard recording Last image	Standard recording Size (GB)	Alarm recording Amount of frames	Alarm recording Amount of dropped frames	Alarm recording Max. time period
0	12	69179	0	1d 1h 0m	8/7/2017 2:15:08 PM	8/8/2017 9:34:50 AM	7.5825	183	0	1d 1h 0m

Afb. 233: CameraManager-statistieken

De volgende opties zijn beschikbaar:

- **CameraManager-server:** De CameraManager kan snel worden gewijzigd.
- **Zones:** Geeft een overzicht weer van de zones die met de geselecteerde CameraManager zijn geconfigureerd.
- **Camera's:** Geeft gedetailleerde informatie weer over de aangesloten camera's.
- Door **Opties** te selecteren, kunnen details worden gespecificeerd. Alle kolommen kunnen worden weergegeven of verborgen.
- De **kolommen** van de statistieken kunnen handmatig worden gesorteerd door de kolomkop naar links of rechts te slepen.
- De waarden van de statistieken kunnen opnieuw worden gesorteerd door op de betreffende kolomkop te klikken.
- **Periode:** Geselecteerde tijdspanne waarop de statistieken zijn gebaseerd. De standaardwaarde is 1 uur.
- **Samenvatting:** Geeft de samenvattende waarden weer voor alle camera's die zijn aangesloten op de geselecteerde CameraManager.
- **CSV exporteren:** De weergegeven statistieken kunnen worden geëxporteerd als CSV-bestand.
- **Opnieuw laden:** Laadt de statistieken opnieuw om de meest recente waarden weer te geven.
- **Sluiten:** Sluit het venster Statistieken.

Opties

Options	
Port for SIP messages:	60021

Afb. 234: DeviceManager - Opties

1. Indien nodig de **Poort voor SIP-berichten** wijzigen (zie ["VoIP en SIP" op pagina 73](#)).

Videoback-up

In dit gedeelte kunnen de instellingen van de CameraManager worden geconfigureerd voor automatische back-up en handmatig videogegevens exporteren.

Video backup	
Automatic backup to server	
☒ Activate automated backup	
Export path:	\\storage\auto-export
Check path	Apply
Select path	Apply
☐ Organize backup in subfolders	
☐ Create human readable html report name	
Time:	01:00
☐ Backup video of the last 24 hours	
Password:	****
	Change password
Manual video backup	
Temporary backup folder on the server:	\\temp\temp-export
Check path	Apply
Select path	Apply
Password:	No password
	Change password
	Delete password
Apply passwords to all Device Managers in Branch.	Apply
Apply passwords to all Device Managers on system.	Apply

Afb. 235: DeviceManager - Videoback-up

Automatische back-up naar server

Automatische videoback-up naar de server hangt af van de camera-instellingen waarin de cameraspecifieke export moet zijn geactiveerd (zie "[Video-back-up/export](#)" op pagina 266).

1. Automatische export in.
2. Maak het **Exportpad** voor het automatisch opslaan van de beeldgegevens of klik op **Pad selecteren** om de map direct in de Windows Verkenner te selecteren (het pad kan alleen worden geselecteerd als de Qognify VMS-client op hetzelfde Windows-systeem wordt uitgevoerd als de CameraManager).

Het exportpad moet toegankelijk zijn door de CameraManager-server.

3. Selecteer **Pad controleren** om te controleren of de gespecificeerde pad beschikbaar is.
4. Selecteer **Video-export organiseren in submappen** als u wilt dat de geëxporteerde opnames worden opgeslagen in mappen met de cameranamen. Anders worden de geëxporteerde opnames niet georganiseerd in mappen.
5. Schakel **Maak een menselijk leesbare html rapportnaam aan in**. Anders wordt de tijdstempel van de computer gebruikt als bestandsnaam van het rapport.
6. Definieer de **Tijd** waarop de export moet starten.
7. **Activeer beeldgegevens van laatste 24 uur exporteren** om de beeldgegevens van de laatste 24 uur te exporteren vóór de gespecificeerde exporttijd. Als deze optie niet geactiveerd is, worden de beeldgegevens van de vorige dag (van middernacht tot middernacht) geëxporteerd.
8. Geef een **Wachtwoord** op waarmee de beeldgegevens worden versleuteld.
9. Om het wachtwoord toe te passen op de gehele beelddataversleuteling in een tak, selecteert u **Toepassen**.
10. Om het wachtwoord toe te passen op de gehele beelddataversleuteling in een onderneming, selecteert u **Toepassen**.

Beeldgegevens handmatig exporteren

Voor het handmatige exporteren naar de client is een tijdelijke map op de server nodig (zie "[Videoback-up/export](#)" op pagina 266). Daarin worden de exportgegevens tijdelijk opgeslagen voordat deze naar de client worden gestuurd.

1. Maak de **Tijdelijke exportmap op de server** aan voor het handmatig opslaan van de beeldgegevens of op **Pad selecteren** klikken om de map direct in de Windows Verkenner te selecteren.

Het tijdelijke exportpad moet toegankelijk zijn door de CameraManager-server.

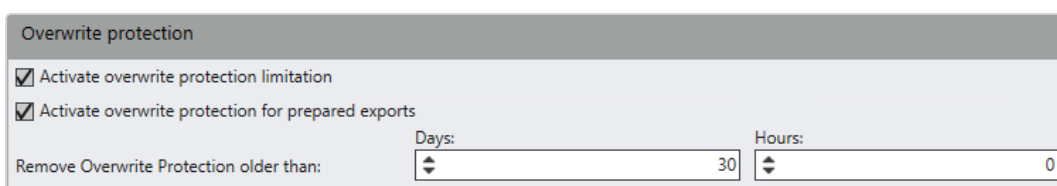
2. Selecteer **Pad controleren** om er zeker van te zijn dat de Qognify-serverdiensten naar de folder kunnen schrijven en eruit kunnen lezen.

Er moet voldoende geheugenruimte voor grote exportbestanden op de partitie waarde de tijdelijke map wordt aangemaakt beschikbaar zijn.

3. Specificeer een **Wachtwoord** dat wordt gebruikt voor de versleuteling van de gegevens. Het wachtwoord is nodig voor het exporteren van beeldgegevens (zie "[Meervoudige export van beeldgegevens](#)" op pagina 109).
4. Verwijder het opgeslagen wachtwoord met **Wachtwoord verwijderen**.
5. De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen.

De vervaldatum voor overschrijfbeveiliging instellen

De gewenste tijd voor het verlopen van overschrijfbeveiligingen kan worden geconfigureerd. Als werkdagen worden geconfigureerd, worden deze ook in aanmerking genomen en wordt de tijdspanne voor verwijdering dienovereenkomstig aangepast.



Overwrite protection

☒ Activate overwrite protection limitation

☒ Activate overwrite protection for prepared exports

Remove Overwrite Protection older than: Days: 30 Hours: 0

Afb. 236: De vervaldatum voor overschrijfbeveiliging instellen

1. Schakel beperking overschrijfbeveiliging activeren in.
2. Schakel Overschrijfbeveiliging activeren voor voorbereide exporten in om alle opgeslagen reeksen van exportontwerpers te beschermen tegen overschrijven.

Deze functie kan alleen worden ingeschakeld als "Beperking overschrijfbeveiliging activeren" ook is ingeschakeld.

3. Geef de verlooptijd op door de dagen en uren in te stellen. De standaardinstelling is 30 dagen.

De Globale OCR-instellingen configureren

De server waarop de NPR-dienst moet worden uitgevoerd wordt weergegeven.

General

Unknown license plates

☒ Enable automatic master data entry

Display for unknown license plates:

XX YY 123

Font color: Red

Background color: AliceBlue

☐ Activate XML export for unknown license plates

License plates that are no longer valid

☐ Enable automatic master data entry

User-defined master data fields

Title	Required field	Search field
Company	☒	☐
Name	☒	☐
	☐	☐
	☐	☐
	☐	☐
	☐	☐
	☐	☐
	☐	☐
	☐	☐
	☐	☐

Afb. 237: Globale OCR-instellingen - Algemeen

1. 1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. **Automatische invoer van stamgegevens** activeren selecteren voor onbekende nummerplaten. Dit geeft de NPR-stamgegevens editor weer op het moment dat de camera een onbekende nummerplaat detecteert.

Voor de stamgegevenseditor moet de gebruiker toestemming hebben om ten minste één nummerplaatgroep te bewerken (d.w.z. er moet ten minste één nummerplaatgroep beschikbaar zijn), en "live bekijken"-toestemming hebben voor de camera die de nummerplaat heeft gedetecteerd.
3. De **Tekstkleur** voor onbekende kentekens en de **Achtergrond** in de weergave van de nummerplaat wijzigen. Bekende nummerplaten kunnen worden gewijzigd in het besturingselement nummerplaatgroepen (zie "[Nummerplaatgroepen](#)" op [pagina 425](#)).
4. **XML-export** selecteren om de nummerplaatgegevens als een XML-bestand te exporteren.
5. **Automatische invoer van stamgegevens** selecteren voor niet meer geldige nummerplaten, bijv. vanwege een verlopen ticket.
6. Definieer tot 10 **Door gebruiker gedefinieerde stamgegevensvelden**. Deze velden worden weergegeven wanneer een nummerplaat wordt toegevoegd of bewerkt.
7. **Vereist veld** selecteren om aan te geven dat er een vermelding moet worden gemaakt in dit veld.
8. **Zoekveld** selecteren om aan te geven dat het mogelijk is om naar de gegevens in dit veld in de NPR-stamgegevens editor te zoeken.
9. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
10. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

De NPR-module configureren

Om de NPR-module te configureren dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VA-beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op [pagina 508](#)).

General	
General	
Name	LPR Module SCHRI-HP
Server	This service is not currently running on any computer.
Failover module	Do not use failover
Settings	
☒ Detect spaces	1
timeout	
XML export	
XML export path	
☐ Embed images in XML file	
SQL export	
URL	
Database	
Table	
User name	
Password	
Character set	
Selected character set	
Remove from system Expert mode	
Cancel Apply Save	

Afb. 238: NPR-module - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. De **Failover-module** selecteren om naar een andere server te kunnen wisselen bij een storing van de server.
4. **Spatieteken herkennen** selecteren om de spaties in de nummerplaat op te nemen.
 - Stel de waarde in op “1” om maximaal te verwerken op enkele spaties tussen de gedetecteerde tekens van de nummerplaat.
 - Stel de waarde in op “2” om de herkenning van nieuwe Duitse E-nummerborden (XX XXX E) te activeren, die worden gemaakt voor elektrische auto's.

De detectie van Duitse E-nummerborden vereist een ARH-dongle met de nieuwe NPR engine versie 9 (cmanpr-7.3.9.97:latin)

5. Het **XML-exportpad** aangeven voor het opslaan van de geëxporteerde XML-bestanden. Het exportpad moet beschikbaar zijn op de server met de NPR-module. Iedere herkende nummerplaat wordt opgeslagen als een apart XML-bestand, inclusief het kenteken, de nummerplaatgroep, tijd en naam van de rijstrook.
6. **Afbeeldingen in XML-bestand inbedden** selecteren om een beeld als JPEG in Base64 van de herkende nummerplaat op te slaan in het XML-bestand.
7. Als u wilt kunt u een exportpad voor de SQL-export wilt aangegeven. Hiervoor de bijbehorende informatie specificeren (**URL**, **Database**, **Tabel** en **Gebruikersnaam** en **Wachtwoord** om toegang te verkrijgen tot de database). De export bestaat uit de nummerplaat, landcode, datum en tijd. In de SQL-tabel moeten drie kolommen worden aangemaakt:
 - "NumberPlate" (char), ca. 20 tekens
 - "LastSeen" (varchar) of (string), grootte 20 tekens
 - "Country" (char) met minimaal 30 tekens. De grootte is afhankelijk van de herkende landcode. De meeste landcodes hebben slechts 3 letters, zoals GER, FRA. Er zijn echter ook langere landcodes, zoals GER_Oldtimer_old.

Alleen Microsoft SQL-database wordt ondersteund.

Voorbeeld

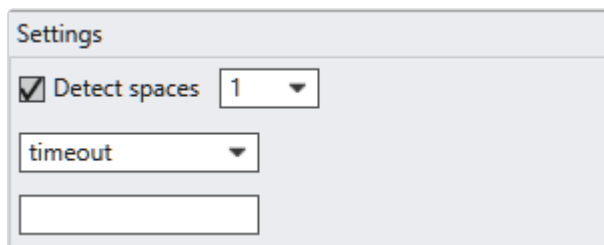
NumberPlate, LastSeen, Country

KA LH 0001, 10.02.2011 16:27:25, GER

8. Als er meerdere tekensets zijn geïnstalleerd, de tekenset selecteren die moet worden gebruikt voor het herkennen van de nummerplaat.
 - De tekenset cmanpr-7.2.7:99: standaard heeft geen geïntegreerde landcode.
 - De tekenset cmanpr-7.2.7:99: latin herkent ook het land maar heeft meer tijd voor de herkenning nodig.
 - Op aanvraag kunt u tekensets krijgen voor niet Europese nummerplaten.
9. Op **Uit systeem verwijderen** klikken om de NPR-module volledig uit het Qognify VMS-systeem te verwijderen.
10. Op **Expertmodus** klikken om speciale parameters aan te passen om de beeldkwaliteit voor het NPR-proces te vergroten (zie "[NPR-module expertmodus](#)" op [de volgende pagina](#)).
11. Voeg na de configuratie ten minste één NPR-groep toe om misbruik van de nummerplaatherkenning te voorkomen (zie "[Nummerplaatgroepen](#)" op [pagina 425](#)).

NPR-module expertmodus

Voordat u de waarden in de expertmodus wijzigt, raadpleegt u Qognify-support en vraagt u hen om het referentiehandboek voor de CMANPR-softwaremodule.



Afb. 239: NPR-modules - expertmodus

In de NPR-modules expertmodus kunnen de volgende waarden worden bewerkt om de kwaliteit van de gedetecteerde nummerplaten te verbeteren:

- time-out
- contrast_min
- grootte
- nchar_min
- nchar_max
- size_min
- size_max
- helling
- slope_min
- slope_max
- helling
- slant_min
- slant_max
- xtoyres
- kleurtype
- unicode_in_text

Het configureren van de Qognify Analytics Server 3D-module

Om een Analytics Server-module te configureren dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VA-beheerinstrument (zie "[Een Analytics Server-module toevoegen](#)" op pagina 511).

General	
General	
Name:	Analytics Server Module 5
Server:	10.0.5.35:60611
Failover module	Do not use failover
<button>Restart module</button>	

Afb. 240: Qognify Analytics Server 3D-module - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. De **Failover module** selecteren om naar een andere Analytics-server te kunnen wisselen bij een storing van de huidige Analytics-server.
4. Indien nodig de module opnieuw starten.

De module opnieuw starten is niet nodig na het wijzigen van de configuratie. Aanbevolen wordt om modules alleen opnieuw te starten als ze niet correct werken.

5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Zie "[Qognify Analytics Server](#)" op pagina 328 voor de instellingen.

De Analytics-interfacemodule configureren

Om een Analytics Interface te configureren dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VA-beheerinstrument (zie ["Een Analytics-interfacemodule toevoegen" op pagina 515](#)).

General	
General	
Name:	Analytics Interface Module 10 SCHRI-HP
Server:	192.168.56.1:60621
Failover module	Do not use failover
Details	
Manufacturer:	SeeTec AG
Type:	Lpr Test Plugin
API version:	6.13.0
Authentication	
☒ Use authentication	
User name:	Miller
Password:	***
External service	
☒ Use external service	
Host (IP address or name):	LPR Server
Port:	8445
<button>Restart module</button>	

Afb. 241: Analytics interfacemodule - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. De **Failover module** selecteren om naar een andere Analytics-server te kunnen wisselen bij een storing van de huidige Analytics-server.
4. Voer indien nodig de **gebruikersnaam** en het wachtwoord in voor toegang tot de module.
5. Indien geconfigureerd, de **hostnaam** of het **IP-adres** van de externe NPR-dienst invoeren.

- Indien nodig de module opnieuw starten.

De module opnieuw starten is niet nodig na het wijzigen van de configuratie. Aanbevolen wordt om modules alleen opnieuw te starten als ze niet correct werken.

- Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
- Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Configureren van de Gateway-dienstmodule (SGS)

Om een Gateway-dienstmodule te configureren dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VA-beheerinstrument (zie "[Een gateway-dienstmodule toevoegen \(SGS\)](#)" op pagina 514).

The screenshot shows a configuration window titled "General" for a Gateway-dienstmodule. The window is divided into two main sections: "General" and "Network".

General Section:

- ☒ Activated
- Name: SGS Module 3 DISEN-HP
- Server: Unknown

Network Section:

- SOAP/REST IP address: 192.168.1.134 (Note: This address is also used for video streaming and must be accessible for the MobileClient; use your external IP if the Gateway Service is to provide video streams outside your network (Internet))
- SOAP/REST port: 41000
- RTSP port: 9100
- NodeJS port (streaming port for Webclient): 8081
- ☒ Activate one port solution for Webclient

At the bottom right, there is a button labeled "Remove from the system". At the bottom center, there are three buttons: "Cancel", "Apply", and "Save".

Afb. 242: Qognify Gateway-dienstmodule - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. Eventueel het **SOAP/REST-IP-adres** wijzigen. Dit adres wordt ook gebruikt voor videostreaming en moet toegankelijk zijn voor de mobiele client; gebruik uw externe IP-adres als de gateway-service videostreams buiten uw netwerk beschikbaar moet stellen (internet).
 - Als u toegang krijgt tot het netwerk via het intranet (interne toegang) dient u de lokale IP van de server in te voeren.
 - Als u toegang krijgt tot het netwerk via het internet (externe toegang) dient u de publieke IP van de router of firewall in te voeren. Bovendien moet de transparante poort forwarding geactiveerd zijn op de router of in de firewall.
4. Eventueel de **SOAP/REST-poort** wijzigen.
5. Eventueel de **RTSP-poort** wijzigen.
6. Eventueel de **NodeJS-poort** (streamingpoort voor webclient) wijzigen.
7. **Activeer één poortoplossing voor Webclient** als u wilt dat alle video's over poort 443 worden gestreamd.

Deze optie is niet achterwaarts compatibel. Als u bent geüpgraded naar Qognify VMS 7.5 vanuit een oudere waarin u de één poortoplossing handmatig heeft geactiveerd in het configuratiebestand, moet u het hier ook activeren in de configuratiemodus om ervoor te zorgen dat de WebClient de één poortoplossing weer gebruikt.

8. **Activeer DisplayAgent TCP-poort** om het verzenden van eenvoudige tekst-commando's via een TCP-verbinding (alleen IPv4) mogelijk te maken (voor entiteitnummering, zie "[De entiteit nummering configureren](#)" op pagina 474).

Het inschakelen van deze functie is een potentieel veiligheidsrisico. Er is geen authenticatie, autorisatie of versleuteling. Als deze functie is ingeschakeld, zorg er dan voor dat onbevoegde toegang niet mogelijk is.

9. Indien nodig de module opnieuw starten.

De module opnieuw starten is niet nodig na het wijzigen van de configuratie. Aanbevolen wordt om modules alleen opnieuw te starten als ze niet correct werken.

10. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
11. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Na het opslaan van de configuratie wordt informatie over een mogelijke afname van de prestaties van videostreaming weergegeven.

De transcoding-module configureren

De transcoding-module is vereist om videobeelden te optimaliseren die moeten worden weergegeven in de webclient (zie "[Qognify VMS webclient](#)" op pagina 541) en mobile client (zie "[De Qognify VMS-mobile client](#)" op pagina 547).

Afb. 243: Transcodingmodule - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. De **Failover module** selecteren om naar een andere transcoding-module te kunnen wisselen bij een storing van de huidige transcoding-module.
4. Het **Maximale aantal kanalen** specificeren (standaard aantal: 20). Voor ieder door de webclient of Mobile Client aangevraagd beeld is een kanaal nodig.

Om de netwerkbelasting en de belasting op de transcoding-module te verlagen, wordt aanbevolen om het aantal kanalen per transcoding-module te beperken.

5. Het **laagste RTSP-poort** nummer en het **hoogste RTSP-poort** nummer voor kanalen specificeren. Het aantal poorten moet gelijk zijn aan of hoger zijn dan het aantal kanalen. Het standaard poortbereik bevat 40 poorten (poort 555 tot poort 595).

6. De **Toegewezen CameraManager-server** activeren waarvan de transcoding-module de videobeelden ontvangt die getranscodeerd moeten worden.
7. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
8. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

De bewegingsdetectiemodule configureren

Twee bewegingsdetectie-modules zijn standaard beschikbaar.

Voorwaarde

Om een bewegingsdetectie-module te configureren dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VA-beheerinstrument (zie ["Een Analytics Server-module toevoegen" op pagina 511](#)).

Configuratie

General	
General	
Name:	Motion Detection Module 0 SASCHA-HP
Server:	127.0.0.1:60601
Failover module	Do not use failover

Afb. 244: Bewegingsdetectiemodule - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. De **Failover module** selecteren om naar een andere bewegingsdetectie-module te kunnen wisselen bij een storing van de huidige module.
4. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
5. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Voor meer instellingen, zie ["Bewegingsdetectie" op pagina 269](#).

De QMM-servermodule configureren

Voorwaarden

- Er moet een QognifyMetadataManager (QMM) server geïnstalleerd zijn (zie ["Installatie en upgrade" op pagina 552](#)).
- Het IP-adres van de VMS hoofdservice moet worden toegepast zodat het zich registreert bij de Qognify VMS Core.

Configuratie

General	
General	
Name:	QMMServer SENEATEST
Server:	169.254.0.2:60044
License	
Licensed channels:	999
Activated channels:	2
Query	

Afb. 245: De QMM-servermodule configureren

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

De generieke DVR-module configureren

Zorg ervoor dat de module goed is toegevoegd en geconfigureerd in het VA-beheer-instrument.

The screenshot shows a web-based configuration interface. At the top, there is a tab labeled 'General'. Below the tab, the section is titled 'General'. It contains a checkbox labeled 'Activated' which is checked. Below this is a text field labeled 'Name' containing the text 'Generic DVR Module SASCHA-HP'. Below the name field is a text field labeled 'Server' containing the text '127.0.0.1:60607'. Below the server field is a section titled 'DVR plugins'. Inside this section, there is a label 'Selected plugin:' followed by a dropdown menu showing 'BettiniDVR (1.0)'. Below the dropdown are two text input fields: 'Maximum devices' with the value '50' and 'Used devices' with the value '0'. At the bottom right of the 'DVR plugins' section, there is a button labeled 'Remove from the system'.

Afb. 246: Generieke DVR-module - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. Selecteer een **DVR plug-in**.
4. Geef het **Maximale aantal apparaten** aan.
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een module generieke toegangscontrole configureren

Om een module generieke toegangscontrole te configureren dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VA-beheerinstrument (zie "[Qognify VMS VA-beheer-instrument](#)" op pagina 508).

General	
General	
Name:	Generic Access Control Module 9 SCHRI-HP
Server:	192.168.56.1:60619
Failover module	Do not use failover
Selected plugin:	Paxton Net2

Afb. 247: Module algemene toegangscontrole - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. Een **Failover module** selecteren (Qognify VMS Infinity X-licentie vereist).
4. De **geselecteerde plug-in** selecteren.
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Voor de verdere instellingen, zie ["Event Interfaces" op pagina 341](#).

Een Qognify Event interfacemodule (QEI) configureren

Om een module Event Interface te configureren dient u deze eerst aan te maken in het Qognify VA-beheerinstrument (zie ["Qognify VMS VA-beheerinstrument" op pagina 508](#)).

General	
General	
Name:	Event Interface Module 8 SCHRI-HP
Server:	192.168.56.1:60617
Failover module	Do not use failover
Plugin Details	
Manufacturer:	SeeTec
Type:	Plugin Sample
Version:	1.3
Remove from system	

Afb. 248: Event interfacemodule - Algemeen

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. Een **Failover module** selecteren (Qognify VMS Infinity X-licentie vereist).
4. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
5. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Voor de verdere instellingen, zie "[Event Interfaces](#)" op pagina 341.

De bodycam connectormodule configureren

Om een bodycam connectormodule te configureren, moet u deze eerst aanmaken in de Qognify VA-administratietool (zie "[Een bodycam connectormodule toevoegen](#)" op pagina 524).

Wanneer u het AXIS bodycamsysteem verplaatst van een ander VMS naar Qognify VMS, moet u bestaande gebruikers exporteren van de systeemcontroller voordat u het systeem reset en het verbindingsbestand uploadt. U kunt de gebruikers importeren nadat het bodycam-systeem is ingesteld.

1. Reset de systeemcontroller naar de fabrieksinstellingen.

De systeemcontroller moet worden gereset naar de fabrieksinstellingen voordat het door Qognify VMS aangemaakte verbindingsbestand wordt geïmporteerd. Ook als u de inhoudsbestemming waarnaar de systeemcontroller de video doorstuurt wilt wijzigen, is een fabrieksreset van de systeemcontroller vereist.

General

Name:

Server:

IP Address:

Upload Path:

Video channel prefix:

Current certificate:

Subject: CN=VMS AxisBodyWornCamera Connector, O=Self-signed certificate, L=I
Thumbprint: 021EEECDF46CE25BE6DC2CBE55F5F698582CE38A
Valid until: 8/26/2023 12:13:39 AM

Certificate password:

Afb. 249: Bodycam connectormodule

1. Selecteer de module in de serverfunctie.
2. Indien nodig de **Naam** van de module wijzigen.
3. Voer de server en het IP-adres in van de machine waarop de VA-module draait.
4. Voer het pad in naar de tijdelijke uploadmap waar de bodycamvideobestanden worden opgeslagen (zie "[De bodycamconnector configureren](#)" op pagina 233).
5. Specificeer het voorvoegsel van het videokanaal dat moet worden weergegeven. Dit helpt om bodycamkanalen te onderscheiden van gewone IP-camerakanalen.
6. Selecteer een P12-certificaat (voor het aanmaken van een zelfondertekend P12-certificaat raadpleeg "[Een zelfondertekend P12-certificaat maken](#)" op de volgende pagina). Er wordt een webserver gestart op het opgegeven IP-adres en de opgegeven poort.

De gebruikte poort moet door de firewall worden toegestaan voor inkomende pakketten.

7. Voer het wachtwoord voor het certificaat in.
8. Selecteer **Verbindingsbestand maken**. Een JSON-bestand wordt opgeslagen in de opgegeven map.

Dit bestand moet handmatig worden geïmporteerd in de AXIS bodycamsysteem-controller in de fabrieksinstelling of na een volledige reset.

9. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Een zelfondertekend P12-certificaat maken

Een configuratiebestand definiëren voor het aanmaken van certificaten

1. Maak een nieuw .txt-bestand door de app "Editor" te openen en de volgende inhoud aan het .txt-bestand toe te voegen.

```
1 [req]
2 default_bits = 2048
3 distinguished_name = req_distinguished_name
4 req_extensions = req_ext
5 x509_extensions = v3_req
6 prompt = no
7
8 [req_distinguished_name]
9 countryName = XX
10 stateOrProvinceName = N/A
11 localityName = N/A
12 organizationName = Self-signed certificate
13 commonName = VMS AxisBodyWornCamera Connector
14
15 [req_ext]
16 subjectAltName = @alt_names
17
18 [v3_req]
19 subjectAltName = @alt_names
20
21 [alt_names]
22 IP.1 = xxx.xxx.xxx.xxx
```

2. Wijzig het IP-adres in het bestand "certificate.conf" in het IP-adres van de VA-module die zal communiceren met de Axis W800 systeemcontroller.
Alleen het geconfigureerde IP-adres kan communiceren met de W800 systeemcontroller.

Zorg ervoor dat u het IP-adres van de computer waarop de AXIS Bodycam VA-module draait, vermeldt.

3. Sla het bestand op als "certificate.conf".

Certificaat maken

1. Download en installeer OpenSSL-Win64 of OpenSSL-Win32 (bijvoorbeeld <https://www.heise.de/download/product/win32-openssl-47316>).

2. Installeer OpenSSL-Win64 en voer "win64openssl-3_0_9.exe" uit.
3. Selecteer de optie "Windows systeemap" om het te installeren.
4. Open OpenSSL als een opdrachtconsole "Win64 OpenSSL Command Prompt".
5. Voer OpenSSL-Win64 uit via de opdrachtregel met de volgende parameters (pas de parameters <full path> en de geldigheidsduur aan uw behoeften aan):

```
openssl req -x509 -newkey rsa:2048 -keyout <full path>\cert.key -out <full path>\cert.crt -days 365 -nodes -config <full path>\certificate.conf
```

Voorbeeld: openssl req -x509 -newkey rsa:2048 -keyout C:\temp\cert.key -out C:\temp\cert.crt -days 365 -nodes -config C:\temp\certificate.conf
Er worden twee bestanden aangemaakt (cert.key en cert.crt).

Certificaatconversie naar P12-formaat

1. Open OpenSSL als een opdrachtconsole "Win64 OpenSSL Command Prompt".
2. Voer OpenSSL-Win64 uit via de opdrachtregel met de volgende parameters en pas de parameters <full path> aan:

```
openssl pkcs12 -inkey <full path>\cert.key -in <full path>\cert.crt -export -out <full path>\QVMS_certificate.p12
```

Voorbeeld: openssl pkcs12 -inkey C:\temp\cert.key -in C:\temp\cert.crt -export -out C:\temp\FieldTest365.p12

3. Stel een wachtwoord voor het certificaat in. U moet het wachtwoord in een latere stap invoeren zodra u het P12-certificaat in de VA-module importeert.

```
Administrator: Win64 OpenSSL Command Prompt - openssl pkcs12 -inkey C:\temp\cert.key -in C:\temp\cert.crt -export -out C:\temp\FieldTest365.p12
Win64 OpenSSL Command Prompt
OpenSSL 3.0.9 30 May 2023 (Library: OpenSSL 3.0.9 30 May 2023)
built on: Wed May 31 08:24:47 2023 UTC
platform: VC-WIN64A
options: bn(64,64)
compiler: cl /Z7 /Fdssl_static.pdb /Gs0 /GF /Gy /MD /W3 /wd4090 /nologo /O2 -DL_ENDIAN -DOPENSSL_PIC -D_USING_V110_SDK71 -D_WINSOCK_DEPRECATED_NO_WARNINGS -D_WIN32_WINNT=0x0502
OPENSSLDIR: "C:\Program Files\Common Files\SSL"
ENGINESDIR: "C:\Program Files\OpenSSL\lib\engines-3"
MODULESDIR: "C:\Program Files\OpenSSL\lib\openssl-modules"
Seeding source: os-specific
CPUINFO: OPENSSL_ia32cap=0xffffa32034f8bffff:0x8d19e27eb

C:\Users\Administrator>openssl pkcs12 -inkey C:\temp\cert.key -in C:\temp\cert.crt -export -out C:\temp\FieldTest365.p12
Enter Export Password:
Verifying - Enter Export Password: _
```

Er wordt een certificeringsbestand QVMS_certificate.p12 aangemaakt in de opgegeven map.

Systeem

Met de **systeem**-functie in het back-up maken **Beheer** kunt u bijvoorbeeld de systeeminstellingen voor netwerk, automatische back-ups, communicatie-instellingen en instellingen voor het gebeurtenisbeheer configureren en beheren.

Het systeembeheer is van toepassing op alle locaties.

1. In het besturingselement **Onderneming** de hoofdlocatie selecteren. De geselecteerde locatie wordt weergegeven in de titelbalk van het besturingselement **Beheer**.
2. **Systeem** in het besturingselement **Beheer** selecteren.

Videoclassificatie configureren

Algemeen

The screenshot shows the 'General' tab of a video classification configuration window. It includes a checkbox for 'Configure second stream by default' which is checked. Below this are buttons for 'Add' and 'Delete' next to their respective labels. A table lists video classifications with columns for 'Name' and 'Delete'. The table contains five entries: 'HD quality', 'Standard quality', 'Mobile', 'Web', and 'Analytics', each with a 'Rename' button and a 'Delete' button.

Name	Delete
HD quality	Rename
Standard quality	Rename
Mobile	Rename
Web	Rename
Analytics	Rename

Afb. 250: Videoclassificatie - Algemeen

1. Schakel **Configureer standaard een tweede stroom** uit, dan worden de nieuwe camera's geïntegreerd met maar één geconfigureerde stream. Extra streams moeten handmatig worden geconfigureerd (zie [Een nieuwe video-stream aanmaken](#)).
2. Om een nieuwe videoclassificatie toe te voegen selecteert u **Toevoegen** en specificeert u de **Naam** van de videoclassificatie.

3. Op **OK** klikken om te bevestigen. De nieuwe videoclassificatie wordt weer-gegeven in de lijst.
4. Om de met 'wissen' gemarkeerde videoclassificaties te wissen, selecteert u de videoclassificaties die u wilt wissen en klik op **Wissen**.

De standaard-videoclassificaties ("HD-kwaliteit", "standaardkwaliteit", "mobiel", "web", "Analytics") kunnen niet worden verwijderd, ze kunnen alleen hernoemd worden.

5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Optimalisatie van de bandbreedte

Afhankelijk van de licentie kan een met bandbreedte geoptimaliseerde video-stream worden geselecteerd in Archiefmodus (zie ["Archief speler" op pagina 172](#)).

Er is een transcoding-kanaal nodig om een met bandbreedte geoptimaliseerde stream uit de gearchiveerde opnames te krijgen (zie ["Een transcodingmachine-module toevoegen" op pagina 513](#)).

Wanneer u een Multi Installation Login gebruikt, moeten alle aangesloten installaties ingeschakeld zijn met de functie, anders wordt bandbreedte geoptimaliseerde playback helemaal niet ingeschakeld (zie ["Installatiebeheer" op pagina 85](#)).

Bandwidth optimization

Add new bandwidth optimization classification Add

Delete bandwidth optimization classifications marked for deletion Delete

Name	Resolution:	Frame rate (fps):	Quality (%):		Delete
low	480p	8	50	Edit	☐
Hi	800p	25	80	Edit	☐

Afb. 251: Videoclassificatie - Optimaliseren van de bandbreedte

Een met bandbreedte geoptimaliseerde videoclassificatie toevoegen

1. Selecteer **Toevoegen**. Het configuratievenster van de videoclassificatie wordt weergegeven.



The image shows a configuration window for video classification. It has a dark background with white text and controls. At the top right is a close button (X). The window contains the following fields and controls:

- Name:** A text field containing "MediumBW".
- Resolution:** A dropdown menu.
- Frame rate (fps):** A slider control with a value of 10.
- Quality (%):** A slider control with a value of 80.
- At the bottom are two buttons: "OK" and "Cancel".

2. De **Naam** van de videoclassificatie specificeren.
3. De **Resolutie**, **framesnelheid (fps)** en **kwaliteit (%)** specificeren.
4. Selecteer **OK** om te bevestigen. De nieuwe videoclassificatie wordt weergegeven in de lijst.

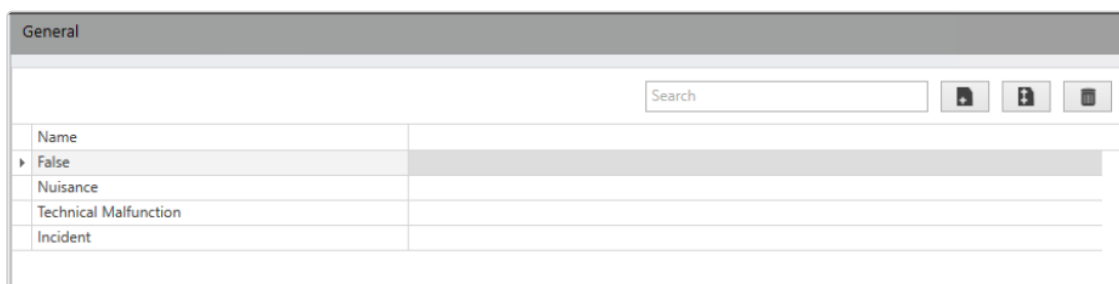
Een met bandbreedte geoptimaliseerde videoclassificatie bewerken

1. Selecteer de desbetreffende videoclassificatie en selecteer **Bewerken**. Het configuratievenster van de videoclassificatie wordt weergegeven.
2. De vereiste instellingen bewerken.
3. Selecteer **OK** om te bevestigen.

Een met bandbreedte geoptimaliseerde videoclassificatie wissen

1. Selecteer de desbetreffende videoclassificatie en selecteer **Wissen**.

De alarmclassificaties configureren



Name	
False	
Nuisance	
Technical Malfunction	
Incident	

Afb. 252: Alarmclassificaties

De alarmcategorieën worden gedefinieerd in de **systeem** functie met de Alarmclassificaties. Standaard zijn vier classificaties voorzien: "Vals", "Hinder", "Technische Storing", "Incident".

1. Selecteer Alarmclassificaties.
2. Dubbelklik op een bestaand item om de naam te wijzigen, indien nodig.
3. Selecteer **Toevoegen**  om een enkel item toe te voegen en de naam ervan te bewerken.
4. Selecteer **Meerdere toevoegen**  om tien nieuwe items aan de lijst toe te voegen en hun namen te bewerken.
5. Selecteer een bestaand item in de lijst en selecteer **Verwijderen**  om de classificatie uit de lijst te verwijderen.

De classificatie zal ook worden verwijderd uit de overeenkomstige geclassificeerde alarmen.

6. De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen.

De back-up configureren

De standaardinstelling van de automatische back-up van het databasebeheer is 1:00 uur, elke nacht. Om een back-up te herstellen is het beheerinstrument vereist (zie "[Qognify-beheerinstrument](#)" op pagina 497).

The screenshot shows a configuration window titled 'Management database'. It contains the following elements:

- ☒ Use automatic backup
- Time: A dropdown menu set to 'Daily'.
- Start time: A time selector set to '01:01'.
- Storage path on master server: A text input field followed by a 'Select' button. Below this, a note states: '(If no path is specified, sapdb/Backup is used in the installation folder)'.
- ☒ Delete old data
- Backup password: Two password input fields, each with four dots indicating masked text.
- Below the password fields, a warning: 'Important. This password is important for restoring backups in the future. Store it safely.'
- At the bottom, a 'Perform backup' button and an 'OK' button.

Afb. 253: De back-up configureren

1. **Automatische back-up** gebruiken selecteren om de automatische back-ups te plannen.
2. De **Tijd** en **Starttijd** van de back-up selecteren.
3. Indien nodig het **Opslagpad** voor gegevensback-up bewerken of op **Selecteren** klikken om de map direct in de Windows Explorer te selecteren.

De exportmap kan alleen worden geselecteerd als de client geïnstalleerd is op de Core Service-hoofdserver. Anders moet het opslagpad naar de exportmap o de server handmatig worden ingestuurd.

4. **Oude gegevens wissen** selecteren om de bestaande back-ups te wissen voordat er een back-up wordt gemaakt van de gegevens. De instelling is alleen van toepassing voor automatische back-up. Er zijn acht back-ups.

De back-upmap zou regelmatig op een tapestation of een ander back-upmedium moeten worden opgeslagen om er zeker van te zijn dat de gegevensback-ups ook na een stationcrash nog aanwezig zijn.

5. Het **wachtwoord van de back-up** invoeren. De back-ups zijn gecodeerd met AES-256 om misbruik van back-ups te voorkomen.

Het back-upwachtwoord mag niet leeg zijn.

6. Op **Back-up uitvoeren** klikken om de gegevensback-up meteen uit te voeren. De back-up wordt gestart. Het back-upbestand krijgt de volgende naam: "Qognify_M_20yyymmdd.hhmm.zip", waarbij "yy" het decennium en "mm" de maand is.

Voorbeeld "Qognify_M_20130725.1145.zip" voor een handmatige back-up uitgevoerd op 25 juli 2013, om 11:45 uur.

"Qognify_A_20130725.1145.zip" voor een automatische back-up uitgevoerd op 25 juli 2013, om 11:45 uur.

7. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
8. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Het gebeurtenisbeheer configureren

Tijdens de werking doen er zich verscheidene systeemgebeurtenissen voor die worden beheerd in de systeembank. Het gebeurtenisbeheer beheert de gebeurtenisbank en de meldingsinstellingen voor e-mail en SNMP.

Gebeurtenissen worden gescheiden in de categorieën fout, waarschuwing en info.

De toegang tot de videobronnen in de bewakingsmodus wordt opgeslagen in de bijbehorende CameraManager (zie "De CameraManager (CM) configureren" op pagina 429).

De Franse wetgeving schrijft voor dat gebeurtenissen in installaties in Frankrijk nooit mogen worden verwijderd. U dient ervoor te zorgen dat voor de beheerbank (MaxDB) altijd voldoende vrije opslagruimte beschikbaar is. De capaciteit van de beheerbank wordt geconfigureerd met het Qognify-beheerinstrument.

Algemeen

The screenshot shows a 'General' configuration window with the following settings:

- Automatic deletion:**
 - ☒ Use automatic deletion
 - Automatically delete events older than: 2 month(s)
- Manual deletion:**
 - ☐ Delete only events that are older than: [empty field]
 - [Delete events button]
- System events:**
 - Time for daily report: 4:00 PM
 - Message prefix: [Qognify VMS]

Afb. 254: Gebeurtenisbeheer - Algemeen

Automatisch verwijderen

1. **Automatisch verwijderen gebruiken** selecteren en daarna de periode selecteren waarna de gebeurtenis-database moet worden verwijderd (standaard: actief, periode: 2 maanden).
2. Om de database handmatig te schonen, **Alleen gebeurtenissen wissen die ouder zijn dan** selecteren en vervolgens de periode specificeren.
3. Op **Gebeurtenissen wissen** klikken om de gebeurtenissen in de geselecteerde periode uit de database te wissen.

Systeemgebeurtenissen

De software kan via e-mail een dagelijks rapport over de systeemstatus sturen. Hiervoor is de configuratie van een SMTP-server (zie ["De SMTP-server configureren" op pagina 470](#)) alsook de configuratie van e-mailadressen (zie ["Het e-mailbeheer configureren" op pagina 471](#)) vereist.

1. Het **Tijdstip voor dagelijks rapport** specificeren voor de systeemgebeurtenissen. De e-mail met het rapport van de gebeurtenissen van de afgelopen 24 uur wordt gestuurd naar alle e-mailadressen die zijn opgeslagen als systeemadressen in het e-mail-beheer.

2. Indien nodig een **Prefix bericht** toevoegen die wordt toegevoegd aan het bericht om het te kunnen onderscheiden.

Meldingen

Gebeurtenissen worden gegroepeerd op basis van hun optreden en geclassificeerd aan de hand van de volgende criteria:

- Fouten : Fouten zijn ernstige gebeurtenissen die de werking van de software beïnvloeden. Er zijn administratieve maatregelen vereist (zie "[Fouten onder](#)").
- Waarschuwingen : Waarschuwingen zijn systeemgerelateerde gebeurtenissen die de werking van het volledige systeem of onderdelen van het systeem kunnen beïnvloeden. Doorgaans zijn er onmiddellijke administratieve maatregelen vereist (zie "[Waarschuwingen](#)" op pagina 466).
- Info : Info-meldingen zijn systeemgerelateerde gebeurtenissen die geen invloed hebben op de werking van het volledige systeem of onderdelen van het systeem. Doorgaans zijn er geen administratieve maatregelen vereist (zie "[Info](#)" op pagina 468).

De individuele meldingen kunnen worden bewerkt (zie "[Meldingen bewerken](#)" op pagina 469).

Fouten

De volgende fouten triggeren een melding:

- **Fout bij het wijzigen van het licentiebestand:** Het licentiebestand in de conf-map kan niet worden gewijzigd. Mogelijke redenen zijn een ongeldig licentiebestand of gewijzigde gebruikersrechten.
- **In Flat-bestand schrijven: Kan geen alarmbestand schrijven:** In flat-bestand schrijven kan worden ingesteld in de configuratie van de Core Service-hoofd. Mogelijke redenen voor fouten zijn gewijzigde gebruikersrechten op het gedeelde volume of onvoldoende opslagruimte.

- **In Flat-bestand schrijven: Kan geen samenvattingsbestand schrijven:** In flat-bestand schrijven kan worden ingesteld in de configuratie van de Core Service-hoofd. Mogelijke redenen voor fouten zijn gewijzigde gebruikersrechten op het gedeelde volume of onvoldoende opslagruimte.
- **Controle servicemonitoring mislukt:** De gebruiker wordt geïnformeerd wanneer een dienst faalt vanwege netwerkproblemen, bijv. de CameraManager, de MDS of de dienst voor Video Analytics.
- **Dienstbewaking niet beschikbaar:** De module die de diensten controleert kan niet laden en kan geen informatie geven over de falende diensten.
- **De configuratie- en gebeurtenis-database is vol:** Het datavolume van de MaxDB is 4 GB na een standaard installatie. De grootte kan worden aangepast met het beheerinstrument (zie "[Qognify-beheerinstrument](#)" op pagina 497).
- **Zone van de MultimediaDatabase kon niet opgenomen worden:** Zonder zone kunnen er geen videogegevens worden opgenomen. Mogelijke reden is een fout serverpad of ontbrekende machtigingen. De zone-instellingen moeten worden gecontroleerd (zie "[Beheerdatabase \(MaxDB\)](#)" op pagina 499).
- **MultimediaDatabase kon niet gestart worden:** De MDS kan niet gestart worden. Mogelijke reden is een gebrek aan schrijfruimte (zone is vol).
- **Statistieken van de multimediodatabase zijn niet beschikbaar:** De statistieken kunnen niet worden gegenereerd. Neem contact op met Qognify-dienst voor ondersteuning.
- **Zone van de MultimediaDatabase is vol:** De beschikbare opslagruimte heeft 95 % bereikt. Het camerageheugen verwijdert de oudste opnames (zie "[Beelden opslaan](#)" op pagina 245).
- **Een dienst meldt een geheugenoverloop:** Dit heeft betrekking op de diensten VMS_Core, VMS_DM of VMS_MDS. Neem contact op met Qognify-dienst voor ondersteuning.

- **Een dienst werd onverwacht afgesloten:** Neem contact op met Qognify-dienst voor ondersteuning.
- **NPR-dongle niet gevonden:** De nummerplaatherkenning werkt niet omdat de NPR-dongle ontbreekt (zie "[NPR-modus](#)" op pagina 481).
- **Uitval beeldanalyse bij te weinig licht:** deze fout heeft betrekking op de videoanalyse (zie "[Qognify Video Analytics](#)" op pagina 308). Als er niet genoeg details in het beeld kunnen worden onderscheiden, mislukt de beeldanalyse.
- **Uitval beeldanalyse bij draaiing:** Deze fout heeft betrekking op de videoanalyse (zie "[Qognify Analytics](#)" op pagina 320). Als het beeld is verdraaid vanwege manipulatie van de camera, kan het beeld niet worden geanalyseerd.
- **Geen extra threads beschikbaar:** De systeembronnen zijn vol. Neem contact op met Qognify-dienst voor ondersteuning.
- **De VA-communicatie met het systeem van een derde ging verloren:** De VA-module heeft waarschijnlijk geen verbinding meer met het netwerk. Controleer het systeem van een derde, de netwerk-instellingen of de AV-configuratie (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508).
- **VA-service heeft videosaal verloren:** De VA-service vereist een betrouwbare videostream, bijv. voor bewegingsdetectie. Mogelijke redenen zijn verlies van netwerkverbinding of problemen met de camera.
- **AV-export mislukt:** De AV-export werkt niet. De mogelijke reden is een instelling in de AV-configuratie (zie "[Qognify VMS VA-beheerinstrument](#)" op pagina 508).
- **Beeld-stream kan niet opgebouwd worden:** De CameraManager kan geen beeld-stream van de camera opbouwen. Mogelijke redenen zijn netwerk- of cameraproblemen.
- **Apparaat kan niet gestart worden:** Een camera of andere hardware is niet beschikbaar. Mogelijke reden is defecte hardware.

- **De initialisatie van de dienst VMS_CM is mislukt:** De CM-dienst kan niet worden gestart. Zie het logbestand voor verdere informatie of neem contact op met Qognify voor ondersteuning (zie ["Support" op pagina 13](#)).
- **Gebruiker gedeactiveerd:** De gebruiker wordt gedeactiveerd na een vooraf ingesteld aantal mislukte aanmeldingspogingen (zie ["Configureren van de veiligheidsinstellingen van de gebruiker" op pagina 478](#)).

Waarschuwingen

De volgende waarschuwingen triggeren een melding:

- **Cyclische back-up van de configuratie- en gebeurtenisdatabase is mislukt:** De cyclische back-up van de systeemdatabases is mislukt (zie ["De back-up configureren" op pagina 460](#)).
- **Subkern onbereikbaar:** Wanneer meerdere Core Service-servers geïnstalleerd zijn, kan de Core Service-sub niet bereikt worden (zie ["Core Services en filialen" op pagina 22](#)).
- **De configuratie- en gebeurtenis-database is bijna vol:** Het datavolume van de MaxDB is 4 GB na een standaard installatie. De grootte kan worden aangepast met het beheerinstrument (zie ["Qognify-beheerinstrument" op pagina 497](#)).
- **MDB automatische videoback-up onderbroken:** De automatisch videogegevensback-up is onderbroken (zie ["Videoback-up/export" op pagina 266](#) en ["Videoback-up" op pagina 435](#)).
- **Het laatste archiefbeeld is ouder dan de geconfigureerde waarde:** Er is een configuratiefout opgetreden (zie ["Multimedia-database" op pagina 245](#)).
- **Drempelwaarden van CM-statistieken zijn overschreden:** Als bepaalde drempels van de CameraManager-statistieken zijn overschreden, kan een melding worden verzonden (zie ["Algemeen" op pagina 430](#)).

- **Zone bijna vol:** Slechts 15 % van de beschikbare video-opslagruimte resterend. Het ringopslagsysteem verwijdert de oudste opnames wanneer 95% van de opslagruimte is bereikt (zie ["Beelden opslaan" op pagina 245](#)).
- **Systeemtijd gewijzigd:** Het wijzigen van de systeemtijd heeft een invloed op de gearchiveerde tijdstempels of het gedrag van de klant als ze niet synchroon zijn met de Core Service-server.
- **AV-export ouder dan twee uur:** De configuratie van de camera moet worden aangepast (zie ["Videoback-up/export" op pagina 266](#)) en moet worden geactiveerd in de alarminstellingen (zie ["E-mail en FTP" op pagina 394](#)).
- **AV-export ouder dan vier uur:** De configuratie van de camera moet worden aangepast (zie ["Videoback-up/export" op pagina 266](#)) en moet worden geactiveerd in de alarminstellingen (zie ["E-mail en FTP" op pagina 394](#)).
- **Import van edge storage is onderbroken.:** Er wordt een melding geïnitialiseerd als een invoerproces voor opslag op apparaat is mislukt (zie ["Algemeen" op pagina 430](#)).
- **Verlies van videosignaal aan encoder vastgesteld:** Deze functie moet worden ingeschakeld in de cameraconfiguratie (zie ["Manipulatiedetectie" op pagina 274](#)). Daarnaast kan deze gebeurtenis worden gebruikt als alarmtrigger (zie ["Een alarm configureren" op pagina 383](#)).
- **Diensten zijn gestopt:** Controleer de Qognify-diensten (zie ["Qognify ServiceManager" op pagina 506](#)).
- **Alarm manipuleren:** Deze functie moet worden ingeschakeld in de cameraconfiguratie (zie ["Manipulatiedetectie" op pagina 274](#)). Daarnaast kan deze gebeurtenis worden gebruikt als alarmtrigger (zie ["Een alarm configureren" op pagina 383](#)).

Info

De volgende informatie triggert een melding:

- **Licentiebestand met succes gewijzigd:** Een licentiebestand is met succes geregistreerd bij de Core Service-server.
- **MDB automatische videoback-up voltooid:** Het automatisch videogegevens exporteren is voltooid (zie "[Videoback-up/export](#)" op [pagina 266](#) en "[Videoback-up](#)" op [pagina 435](#)).
- **MDB automatische videoback-up gestart:** Het automatisch videogegevens exporteren is gestart (zie "[Videoback-up/export](#)" op [pagina 266](#) en "[Videoback-up](#)" op [pagina 435](#)).
- **Herstel uitgevallen beeldanalyse:** In sommige gevallen kon een onderbroken kalibratie of video-analyse worden hersteld.
- **VA videosignaal hersteld:** Een verloren videosignaal kon opnieuw worden opgericht.
- **Import camerageheugen gelukt:** De import camerageheugen is voltooid.
- **Diensten zijn herstart:** Als een dienst stopt, bijv. door een update, herstart deze automatisch.
- **Handmatig exporteren gestart:** De handmatige export van afbeeldingsgegevens is succesvol gestart.
- **Handmatig exporteren voltooid :** De handmatige export van afbeeldingsgegevens is met succes voltooid.
- **Handmatig exporteren mislukt :** het handmatig exporteren van afbeeldingsgegevens is niet gelukt of het exporteren is geannuleerd door de gebruiker.

Handmatige exports die een melding triggeren:

- Native exporteren naar server-zijde
- Vertraagd native exporteren naar server-zijde
- Native exporteren naar clientzijde
- AVI-export
- JPEG-export
- Exporteren met de ExportDesigner (raadpleeg ["De export-designer" op pagina 100](#))

Bij het verbinden van een nieuwe client met een oude server ouder dan versie 7.5 wordt alleen de gebeurtenis "Handmatige export gestart" gegenereerd.

Meldingen bewerken

The screenshot shows the 'Event Notifications' configuration window. It contains a table with event categories and their associated actions. Below the table, two configuration panels are visible for the events 'Sub Core unreachable' and 'Sub Core reachable again'.

Description	Category	Report	SNMP	Email	Dead Time	Profiles	Action	Sound
License changes	License							
Automated video backup	Multimedia database							
Sub Core connection	Core services							

Sub Core unreachable

SNMP: ☒ SNMP

Profiles: ☐ administrator, ☐ Jan, ☐ Thomas Böttiger, ☐ User

Actions: Select

Email addresses: ☐ Report only, ☒ Email Manager

Sound: ☒ Play sound, ☐ Default, ☐ Loop sound

Dead time(s): 0

Sub Core reachable again

SNMP: ☒ SNMP

Profiles: ☐ administrator, ☐ Jan, ☐ Thomas Böttiger, ☐ User

Actions: Select

Email addresses: ☐ Report only, ☒ Email Manager

Sound: ☐ Play sound, ☐ Default, ☐ Loop sound

Dead time(s): 0

Afb. 255: Meldingen bewerken

1. De gebeurtenis in de lijst selecteren en specificeren:
 - Als de gebeurtenis alleen in het dagelijkse rapport van de systeemgebeurtenissen wordt weergegeven dat via e-mail wordt verzonden (zie ["De SMTP-server configureren" onder en "Het e-mailbeheer configureren" op de tegenoverliggende pagina](#)).
 - Als er een SNMP-trap naar een managementhost wordt verzonden wanneer de gebeurtenis zich voordoet (zie ook ["De SNMP-server configureren" op pagina 472](#)).
2. Om één of meer gebeurtenissen te bewerken, deze in de kolom **Bewerken** selecteren en dan op **Geselecteerde objecten bewerken** klikken.
3. Aangeven of er een **Actie** moet worden uitgevoerd:
 - aan welke ontvangers er een e-mail moet worden verzonden,
 - voor welke **profielen** een bericht moet weergegeven in de bewakingsmodus.
 - of een geluid wordt afgespeeld wanneer de gebeurtenis zich voordoet, welk geluid moet worden afgespeeld en of het wordt herhaald. Voor aangepaste geluiden, zie ["Geluids- en pictogrambestanden beheren met aangepaste media" op pagina 477](#).
4. Op **Terug naar overzicht** klikken om terug te gaan naar de lijst met gebeurtenissen.
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

De SMTP-server configureren

Om ervoor te zorgen dat de Qognify-diensten de sturing van een camera kunnen melden, heeft de software gegevens nodig van een toegankelijke SMTP-server.

1. De SMTP-server activeren.
2. Het netwerkadres van de SMTP-server en het SMTP-poortnummer aangeven.

3. De **Gebruikersnaam** en het **Wachtwoord** voor het nieuwe gebruikersaccount invoeren.
4. Indien nodig een encryptiemethode selecteren waarmee de e-mails worden verzonden. De volgende encryptiemethoden zijn beschikbaar: SSL en TLS.
5. Het **Adres van de afzender** invoeren.
6. Op **Test-e-mail versturen** klikken om de instellingen te testen.
7. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
8. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

Internetdiensten als Google kunnen de inlogpogingen blokkeren. Als dat het geval is dient u uw Google-account te wijzen en minder veilige apps toestaan om toegang te verkrijgen tot uw account.

Het e-mailbeheer configureren

De e-maillijsten worden gebruikt om systeemberichten te verzenden (zie "[Het gebeurtenisbeheer configureren](#)" op pagina 461). De e-mailadressen worden ook gebruikt voor het verzenden van de rapportage (zie "[De SNMP-server configureren](#)" op de volgende pagina).

1. Op **Nieuwe e-maillijst toevoegen** en de naam van de nieuwe lijst specificeren.
2. Op **OK** klikken om te bevestigen. De nieuwe lijst wordt weergegeven.
3. Om de lijst te verwijderen, de lijst activeren en op **Met "Wissen" gemarkeerde e-maillijsten wissen** klikken. Alle geactiveerde lijsten (behalve voor alarmadressen en systeemadressen) worden verwijderd.

Alarmadressen en systeemadressen

De lijsten met alarmadressen en systeemadressen zijn al aangemaakt. De systeemmeldingen worden standaard naar alle e-mailadressen in de systeemadressen verstuurd.

1. De gewenste lijst selecteren.
2. Op **Nieuwe e-mailadres toevoegen** klikken en het nieuwe e-mailadres invoeren.
3. Op **OK** klikken om te bevestigen. De nieuwe e-mail wordt weergegeven in de lijst.
4. Om het e-mailadres te wijzigen op **Hernoemen** klikken.

5. Om het e-mailadres te verwijderen, het e-mailadres activeren en op **Met "Wissen" gemarkeerde e-mailadressen wissen** klikken. Alle geactiveerde e-mailadressen worden verwijderd.

De SNMP-server configureren

Er kunnen SNMP v1, v2 en v3 traps worden verzonden.

1. De SNMP-server activeren om systeemfouten te rapporteren met behulp van SNMP-berichten.
2. De **ManagementHost** invoeren.
3. De **ManagementHostTrapListenPort**, de **LocalTrapSendPort** en de **CommunityString** invoeren in overeenstemming met de instellingen die nodig zijn voor de SNMP server.

Als de SNMP-component (Simple Network Management Protocol) geïnstalleerd is in het Configuratiescherm > Software > Windows onderdelen in- of uitschakelen > Management en monitoringprogramma's, moet er een andere poort worden ingesteld voor **LocalTrapSendPort**, omdat de transmissie niet mogelijk is via poort 161. Het werkt, als poort 161 wordt ingesteld als standaard.

MIB (Management Information Base)

Om de huidige status van Qognify VMS in een bewakingsoplossing van derden te bewaken, wordt een MIB-bestand (Management Information Base) "vms.mib" samen met de Core Service in de installatiemap "/tools/MIB" geïnstalleerd. Zodra het MIB-bestand is ingelezen in de PRTG-software zijn de beschrijvingen voor SNMP v1- en SNMP v2-traps beschikbaar.

PRTG is een netwerkbewakingssoftware die kan draaien op een Windows computer binnen het netwerk en statistieken kan verzamelen van aangewezen hosts zoals routers, servers, switches en andere belangrijke apparaten of toepassingen.

SNMP v1/v2

1. **SNMP v1** of **SNMP v2** activeren. SNMP v2 voegt eenvoudige veiligheidsfuncties toe. SNMP v1 heeft geen veiligheidsfuncties.

2. De **CommunityString** invoeren om de correcte antwoorden van de host mogelijk te maken.

SNMP v3

SNMP v3 is momenteel de veiligste protocolversie.

1. **SNMP v3** activeren.
2. De **veiligheidsnaam**, het **authenticatie-type**, het **wachtwoord voor authenticatie**, het **versleutelingstype** en het **versleutelingswachtwoord** invoeren.
3. Om de instellingen te testen op **Test SNMP-bericht zenden**.
4. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
5. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

NAT-lijst configureren

De NAT-functie is alleen beschikbaar voor de client in de Qognify-software via het internet zonder dat een VPN-tunnel vereist is; poort forwarding moet geactiveerd zijn op uw router of firewall. De poorten 60000-60008 zijn standaard nodig voor NAT.

Deze poorten moeten op alle gedistribueerde servers open zijn.

1. Op **Nieuw NAT-item toevoegen** klikken.
2. Het interne en openbare adres invoeren.
3. Om de vermelding te verwijderen, de lijst selecteren, **Wissen** selecteren aan het einde van iedere regel, en daarna op **Met "Wissen" gemarkeerde NAT-vermeldingen wissen** klikken.
4. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
5. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

De entiteit nummering configureren

Branch	Path	Name	Number
Company	Company	AXIS P1311	100
Company	Company	Axis Smart	101
Company	Company	Nové zařízení	102
Company	Company	Axis	103
Company	Company	AXIS M1114	104
Company	Company	Kamera	105
Berlin	Berlin	Entrance	-1
Stettin	Stettin	LPR Test Cam	106
Stettin	Stettin	Berlin-Front 1	-1
Stettin	Stettin	Berlin-Front 2	-1
Stettin	Stettin	Berlin-Front 3	-1
Stettin	Stettin	Berlin-Front 4	-1
Stettin	Stettin	Berlin-Front 5	-1
Stettin	Stettin	Berlin-Front 6	-1
Stettin	Stettin	Berlin-Front 7	-1
Stettin	Stettin	Berlin-Front 8	-1
Stettin	Stettin	Berlin-Back	-1

Renummer all

Insert missing numbering

DisplayAgent Prefix:

Afb. 256: Entiteiten nummering

Het ID-entiteitnummer wordt **niet** door het systeem toegekend. Als entiteitnummers worden gebruikt, moeten de nummers handmatig worden geconfigureerd. Het nummer dient als referentiepunt voor de SDK of de toetsenbloktoewijzing met virtuele sequenties (zie "[Invoerapparaten](#)" op [pagina 74](#)). Het nummer kan ook later nog worden gewijzigd.

Het maximum entiteitnummer is 99999999.

1. Indien nodig het entiteitnummer van het apparaat wijzigen door de nieuwe ID direct in het tekstvak in te voeren of de nummers stap voor stap met de pijl-toetsen te verhogen of verlagen.

De entiteiten nummering alleen wijzigen als dat nodig is tijdens de configuratie van third-party-software.

2. Selecteer **Alles opnieuw nummeren** om een uniek entiteitnummer aan ieder apparaat toe te wijzen door een startnummer te selecteren. Nadat u het startnummer hebt opgegeven, zal Qognify VMS de nummers automatisch verhogen in stappen van "1".

Alleen zichtbare vermeldingen worden hernummerd.

3. Selecteer **Ontbrekende nummers** om een uniek entiteitnummer aan de apparaten zonder entiteitnummer toe te wijzen. Qognify VMS zal automatisch het hoogste nummer in de lijst gebruiken en met "1" vermeerderen.

4. Bepaal de **Display Agent-prefix**. Er zijn vier configureerbare prefixes voor camera's, weergaven, vensters en tegels beschikbaar (zie "[Werken met de Display Agent-prefix](#)" op de volgende pagina). Toegelaten combinaties zijn:
 - Camera op venster
 - Camera op tegel
 - Weergave in venster
 - Patrouillesequenties (zie "[Sequentieel camera's wijzigen](#)" onder)
5. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
6. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

De entiteitnummers exporteren

De lijst met entiteitnummers kan worden geëxporteerd als een PDF-bestand of als een door komma's gescheiden document dat kan worden geïmporteerd met een spreadsheet-editor.

1. Selecteer **Exporteren** ()
2. Selecteer het exportbestandsformaat (PDF of CSV).
3. Selecteer de map en klik op **Opslaan**.

Sequentieel camera's wijzigen

De camerasequentie kan zo worden ingesteld dat ze in een tegel achter elkaar worden weergegeven, bijv. voor patrouilles. De camerasequentie speelt in een lus af totdat er iets anders wordt weergegeven in dezelfde tegel.

Het is mogelijk om verschillende camerasequenties in verschillende tegels tegelijk te laten lopen in dezelfde DisplayAgent.

1. **Patrouilles** selecteren.
2. Wijzig het entiteitnummer van de patrouille om een sequentie te bepalen.
3. Bepaal de **Display Agent-prefix**.

Werken met de Display Agent-prefix

Als de DisplayAgent-prefix is geactiveerd, kan de zender een nieuwe verbinding voor elk commando openen of verschillende commando's scheiden door een regel af te breken (CR, LF of CRLF). De parser zoekt naar de prefixen en een direct volgend nummer, alle andere tekens worden genegeerd.

Het eenvoudigste commando heeft het formulier CAM_1 WINDOW_1. Dit is echter ook geldig om iets als DUMMY_HEADER CAM_1 SOME_TEXTWINDOW_1 te versturen.¹

De AlarmWatchDog configureren

De AlarmWatchDog bewaakt de alarmen van meerdere met Qognify geïnstalleerde systemen tegelijkertijd. Als een alarm optreedt binnen één van de bewaakte systemen, kan de gebruiker een verbinding met het systeem maken en het alarm bekijken. Om de alarmoverdracht te activeren, moet de AlarmWatchDog-optie in de serverinstellingen van het betreffende alarmscenario worden ingesteld (zie "[Alarmen](#)" op pagina 378).

Ieder systeem kan met slechts één AlarmWatchDog worden verbonden.

1. Om de AlarmWatchDog te configureren, **AlarmWatchDog** op de besturingsbalk van het systeem selecteren.
2. De AlarmWatchDog activeren en het IP-adres en het poortnummer aangeven (standaard: 12000) van de client met de geïnstalleerde AlarmWatchDog. Voor het juiste IP-adres zie de sectie over de AlarmWatchDog-configuratie (zie "[De AlarmWatchDog configureren](#)" op pagina 569).
3. Het IP-adres en poortnummer van de VMS-server aangeven. Alle clients die moeten worden gevolgd moeten met deze server verbonden zijn.
4. De **Gebruikersnaam** en het **Wachtwoord** van de gebruiker instellen die bij een alarm op de server inlogt.
5. Het gebruikersprofiel instellingen (standaard: gebruikersnaam).
6. Een beschrijving van de server invoeren.
7. **NAT** activeren als de client de server alleen via NAT (network address translation) kan bereiken, bijvoorbeeld via een router.
8. Als u de ingestelde waarden wilt toepassen en daarna nog meer instellingen wilt aanpassen, drukt u op **Toepassen**.
9. Als u de waarden wilt toepassen en het invoeren wilt beëindigen, drukt u op **Opslaan**.

¹Beide berichten zijn geparseerd in "Toon camera 1 in venster 1".

Geluids- en pictogrambestanden beheren met aangepaste media

Met de functie voor aangepaste media kunt u uw eigen geluids- en pictogrambestanden beheren. Aangepaste pictogrammen en geluiden worden opgeslagen in de beheerdatabase. De geluids- en pictogrambestanden kunnen toegepast bij bijpassende items, bijvoorbeeld als aangepaste pictogrammen voor camera's.

Beeldbestanden uploaden en verwijderen.

Voor de beste kwaliteit adviseren we beeldbestanden met een lage complexiteit (indien weergegeven als pictogrammen) en 512x512 px (bij gebruik voor kaarten en grotere formaten).

1. Op **Toevoegen** klikken om een aangepaste beeldbestand uit het bestands-systeem toe te voegen. De volgende beeldformaten worden ondersteund: png, jpg, gif.
2. Op **Opslaan** klikken om de beelden op de server te laden. Deze worden opgeslagen in het lokale cachegeheugen voor een betere performance. Het bestandspictogram is zichtbaar nadat de beelden zijn geüpload.
3. Op **Bewerken** klikken om het bestand een andere naam te geven.
4. Om het beeld te verwijderen, op **Wissen** klikken. Alle toegewezen items worden weergegeven met hun standaardpictogrammen nadat de client herstart is.

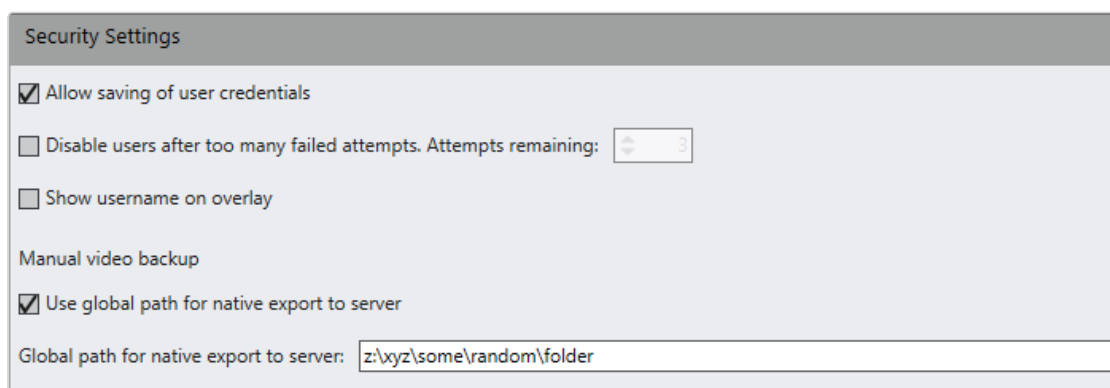
Geluidsbestanden uploaden en verwijderen.

1. Op **Toevoegen** klikken om een aangepaste beeldbestand uit het bestands-systeem toe te voegen. De volgende geluidsformaten worden ondersteund: mp3, wav.
2. Op **Opslaan** klikken om de geluidsbestanden op de server te laden. Deze worden opgeslagen in het lokale cachegeheugen voor een betere performance.
3. Op **Bewerken** klikken om het bestand een andere naam te geven of het geselecteerde geluid af te spelen.
4. Om het geluidsbestand te verwijderen, op **Wissen** klikken. Alle toegewezen items worden op hun standaardgeluiden gereset nadat de client herstart is.

Aangepaste media toewijzen

1. Om aangepaste bestanden aan items toe te wijzen opent u de volgende instellingen in de configuratiemodus:
 - Camera - algemeen Als het aangepaste pictogram toegevoegd is aan een camera, wordt het in het hele systeem voor deze camera weergegeven.
 - Hardware-instellingen
 - Kaarten
 - Videowand
 - Weergaven

Configureren van de veiligheidsinstellingen van de gebruiker



Security Settings

☒ Allow saving of user credentials

☐ Disable users after too many failed attempts. Attempts remaining:

☐ Show username on overlay

Manual video backup

☒ Use global path for native export to server

Global path for native export to server:

Afb. 257: Veiligheids instellingen

Voor de naleving van de AVG-regelgeving in het kader van de EU-wetgeving kan het automatisch opslaan van gebruikersgegevens worden uitgeschakeld. Het is standaard ingeschakeld voor alle gebruikers en kan alleen per installatie worden in- of uitgeschakeld. Bovendien kan het aantal aanmeldingspogingen worden beperkt.

1. **Veiligheidsinstellingen** selecteren in de besturingsbalk van het systeem.
2. Schakel het opslaan van gebruikersgegevens uit. Als dit is uitgeschakeld, moeten de gebruikersgegevens worden ingevoerd bij het aanmelden.
3. Schakel **Toon gebruikersnaam op overlay** in om de huidige gebruiker van de camera in het bovenste deel van het beeld als overlay weer te geven.

Deze functie verhoogt het CPU-gebruik met 10% en kan de reactiesnelheid beïnvloeden.

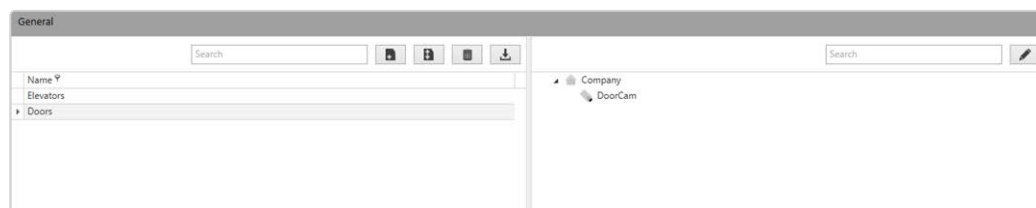
4. Activeer de instelling voor het aantal mislukte aanmeldingspogingen en stel het aantal in op een redelijke hoeveelheid (standaard is drie pogingen). Wanneer de gebruiker het aantal toegestane aanmeldingspogingen overschrijdt, kan een melding worden geactiveerd (zie "[Meldingen](#)" op pagina 463).
5. Om te voorkomen dat gebruikers hun bestanden exporteren op bewust gekozen locaties op de server, activeert u **Gebruik algemeen pad voor native export naar server** en geeft u het pad op waar alle native exports worden geplaatst. Indien geactiveerd, wordt de locatieoptie in de exportinstellingen uitgeschakeld (raadpleeg "[Native beeldgegevens naar de server exporteren](#)" op pagina 114).
6. De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen.

Aanmaken van entiteitslabels

Labels kunnen worden toegekend aan elke entiteit zoals camera's en helpen bij het vinden van de resultaten met vooraf geconfigureerde filters. De labels kunnen worden gebruikt voor het zoeken in de bewakingsmodus, de archiefmodus en de NPR-modus. De labels werken als filters die worden gecombineerd als Booleaanse OR-parameters, zodat zoeken met meerdere labels de resultaten toont waarop alle labels van toepassing zijn. De zoekopdracht gebruikt echter de Booleaan EN-parameter.

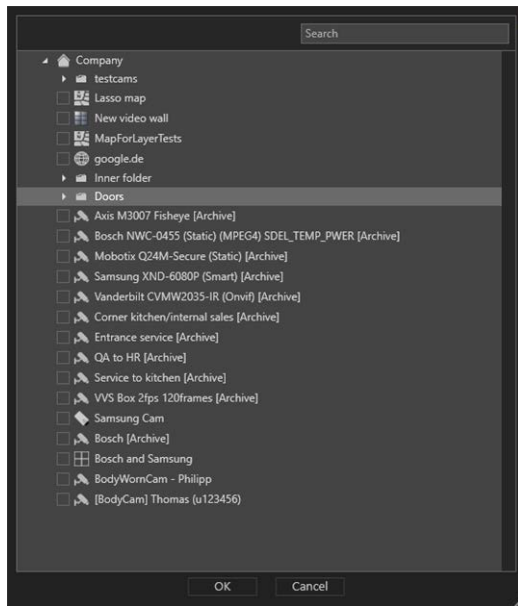
Alleen labels die overeenkomen met de bijbehorende gebruikersrechten worden aan de gebruiker getoond.

1. Selecteer **Entiteitslabels** in de besturingsbalk van het systeem.



2. Selecteer **Toevoegen**  of **Meerdere toevoegen**  om een of meer labels aan de lijst toe te voegen en de labels een naam te geven.
3. Om voorgedefinieerde labels toe te voegen, selecteert u **Importeren**  en navigeert u naar het tekstbestand dat de labels bevat (zie "[Het labelbestand voorbereiden](#)" op de volgende pagina). Na het importeren wordt de lijst gevuld met de labels uit het bestand.

4. Selecteer een label aan de linkerkant en klik op **Bewerken** .



5. Wijs een of meer entiteiten toe aan het geselecteerde label en klik op **OK**. De toegewezen entiteiten worden nu rechts van het desbetreffende label weergegeven.
6. De ingestelde waarden **Toepassen** als u de waarden wilt toepassen of de ingevoerde waarden **Opslaan** om de waarden toe te passen en het invoeren te beëindigen.

Het labelbestand voorbereiden

Labels kunnen worden voorbereid in een eenvoudig tekstbestand (bijv. met behulp van de Editor) door namen voor labels toe te voegen, gescheiden door regelinden.

1. Een nieuw bestand aanmaken met de Editor.
2. Voer een labelnaam in en druk op de returntoets.
3. Voeg zoveel labels toe als nodig, elk in een nieuwe paragraaf.
4. Sla het document op als een *.txt bestand.

NPR-modus

Met de automatische nummerplaatherkenning (NPR) in het videobeeld en de vergelijking met een nummerplaatdatabase zijn bijvoorbeeld toegangscontroles en grenscontroles, en het beheren van parkeer- en laadplaatsen mogelijk en kunnen alarmen worden getriggerd.

De NPR-modus wordt gebruikt voor het analyseren van NPR-gebeurtenissen en het weergeven van de bij de gebeurtenis behorende informatie (inclusief stamgegevens, indien beschikbaar). Daarnaast kunnen statistieken worden bijgehouden.

- De NPR-functie vereist een licentiesleutel.
- LPR functies worden niet ondersteund als de client en server niet dezelfde versie hebben (LPR werkt bijvoorbeeld niet op een client met versie 7.5 als de server niet dezelfde versie 7.5 heeft).

Gebruikersrechten in LPR-modus

- De gebruikersrechten en machtigingen die nodig zijn voor het gebruik van de NPR-modus worden bepaald door de NPR-gebruikersgroepen. Alleen groepen met de machtigingen “Bekijken” of “Wijzigen” mogen de NPR-modus gebruiken.
- Als er geen NPR-groepen beschikbaar zijn, kan elke gebruiker de NPR-modus gebruiken en bekijken.

Om het gebruik van de NPR-modus te beperken (en mogelijk misbruik te voorkomen) moet ten minste een NPR-groep met de bijbehorende rechten worden geconfigureerd (zie ["Nummerplaatgroepen" op pagina 425](#)).

NPR-stamgegevens bewerken

De NPR-stamgegevens bestaat uit alle informatie die is toegewezen aan een specifieke nummerplaat (zoals groep, geldigheid). De stamgegevens worden aangemaakt en beheerd met de NPR-stamgegevens editor (zie ["NPR-stamgegevens editor" op pagina 90](#)).

Details nummerplaatherkenning weergeven

Wanneer een nummerplaat wordt herkend, worden de stamgegevens en alarmmeldingen die bij de nummerplaat behoren weergegeven.

1. Klik op een kolomtitel in het hoofdvenster om de kolom te sorteren (alarm, weergave / camera, start, stop) in oplopende of aflopende volgorde.
2. Selecteer de vereiste weergave of camera (of de opname starten of stoppen). Het geselecteerde object wordt weergegeven in de speler.

Speler

De spelers wordt in de NPR-modus op dezelfde manier bediend als in de archiefmodus (zie ["Archiefmodus" op pagina 171](#)).

Query naar nummerplaten

In het besturingselement Beheer kunnen de opgeslagen gebeurtenissen bij een nummerplaat of containercode in de stamgegevens worden opgezocht in de NPR-database.

1. Selecteer een kolomtitel in het hoofdvenster om de nummerplaten op- of aflopend te sorteren op de categorie in de kolom (tijd, nummerplaat, groep).

2. Selecteer **Query starten** om alle opgeslagen gebeurtenissen voor de geselecteerde nummerplaat weer te geven of om te zoeken naar een specifieke nummerplaat te zoeken.

New request

☐ License plate

☐ Group

- ☒ Nuevo grupo de placas de licencia
- ☐ Neue Kennzeichengruppe
- ☐ Nouveau groupe de plaques d'immatriculation
- ☐ Nieuwe nummerplatengroep
- ☐ Новая группа номерных знаков
- ☐ Yeni plaka grubu
- ☐ Nová skupina státních poznávacích značek

☐ Lane

☐ Lane 1

☐ Time period

From: Friday, April 25, 2025 1:25:40 PM

To: Saturday, April 27, 2025 1:25:40 PM

☐ Query statistics only

Start query **Cancel**

Afb. 258: Nummerplaten opvragen in NPR-modus

3. Beperk het zoekfilter door de **Nummerplaatgroep** te selecteren en, indien van toepassing, informatie over de **nummerplaat** in te voeren, de **rijstrook** te selecteren en de **tijdsperiode** op te geven.
4. Als alleen in de statistieken hoeft te worden gezocht, selecteert u **Alleen statistieken opvragen** en het type statistieken.
5. Selecteer **Query starten** om in de database te zoeken op bijv. nummerplaat, groep, land, of rijstrook.
6. De zoekresultaten worden weergegeven in het venster **Details nummerplaatherkenning**.

LPR query

Time	License plate	Group	Lane
● 28/12/2023 12:27			
● 28/12/2023 12:26			
● 28/12/2023 12:25			
● 28/12/2023 12:25			
● 28/12/2023 12:25			
● 28/12/2023 12:25			
● 28/12/2023 12:25			
● 28/12/2023 12:25			
● 28/12/2023 12:24			
● 28/12/2023 12:23			
● 28/12/2023 12:22			
● 28/12/2023 12:21			
● 28/12/2023 12:21			
● 28/12/2023 12:21			
● 28/12/2023 12:21			
● 28/12/2023 12:21			
● 28/12/2023 12:21			
● 28/12/2023 12:20			
● 28/12/2023 12:19			
● 28/12/2023 12:18			
● 28/12/2023 12:17			
● 28/12/2023 12:17			
● 28/12/2023 12:17			
● 28/12/2023 12:17			
● 28/12/2023 12:17			
● 28/12/2023 12:17			

Start query

7. Selecteer de gevonden gebeurtenis of sorteer de resultaten met behulp van de kolom "Tijd". De speler opent het geselecteerde item en springt automatisch naar het geselecteerde tijdstip.

8. Als u de resultaten als CSV-bestand wilt exporteren, selecteert u **Exporteren** .

Beheerinstrumenten

De Qognify-beheerinstrumenten bevatten een aantal administratieve tools die nodig zijn voor het beheren van de servers, clients en extra modules zoals de UpdateService en de AlarmWatchDog (zie ["De AlarmWatchDog" op pagina 569](#)).

- **VA-beheerinstrument:** Het VA-beheerinstrument wordt gebruikt voor het configureren van de instellingen voor de hoofdservers en het installeren van de uitbreiding "Versatile Application". De uitbreidingsparameters kunnen vervolgens in de client worden geconfigureerd (zie ["Qognify VMS VA-beheerinstrument" op pagina 508](#)).
- **Beheerinstrument:** Het beheerinstrument wordt gebruikt om de beelddatabase en de beheerdatabank van de server te configureren (zie ["Qognify-beheerinstrument" op pagina 497](#)).
- **ServiceManager:** De -ServiceManager wordt gebruikt voor het starten en stoppen van diensten (zie ["Qognify ServiceManager" op pagina 506](#)).
- **UpdateService-configuratietool:** De UpdateService-configuratietool beheert de configuratie van de UpdateService voor de Core Service-hoofd (CSM) en de UpdateAgents op de clients (zie ["UpdateService-configuratietool" op de volgende pagina](#)).

UpdateService-configuratietool

De UpdateService-configuratietool beheert de configuratie van de UpdateService en de verbonden UpdateAgents (d.w.z. secundaire server, modules en clients). De configuratietool wordt automatisch geïnstalleerd met de UpdateService (zie "[De UpdateAgent configureren en updaten](#)" op pagina 48).

De UpdateService gaat onmiddellijk na de installatie op zoek naar updates en patches en download deze alvorens de updates en patches te distribueren (zie "[De serverconfiguratie bewerken](#)" op pagina 495).

De UpdateService-configuratietool ondersteunt de volgende functies:

- weergeven van alle aangesloten UpdateAgents, hardwarespecificaties, geïnstalleerde functies en toegepaste patches van iedere UpdateAgent
- weergeven van statusinformatie van alle UpdateAgents in een groep
- groepen UpdateAgents maken om te configureren
- groepen en oude UpdateAgents hernoemen en wissen uit de configuratie
- downloadpakketten en patch-bestanden voor de UpdateService importeren en exporteren (geen mappen nodig)
- patches en updates exporteren en deze met behulp van een kleine tool in de UpdateAgents importeren
- configuratie voor het krijgen van updates/patches en hoe ze moeten worden ingezet in de UpdateAgents
- Controleren of updates of patches beschikbaar zijn op de server

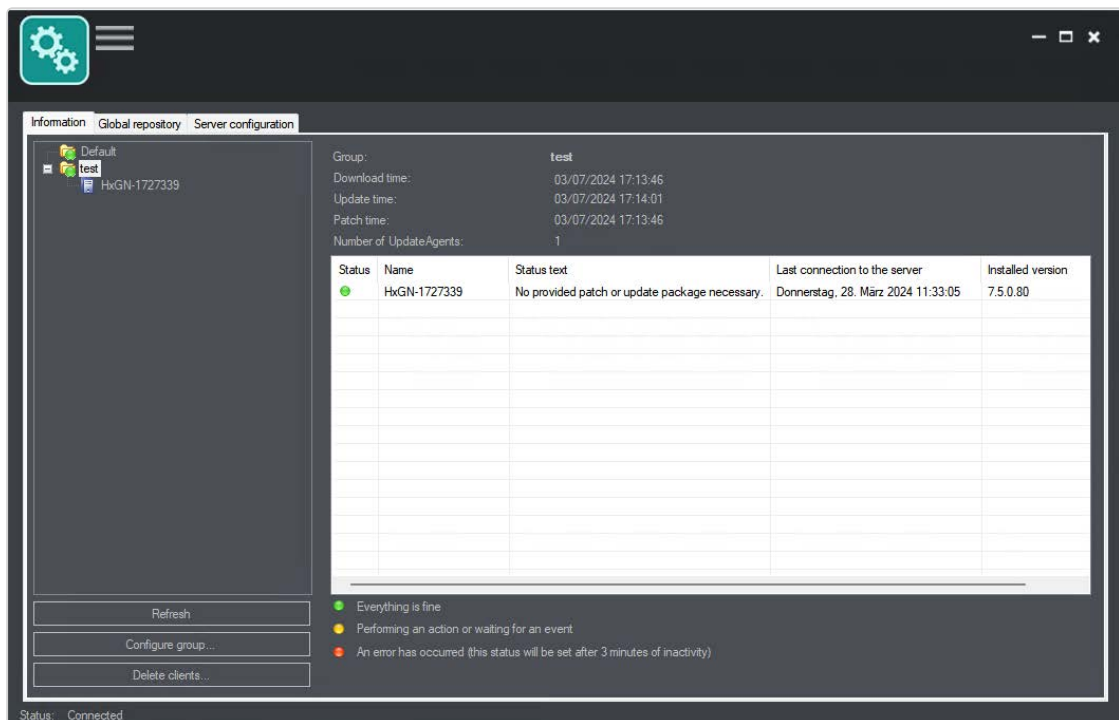
De UpdateService kan worden gebruikt om software te updaten zonder een geïnstalleerde Qognify VMS-client, omdat het de configuratie en loggegevens in een aparte map bewaart.

1. Start de UpdateService-configuratietool in de Qognify VMS-installatiemap.
Indien nodig de beheerrechten van het systeem bevestigen. Het tabblad Informatie wordt weergegeven.

Informatie over rollbacks

Het kan nodig zijn om terug te gaan naar een eerder geïnstalleerde update om de werking van het systeem met een minimum aan onderbrekingen te garanderen. In het geval van een update-fout zullen alle stappen worden teruggezet op de back-up die is bewaard voor het updaten.

De UpdateService configureren



Afb. 259: De UpdateService configureren

In het paneel aan de linkerkant worden alle groepen die worden beheerd door de UpdateService alfabetisch weergegeven. De groep "Default" bevat alle UpdateAgents (clients) die niet zijn toegewezen aan een groep.

Bovendien worden de updatestatus, de verbindingstatus en de versie naar de server weergegeven in het rechterpaneel.

Clients in de standaardgroep worden automatisch bijgewerkt. Clients die geen updates of patches mogen ontvangen moeten in een aparte groep worden geplaatst (zie ["Een groep configureren" op pagina 491](#)).

- Als u op een groepmap klikt wordt het statusoverzicht van alle clients in de groep weergegeven. Een gekleurd opsommingsteken op de map-icoon toont de slechtste status van een item in de groep en een ander gekleurd opsommingsteken toont de huidige status van elke client:

- Rood:** Er is een fout opgetreden in de client of de UpdateAgent van de client is langer dan 3 minuten offline.
- Geel:** De UpdateAgent is momenteel bezig (patchen, downloaden etc.) of wacht op een door de UpdateService te triggeren gebeurtenis (bijvoorbeeld een handmatige distributie van patches).
- Groen:** De UpdateAgent van de client is bijgewerkt.

2. Klik op een clientnaam om de geïnstalleerde componenten weer te geven (bijvoorbeeld de systeemsoftware, de softwareversie, de status en de geïnstalleerde patches).
3. Klik op **Lijst actualiseren** om de actuelere status te zien.
4. Klik op **Groepconfigureren** om een groep te maken, te hernoemen of te wissen en de update-instellingen en patchinstellingen van de groep te specificeren (zie ["Een groep configureren" op de tegenoverliggende pagina](#)).
5. Klik op **Clients wissen** om clients te verwijderen die geen verbinding meer hebben met de UpdateService. De clients zullen niet automatisch worden verwijderd.

De update- of patchprocedure handmatig starten

Als een groep is geconfigureerd om handmatig te worden bijgewerkt of gepatched, wordt **Patch/update in de UpdateAgents starten** weergegeven in het statuspaneel van de groep.

1. Klik **Patch/update in de UpdateAgent starten** om de update te starten. Het kan 60 seconden duren voordat het updateproces wordt gestart.

Doorgaan na terugrollen

1. Controleer het logboek om te ervaren wat het probleem was.
2. Los het probleem op.
3. De diensten stoppen.
4. Verwijder op de updateserver de update-bestanden in de updatemap en pas upd64.xml /upd.xml aan door de md5-totalen en ook de versie-tag te verwijderen.
5. Verwijder op de UpdateAgent de reeds gedownloade updatebestanden in de updatemap en verwijder het rollbackbestand in de updatemap.
6. Pas de update64.xml /upd.xml aan door de md5-totalen en ook de versie-tag te verwijderen.
7. De diensten herstarten

Een groep configureren

Group configuration

Groups:

- Group 1

Create new group
Rename group
Delete group

Group information

Group: Group 1

Download time: 07.10.2014 14:11:43

Download interval between clients: 10 Min.

Update time: 07.10.2014 14:11:43

Patch time: 07.10.2014 14:11:58

☐ Don't distribute patches or updates to these clients.
(If the clients of this group have a slow bandwidth connection to the UpdateServer)

☐ Don't start patching or updating automatically.
You have to start it through the button at the group page.

☐ Automatic restart before and after the patch/update
Warning: The clients will be restarted without the user being notified beforehand!

Clients:

- ☒ DANIEL8131
- ☒ Testrechner

Apply Cancel Exit

Afb. 260: Een groep configureren

Met de groepsconfiguratie kunt u het volgende configureren:

- Specifieke downloaddatum en -tijd voor het updatepakket of de patch-bestanden.

Als de tijd in het verleden ligt, starten de downloads en patches meteen.

- Downloadinterval tussen iedere UpdateAgent in minuten (bijvoorbeeld de eerste UpdateAgent start de download om 10:00 uur, de tweede UpdateAgent start de download om 10:10 uur, de derde om 10:20 uur etc.).
- Datum en tijd van update en patch.
- Gedrag van specifieke update en patch voor de UpdateAgents in de huidige groep.

1. Geeft de vereiste update- en patchinstellingen voor de groep aan.
2. **Patches en updates niet naar deze clients distribueren** selecteren om automatische distributie bij lage bandbreedte te voorkomen. Als deze optie geselecteerd moeten de patches handmatig worden gedistribueerd.
3. **Patchen of updaten niet automatisch starten** selecteren om de automatische installatie van patches en updates te voorkomen. Patchen en updaten moeten handmatig worden uitgevoerd als deze optie is geselecteerd.
4. **Automatisch herstarten voor en na de patch/update** selecteren om de Windows-systemen op de UpdateAgents uit te schakelen voor en na het toepassen van de patch. De clients starten automatisch opnieuw op.
5. Indien nodig maakt u de selectie van clients uit de groepslijst ongedaan. De groepsinstellingen gelden alleen voor de geselecteerde clients.

Een groep maken

1. Klik op **Nieuwe groep maken**.
2. Geef een **naam** op voor de nieuwe groep en klik op **OK**. De nieuwe groep wordt weergegeven in de kolom van de groep.

Een groep hernoemen

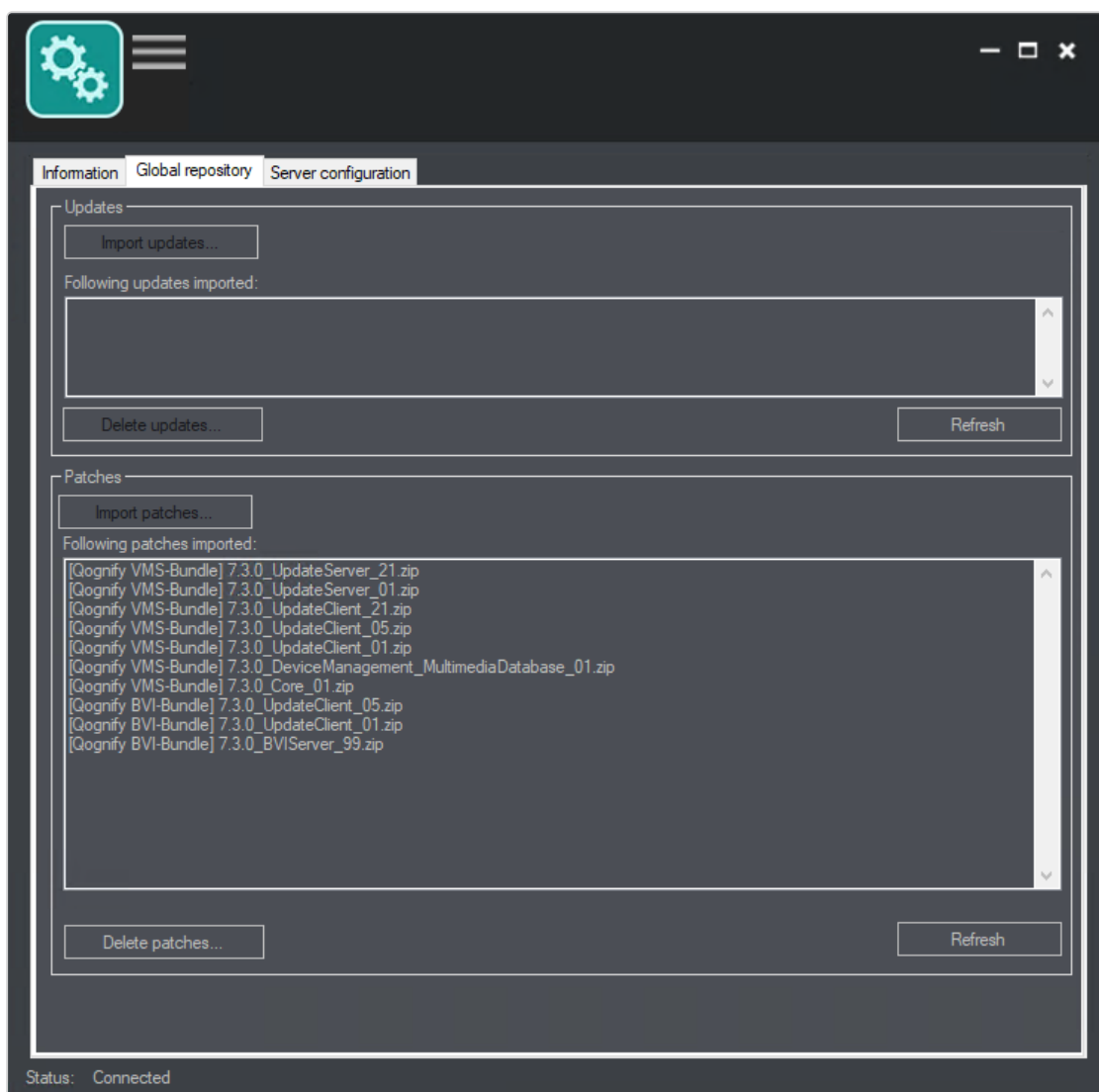
1. Klik op **Naam van de groep wijzigen**.
2. De naam van de groep wijzigen en op **OK** klikken. Alle toegewezen UpdateAgents blijven in de groep en behouden de groepsinstellingen.

Een groep verwijderen

1. Een client in de kolom Groepen selecteren.
2. Klik op **Groep verwijderen**. Alle clients in de groep worden verplaatst naar de standaardgroep en worden uitgezonderd van de update-instellingen. UpdateAgents in de standaardgroep krijgen updates en patches zodra deze beschikbaar zijn.

De standaardgroep kan niet worden verwijderd.

Algemene opslagplaats



Afb. 261: Algemene opslagplaats

Op dit tabblad worden de beschikbare updates en patches weergegeven. Als de UpdateService is geconfigureerd voor handmatige distributie op het tabblad serverconfiguratie kunnen alle updates en patches van de server worden geïmporteerd en geëxporteerd naar een map op de server of op een aangesloten medium (zie "[De serverconfiguratie bewerken](#)" op pagina 495).

- Updates kunnen slechts één voor één worden geïmporteerd.
- Patches kunnen meerdere tegelijk geïmporteerd worden.

1. Selecteer **Updates importeren** om de beschikbare updates uit een op het lokale netwerk beschikbare map te downloaden.
2. Klik op **Actualiseren** om te controleren of er updates op de server staan die nog niet worden weergegeven.

3. Klik op **Exporteren** om de updates en een "Qognify.UpdatePatchImport.exe"-bestand naar een map te kopiëren die kan worden gekopieerd naar een ander medium zoals een USB-stick. De "Qognify.UpdatePatchImport.exe" updates en patches kunnen op iedere client apart worden geïnstalleerd (zie "[Updates en patches op de UpdateAgent importeren](#)" op pagina 497).
4. Klik op **Patches importeren** om de beschikbare patches uit een op het lokale netwerk beschikbare map te downloaden. De beschikbare patches worden weergegeven.
5. Klik op **Exporteren** om de patches en een "Qognify.UpdatePatchImport.exe"-bestand naar een map te kopiëren die kan worden gekopieerd naar een ander medium zoals een USB-stick. De "Qognify.UpdatePatchImport.exe" updates en patches kunnen op iedere client apart worden geïnstalleerd (zie "[Updates en patches op de UpdateAgent importeren](#)" op pagina 497).
6. Klik op **Actualiseren** om te controleren of er patches op de server staan die nog niet worden weergegeven.

Patches / updates van de lijst verwijderen

1. Als patches niet nodig zijn, selecteer dan de patches uit de lijst. Als u op de shift-toets drukt, kunt u meerdere objecten tegelijk selecteren.
2. Selecteer **Patches verwijderen** voordat u ze exporteert. Alleen de weergegeven patches worden gedistribueerd.

De serverconfiguratie bewerken

Information Global repository Server configuration

If the PC is connected to the internet, the UpdateService can check automatically for updates and patches from the Qognify website. Otherwise, you are able to define another FTP location (remote location) or disable this feature completely to import the update/patch files manually. Depending on the settings, the UpdateService will

Download and install updates/patches automatically from the internet (recommended) ▼

☒ Also download full upgrade packages
By default, the UpdateService only downloads patches with error corrections. If activated and if you have the required permissions (new license key for the next major version), the UpdateService

Send connection timeout (min) 60 ▼

Please configure the time when the UpdateService should look for updates/patches at the defined location:

Daily:
03:00 ▼ Check for updates/patches now...

Last successful connection:
Monday, May 29, 2023 3:00:04 AM

Last successful download:
Monday, January 1, 1900 12:00:00 AM

Restart Qognify UpdateServer Save

Status: Connected

Afb. 262: De serverconfiguratie bewerken

Op het tabblad Serverconfiguratie worden de basisinstellingen voor de communicatie tussen de updateserve en de clients beheerd. Standaard maakt de UpdateService verbinding met de service die de updates aanbiedt, downloadt en distribueert de updates en patches naar de UpdateAgents. Als de voorkeur wordt gegeven aan handmatige distributie of een andere server voor de downloads, kan de automatische instelling worden gewijzigd.

1. Selecteer een optie uit het menu:
 - **Updates/patches automatisch van het internet downloaden en installeren.** Dit is de aanbevolen instelling voor automatische updates en distributie van patches.
 - **Updates/patches automatisch downloaden en installeren van een bepaalde locatie op afstand.** De updates en patches worden gedownload van een FTP-server die moet worden geconfigureerd en automatisch geïnstalleerd op de UpdateAgents (zie "[De FTP-server configureren](#)" onder).
 - **Geen updates zoeken op het internet of een andere locatie op afstand.** Deze optie wordt niet aanbevolen, omdat er geen updates of patches automatisch gedownload of gedistribueerd worden. De updates en patches moeten handmatig worden gedownload en geëxporteerd (zie "[Algemene opslagplaats](#)" op pagina 493).
2. **Volledige upgradepakketten tevens downloaden** selecteren om alle downloads te downloaden en alle pakketten inclusief versie-upgrades te distribueren als de benodigde toestemming beschikbaar is (nieuwe licentiesleutel voor een volgende grote versie). Alle UpdateAgents krijgen een upgrade voor de nieuwe versie in overeenstemming met uw groepsinstellingen. (Standaard download de UpdateService alleen patches en bugfixes.)
3. Geef aan op welk moment van de dag updates en patches worden gedownload en geïnstalleerd.
4. Klik op **Nu controleren op updates / patches** om handmatig te controleren of er downloads beschikbaar zijn. De momenteel actieve downloads worden weergegeven.
5. Klik op **UpdateServer herstarten** om de updateserver met de toegepaste instellingen te herstarten.
6. Klik op **Opslaan** om de instellingen toe te passen.

De FTP-server configureren

1. Nadat u de optie **Updates/patches downloaden en installeren van een bepaalde locatie op afstand** heeft gekozen, voert u het IP-adres en het poortnummer van de **FTP-server** in.
2. **Voergebruikersnaam** en het **wachtwoord** voor de FTP-server in.

3. Om een veilige verbinding tot stand te brengen, vinkt u de optie **FTP via SSL gebruiken** aan als der server SFTP ondersteunt. (Neem contact op met de netwerkbeheerder voor de juiste instellingen.)

Updates en patches op de UpdateAgent importeren

1. Nadat de patches of updates zijn geëxporteerd (zie "[Algemene opslagplaats](#)" op [pagina 493](#)), kopieert u de map naar een USB-stick en sluit deze aan op de computer waarop de UpdateAgent draait.
2. Start de applicatie "Qognify.UpdatePatchImport.exe" en klik op **Ja**.
3. Klik op **OK** en start het update- en patchproces. De UpdateAgent wordt gestopt voor het update-/patch-proces. Na het proces start de UpdateAgent automatisch opnieuw op.

Qognify-beheerinstrument

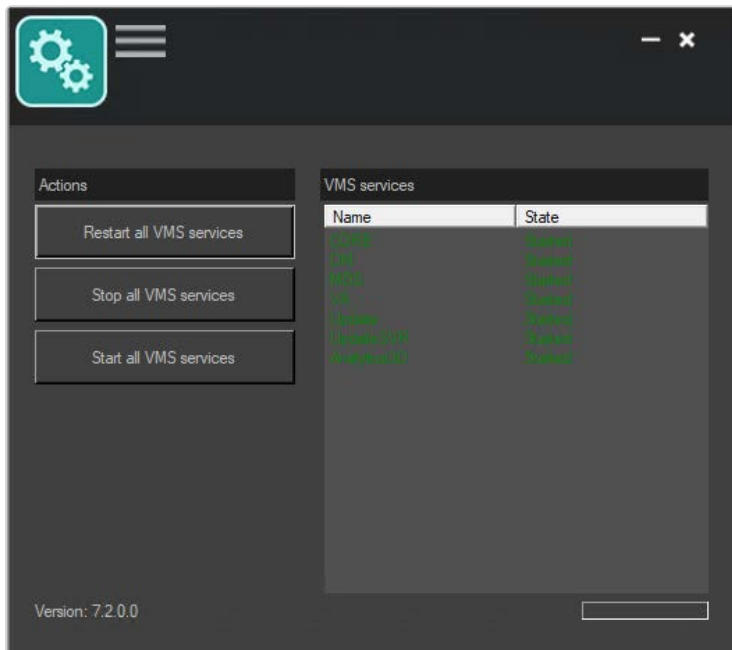
Het Qognify beheerinstrument wordt gebruikt om de beheerdatabase (MaxDB) en de beeldendatabase (MDB) van de servers te configureren.

U dient er rekening mee te houden dat onjuiste instellingen in het beheerinstrument het systeem buiten werking kunnen stellen.

1. Het beheerinstrument in de Qognify VMS installatiemap starten.

Alle instellingen in het beheerinstrument gelden pas als de diensten of de volledige computer opnieuw is opgestart (om de diensten te starten zie "[Qognify ServiceManager](#)" op [pagina 506](#))

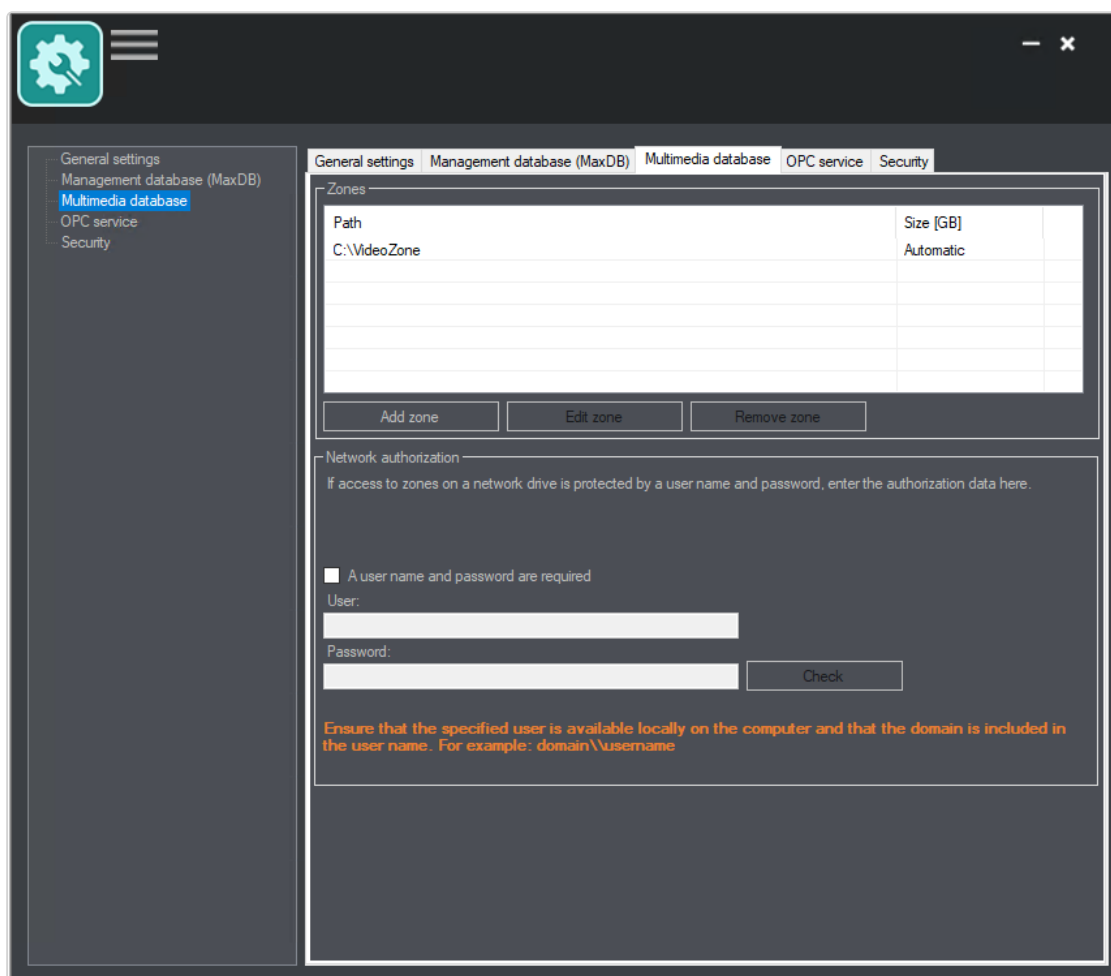
Algemene instellingen



Afb. 263: Algemene instellingen

1. De **server** en **poort** van de Core Service-server opstarten als het beheer op een secundaire server is opgestart. Als het -beheer is opgestart op de hoofdservers, wijzigt u de instellingen niet (standaard: server: localhost, poort: 60000).
2. Het IP-adres van de **server** en de **hostnaam** voor de diensten invoeren om verbindingen te maken met het/de IP-adres/-hostnaam voor servercommunicatie.
3. Het **netwerkwachtwoord** invoeren.
4. Selecteer **Instellingen** (☰) en kies daarna **Opslaan** uit het menu **Bestand** om de wijzigingen op te slaan.
5. De diensten opnieuw opstarten (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506).

Beheerdatabase (MaxDB)



Afb. 264: Beheerdatabase (MaxDB)

Back-up maken en terugzetten

Voor een veilige back-up (AES-256 gecodeerd) in het bestandsformaat *.7z is een wachtwoord vereist. Het wachtwoord is ook vereist voor het herstellen van back-ups in het bestandsformaat *.7z (zie ["De back-up configureren" op pagina 460](#)).

1. Om een back-up van de beheerdatabase te maken klikt u op **Back-up**. De back-up van de database wordt in de map "\\Qognify\sapdb\backup" geplaatst.
2. Voer de **gebruikersnaam** en het **wachtwoord** in.
3. Indien nodig een (ander) **tweede wachtwoord** invoeren.

4. Op **OK** klikken. Er wordt een back-up van de beheerdatabase gemaakt. Afhankelijk van de grootte van de database kan dit enige tijd duren.

Onderbreek het proces niet.

5. Klik om de back-up te herstellen op **Herstellen** en voer het wachtwoord in.

Geheugen uitbreiden (en volume)

Als er meer geheugenruimte beschikbaar moet worden gemaakt voor de administratiedatabase (MaxDB) omdat bijvoorbeeld de gebeurtenisgegevens voor een langere periode beschikbaar moeten blijven, kan er een extra volume aan de MaxDB worden toegevoegd. De standaardgrootte van de MaxDB is 4 GB.

Er kunnen maximaal vier volumes worden toegevoegd aan de MaxDB.

Deze uitbreiding is niet van invloed op de feitelijke multimediadatabase (MaxDB).

1. De **grootte [MB]** van de extra geheugenruimte voor de uitbreiding van de MaxDB invoeren (minimaal: 512 MB, maximaal: 8000 MB).
2. Op **Nieuw volume toevoegen** klikken. De extra geheugenruimte is meteen beschikbaar onder DISK000X in de MaxDB-installatiemap.
3. Klik op **Actualiseren** () voor een raming van de hoeveelheid tijd (in dagen) de ruimte in de MaxDB voldoende is bij de actuele alarmfrequentie. Een betrouwbare raming kan uitsluitend worden gemaakt als het systeem bij normale belasting draait onder verwijzing naar het aantal optredende alarmen.

Cache

Als er een groot aantal gebeurtenissen optreedt en hierdoor een lange laadtijd bestaat kan de grootte van de MaxDB-cache worden verhoogd.

Deze waarde moet echter voorzichtig worden gekozen. Het is niet zinvol om de cache te vergroten als de computer niet over voldoende vrije RAM beschikt.

De huidige cachegrootte van het RAM-geheugen dat gereserveerd is voor de MaxDB wordt weergegeven. De werkelijke grootte van de MaxDB wordt weergegeven onder “Huidige belasting van de beheerdatabase”.

De cachegrootte van de MaxDB is een extreem systeemkritische parameter die niet mag worden gewijzigd, tenzij daar goede redenen voor zijn. De doorvoercapaciteit is optimaal als de complete databank in de cache past.

1. Een waarde in MB invoeren voor de gewenste **grootte** en daarna op **Cache-grootte aanpassen** klikken.

Multimedia-database

Het tabblad MultimediaDatabase wordt gebruikt voor het onderhouden en bewerking van zones in de multimediodatabase. De zones zijn paden waarin de multimediodatabase zijn beeldgegevens opslaat. Er kan toegang worden verkregen tot zowel de lokale stations als de netwerkstations. De aangegeven zonegrootte wordt niet meteen gereserveerd, maar alleen als dat nodig is.

General settings Management database (MaxDB) **Multimedia database** OPC service Security

Zones

Path	Size [GB]
C:\VideoZone	Automatic

Add zone Edit zone Remove zone

Network authorization

If access to zones on a network drive is protected by a user name and password, enter the authorization data here.

☐ A user name and password are required

User:

Password:

Ensure that the specified user is available locally on the computer and that the domain is included in the user name. For example: domain\username

Afb. 265: Multimedia-database

Over zones

De zones specificeren de maximale opslagdiepte van de multimediadatabase en daarmee van de software. Standaard stelt de -software geen beperkingen in voor de zones van de multimediadatabase. De standaardzone wordt bij een nieuwe installatie in de volgende map geplaatst: "Qognify VMS-installatiemap starten\re\md\mds\data\.

We adviseren echter om deze te verplaatsen naar een zone met een specifieke partitie.

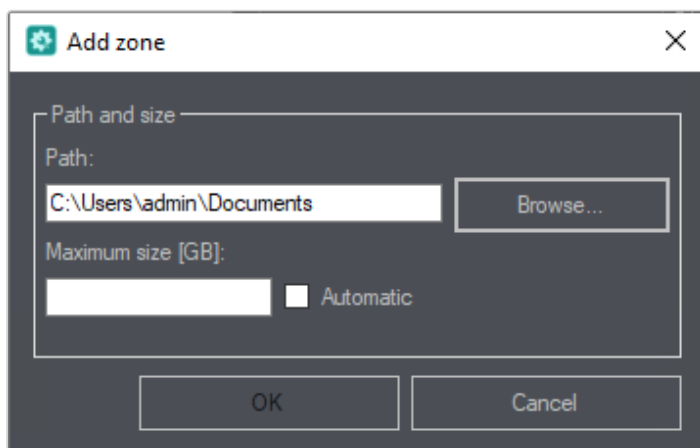
Als het volume van de bestaande zone onvoldoende is, kan een andere zone worden toegevoegd. Er zouden maximaal tien zones aangemaakt moeten worden.

Een hoog aantal heeft een negatief effect op de prestaties van de multimediadatabase. Enkele grote zones werkt bovendien beter dan een groot aantal kleine zones.

Als er meer geheugenruimte nodig is dan beschikbaar in zones of op de aan de aangesloten camera's toegewezen harde schijf, stoppen de opnames.

Gebruik geen externe harde schijf die is aangesloten via USB of FireWire als multimediadatabase-zone, omdat dit een zeer negatief effect heeft op de prestaties. De multimediadatabase zou op een andere harde schijf of een RAID-systeem moeten worden geplaatst voor tevredenstellende prestaties.

Een zone toevoegen



Afb. 266: Zone toevoegen

1. Een folder aanmaken op de specifieke partitie als een zone om de beeldgegevens op te slaan. De clustergrootte zou 64 KB moeten bedragen.
2. Op **Zone toevoegen** klikken.
3. Naar het **pad** naar de zonemap **bladeren** of dit invoeren.
4. De maximale grootte invoeren (in GB).

5. Schakel **Automatisch** in om alle fysieke ruimte in de partitie te gebruiken.

Het is aanbevolen om **Automatisch** te gebruiken zodat de multimediaDatabase efficiënt de beschikbare schijfruimte beheert. Als er een vaste maximale grootte moet worden gedefinieerd, zorg er dan voor dat er niet meer dan 95 % van de fysieke ruimte op een partitie wordt gebruikt, omdat meer ruimte nadelig kan zijn voor de prestaties van het besturingssysteem.

6. Op **OK** klikken om te bevestigen.

Een zone op een netwerkstation toevoegen

1. Een folder aanmaken op een server in het netwerk om de beeldgegevens op te slaan.
2. Op **Zone toevoegen** klikken.
3. Het **UNC-pad** en de **maximale grootte** (in GB) invoeren (bijvoorbeeld "\\192.168.2.20\Pad\Naar\Accepteren").
4. **Onbeperkt** activeren om alle fysieke ruimte in de partitie te gebruiken.
5. **Gebruikersnaam en wachtwoord vereist** activeren in het deel Netwerkautorisatie en de autorisatiegegevens van het netwerkstation invoeren, bijvoorbeeld de inloggegevens voor de server.
6. Voer de **gebruikersnaam** en het **wachtwoord** in. Houd er rekening mee dat de gebruiker ook lokaal beschikbaar moet zijn op de computer en in het domein, bijvoorbeeld: DOMEIN\voornaam.achternaam
7. Op **Test** klikken om de beschikbaarheid van de autorisatie voor het netwerkstation te controleren.

Een zone bewerken

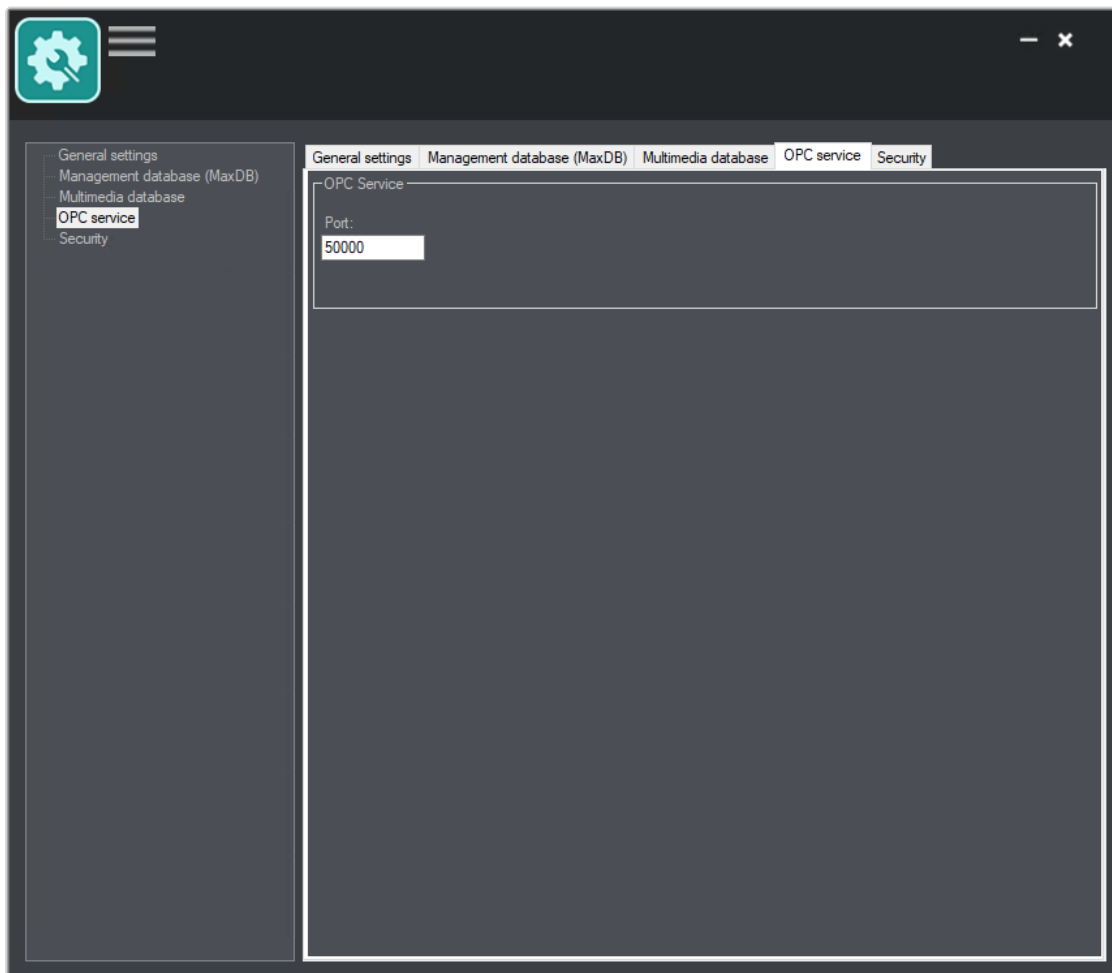
1. De gewenste multimediatatabase in het zoneveld selecteren.
2. Op **Zone bewerken** klikken om het pad of de grootte te wijzigen. We adviseren om niet meer dan 95% van de fysieke ruimte op een partitie te gebruiken, omdat meer ruimte nadelig kan zijn voor de prestaties van het besturingssysteem.
3. Op **OK** klikken om te bevestigen.

Een zone verwijderen

1. De gewenste multimediadatabase in het zoneveld selecteren.
2. Op **Zone verwijderen** klikken.

De beeldgegevens in de verwijderde zone zijn niet meer beschikbaar in Qognify VMS, maar worden niet automatisch verwijderd.

OPC-service



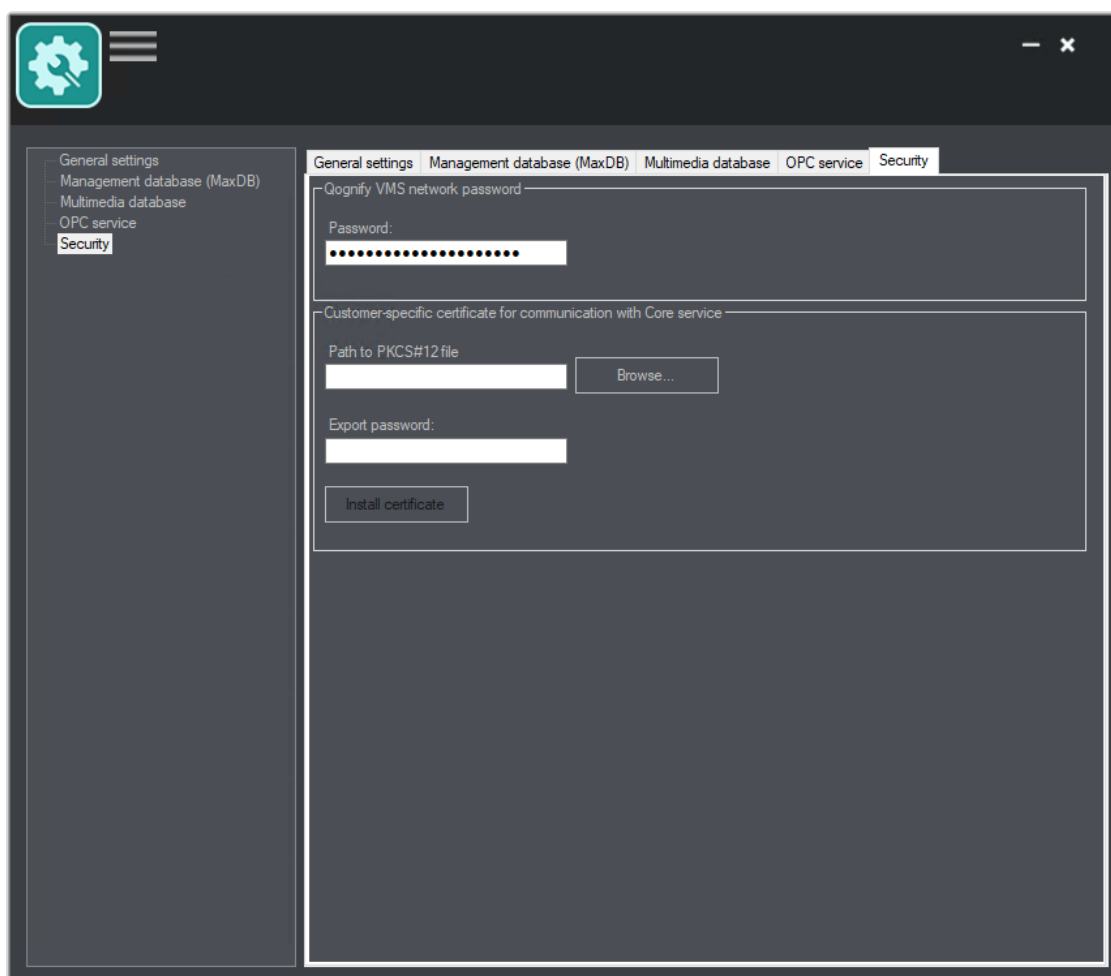
Afb. 267: OPC-service

De OPC-service ondersteunt definieert het poortnummer voor de communicatie tussen Qognify VMS en de softwareservice.

De OPC-service is optioneel. De instelling is alleen beschikbaar als de UpdateAgent is geactiveerd.

1. Voer het poortnummer in.

Beveiliging



Afb. 268: Beveiliging

De beveiligingsinstellingen ondersteunen het definiëren van een netwerkwachtwoord en een klantspecifiek certificaat voor de communicatie tussen Qognify VMS en de server.

Om het netwerkwachtwoord te gebruiken, moet het wachtwoord op de computer met de Core Service worden vervangen.

1. Voer een netwerkwachtwoord in. Het wachtwoord wordt gebruikt voor de communicatie tussen de Qognify VMS-diensten. **Houd u om veiligheidsredenen aan de vereiste veiligheidsnormen van het bedrijf.**
2. Maak of download een PKCS#12-gecodeerd certificaatbestand.
3. Selecteer "Bladeren" en navigeer naar het bestand.
4. Voer het "Qognify VMS netwerkwachtwoord" in en selecteer **Certificaat installeren**.
5. Start de Core Service opnieuw op (zie ["Diensten starten en stoppen" op pagina 507](#)).

6. Herhaal de installatie van het certificaat voor elke Core Service met hetzelfde certificaat.
7. Installeer het bijbehorende publieke sleutelcertificaat op elke computer die verbonden is met de Core Services in de volgende directory:
 - %SeeTecINSTALL%
8. Hernoem het bestand naar "cayugaCore.crt".

Qognify ServiceManager

De ServiceManager wordt gebruikt voor het starten en stoppen van diensten. De volgende functies zijn beschikbaar in de ServiceManager:

- Alle diensten herstarten
- Alle diensten stoppen
- Alle diensten starten

De ServiceManager wordt automatisch geïnstalleerd bij de installatie van de serverdiensten.

Als u de ServiceManager automatisch bij het inloggen wilt starten, "autostart" aan de opdrachtregelparameter toevoegen (zie "[Opdrachtregelparameters](#)" op pagina 529).

1. De ServiceManager in de installatiemap of in het menu Start van Windows starten.

De weergavetaal wijzigen

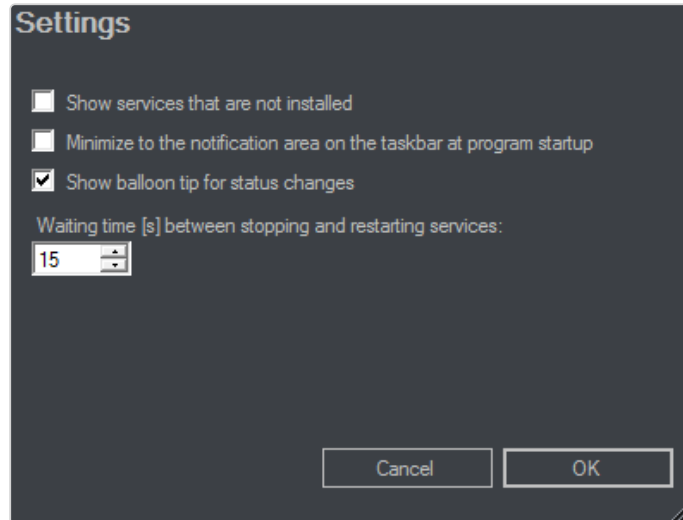
1. De ServiceManager afsluiten.
2. De opdrachtprompt als beheerder starten en "VMS_ServiceManager.exe -l:<code_for_the_display_language>" invoeren.

Voorbeeld Voor Engels: "VMS_ServiceManager.exe -l:en-us" of voor Frans: "VMS_ServiceManager.exe -l:fr-fr"

3. De ServiceManager starten.

De instellingen bewerken

1. Selecteer **Instellingen** (☰).



2. **Niet-geïnstalleerde diensten weergeven** activeren om alle beschikbare diensten in de lijst weer te geven. Standaard worden niet geïnstalleerde diensten niet weergegeven.
3. **Programma bij het starten onmiddellijk naar het systeemvak minimaliseren** activeren voor een snellere toegang tot de ServiceManager.
4. **Tekstballon weergeven bij toestandswijziging** activeren om meteen een melding op het scherm te krijgen als er wijzigingen in de diensten zijn aangebracht.
5. **Wachttijd tussen stoppen en herstarten van de diensten** definiëren (standaard 15 seconden). De interval verhogen zodat de diensten bij grote installaties correct kunnen starten en stoppen.
6. Op **OK** klikken om te bevestigen.

Diensten starten en stoppen

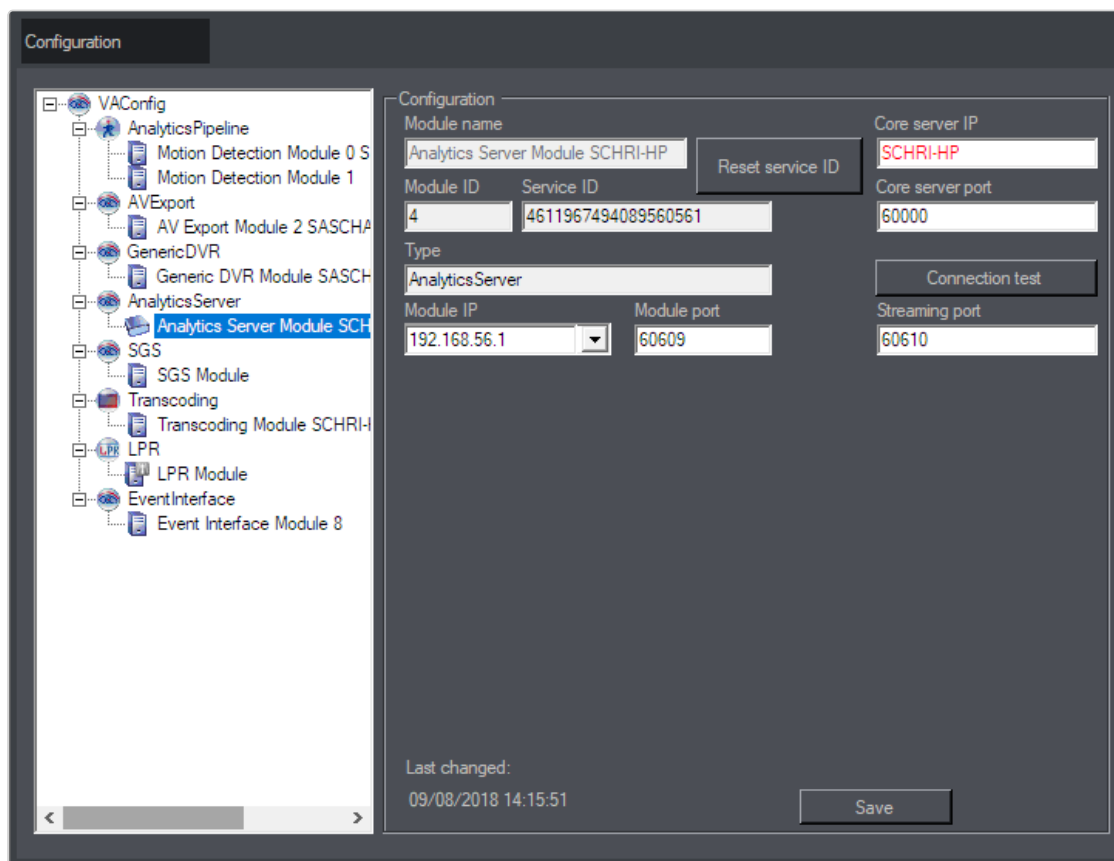
De toestand van de diensten wordt weergegeven en heeft een kleurcodering:

- Groen = dienst is gestart
- Rood = dienst is gestopt
- Geel = dienst is gestart of gestopt
- Zwart = dienst niet geïnstalleerd

1. Op **Alle diensten herstarten** klikken om alle diensten te stoppen ongeacht de toestand van de diensten en ze te herstarten.
2. Op **Alle diensten stoppen** klikken om alle diensten te stoppen ongeacht de toestand van de diensten.
3. Op **Alle diensten starten** klikken om alle diensten te starten ongeacht de toestand van de diensten.

Het is ook mogelijk om specifieke diensten te starten, stoppen of opnieuw te starten door op de dienst te klikken met de rechtermuisknop.

Qognify VMS VA-beheerinstrument



Afb. 269: Het Qognify VMS VA-beheerinstrument

Met het Qognify VMS VA beheerinstrument kunnen de volgende modules (diensten) worden beheerd:

- **Nummerplaatherkenning (NPR)**, zie ["Een NPR-module toevoegen"](#) op pagina 510
- **Analytics Server**, zie ["Een Analytics Server-module toevoegen"](#) op pagina 511

- **Transcoding-engine**, zie ["Een transcodingmachine-module toevoegen"](#) op pagina 513
- **Gateway-dienst**, zie ["Een gateway-dienstmodule toevoegen \(SGS\)"](#) op pagina 514
- **Analytics-interface**, zie ["Een Analytics-interfacemodule toevoegen"](#) op pagina 515
- **Serverbased bewegingsdetectie**, zie ["Een serverbased bewegingsdetectie-module toevoegen"](#) op pagina 517
- **Algemene toegangscontrole**, zie ["Module algemene toegangscontrole toevoegen"](#) op pagina 519
- **Event interface**, zie ["Een Qognify Module Event Interface toevoegen"](#) op pagina 522
- **AV-exportmodule**, zie ["De AV-exportmodule configureren"](#) op pagina 520

Het Qognify VMS VA-beheerinstrument wordt gestart vanuit het Windows® Start-menu of vanuit de Qognify VMS installatiemap.

De weergavetaal wijzigen

1. Het Qognify VA-beheerinstrument afsluiten.
2. De opdrachtprompt als beheerder starten en "VMS_VA_ConfigurationTool.exe -l:<code_for_the_display_language>" invoeren.

Voorbeeld Voor Engels: "VMS_VA_ConfigurationTool.exe -l:en-gb" of "VMS_VA_ConfigurationTool.exe -l:en-us",
of voor Frans: "VMS_VA_ConfigurationTool.exe" -l:fr-fr

3. Het Qognify VA-beheerinstrument starten.

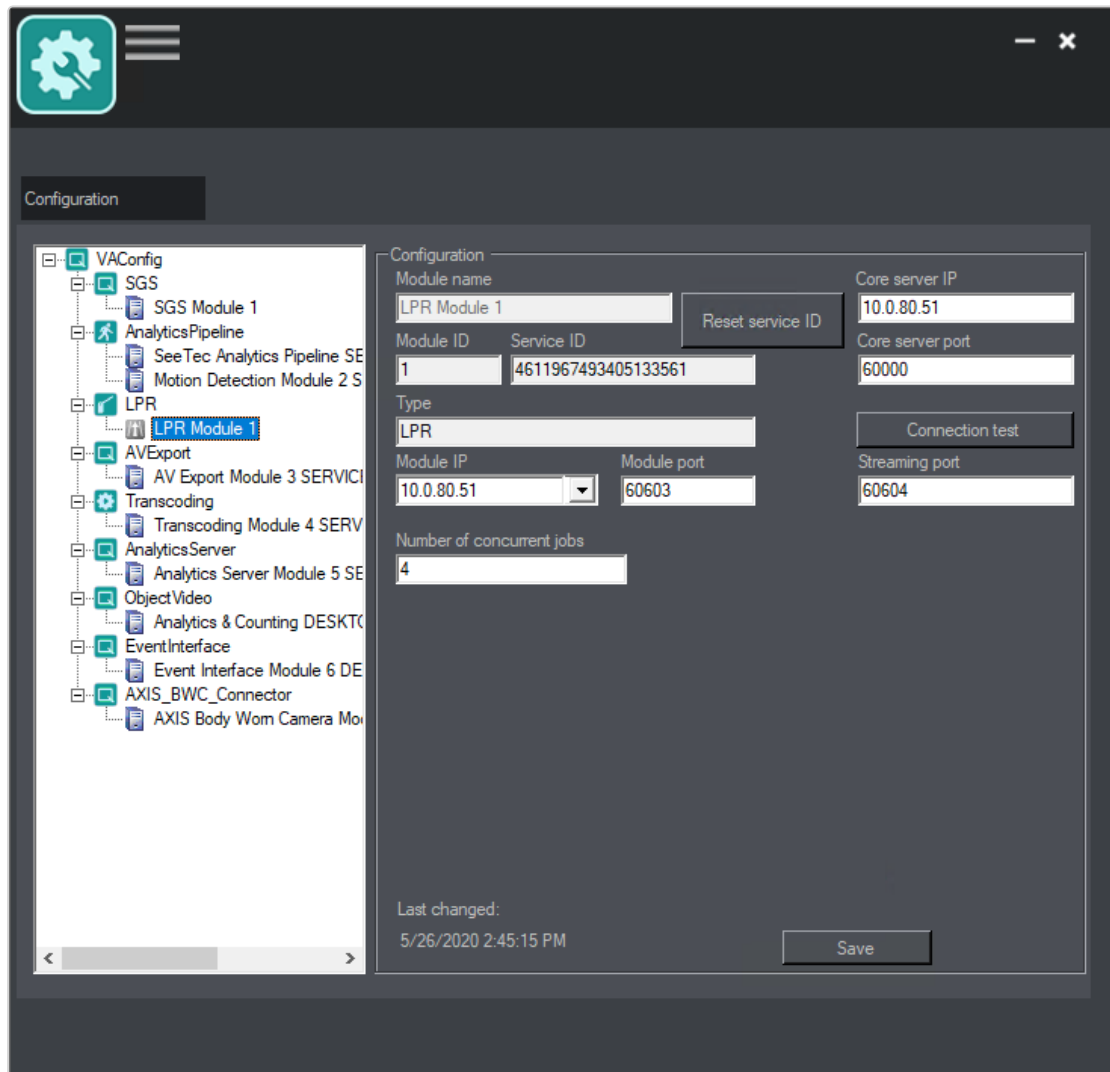
Een nieuw configuratiebestand aanmaken

1. Op **Instellingen** (1) klikken en **Nieuw configuratiebestand maken** in het menu **Bestand** kiezen.

Een NPR-module toevoegen

De Qognify NPR-module is een interface om verbinding te maken met een Nummer Plaat Herkenning-engine door ARH.

U kunt per server slechts één NPR-module tegelijkertijd gebruiken. U kunt echter wel meerdere NPR-modules op meerdere servers installeren, als slechts één server geactiveerd is.



Afb. 270: Een NPR-module toevoegen

1. Bovenin de moduleboom met de rechter muisknop klikken op **VAConfig**.
2. Selecteer **Nieuwe module toevoegen**.
3. Selecteer **Nummerplaatherkenning**. Er wordt een nieuwe invoer aangemaakt.
4. De **Modulenaam** wijzigen.
5. Het **IP-adres** van de hoofdservers invoeren.

Niet localhost of 127.0.0.1 invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren.

De dienst-ID verandert na de eerste verbinding met de Qognify-server.

De dienst-ID niet resetten zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

6. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofd-server te testen. Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.
7. De **Module-IP** selecteren.
8. De **Modulepoort** invoeren die wordt gebruikt door de NPR-module.
9. Het **Aantal gelijktijdige jobs** die moeten worden overgedragen specificeren. Dit aantal mag niet hoger zijn dan het aantal rijstroken dat moet worden bewaakt.

***Voorbeeld** Voor iedere rijdstrook kan meer dan één voertuig wachten. Dus kunnen er meerdere gelijktijdige jobs aanwezig zijn per rijdstrook. De jobs worden dan naar een "wachtrij" gestuurd, waar ze wachten op hun beurt om te worden afgehandeld. Niet naar de 32-bits-modus wisselen, zonder eerst met Qognify-support te overleggen (zie "[Support](#)" op pagina 13).*

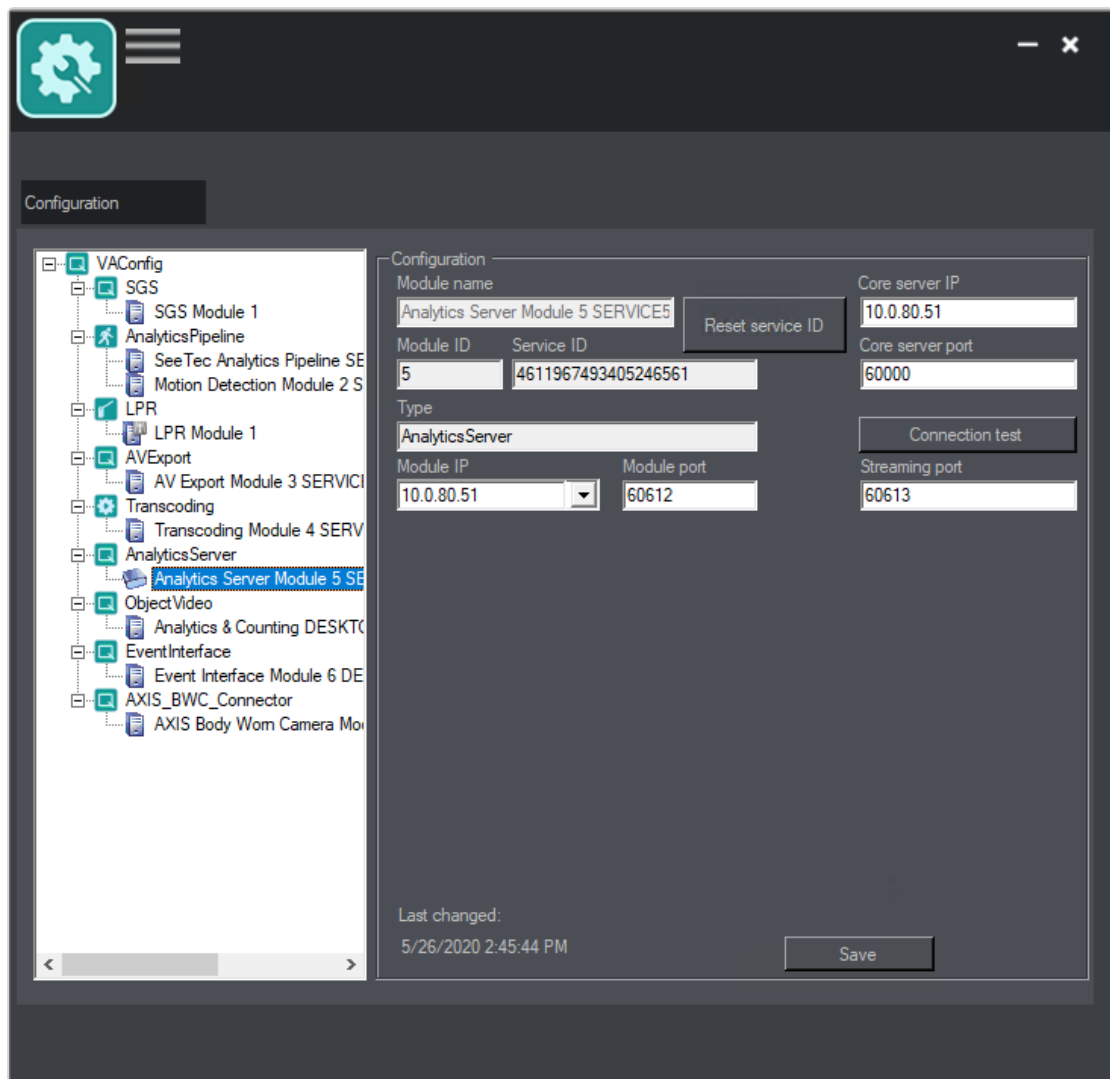
Niet naar de 32-bits-modus wisselen, zonder eerst met support te overleggen.

10. Op **Opslaan** klikken.
11. De dienst opnieuw starten met de ServiceManager (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506) of meer modules toevoegen.

Verdere configuratiestappen zijn nodig in de configuratiemodus (zie "[De NPR-module configureren](#)" op pagina 439).

Een Analytics Server-module toevoegen

De Qognify Analytics Server is vereist voor 3D Analytics en 2D intelligente Bewegingsdetectie. Voor meer informatie, zie "[Qognify Analytics Server](#)" op pagina 328.



Afb. 271: Een Analytics Server-module toevoegen

1. Rechtsklikken op het configuratiebestand in de linkerkolom en **Analytics Server** uit het snelmenu **Nieuwe module toevoegen** kiezen. Er wordt een nieuwe vermelding aangemaakt in de menustructuur in het configuratiebestand (zie "[De transcoding-module configureren](#)" op pagina 447).
2. De **modulenaam** wijzigen.
3. Het **IP-adres** van de Core server invoeren.

Niet 'localhost' of '127.0.0.1' invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren. De dienst-ID verandert na de eerste verbinding met de Qognify-server. De dienst-ID niet resetten zonder eerst met Qognify-support te overleggen (zie "[Support](#)" op pagina 13).

4. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofdserver te testen.

Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.

5. De module-IP selecteren.
6. De **Modulepoort** invoeren die wordt gebruikt door de Analytics Server-module.
7. Op **Opslaan** klikken.
8. Voeg meer modules toe of start de diensten opnieuw op (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506).

Een transcodingmachine-module toevoegen

1. Rechtsklikken op het configuratiebestand in de linkerkolom en **Transcodingmachine** uit het snelmenu **Nieuwe module toevoegen** kiezen. Er wordt een nieuw item aangemaakt in de menustructuur onder het configuratiebestand (zie "[De transcoding-module configureren](#)" op pagina 447).
2. De **modulenaam** wijzigen.
3. Het **IP-adres** van de hoofdserver invoeren.

Niet localhost of 127.0.0.1 invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren.

De dienst-ID verandert na de eerste verbinding met de Qognify-server.

De dienst-ID niet resetten zonder eerst met Qognify-support te overleggen (zie "[Support](#)" op pagina 13).

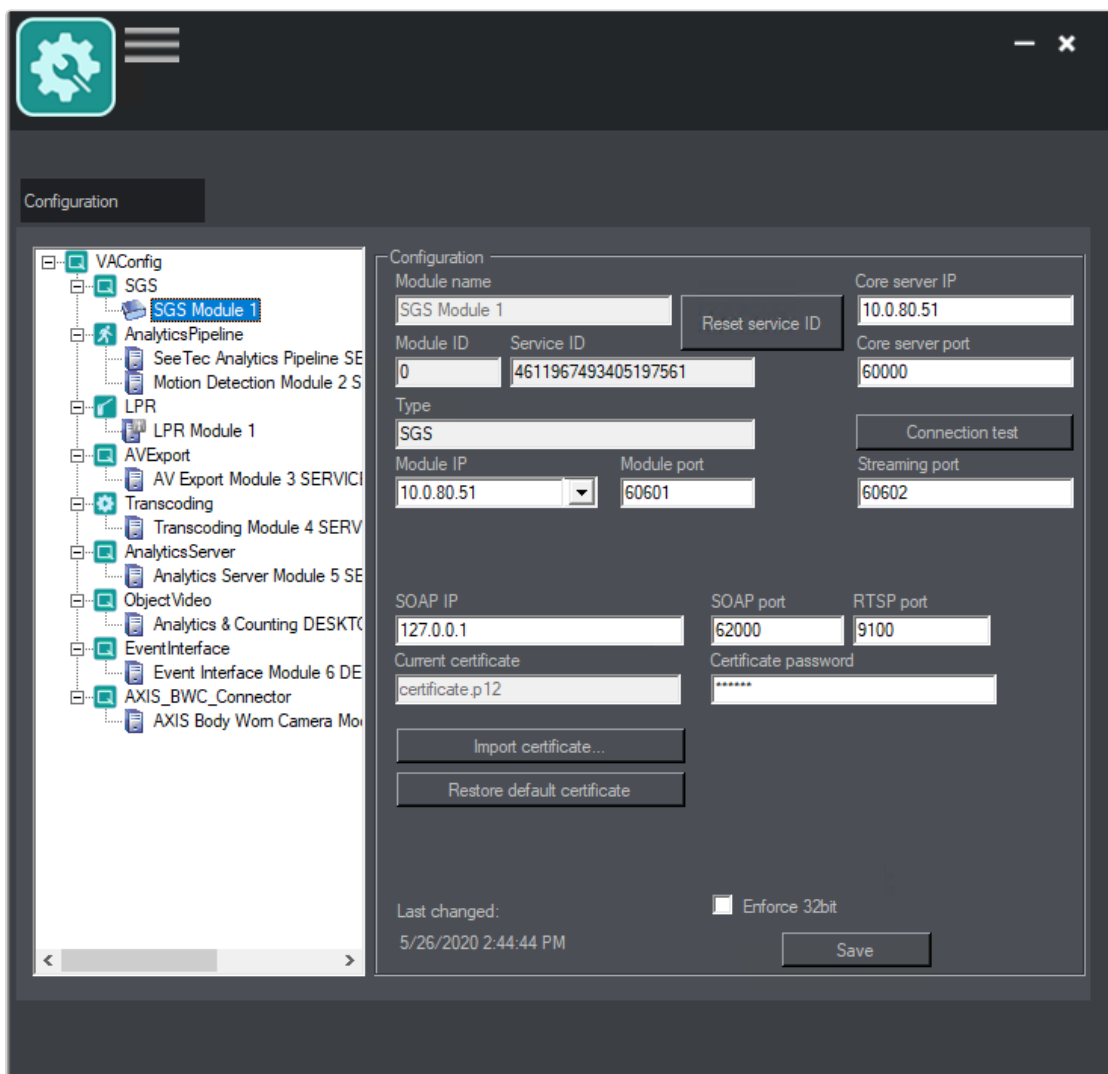
4. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofdserver te testen. Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.
5. De **module-IP** selecteren.
6. De **Modulepoort** invoeren die wordt gebruikt door de transcoding-module.
7. **32 bit afdwingen** selecteren als de apparaten niet geschikt zijn voor 64 bits. Deze instelling is alleen van toepassing op apparaten die nodig niet zijn vrijgegeven voor 64 bits.

Niet naar de 32-bits-modus wisselen, zonder eerst met Qognify-support te overleggen (zie "[Support](#)" op pagina 13).

8. Op **Opslaan** klikken.
9. De diensten opnieuw opstarten (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506) of meer modules toevoegen.

Een gateway-dienstmodule toevoegen (SGS)

De op het netwerk gebaseerde interface Qognify gateway-dienstmodule die bepaalde functies biedt voor diensten zoals Qognify WebClient of Mobile Client of SDK.



Afb. 272: Een Gateway-servicemodule toevoegen

1. Rechtsklikken in de linkerkolom en **Gateway-dienst** uit het snelmenu **Nieuwe module toevoegen** kiezen. Er wordt een nieuwe vermelding aangemaakt in de menustructuur onder het configuratiebestand (zie "[Server](#)" op pagina 427).
2. De **modulenaam** wijzigen.
3. Het **IP-adres** van de hoofdserver invoeren.

Niet localhost of 127.0.0.1 invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren.

De dienst-ID verandert na de eerste verbinding met de Qognify-server.

De dienst-ID niet resetten zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

4. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofd-server te testen. Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.
5. De **module-IP** selecteren.
6. De **Modulepoort** invoeren die wordt gebruikt door de SGS-module.
7. De **SOAP IP** en de **SOAP-poort** invoeren.
8. Als u toegang krijgt tot het netwerk via het intranet (interne toegang) dient u de lokale IP van de server in te voeren.
9. Als u toegang krijgt tot het netwerk via het internet (externe toegang) dient u de publieke IP van de router of firewall in te voeren. Bovendien moet de transparante poort forwarding geactiveerd zijn op de router of in de firewall.
10. Optioneel uw eigen certificaat importeren. Zorg ervoor dat het certificaat een PKCS#12 (X509)-certificaat is met privacysleutel.
11. **32 bit afdwingen** selecteren als de apparaten niet geschikt zijn voor 64 bits. Deze instelling is alleen van toepassing op apparaten die nodig niet zijn vrijgegeven voor 64 bits.

Niet naar de 32 bit-modus wisselen, zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

12. Op **Opslaan** klikken.
13. De diensten opnieuw opstarten (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506) of meer modules toevoegen.

Verdere configuratiestappen zijn nodig in de configuratiemodus (zie "[Configureren van de Gateway-dienstmodule \(SGS\)](#)" op pagina 445).

Een Analytics-interfacemodule toevoegen

Met de standaard Qognify Analytics Interface (SAI), kunnen server- of camera-gebaseerde analysetoepassingen van andere fabrikanten worden geïntegreerd in de standaard Qognify VMS-omgeving.

SAI-plugins zijn verkrijgbaar bij verschillende fabrikanten, zoals Axis, Forlan, NumberOk, etc.

De beschikbare SAI-plugins staan vermeld op en kunnen worden gedownload van het Qognify PartnerWeb.

Third-party (niet gecertificeerde) plug-ins moeten eerst worden getest en gecertificeerd door Qognify. Niet gecertificeerde plug-ins worden automatisch gedeactiveerd na 12 uur.

The screenshot shows the 'Configuration' window for adding a new module. The fields are filled with the following values:

- Module name: Analytics Interface Module 10 SCHRI
- Module ID: 10
- Service ID: 4611967494090007561
- Core server IP: SCHRI-HP
- Core server port: 60000
- Type: VcaApi
- Module IP: 192.168.56.1
- Module port: 60621
- Streaming port: 60622
- VCA plugin: SeeTec AG Lpr Test Plugin (x64)

Buttons visible include 'Reset service ID', 'Connection test', and 'Save*'. At the bottom, it shows 'Last changed: 12/09/2018 15:32:46' and an 'Enforce 32bit' checkbox.

Afb. 273: Een Analytics-interfacemodule toevoegen

1. De VCA-plugin DLL-bestanden kopiëren naar de Qognify plug-in directory (C:\Program Files\Qognify\VersatileApplications64\VcaPlugin\).
2. De VA-dienst opnieuw starten met de ServiceManager (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506).
3. Bovenin de moduleboom met de rechter muisknop klikken op **VAConfig**. Het menu **Nieuwe module toevoegen** wordt geopend.
4. Op **Analytics-interface** klikken. Er wordt een nieuwe invoer aangemaakt.
5. De **Modulenaam** wijzigen.
6. Het **IP-adres** van de hoofdservers invoeren.

Niet localhost of 127.0.0.1 invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren.

De dienst-ID verandert na de eerste verbinding met de Qognify-hoofdserver.

De dienst-ID niet resetten zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

7. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofdserver te testen. Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.
8. De **Module-IP** selecteren.
9. De **Modulepoort** invoeren die wordt gebruikt door de VCA-module.
10. De **Streamingpoort** invoeren die wordt gebruikt door de VCA-module.
11. De **VCA plug-in** selecteren. De Qognify geleverde plug-in moet eerder geïnstalleerd zijn in de plug-in-map (C:\Program Files\Qognify\plugins).
12. **32 bit afdwingen** selecteren als de apparaten niet geschikt zijn voor 64 bits. Deze instelling is alleen van toepassing op apparaten die nodig niet zijn vrijgegeven voor 64 bits.

Niet naar de 32 bit-modus wisselen, zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

13. Op **Opslaan** klikken.
14. De diensten opnieuw opstarten (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506) of meer modules toevoegen.

Voor het verwijderen van een SAI-kanaal voor een CogVis Forlan-camera moet het kanaal op het systeem van de fabrikant worden verwijderd.

Een serverbased bewegingsdetectie-module toevoegen

Twee serverbased bewegingsdetectie-modules worden standaard vooraf geconfigureerd. Deze zijn nodig voor de functies aan serverzijde (zie "[Functies aan serverzijde](#)" op pagina 268) zoals bewegingsdetectie, referentiebeeldvergelijking en manipulatie detectie. Meer configuraties zijn beschikbaar in de serverinstellingen van de configuratiemodus (zie "[Server](#)" op pagina 427).

The screenshot shows a configuration window titled 'Configuration'. It contains several input fields and buttons. The 'Module name' field is set to 'Motion Detection Module 1'. The 'Module ID' is '1' and the 'Service ID' is '4611967493405104561'. There is a 'Reset service ID' button. The 'Core server IP' is '172.16.80.7' and the 'Core server port' is '60000'. The 'Type' is 'AnalyticsPipeline'. The 'Module IP' is '172.16.80.7' and the 'Module port' is '60603'. The 'Streaming port' is '60604'. There is a 'Connection test' button. At the bottom, there is a checkbox for 'Enforce 32bit' which is unchecked. The 'Last changed' timestamp is '11/6/2014 11:18:14 AM' and there is a 'Save' button.

Afb. 274: Een serverbased bewegingsdetectie-module toevoegen

1. Rechtsklikken op het configuratiebestand in de linkerkolom en **Serverbased bewegingsdetectie** uit het snelmenu **Nieuwe module toevoegen** kiezen. Er wordt een nieuwe vermelding aangemaakt in de menustructuur onder het configuratiebestand (zie "[Server](#)" op pagina 427).
2. De **modulenaam** wijzigen.
3. Het **IP-adres** van de hoofdservr invoeren.

Niet localhost of 127.0.0.1 invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren.

De dienst-ID verandert bij de eerste verbinding met de Qognify-server.

De dienst-ID niet resetten zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

4. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofdservr te testen. Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.
5. De **module-IP** selecteren.
6. De **Modulepoort** invoeren die wordt gebruikt door de bewegingsdetectie-module.
7. **32 bit afdwingen** selecteren als de apparaten niet geschikt zijn voor 64 bits. Deze instelling is alleen van toepassing op apparaten die nodig niet zijn vrijgegeven voor 64 bits.

Niet naar de 32-bits-modus wisselen, zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

8. Op **Opslaan** klikken.
9. De diensten opnieuw opstarten (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506) of meer modules toevoegen.

Module algemene toegangscontrole toevoegen

Met een algemene toegangscontrolemodule wordt het Qognify systeem verbonden met third-party toegangscontroleapparaten.

Configuration

Module name: Generic Access Control Module 9 SCI

Module ID: 9

Service ID: 4611967494089992561

Core server IP: SCHRI-HP

Core server port: 60000

Type: GenericAccessControlConfig

Module IP: 192.168.56.1

Module port: 60619

Streaming port: 60620

Reset service ID

Connection test

Last changed: 12/09/2018 14:13:33

☐ Enforce 32bit

Save

Afb. 275: Module algemene toegangscontrole

1. Rechtsklikken op het configuratiebestand in de linkerkolom en **Generiek toegangsbeheer** uit het snelmenu **Nieuwe module toevoegen** kiezen. Er wordt een nieuwe vermelding aangemaakt in de menustructuur onder het configuratiebestand (zie "[Een module generieke toegangscontrole configureren](#)" op pagina 450).

2. De **modulenaam** wijzigen.
3. Het **IP-adres** van de hoofdservers invoeren.

Niet localhost of 127.0.0.1 invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren.

De dienst-ID verandert na de eerste verbinding met de server.

De dienst-ID niet resetten zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

4. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofdservers te testen. Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.
5. De module-IP selecteren.
6. De **Modulepoort** invoeren die wordt gebruikt door de module.
7. **32 bit afdwingen** selecteren als de apparaten niet geschikt zijn voor 64 bits.
Deze instelling is alleen van toepassing op apparaten die nodig niet zijn vrijgegeven voor 64 bits.

Niet naar de 32-bits-modus wisselen, zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

8. Op **Opslaan** klikken.
9. De diensten opnieuw opstarten (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506) of meer modules toevoegen.

De AV-exportmodule configureren

De AV-exportmodule wordt standaard geïnstalleerd en kan niet worden verwijderd. De module is nodig om video-opnamen op basis van een videocodec te transcoderen en de resultaten naar een FTP-server of SMTP-server te sturen. Verdere instellingen zijn vereist in de cameraconfiguratie (zie "[Videoback-up/export](#)" op pagina 266) of in de alarmconfiguratie (zie "[E-mail en FTP](#)" op pagina 394).

Configuration

Module name: AV Export Module 2 SASCHA-HP

Module ID: 2

Service ID: 4611967493405104561

Core server IP: SCHRI-HP

Core server port: 60000

Type: AVExport

Module IP: 127.0.0.1

Module port: 60605

Streaming port: 60606

Primary FTP server: ftp1.xyz.invalid

Port: 21

User: ftpuser2

Password: ***

Secondary FTP server: ftp2.xyz.invalid

Port: 21

User: ftpuser2

Password: ****

☒ Use FTP via SSL

☐ Use FTP via SSL

☒ Use active FTP

☐ Include audio

☐ Show tracking data

☐ Enforce 32bit

Video codec: Microsoft Video 1

Last changed:

Save*

Afb. 276: De AV-exportmodule configureren

1. Op de **AV-exportmodule** klikken.
2. Het **IP-adres** van de hoofdservers invoeren, als dit is gewijzigd.

Niet localhost of 127.0.0.1 invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren.

De dienst-ID verandert bij de eerste verbinding met de Qognify-server.

De dienst-ID niet resetten zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

3. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofdservers te testen. Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.
4. De **Module-IP** selecteren.
5. De **Modulepoort** invoeren die wordt gebruikt door de AV-exportmodule.
6. De **Streamingpoort** invoeren die wordt gebruikt door de AV-exportmodule.
7. Het IP-adres en de **Poort** van de **Primaire FTP-server** invoeren en indien nodig voor de **Secundaire FTP-server**.

8. Voer de **Gebruikersnaam** en het **Wachtwoord** in voor toegang tot de FTP-servers.
9. **FTP via SSL gebruiken** controleren voor een veilige verbinding met de FTP-servers.
10. **Gebruik actieve FTP** controleren. Anders wordt passieve FTP (standaard) gebruikt.

Bij actieve FTP (ook "actieve modus" genoemd) opent de client een willekeurige poort en informeert de server over deze poort en zijn eigen IP-adres met het PORT- of EPRT-commando.

Bij passieve FTP (ook "passieve modus" genoemd) stuurt de client een PASV- of EPSV-commando en opent de server een poort en zendt deze samen met het IP-adres naar de client. Deze techniek wordt gebruikt als de server geen verbinding kan maken met de client.

11. **Audio toevoegen** controleren om opgenomen audio in de geëxporteerde video te integreren.
12. **Trackinggegevens tonen** controleren om trackinggegevens van video-analytics in de geëxporteerde video weer te geven.
13. **32 bit afdwingen** selecteren als de apparaten niet geschikt zijn voor 64 bits. Deze instelling is alleen van toepassing op apparaten die nodig niet zijn vrijgegeven voor 64 bits.

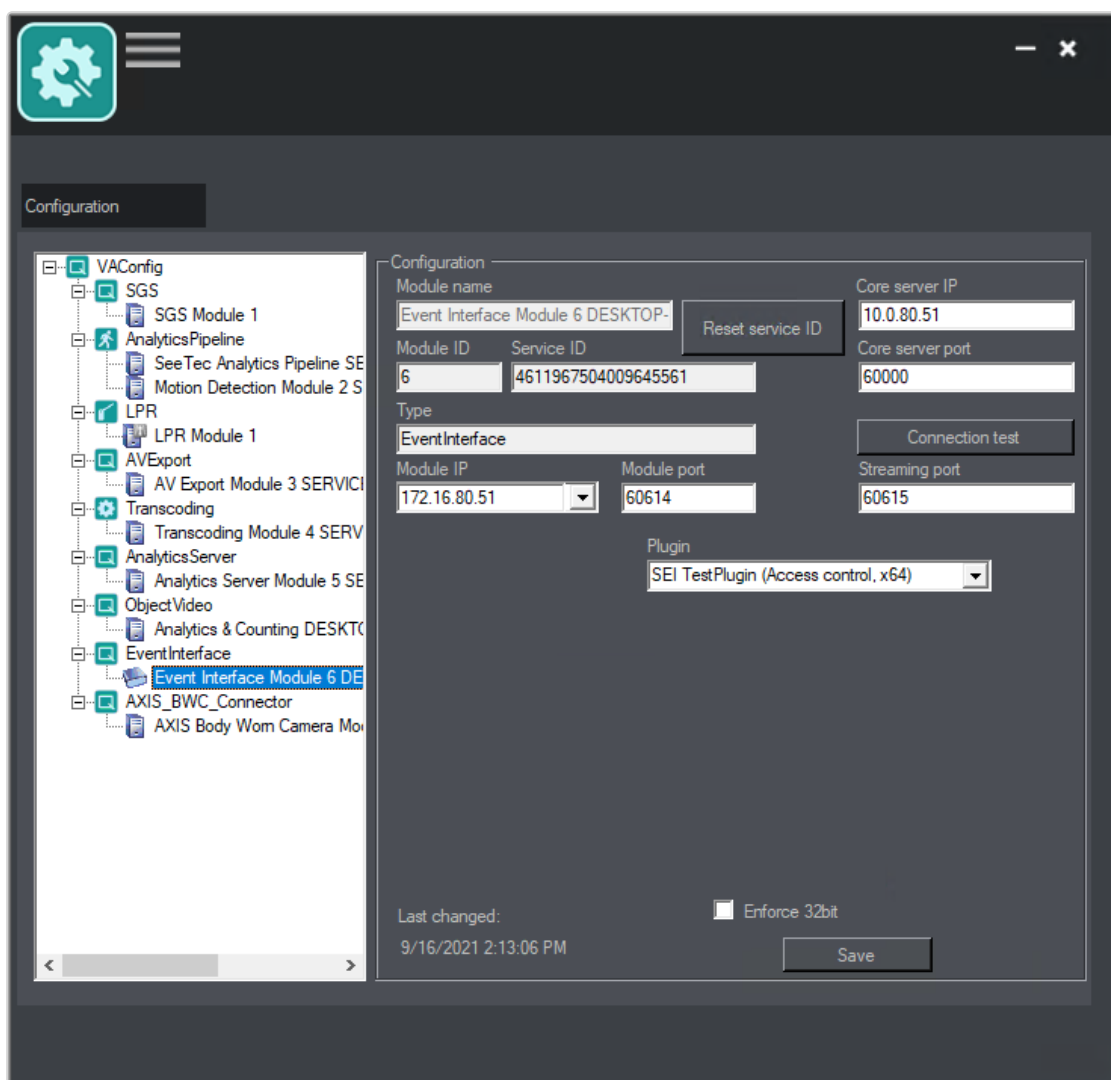
Niet naar de 32 bit-modus wisselen, zonder eerst met Qognify-support te overleggen.

14. Op **Opslaan** klikken.
15. De diensten opnieuw opstarten (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506) of meer modules toevoegen.

Een Qognify Module Event Interface toevoegen

De Qognify Event Interface (QEI) is een open interface om verbinding te maken met third-party beveiligingssystemen, zoals een inbraakalarm, brandpaneel, I-toegangscontrole, enz. De Qognify Event interface is niet beperkt tot bepaalde fabrikanten of systemen.

Een third-party ontwikkelaar kan een plugin leveren voor de interface. Neem contact op met Qognify-support voor meer informatie (zie "[Support](#)" op pagina 13).



Afb. 277: Een Qognify Module Event Interface (QEI) toevoegen

1. De QEI plugin DLL-bestanden kopiëren naar de Qognify plug-in directory (C:\Program Files\Qognify\VersatileApplications64\EventPlugins\plug-in naam").
2. De VA-dienst opnieuw starten met de ServiceManager (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506).
3. Bovenin de moduleboom met de rechter muisknop klikken op **VAConfig**. Het menu **Nieuwe module toevoegen** wordt geopend.
4. Op **Event interface** klikken. Er wordt een nieuwe invoer aangemaakt.
5. De **Modulenaam** wijzigen.
6. Het **IP-adres** van de hoofdservers invoeren.

Niet localhost of 127.0.0.1 invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren.

De dienst-ID verandert na de eerste verbinding met de Qognify-hoofdservers.

De dienst-ID niet resetten zonder eerst met support te overleggen.

7. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofdserver te testen. Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.
8. De **Module-IP** selecteren.
9. De **Modulepoort** invoeren die wordt gebruikt door de Qognify Module Event Interface.
10. De **Streamingpoort** invoeren die wordt gebruikt door de Qognify Module Event Interface.
11. De **QEI plug-in** selecteren.
12. **32 bit afdwingen** selecteren als de apparaten niet geschikt zijn voor 64 bits. Deze instelling is alleen van toepassing op apparaten die nodig niet zijn vrijgegeven voor 64 bits.

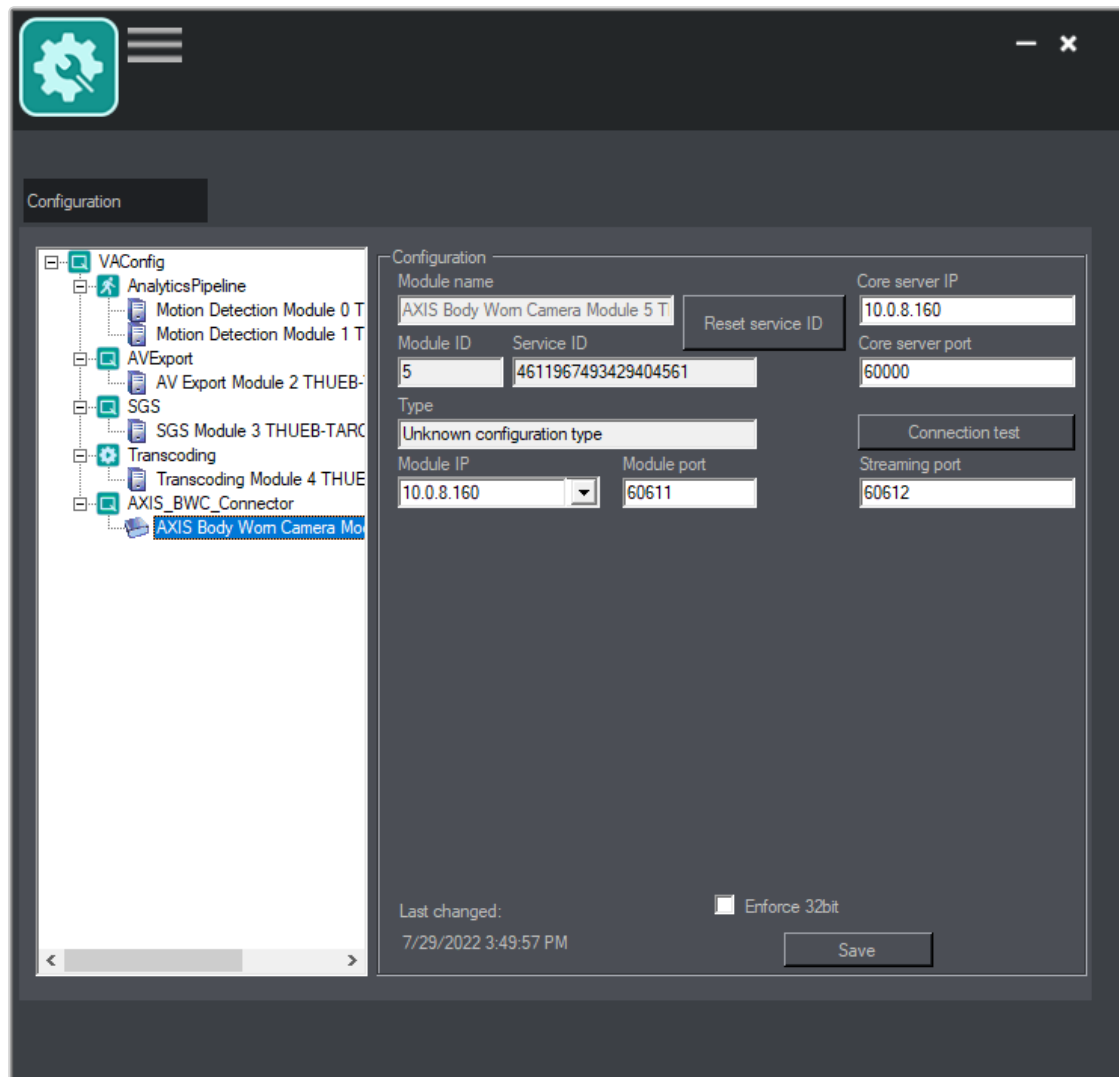
Niet naar de 32-bits-modus wisselen, zonder eerst met support te overleggen.

13. Op **Opslaan** klikken.
14. De dienst opnieuw starten met de ServiceManager (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506) of meer modules toevoegen.

Voor de verdere configuratie, zie "[Event Interfaces](#)" op pagina 341.

Een bodycam connectormodule toevoegen

De bodycam connectormodule is nodig voor de overdracht van de juiste informatie tussen de controller en Qognify VMS.



Afb. 278: Een AXIS bodycam connectormodule toevoegen

1. Bovenin de moduleboom met de rechter muisknop klikken op **VAConfig**.
2. Selecteer **Nieuwe module toevoegen** in het contextmenu.
3. Selecteer **AXIS bodycamconnector** in het contextmenu. Er wordt een nieuwe invoer aangemaakt.
4. Voer indien nodig het **IP-adres** van de hoofdserver in.

Niet localhost of 127.0.0.1 invoeren, andere diensten moeten namelijk via deze IP-adressen communiceren.

De dienst-ID verandert na de eerste verbinding met de Qognify-hoofdserver.

De dienst-ID niet resetten zonder eerst met support te overleggen.

5. Op **Verbindingstest** klikken om de verbinding tussen de module en de hoofdserver te testen. Als de modules niet wordt verbonden, het netwerk en de firewall-instellingen controleren en configureren.
6. De **Module-IP** selecteren.

7. Voer de **modulepoort** in.
8. Voer de **streamingpoort** in.
9. **32 bit afdwingen** selecteren als de apparaten niet geschikt zijn voor 64 bits.
Deze instelling is alleen van toepassing op apparaten die nodig niet zijn vrijgegeven voor 64 bits.

Niet naar de 32-bits-modus wisselen, zonder eerst met support te overleggen.

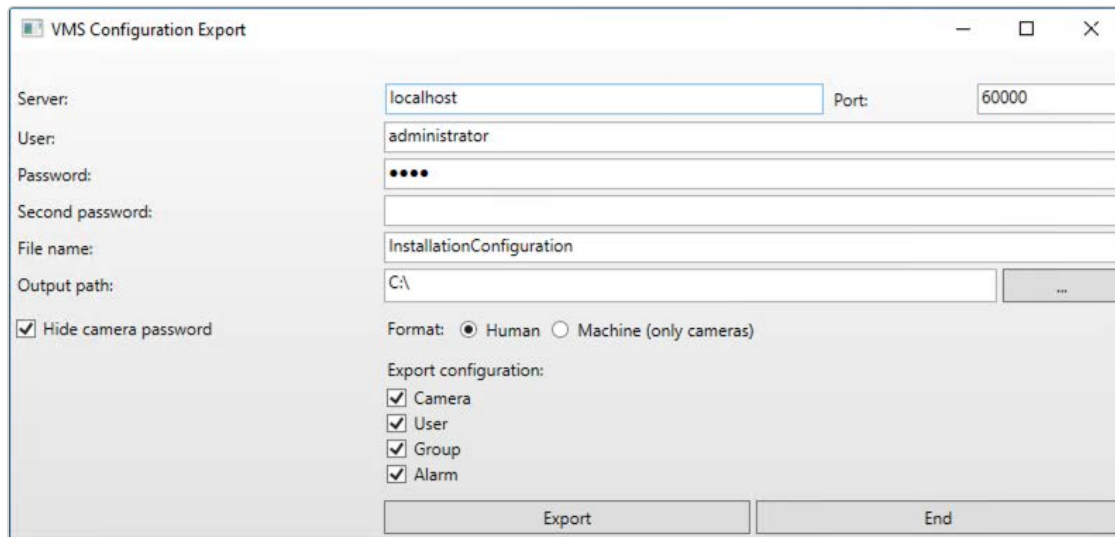
10. Op **Opslaan** klikken.
11. De dienst opnieuw starten met de ServiceManager (zie "[Qognify ServiceManager](#)" op pagina 506) of meer modules toevoegen.

Voor verdere configuratie van de bodycams, zie "[De AXIS bodycam-controller](#)" op pagina 232.

Het exporteren van configuratie-instellingen

De geconfigureerde instellingen in Qognify VMS kunnen worden geëxporteerd*. *xlsx*-bestand, inclusief de camera-instellingen, de gebruikers- en groepsinstellingen en de alarminstellingen.

1. Ga naar de map "tools/Configuratie export" in de Qognify VMS-installatiemap.
2. Start "VMS_ConfigurationExport.exe".



The screenshot shows the 'VMS Configuration Export' dialog box. It contains the following fields and options:

- Server:** localhost
- Port:** 60000
- User:** administrator
- Password:** (masked with dots)
- Second password:** (empty)
- File name:** InstallationConfiguration
- Output path:** C:\
- ☒ **Hide camera password**
- Format:** ☒ Human ☐ Machine (only cameras)
- Export configuration:**
 - ☒ Camera
 - ☒ User
 - ☒ Group
 - ☒ Alarm
- Buttons:** Export, End

Afb. 279: Het exporteren van configuratie-instellingen

3. Bepaal de IP van de **server** waarop Qognify VMS wordt gehost. U kunt ook "localhost" invoeren voor een lokale installatie.
4. Specificeer het **poort** nummer (standaard: 60000).

5. Voer de **gebruiker** naam en **wachtwoord** voor de beheerd, die wordt geconfigureerd in de instellingen Qognify VMS (zie "[Aanmelden](#)" op pagina 55)
6. Geef indien nodig het tweede wachtwoord op.
7. Voer de **bestandsnaam** in voor de geëxporteerde gegevens en selecteer het bestandspad naar de uitvoermap.
8. Om te voorkomen dat de camera-wachtwoorden in het uitvoerbestand worden weergegeven, schakelt u **Camera-wachtwoord verbergen** in.
9. Als het uitvoerbestand begrijpelijk moet zijn voor een menselijke operator als een leesbaar bestand, selecteer dan **Menselijk** en activeer de instellingen die zijn opgenomen in de export.
10. Als het uitvoerbestand uitsluitend begrijpelijk moet zijn voor de computer, selecteer dan **Machine**.

Vervolgens worden alleen de camera-instellingen geëxporteerd.

11. Activeer de instellingen die zullen worden geëxporteerd.
12. Op **Exporteren** klikken. De voortgang van het exporteren wordt weergegeven.
13. Sluit de toepassing af wanneer u het exporten hebt voltooid.
14. Open het geëxporteerde bestand met een geschikt spreadsheetprogramma.

Opdrachtregelparameters

Overzicht

Opdrachtregelparameters	Toepassing	Betekenis
alarmid:<AlarmEventID>	AlarmWatchDog	De alarmgebeurtenis openen met de gespecificeerde ID
camerano:<CameraID>	▪ Qognify VMS systeemeigen client ▪ Qognify-viewer	De camera openen met de gespecificeerde ID
config:<directory>		het pad voor de clientconfiguratie instellen
host:<IP/hostname>		IP-adres of naam van de Qognify-server
-l:<language> (uitsluitend		Taal wijzigen:

Opdrachtregelparameters	Toepassing	Betekenis
ServiceManager en VA-beheerinstrument) lang:<taal>		Met deze parameter in de opdrachtregel kan de client worden opgestart in een andere taal. De volgende talen worden ondersteund: en-us (Engels), de-de (Duits), fr-fr (Frans), ru-ru (Russisch), tr-tr (Turks), nl-nl (Nederlands), sv-sv (Zweeds), da-da (Deens), no-no (Noors), it-it (Italiaans), es-es (Spaans), pl-pl (Pools), pt-pt (Portugees), cs-cs (Tsjechisch), gr-gr (Grieks), ja-JP (Japans), ro-RO (Roemeens), th-TH (Thai)
log:<directory>		het pad voor het clientlogboek instellen
nat:<true/false>		Inloggen met NAT ja (waar) / nee (onwaar)
nolayers		Client starten zonder weergaven
nosecondinstancecheck		Onderdrukt waarschuwing bij starten van client als een andere client al wordt uitgevoerd.
noserverip		Als ze zijn ingesteld, zijn het label en het tekstvak van het inlogscherm onzichtbaar. Dit heeft geen invloed op het item "Schakelinstallatie" in het menu.
nosip		Client starten met gedeactiveerd SIP-protocol
pass:<password>		Wachtwoord
pass2:<password>		Tweede wachtwoord (indien nodig)

Opdrachtregelparameters	Toepassing	Betekenis
port:<port>		Poort voor inloggen, standaard: 60000
profile:<profile>		Profiel (gebruikers- of groeps-profiel)
user:<user name>		Gebruikersnaam
viewer	Qognify VMS-client	De Qognify VMS-client start direct in offline modus (archief-modus). Kan gebruikt worden in combinatie met de taal-instellingen commando "lang".

Procedure

1. Open de snelkoppeling van de toepassing in de map "Startmenu > Programma's".
2. Rechtsklikken op het applicatiepictogram en **Eigenschappen** selecteren.
3. Naar het tabblad **Sneltoetsen** gaan en de vereiste parameters toevoegen aan de tekst in het tekstvak **Doel**.
4. De benodigde parameters in de opdrachtregel toevoegen aan de client. De parameters in de opdrachtregel worden ingevoerd in de vorm <sleutel>:<waarde>.

***Voorbeeld** Om de Qognify-client in het Engels te starten op de server met het IP-adres 192.168.0.10, rechtsklikken op de link en de opdrachtregelparameter "lang:en-us" aan het einde van de regel toevoegen.*

De regel ziet er dan als volgt uit (bij een standaard installatiepad):

```
"C:\Program Files\Qognify\Qognify VMS\Ver-  
satileApplications64\VMS_VA_ConfigurationTool.exe" -  
l:de-DE
```

Merk op dat er geen spaties achter de dubbele punten worden geplaatst.

5. Op **OK** klikken om te bevestigen en het programma te starten. De client start met de gespecificeerde parameters.

Sneltoetsen

De volgende toetsenbordsneltoetsen zijn beschikbaar voor de gebruikers in de client om de functieoproepen te versnellen.

Meer sneltoetsen zijn beschikbaar en configureerbaar in de clientconfiguratie (zie "[Sneltoetsen](#)" op pagina 81).

Sneltoetsen	Betekenis
CTRL+1	Naar de bewakingsmodus schakelen
CTRL+2	Naar de archiefmodus schakelen
CTRL+3	Naar de gebeurtenisevaluatie schakelen
CTRL+4	Naar de configuratiemodus schakelen (alleen mogelijk als beheerder)
CTRL+5	Naar de NPR-modus schakelen
CTRL-Y	Statistiek tonen in videobeeld in bewakings- en archiefmodus
F10	Volledig scherm in- of uitschakelen

Sneltoetsen	Betekenis
F1	Qognify-gebruikershandboek weergeven
F2	Verplaatst alle vensters naar het primaire beeldscherm (alleen als er meerdere beeldschermen aangesloten zijn)
ESC	Alle besturingselementen verbergen
+/-	Als de digitale zoom actief is, kan met + of - in- of uitgezoomd worden

Anywhere Viewer

De Anywhere Viewer kan worden gebruikt om toegang te verkrijgen tot geëxporteerde beeldgegevens in het Qognify-beeldformaat zonder verbinding te maken met de database.

De viewer geeft opnames alleen weer in de archiefmodus. Alle andere modi zijn niet toegankelijk omdat ze toegang tot de database vereisen.

- De viewer wordt automatisch bij de subset van de Qognify VMS-clientinstallatie geïnstalleerd. Hij kan ook apart worden geïnstalleerd in een door de gebruiker gedefinieerd installatie (zie "[Aangepaste installatie](#)" op pagina 41).
- De viewer wordt de tijdens de export in de exportmap geïnstalleerd.
- De handleiding van de viewer wordt tijdens de installatie in de handleidingenmap geïnstalleerd.

Bij het bekijken van bestanden die naar de lokale harddisk van de client worden geëxporteerd met de viewer, moet elke lokale installatie van Qognify VMS-client worden afgebroken om conflicten te voorkomen.

1. Verlaat Qognify VMS als een normale client die verbonden is met een database.
2. U kunt de Viewer starten vanuit de exportmap.

De interfacetaal wijzigen

Als er geen Qognify VMS-client is geïnstalleerd op de lokale harde schijf, kan de taal alleen worden gewijzigd met behulp van commandoregelparameters.

1. Sluit de Qognify-viewer en start de Qognify VMS-client.
2. Wijzig van interfacetaal in het menu **Bestand** van de functie balk in de Qognify VMS-client (zie "[De taal wijzigen](#)" op pagina 82).
3. Sluit de Qognify VMS-client en start de Qognify VMS-client in de viewer-modus of de Qognify-viewer.

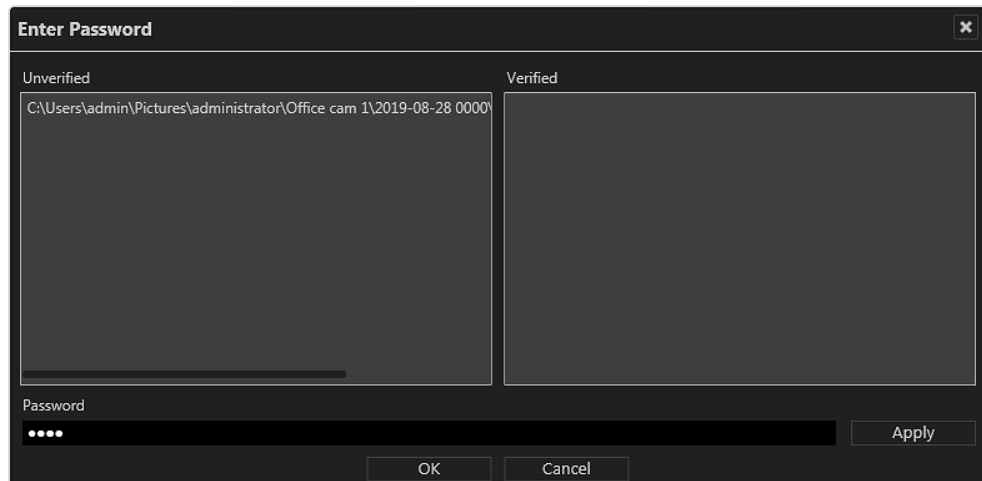
Opname importeren en afspelen

Opname importeren in de viewer

1. Start de Qognify-viewer (zie "[Aanmelden](#)" op pagina 55). Het overzichtspaneel met de beschikbare opnames wordt weergegeven.
2. Om extra geëxporteerde camerasequenties toe te voegen, selecteert u **Geëxporteerde camera's toevoegen** in het overzichtspaneel.
3. Ga, als optie naar de exportmap van de opname en start de Qognify-viewer in de map.
4. Ga naar de map waar de bestanden zijn opgeslagen.

5. Klik op **OK** om de geselecteerde gegevens in de viewer te importeren.

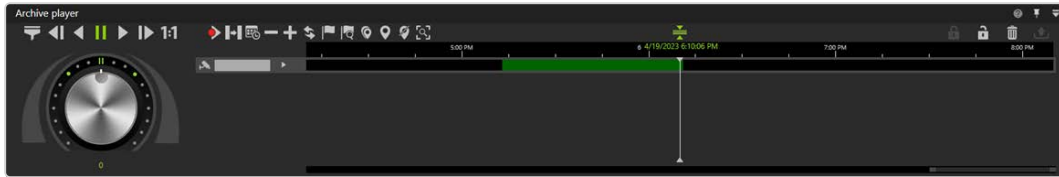
Bij het openen van een map waarin meerdere camerasequenties zijn opgeslagen (ook in submappen), worden alle bestanden geïmporteerd.



Afb. 280: Bestandsselectie voor het importeren in de viewer in offline-modus

6. Voer het **wachtwoord** in dat is gespecificeerd bij het exporteren.
 7. **Pas** het wachtwoord toe en klik op **OK**. Elke geëxporteerde videosequentie die overeenkomt met het wachtwoord wordt verplaatst naar het gedeelte "Geverifieerd" aan de rechterkant. U kunt verdere wachtwoorden voor extra videosequenties invoeren en toepassen.
 8. Voer het **wachtwoord** in dat is gespecificeerd bij het exporteren.
 9. **Pas** het wachtwoord toe en klik op **OK**. Elke geëxporteerde videosequentie die overeenkomt met het wachtwoord wordt verplaatst naar het gedeelte "Geverifieerd" aan de rechterkant. U kunt verdere wachtwoorden voor extra videosequenties invoeren en toepassen.
- Het importeren van gegevens in de Qognify-viewer kan enige tijd duren.
10. Klik op de geëxporteerde camera die u wilt bekijken. Als alternatief kunt u de gewenste camera naar een eerder toegewezen tegel slepen. Als u meerdere sequenties van dezelfde camera hebt geïmporteerd, worden deze als één camera in de boomstructuur weergegeven. Als u deze camera opent, kunnen alle sequenties van deze camera in dezelfde tijdsbalk worden gevonden.

Opname afspelen



Afb. 281: De Qognify-viewerbesturingen

Met de viewer hebt u de beperkte controle over het afspelen van een of meerdere geëxporteerde opnames in een enkele tijdsbalk. In de viewer-modus of in de viewer kunt u weergaven gebruiken om meerdere camera's gelijktijdig in een raster weer te geven. Meerdere tijdsbalken worden op dezelfde wijze weergegeven als in de normale Qognify VMS-client.

De viewer heeft de volgende functies:

- **Opties voor optimalisatie van de bandbreedte** (): Afhankelijk van de licentie en configuratie kan een geoptimaliseerde videostream worden geselecteerd om de belasting van de client en het netwerk te verminderen (zie ["Optimalisatie van de bandbreedte" op pagina 457](#)).
- **Stap achteruit** (): Springt naar het vorige videoframe van de opname.
- **Achteruit afspelen** (3): Speelt de gearchiveerde videostream in omgekeerde chronologische volgorde af.
- **Pauze** (): Pauzeert het afspelen.
- **Afspelen** (): Speelt de opgenomen video in de correct chronologische volgorde af.
- **Stap vooruit** (): Springt naar het volgende videoframe van de opname.
- **Realtime** (): Speelt de gebeurtenis in realtime af.
- **Volgende alarmopname** (): Springt naar de volgende alarmopname van de geselecteerde camera.
- **Pauze overslaan** (): Slaat de pauze tussen de opnames over in de opnamemodus.
- **Kalender** (): Opent een kalendervenster om naar een specifieke kalendertijd (datum en tijd) te gaan.

- **Uitzoomen op tijdsbalk** () of **Inzoomen op tijdsbalk** (): Vergroot of verkleint de grootte van de tijdsbalkweergave. U kunt ook binnen de opnameperiode zoomen door op de tijdsbalk te klikken en daarna het bladerwiel van de muis te draaien.
- **Tijdselectie bijwerken** (): Werkt de tijdsbalk van de camera bij. Voor een handmatige synchronisatie met opnames die worden opgeslagen op het apparaat (zie "[Volledige import](#)" op pagina 251) de ctrl-toets ingedrukt houden bij het klikken van het pictogram.
- **Bladwijzer toevoegen** (): Voegt een bladwijzer toe aan het huidige frame.
- **Bladwijzeroverzicht** (): Geeft een overzicht weer van alle bladwijzers (zie "[Met bladwijzers werken](#)" op pagina 187).
- **Multiselectiemodus** (): Stelt een markering in over meerdere tijdstromen.
- **Markering instellen** (): Stelt de begin- en eindmarkeringen voor een geselecteerd gebied van de tijdsbalk in (zie "[Een zone bewerken](#)" op pagina 175).

Bladwijzers worden niet ondersteund in de viewer-modus / Qognify-viewer.

- **Markering verwijderen** (): Verwijdert de geselecteerde markering.
- **QogniFinder** (): Start de forensische zoekopdracht als de juiste gebruiksrechten zijn opgegeven (zie "[De QogniFinder gebruiken](#)" op pagina 176).
- **Gesynchroniseerde modus** (): Alle zichtbare camera's worden standaard gesynchroniseerd op de tijd van de geselecteerde camera. Als de gesynchroniseerde modus is uitgeschakeld, kan elke camera een ander tijdstip weergeven.
- **Schrijfbeveiliging** ( / ): Stelt een schrijfbeveiliging voor het gemarkeerde gebied van de tijdsbalk. Zie "[Schrijfbeveiliging](#)" op pagina 183
- **Zone wissen** (): Verwijdert het gemarkeerde gebied van de tijdsbalk.

- **Exportzone** (): Start de AVI-export of de export van Qognify-videogegevens (zie "[Opnames exporteren](#)" op pagina 180).

Exporteren naar Qognify-beeldformaat wordt niet ondersteund.

- **Jog dial:** Speelt de sequentie voor- en achteruit. Hoe verder u de jog dial naar rechts of links draait, hoe sneller de sequentie vooruit of achteruit wordt gespeeld. De afspeelsnelheid wordt weergegeven onder het jogwiel.
- **Tijdbalk/tijdstream:** Zie "[Tijdbalk/tijdstream](#)" op pagina 174.

Een opname exporteren

Voor informatie over het exporteren van de opnamen, zie "[De export-designer](#)" op pagina 100.

Qognify VMS webclient

Met de Qognify VMS webclient wordt het Qognify-systeem weergegeven met een web-based interface in een browser. De beeldkwaliteit van de videostream die wordt overgebracht naar de webclient is gelijk aan de instellingen van een standaardstream. De framesnelheid is maximaal 12 fps. De maximale resolutie kan worden beperkt door de grootte van de tegel waarin het videobeeld wordt weergegeven.

In bewakingsmodus voorziet de webinterface in de basisfuncties van de client zoals:

- toegang tot camera's
- toegang tot vooraf gedefinieerde weergaven
- toegang tot kaarten
- toegang tot webpagina's (ofwel "https://...")
- Alarmen ontvangen en bevestigen
- PTZ-camera's besturen en preset PTZ-posities activeren
- knoppen weergeven en de bijbehorende acties triggeren
- dezelfde entiteitenstructuur weergeven als in Windows®

In de archiefmodus biedt de webclient de volgende functies:

- vooruit/achteruit stappen in individuele beeldstappen in het archief
- het archief vooruit afspelen in realtime (zonder kiezen van de snelheid en terugspoelen)

De configuratiemodus en gebeurtenisevaluatie zijn niet beschikbaar.

De webclientservices installeren op de Qognify-server

1. Een aangepaste installatie van het Qognify-systeem uitvoeren (zie ["Aangepaste installatie" op pagina 41](#)) en daarnaast de webclient-feature toevoegen.
2. Naar de systeemeigen Qognify-client gaan en het server-menu openen in de configuratiemodus.
3. In configuratiemodus **Transcoding-module van server** selecteren en de vereiste instellingen configureren (zie ["De transcoding-module configureren" op pagina 447](#)).
4. In configuratiemodus **Gateway-dienst van server** selecteren en de vereiste instellingen configureren (zie ["Configureren van de Gateway-dienstmodule \(SGS\)" op pagina 445](#)).

De gateway-dienst wordt automatisch geconfigureerd door de installer als u het juiste IP-adres van de hoofdservers heeft gekozen (zie ["De Core Service configureren" op pagina 428](#) voor het opzoeken van het IP-adres).

Verbinding maken met de Qognify-webclient

1. Een actuele webbrowser starten en het IP-adres van de client in de URL-balk invoeren: "https://<your-client-ip>". Het website van de webclients wordt weergegeven.

Controleren of de URL met "https" begint.

2. Wanneer u wordt gevraagd om veiligheidsuitzonderingen te vertrouwen, bevestigt u het verzoek.
3. Voer in het aanmeldscherm de **gebruikersnaam** en het **wachtwoord** in.
4. Klik op **Aanmelden**.

Opmerkingen, beperkingen en bekende problemen

- De resolutie en de kwaliteit die naar de Mobile Client wordt gestreamd, kan worden geconfigureerd in het gebruikersprofiel (zie "[Beeldinstellingen](#)" op [pagina 369](#)):
 - Voor afzonderlijk beeld (Motion JPEG, MxPEG): **Normale** kwaliteit.
 - Voor geconfigureerde videoclassificaties: **Normale** of **Medium** kwaliteit.
- Er is minimaal 2 MB/s uploadsnelheid nodig (voor 2-3 gelijktijdige cameraweergaven). Voor meer verbindingen en cameraweergaven is meer bandbreedte vereist.
- Als u een firewall gebruikt moeten de volgende poorten transparant worden geleid:
 - poort 62000 (SGS)
 - poort 9100 (RTSP proxy)
 - poort 443 (webserver)
 - poort 8081 (NodeJS, die de beelden levert)
- Grandeye IPC fisheye-camera's worden momenteel niet ondersteund; livestream is niet mogelijk.
- Het wordt aangeboden om de nieuwste browserversie te gebruiken.
- Er is minimaal 2 MB/s uploadsnelheid nodig (voor 2-3 gelijktijdige cameraweergaven). Voor meer verbindingen en cameraweergaven is meer bandbreedte vereist.
- Als u een firewall gebruikt moeten de volgende poorten transparant worden geleid:
 - poort 62000 (SGS)
 - poort 9100 (RTSP proxy)
 - poort 443 (webserver)
 - poort 8081 (NodeJS, die de beelden levert)
- Gebruikersprofielen die in het Qognify-systeem zijn geconfigureerd worden niet ondersteund. Startweergaven die zijn toegewezen aan het gebruikersprofiel worden niet automatisch in de webclient weergegeven. De gebruikers- en groepsrechten zijn niet betroffen.

- Nieuw toegevoegde of verwijderde camera's worden alleen weergegeven na het opnieuw laden van de webclient in de browser. Er geldt geen beperking voor het aantal camera's dat tegelijkertijd wordt weergegeven. U dient er echter rekening mee te houden dat de webbrowser alle beelden moet weergeven EN de beelden bovendien aan de transcodingservice moet doorgeven die alleen het aantal geconfigureerde kanalen kan bedienen. De opbouw van de beelden is ook afhankelijk van de hardware.
- Grandeye IPC fisheye-camera's worden momenteel niet ondersteund; livestream is niet mogelijk.
- Mobotix-camera's (MxPEG) hebben een gespiegeld beeld bij het exporteren van een individueel beeld.
- Als een weergave een onveilige (niet-HTTPS) webpagina of een vooraf gedefinieerde (niet-HTTPS) webpagina in de webclient wordt weergegeven, kan het zijn dat de browser deze webpagina niet weergeeft, omdat deze automatisch als "onveilig" wordt geblokkeerd door de browser of systeeminstellingen. U kunt deze controles permanent of alleen voor de huidige sessie deactiveren, afhankelijk van de browser.
- Objecten zoals camera's, weergaven, kaarten, enz. moeten in het weergavegebied worden gesleept (ze worden niet weergegeven door in de systeemeigen Qognify VMS-client te klikken).

Afharderen van IIS

Op poort 443 die door IIS wordt gebruikt zijn verschillende problemen ontdekt die kunnen worden opgelost door de IIS-server af te harden met een configuratie-aanpassing zoals "forbid SSL v3".

TLS 1.0 en TLS 1.1 moeten, indien mogelijk, niet worden gebruikt.

SSL 3.0 wordt niet meer als veilig genoeg beschouwd, dus moet het op de server worden uitgeschakeld als dat nog niet is gebeurd.

Indien mogelijk moeten de TLS-versies 1.0 en 1.1 ook worden uitgeschakeld voor toepassingen aan serverzijde.

1. Volg de onderstaande instructies om elk van de protocollen uit te schakelen.
2. Start de server opnieuw op om de wijzigingen toe te passen.

SSL 3.0

1. ga naar
HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\SecurityProviders\SCHANNEL\Protocols\SSL 3.0\Server.
2. Maak de sleutel aan als die nog niet bestaat.
3. Zorg ervoor dat de DWORD-waarde Enabled aanwezig is en zet deze op 0.
4. Zorg ervoor dat de DWORD waarde DisabledByDefault (indien aanwezig) op 1 is gezet.
5. Het is ook raadzaam om SSLv3 uit te schakelen voor de clientauthenticatie door de bovenstaande stappen voor de sleutel te herhalen HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\SecurityProviders\SCHANNEL\Protocols\SSL 3.0\Client).

TLS 1.0

1. ga naar
HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\SecurityProviders\SCHANNEL\Protocols\TLS 1.0\Server.
2. Maak de sleutel aan als die nog niet bestaat.
3. Zorg ervoor dat de DWORD-waarde Enabled aanwezig is en zet deze op 0.
4. Zorg ervoor dat de DWORD waarde DisabledByDefault (indien aanwezig) op 1 is gezet.

TLS 1.1

1. ga naar
HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\SecurityProviders\SCHANNEL\Protocols\TLS 1.1\Server.
2. Maak de sleutel aan als die nog niet bestaat.
3. Zorg ervoor dat de DWORD-waarde Enabled aanwezig is en zet deze op 0.
4. Zorg ervoor dat de DWORD waarde DisabledByDefault (indien aanwezig) op 1 is gezet.

De Qognify VMS-mobile client

De Mobile Client is beschikbaar voor iOS 7 of hoger en Android 2.3 of hoger.

In bewakingsmodus voorziet de mobiele interface in de basisfuncties van de client zoals:

- toegang tot camera's
- toegang tot vooraf gedefinieerde weergaven
- Alarmen ontvangen en bevestigen
- PTZ-camera's besturen en preset PTZ-posities activeren
- knoppen weergeven en de bijbehorende acties triggeren
- het geselecteerde frame via e-mail verzenden

In de archiefmodus biedt de Mobile Client de volgende functies:

- vooruit/achteruit stappen in individuele beeldstappen in het archief
- het archief vooruit afspelen in realtime (zonder kiezen van de snelheid en terugspoelen)
- het geselecteerde frame via e-mail verzenden

De configuratiemodus en gebeurtenisevaluatie zijn niet beschikbaar.

De Mobile Client installeren op de Qognify-server

1. Een door de gebruiker gedefinieerde installatie van het Qognify-systeem uitvoeren (zie ["Aangepaste installatie" op pagina 41](#)) en daarnaast de mobile client-feature toevoegen.
2. Naar de systeemeigen Qognify-client gaan en het server-menu openen in de configuratiemodus.
3. In configuratiemodus **Transcoding-module van server** selecteren en de vereiste instellingen configureren (zie ["De transcoding-module configureren" op pagina 447](#)).
4. In configuratiemodus **Gateway-dienst van server** selecteren en de vereiste instellingen configureren (zie ["Configureren van de Gateway-dienstmodule \(SGS\)" op pagina 445](#)).

De gateway-dienst wordt automatisch geconfigureerd door de installer als u het juiste IP-adres van de hoofdservers heeft gekozen (zie ["De Core Service configureren" op pagina 428](#) voor het opzoeken van het IP-adres).

De Mobile Client installeren op een mobiel apparaat

1. Voor het downloaden dient u te controleren of uw apparaat voldoet aan de vereisten. De client is beschikbaar in "Google Play" voor het Android-besturingssysteem 2.3 of hoger en in de iTunes App Store voor iOS 7 of hoger.
2. De applicatie downloaden in de betreffende app store.

De Qognify-mobile client configureren op het mobiele apparaat

1. De app op het mobiele apparaat starten.
2. Op **Server toevoegen** tikken en de **gebruikersnaam** invoeren.

3. Een **beschrijving** invoeren om de server te herkennen.
4. De SOAP **IP** of **URL** van de server invoeren.
5. Het **poortnummer** van de server invoeren.
6. Voor iOS-apparaten: De **FPS** (frames per seconde) en de horizontale **resolutie** specificeren voor de verbinding via 3G-netwerk. De standaardinstellingen zijn: 3 fps en een resolutie van 200 px.
7. Het servertype selecteren (SeeTec 5 of Qognify VMS).
8. Op **Opslaan** tikken.

Opmerkingen, beperkingen en bekende problemen

- De resolutie en de kwaliteit die naar de Mobile Client wordt gestreamd is:
 - Android tablet en smartphone: 480 x 320px, 12 fps (WLAN & 3G)
 - IOS iPad en iPhone (lage resolutie): breedte 480 px, 24 fps
 - IOS iPad en iPhone (hoge resolutie): 703 x 512px, 24 fps
- Er is minimaal 2 MB/s uploadsnelheid nodig (voor 2-3 gelijktijdige cameraweergaven). Voor meer verbindingen en cameraweergaven is meer bandbreedte vereist.
- Als u een firewall gebruikt moeten de volgende poorten transparant worden geleid:
 - poort 62000 (SGS)
 - poort 9100 (RTSP proxy)
 - poort 443 (webserver)
 - poort 8081 (NodeJS, die de beelden levert)

Verbinding maken met de Qognify-mobile client

1. De app op het mobiele apparaat starten.
2. Een vooraf geconfigureerde server selecteren.

3. Voer het wachtwoord in.
4. Op **Aanmelden** tikken.

De Qognify Metadata Manager (QMM) installeren

Inleiding

De Qognify Metadata Manager (QMM) is een module die objectmetadata van externe bronnen voor videoanalyse opneemt en opslaat met als doel deze metadata aan te bieden aan QogniFinder. QogniFinder is een gebruikersinterface in de Qognify VMS Client waarmee u opgenomen videobeelden kunt doorzoeken op specifieke objecttypes en andere objectkenmerken.

Objectmetadata worden in realtime gegenereerd en opgeslagen.

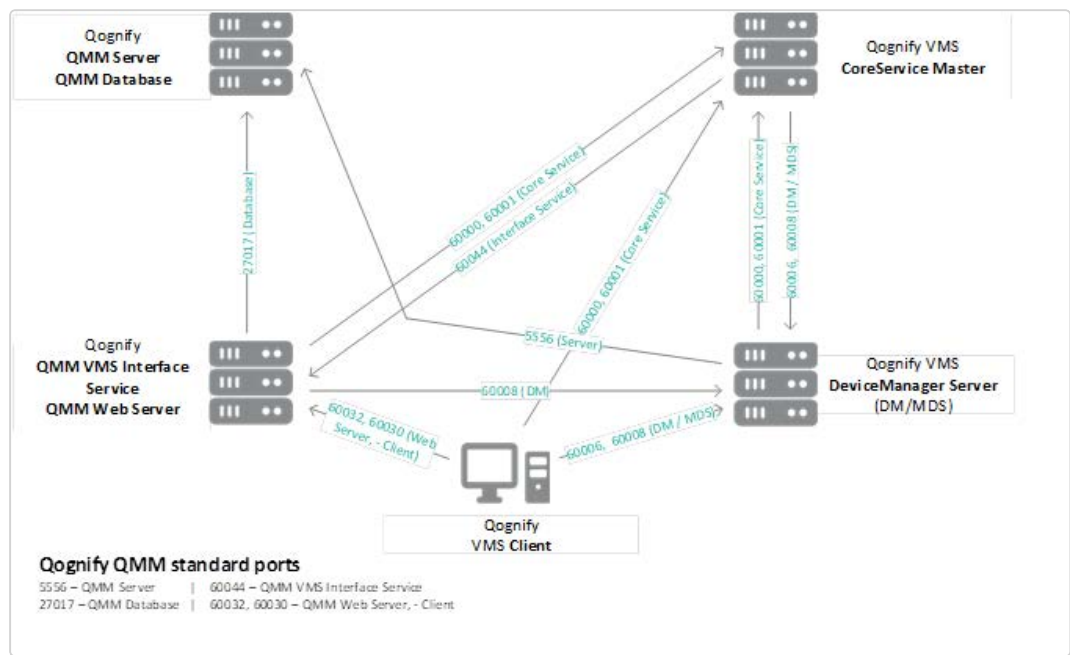
Voorwaarden

Deze handleiding beschrijft het installatieproces van de Qognify Metadata Manager.

Een geïnstalleerd Qognify VMS is vereist.

Tijdens de installatie worden .Net Framework en Microsoft Visual C++ Redistributable automatisch geïnstalleerd zodra het installatieproces wordt gestart. Tijdens de installatie kan het nodig zijn om het besturingssysteem opnieuw op te starten. Zorg ervoor dat alle open programma's zijn gesloten voordat u het setup-bestand uitvoert. Na het opnieuw opstarten wordt het installatieproces automatisch voortgezet.

Architectuur en gebruikte standaardpoorten



Componentnaam	Beschrijving
QMM-database	MongoDB die alle verzamelde metadata opslaat
QMM-server	Service die op dezelfde machine draait als de MongoDB en die de metadata ontvangt en naar de database schrijft
QMM VMS-interfacedienst	Communicatiedienst tussen QMM en Qognify VMS
QMM WebServer	IIS vraagt metadata op uit de QMM database en levert deze aan de Qognify VMS Client.

Installatie en upgrade	552
Camera-instellingen	564
Problemen oplossen	567

Installatie en upgrade

Het QMM installatieprogramma wordt geleverd als zip-bestand.

1. Pak het installatieprogramma uit.
2. Voer het installatiebestand uit als beheerder en volg de installatiewizard. Zodra het installatieproces is gestart, worden de volgende onderdelen op de server geïnstalleerd:
 - .Net Framework 4.8
 - Microsoft Visual C++ Redistributable 2015-2019

Om door te gaan met de installatie moet het besturingssysteem opnieuw worden opgestart.

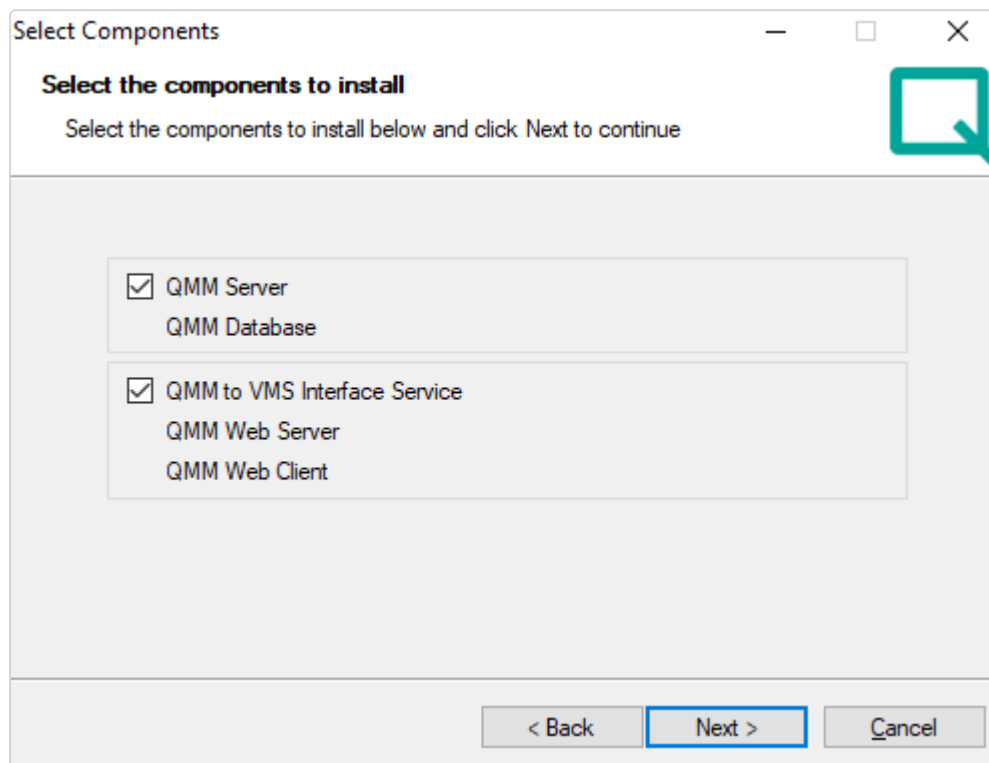
Na het opnieuw opstarten begint de installatie meteen en ziet u het welkomsscherm.



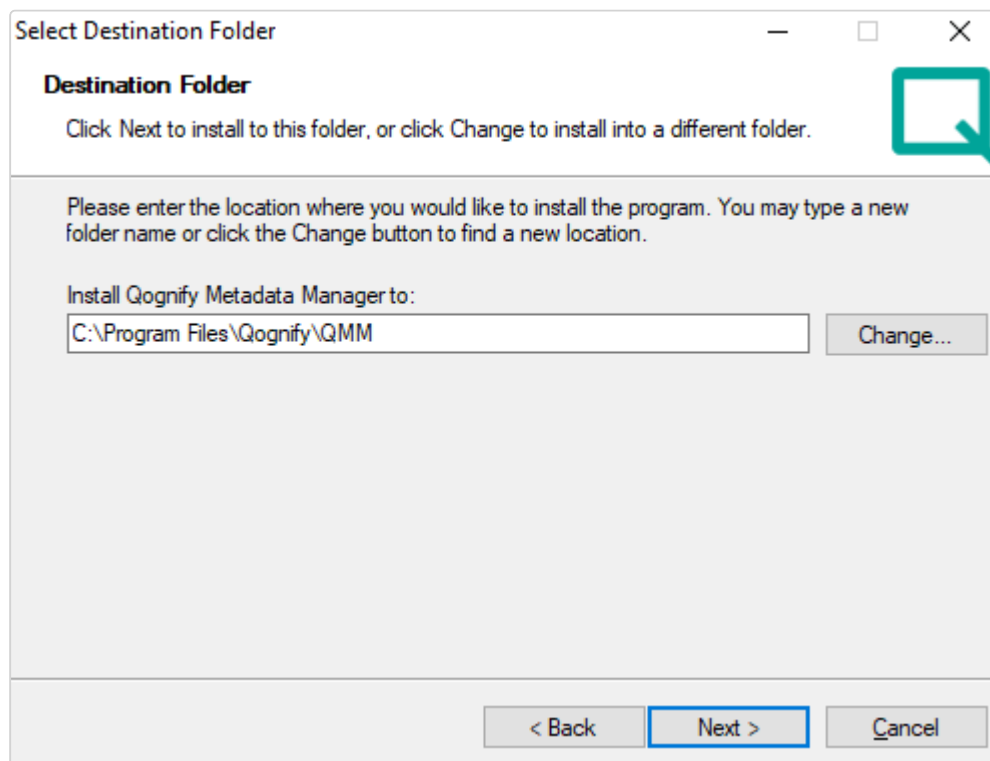
3. Lees en accepteer de licentieovereenkomst voor eindgebruikers.
4. Selecteer **Volgende**.

In het volgende gedeelte selecteert u componenten die u op de pc wilt installeren.

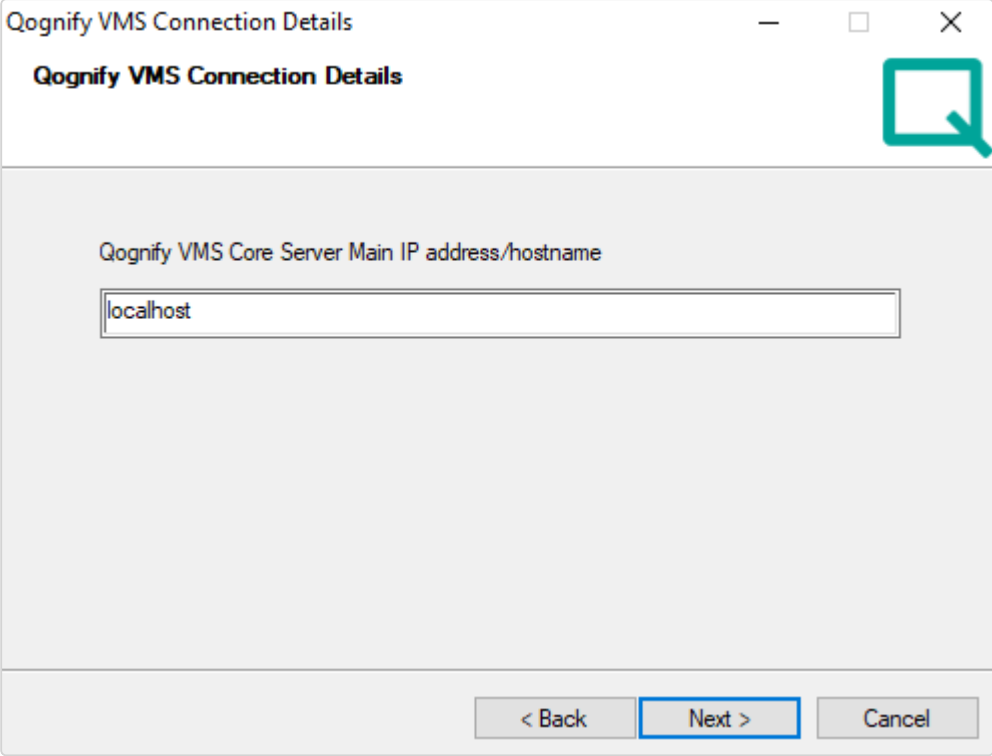
Optie 1 (standaard): Selecteer alle onderdelen



1. Schakel de selectievakjes voor alle onderdelen in en selecteer **Volgende**.



2. Geef de installatiemap op de volgende pagina op en selecteer **Volgende**.



Qognify VMS Connection Details

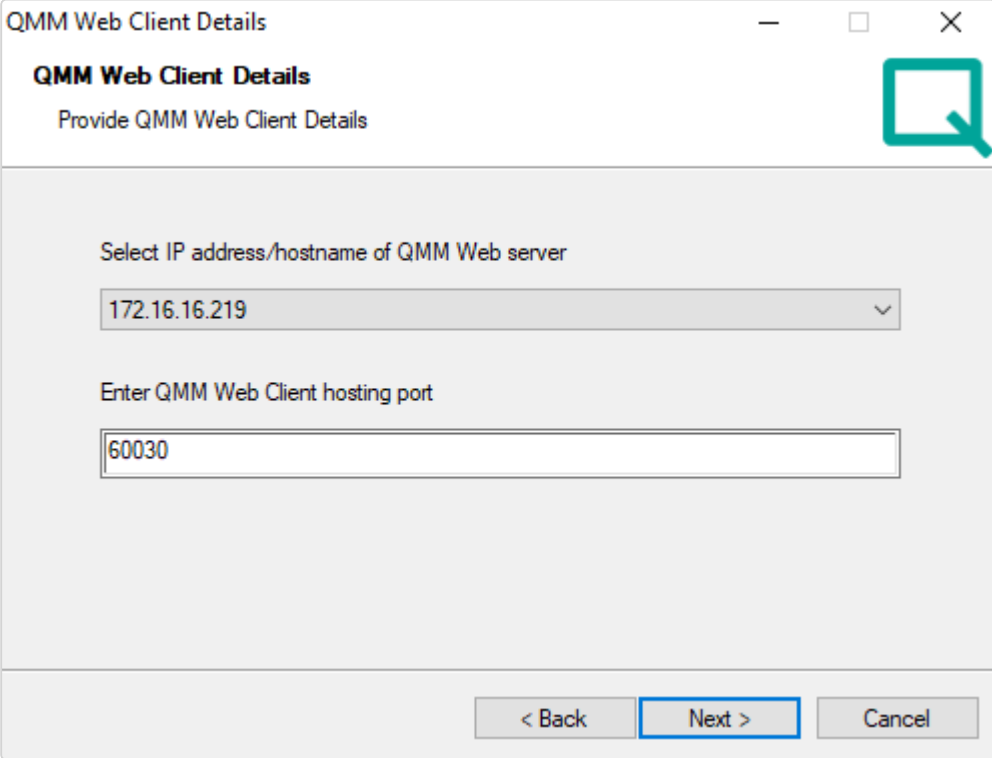
Qognify VMS Connection Details

Qognify VMS Core Server Main IP address/hostname

localhost

< Back Next > Cancel

3. Voer het IP-adres of de hostnaam van de Qognify VMS hoofdserver in. De communicatiepoort is standaard ingesteld op "60000" en kan tijdens het installatieproces niet worden gewijzigd.



QMM Web Client Details

QMM Web Client Details

Provide QMM Web Client Details

Select IP address/hostname of QMM Web server

172.16.16.219

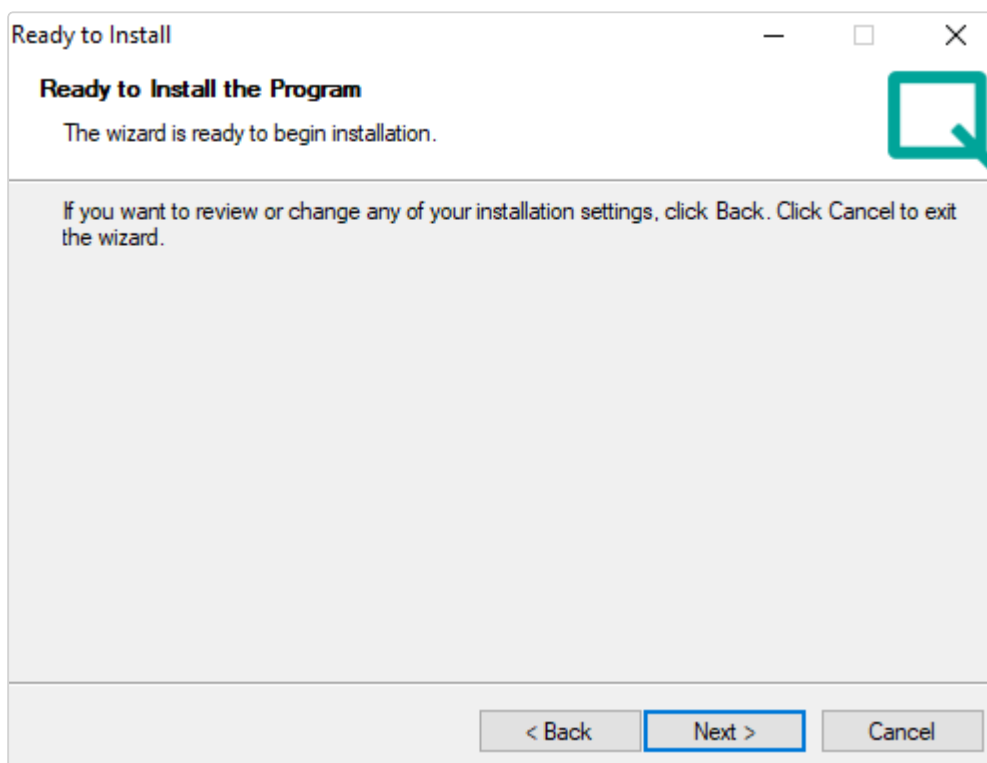
Enter QMM Web Client hosting port

60030

< Back Next > Cancel

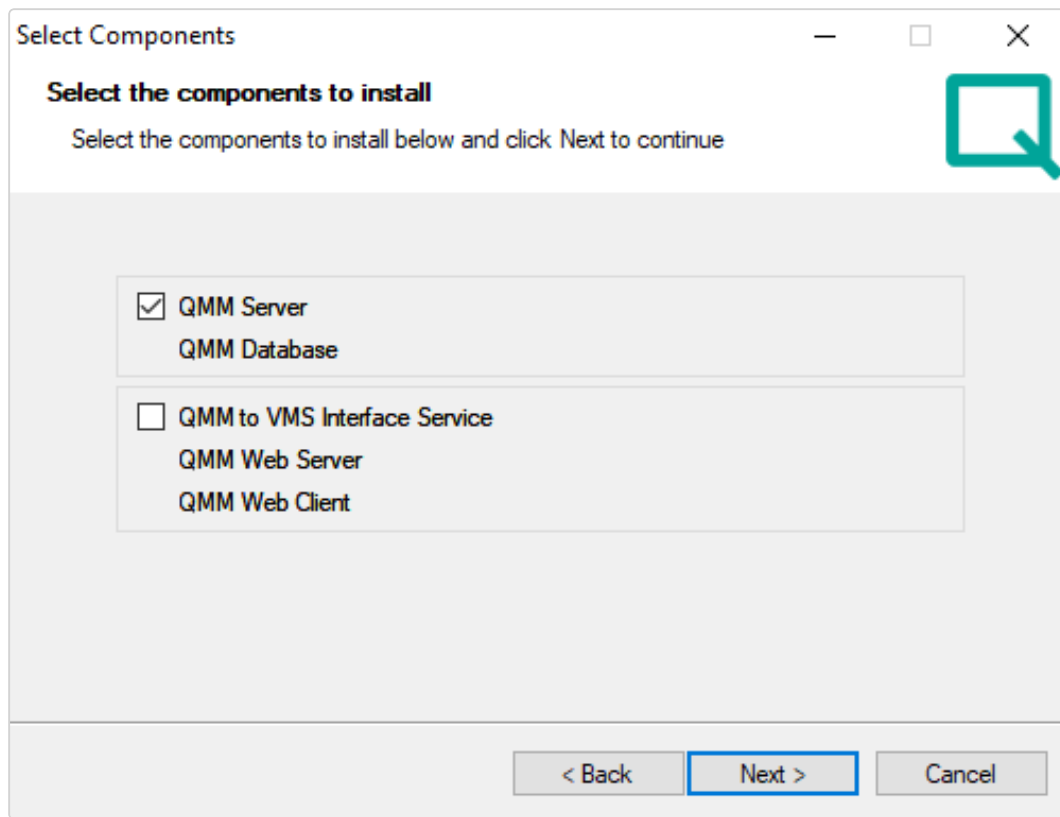
4. Selecteer het IP-adres of de hostnaam waarop de webserver toegankelijk moet zijn. Geef ook een poort op (standaard: 60030) voor de communicatie.

Vergeet niet om de poort te openen in uw firewallinstellingen nadat de installatie is voltooid.

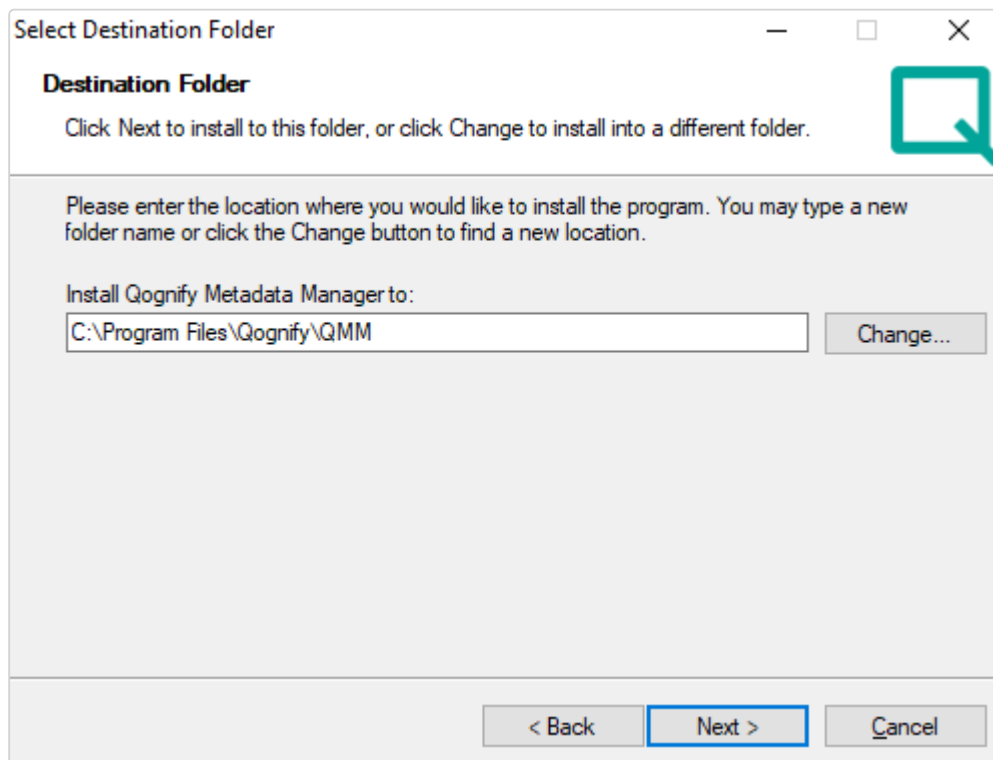


5. Selecteer **Volgende** om de installatie te starten.
6. Selecteer **Voltooien** na de installatie om de installatiewizard af te sluiten.

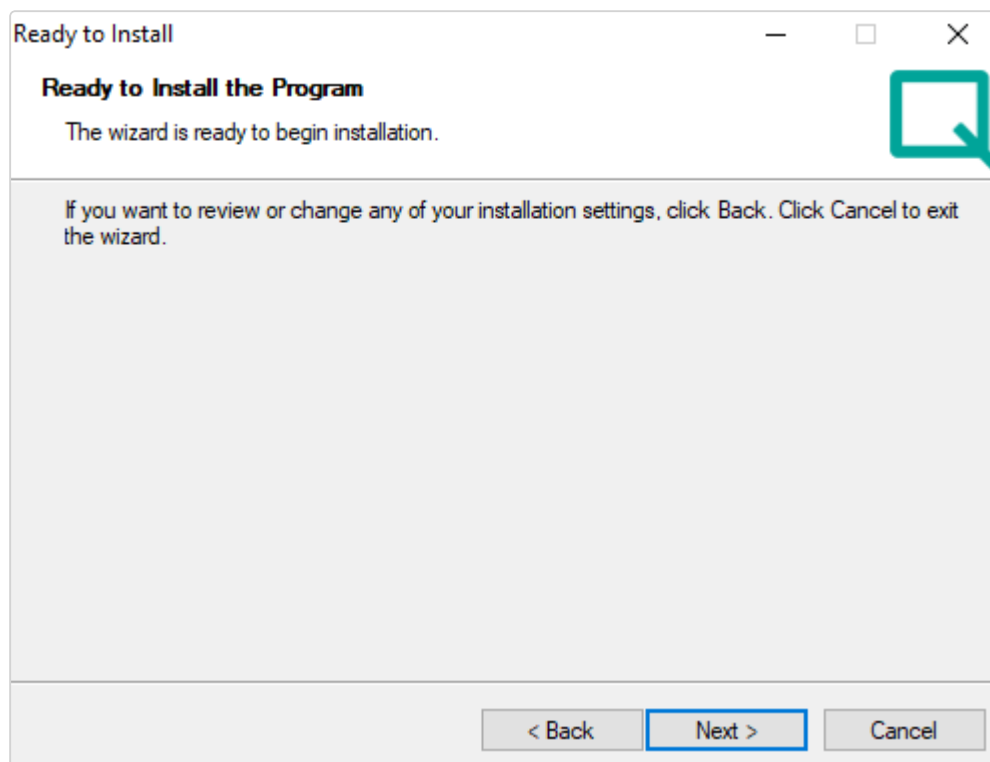
Optie 2: Selecteer QMM server & QMM database



1. Schakel QMM Server en QMM Database in en selecteer **Volgende**.



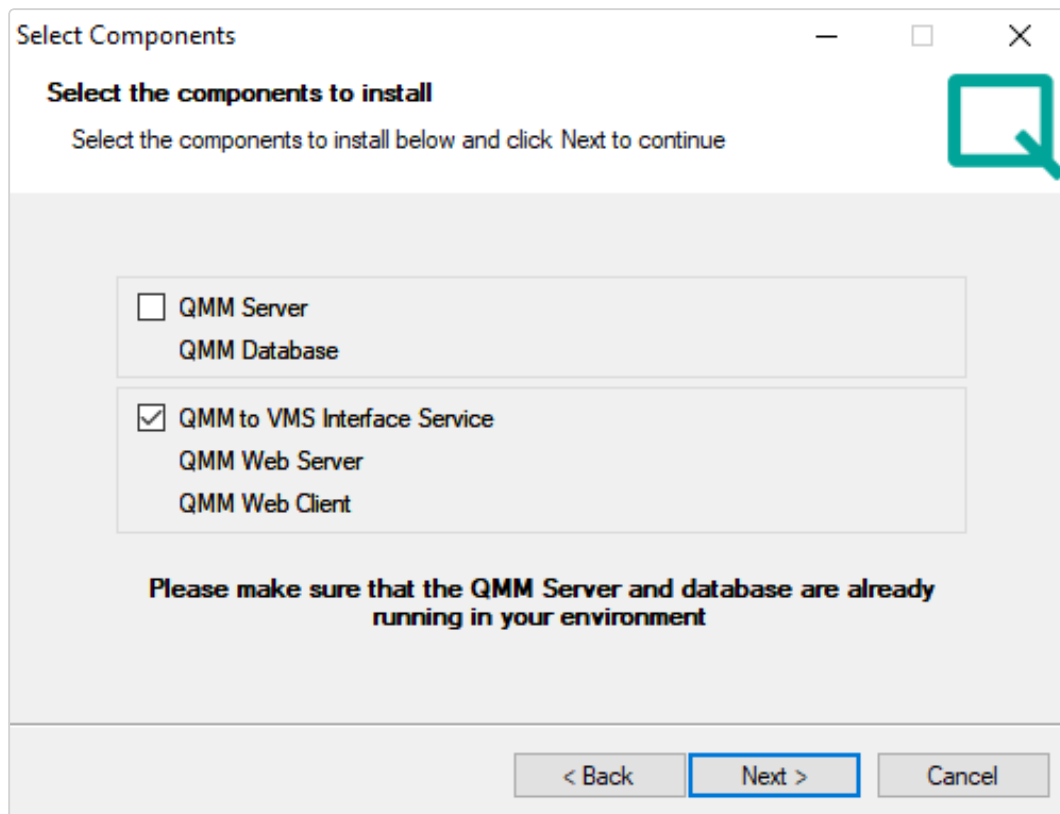
2. Geef de installatiemap op en selecteer **Volgende**.



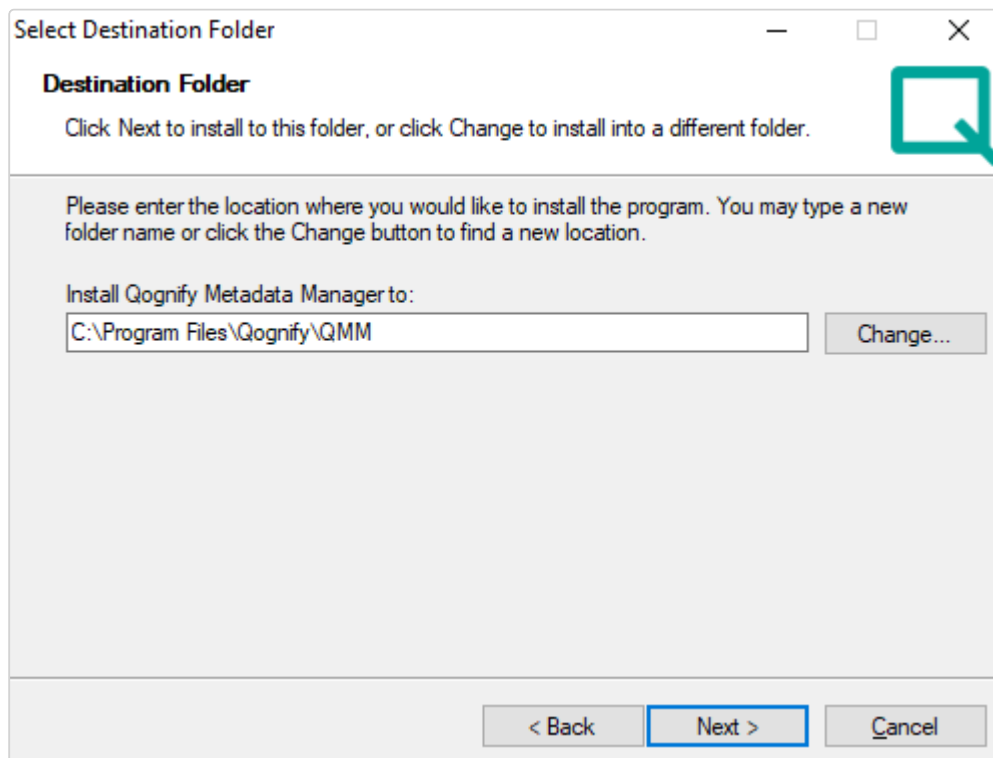
3. Selecteer **Volgende** om de installatie te starten.
4. Selecteer **Voltooien** na de installatie om de installatiewizard af te sluiten.

Optie 3: Selecteer QMM naar VMS Interface Service & QMM WebServer

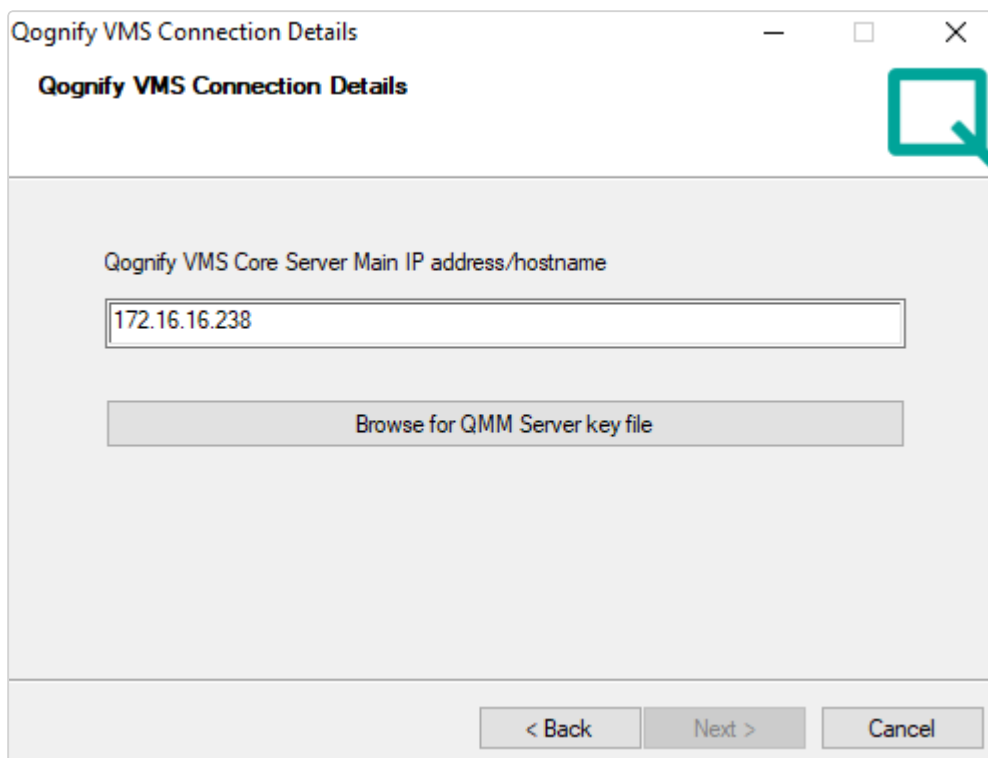
Voor dit type installatie hebt u een bestaande QMM Server en QMM Database in uw omgeving nodig.



1. Schakel QMM naar VMS Interface Service in en selecteer **Volgende**.



2. Geef de installatiemap op en selecteer **Volgende**.



Qognify VMS Connection Details

Qognify VMS Connection Details

Qognify VMS Core Server Main IP address/hostname

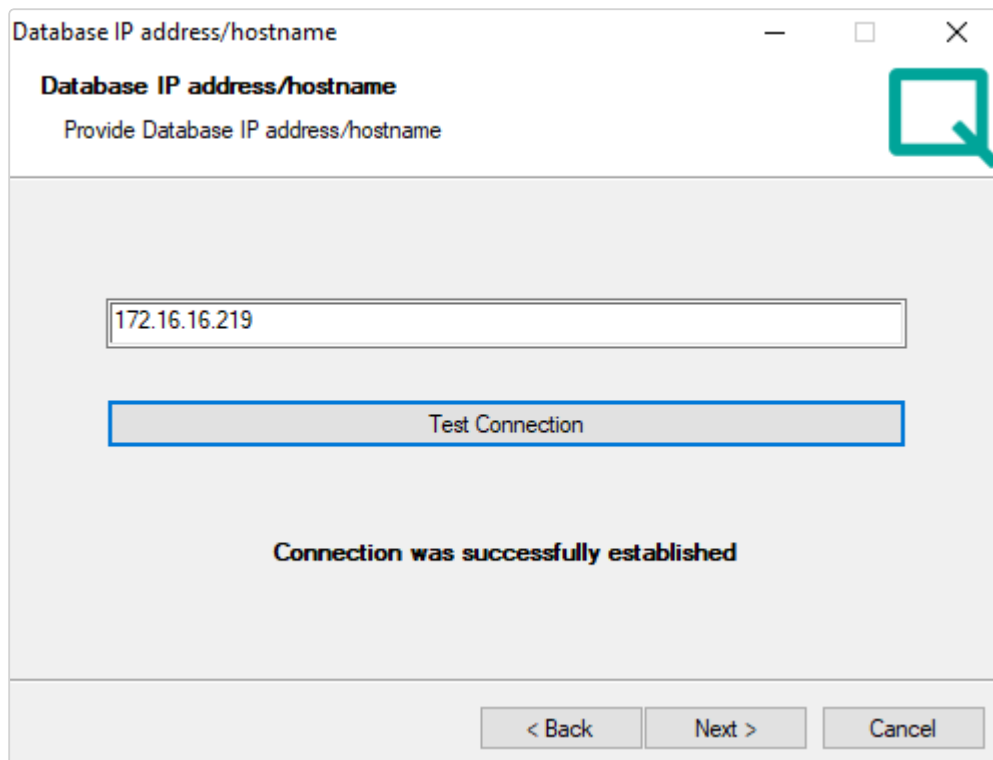
172.16.16.238

Browse for QMM Server key file

< Back Next > Cancel

3. Voer het IP-adres in voor de openbare QMM-serversleutel die is opgeslagen op de pc waarop de QMM-server en QMM Database zijn geïnstalleerd. U kunt het sleutelbestand vinden
4. Selecteer Bladeren naar QMM Server-sleutelbestand en selecteer het sleutelbestand *QVAServerPublic.key* in de installatiemap:
%InstallDir%\Qognify\QMM\QMM Server

5. Geef het IP-adres of de hostnaam van de Qognify VMS Core Main Server op en selecteer **Volgende**.



Database IP address/hostname

Database IP address/hostname
Provide Database IP address/hostname

172.16.16.219

Test Connection

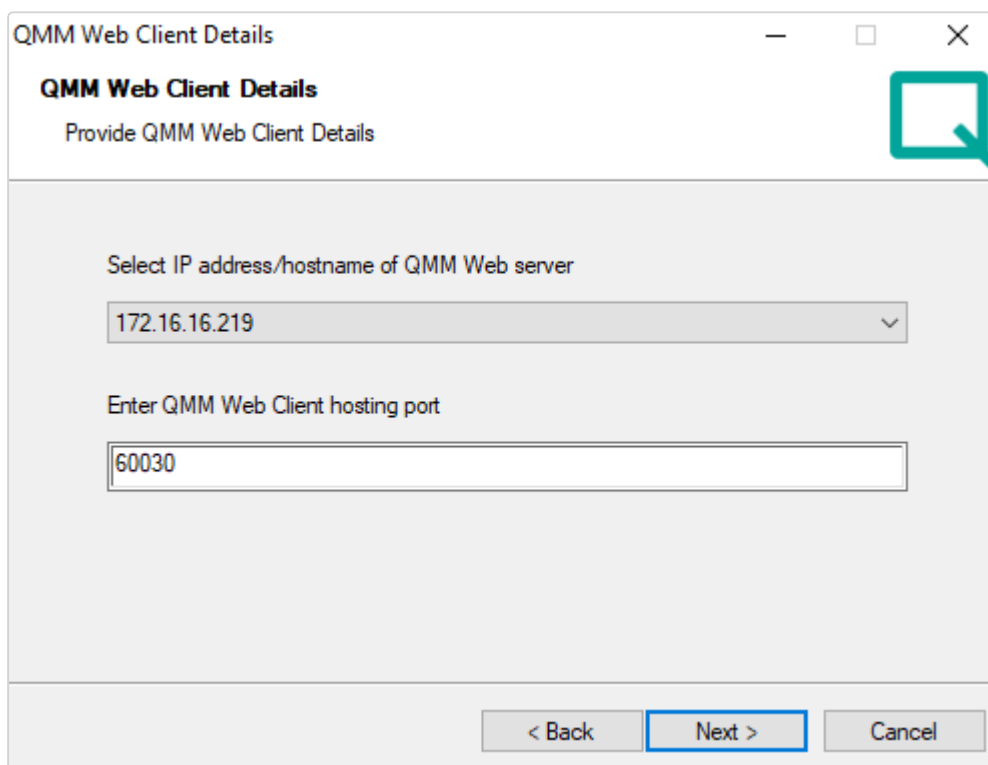
Connection was successfully established

< Back Next > Cancel

6. Stel het IP-adres in van de QMM-database.

7. Selecteer **Verbinding testen** en wacht tot er verbinding wordt gemaakt.
Selecteer **Volgende** zodra de verbinding tot stand is gebracht.

Zorg ervoor dat de QMM database draait en toegankelijk is vanaf afstand.



QMM Web Client Details

Provide QMM Web Client Details

Select IP address/hostname of QMM Web server

172.16.16.219

Enter QMM Web Client hosting port

60030

< Back Next > Cancel

8. Selecteer het IP-adres of de hostnaam waarop de webserver toegankelijk moet zijn
9. Geef een poort op (standaard: 60030) voor de communicatie.

Vergeet niet om de poort te openen in uw firewallinstellingen nadat de installatie is voltooid.

10. Selecteer **Volgende** om de installatie te starten.
11. Selecteer **Voltooien** na de installatie om de installatiewizard af te sluiten.

Upgraden en verwijderen

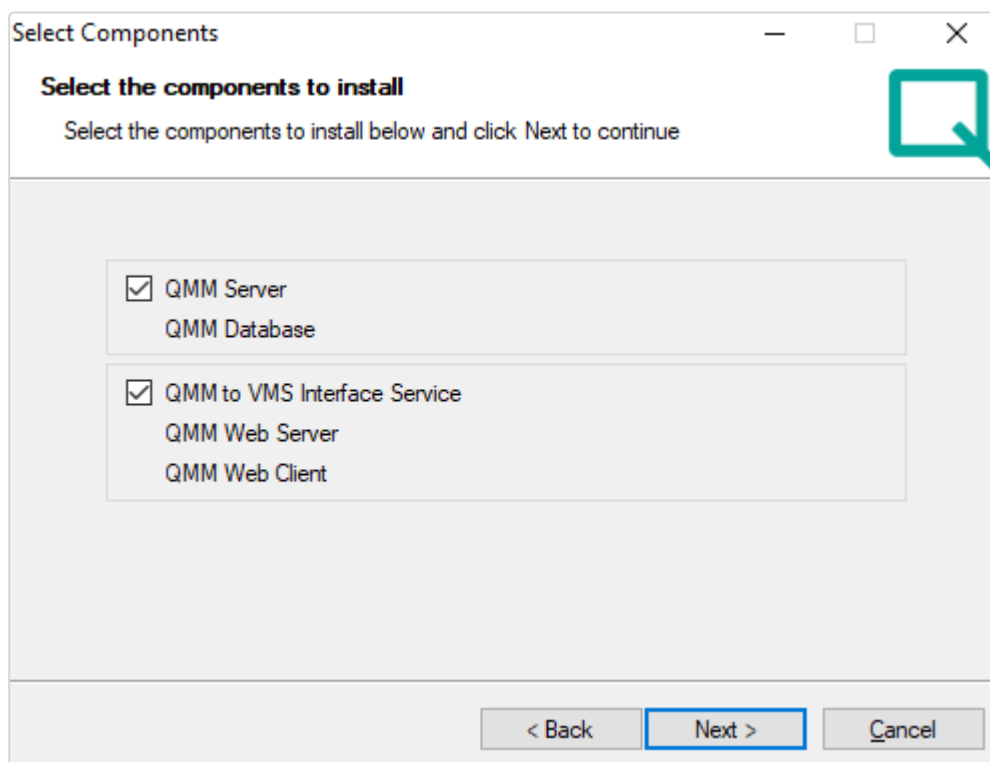
Upgraden

De software kan worden geüpgraded zonder de vorige versie te verwijderen.

Een automatische herstart van het besturingssysteem kan nodig zijn. Zorg ervoor dat u alle open toepassingen sluit voordat u het installatieprogramma uitvoert.

Na het opnieuw opstarten begint de installatie onmiddellijk.

1. Lees en accepteer de licentieovereenkomst voor eindgebruikers en klik op **Volgende**.

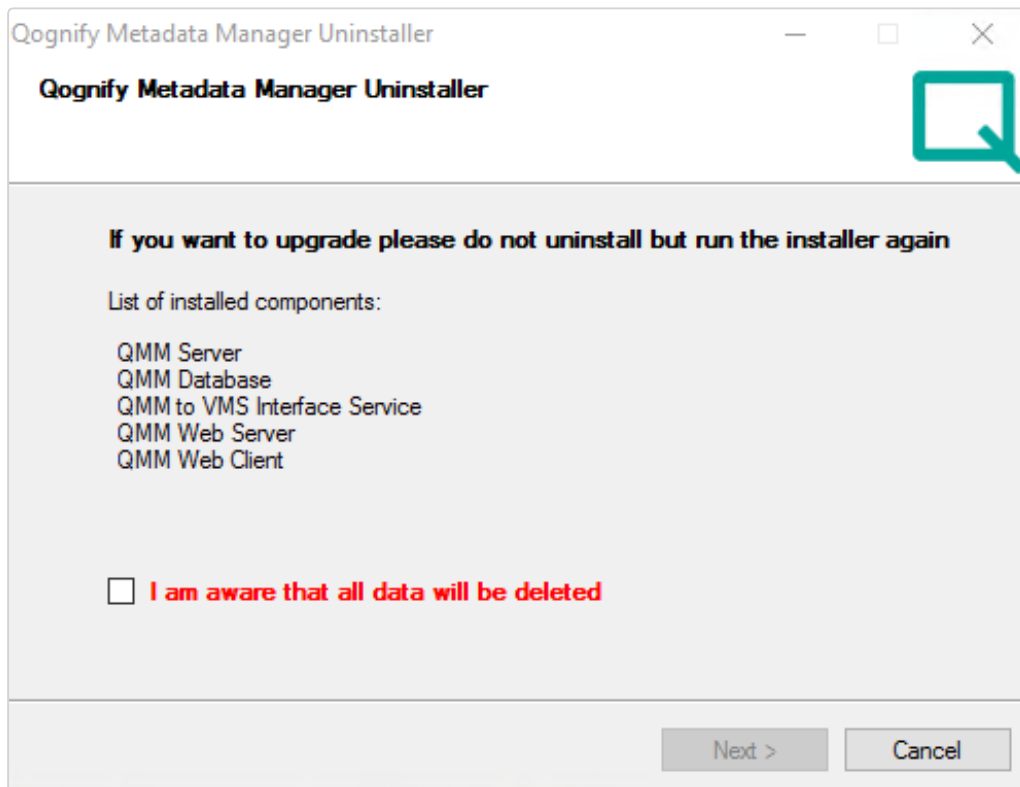


2. Selecteer de onderdelen die u wilt bijwerken. Alleen de vorige geïnstalleerde onderdelen worden geselecteerd.
3. Selecteer **Volgende** om de installatie te starten.
4. Selecteer **Voltooien** na de installatie om de installatiewizard af te sluiten.

Installatie verwijderen

Alle componenten en hun configuratie worden verwijderd bij het verwijderen. Alle opgeslagen objectmetadata worden verwijderd.

1. Om de software volledig te verwijderen, opent u **Configuratiescherm > Programma's en onderdelen** en selecteert u "Qognify Metadata Manager".
2. Selecteer **Installatie ongedaan maken**. Het verwijderingsproces wordt gestart.



3. Schakel het selectievakje in en klik op **Volgende** om verder te gaan.

Camera-instellingen

Om metadata van een camera te krijgen moet u het apparaat eerst toevoegen aan uw Qognify VMS-installatie. Voor meer informatie over het toevoegen van een nieuwe camera entiteit aan het Qognify VMS systeem, zie "[Camera's](#)" op [pagina 224](#).

Om de herkende metadata van de camera met de meest nauwkeurige tijdstempel te krijgen, activeert u de tijdsynchronisatie en de objectdetectie aan camerakant.

Tijdsynchronisatie is essentieel om de QogniFinder te laten werken, omdat de metadata de juiste tijdstempel nodig hebben.

Ondersteunde apparaten

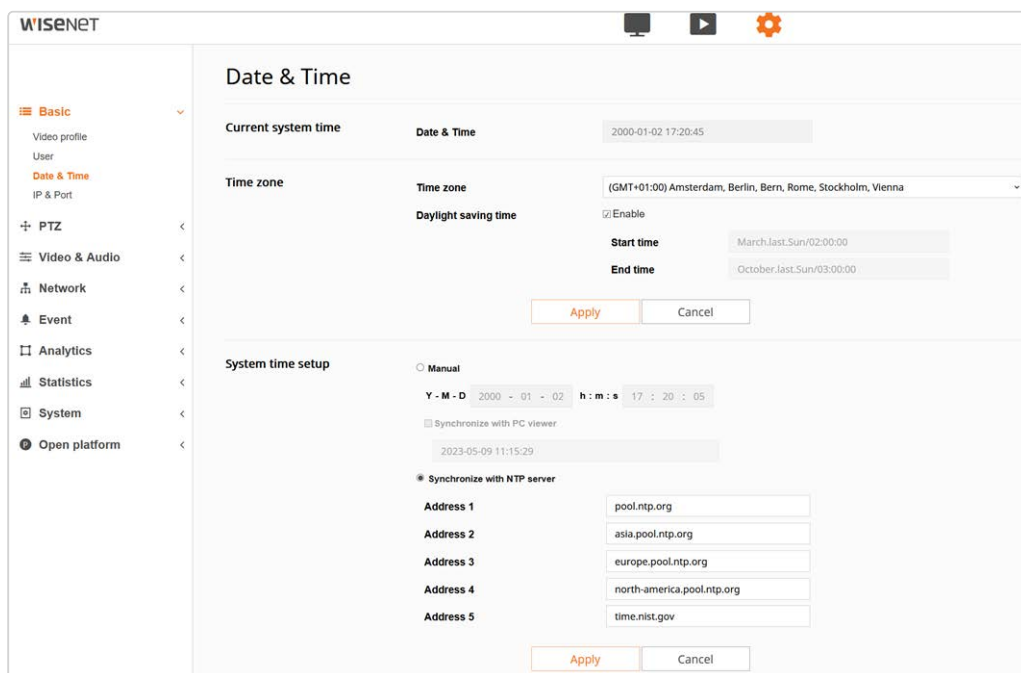
De volgende cameraseries van Hanwha worden ondersteund:

- P-serie AI - biedt objectclassificatie en andere kenmerken
- X-serie AI - biedt alleen objectclassificatie
- Multi-AI - biedt alleen objectclassificatie

Tijdsynchronisatie

Om de meest nauwkeurige tijdstempel voor elke gebeurtenis te krijgen is het nodig om alle Qognify VMS componenten, camera's, besturingssystemen etc. te synchroniseren met dezelfde tijdserver.

1. Open de webinterface van de camera in uw browser en selecteer **Instellingen** .
2. Selecteer **Basis** in de configuratie en selecteer **Datum & tijd**.



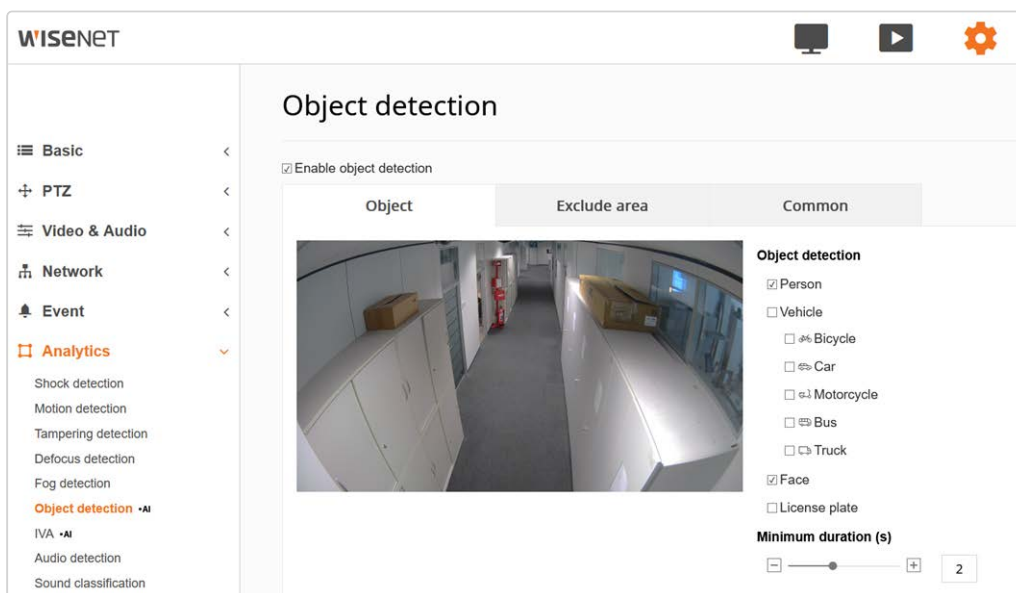
The screenshot shows the 'Date & Time' configuration page in the WISENET interface. The left sidebar contains a menu with 'Basic' selected, and sub-items like 'Video profile', 'User', 'Date & Time', 'IP & Port', 'PTZ', 'Video & Audio', 'Network', 'Event', 'Analytics', 'Statistics', 'System', and 'Open platform'. The main content area is titled 'Date & Time' and includes the following sections:

- Current system time:** Displays 'Date & Time' as '2000-01-02 17:20:45'.
- Time zone:** Includes a dropdown for 'Time zone' set to '(GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna', a checkbox for 'Daylight saving time' which is checked, and fields for 'Start time' (March.last.Sun/02:00:00) and 'End time' (October.last.Sun/03:00:00). 'Apply' and 'Cancel' buttons are present.
- System time setup:** Offers two options: 'Manual' (selected) and 'Synchronize with NTP server'. The manual setup shows 'Y - M - D' as '2000 - 01 - 02' and 'h : m : s' as '17 : 20 : 05'. There is a checkbox for 'Synchronize with PC viewer' and a text field showing '2023-05-09 11:15:29'. The NTP server section is marked with an asterisk and includes five address fields: 'Address 1' (pool.ntp.org), 'Address 2' (asia.pool.ntp.org), 'Address 3' (europe.pool.ntp.org), 'Address 4' (north-america.pool.ntp.org), and 'Address 5' (time.nist.gov). 'Apply' and 'Cancel' buttons are at the bottom.

3. Selecteer uw tijdzone en schakel de optie voor **zomertijd** in.
4. Schakel in de sectie **Systeemtijd instellen** de optie **Synchroniseren met NTP-server** in.
5. Definieer de NTP-servers die moeten worden gebruikt om de cameratijd te synchroniseren. Metagegevens en archiefbeelden worden gesynchroniseerd door de tijdstempel.

Objectdetectie

1. Selecteer **Analytics** in de camera-instellingen .
2. Selecteer **Objectdetectie**.



3. Selecteer **Objectdetectie** inschakelen en definieer de relevante optie aan de rechterkant van het camerabeeld die door de camera moet worden gedetecteerd.

De beschikbare opties variëren afhankelijk van het gebruikte cameratype.

Problemen oplossen

Probleem	Mogelijke oorzaak
Er wordt geen object weergegeven in de resultaten die door QogniFinder worden gevisualiseerd.	Controleer de systeemtijd van de camera en de besturingssystemen waarop de Qognify VMS componenten zijn geïnstalleerd. Het is belangrijk om dezelfde tijdserver te gebruiken voor tijdsynchronisatie om het meest nauwkeurige resultaat te krijgen.

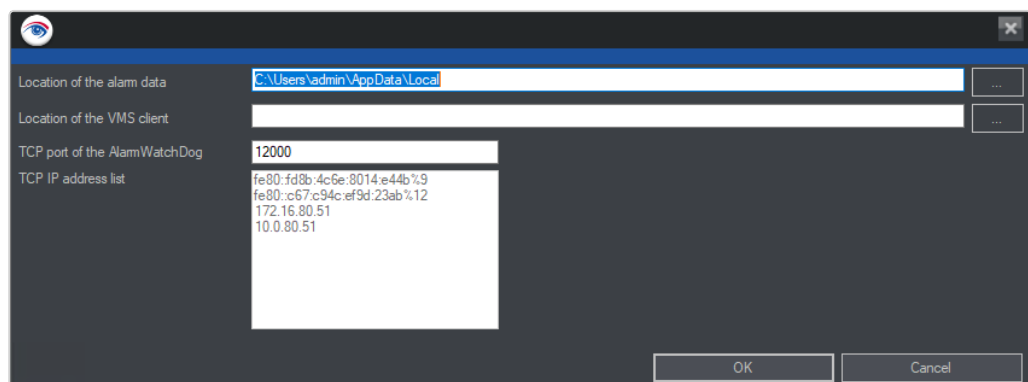
De AlarmWatchDog

De AlarmWatchDog-dienst geeft alle allarmen 's op alle clients weer die zijn aangesloten op de AlarmWatchDog-server en die zijn gedefinieerd als AlarmWatchDog-alarm. Voor de installatie en configuratie van de dienst zie "[De AlarmWatchDog configureren](#)" op pagina 476.

1. De **AlarmWatchDog**-dienst in toolsmap in de installatiemap starten.

De AlarmWatchDog configureren

1. Open het instellingenmenu .



2. De **locatie van de alarmgegevens** specificeren door het instellen van het bestandspad naar de opslagmap.

Machtigingen voor lezen en schrijven moeten gegeven worden.

3. Voor **locatie van VMS-client** de installatiemap van de client specificeren (bijv. "C:\Program Files\...").
4. Voor **TCP-poort van AlarmWatchDog** het poortnummer specificeren dat is ingesteld in de serverconfiguratie van de AlarmWatchDog.
5. De beschikbare TCP IP-adressen van de client worden weergegeven.
6. Een IP-adres selecteren uit de **TCP IP-adressenlijst** en deze naar het klembord kopiëren.
7. Het IP-adres in de AlarmWatchDog-instellingen in het systeemmenu plakken (zie "[De AlarmWatchDog configureren](#)" op pagina 476).
8. Selecteer **OK**.

De AlarmWatchDog gebruiken

1. De **AlarmWatchDog**-dienst in toolsmap in de installatiemap starten. Alle optredende alarmen op alle aangesloten clients worden weergegeven in de lijst op basis van hun
 - naam van alarmscenario
 - datum en tijd van het optreden
 - naam van de client waar de alarm is opgetreden
 - de status van het alarm
2. Dubbelklikken op het alarm, om het alarm te openen. De client wordt gestart en er wordt een verbinding gemaakt naar de bijbehorende server.
3. Sluit u de client nadat u op het alarm heeft gereageerd. Het alarm wordt in de alarmlijst als "beëindigd" gemarkeerd.
4. Om alle beëindigde alarmen uit de lijst te verwijderen op **Beëindigde alarmen verwijderen** klikken.